

Guide för Network Connection

- Förvara all användardokumentation nära till hands för framtida referens.
- Den senaste versionen av detta instruktionshäfte kan hämtas från webbplatsen med följande URL-adress:
<http://world.casio.com/manual/projector/>

- Microsoft och Windows är registrerade varumärken eller varumärken tillhöriga Microsoft Corporation i USA och andra länder.
- Mac OS är ett varumärke eller ett registrerat varumärke tillhörigt Apple Inc. i USA och andra länder.
- Övriga företags- eller produktnamn kan vara registrerade produktnamn eller varumärken tillhöriga respektive ägare.

- Rätt till ändring av innehållet i detta instruktionshäfte utan föregående meddelande förbehålles.
- Kopiering av detta instruktionshäfte, helt eller delvis, är förbjudet. Instruktionshäftet får endast användas för personligt bruk. Annat bruk kräver uttryckligt tillstånd från CASIO COMPUTER CO., LTD.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. påtar sig inget ansvar för förlorade intäkter eller krav från tredje man till följd av användning av denna produkt eller detta instruktionshäfte.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. påtar sig inget ansvar för förluster eller förlorade intäkter på grund av dataförlust orsakad av felfunktion eller underhåll av produkten eller till följd av någon annan anledning.
- Skärmexemplen som visas i detta instruktionshäfte är endast för illustrativa syften och kan skilja sig en aning från de bilder som produkten faktiskt framställer.
- Alla skärmbilder i detta instruktionshäfte är hämtade från den engelska versionen. En del av de termer som används i den förklarande texten är också baserade på vad som visas på skärmen i den engelska versionen.

Network Connection är ett program som kan användas till att upprätta en LAN-anslutning mellan en projektor och en dator samt till att skicka skärmbilder, filmer och ljud från en ansluten dator till projektorn.

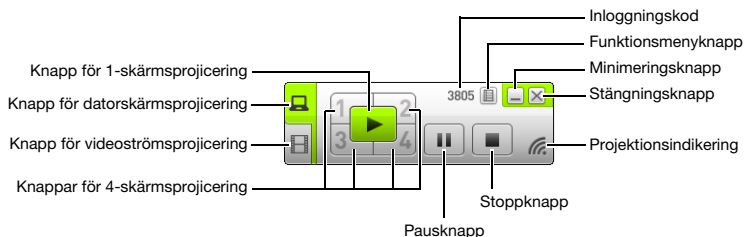


Viktigt!

- Beskrivningarna i detta kapitel förutsätter att en LAN-anslutning mellan projektorn och en dator redan existerar och att datorns skärminnehåll projiceras. Innan åtgärderna i detta kapitel utförs bör du följa anvisningarna under "Projicering av innehåll på en datorskärm via en LAN-anslutning" (se medföljande "Funktionsguide för nätverk") för att upprätta en LAN-anslutning mellan projektorn och datorn.

Network Connection-fönster

Network Connection-fönstret nedan visas medan en LAN-anslutning mellan projektorn och en dator förekommer.








Anm.

- Network Connection-fönstret, skärmvisningar och beteckningar i detta instruktionshäfte är alla baserade på Windows. Samtliga dessa kan skilja sig en aning vid körning av Mac OS.

Network Connection-manövrering

Manövrering med knappar i Network Connection

Medan en LAN-anslutning förekommer mellan projektorn och en dator kan knapparna i Network Connection-fönstret användas till att utföra de manövreringar som beskrivs nedan.

För att:	Klicka på:
Projicera skärmbilder från en enskild dator som fyller upp hela projektionsytan (1-skärmsprojicering)	 (1-skärmsprojicering)
Dela upp projektionsytan i fyra delar och projicera skärmbilder från upp till fyra olika datorer (4-skärmsprojicering)	Någon av följande knappar*1:  ,  ,  , 
Frysa/tina den datorskärbild som för tillfället projiceras	 (paus)
Projicera en film utan att den visas på aktuell dator (videoströmsprojicering)	 (videoströmsprojicering) Vi hänvisar till "Projicering av videoström" på sidan 6 angående detaljer.
Avbryta projicering av datorskärm	 (stopp)
Avsluta Network Connection	 (stängning)

*1 Vid klickning på en knapp projiceras aktuell skärmbild på följande plats: (1) uppe till vänster, (2) uppe till höger, (3) nere till vänster, (4) nere till höger.



Manövrering med funktionsmeny i Network Connection

Medan en LAN-anslutning förekommer mellan projektorn och en dator kan posterna på funktionsmenyn i Network Connection (som tas fram genom att klicka på funktionsmenyknappen) användas till att utföra de manövreringar som beskrivs nedan.

För att:	Välj denna post på funktionsmenyn:	Se:
Prioritera visningshastighet framför bildkvalitet på projektduken*1	[Projection Setting] → [High-speed]	-
Prioritera bildkvalitet på projektduken framför visningshastighet*1	[Projection Setting] → [High-resolution]	-
Återge datorljud via projektorns högtalare	[Audio Out]	"Återgivning av datorljud via projektorns högtalare" (s. 5)
Växla från projicering av huvudskärm till projicering av utökad skärm*2	[Select the Projection Screen] → [Extended Screen]	-
Växla från projicering av utökad skärm till projicering av huvudskärm*2	[Select the Projection Screen] → [Main Screen]	
Använda en smart enhet till att fjärrmanövrera en dator som kör Network Connection	[PC Remote]	"Fjärrmanövrering av en dator från en smart enhet" (s. 7)
Konfigurera projektorns nätverksinställningar	[Admin Screen]	"Användning av Projector Admin-sidorna" (se medföljande "Funktionsguide för nätverk")
Fjärrmanövrera projektorn via en LAN-anslutning	[Admin Screen]	"Fjärrmanövrering av projektorn via en LAN-anslutning" (se medföljande "Funktionsguide för nätverk")
Ändra den trådlösa LAN-anslutningen till en annan projektor	[Server Search]	"För att avbryta nuvarande trådlösa LAN-anslutning och återansluta" (s. 8)
Skapa en kopia av Network Connection på ett USB-minne*1	[Token Wizard]	"Användning av minnesguiden (endast Windows)" (s. 9)
Låta datorn automatiskt ansluta till en åtkomstpunkt varje gång Network Connection startas upp*3	[Auto WiFi Connect]	-
Radera anslutningsinformation (lösenfras) lagrad av Network Connection*1	[Initialize]	"För att radera anslutningsinformation (lösenfras) lagrad av Network Connection" (s. 8)
Ta fram IP-adress och inloggningskod för den LAN-anslutna projektorn	[Info]	-
Ta fram versionsinformation om Network Connection	[About]	-
Avsluta Network Connection	[Exit]	-

*1 Stöds ej vid körning av Mac OS.

*2 Windows 8/8.1/10 och Mac OS kräver installation av drivrutinsprogramvara för att dessa funktioner ska kunna användas. Se "Programvara med tilläggsdrivrutin" (s. 5).

*3 Stöds ej vid körning av Windows.

Återgivning av datorljud via projektorns högtalare

Network Connection kan användas till att välja återgivning av datorljud via projektorns högtalare medan en dators skärmbild projiceras via en LAN-anslutning.

- Välj [Audio Out] på funktionsmenyn i Network Connection, så att en bockmarkering visas intill detta alternativ, för att återge datorljud via projektorns högtalare.
Vid inkoppling av ljudåtergivning via projektorns högtalare kopplas ljudåtergivning via datorns högtalare ur.
- Välj [Audio Out] på funktionsmenyn en gång till, så att bockmarkeringen tas bort, för att koppla ur ljudåtergivning via projektorns högtalare och återgå till ljudåtergivning via datorns högtalare.



Anm.

- Posten [Audio Out] på funktionsmenyn är ommarkerad (avaktiverad) varje gång Network Connection startas upp.

Programvara med tilläggsdrivrutin

Användning av vissa delar av Network Connection kräver installation av drivrutinsprogramvara enligt tabellen nedan. Angående anskaffning av denna programvara hänvisas till CASIO:s webbplats (<http://world.casio.com/download/projector/>).

För att använda denna funktion:	Installera denna drivrutinsprogramvara:
Återgivning av utökat skärm	VDD-drivrutin (för Windows 8/8.1/10) Syphon-Virtual-Screen*1 (för Mac OS)
Ljudåtergivning	Sound Flower*1 (för Mac OS)

*1 Vid installation av Network Connection på en Mac OS-dator visas en dialogruta som frågar om du vill installera Syphon-Virtual-Screen och Sound Flower. Se till att välja [Yes] om du planerar att använda utökad skärmutmatning och ljudutmatning. Utökad skärmutmatning och ljudutmatning kan inte användas efter val av [Skip].

Projicering av videoström

Network Connection kan användas till att spela upp en film och mata ut filmbilder till projektorn för projicering. Endast filmens videoström visas på projektionsduken. Du kan låta det vanliga skrivbordet och Network Connection-fönstret (som inte projiceras) vara kvar på datorskärmen.

Uppspelningsbara filer

AVI: Max. 20 Mbps, 720/30P (MJPEG-video, ADPCM-ljud)

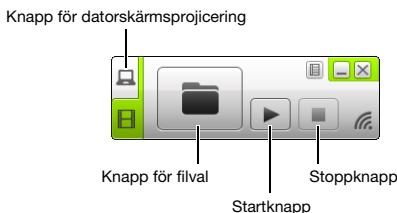
MOV: Max. 20 Mbps, 1080/30P (H.264-video, ADPCM-ljud eller AAC-ljud)

MP4: Max. 20 Mbps, 1080/30P (H.264-video, AAC-ljud)

För att projicera en videoström

1. Klicka på (videoströmsprojicering) i Network Connection-fönstret.

- Network Connection-fönstret ändrar utseende enligt bilden nedan.



2. Klicka på (filval).

3. Använd dialogrutan för filval som visas till att välja filmfilen som ska spelas upp och klicka sedan på [Öppna].


- Uppspelning av vald fil startar och filmen visas i helskrämsformat på projektionsduken.

4. Klicka på (stopp) för att stoppa filmuppspelning.

5. Klicka på (datorskrämsprojicering) för att återgå till normal projicering av datorskärm.



Anm.

- Efter att uppspelning har stoppats enligt anvisningen i steg 4 ovan är det möjligt att starta om uppspelningen från början av filen (filmen) genom att klicka på  (start).
- Videoströmsprojicering sker alltid i helskrämsformat. Det är i detta fall inte möjligt att dela in projektionsduken i fyra delar såsom vid projicering av skärmbilder från en dator.
- Vid projicering av en videoström återges film ljudet alltid via projektorn.

Fjärrmanövrering av en dator från en smart enhet

I detta avsnitt beskrivs hur en smart enhet används till att fjärrmanövrera en dator som kör Network Connection.




Viktigt!

- För att kunna utföra fjärrmanövrering enligt anvisningarna nedan behöver C-Assist (se medföljande "Funktionsguide för nätverk") vara installerat på den smarta enheten ifråga.

För att starta PC Remote

- 1. Utför åtgärderna under "Upprättande av en direkt trådlös LAN-anslutning mellan projektorn och en dator" i medföljande Funktionsguide för nätverk.**
- 2. Starta upp C-Assist på den smarta enheten och utför sedan nedanstående åtgärder.**
 - (1) Logga in på projektorn.
 - (2) Aktivera beredskapsläget för PC Remote.
- 3. Klicka i fönstret Network Connection på  och klicka sedan på [PC Remote] på den meny som visas, så att en bockmarkering visas intill detta alternativ.**
 - En bild av datorskärmen visas på pekskärmen på den smarta enheten.
 - Ovanstående tillstånd betyder att pekskärmen på den smarta enheten kan användas till att utföra musmanövreringar på datorn. Det är också möjligt att använda den smarta enhetens skärmtangentbord till att mata in och ändra uppgifter i datorn.
- 4. Utför nödvändiga manövreringar på datorn med den smarta enheten.**

För att lämna PC Remote

Klicka i fönstret Network Connection på  och klicka sedan på [PC Remote] på den meny som visas, så att bockmarkeringen intill detta alternativ tas bort.

För att avbryta nuvarande trådlösa LAN-anslutning och återansluta

- 1. Välj [Server Search] på funktionsmenyn i Network Connection.**
 - Den nuvarande trådlösa LAN-anslutningen avbryts och bilden på projektduken ändras till standbybilden för LAN-anslutning.
- 2. Utför åtgärderna under "Upprättande av en direkt trådlös LAN-anslutning mellan projektorn och en dator" i medföljande Funktionsguide för nätverk.**

För att radera anslutningsinformation (lösenfras) lagrad av Network Connection

- 1. Välj [Initialize] på funktionsmenyn i Network Connection.**
- 2. Klicka i den dialogruta för bekräftelse av initialisering som visas på [OK] för att initialisera eller på [Cancel] för att avbryta.**
- 3. Starta om Network Connection.**



Anm.

- När ovanstående åtgärder har utförts bryts den trådlösa LAN-anslutningen mellan projektorn och datorn. Följ anvisningarna under "Upprättande av en direkt trådlös LAN-anslutning mellan projektorn och en dator" i medföljande "Funktionsguide för nätverk" för att återupprätta en trådlös LAN-anslutning.


Användning av minnesguiden (endast Windows)

Minnesguiden i Network Connection kan användas till att kopiera Network Connection till ett USB-minne. När det är gjort kan Network Connection köras på en dator som programmet inte är installerat i genom att helt enkelt ansluta USB-minnet (kallat ett "USB-token") till en USB-port på datorn. Användning av USB-token rekommenderas vid anslutning till projektorn från flera datorer.

För att installera Network Connection i ett USB-minne



Viktigt!

- När åtgärderna nedan utförs för att installera Network Connection i ett USB-minne skapas en fil benämnd "autorun.inf" (som är en autokörmingsfil för Network Connection) i USB-minnets rotkatalog. Om USB-minnets rotkatalog redan innehåller en fil med samma namn, så döps den existerande filen om genom tillägg av ändelsen ".bak" eller ett tresiffrigt nummer (.001, .002 o.s.v.) i slutet av filnamnet.
- Vid installation av Network Connection i ett USB-minne med hjälp av följande anvisningar ändrar USB-minnet namn till "USB-token" samtidigt som dess ikon ändrar utseende till .

1. Klicka i fönstret Network Connection på och klicka sedan på [Token Wizard] på den meny som visas.

- Minnesguiden visas på skärmen.

2. Klicka på [Next >].

- En meny för val av USB-enhet visas.
- Om inget USB-minne är anslutet till datorn, så visas meddelandet "USB memory could not be detected.". Anslut i så fall USB-minnet och vänta tills dess USB-enhetsnamn visas i rutan "USB Drive".

3. Om fler än ett USB-minne är anslutet till datorn, så klicka på knappen [▼] till höger om rutan "USB Drive" och välj namnet på den enhet som Network Connection ska installeras i.

4. Klicka på knappen [Next >].

- Network Connection installeras i det specificerade USB-minnet. Meddelandet "Wizard ended normally." visas på skärmen efter att installationen är klar.

5. Klicka på [Exit] för att stänga minnesguidens fönster.

För att använda ett USB-token till att ansluta en dator till projektorn via en trådlös LAN-anslutning

Anslut USB-toknet till en USB-port på datorn och dubbelklicka sedan på Network Connection-ikonen i toknet. Efter att Network Connection har startat kan samma manövreringar som när Network Connection är installerat i en dator utföras.