

PROJETOR DE DADOS

Guia das Funções de Rede

- Leia sem falta as “Precauções de segurança” e as “Precauções relativas à operação” no “Guia do Usuário”, e certifique-se de usar este produto corretamente.
- Guarde este manual em um lugar seguro para futuras consultas.
- Para as informações sobre os modelos de projetores cobertos por este manual e para as últimas atualizações, visite o website da CASIO abaixo.

<https://world.casio.com/manual/projector/>

- O conteúdo deste manual está sujeito a modificações sem aviso prévio.
- É proibido copiar este manual no todo ou em parte. Você está autorizado a usar este manual somente para o seu próprio uso pessoal. O uso para qualquer outro propósito é proibido sem a permissão da CASIO COMPUTER CO., LTD.
- A CASIO COMPUTER CO., LTD. não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer lucros perdidos ou reclamações de terceiros decorrentes do uso deste produto ou deste manual.
- A CASIO COMPUTER CO., LTD. não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer perdas ou lucros perdidos decorrentes da perda de dados devido a um mau funcionamento ou manutenção deste produto, ou por qualquer outro motivo.
- As telas de amostra mostradas neste manual são apresentadas unicamente para propósitos ilustrativos e podem não representar exatamente as telas reais produzidas pelo produto.
- As capturas de tela neste manual são todas da versão em inglês. Alguns dos termos usados no texto explicativo também são baseados nas telas da versão em inglês.

Guia de Configuração do Ambiente

Estabelecimento de uma conexão de rede entre o projetor e um computador 6

Estabelecimento de uma conexão LAN sem fio direta entre um computador e o projetor 6

Para conectar o projetor e um computador através de uma LAN sem fio 6

Para exibir a tela de espera de rede do projetor 7

Uso de uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente 8

Para usar uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente que tenha um servidor DHCP 8

Para usar uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente com um IP fixo 8

Para exibir a tela de informações da LAN com fio do projetor 9

Conexão do projetor a um ponto de acesso de LAN sem fio existente 10

Para conectar o projetor a um ponto de acesso de LAN sem fio 10

Para exibir a tela de informações da LAN sem fio do projetor 12

Uso do projetor como um roteador NAT (Uso simultâneo de LAN sem fio e LAN com fio) 13

Para conectar um computador ao projetor através de uma LAN sem fio e, ao mesmo tempo, conectar o projetor a uma rede existente 14

Uso do controle remoto para configurar as definições de rede do projetor 15

Para usar o Menu de configuração do projetor para configurar as definições de rede 16

Para usar o Menu de configuração do projetor para inicializar as definições de rede 17

Uso de um computador para configurar as definições de rede do projetor 18

Menu inicial da página Web Service 18

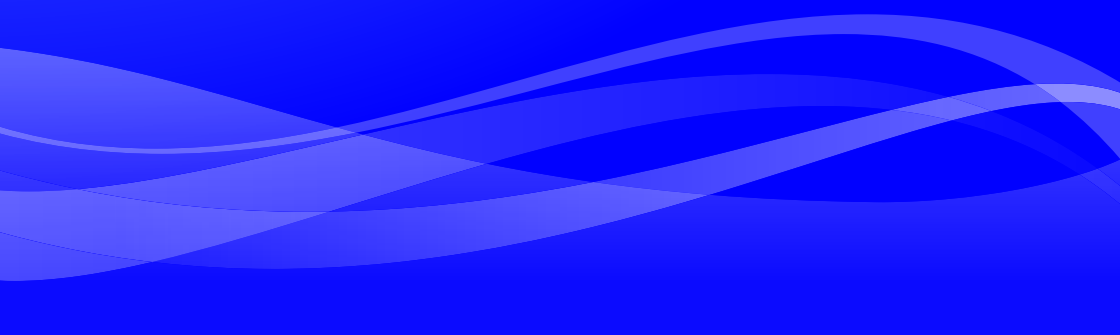
Para exibir a página Web Service 19

Projector Setup (Configuração do Projetor)	20
Para iniciar uma sessão na página Projector Setup.....	20
Para configurar as definições do projetor	21
Para alterar a senha da página Web Service	22
Itens de definição do projetor	23
Login Settings	23
Network Settings	24
System Settings	30
Update	31
Preparação para C-Connection	32
Criação de um Arquivo One Click Connection	32
Para baixar um arquivo One Click Connection do projetor	32
Criação de uma lista de Favoritos do projetor	33
Para adicionar um projetor para Favoritos.....	33
Para remover um projetor de Favoritos	33
Para exportar dados de Favoritos	34
Para importar dados de Favoritos	34
Tutorial	
Projeção em rede da imagem da tela de um computador (Usando C-Connection)	36
Projeção com One Click Connection	36
Para projetar usando um arquivo One Click Connection	36
Projeção selecionando um projetor de uma lista.....	37
Para projetar usando uma lista de Favoritos para selecionar um projetor	37
Para projetar usando a busca automática de projetores	38
Uso da busca manual de projetores	39
Para projetar usando o nome ou endereço IP de projetor para buscar um projetor	39
Projeção simultânea de imagens de múltiplos computadores em um único projetor	40
Detalhes de C-Connection	41
Janelas e botões de C-Connection.....	41
Painel de lista.....	41
Painel de informações e mini painel	42

Barra de menus de C-Connection (macOS).....	44
Definições de C-Connection	45
Itens de definição de C-Connection	45
Configuração das definições	47
Para configurar as definições de C-Connection	47
Diferenças das funções fornecidas com a versão Chrome OS de C-Connection	48
Operações avançadas	49
Uso da função Moderator	49
Para usar um computador para controlar a projeção de múltiplos terminais	49
Para usar o controle remoto para controlar a projeção de múltiplos terminais.....	51
Projector Remote (Operação Remota do Projetor)	52
Para realizar as operações do projetor a partir de um computador	52
Controle remoto de um computador a partir de um dispositivo inteligente (PC Remote)	53
Para iniciar o PC Remote.....	53
Para sair do PC Remote	54
Template Pattern Customization (Personalização do Padrão de Modelo).....	54
Para adicionar ou apagar uma imagem de modelo	55
Para mudar o nome de uma pasta	56
 Apêndice do Administrador de Rede	
Controle do projetor a partir de um dispositivo de rede externo	58
Portas Usadas por TCP/UDP	59

Guia de Configuração do Ambiente

O conteúdo deste Guia de Configuração do Ambiente destina-se principalmente a administradores de rede. Ele contém informações sobre como preparar um ambiente que permite a projeção em rede pelo projetor. Este Guia de Configuração do Ambiente cobre os seguintes tópicos.

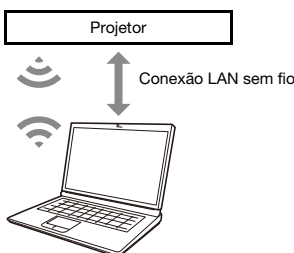
- Configuração de uma rede que inclui o projetor (inclusive como conectar a uma rede existente)
 - Detalhes da configuração da rede do projetor
 - Criação de arquivos de projeção para usuários de rede (Arquivos One Click Connection, arquivos de lista de Favoritos)
- 

Estabelecimento de uma conexão de rede entre o projetor e um computador

Para iniciar uma projeção em rede a partir de um computador, deve haver uma conexão de rede entre o computador e o projetor.

Estabelecimento de uma conexão LAN sem fio direta entre um computador e o projetor

Com esta configuração, o projetor é usado como um ponto de acesso LAN sem fio. Um computador é conectado diretamente ao projetor através de uma conexão de rede LAN sem fio.



Nota

- A conexão sem fio requer o uso do adaptador sem fio YW-41, o qual pode ter sido fornecido com o seu projetor ou o qual você precisa comprar separadamente. Para as informações se o adaptador sem fio está ou não incluído com o seu projetor, consulte a seção “Desembalagem” no Guia do Usuário que se encontra disponível no website da CASIO.
- Você pode ter até oito computadores e/ou dispositivos inteligentes conectados a um único projetor ao mesmo tempo em uma LAN sem fio.

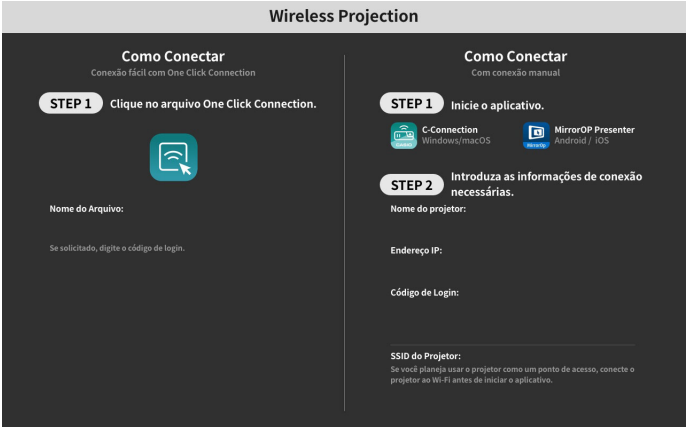
Para conectar o projetor e um computador através de uma LAN sem fio

- 1. Conecte o adaptador sem fio YW-41 à porta USB-A do projetor.**
 - Certifique-se de que o projetor esteja desligado antes de conectar o adaptador sem fio. Depois de conectar o adaptador sem fio, ligue o projetor.
- 2. Na tela de espera de rede do projetor (página 7), anote o SSID do projetor.**
- 3. No computador, conecte ao SSID do projetor através da LAN sem fio.**

Para exibir a tela de espera de rede do projetor

- Operação no projetor

1. Pressione a tecla [INPUT] para exibir o menu de entrada.
2. Use as teclas [INPUT], [▲] e [▼] para selecionar “Rede” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].
 - Isso exibe a tela de espera de rede.

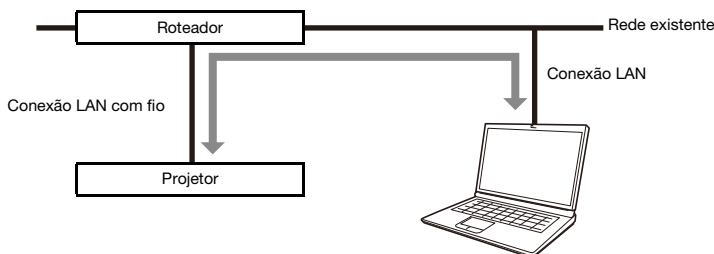


- As informações que aparecem na tela são explicadas a seguir.

Este item:	Mostra isto:
Nome do Arquivo	Nome do arquivo do arquivo One Click Connection deste projetor (página 32)
Nome do projetor	Nome deste projetor (página 30)
Endereço IP	Endereço IP deste projetor. Ao usar uma conexão LAN sem fio e LAN com fio (página 13) ao mesmo tempo, este item mostra o endereço IP da LAN sem fio (endereço LAN2 IP, página 27).
Código de Login	Código de login deste projetor (página 23). Este item é exibido quando “Fixed” ou “Random” é selecionado para a definição “Login Code Options”.
SSID do Projetor	SSID deste projetor.

Uso de uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente

Você pode usar um cabo LAN para conectar o projetor a uma rede existente.



Para usar uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente que tenha um servidor DHCP

1. Use um cabo LAN para conectar o projetor à rede existente.
2. Exiba a tela de informações de LAN sem fio do projetor (página 9), e use-a para confirmar que o projetor está conectado corretamente à rede.

Para usar uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente com um IP fixo

1. Use um cabo LAN para conectar o projetor à rede existente.
2. Especifique o IP fixo do projetor.
 - Operação no projetor
 - (1) Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.
 - (2) Selecione o seguinte em sequência: “Definições da Rede” → “Definições de Rede”. Em seguida, pressione a tecla [ENTER].
 - (3) Confirme que “Definição IP(LAN1)” está selecionado e, em seguida, pressione [◀] ou [▶] para selecionar “Manual”.
 - (4) Introduza as informações aplicáveis para as definições “Endereço IP”, “Máscara de Sub-rede” e “Gateway Predefinido”.
 - (5) Selecione “Atualizar Definições da Rede” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].
 - (6) Use as teclas [▲] e [▼] para selecionar “Sim” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].
 - Isso reinicia o sistema da rede. A reiniciação atualiza as definições e exibe a tela de espera de rede.
3. Exiba a tela de informações de LAN sem fio do projetor (página 9), e use-a para confirmar que o projetor está conectado corretamente à rede.



Nota

- Se você precisa configurar as definições do servidor DNS, use a página Web Service do projetor. Consulte “Para configurar as definições do projetor” (página 21) para mais informações.

Para exibir a tela de informações da LAN com fio do projetor

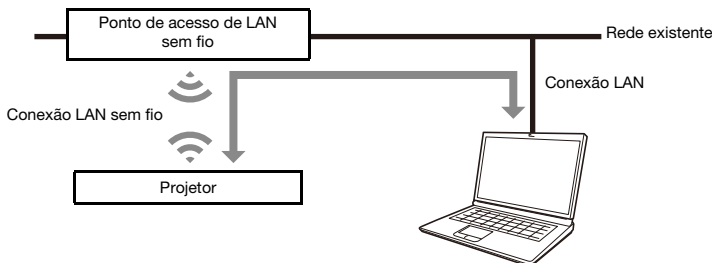
- Operação no projetor

- 1. Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**
- 2. Selecione o seguinte em sequência: “Definições da Rede” → “Informação de LAN com fio”. Em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
 - Isso exibe a tela Informação de LAN com fio.
 - As informações que aparecem na tela são explicadas a seguir.

Este item:	Mostra isto:
Nome do projetor	Nome deste projetor (página 30)
Endereço MAC	Endereço MAC (endereço físico) da placa LAN com fio deste projetor
Endereço IP	Endereço LAN1 IP deste projetor (página 27)
Máscara de Sub-rede	Máscara de sub-rede da LAN1 deste projetor
Gateway Predefinido	Gateway predefinido da LAN1 deste projetor
Filtro de Acesso	Definição Filtro de Acesso (página 29)

Conexão do projetor a um ponto de acesso de LAN sem fio existente

Use o procedimento nesta seção para conectar o projetor a um ponto de acesso de LAN sem fio ativo.



Para conectar o projetor a um ponto de acesso de LAN sem fio

- 1. Realize os passos de 1 a 3 descritos em “Para conectar o projetor e um computador através de uma LAN sem fio” (página 6).**
 - Use o computador conectado através de uma LAN sem fio para configurar as definições do projetor.
- 2. Na tela de espera de rede do projetor (página 7), anote o endereço IP do projetor.**
- 3. Inicie o navegador do computador, introduza o endereço IP do projetor na barra de endereço e, em seguida, pressione a tecla [Enter] do computador.**
 - Isso exibe a página Web Service do projetor (página 18).
- 4. Use a página Web Service para colocar o projetor no modo Client Mode (necessário para conectar com um ponto de acesso de LAN sem fio externo).**
 - (1) Na barra do título da janela da página Web Service, clique no botão [Setup].
 - (2) Introduza a senha (Definição inicial: admin) na caixa “Password” e, em seguida, clique no botão [Login].
 - (3) Clique em “Wireless LAN Settings”.
 - (4) Selecione a caixa de seleção “Enable Client Mode”.
- 5. Conecte o projetor ao ponto de acesso de LAN sem fio.**
 - (1) Clique no botão [Scan Access Point].
 - Uma vez concluída a exploração, aparece um botão com seta para baixo (▼) no lado direito da caixa “External Access Point SSID”.
 - (2) Clique no botão ▼. Na lista que aparece, clique no SSID do ponto de acesso de LAN sem fio ao qual você deseja conectar o projetor.
 - Isso introduz o SSID clicado.
 - Se você souber a cadeia de caracteres que representa o SSID do ponto de acesso de LAN sem fio, você pode introduzi-lo na caixa “External Access Point SSID” manualmente sem clicar no botão [Scan Access Point].
 - (3) Clique na caixa “Security”. Na lista que aparece, selecione a criptografia que você deseja usar para o ponto de acesso de LAN sem fio.
 - (4) Na caixa “Passphrase/WEP Key”, introduza a senha do ponto de acesso de LAN sem fio.



Nota

- Realize a operação abaixo ao conectar o projetor a uma rede existente que tenha um ambiente com IP fixo.
 - (1) Na barra lateral, clique em “Network Settings” (o inferior).
 - (2) Selecione a caixa de seleção “LAN1 IP Settings (Auto if not checked)”.
 - (3) Introduza as informações aplicáveis para as definições “IP Address”, “Subnet Mask”, “Default Gateway” e “DNS Server”.

6. Clique no botão [Save changes].

- Em resposta à caixa de diálogo de reinício que aparece, clique no botão [Reboot now]. Espere até que o projetor seja reiniciado.
- Neste ponto, a conexão LAN sem fio entre o projetor e o computador é terminada.
- Reiniciar o projetor faz com que a tela de espera de rede seja projetada.

7. Verifique se o projetor está conectado ao ponto de acesso de LAN sem fio.

- Realize o procedimento descrito em “Para exibir a tela de informações da LAN sem fio do projetor” (página 12) e, em seguida, confirme as informações a seguir.
 - O item “Modo de Operação” da tela de informações da LAN sem fio é “Client Mode”.

Para exibir a tela de informações da LAN sem fio do projetor

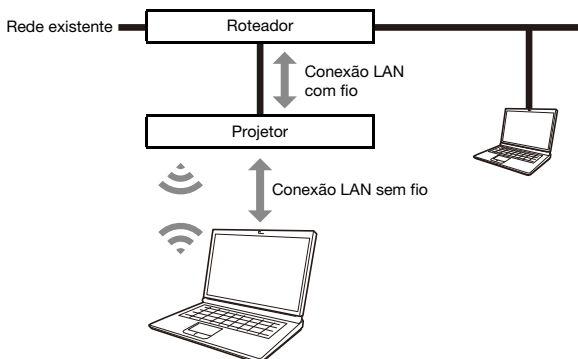
- Operação no projetor

1. Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.
2. Selecione o seguinte em sequência: “Definições da Rede” → “Informação de LAN sem fio”. Em seguida, pressione a tecla [ENTER].
 - Isso exibe a tela Informação de LAN sem fio.
 - As informações que aparecem na tela são explicadas a seguir.

Este item:	Mostra isto:
Nome do projetor	Nome deste projetor (página 30)
Endereço MAC	Endereço MAC (endereço físico) do adaptador sem fio conectado a este projetor.
Modo de Operação	“Access Point Mode” (página 24) ou “Client Mode” (página 25) é exibido quando a caixa de seleção “Enable Wireless LAN” (página 24) deste projetor estiver selecionada. Se a caixa de seleção “Enable Wireless LAN” não estiver selecionada, “Disable” será exibido.
Endereço IP	Se “Access Point Mode” estiver selecionado, este item mostrará o endereço LAN2 IP deste projetor. Se “Client Mode” estiver selecionado, este item mostrará o endereço LAN1 IP deste projetor. Para as informações sobre o endereço LAN1 IP e endereço LAN2 IP, consulte “Network Settings” (página 27).
SSID	Item de exibição Access Point Mode. Mostra o SSID deste projetor.
Security	Item de exibição Access Point Mode. Mostra o estado da definição de segurança deste projetor (página 25).
Subnet Mask	Item de exibição Client Mode. Mostra a Máscara de sub-rede (página 28) especificada pelo Client Mode.
Default Gateway	Item de exibição Client Mode. Mostra o Gateway predefinido (página 28) especificado pelo Client Mode.

Uso do projetor como um roteador NAT (Uso simultâneo de LAN sem fio e LAN com fio)

O projetor pode ser conectado a uma rede existente através de uma LAN com fio enquanto estiver conectado simultaneamente a um ou mais terminais (computadores e/ou dispositivos inteligentes) através de uma conexão LAN sem fio. Nesta configuração, o projetor funciona como um roteador NAT, que é capaz de efetuar comunicações de dados do lado LAN com fio e do lado LAN sem fio.



Nota

- A conexão sem fio requer o uso do adaptador sem fio YW-41, o qual pode ter sido fornecido com o seu projetor ou o qual você precisa comprar separadamente. Para as informações se o adaptador sem fio está ou não incluído com o seu projetor, consulte a seção “Desembalagem” no Guia do Usuário que se encontra disponível no website da CASIO.
- Você pode ter até oito computadores e/ou dispositivos inteligentes conectados a um único projetor ao mesmo tempo em uma LAN sem fio.

Para conectar um computador ao projetor através de uma LAN sem fio e, ao mesmo tempo, conectar o projetor a uma rede existente

1. Realize os passos de 1 a 3 descritos em “Para conectar o projetor e um computador através de uma LAN sem fio” (página 6).

2. Use um cabo LAN para conectar o projetor à rede existente.

- Dependendo do ambiente de rede existente, realize uma das seguintes operações: “Para usar uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente que tenha um servidor DHCP” (página 8) ou “Para usar uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente com um IP fixo” (página 8).



Nota

- Se você quiser alterar o nome de exibição do SSID ou de outras definições de ponto de acesso LAN sem fio do projetor, use o procedimento descrito em “Para configurar as definições do projetor” (página 21) para alterar as definições dos itens incluídos no “Access Point Mode” (página 24).
- Se o projetor estiver conectado simultaneamente a uma LAN sem fio e a uma LAN com fio com o tipo de conexão acima, o computador LAN sem fio poderá acessar a LAN com fio sob as definições iniciais do projetor. As definições “Access Filter” (página 29) podem ser configuradas para bloquear completamente o acesso à LAN com fio a partir de uma LAN sem fio, ou para permitir o acesso à internet somente a partir da LAN sem fio.

Uso do controle remoto para configurar as definições de rede do projetor

Você pode configurar as definições básicas de rede do projetor com o controle remoto do projetor usando o Menu de configuração que aparece na tela de projeção.



Nota

- Para configurar definições de rede mais avançadas, use a página Web Service do projetor (página 18).
 - As operações a seguir podem ser realizadas usando somente o Menu de configuração do projetor. Não há itens de definição correspondentes na página Web Service do projetor.
 - Exibir “Informação de LAN com fio” e “Informação de LAN sem fio”
 - Alterar a definição “Ligação Remota”
 - Alterar a definição “Autenticação de PjLink”
- Consulte a tabela abaixo para as informações sobre essas definições.

Itens de definição de rede do menu de definição do projetor

Este item de menu:	Faz isto:						
Informação de LAN com fio	Mostra o estado atual de uma conexão LAN com fio.						
Informação de LAN sem fio	Mostra o estado atual de uma conexão LAN sem fio.						
Definições de Rede → Definição IP(LAN1)	<p>Especifica como um endereço IP é especificado quando o projetor é conectado a uma rede.</p> <p>Automático (definição inicial): Obtenha um endereço IP automaticamente de um servidor DHCP da rede.</p> <p>Manual: Entrada manual do endereço IP.</p> <p>Selecionar a opção “Manual” permite a entrada para os seguintes três itens: “Endereço IP”, “Máscara de Sub-rede” e “Gateway Predefinido”.</p> <div><div></div><div>Nota<ul style="list-style-type: none">● Esta definição também afeta as “LAN1 IP Settings” abaixo (página 28), que estão na página Web Service.</div></div> <table><tr><th>Itens de definição da página Web Service</th><th>Itens de definição do menu de configuração do projetor</th></tr><tr><td>LAN1 IP Settings (Auto if not checked)</td><td>Automático, Manual</td></tr><tr><td>Endereço IP, Máscara de Sub-rede, Gateway Predefinido</td><td>Itens de definição de menu do mesmo nome.</td></tr></table>	Itens de definição da página Web Service	Itens de definição do menu de configuração do projetor	LAN1 IP Settings (Auto if not checked)	Automático, Manual	Endereço IP, Máscara de Sub-rede, Gateway Predefinido	Itens de definição de menu do mesmo nome.
Itens de definição da página Web Service	Itens de definição do menu de configuração do projetor						
LAN1 IP Settings (Auto if not checked)	Automático, Manual						
Endereço IP, Máscara de Sub-rede, Gateway Predefinido	Itens de definição de menu do mesmo nome.						
Definições de Rede → Função de LAN Sem Fio	Muda a função LAN sem fio do projetor entre “Ativar” (definição inicial) e “Desativar”. Esta definição também afeta “Enable Wireless LAN” abaixo (página 24), que está na página Web Service.						
Definições de Rede → Ligação Remota	<p>Especifica se o projetor pode ser ligado através da LAN com fio enquanto o mesmo está no modo de espera (projetor desligado, mas com pequeno fornecimento de energia).</p> <p>Ativar: Ativar ligação remota.</p> <p>Desativar (definição inicial): Desativar ligação remota.</p>						
Definições de Rede → Autenticação de PjLink	Ativa (definição inicial) ou desativa a autenticação da conexão PjLink.						

Este item de menu:	Faz isto:
Definições de Rede → Atualizar Definições da Rede	Aplica as alterações no projetor que foram feitas nos itens de definição de menu incluídos em “Definições da Rede” → “Definições de Rede”.
Definições de Rede → Inicializar Definições da Rede	Restaura as definições de rede aos seus ajustes de fábrica.

Para usar o Menu de configuração do projetor para configurar as definições de rede

- Operação no projetor

- 1. Exiba a tela de espera de rede do projetor (página 7).**
- 2. Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**
- 3. Selecione o seguinte em sequência: “Definições da Rede” → “Definições de Rede”. Em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
- 4. Configure as definições desejadas.**
- 5. Depois que as definições estiverem como quiser, selecione “Atualizar Definições da Rede” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
 - Isso exibe uma caixa de diálogo de confirmação perguntando se você deseja realizar a atualização.
- 6. Use as teclas [▲] e [▼] para selecionar “Sim” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
 - Isso reinicia o sistema da rede. A reiniciação atualiza as definições e exibe a tela de espera de rede.

Para usar o Menu de configuração do projetor para inicializar as definições de rede



Nota

- O procedimento a seguir pode ser usado para inicializar todos os itens incluídos nas “Definições de Rede” do Menu de configuração do projetor. Embora isso também inicialize a maioria dos itens incluídos em “Projector Setup” na página Web Service (consulte “Itens de definição do projetor” na página 23), as definições atuais dos itens abaixo são mantidas.
Projector name, User List, Crestron Control, Firmware Update

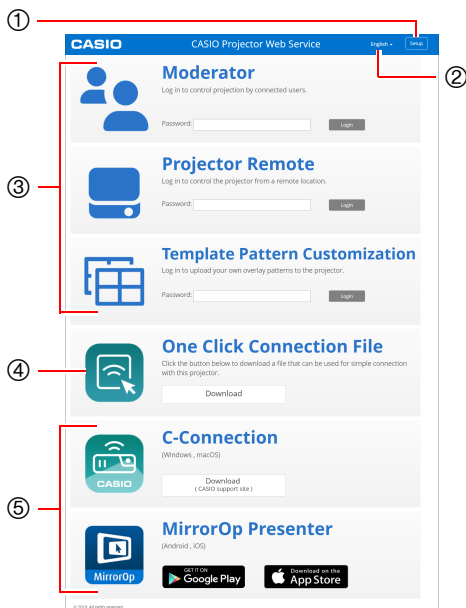
- 1. Realize os passos de 1 a 3 do procedimento descrito em “Para usar o Menu de configuração do projetor para configurar as definições de rede” (página 16).**
- 2. Selecione “Inicializar Definições da Rede” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
 - Isso exibe uma caixa de diálogo de confirmação perguntando se você deseja realizar a inicialização.
- 3. Use as teclas [▲] e [▼] para selecionar “Sim” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
 - Isso reinicia o sistema da rede. Reiniciar reinicializa as definições e, em seguida, exibe a tela de espera de rede.

Uso de um computador para configurar as definições de rede do projetor

Você pode usar o navegador web de um computador para acessar a página Web Service do projetor para configurar as definições de rede do projetor e para realizar várias outras operações.

Menu inicial da página Web Service



Exibir a página Web Service exibe primeiramente o menu inicial mostrado abaixo.



- ① Botão [Setup]
Clique para acessar as definições detalhadas de rede do projetor.
- ② Botão de seleção do idioma
Clique para exibir uma lista de idiomas e selecione o idioma que deseja usar para a página Web Service.
- ③ Menu de login das funções
Este menu acessa as páginas das funções Moderator (página 49), Projector Remote (página 52) e Template Pattern Customization (página 54).
- ④ One Click Connection File
Consulte “Criação de um Arquivo One Click Connection” (página 32).
- ⑤ Links para aplicativos de conexão
São links de download para C-Connection de um computador e MirrorOp Presenter para dispositivos inteligentes.

Para exibir a página Web Service

Você pode usar qualquer uma das operações abaixo para exibir a página Web Service.

Para este tipo de conexão:	Realize esta operação:
Computador e projetor conectados a uma rede*1	1. Na tela de espera de rede do projetor, anote o endereço IP do projetor. 2. Inicie o navegador do computador, introduza o endereço IP do projetor na barra de endereço e, em seguida, pressione a tecla [Enter] do computador.
Conexão com o projetor a partir de um computador usando C-Connection*2	1. Exiba o painel de lista de C-Connection e, em seguida, clique em  . 2. Mova o cursor do mouse para um nome de projetor que esteja marcado com uma marca de verificação azul (✔), o que indica um projetor conectado no momento. Clique na marca  à direita do nome do projetor.

*1 Esta operação pode ser usada para exibir a página Web Service mesmo que o projetor e o computador estejam conectados por um cabo LAN, com ambos atribuídos com endereços IP fixos. Para as informações sobre como especificar o endereço IP fixo do projetor, consulte o passo 2 do procedimento descrito em “Para usar uma conexão LAN com fio para conectar o projetor a uma rede existente com um IP fixo” (página 8).

*2 Consulte “Projeção em rede da imagem da tela de um computador (Usando C-Connection)” (página 36).



Importante!




- Dependendo da configuração de seu navegador web, tentar abrir a página Web Service pode fazer com que apareça uma caixa de diálogo alertando-o sobre questões de segurança e privacidade. Repare que não há questões de segurança ou privacidade para se preocupar e, portanto, você pode ignorar a mensagem de advertência e abrir a página Web Service do projetor.

Projector Setup (Configuração do Projetor)

Esta seção explica como configurar as definições detalhadas de rede do projetor.

Para iniciar uma sessão na página Projector Setup

1. Use o computador para exibir a página Web Service do projetor (página 19).
2. Na barra do título da janela da página Web Service, clique no botão [Setup].
3. Introduza a senha (Definição inicial: admin) na caixa “Password” e, em seguida, clique no botão [Login].
 - “admin” será introduzido automaticamente como o nome do usuário na caixa “User Name”. Não o altere.
 - Se o login for bem sucedido, a página Projector Setup aparecerá.
 - Os significados dos ícones que aparecem na parte inferior desta página são descritos a seguir.


Ícone e texto	Descrição
 casiolpj123	SSID do projetor conectado. Clicar neste ícone exibe a página Wireless LAN Settings.
 casiolpj123 192.168.100.10	Nome e endereço IP do projetor conectado.
 Projecting	Estado da projeção de rede do projetor

4. Para retornar ao menu inicial da página Web Service, clique  na barra do título da janela e, em seguida, clique no botão [Home].

Para configurar as definições do projetor

1. Realize os passos de 1 a 3 descritos em “Para iniciar uma sessão na página Projector Setup” (página 20).
2. Clique num link para exibir a página cujas definições você deseja configurar ou a página cujas informações você deseja ver.

Clique nisto:	Para ir para esta página:	Para mais:
Login Settings (barra lateral)	Página Login Settings Esta página é para configurar as definições relacionadas ao código de login que é usado ao conectar um computador (ou um dispositivo inteligente) ao projetor em uma rede.	Página 23
Network Settings (barra lateral)	Página Network Settings Esta página inclui definições de LAN sem fio e definições de IP do projetor.	Página 24
System Settings (barra lateral)	Página System Settings Esta página inclui informações do sistema do projetor, uma seção para alterar a senha de login, e outras definições (igual que “Other Settings” abaixo).	Página 30
Update (barra lateral)	Página Update Inclui Firmware Update e Troubleshooting (For Developer).	Página 31
System Info	Página System Settings → System Info	Página 30
Wireless LAN Settings	Página Network Settings → Wireless LAN Settings	Página 24
Other Settings	Página System Settings → Other Settings Esta página inclui as definições de exibição da tela da lista dos usuários da função Moderator e as definições do controle Crestron.	Página 31

3. Na página que é exibida, configure as definições conforme necessário.
 - Para cancelar todas as alterações feitas na página para o projetor, clique no botão [Discard changes]. Para descartar suas alterações, clique no botão [Yes. Refresh the page] na caixa de diálogo de confirmação. Se você quiser manter suas alterações sem as cancelar, clique no botão [No. Cancel the page refresh].
4. Para aplicar as alterações feitas na página para o projetor, clique no botão [Save changes].
 - Se nenhuma das definições configuradas exigir o reinício do projetor, a seguinte mensagem aparecerá: “Changes were applied successfully.”.
 - Se alguma das definições configuradas exigir o reinício do projetor, aparecerá uma caixa de diálogo de reinício. Para reiniciar o projetor imediatamente, clique no botão [Reboot now]. Se você quiser configurar outras definições antes de reiniciar, clique no botão [Reboot later].
 - Se você clicou no botão [Reboot later] na caixa de diálogo de reinício, uma das operações a seguir irá aplicar as alterações das definições para o projetor.
 - Depois de configurar outras definições, clique no botão [Save changes]. Na caixa de diálogo de reinício que aparece, clique no botão [Reboot now].
 - Desligar o projetor e ligá-lo novamente.
5. Quando terminar, clique em  na barra do título da janela e, em seguida, clique no botão [Home].

Para alterar a senha da página Web Service



Importante!

- Ao conectar o projetor a uma rede, certifique-se de alterar as senhas predefinidas abaixo para as senhas que deseja usar.

1. Realize os passos de 1 a 3 descritos em “Para iniciar uma sessão na página Projector Setup” (página 20).

2. Na barra lateral, clique nos seguintes links em sequência: “System Settings” → “Change Passwords”.

- Isso exibirá a página Change Passwords.
- Realize ambas ou uma das operações no passo 3 para alterar a Admin Password e no passo 4 para alterar a senha Moderator.

3. Altere a Admin Password.

- A Admin Password é a senha de login para a página Projector Setup (página 20). Esta senha também é usada para fazer o login no projetor a partir de um dispositivo PJLink (página 58).
- Cada caractere que você digita é oculto, sendo indicado por um ponto (•) na caixa de entrada.

(1) Para a “Admin Password”, introduza a Admin Password atual na caixa “Old password”.

- A Admin Password inicial de fábrica é: admin.

(2) Em “Admin Password”, introduza a nova senha tanto na caixa “New password” como na caixa “Reinput Password”.

- Uma senha deve ter pelo menos cinco caracteres e pode ter até 50 caracteres.
- Você pode usar qualquer um dos seguintes tipos de caracteres: numerais, caracteres alfabéticos (letras maiúsculas e minúsculas) ou símbolos de um byte.
- Um indicador de segurança da senha abaixo da caixa de entrada mostra a segurança da senha que está sendo introduzida em “New password”.

4. Altere a senha Moderator.

- A senha Moderator é a senha de login para as seguintes páginas de função: Moderator (página 49), Projector Remote (página 52) e Template Pattern Customization (página 54).
- Cada caractere que você digita é oculto, sendo indicado por um ponto (•) na caixa de entrada.

(1) Para a “Moderator/Projector Remote/Template Password”, introduza a senha Moderator atual na caixa “Old password”.

- A senha Moderator inicial de fábrica é: moderator.

(2) Para a “Moderator/Projector Remote/Template Password”, introduza a nova senha tanto na caixa “New password” como na caixa “Reinput Password”.


- O número de caracteres, caracteres permissíveis e indicador de segurança da senha são os mesmos que para a Admin Password.

5. Para reiniciar a nova senha, clique no botão [Save changes].

Itens de definição do projetor

Login Settings

As definições de login permitem-lhe especificar o código de login para a conexão do projetor a partir de C-Connection em um computador ou de MirrorOp Presenter em um dispositivo inteligente. Você também pode usá-las para exibir as informações de conexão na tela de projeção.

Use este item:	Para fazer isto:
Login Code Options	<p>Especificar se é preciso ou não introduzir o código de login ao conectar ao projetor a partir de um terminal.*</p> <p>Disable (definição inicial): A entrada do código de login não é necessária.</p> <p>Random: A entrada do código de login é necessária. Um código de quatro dígitos aleatório é gerado para o código de login cada vez que a tela de espera de rede for exibida.</p> <p>Fixed: A entrada do código de login é necessária. Depois de selecionar esta opção, certifique-se de introduzir uma cadeia de texto a ser usada como o código de login na caixa de entrada "Login Code".</p>
Login Code	<p>Ver o código de login atual quando "Random" for selecionado em "Login Code Options".</p> <p>Se você selecionou "Fixed" em "Login Code Options", introduza uma cadeia de quatro caracteres nesta caixa de entrada. Você pode usar caracteres numéricos ou alfabéticos (letras maiúsculas ou minúsculas).</p>
Connection information	<p>Especificar se é para mostrar ou ocultar as informações de conexão (código de login, SSID, nome do projetor, endereço IP) na imagem projetada.</p> <p>Enable (definição inicial): Mostrar as informações de conexão quando ocorrer qualquer um dos eventos abaixo.</p> <ul style="list-style-type: none">● Quando um terminal for conectado ao projetor*● Quando começar uma projeção de rede de um terminal para o projetor● Quando o botão [Show Login Code] (página 50) for clicado <p>Disable: Ocultar informações de conexão.</p> <div> Nota<ul style="list-style-type: none">● O código de login não é exibido quando "Disable" estiver selecionado para a definição "Login Code Options".</div>
Display Duration	<p>Especificar quantos segundos as informações de conexão devem ser mostradas na imagem projetada. Você pode introduzir um valor de até 300 (Definição inicial: 10).</p> <p>Mesmo que "Enable" seja especificado para a definição "Connection information", as informações de conexão não serão mostradas na imagem projetada se você introduzir 0.</p>

* Quando o projetor é conectado com um computador usando C-Connection ou com um dispositivo inteligente usando MirrorOp Presenter.

Network Settings

As Network Settings incluem as definições de LAN sem fio e definições de IP do projetor.

Wireless LAN Settings


Esta página é para configurar as definições detalhadas relacionadas à conexão LAN sem fio do projetor.

Use este item:	Para fazer isto:
Enable Wireless LAN	<p>Mudar a função LAN sem fio do projetor entre ativada e desativada.</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> : Selecione esta opção quando usar a função de LAN sem fio (definição inicial).<input type="checkbox"/> : Selecione esta opção quando não usar a função de LAN sem fio. Esta opção deve ser selecionada nos seguintes casos.<ul style="list-style-type: none">● Quando o projeto for conectado somente a uma rede através de uma LAN com fio● Quando você não quiser que o projetor gere ondas de rádio (igual que o modo de aeronave do dispositivo inteligente)

Use este item:	Para fazer isto:
Access Point Mode	
Enable Access Point Mode	<p>Especificar se o projetor será ou não usado como um ponto de acesso de LAN sem fio. Selecionar esta caixa de seleção sai do Client Mode.</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> : Entra no Access Point Mode, que permite que o projetor seja usado como um ponto de acesso de LAN sem fio (definição inicial). Neste caso, o projetor pode ser conectado a um computador ou dispositivo inteligente através de uma LAN sem fio.<input type="checkbox"/> : Sair do Access Point Mode. <p>As definições de “SSID” a “SSID Broadcast” abaixo são aplicadas enquanto o projetor estiver sendo usado como um ponto de acesso de LAN sem fio.</p>
SSID	<p>Especificar um SSID (Definição inicial: casiolpj000).</p> <p>A parte “000” do SSID representa os três dígitos finais do MAC Address (Wired LAN) (número exclusivo do produto, página 30).</p> <p>Se você quiser especificar um SSID manualmente, introduza qualquer cadeia de caracteres nesta caixa de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none">● Você pode usar qualquer um dos seguintes tipos de caracteres: numerais, caracteres alfabéticos (letras maiúsculas e minúsculas) ou símbolos de um byte.● É possível introduzir até 32 caracteres para o SSID. No entanto, se o SSID for tão longo que não possa ser exibido inteiramente na tela de espera de rede (página 7), encurte-o.● Tentar armazenar as definições enquanto esta caixa de entrada estiver em branco retorna o SSID automaticamente à sua definição inicial.
Mode	<p>Selecionar um padrão de LAN sem fio.</p> <p>B/G/N (definição inicial): Seleciona automaticamente IEEE802.11b, g ou n como o padrão de LAN sem fio.</p> <p>B: IEEE802.11b (velocidade de comunicação máxima de 11 Mbps*).</p> <p>G: IEEE802.11g (velocidade de comunicação máxima de 54 Mbps*).</p> <p>N: IEEE802.11n (velocidade de comunicação máxima de 300 Mbps*).</p> <p>* Valores de especificação. As velocidades reais podem ser mais lentas, dependendo do ambiente do sistema.</p>

Use este item:	Para fazer isto:
Access Point Mode	
Bandwidth	<p>Selecionar “20MHz” (definição inicial) ou “40MHz” como a largura do canal de LAN sem fio.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se você selecionou “B” ou “G” para a definição “Mode”, “Bandwidth” será fixado automaticamente como “20MHz”.
Channel	Selecionar “Auto” (definição inicial) ou um número de canal de 1 a 11 para o canal de LAN sem fio.
Security	<p>Configurar as definições de criptografia de comunicação LAN sem fio.</p> <p>NONE (definição inicial): Comunicação LAN sem fio não criptografada.</p> <p>WPA-PSK: Comunicação LAN sem fio criptografada usando WPA-PSK.</p> <p>WPA2-PSK: Comunicação LAN sem fio criptografada usando WPA2-PSK.</p>
Passphrase/WEP Key	<p>Especificar uma chave de criptografia (senha) quando “WPA-PSK” ou “WPA2-PSK” for selecionado para a definição “Security”. Como a definição inicial para “Security” é “NONE”, esta caixa de entrada está em branco nas definições iniciais. Para criptografar a comunicação LAN sem fio, certifique-se de introduzir uma chave de criptografia aqui.</p> <ul style="list-style-type: none"> Você pode usar qualquer um dos seguintes tipos de caracteres: numerais, caracteres alfabéticos (letras maiúsculas e minúsculas) ou símbolos de um byte. Uma frase secreta deve ter pelo menos oito caracteres e pode ter até 63 caracteres. Inclua dois de cada um dos seguintes tipos e caracteres na frase secreta introduzida: caracteres alfabéticos em caixa alta, caracteres alfabéticos em caixa baixa, numerais, símbolos de um byte.
SSID Broadcast	<p>Especificar se o SSID do projetor deve ser visível ou não aos terminais (computadores e dispositivos inteligentes) que estiverem tentando acessar a LAN sem fio. Quando o SSID do projetor não é visível, o seu SSID não aparecerá na lista de SSIDs de um terminal.</p> <p>enable (definição inicial): SSID visível</p> <p>Disable: SSID invisível</p>

Use este item:	Para fazer isto:
Client Mode	
Enable Client Mode	<p>Entrar no modo Client Mode e conectar o projetor a um ponto de acesso LAN sem fio ativo. Selecionar esta caixa de seleção sai do Access Point Mode.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Entrar no Client Mode. Isso permite que o projetor seja conectado a um ponto de acesso externo.</p> <p><input type="checkbox"/> : Sair do Client Mode (definição inicial).</p> <p>Para as informações detalhadas sobre o procedimento para conectar o projetor a um ponto de acesso externo, consulte “Conexão do projetor a um ponto de acesso de LAN sem fio existente” (página 10).</p>
External Access Point SSID	<p>Introduzir manualmente o SSID do ponto de acesso de LAN sem fio ao qual o projetor será conectado (Definição inicial: Em branco).</p> <p>Você também pode realizar os passos a seguir para explorar pontos de acesso nas proximidades do projetor, e selecionar um da lista de SSIDs que aparece.</p> <ol style="list-style-type: none"> Clique no botão [Scan Access Point]. <ul style="list-style-type: none"> Uma vez concluída a exploração, aparece um botão com seta para baixo (▼) no lado direito da caixa “External Access Point SSID”. Clique no botão ▼. Na lista que aparece, clique no SSID do ponto de acesso de LAN sem fio ao qual você deseja conectar o projetor. <ul style="list-style-type: none"> Isso introduz o SSID clicado.

Use este item:	Para fazer isto:
Client Mode	
Security	<p>Especificar o tipo de criptografia usada pelo ponto de acesso externo com o qual a conexão estiver sendo feita.</p> <p>NONE (definição inicial): Selecione esta opção quando conectar com um ponto de acesso externo que não use criptografia.</p> <div> <div> WEP WPA-PSK AES WPA2-PSK AES WPA-PSK TKIP WPA2-PSK TKIP WPA/WPA2-EAP* </div> <div> Ao conectar com um ponto de acesso externo que seja criptografado, selecione este tipo de criptografia. </div> </div> <p> Importante!</p> <ul style="list-style-type: none"> Se você selecionar “WPA/WPA2-EAP” para esta definição, certifique-se também de configurar as definições para cada um dos itens da definição “EAP type” (página 26).
Passphrase/WEP Key	Introduzir a chave de criptografia (senha) do ponto de acesso externo com o qual a conexão estiver sendo feita quando uma opção além de “NONE” for selecionado para a definição “Security”. Não suportado, entretanto, para uma chave WEP hexadecimal.

* WPA/WPA2-EAP pode ser selecionado para um projetor cuja versão de IO/USB seja 0.02.xx.xx.xx ou superior. Para descobrir a versão de IO/USB do seu projetor, vá para o Menu de Configuração e selecione “Inform. Operacional”. Procure o item “Versão” e verifique o que está mostrado para “IO/USB”. Para as informações sobre o Menu de Configuração, consulte o Guia do Usuário do projetor no website da CASIO.

Use este item:	Para fazer isto:
EAP type	
Configure uma definição de autenticação que é necessária quando “WPA/WPA2-EAP” é selecionado para a definição “Security”.	
EAP type	Selecione PEAP (definição inicial), TTLS ou TLS como o protocolo de autenticação para o servidor RADIUS que estiver sendo conectado.
Quando “PEAP” ou “TTLS” for selecionado para a definição “EAP type”:	
User Name	Digite o nome do usuário (até 128 caracteres alfanuméricos de um byte) a ser usado para a autenticação.
Password	Digite a senha (até 128 caracteres alfanuméricos de um byte) a ser usada para a autenticação.
Quando “TLS” for selecionado para a definição “EAP type”:	
User Name	Nenhuma entrada é necessária.
Password	Digite a senha (até 128 caracteres alfanuméricos de um byte) quando for usada uma chave privada protegida por senha.
Client certificate	Selecione o arquivo de certificado do cliente*1 a ser usado para a autenticação e, em seguida, registre-o no projetor.
CA certificate	Selecione o arquivo de certificado CA*1 a ser usado para a autenticação e, em seguida, registre-o no projetor.
Private key	Selecione o arquivo de chave privada*2 a ser usado para a autenticação e, em seguida, registre-o no projetor.

*1 Extensão do nome do arquivo: pem. Formato: X.509 v3. Codificação: BASE64 text.

*2 Extensão do nome do arquivo: key. Formato: RSA. Codificação: BASE64. Comprimento da chave: 2048 bits.

Network Settings

Esta página é para especificar o nome e o endereço IP do projetor.
Este projetor tem dois endereços IP, que são descritos na tabela abaixo. Estes endereços IP precisam ser especificados de acordo com o tipo de conexão de rede que estiver sendo usado.

Endereço LAN1 IP

O endereço IP do projetor quando se conecta o projetor a uma rede existente. Ele corresponde aos endereços IP descritos abaixo.

- O endereço IP de LAN com fio quando se conecta o projetor a uma rede existente usando uma LAN com fio.
- Endereço IP quando se realiza uma conexão sem fio do projetor com uma rede existente no modo Client Mode (página 25).


Você pode selecionar um endereço IP fixo ou uma aquisição automática do endereço IP dependendo do tipo de rede com o qual a conexão estiver sendo feita. As definições de rede que precisam ser configuradas são as mostradas para “Network Settings” → “LAN1 IP Settings” (página 28).

Endereço LAN2 IP

O endereço IP do projetor quando se conecta um computador através de uma LAN sem fio a um projetor que esteja no modo Access Point Mode (página 24).

As definições de rede que precisam ser configuradas são as mostradas para “Network Settings” → “LAN2 IP Settings” (página 29).

Use este item:	Para fazer isto:
Projector name	Especificar um nome de projetor (Definição inicial: casiolpj000). A parte “000” do SSID representa os três dígitos finais do MAC Address (Wired LAN) (número exclusivo do produto, página 30). Se você quiser introduzir um nome de projetor manualmente, introduza uma cadeia de caracteres de até 16 caracteres nesta caixa de entrada. Você pode usar caracteres numéricos ou alfabéticos (letras maiúsculas ou minúsculas).

Use este item:	Para fazer isto:
LAN1 IP Settings	
LAN1 IP Settings (Auto if not checked)	<p>Especificar se é para usar um endereço IP fixo especificado manualmente ou um endereço IP obtido automaticamente de um servidor DHCP externo ao conectar o projetor a uma rede existente.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Endereço IP fixo <input type="checkbox"/> : Obter endereço IP automaticamente (definição inicial).</p> <p>Se você estiver usando um endereço IP fixo, você também precisa introduzir manualmente as informações para as definições de "IP Address" a "DNS Server" abaixo.</p> <p>Você não precisa introduzir nada para as definições abaixo se selecionou a definição para obter um endereço IP automaticamente.</p> <p> Nota _____</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Se você selecionou a definição para obter um endereço IP automaticamente, os valores atribuídos automaticamente ao projetor não serão exibidos para os itens de definição abaixo.
IP Address	Introduza um endereço IP fixo para o projetor no formato abaixo. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 192.168.100.1)
Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede no formato abaixo. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 255.255.255.0)
Default Gateway	Introduza um endereço IP de gateway predefinido no formato abaixo. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 192.168.100.10)
DNS Server	Introduza um endereço IP de servidor DNS no formato abaixo. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 192.168.100.10)



Nota

- Ao introduzir endereços para "IP Address", "Default Gateway" e "DNS Server", não introduza zeros não significativos para os octetos de um dígito e de dois dígitos (partes xxx de um endereço). Por exemplo, os seguintes tipos de entrada não são permitidos: 029 para 29, 005 para 5, etc.

Use este item:	Para fazer isto:
LAN2 IP Settings	
IP Address	Introduzir um endereço IP no formato abaixo quando usar o projetor como um ponto de acesso de LAN sem fio. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 192.168.100.10)
DHCP Server Start Address DHCP Server End Address	Especificar o início e fim do intervalo de endereços IP a serem atribuídos automaticamente a um computador ou dispositivo inteligente que será conectado ao projetor através de LAN sem fio. Cada endereço deve estar no formato abaixo. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 192.168.100.11 a 192.168.100.200) Independentemente do valor que seja introduzido para "Subnet Mask" abaixo, os primeiros três octetos (Definição inicial: 192.168.100) dos endereços inicial e final devem ser iguais.
Subnet Mask	Introduzir uma máscara de sub-rede no formato abaixo. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 255.255.255.0)
DNS Server	Introduzir um endereço IP de servidor DNS no formato abaixo. xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: 192.168.100.10)
Access Filter	Configurar as definições para controlar as comunicações do lado de LAN sem fio e do lado de LAN com fio ao usar o projetor como um roteador NAT (página 13). Pass (definição inicial): Permitir que todos os computadores e/ou dispositivos inteligentes conectados à LAN sem fio (lado do ponto de acesso) acessem a rede LAN sem fio local e a internet. Block: Impedir que todos os computadores e/ou dispositivos inteligentes conectados à LAN sem fio (lado do ponto de acesso) acessem a rede LAN sem fio local e a internet. Internet only: Permitir que os computadores e/ou dispositivos inteligentes conectados à LAN sem fio (lado do Access Point Mode) acessem a rede LAN com fio, inclusive a internet, somente para a comunicação HTTP.



Nota

- Ao introduzir endereços para "IP Address", "DHCP Server Start Address", "DHCP Server End Address" e "DNS Server", não introduza zeros não significativos para os octetos de um dígito e de dois dígitos (partes xxx de um endereço). Por exemplo, os seguintes tipos de entrada não são permitidos: 029 para 29, 005 para 5, etc.

System Settings

As definições System Settings podem ser usadas para ver as informações do sistema do projetor, e para alterar as senhas de login e outras definições (Definições de exibição da tela da lista dos usuários da função Moderator, definições do controle Crestron).

System Info

Este item:	Mostra isto:
Model Name	"casiolpj"
Wireless LAN Access Point SSID	SSID do projetor (Somente modo Access Point Mode)
Projector name	Nome do projetor
Firmware version	Versão do firmware do sistema de rede do projetor
MAC Address (Wired LAN)	Endereço MAC (endereço físico) da placa LAN com fio do projetor
MAC Address (Wireless LAN)	Endereço MAC (endereço físico) do adaptador sem fio conectado ao projetor. Aparecerá o seguinte se o adaptador sem fio não estiver conectado ao projetor: -- : -- : -- : -- : -- : --.

Change Passwords

Esta página pode ser usada para modificar as duas senhas descritas a seguir.

Senha	Finalidade
Admin Password	Senha de login para a página Projector Setup (página 20). Esta senha também é usada para fazer o login no projetor a partir de um dispositivo PJLink (página 58).
Moderator/Projector Remote/Template Password	Senha de login para as seguintes páginas de função: Moderator (página 49), Projector Remote (página 52) e Template Pattern Customization (página 54).

Other Settings

Esta página permite-lhe configurar as definições de exibição para a tela da lista dos usuários da função Moderator e definições do controle Crestron.

Use este item:	Para fazer isto:
User List	
Show user list thumbnails.	<p>Especificar se é para mostrar ou ocultar imagens reduzidas na lista dos usuários da função Moderator (página 49).</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Mostrar imagens reduzidas (definição inicial).</p> <p><input type="checkbox"/> : Ocultar imagens reduzidas, mas mostrar o tipo de terminal.</p> <p>Independentemente do que for selecionado para esta definição, o nome do usuário é sempre mostrado na lista dos usuários.</p>
Crestron Control	
Use estas definições para especificar como o projetor deve ser controlado pelo controlador Crestron.	
IP Address	<p>Introduzir um endereço IP do controlador no formato abaixo.</p> <p>xxx.xxx.xxx.xxx (Definição inicial: Em branco)</p> <p>Ao introduzir endereços para cada octeto (partes xxx de um endereço), não introduza zeros não significativos para os octetos de um dígito e de dois dígitos. Por exemplo, os seguintes tipos de entrada não são permitidos: 029 para 29, 005 para 5, etc.</p>
IP ID	<p>Introduzir o ID do IP do controlador (Definição inicial: 5). Só é possível introduzir números de um byte.</p>
Port	<p>Introduzir o número da porta para a comunicação com o controlador Crestron (Definição inicial: 41794). Só é possível introduzir números de um byte.</p>

Update

Inclui Firmware Update e Troubleshooting (For Developer).

Firmware Update

Esta função atualiza o firmware do projetor.

Para mais informações, visite o website da CASIO abaixo.

<https://world.casio.com/download/projector/>

Troubleshooting (For Developer)

Esta página é para uso por desenvolvedores.

Preparação para C-Connection

C-Connection é um software que é necessário para realizar projeção em rede de imagens de um computador.

Visite o website da CASIO no endereço URL abaixo para baixar o software.

<https://world.casio.com/download/projector/>



Importante!

- Antes de instalar C-Connection no computador que você planeja usar, certifique-se primeiro de visitar o website da CASIO e verifique o ambiente operacional necessário, assim como as condições necessárias para baixar e usar o software.
- Baixe a Versão Chrome OS de C-Connection da loja Chrome Web Store.
- Para as informações sobre como instalar C-Connection, consulte sua página web de download.

Criação de um Arquivo One Click Connection

One Click Connection é um arquivo C-Connection que simplifica a projeção em rede de um computador para um projetor particular. Um arquivo One Click Connection pode ser baixado da página Web Service do projetor para um computador.



Nota

- Antes de usar o procedimento a seguir para baixar um arquivo One Click Connection do projetor, certifique-se de que concluiu a configuração das definições de rede do projetor (conexão do projetor a uma rede, atribuição de um nome para o projetor). O endereço IP e o nome do projetor no ponto em que o arquivo One Click Connection é baixado são incluídos nos dados do arquivo. Por esta razão, alterar as definições de rede do projetor faz com que um arquivo One Click Connection baixado antes das alterações fique inutilizável.
- One Click Connection é um arquivo usado por C-Connection. Ele não pode ser usado com o app de dispositivo inteligente MirrorOp Presenter (página 18).

Para baixar um arquivo One Click Connection do projetor

- 1. Use o computador para exibir a página Web Service do projetor (página 19).**
- 2. Na página Web Service, clique no botão [Download] sob “One Click Connection File” para baixar o arquivo One Click Connection para o computador.**
 - A extensão do nome do arquivo de um arquivo One Click Connection é .occ.
 - Abrir um arquivo One Click Connection inicia C-Connection e inicia a projeção automaticamente do conteúdo da tela do computador.
 - Para obter detalhes sobre as operações de C-Connection, consulte “Projeção em rede da imagem da tela de um computador (Usando C-Connection)” (página 36).



Importante!

- Dependendo do navegador web que você estiver usando, você pode não ser capaz de baixar um arquivo One Click Connection. Se isso acontecer, tente usar um navegador web diferente.

Conexão de rede entre um único projetor e múltiplos computadores




Um arquivo de instalação de C-Connection e um arquivo One Click Connection baixado para um computador particular podem ser copiados para e usados por outro computador. Distribuir estes arquivos para outros usuários simplifica a tarefa de conectar múltiplos computadores ao mesmo projetor.

Para usar um arquivo copiado em outros computadores, realize a operação descrita em “Para projetar usando um arquivo One Click Connection” (página 36) em cada um dos computadores.



Criação de uma lista de Favoritos do projetor

C-Connection inclui uma função que lhe permite adicionar múltiplos projetores em uma rede para uma lista de Favoritos. Uma lista de Favoritos pode ser exportada para um arquivo, que pode então ser distribuído entre outros usuários na mesma rede. Isso ajuda a simplificar a projeção em rede para projetores específicos.

Para adicionar um projetor para Favoritos

- 1. No computador, inicie C-Connection.**
- 2. Realize uma das operações a seguir para buscar o projetor que você deseja adicionar para Favoritos.**
 - Normalmente, você deve usar a operação (a). Use a operação (b) quando o projetor desejado estiver em uma sub-rede que seja diferente da do computador que estiver usando.
 - (a) No painel da lista de C-Connection (página 41), clique em .
 - (b) No painel de lista de C-Connection, realize o procedimento a partir do passo 2 descrito em “Para projetar usando o nome ou endereço IP de projetor para buscar um projetor” (página 39).
- 3. Mova o cursor do mouse para a linha em que o nome do projetor que você deseja adicionar para Favoritos está localizado e, em seguida, clique na estrela () à direita.**
 - Isso fará com que a estrela mude para , o que indica que o projetor foi adicionado para Favoritos.

Para remover um projetor de Favoritos

- 1. No computador, inicie C-Connection.**
- 2. No painel da lista de C-Connection (página 41), clique em .**
- 3. Mova o cursor do mouse para a linha em que o nome do projetor que você deseja remover de Favoritos está localizado e, em seguida, clique na estrela () à direita.**
 - Isso remove o projetor de Favoritos e remove o nome do projetor da lista.

Para exportar dados de Favoritos

- 1.** Realize os passos 1 e 2 descritos em “Para configurar as definições de C-Connection” (página 47).
- 2.** Exiba a guia Favoritos e, em seguida, clique no botão [Export].
- 3.** Na caixa de diálogo de salvar arquivo que aparece, especifique o nome do arquivo e localização de armazenamento e, em seguida, clique no botão [Salvar].
 - A extensão do nome do arquivo é .xml.

Para importar dados de Favoritos



Importante!

- Realizar o procedimento a seguir substituirá os Favoritos atuais pelos dados importados.

- 1.** Realize os passos 1 e 2 descritos em “Para configurar as definições de C-Connection” (página 47).
- 2.** Exiba a guia Favoritos e, em seguida, clique no botão [Import].
- 3.** Na caixa de diálogo de seleção de arquivo que aparece, selecione o arquivo que deseja importar.
 - Selecione o arquivo que contém os dados de Favoritos que você exportou de C-Connection.
- 4.** Clique no botão [Abrir].

Tutorial

Esta seção cobre a projeção de um computador conectado ao projetor através de uma rede, assim como operações mais avançadas do projetor realizadas em uma rede.

Projeção em rede da imagem da tela de um computador (Usando C-Connection)

Use C-Connection para realizar uma projeção em rede da imagem da tela de um computador. Para realizar as operações nesta seção, primeiro você deve realizar as operações abaixo.

- C-Connection deve estar instalado no computador (página 32).
- Conexão de rede entre um computador e o projetor (página 6).



Importante!

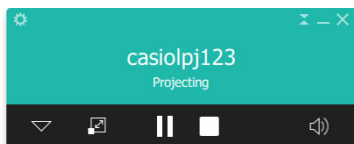
- Algumas funções são limitadas com a versão Chrome OS de C-Connection. Antes de usar a versão Chrome OS de C-Connection, certifique-se de ler as informações sob “Diferenças das funções fornecidas com a versão Chrome OS de C-Connection” (página 48).

Projeção com One Click Connection

Para realizar a operação abaixo, primeiro obtenha um arquivo One Click Connection para o projetor que você planeja usar para projeção em rede. Você pode obter um arquivo One Click Connection do seu administrador de rede ou baixá-lo seguindo o procedimento descrito em “Criação de um Arquivo One Click Connection” (página 32) a partir do projetor a ser usado para a projeção.

Para projetar usando um arquivo One Click Connection

- 1. No projetor, exiba a tela de espera de rede.**
- 2. No computador, abra o arquivo One Click Connection.**
 - Isso inicia C-Connection. A projeção em rede para o projetor começará e a janela de C-Connection (Painel de informações, página 42) aparecerá.



Projeção selecionando um projetor de uma lista

Você pode selecionar um projetor para projeção de uma lista que aparece na janela do C-Connection. Há dois tipos de listas, descritos abaixo.

Lista de Favoritos

A lista de Favoritos é uma lista de projetores de rede que você especificou como os projetores que usa com frequência. Você pode usar o procedimento descrito em “Para importar dados de Favoritos” (página 34) para importar o conteúdo de uma lista de Favoritos criada anteriormente pelo seu administrador de rede.

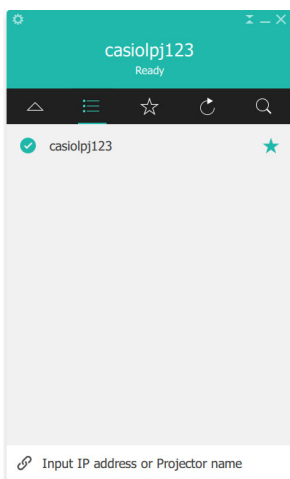
Para obter detalhes sobre como criar uma lista de Favoritos, consulte “Criação de uma lista de Favoritos do projetor” (página 33).

Lista dos resultados da busca automática

Esta é uma lista de projetores que foram encontrados como um resultado de uma operação de busca automática em uma rede.

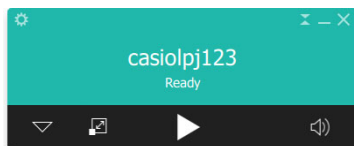
Para projetar usando uma lista de Favoritos para selecionar um projetor

1. No projetor, exiba a tela de espera de rede (página 7).
2. No computador, inicie C-Connection.



3. No painel de lista de C-Connection que aparece, clique em .

- 4. Mova o cursor do mouse para a linha em que o nome do projetor com o qual você deseja está localizado e, em seguida, clique no botão [CONNECT].**
- Se a caixa de diálogo “Login code” aparecer nesse ponto, introduza um código de login de 4 dígitos na tela de espera de rede do projetor.
 - Uma vez estabelecida a conexão entre C-Connection e o projetor, aparece uma marca de verificação (✓) à esquerda do nome do projetor conectado na lista de projetores. O nome do projetor conectado será mostrado na parte superior da janela do C-Connection.
 - O estilo da janela do C-Connection muda do painel de lista para o painel de informações. Se você não realizar nenhuma operação depois disso, a exibição mudará para o mini painel.



Painel de informações



Mini painel

- 5. Para iniciar a projeção da tela do computador, clique em ►.**
- Isso projeta a imagem da tela do computador a partir do projetor.
 - Para congelar a imagem da tela do computador sendo projetada no momento, clique em ■■. A imagem da tela congelada continuará a ser projetada até que você clique em ► para retomar ou até que pare a projeção.
- 6. Para parar a projeção, clique em ■.**
- A conexão entre C-Connection e o projetor é mantida mesmo após a parada da projeção. Para retomar a projeção, clique em ►.
 - Para terminar a conexão entre C-Connection e o projetor, clique no botão de fechar (x) no canto superior direito da janela do C-Connection para sair do C-Connection.

Para projetar usando a busca automática de projetores

- 1. No projetor, exiba a tela de espera de rede (página 7).**
- 2. No computador, inicie C-Connection.**
- C-Connection buscará projetores na rede e exibirá um painel de lista que mostra todos os projetores encontrados. Uma operação de busca automática cobre apenas os projetores na mesma sub-rede da rede que o computador.
- 3. Mova o cursor do mouse para a linha em que o nome do projetor com o qual você deseja está localizado e, em seguida, clique no botão [CONNECT].**
- O restante deste procedimento é igual ao descrito em “Para projetar usando uma lista de Favoritos para selecionar um projetor” (página 37), a partir do ponto após o clique de [CONNECT] no passo 4.
- Versão Chrome OS: Na caixa de diálogo que aparece ao clicar ► no passo 5 do procedimento, selecione o que você deseja compartilhar e, em seguida, clique no botão [Share] (Compartilhar).

Uso da busca manual de projetores

Se um projetor não for encontrado ao realizar a operação descrita em “Para projetar usando a busca automática de projetores” (página 38), você pode realizar uma busca manual pelo nome ou endereço IP do projetor. Com a busca manual, você também pode conectar a projetores que estão fora da sub-rede em que o computador está localizado.

Para projetar usando o nome ou endereço IP de projetor para buscar um projetor

- 1. Realize os passos 1 e 2 do procedimento descrito em “Para projetar usando uma lista de Favoritos para selecionar um projetor” (página 37).**
- 2. Clique em “Input IP address or Projector name” na parte inferior da janela.**
- 3. Introduza o nome ou endereço IP do projetor que deseja conectar.**
 - Introduza o que é mostrado para “Projector name” ou “IP Address” na tela de espera de rede do projetor que você deseja conectar.



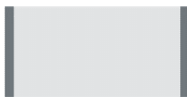
Nota

- Usuários do C-Connection da versão macOS ou Chrome OS: Somente o endereço IP pode ser introduzido.

- 4. Clique em [CONNECT].**
 - Se o projetor for encontrado, o restante deste procedimento é igual ao descrito em “Para projetar usando uma lista de Favoritos para selecionar um projetor” (página 37), a partir do ponto após o clique de [CONNECT] no passo 4. Realize os passos do procedimento a partir do passo 4.
 - Se você não puder localizar um projetor usando seu nome, isso pode significar que o endereço do servidor DNS atribuído ao projetor está errado. Consulte o seu administrador de rede.
 - Esta operação pode ser usada para adicionar o projetor encontrado a Favoritos e facilitar sua conexão no futuro, usando o nome e/ou endereço IP do projetor. Para obter detalhes, consulte “Criação de uma lista de Favoritos do projetor” (página 33).

Projeção simultânea de imagens de múltiplos computadores em um único projetor

Se você realizar uma operação de projeção em rede com dois ou mais computadores projetando em um único projetor, a projeção será realizada usando um dos layouts abaixo, dependendo de quantos computadores estiverem projetando (quando definição do layout de projeção for “Auto Layout”).



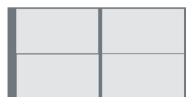
1 computador



2 computadores*



3 computadores



4 computadores

* Com projetores modelo XGA, as duas telas serão alinhadas verticalmente.



Nota

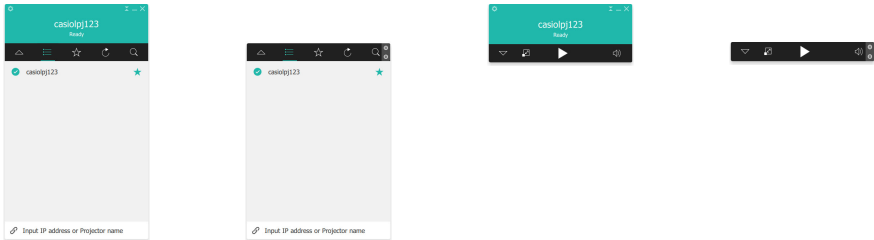
- O projetor tem duas definições de layout de projeção: “Auto Layout” e “Full Screen”. Mesmo que múltiplos computadores estejam projetando, selecionar a definição de layout de projeção “Full Screen” em um dos computadores que estiver projetando no momento fará com que seja projetada somente a imagem desse computador em tela cheia. Você pode retornar à projeção de imagem de múltiplos computadores mudando de volta para “Auto Layout”.
- Se quatro computadores já estiverem projetando para um único projetor, as operações de projeção de qualquer computador adicional serão desativadas. As operações de projeção de um outro computador será ativada novamente se qualquer um dos computadores que estiver projetando atualmente for parado.

Detalhes de C-Connection

Esta seção explica as operações que são suportadas por cada forma de exibição de C-Connection, em conjunto com informações detalhadas sobre as operações de C-Connection.

Janelas e botões de C-Connection

As diferentes formas que a janela de C-Connection pode ser exibida são mostradas a seguir.






No início normal de C-Connection, o painel de lista (cheio) é exibido. Se não houver um movimento de cursor dentro da janela C-Connection depois de a conexão entre C-Connection e o projetor ser estabelecida, a forma da janela mudará automaticamente para o Painel de informações e, em seguida, para o Mini painel, para reduzir a área do painel.

Painel de lista



O painel de lista pode ser usado para realizar operações relacionadas à seleção do projetor conectado. A função de cada botão é explicada na tabela abaixo.

Painel de lista (cheio)





Clicar neste botão:	Faz isto:								
 *1	<p>Versão Windows: Exibe um menu que inclui os itens abaixo.</p> <table><tr><td>Preferences</td><td>Exibe a caixa de diálogo Preferences. Para maiores detalhes, consulte “Definições de C-Connection” na página 45.</td></tr><tr><td>Disconnect</td><td>Termina a conexão entre C-Connection e o projetor.</td></tr><tr><td>About</td><td>Exibe a informação da versão de C-Connection e a informação de direitos autorais.</td></tr><tr><td>Quit</td><td>Sai de C-Connection.</td></tr></table> <p>Versão Chrome OS: Exibe a caixa de diálogo Preferences. Para mais detalhes, consulte “Definições de C-Connection” na página 45.</p>	Preferences	Exibe a caixa de diálogo Preferences. Para maiores detalhes, consulte “Definições de C-Connection” na página 45.	Disconnect	Termina a conexão entre C-Connection e o projetor.	About	Exibe a informação da versão de C-Connection e a informação de direitos autorais.	Quit	Sai de C-Connection.
Preferences	Exibe a caixa de diálogo Preferences. Para maiores detalhes, consulte “Definições de C-Connection” na página 45.								
Disconnect	Termina a conexão entre C-Connection e o projetor.								
About	Exibe a informação da versão de C-Connection e a informação de direitos autorais.								
Quit	Sai de C-Connection.								
	Muda para o mini painel. Este botão aparece enquanto o projetor está conectado com um computador usando C-Connection.								
	Muda para o painel de informações.								

*1 Com macOS, as operações são realizadas usando a barra de menus. Consulte “Barra de menus de C-Connection (macOS)” (página 44).

Painel de lista (mini)

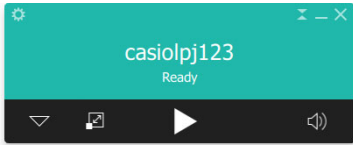
Clicar neste botão:	Faz isto:
	Muda para o painel de lista (cheio).
	Muda para o mini painel.

Botões comuns no painel de lista

Clicar neste botão:	Faz isto:
	Exibe uma lista mostrando os projetores encontrados e os projetores Favoritos.
	Exibe uma lista de Favoritos de projetores (página 37).
	Executa novamente a operação de busca de projetores.
	Busca um projetor baseado no nome na lista de projetores exibidos atualmente.
x	Sai de C-Connection.

Painel de informações e mini painel

O painel de informações e mini painel são versões em tamanho reduzido da janela de C-Connection.






Painel de informações





Mini painel

Você pode usar os botões do painel de informações e do mini painel para realizar as operações abaixo.








Painel de informações

Clicar neste botão:	Faz isto:
	Realiza a mesma operação que o mesmo botão em “Painel de lista (cheio)” (página 41).
	Muda para o mini painel.
	Muda para o painel de lista (cheio).

Mini painel




Clicar neste botão:	Faz isto:
	Muda para o painel de informações.
	Muda para o painel de lista (mini).

Botões comuns no painel de informações e mini painel

Clicar neste botão:	Faz isto:
	Alterna o layout de projeção entre “Auto Layout” e “Full Screen”. Para obter detalhes, consulte “Projeção simultânea de imagens de múltiplos computadores em um único projetor” (página 40).
	Inicia a projeção da tela do computador.
	Para a projeção da tela do computador.
	Pausa a projeção da imagem da tela do computador, o que congela a imagem exibida atualmente.
	Alterna a saída de áudio do computador para o projetor entre silenciamento () e não silenciamento ()
x	Sai de C-Connection.

Barra de menus de C-Connection (macOS)

As operações descritas na tabela abaixo podem ser realizadas usando a barra de menus de C-Connection da versão macOS.

Menu	Este item de menu:	Faz isto:
C-Connection	About	Exibe a informação da versão de C-Connection e a informação de direitos autorais.
	Preferences	Exibe a caixa de diálogo Preferences. Para maiores detalhes, consulte “Definições de C-Connection” na página 45.
	Quit	Sai de C-Connection.
File	Close	Sai de C-Connection.
View	Discover List	Igual à operação do botão  . Consulte “Botões comuns no painel de lista” (página 42).
	Favorites List	Igual à operação do botão  . Consulte “Botões comuns no painel de lista” (página 42).
Controls	Disconnect	Termina a conexão entre C-Connection e o projetor.
	Play/Pause	Inicia a projeção da tela do computador. Se a projeção já estiver em progresso, este item de menu alterna entre projetar e pausar.
	Stop	Para a projeção da tela do computador.
	Split Screen	Altera o layout de projeção entre “Auto Layout” e “Full Screen”. Para obter detalhes, consulte “Projeção simultânea de imagens de múltiplos computadores em um único projetor” (página 40).
	Mute	Igual à operação do botão  . Consulte “Botões comuns no painel de informações e mini painel” (página 43).
Windows	Minimize	Minimiza a janela de C-Connection.
	Mini Panel	Muda para o mini painel.
	Always on Top	Especifica se a janela de C-Connection deve ou não ser sempre mantida por cima de outras janelas. A janela de C-Connection é mantida sempre por cima de outras janelas quando houver uma marca de verificação (✓) próxima a este item.* * Mesmo que esta definição esteja ativada, a janela de C-Connection pode não ser exibida por cima enquanto a vista em tela cheia da janela de outro aplicativo estiver exibida.

Definições de C-Connection

Você pode configurar as definições de C-Connection e personalizar sua operação de acordo com suas necessidades.

Itens de definição de C-Connection

Guia General

Use este item:	Para fazer isto:
User name	Introduzir o nome do usuário ao usar a função Moderator (página 49). O nome introduzido é mostrado na tela da lista de usuários do projetor e na página Moderator do computador. Número permissível de caracteres introduzidos: 20 máximo Definição inicial: Nome do usuário de login do computador
Allow control inputs from receivers	Especificar se é permitido ou não controlar o computador remotamente a partir de um dispositivo inteligente. Para obter detalhes sobre as operações remotas, consulte "PC Remote" (página 53). <input checked="" type="checkbox"/> : Operação remota ativada. <input type="checkbox"/> : Operação remota desativada (definição inicial). Alterar a definição de controle remoto de desativado para ativado exibe uma caixa de diálogo para introduzir um código de acesso. Introduza quaisquer quatro dígitos. O código de acesso introduzido aqui deve ser introduzido em um dispositivo inteligente que será usado para o controle remoto do computador.
Mute PC audio when projecting (Somente Windows)	Especificar se a saída de áudio dos alto-falantes do computador cuja imagem da tela está sendo projetada deve ser silenciada ou não. <input checked="" type="checkbox"/> : Silenciar o áudio. <input type="checkbox"/> : Não silenciar o áudio (definição inicial).
Always on Top	Especificar se a janela de C-Connection deve ou não ser sempre mantida por cima de outras janelas. <input checked="" type="checkbox"/> : Manter a janela de C-Connection sempre por cima.* <input type="checkbox"/> : Permitir que a janela de C-Connection seja oculta por um outro aplicativo em execução (definição inicial). * Mesmo que esta definição esteja ativada, a janela de C-Connection pode não ser exibida por cima enquanto a vista em tela cheia da janela de outro aplicativo estiver exibida.

Guia Favorites

Use este item:	Para fazer isto:
Default List	Especificar o que C-Connection deve fazer após ser iniciado. Auto Discovery: Exibir uma lista de projetores encontrados (definição inicial). Favorites: Exibir uma lista de Favoritos (página 33).
Favorites List	Exportar dados de Favoritos para um arquivo ou importar dados de Favoritos de um arquivo. Para obter detalhes, consulte "Para exportar dados de Favoritos" (página 34) e "Para importar dados de Favoritos" (página 34).

Guia Advanced

Use este item:	Para fazer isto:
Mode	Especificar se a tela principal do computador ou tela estendida deve ser projetada. Duplicate: Projeção da tela principal (definição inicial) Extend: Projeção da tela estendida Para mais informações, visite o website da CASIO abaixo. https://world.casio.com/download/projector/
One Click Connection	Especificar qual operação o computador deve realizar após a conexão com um projetor usando um arquivo One Click Connection (página 32). Projection: Iniciar a projeção automaticamente após a conexão (definição inicial). Connection: Espera após a conexão.
Restore Defaults (botão)	Retornar todas as definições, exceto a definição “Mode” da guia Advanced, ao seus ajustes iniciais.

Guia HotKey

Use este item:	Para fazer isto:
Enable	Ativar ou desativar as teclas de atalho (atalhos do teclado) para as operações de C-Connection. <input checked="" type="checkbox"/> : Ativado (definição inicial) <input type="checkbox"/> : Desativado
Play/Pause	Especificar a combinação de teclas de atalho que inicia e pausa a projeção. Definição inicial: Windows: Ctrl + Shift + P macOS: control + command + P
Stop	Especificar a combinação de teclas de atalho que para a projeção. Definição inicial: Windows: Ctrl + Shift + S macOS: control + command + S
Toggle Extended Screen	Especificar a combinação de teclas de atalho que, durante a projeção da tela do computador, alterna a imagem de projeção entre a tela principal e a tela estendida. Definição inicial: Windows: Ctrl + Shift + E macOS: control + command + E
Mute/Unmute	Especificar a combinação de teclas de atalho que alterna a saída de áudio do computador para o projetor entre silenciamento e não silenciamento. Definição inicial: Windows: Ctrl + Shift + M macOS: control + command + M
Toggle Full Screen/Auto Layout	Especificar a combinação de teclas de atalho que alterna o layout de projeção entre “Auto Layout” e “Full Screen”. Definição inicial: Windows: Ctrl + Shift + A macOS: control + command + A
Restore Defaults (botão)	Retornar todas as definições, exceto a definição “Enable” da guia HotKey, ao seus ajustes iniciais.

Guia About

Esta guia mostra o número da versão de C-Connection e a informação de direitos autorais.

Configuração das definições

As definições podem ser configuradas mesmo que não haja uma conexão de rede entre o computador e o projetor.

Para configurar as definições de C-Connection


1. No computador, inicie C-Connection.

2. Exiba a caixa de diálogo Preferences.

Windows:

(1) Exiba o painel de informações ou o painel de lista (cheio).

- Consulte “Janelas e botões de C-Connection” (página 41).

(2) No canto superior esquerdo da janela de C-Connection, clique em . No menu que aparece, selecione “Preferences”.

macOS:

(1) Na barra de menus, clique no seguinte em sequência: “C-Connection” → “Preferences”.

3. Use a caixa de diálogo Preferences para configurar as definições.

- Para as informações sobre os itens de definição em cada guia, consulte “Itens de definição de C-Connection” (página 45).

4. Para aplicar todas as alterações de definição que você fez em todas as guias, clique no botão de fechar (x) no canto superior direito da caixa de diálogo Preferences.

Diferenças das funções fornecidas com a versão Chrome OS de C-Connection

A Versão Chrome OS de C-Connection não tem as funções listadas abaixo.

- One Click Connection (páginas 32, 36)
- Lista de Favoritos* (página 37)
 - * A Versão Chrome OS não tem uma tela de Lista de Favoritos separada. Para ver os projetores registrados como Favoritos, exiba a Lista de Resultados de Busca Automática.
- Busca de projetor por nome de projetor (página 39)
- Teclas de Atalho (página 46)
- PC Remote (página 53)
- Algumas funções na caixa de diálogo Preferences (Consulte a tabela abaixo.)

Item	O: Disponível x: Não disponível
Lingueta General (página 45)	O
User name	O
Allow control inputs from receivers	x
Mute PC audio when projecting	x
Always on Top	O
Lingueta Favorites (página 45)	O
Default List	x
Favorites List	O
Lingueta Advanced (página 46)	x
Lingueta HotKey (página 46)	x
Lingueta About (página 46)	O

Operações avançadas

Esta seção explica as operações avançadas abaixo, que podem ser realizadas usando um terminal (computador ou dispositivo inteligente) que esteja conectado ao projetor em uma rede.

- Controle do computador, ou controle do controle remoto do projetor do início ou parada de projeção de múltiplos terminais conectados ao projetor em uma rede (Função Moderator)
- Controle do computador de operações do projetor (Projector Remote)
- Controle remoto de um computador a partir de um dispositivo inteligente através do projetor (PC Remote)
- Adição e eliminação de imagens de modelo do projetor (Template Pattern Customization)

Uso da função Moderator

Quando há conexões de rede entre o projetor e múltiplos terminais (computadores e/ou dispositivos inteligentes), você pode usar a função Moderator para controlar a tela do terminal que deve ser projetada.



Nota

- Até um máximo de 40 computadores e/ou dispositivos inteligentes podem ser conectados ao projetor através de uma LAN com fio usando uma rede existente.
- Se o projetor estiver sendo usado como um roteador NAT (página 13), é possível conectar até um máximo de 40 terminais de uma vez a partir do lado da LAN com fio. No entanto, se os terminais forem conectados usando conexões tanto de LAN sem fio como de LAN com fio, o número máximo permissível de conexões LAN com fio é reduzido pelo número de conexões LAN sem fio. Por exemplo, se houver cinco terminais conectados ao projetor em uma LAN sem fio, o número máximo permissível de conexões LAN com fio torna-se 35.

Para usar um computador para controlar a projeção de múltiplos terminais

1. Use o computador para exibir a página Web Service do projetor (página 19).
2. Introduza a senha na caixa “Moderator” e, em seguida, clique no botão [Login].

- A senha inicial de fábrica é: moderator.
- Se o login for bem sucedido, a página Moderator aparecerá e os nomes dos usuários dos terminais conectados ao projetor aparecerá na lista.

CASIO CASIO Projector Web Service English Login

☐ Allow control from this page only

Login Code: -

















Show Login Code

User Name	Projection Operation
Student A	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
Student B	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>

3. Se necessário, selecione a caixa de seleção “Allow control from this page only.”.

- Enquanto esta caixa de seleção estiver selecionada, as definições de início da projeção e de layout da projeção podem ser configuradas apenas nesta página. As únicas operações que podem ser realizadas em um terminal conectado ao projetor são a parada da projeção e a terminação da conexão.
- Enquanto esta caixa de seleção não estiver selecionada, todas as operações podem ser realizadas em um terminal conectado ao projetor.

4. Realize as outras operações da função Moderator conforme seja necessário.

Para fazer isto:	Realize esta operação:
Iniciar a projeção de um terminal usando o layout automático	1. Na lista dos nomes dos usuários, encontre o nome do terminal alvo. 2. Confirme que  está mostrado na coluna Projection Operation do terminal alvo. Se  estiver mostrado, clique nele para mudá-lo para  . 3. Na coluna Projection Operation, clique em  .
Iniciar a projeção de um terminal usando a tela cheia	1. Na lista dos nomes dos usuários, encontre o nome do terminal alvo. 2. Confirme que  está mostrado na coluna Projection Operation do terminal alvo. Se  estiver mostrado, clique nele para mudá-lo para  . 3. Na coluna Projection Operation, clique em  .
Parar a projeção de um terminal	1. Na lista dos nomes dos usuários, encontre o nome do terminal alvo. 2. Na coluna Projection Operation, clique em  .
Mudar o layout de projeção do terminal que estiver projetando	1. Na lista dos nomes dos usuários, encontre o nome do terminal alvo. 2. Na coluna Projection Operation, clique em  ou  . ● Clicar em  muda para a projeção em tela cheia, enquanto clicar em  muda para a projeção em layout automático.
Terminar a conexão entre um terminal e o projetor	1. Na lista dos nomes dos usuários, encontre o nome do terminal alvo. 2. Na coluna Projection Operation, clique em  .
Parar a projeção de todos os terminais	Clique em  .
Terminar as conexões entre todos os terminais e o projetor	Clique em  .

- A projeção pode ser realizada a partir de até quatro terminais ao mesmo tempo. Enquanto a projeção de quatro terminais estiver sendo realizada, você precisa parar a projeção de um deles antes que possa iniciar a projeção de um outro terminal.
- Para ver o código de login do projetor, clique no botão [Show Login Code]. Isso faz com que o código de login (ou “-” se o código de login estiver desativado) apareça à esquerda do botão. A informação da conexão (página 23) também será mostrada na tela de projeção.

5. Quando terminar, clique no botão [Logout] no canto superior direito da janela.

- Isso devolverá o menu inicial.



Nota

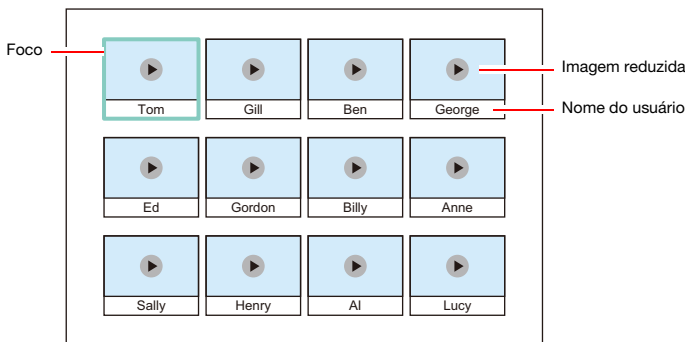
- Se a caixa de seleção “Allow control from this page only.” for deixada selecionada, fazer o logout da página Moderator ou usar uma operação de navegador web para fechar a página Moderator reativará as operações de projeção de cada terminal. Na próxima vez que você fizer o login na página Moderator, a caixa de seleção será selecionada na página.
- A lista dos nomes dos usuários da página Moderator é atualizada automaticamente à medida que os terminais são conectados e desconectados do projetor. Você também pode atualizar a lista manualmente realizando uma recarga de página com o seu navegador web.
- Você pode alterar a senha de login para a página Moderator alterando o item da página Projector Setup abaixo.
“System Settings” (página 30) → “Change Passwords” → “Moderator/Projector Remote/Template Password”

Para usar o controle remoto para controlar a projeção de múltiplos terminais

- Operação no projetor

1. Enquanto a tela de espera de rede estiver exibida ou se uma projeção de rede estiver em progresso, pressione a tecla [ESC].

- Isso exibe a tela da lista dos usuários, que mostra as imagens reduzidas e nomes dos usuários para todos os terminais (12 terminais por tela) conectados atualmente ao projetor.





- As imagens reduzidas são arranjadas de acordo com a sequência em que os terminais foram conectados com o projetor (C-Connection em um computador ou MirrorOp Presenter em um dispositivo inteligente), a partir do canto superior esquerdo e continuando da esquerda para a direita.
- Cada imagem reduzida também indica o estado atual de projeção (▶ : não projetando, ■ : projetando) de cada terminal.

2. Use as teclas de cursor para mover o foco para a imagem reduzida cujo estado de projeção você deseja alterar.

3. Pressione a tecla [ENTER].

- Cada pressão da tecla [ENTER] alterna o estado de projeção do terminal em que o foco está localizado entre ■ (projetando) e ▶ (não projetando).

- 4. Repita os passos 2 e 3 conforme seja necessário.**
 - A projeção pode ser realizada a partir de até quatro terminais ao mesmo tempo.
- 5. Para sair da tela da lista dos usuários, pressione a tecla [ESC].**
 - Isso iniciará a projeção de todos os terminais para os quais  (projetando) foi selecionado.
 - Se o estado de todos os terminais tornar-se  (não projetando), a tela de espera de rede aparecerá.

Projector Remote (Operação Remota do Projetor)

A função Projector Remote do projetor permite-lhe realizar as operações do projetor remotamente a partir de um computador.

Para realizar as operações do projetor a partir de um computador

- 1. Use o computador para exibir a página Web Service do projetor (página 19).**
- 2. Introduza a senha na caixa “Projector Remote” e, em seguida, clique no botão [Login].**
 - A senha inicial de fábrica é: moderator.
- 3. Use os botões na janela exibida para controlar o projetor.**
- 4. Quando terminar, clique no botão [Logout] na barra do título da janela.**
 - Isso devolverá o menu inicial.



Nota

- O botão de alimentação da janela Projector Remote não pode ser usado para ligar o projetor.

Controle remoto de um computador a partir de um dispositivo inteligente (PC Remote)

Os procedimentos nesta seção tornam possível usar um dispositivo inteligente para controlar remotamente um computador que esteja conectado ao projetor com C-Connection.



Importante!

- Um dispositivo inteligente precisa ter MirrorOp Receiver instalado nele para realizar as operações remotas. Baixe MirrorOp Receiver da loja de aplicativos de seu dispositivo: loja Google Play para um dispositivo Android™, loja iTunes App Store para um dispositivo iOS.
- Ao usar PC Remote, assume-se que os dispositivos descritos de (a) a (c) abaixo estão na mesma sub-rede (primeiro octeto ao terceiro octeto são iguais).
 - (a) Computador (fonte) projetando em rede
 - (b) Dispositivo inteligente controlando o computador remotamente
 - (c) Projetor (destino) projetando em rede

Para iniciar o PC Remote


1. Use C-Connection para iniciar a projeção em rede de um computador.

2. Realize os passos a seguir para ativar PC Remote.

- Depois de ativar PC Remote, ele permanece ativado até que você o desative. Isso significa que você não precisa realizar esta operação toda vez, contanto que PC Remote não seja desativado.

(1) Exiba a caixa de diálogo Preferences.

Windows:

No painel de informações ou painel de lista (cheio) de C-Connection, clique em  → "Preferences".

macOS:

Na barra de menus, clique em "C-Connection" e, em seguida, clique em "Preferences".

(2) Exiba a guia General e, em seguida, selecione a caixa de seleção "Allow control inputs from receivers".

- Isso exibe uma caixa de diálogo para introduzir o código de acesso. Introduza quaisquer quatro dígitos. O código de acesso introduzido aqui deve ser introduzido em um dispositivo inteligente que será usado para o controle remoto do computador.

(3) Clique no botão [x] para fechar a caixa de diálogo.

3. No dispositivo inteligente, realize os passos abaixo.

- As definições feitas com estes passos são armazenadas para uso futuro. Você não precisará realizar esta operação de novo a menos que precise alterar as definições.

Android:

(1) Inicie o MirrorOp Receiver.

(2) No canto superior direito da tela, toque em [⋮] e, em seguida, em "Settings".

(3) Selecione a caixa de seleção "Search for senders on start".

(4) Saia do MirrorOp Receiver e, em seguida, inicie-o novamente.

(5) Na lista que aparece, toque no computador que você deseja controlar remotamente.

(6) Introduza o código de acesso definido no computador com C-Connection para estabelecer uma conexão.

iOS:

- (1) Se MirrorOp Receiver estiver em execução, feche-o.
- (2) Toque nas definições de iOS e, em seguida, toque em “Receiver” (MirrorOp Receiver).
- (3) Ative “Search for senders on start”.
- (4) Inicie o MirrorOp Receiver.
- (5) Na lista que aparece, toque no computador que você deseja controlar remotamente.
- (6) Introduza o código de acesso definido no computador com C-Connection para estabelecer uma conexão.

Para sair do PC Remote

1. No dispositivo inteligente que estiver sendo usado para o controle remoto, feche o MirrorOp Receiver.

- Execute qualquer uma das operações a seguir para sair do PC Remote.
 - Desligue o projetor.
 - No computador, saia do C-Connection.

Template Pattern Customization (Personalização do Padrão de Modelo)

Com a função Template Pattern Customization, você pode adicionar, substituir e apagar imagens de modelo para projeção.



Importante!

- Não adicione imagens de modelo que incluam informações pessoais a este projetor. Existe o risco de que imagens de modelo adicionadas, que são armazenadas na memória do projetor, possam ser vistas por outros devido a um acesso não autorizado, ou se o projetor for roubado, eliminado, etc.

As informações pessoais incluem seu nome, endereço, número de telefone, data de nascimento ou outras informações que podem ser usadas para identificá-lo.




Nota

- Você pode ter até 81 imagens de modelo adicionadas na memória do projetor.
- As imagens adicionadas como modelos devem estar no formato de arquivo JPG, com uma resolução máxima de 4096 x 2160.
- Os modelos incorporados do projetor não podem ser substituídos ou apagados.
- Para as operações do projetor necessárias para controlar a projeção de modelo, consulte o Guia do Usuário que se encontra disponível no website da CASIO.

Para adicionar ou apagar uma imagem de modelo

1. Use o computador para exibir a página Web Service do projetor (página 19).
2. Introduza a senha na caixa “Template Pattern Customization” e, em seguida, clique no botão [Login].
 - A senha inicial de fábrica é: moderator.
3. Clique na pasta cujo conteúdo você deseja mudar ou verificar.
 - Isso exibe a página de edição de modelo.
 - O conteúdo da primeira pasta (modelos incorporados do projetor) só pode ser navegado. Esta pasta e seu conteúdo não podem ser modificados ou apagados.
4. Adicione ou apague uma imagem de modelo.

Para fazer isto:	Realize esta operação:
Adicionar uma imagem	<ol style="list-style-type: none">1. Clique no botão [Choose Image].2. Na caixa de diálogo de seleção de arquivo que aparece, selecione o arquivo de imagem que você deseja adicionar como um modelo e, em seguida, clique no botão [Abrir]. <div> Nota <hr/></div> <ul style="list-style-type: none">● É possível adicionar até nove imagens a uma pasta.
Apagar uma imagem	<ol style="list-style-type: none">1. Mova o cursor do mouse para a imagem que você deseja apagar.2. Clique no ícone da lixeira.3. Na caixa de diálogo de confirmação que aparece, clique no botão [Yes. Delete the overlay.].
Substituir uma imagem	<ol style="list-style-type: none">1. Mova o cursor do mouse para a imagem que você deseja apagar.2. Clique no botão [Change Image].3. Na caixa de diálogo de seleção de arquivo que aparece, selecione o arquivo de imagem que você deseja usar para substituir a imagem atual e, em seguida, clique no botão [Abrir].

5. Para aplicar as alterações feitas na página de edição de modelo, clique no botão [Save changes].
6. Para retornar à página de seleção de pasta, clique em “back”.
7. Quando terminar, clique no botão [Logout] na barra do título da janela.
 - Isso devolverá o menu inicial.

Para mudar o nome de uma pasta



Importante!

- Ao introduzir um nome de pasta com o procedimento a seguir, mantenha o nome curto o suficiente para caber na caixa de nome de pasta. Introduzir um nome que encha a caixa de entrada completamente ou que não caiba na caixa de entrada pode fazer com que o final do nome seja cortado ao exibir a tela de seleção de modelo.

- 1. Realize os passos 1 e 2 do procedimento descrito em “Para adicionar ou apagar uma imagem de modelo” (página 55).**
- 2. Clique na caixa do nome de pasta da pasta que você deseja mudar de nome.**
- 3. Introduza o novo nome da pasta e, em seguida, clique no botão [Save changes].**
 - Para cancelar sua alteração, clique no botão [Logout] ao invés de [Save changes].

Apêndice do Administrador de Rede

Esta seção contém informações suplementares que se destinam principalmente aos administradores de rede.

Controle do projetor a partir de um dispositivo de rede externo

Este projetor suporta os dispositivos externos e os comandos abaixo.

Dispositivos externos e comandos	Consulte:
Todos os comandos de PJLink Class1 (Versão 1.00)	http://pjlink.jbmia.or.jp/english/
Comandos do controlador e software (RoomView® Express) da Crestron Electronics	https://www.crestron.com
AMX Device Discovery	http://www.amx.com

Para mais informações, visite o website da CASIO abaixo.

<https://world.casio.com/download/projector/>



Nota

- A senha de autenticação usada ao conectar um dispositivo PJLink ao projetor é Admin Password do projetor (página 30).
- Para as informações sobre as portas usadas por PJLink, consulte “Portas Usadas por TCP/UDP” (página 59).

Portas Usadas por TCP/UDP

C-Connection e MirrorOP Presenter usam as portas de rede mostradas na tabela abaixo para as funções de projeção e funções de PC Remote. Conforme seja necessário, verifique para ter certeza que seu firewall de rede ou firewall pessoal de seu ambiente está configurado corretamente.

Tipo de Porta	Nº da Porta	Projeção em Rede	PC Remote
Porta TCP	1234	○	
	389		○
	3268		○
	515		○
	8080		○
	18765		○
Porta UDP	5353	○	
	54022	○	
	1900	○	○
	18676		○

PJLink usa as portas de rede mostradas na tabela abaixo. Verifique as definições do firewall de rede ou firewall pessoal do seu ambiente conforme seja necessário para garantir que não haja problemas.

Tipo de Porta	Nº da Porta	Uso
Porta TCP	4352	Porta de controle
Porta UDP	4352	Porta de busca

- DLP é uma marca registrada da Texas Instruments dos Estados Unidos.
- Microsoft e Windows são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e outros países.
- HDMI, o logotipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc.
- macOS e iTunes são marcas comerciais ou marcas registradas da Apple Inc. nos Estados Unidos e outros países.
- IOS é uma marca comercial ou marca registrada da Cisco nos EUA e outros países.
- PJLink é uma marca comercial pendente ou uma marca registrada no Japão, Estados Unidos e outros países e áreas.
- Crestron e Crestron RoomView são marcas registradas da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Crestron Connected é uma marca registrada da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Google, Android, Google Play e Chrome são marcas comerciais da Google LLC.
- App Store é uma marca de serviço da Apple Inc., registrada nos EUA e outros países.
- MirrorOp é uma marca comercial registrada da Barco Inc.
- Todos os outros nomes de empresas e produtos mencionados aqui podem ser marcas registradas ou marcas comerciais dos seus respectivos proprietários.
- Partes deste produto são baseadas parcialmente no trabalho do Independent JPEG Group.



CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MA1909-B

© 2019 CASIO COMPUTER CO., LTD.