

Capítulo

9

Comunicação de Dados

Este capítulo descreve o que é preciso saber para transferir programas entre a fx-7400G PLUS e certos modelos de calculadoras científicas com função de gráficos CASIO ligados com um cabo SB-62 disponível opcionalmente. Para transferir dados entre uma unidade e um computador pessoal, é preciso adquirir a interface CASIO disponível separadamente.

Este capítulo também provê informações sobre como utilizar o cabo SB-62 opcional para fazer a ligação a uma impressora de etiquetas CASIO para transferir os dados do ecrã para impressão.

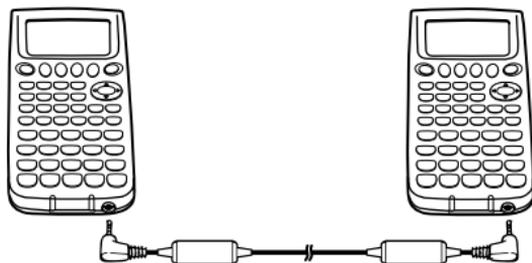
- 1. Ligação de duas unidades**
- 2. Ligação da unidade com um computador pessoal**
- 3. Ligação da unidade com uma impressora de etiquetas CASIO**
- 4. Antes de executar a operação de comunicação de dados**
- 5. Execução de uma operação de transferência de dados**
- 6. Função de envio de ecrã**
- 7. Precauções durante a comunicação de dados**

1. Ligação de duas unidades

O seguinte procedimento descreve como fazer a ligação de duas unidades com o cabo SB-62 opcional para transferir programas entre as unidades.

• Para fazer a ligação de duas unidades

1. Certifique-se de que ambas as unidades estejam desligadas.
2. Retire as tampas dos conectores das duas unidades.
 - Certifique-se de guardar as tampas num lugar seguro de modo que possa recolocá-las depois de terminar a comunicação de dados.
3. Faça a ligação das duas unidades usando o cabo SB-62.



Cabo SB-62



- Mantenha os conectores tapados quando não estiverem em uso.

2. Ligação da unidade com um computador pessoal

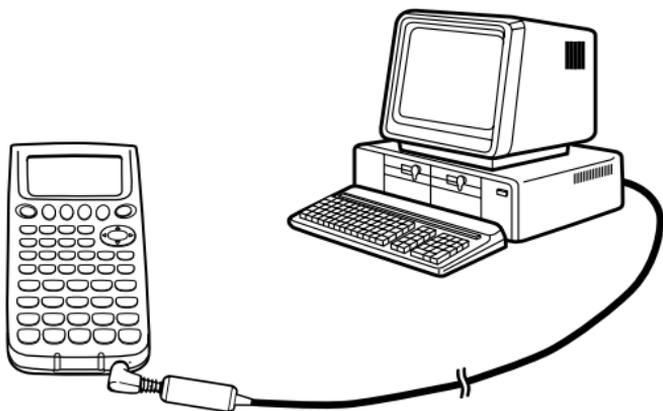
Para transferir dados entre a unidade e um computador pessoal, deve ligá-las através de uma interface CASIO disponível separadamente.

Para maiores detalhes sobre a operação, os tipos de computadores que podem ser ligados, e as limitações do hardware, consulte o guia do utilizador que acompanha a interface.

Pode não ser possível trocar alguns tipos de dados com um computador pessoal.

•Para fazer a ligação da unidade com um computador pessoal

1. Certifique-se de que a unidade e o computador pessoal estejam desligados.
2. Faça a ligação do computador pessoal à interface.
3. Retire a tampa do conector da unidade.
 - Certifique-se de guardar as tampas num lugar seguro de modo que possa recolocá-las depois de terminar a comunicação de dados.
4. Faça a ligação da unidade à interface.
5. Ligue a unidade, e em seguida ligue o computador pessoal.
 - Depois de terminar a comunicação de dados, desligue os dispositivos na seguinte sequência: primeiro a unidade e depois o computador pessoal. Finalmente, desfaça a ligação dos dispositivos.



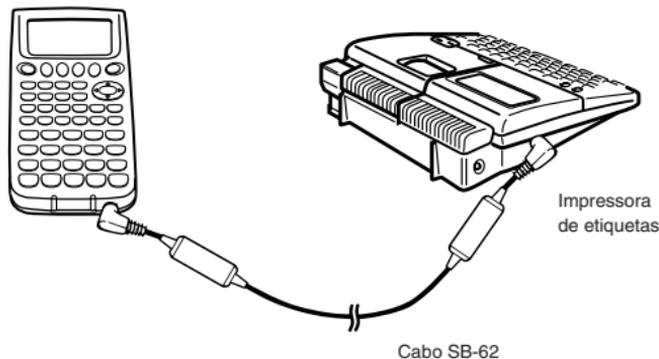
3. Ligação da unidade com uma impressora de etiquetas CASIO

Depois de fazer a ligação da unidade a uma impressora de etiquetas CASIO com um cabo SB-62 opcional, pode utilizar a impressora de etiquetas para imprimir dados capturados do ecrã da unidade. Consulte o guia do utilizador que acompanha a impressora de etiquetas para maiores detalhes sobre como realizar esta operação.

- A operação descrita acima pode ser realizada usando os seguintes modelos de impressoras de etiquetas: KL-2000, KL-2700, KL-8200, KL-8700 (em Fevereiro de 2002).

•Para fazer a ligação da unidade a uma impressora de etiquetas

1. Certifique-se de que a unidade e a impressora de etiquetas estejam desligadas.
2. Faça a ligação do cabo SB-62 opcional à impressora de etiquetas.
3. Retire a tampa do conector da unidade.
 - Certifique-se de guardar as tampas num lugar seguro de modo que possa recolocá-las depois de terminar a comunicação de dados.
4. Faça a ligação da outra extremidade do cabo SB-62 à unidade.
5. Ligue a unidade e em seguida ligue a impressora de etiquetas.



- Depois de terminar a comunicação de dados, desligue os dispositivos na seguinte sequência: primeiro a unidade e depois a impressora de etiquetas. Finalmente, desfaça a ligação dos dispositivos.

4. Antes de executar a operação de comunicação de dados

No menu principal, seleccione o ícone **LINK** e entre no modo **LINK**. O seguinte menu principal de comunicação de dados aparecerá no ecrã.



Image Set: Indica o estado das funções de envio de imagens de gráfico.

Off: Imagens não são enviadas.

On: Premir **F4** envia as imagens de gráfico.

F1 (TRAN) Menu de definições de envio

F2 (RECV) Menu de definições de recepção

F4 (IMGE) Menu de definições de transferência de imagens de gráfico

Os parâmetros de comunicação são fixados nas seguintes definições.

- Velocidade (BPS): 9600 bits por segundo
- Paridade (PARITY): NONE (nenhuma)



P.172

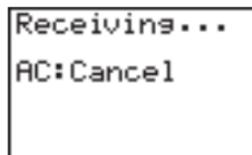
5. Execução de uma operação de transferência de dados

Faça a ligação das duas unidades e, em seguida, realize os seguintes procedimentos.

Unidade receptora

Para configurar a calculadora para receber dados, prima **F2** (RECV) com o menu principal de comunicação de dados visualizado.

F2 (RECV)



A calculadora entra no modo de prontidão de recepção de dados e espera a chegada dos dados. A recepção real dos dados começa assim que os dados forem enviados pela unidade transmissora.

Unidade transmissora

Para configurar a calculadora para enviar dados, prima **F1** (TRAN) com o menu principal de comunicação de dados visualizado.

F1 (TRAN)



Prima a tecla de função correspondente ao tipo de dados que deseja enviar.

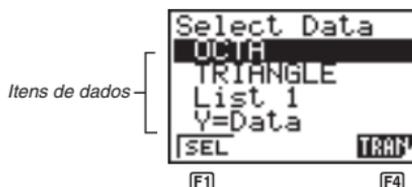
F1 (SEL) Selecciona itens de dados e envia-os.

F4 (BACK) Todo o conteúdo da memória, incluindo as definições do modo

•Para enviar itens de dados seleccionados

Prima **F1** (SEL) para visualizar um ecrã de selecção de itens de dados.

F1 (SEL)



F1 (SEL) Envia o item de dados onde o cursor está localizado.

F4 (TRAN) Envia os itens de dados seleccionados.

Utilize as teclas do cursor **▲** e **▼** para mover o cursor para o item de dados que deseja seleccionar e prima **F1** (SEL) para seleccioná-lo. Os itens de dados seleccionados actualmente são marcados com "►". Premir **F4** (TRAN) envia todos os itens de dados seleccionados.

- Para desfazer a selecção de um item de dados, mova o cursor para ele e prima **F1** (SEL) de novo.

Apenas itens que contêm dados aparecem no ecrã de selecção de itens de dados. Se houver muitos itens de dados e alguns deles estiverem fora do ecrã, a lista rola quando se desloca o cursor para a linha inferior dos itens no ecrã.

A tabela abaixo mostra os tipos de itens de dados que podem ser enviados.

Item de dados	Conteúdo	Verificação de sobrescrita*1	Verificação de senha*2
Programa	Conteúdo do programa	Sim	Sim
List <i>n</i>	Conteúdo da memória de listas (1 a 6)	Sim	
Y=Data	Expressões gráficas, estado de escrita/não-escrita de gráfico, conteúdo da janela de visualização, factores de zoom	Não	
V-Win	Conteúdo da memória da janela de visualização	Não	
Variável	Designações das variáveis	Não	

*1 Sem verificação de sobrescrita: Se a unidade receptora já tiver o mesmo tipo de dados, os dados existentes são sobrescritos com os novos dados.

Com verificação de sobrescrita: Se a unidade receptora já tiver o mesmo tipo de dados, aparece uma mensagem perguntando se os dados existentes devem ser sobrescritos com os novos dados.



F1 (YES) Substitui os dados existentes na unidade receptora pelos novos dados.

F4 (NO) Salta para o próximo item.

*2 Com verificação de senha: Se um ficheiro está protegido com senha, aparece uma mensagem solicitando a introdução da senha.



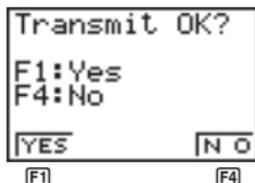
F4 (SYBL) Introdução de símbolo

Depois de introduzir a senha, prima **EXB**.

●Para executar um operação de envio

Depois de seleccionar um item de dados para enviar, prima **F4** (TRAN). Aparece uma mensagem para confirmar se deseja executar a operação de envio.

F4 (TRAN)



F1 (YES) Envia os dados.

F4 (NO) Retorna ao ecrã de selecção de dados.

Prima **F1** (YES) para enviar os dados.

F1(YES)

```
Transmittins
AC:Cancel
```

- Pode interromper a operação de comunicação de dados a qualquer momento premindo **AC**.

O seguinte mostra as visualizações das unidades transmissora e receptora depois que a operação de comunicação de dados é completada.

Unidade transmissora

```
Communication
Complete!

Press[AC]
```

Unidade receptora

```
Communication
Complete!

Press[AC]
```

Prima **AC** para retornar ao menu principal de comunicação de dados.

●Para enviar dados de backup

Esta operação permite-lhe enviar todo o conteúdo da memória, incluindo as definições de modo.

Enquanto visualiza o menu de selecção do tipo de dados, prima **F4** (BACK), e o menu de envio de dados de backup mostrado abaixo aparecerá.

F4(BACK)

```
Backup Trans
F4:Transmit
AC:Cancel

TRAN
```

F4

Prima **F4** (TRAN) para iniciar a operação de envio.

F4(TRAN)

```
Transmittins
AC:Cancel
```

O seguinte mostra as visualizações das unidades transmissora e receptora depois que a operação de comunicação de dados é completada.

Unidade transmissora

```

Communication
Complete!

Press[AC]

```

Unidade receptora

```

Communication
Complete!

Press[AC]

```

Prima **[AC]** para retornar ao menu principal de comunicação de dados.



- Os dados podem ser corrompidos, e será preciso reinicializar (RESET) a unidade receptora, se o cabo de ligação for desligado durante a transferência de dados. Certifique-se de que o cabo esteja firmemente ligado a ambas as unidades antes de realizar qualquer operação de comunicação de dados.

6. Função de envio de ecrã

O seguinte procedimento envia uma imagem mapeada a bit do ecrã para um computador ligado.



P.165

•Para enviar um ecrã

1. Ligue a unidade a um computador pessoal ou a uma impressora de etiquetas CASIO.
2. No menu principal de comunicação de dados, prima **[F4]** (IMGE), e a seguinte visualização surgirá.

[F4] (IMGE)

```

Image Set
F1:Off
F2:On
[F-D]key:Copy

Off On

```

[F1] **[F2]**

[F1] (Off) Imagens gráficas não são enviadas

[F2] (On) Mapa de bits

3. Visualize o ecrã que deseja enviar.
4. Configure o computador ou impressora de etiquetas para receber dados. Quando a outra unidade estiver pronta para receber dados, prima **[F-D]** para iniciar a operação de envio.



Não é possível enviar os seguintes tipos de ecrã para um computador.

- Um ecrã que aparece enquanto uma operação de comunicação de dados está em andamento.
 - Um ecrã que aparece enquanto um cálculo está em andamento.
 - O ecrã que aparece depois da operação de reinicialização.
 - A mensagem de pilhas fracas.
-
- O cursor intermitente não é incluído na imagem do ecrã que é enviada desde a unidade.
 - Se enviar a imagem capturada de um ecrã que aparece durante a operação de envio de dados, não será possível utilizar o ecrã enviado para proceder com a operação de envio de dados. Será preciso sair da operação de envio de dados que produziu o ecrã enviado e reiniciar a operação de envio antes que possa enviar dados adicionais.
 - Não é possível utilizar uma fita ampla de 6 mm para imprimir o ecrã capturado de um gráfico.

7. Precauções durante a comunicação de dados

Observe as seguintes precauções toda vez que realizar comunicações de dados.

- Ocorre um erro toda vez que se tenta enviar dados para uma unidade receptora que ainda não está pronta para receber dados. Se isso acontecer, prima **AC** para apagar o erro e tente de novo, depois de configurar a unidade receptora para receber dados.
- Ocorre um erro toda vez que a unidade receptora não recebe dados aproximadamente seis minutos depois de ser configurada para receber dados. Se isso acontecer, prima **AC** para apagar o erro.
- Ocorre um erro durante a comunicação de dados se o cabo for desligado, se os parâmetros das duas unidades não coincidirem, ou se ocorrer qualquer outro problema de comunicação. Se isso acontecer, prima **AC** para apagar o erro e corrija o problema antes de tentar executar a operação de comunicação de dados de novo. Se a comunicação de dados for interrompida pela operação da tecla **AC** ou um erro, quaisquer dados recebidos com êxito até ao ponto da interrupção serão retidos na memória da unidade receptora.
- Ocorre um erro se a memória da unidade receptora tornar-se cheia durante a comunicação de dados. Se isso acontecer, prima **AC** para apagar o erro e apague dados desnecessários da unidade receptora para criar espaço para novos dados, e tente de novo.
- Para enviar dados da memória de imagem (gráfico), a unidade receptora precisa de 1 kbyte de espaço para utilizar como a área de trabalho em adição aos dados recebidos.

