

PROIETTORE DI DATI

Guida alle funzioni di rete

- Accertarsi di leggere le “Avvertenze per la sicurezza” e le “Avvertenze sull’uso” nella “Guida dell’utilizzatore”, e assicurarsi di utilizzare questo prodotto correttamente.
- Conservare questo manuale in un luogo sicuro per riferimenti futuri.
- Per informazioni sui modelli di proiettore descritti da questo manuale e per gli aggiornamenti più recenti, visitare il seguente sito web CASIO.

<https://world.casio.com/manual/projector/>

- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.
- La copia di questo manuale, sia in parte che per intero, è vietata. All’utente è consentito usare questo manuale esclusivamente per uso strettamente personale. Qualsiasi altro utilizzo è vietato senza l’autorizzazione della CASIO COMPUTER CO., LTD.
- La CASIO COMPUTER CO., LTD. non potrà essere ritenuta responsabile per qualsiasi perdita di profitti o reclami da parte di terzi derivanti dall’uso di questo prodotto o di questo manuale.
- La CASIO COMPUTER CO., LTD. non potrà essere ritenuta responsabile per qualsiasi danno o perdita di profitti derivanti dalla perdita dei dati dovuta a malfunzionamento o manutenzione di questo prodotto, o per qualsiasi altro motivo.
- Le schermate di esempio mostrate in questo manuale sono esclusivamente per scopi illustrativi, e potrebbero non essere esattamente uguali alle schermate realmente fornite dal prodotto.
- Le schermate riportate in questo manuale si riferiscono tutte alla versione inglese. Alcuni dei termini utilizzati nel testo esplicativo sono anch’essi basati sulle schermate in versione inglese.

Guida di configurazione dell'ambiente

Stabilimento di una connessione di rete tra il proiettore ed un computer 6

Stabilimento di una connessione diretta LAN wireless tra un computer e il proiettore 6

Per connettere il proiettore ad un computer tramite LAN wireless 6

Per visualizzare la schermata di attesa di rete del proiettore 7

Uso di una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente 8

Per usare una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente che ha un server DHCP 8

Per usare una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente con un IP fisso 8

Per visualizzare la schermata di informazioni di LAN cablata del proiettore 9

Connessione del proiettore ad un punto di accesso LAN wireless esistente 10

Per connettere il proiettore ad un punto di accesso LAN wireless 10

Per visualizzare la schermata di informazioni LAN wireless del proiettore 12

Uso del proiettore come un router NAT (uso simultaneo di LAN wireless e LAN cablata) 13

Per connettere un computer al proiettore tramite LAN wireless, e per connettere il proiettore ad una rete esistente contemporaneamente 14

Uso del telecomando per configurare le impostazioni di rete del proiettore 15

Per usare il menu di setup del proiettore per configurare le impostazioni di rete 16

Per usare il menu di setup del proiettore per inizializzare le impostazioni di rete 17

Uso di un computer per configurare le impostazioni di rete del proiettore 18

Menu principale della pagina Web Service 18

Per visualizzare la pagina Web Service 19

Projector Setup (Impostazione del proiettore) 20

Per accedere alla pagina di Projector Setup 20

Per configurare le impostazioni del proiettore 21

Per cambiare la password della pagina Web Service 22

Voci di impostazione del proiettore.....	23
Login Settings	23
Network Settings	24
System Settings.....	30
Update	31
Preparativi per C-Connection	32
Creazione di un file One Click Connection.....	32
Per scaricare un file One Click Connection dal proiettore	32
Creazione di una lista Preferiti del proiettore	33
Per aggiungere un proiettore a Preferiti	33
Per rimuovere un proiettore da Preferiti	33
Per esportare i dati di Preferiti	34
Per importare i dati di Preferiti	34
Tutorial	
Proiezione tramite la rete di un'immagine sullo schermo del computer (usando C-Connection).....	36
Proiezione con One Click Connection.....	36
Per proiettare usando un file One Click Connection	36
Proiezione selezionando un proiettore da una lista.....	37
Per proiettare usando una lista Preferiti per selezionare un proiettore.....	37
Per proiettare usando la ricerca automatica dei proiettori.....	38
Uso della ricerca manuale dei proiettori.....	39
Per proiettare usando un nome di proiettore o indirizzo IP per ricercare un proiettore.....	39
Proiezione simultanea di immagini da più computer su un singolo proiettore	40
Dettagli su C-Connection.....	41
Finestre e pulsanti di C-Connection.....	41
Pannello lista.....	41
Pannello informazioni e pannello mini	42
Barra dei menu di C-Connection (macOS).....	44

Impostazioni di C-Connection.....	45
Voci di impostazioni di C-Connection	45
Configurazione delle impostazioni	47
Per configurare le impostazioni di C-Connection.....	47
Differenze nelle funzioni fornite dalla versione Chrome OS di C-Connection	48
Operazioni avanzate	49
Uso della funzione Moderator	49
Per usare un computer per controllare la proiezione da più terminali	49
Per usare il telecomando per controllare la proiezione da più terminali	51
Projector Remote (Controllo remoto del proiettore).....	52
Per eseguire le operazioni del proiettore da un computer.....	52
Controllo remoto di un computer da un dispositivo smart (Controllo remoto del PC).....	53
Per avviare il controllo remoto del PC.....	53
Per chiudere il controllo remoto del PC	54
Template Pattern Customization (Personalizzazione del modello di template).....	54
Per aggiungere o cancellare un'immagine template	55
Per rinominare una cartella	56
Appendice per l'amministratore di rete	
Controllo del proiettore da un dispositivo di rete esterno	58
Porte usate per TCP/UDP	59

Guida di configurazione dell'ambiente

Il contenuto di questa Guida di configurazione dell'ambiente è destinato maggiormente per amministratori della rete. Essa contiene informazioni sulla predisposizione di un ambiente che abilita la proiezione tramite la rete dal proiettore. Questa Guida di configurazione dell'ambiente descrive gli argomenti riportati di seguito.

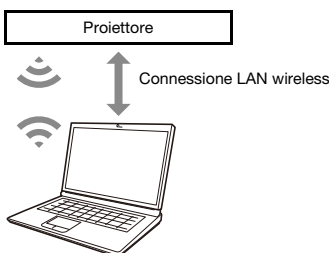
- Configurazione di una rete che include il proiettore (includendo come connettersi ad una rete esistente)
- Dettagli sulle impostazioni di rete del proiettore
- Creazione di file di proiezione per utenti di rete (file One Click Connection, file della lista Preferiti)

Stabilimento di una connessione di rete tra il proiettore ed un computer

Per avviare la proiezione di rete da un computer, ci deve essere una connessione di rete tra il computer e il proiettore.

Stabilimento di una connessione diretta LAN wireless tra un computer e il proiettore

Con questa configurazione, il proiettore viene utilizzato come un punto di accesso LAN wireless. Un computer si connette direttamente al proiettore tramite una connessione di rete LAN wireless.



Nota

- La connessione wireless richiede l'uso dell'adattatore wireless YW-41, che potrebbe essere fornito con il vostro proiettore oppure che potrebbe essere necessario acquistare separatamente. Per informazioni se l'adattatore wireless sia incluso oppure no con il vostro proiettore, fare riferimento alla sezione "Apertura della confezione" nella Guida dell'utilizzatore che è disponibile dal sito web CASIO.
- È possibile avere fino ad otto computer e/o dispositivi smart connessi contemporaneamente ad un singolo proiettore tramite una LAN wireless.

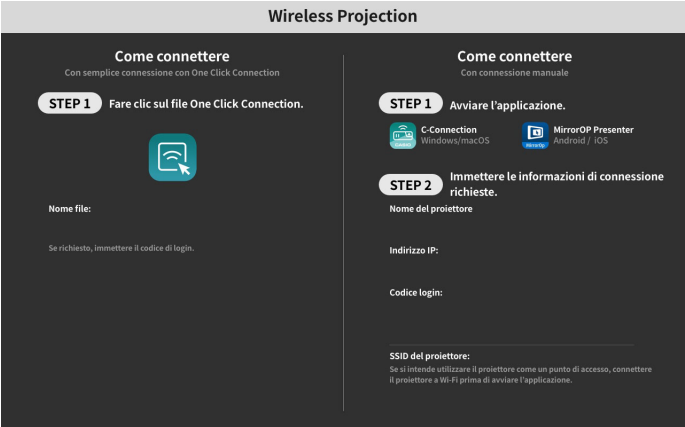
Per connettere il proiettore ad un computer tramite LAN wireless

- 1. Collegare l'adattatore YW-41 alla porta USB-A del proiettore.**
 - Accertarsi che il proiettore sia spento prima di collegare l'adattatore wireless. Dopo il collegamento dell'adattatore wireless, accendere il proiettore.
- 2. Sulla schermata di attesa di rete del proiettore (pagina 7), notare l'SSID del proiettore.**
- 3. Sul computer, connettersi all'SSID del proiettore tramite LAN wireless.**

Per visualizzare la schermata di attesa di rete del proiettore

- Operazioni sul proiettore

1. Premere il tasto [INPUT] per visualizzare il menu di ingresso.
2. Usare i tasti [INPUT], [▲] e [▼] per selezionare “Rete”, e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questo visualizza la schermata di attesa di rete.

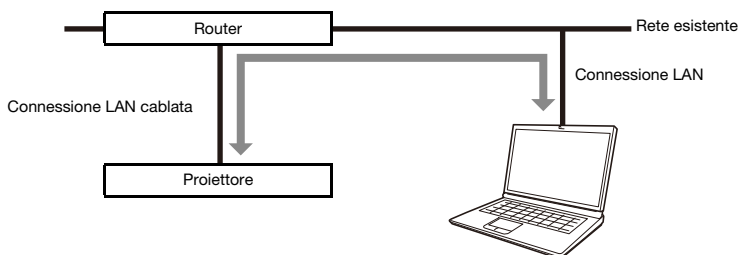


- Le informazioni che appaiono sulla schermata vengono spiegate di seguito.

Questa voce:	Mostra questo:
Nome file	Nome del file One Click Connection di questo proiettore (pagina 32)
Nome del proiettore	Nome di questo proiettore (pagina 30)
Indirizzo IP	Indirizzo IP di questo proiettore. Quando si utilizzano entrambe le connessioni di LAN wireless e LAN cablata (pagina 13), questa voce mostra l'indirizzo IP della LAN wireless (Indirizzo IP LAN2, pagina 27).
Codice login	Codice di login di questo proiettore (pagina 23). Questa voce viene visualizzata quando “Fixed” o “Random” è selezionato per l'impostazione “Login Code Options”.
SSID del proiettore	SSID di questo proiettore.

Uso di una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente

È possibile usare un cavo LAN per collegare il proiettore ad una rete esistente.



Per usare una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente che ha un server DHCP

1. Usare un cavo LAN per connettere il proiettore alla rete esistente.
2. Visualizzare la schermata di informazioni su LAN cablata del proiettore (pagina 9), ed usarla per confermare che il proiettore sia connesso correttamente alla rete.

Per usare una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente con un IP fisso

1. Usare un cavo LAN per connettere il proiettore alla rete esistente.
2. Specificare l'IP fisso del proiettore.
 - Operazioni sul proiettore
 - (1) Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.
 - (2) Selezionare quanto segue in sequenza: "Impostazioni di rete" → "Impostazioni di rete". Successivamente, premere il tasto [ENTER].
 - (3) Confermare che "Impostazione IP (LAN1)" sia selezionato e quindi premere [◀] o [▶] per selezionare "manuale".
 - (4) Introdurre le informazioni applicabili per le impostazioni di "Indirizzo IP", "Subnet Mask" e "Gateway default".
 - (5) Selezionare "Aggiornamento impostazioni di rete" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - (6) Usare i tasti [▲] e [▼] per selezionare "Sì", e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questo riavvia il sistema di rete. Riavviando si aggiornano le impostazioni e quindi si visualizza la schermata di attesa di rete.

3. Visualizzare la schermata di informazioni su LAN cablata del proiettore (pagina 9), ed usarla per confermare che il proiettore sia connesso correttamente alla rete.



Nota

- Se è necessario configurare le impostazioni di server DNS, usare la pagina Web Service del proiettore. Per maggiori informazioni, vedere “Per configurare le impostazioni del proiettore” (pagina 21).

Per visualizzare la schermata di informazioni di LAN cablata del proiettore

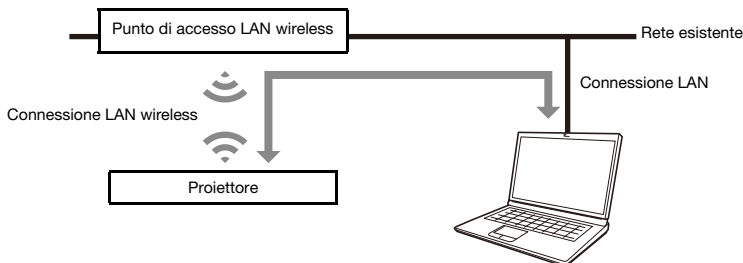
- Operazioni sul proiettore

1. Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.
2. Selezionare quanto segue in sequenza: “Impostazioni di rete” → “Informazioni su LAN cablato”. Successivamente, premere il tasto [ENTER].
 - Questo visualizza la schermata Informazioni su LAN cablato.
 - Le informazioni che appaiono sulla schermata vengono spiegate di seguito.

Questa voce:	Mostra questo:
Nome del proiettore	Nome di questo proiettore (pagina 30)
Indirizzo MAC	Indirizzo MAC (indirizzo fisico) della scheda LAN cablata di questo proiettore
Indirizzo IP	Indirizzo IP LAN1 di questo proiettore (pagina 27)
Subnet Mask	Subnet mask LAN1 di questo proiettore
Gateway default	Gateway di default LAN1 di questo proiettore
Filtro di accesso	Impostazione di Filtro di accesso (pagina 29)

Connessione del proiettore ad un punto di accesso LAN wireless esistente

Usare la procedura riportata in questa sezione per connettere il proiettore ad un punto di accesso LAN wireless operante.



Per connettere il proiettore ad un punto di accesso LAN wireless

- Eseguire i punti da 1 a 3 riportati in “Per connettere il proiettore ad un computer tramite LAN wireless” (pagina 6).**
 - Usare un computer connesso tramite LAN wireless per configurare le impostazioni del proiettore.
- Sulla schermata di attesa di rete del proiettore (pagina 7), Annotare l’indirizzo IP del proiettore.**
- Avviare il browser del computer, introdurre l’indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi, e quindi premere il tasto [Enter] del computer.**
 - Questo visualizza la pagina Web Service del proiettore (pagina 18).
- Usare la pagina Web Service per introdurre il proiettore nel Client Mode (richiesto per connettersi con un punto di accesso LAN wireless esterno).**
 - (1) Sulla barra del titolo della finestra della pagina Web Service, fare clic sul pulsante [Setup].
 - (2) Introdurre la password (impostazione di default iniziale: admin) nella casella “Password”, e quindi fare clic sul pulsante [Login].
 - (3) Fare clic su “Wireless LAN Settings”.
 - (4) Selezionare la casella di controllo “Enable Client Mode”.
- Connettere il proiettore al punto di accesso LAN wireless.**
 - (1) Fare clic sul pulsante [Scan Access Point].
 - Quando la scansione è completata, appare un pulsante freccia in giù (▼) al lato destro della casella “External Access Point SSID”.
 - (2) Fare clic sul pulsante ▼. Sulla lista che appare, fare clic sull’SSID del punto di accesso LAN wireless con cui si desidera connettere il proiettore.
 - Questo introduce l’SSID da voi cliccato.
 - Se si conosce la stringa di caratteri che rappresenta l’SSID del punto di accesso LAN wireless, è possibile introdurla manualmente nella casella “External Access Point SSID” senza fare clic sul pulsante [Scan Access Point].

- (3) Fare clic sulla casella “Security”. Sulla lista che appare, selezionare la codifica che si desidera usare per il punto di accesso LAN wireless.
- (4) Nella casella “Passphrase/WEP Key”, introdurre la password del punto di accesso LAN wireless.



Nota

- Eseguire l'operazione riportata sotto quando si connette il proiettore ad una rete esistente che è un ambiente di IP fisso.
 - (1) Sulla barra laterale fare clic su “Network Settings” (quello più in basso).
 - (2) Selezionare la casella di controllo “LAN1 IP Settings (Auto if not checked)”.
 - (3) Introdurre le informazioni applicabili per le impostazioni di “IP Address”, “Subnet Mask”, “Default Gateway” e “DNS Server”.

6. Fare clic sul pulsante [Save changes].

- In risposta alla finestra di dialogo di conferma del riavvio che appare, fare clic sul pulsante [Reboot now]. Attendere il riavvio del proiettore.
- A questo punto la connessione LAN wireless tra il proiettore e il computer è conclusa.
- Riavviando il proiettore, viene proiettata la schermata di attesa di rete.

7. Controllare se il proiettore sia connesso al punto di accesso LAN wireless.

- Eseguire la procedura riportata in “Per visualizzare la schermata di informazioni LAN wireless del proiettore” (pagina 12) e quindi confermare le informazioni riportate di seguito.
 - La voce “Modo operativo” sulla schermata di informazioni LAN wireless sia “Client Mode”.

Per visualizzare la schermata di informazioni LAN wireless del proiettore

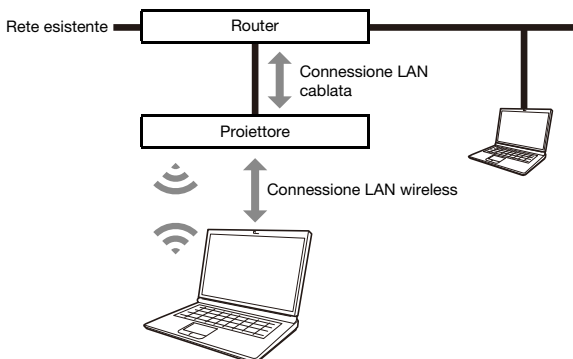
- Operazioni sul proiettore

1. Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.
2. Selezionare quanto segue in sequenza: “Impostazioni di rete” → “Informazioni su LAN wireless”. Successivamente, premere il tasto [ENTER].
 - Questo visualizza la schermata Informazioni su LAN wireless.
 - Le informazioni che appaiono sulla schermata vengono spiegate di seguito.

Questa voce:	Mostra questo:
Nome del proiettore	Nome di questo proiettore (pagina 30)
Indirizzo MAC	Indirizzo MAC (indirizzo fisico) dell'adattatore wireless collegato a questo proiettore.
Modo operativo	“Access Point Mode” (pagina 24) o “Client Mode” (pagina 25) quando è selezionata la casella di controllo “Enable Wireless LAN” (pagina 24) di questo proiettore. Quando non è selezionata la casella di controllo “Enable Wireless LAN”, viene mostrato “Disable”.
Indirizzo IP	Quando è selezionato “Access Point Mode”, questa voce mostra l'indirizzo IP LAN2 di questo proiettore. Quando è selezionato “Client Mode”, questa voce mostra l'indirizzo IP LAN1 di questo proiettore. Per le informazioni sull'indirizzo IP LAN1 e indirizzo IP LAN2, vedere “Network Settings” (pagina 27).
SSID	Voce di visualizzazione di Access Point Mode. Questo mostra l'SSID di questo proiettore.
Security	Voce di visualizzazione di Access Point Mode. Questo mostra lo stato di impostazione di sicurezza di questo proiettore (pagina 25).
Subnet Mask	Voce di visualizzazione di Client Mode. Questo mostra la subnet mask (pagina 28) specificata da Client Mode.
Default Gateway	Voce di visualizzazione di Client Mode. Questo mostra il gateway di default (pagina 28) specificato da Client Mode.

Uso del proiettore come un router NAT (uso simultaneo di LAN wireless e LAN cablata)

Il proiettore può essere connesso ad una rete esistente tramite una LAN cablata mentre esso è connesso simultaneamente ad uno o più terminali (computer e/o dispositivi smart) tramite una connessione LAN wireless. In questa configurazione, il proiettore funziona come un router NAT, che è in grado di comunicazioni dati al lato LAN wireless e al lato LAN cablata.



Nota

- La connessione wireless richiede l'uso dell'adattatore wireless YW-41, che potrebbe essere fornito con il vostro proiettore oppure che potrebbe essere necessario acquistare separatamente. Per informazioni se l'adattatore wireless sia incluso oppure no con il vostro proiettore, fare riferimento alla sezione "Apertura della confezione" nella Guida dell'utilizzatore che è disponibile dal sito web CASIO.
- È possibile avere fino ad otto computer e/o dispositivi smart connessi contemporaneamente ad un singolo proiettore tramite una LAN wireless.

Per connettere un computer al proiettore tramite LAN wireless, e per connettere il proiettore ad una rete esistente contemporaneamente

1. Eseguire i punti da 1 a 3 riportati in “Per connettere il proiettore ad un computer tramite LAN wireless” (pagina 6).

2. Usare un cavo LAN per connettere il proiettore alla rete esistente.

- A seconda dell'ambiente di rete esistente, eseguire una delle operazioni seguenti: “Per usare una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente che ha un server DHCP” (pagina 8) o “Per usare una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente con un IP fisso” (pagina 8).



Nota

- Se si desidera cambiare il nome di visualizzazione dell'SSID o le impostazioni del punto di accesso LAN wireless di un altro proiettore, usare la procedura riportata in “Per configurare le impostazioni del proiettore” (pagina 21) per cambiare le impostazioni delle voci incluse in “Access Point Mode” (pagina 24).
- Se il proiettore è connesso simultaneamente ad entrambe LAN wireless e LAN cablata con il tipo di connessione riportato sopra, il computer connesso tramite la LAN wireless sarà in grado di accedere alla LAN cablata con le impostazioni iniziali di default del proiettore. Le impostazioni “Access Filter” (pagina 29) possono essere configurate per bloccare completamente l'accesso LAN cablata dalla LAN wireless, oppure per consentire l'accesso internet solo dalla LAN wireless.

Uso del telecomando per configurare le impostazioni di rete del proiettore

È possibile configurare le impostazioni di base della rete del proiettore con il telecomando del proiettore utilizzando il menu di setup che appare sullo schermo di proiezione.




Nota

- Per configurare le impostazioni di rete più avanzate, usare la pagina Web Service del proiettore (pagina 18).
- Le operazioni riportate sotto possono essere eseguite usando solo il menu di setup del proiettore. Per queste, non ci sono le voci di impostazione corrispondenti sulla pagina Web Service del proiettore.
 - Visualizzazione di “Informazioni su LAN cablato” e “Informazioni su LAN wireless”
 - Cambio dell'impostazione “Remoto attivo”
 - Cambio dell'impostazione “Autenticazione PJLink”

Per informazioni su queste impostazioni, vedere la tabella sotto.

Voci di impostazione di rete del menu di impostazione del proiettore

Questa voce di menu:	Esegue questo:						
Informazioni su LAN cablato	Mostra lo stato attuale di una connessione LAN cablata.						
Informazioni su LAN wireless	Mostra lo stato attuale di una connessione LAN wireless.						
Impostazioni di rete → Impostazione IP (LAN1)	<p>Specifica l'indirizzo IP come viene specificato quando il proiettore viene collegato ad una rete.</p> <p>Automat (impostazione di default iniziale): Ottenere un indirizzo IP automaticamente da un server DHCP della rete.</p> <p>manuale: Introduzione manuale dell'indirizzo IP.</p> <p>Selezionando l'opzione “manuale” si abilita l'introduzione per le seguenti tre voci: “Indirizzo IP”, “Subnet Mask”, e “Gateway default”.</p> <div><div> Nota</div><ul style="list-style-type: none">● Questa impostazione influisce anche su “LAN1 IP Settings” riportate sotto (pagina 28), che sono presenti sulla pagina Web Service.<table><tr><th>Voci di impostazione della pagina Web Service</th><th>Voci di impostazione del menu di setup del proiettore</th></tr><tr><td>LAN1 IP Settings (Auto if not checked)</td><td>Automat, manuale</td></tr><tr><td>Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway default</td><td>Voci di impostazione del menu di stesso nome.</td></tr></table></div>	Voci di impostazione della pagina Web Service	Voci di impostazione del menu di setup del proiettore	LAN1 IP Settings (Auto if not checked)	Automat, manuale	Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway default	Voci di impostazione del menu di stesso nome.
Voci di impostazione della pagina Web Service	Voci di impostazione del menu di setup del proiettore						
LAN1 IP Settings (Auto if not checked)	Automat, manuale						
Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway default	Voci di impostazione del menu di stesso nome.						
Impostazioni di rete → Funzione LAN wireless	Commutare la funzione di LAN wireless del proiettore tra “Abilita” (impostazione di default iniziale) e “Disabilita”. Questa impostazione influisce anche alla voce “Enable Wireless LAN” (pagina 24), che è presente sulla pagina Web Service.						
Impostazioni di rete → Remoto attivo	<p>Specifica se il proiettore può essere acceso tramite la LAN cablata mentre è in stato di attesa (proiettore spento con alimentazione fornita).</p> <p>Abilita: Abilita l'accensione remota.</p> <p>Disabilita (impostazione di default iniziale): Disabilita l'accensione remota.</p>						
Impostazioni di rete → Autenticazione PJLink	Abilita (impostazione di default iniziale) o disabilita l'autenticazione della connessione PJLink.						

Questa voce di menu:	Esegue questo:
Impostazioni di rete → Aggiornamento impostazioni di rete	Applica cambiamenti al proiettore che sono stati eseguiti alle voci di impostazioni di menu incluse in "Impostazioni di rete" → "Impostazioni di rete".
Impostazioni di rete → Inizializza impostazioni di rete	Riporta le impostazioni di rete ai loro valori di default di fabbrica.

Per usare il menu di setup del proiettore per configurare le impostazioni di rete

- Operazioni sul proiettore

- 1. Visualizzare la schermata di attesa di rete del proiettore (pagina 7).**
- 2. Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.**
- 3. Selezionare quanto segue in sequenza: "Impostazioni di rete" → "Impostazioni di rete". Successivamente, premere il tasto [ENTER].**
- 4. Configurare le impostazioni che si desidera.**
- 5. Dopo che tutte le impostazioni sono come si desidera, selezionare "Aggiornamento impostazioni di rete" e quindi premere il tasto [ENTER].**
 - Questa operazione visualizza una finestra di dialogo di conferma che chiede se si desidera aggiornare.
- 6. Usare i tasti [▲] e [▼] per selezionare "Sì", e quindi premere il tasto [ENTER].**
 - Questo riavvia il sistema di rete. Riavviando si aggiornano le impostazioni e quindi si visualizza la schermata di attesa di rete.

Per usare il menu di setup del proiettore per inizializzare le impostazioni di rete



Nota

- La procedura riportata sotto può essere utilizzata per inizializzare tutte le voci incluse in “Impostazioni di rete” del menu di setup del proiettore. Sebbene essa inizializza anche la maggior parte delle voci incluse in “Projector Setup” sulla pagina Web Service (vedere “Voci di impostazione del proiettore” a pagina 23), le impostazioni attuali delle voci riportate sotto vengono mantenute.

Projector name, User List, Crestron Control, Firmware Update

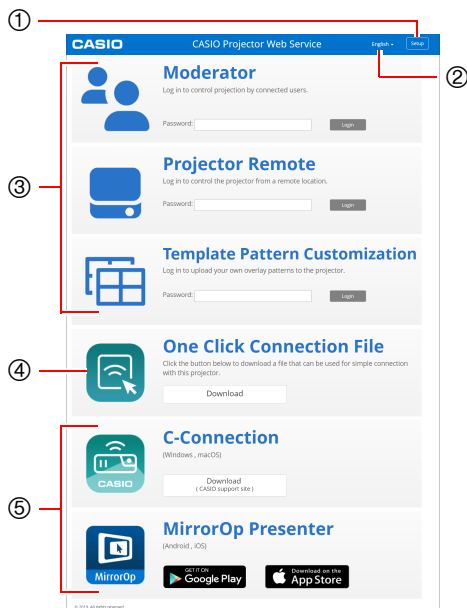
- 1. Eseguire i punti da 1 a 3 della procedura riportata in “Per usare il menu di setup del proiettore per configurare le impostazioni di rete” (pagina 16).**
- 2. Selezionare “Inizializza impostazioni di rete” e quindi premere il tasto [ENTER].**
 - Questa operazione visualizza una finestra di dialogo di conferma che chiede se si desidera eseguire l’inizializzazione.
- 3. Usare i tasti [▲] e [▼] per selezionare “Sì”, e quindi premere il tasto [ENTER].**
 - Questo riavvia il sistema di rete. Riavviando si inizializzano le impostazioni e quindi si visualizza la schermata di attesa di rete.

Uso di un computer per configurare le impostazioni di rete del proiettore

È possibile usare il browser web di un computer per accedere alla pagina Web Service del proiettore per configurare le impostazioni di rete del proiettore e per eseguire altre varie operazioni.

Menu principale della pagina Web Service



Visualizzando la pagina Web Service per primo si visualizza il menu principale mostrato sotto.



- ① Pulsante [Setup]
Fare clic per accedere alle impostazioni dettagliate di rete del proiettore.
- ② Pulsante per la selezione della lingua
Fare clic per visualizzare una lista di lingue e selezionare quella che si desidera usare per la pagina Web Service.
- ③ Menu di login delle funzioni
Questo menu accede alle pagine delle funzioni Moderator (pagina 49), Projector Remote (pagina 52), e Template Pattern Customization (pagina 54).
- ④ One Click Connection File
Vedere “Creazione di un file One Click Connection” (pagina 32).
- ⑤ Collegamenti alle applicazioni di connessione
Questi sono collegamenti download per C-Connection di un computer e MirrorOp Presenter per dispositivi smart.

Per visualizzare la pagina Web Service

È possibile usare una delle operazioni riportate sotto per visualizzare la pagina Web Service.

Per questo tipo di connessione:	Eseguire questa operazione:
Computer e proiettore connessi ad una rete*1	<div>1. Sulla schermata di attesa di rete del proiettore, notare l'indirizzo IP del proiettore.</div> <div>2. Avviare il browser del computer, introdurre l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi, e quindi premere il tasto [Enter] del computer.</div>
Connessione con il proiettore da un computer usando C-Connection*2	<div>1. Visualizzare il pannello lista C-Connection e quindi fare clic su .</div> <div>2. Spostare il cursore del mouse ad un nome di proiettore che è contrassegnato con un segno di spunta blu (✔), che indica un proiettore attualmente connesso. Fare clic sul segno  alla destra del nome del proiettore.</div>

*1 Questa operazione può essere utilizzata per visualizzare la pagina Web Service anche se il proiettore e il computer sono connessi tramite cavo LAN, mentre per entrambi sono assegnati indirizzi IP fissi. Per informazioni sulla specifica dell'indirizzo IP fisso del proiettore, vedere il punto 2 della procedura riportata in “Per usare una connessione LAN cablata per connettere il proiettore ad una rete esistente con un IP fisso” (pagina 8).

*2 Vedere “Proiezione tramite la rete di un’immagine sullo schermo del computer (usando C-Connection)” (pagina 36).



Importante!




- A seconda dell'impostazione del vostro browser web, tentando di aprire la pagina Web Service potrebbe apparire una finestra di dialogo di avvertimento riguardo la sicurezza e la privacy. Notare che non c'è alcun problema riguardo la sicurezza e la privacy di cui preoccuparsi, quindi è possibile ignorare il messaggio di avvertimento e aprire la pagina Web Service del proiettore.


Projector Setup (Impostazione del proiettore)

Questa sezione spiega come configurare le impostazioni di rete dettagliate del proiettore.

Per accedere alla pagina di Projector Setup

1. Usare il computer per visualizzare la pagina Web Service del proiettore (pagina 19).
2. Sulla barra del titolo della finestra della pagina Web Service, fare clic sul pulsante [Setup].
3. Introdurre la password (Default iniziale: admin) nella casella “Password” e quindi fare clic sul pulsante [Login].
 - “admin” verrà introdotto automaticamente come nome dell’utente nella casella “User Name”. Non cambiarlo.
 - Se l’accesso ha avuto successo, apparirà la pagina di Projector Setup.
 - I significati delle icone che appaiono alla parte in basso di questa pagina sono descritti di seguito.


Icona e testo	Descrizione
 casiolpj123	SSID del proiettore connesso. Facendo clic su questa icona si visualizza la pagina per le impostazioni LAN wireless.
 casiolpj123 192.168.100.10	Nome e indirizzo IP del proiettore connesso.
 Projecting	Stato di proiezione di rete del proiettore

4. Per ritornare al menu principale della pagina Web Service, fare clic su  nella barra del titolo della finestra, e quindi fare clic sul pulsante [Home].

Per configurare le impostazioni del proiettore

1. Eseguire i punti da 1 a 3 riportati in “Per accedere alla pagina di Projector Setup” (pagina 20).
2. Fare clic su un collegamento per visualizzare la pagina di cui si desidera configurare le impostazioni oppure la pagina di cui si desidera visionare le informazioni.

Fare clic su questo:	Per andare a questa pagina:	Per dettagli:
Login Settings (barra laterale)	Pagina Login Settings Questa pagina è per la configurazione delle impostazioni relative al codice di accesso che viene utilizzato quando si connette un computer (o dispositivo smart) al proiettore tramite una rete.	Pagina 23
Network Settings (barra laterale)	Pagina Network Settings Questa pagina include le impostazioni LAN wireless e le impostazioni IP del proiettore.	Pagina 24
System Settings (barra laterale)	Pagina System Settings Questa pagina include le informazioni sul sistema del proiettore, una sezione per cambiare la password di accesso, e altre impostazioni (uguale come “Other Settings” riportato sotto).	Pagina 30
Update (barra laterale)	Pagina Update Include Firmware Update e Troubleshooting (For Developer).	Pagina 31
System Info	System Settings → Pagina System Info	Pagina 30
Wireless LAN Settings	Network Settings → Pagina Wireless LAN Settings	Pagina 24
Other Settings	System Settings → Pagina Other Settings Questa pagina include le impostazioni di visualizzazione della schermata di lista utenti della funzione Moderator e le impostazioni del controllo Crestron.	Pagina 31

3. Sulla pagina che viene visualizzata, configurare le impostazioni come richiesto.
 - Per annullare tutti i cambiamenti da voi eseguiti sulla pagina al proiettore, fare clic sul pulsante [Discard changes]. Per abbandonare i cambiamenti, fare clic sul pulsante [Yes. Refresh the page] sulla finestra di dialogo di conferma. Se si desidera mantenere i cambiamenti senza annullarli, fare clic sul pulsante [No. Cancel the page refresh].
4. Per applicare i cambiamenti da voi eseguiti sulla pagina al proiettore, fare clic sul pulsante [Save changes].
 - Se nessuna delle impostazioni da voi configurate richiede di riavviare il proiettore, apparirà il seguente messaggio: “Changes were applied successfully.”
 - Se qualcuna delle impostazioni da voi configurate richiede di riavviare il proiettore, apparirà una finestra di dialogo di riavvio. Per riavviare il proiettore immediatamente, fare clic sul pulsante [Reboot now]. Se si desidera configurare altre impostazioni prima del riavvio, fare clic sul pulsante [Reboot later].
 - Se avete fatto clic sul pulsante [Reboot later] sulla finestra di dialogo di riavvio, una delle operazioni riportate sotto applicherà i cambiamenti di impostazione al proiettore.
 - Dopo la configurazione di altre impostazioni, fare clic sul pulsante [Save changes]. Sulla finestra di dialogo di riavvio che appare, fare clic sul pulsante [Reboot now].
 - Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
5. Dopo aver terminato, fare clic su  nella barra del titolo della finestra, e quindi fare clic sul pulsante [Home].

Per cambiare la password della pagina Web Service



Importante!

- Quando si connette il proiettore ad una rete, assicurarsi di cambiare le password di default iniziale riportate sotto, con le password che si desidera utilizzare.

1. Eseguire i punti da 1 a 3 riportati in “Per accedere alla pagina di Projector Setup” (pagina 20).

2. Nella barra laterale, fare clic sui seguenti collegamenti in sequenza: “System Settings” → “Change Passwords”.

- Questo visualizza la pagina Change Passwords.
- Eseguire entrambe o una delle operazioni nel punto 3 per cambiare la Admin Password e il punto 4 per cambiare la password di Moderator.

3. Cambiare la Admin Password.

- Admin Password è la password di login per la pagina Projector Setup (pagina 20). Questa password viene anche utilizzata quando si accede al proiettore da un dispositivo PjLink (pagina 58).

- Ogni carattere che si introduce viene nascosto, e indicato da un punto (•) nella casella di immissione.

(1) Per “Admin Password”, introdurre la Admin Password attuale nella casella “Old password”.

- La Admin Password di default iniziale è: admin.

(2) In “Admin Password”, introdurre la nuova password in entrambe le caselle “New password” e “Reinput Password”.

- Una password deve avere almeno cinque caratteri, e può avere fino a 50 caratteri.
- È possibile utilizzare qualsiasi dei seguenti tipi di caratteri: numerici, caratteri alfabetici (maiuscoli o minuscoli), o simboli a singolo byte.
- Un indicatore del grado di sicurezza della password sottostante alla casella di inserimento mostra il grado di sicurezza della password che si sta introducendo in “New password”.

4. Cambiare la password di Moderator.

- La password di Moderator è la password di accesso per le seguenti pagine di funzioni: Moderator (pagina 49), Projector Remote (pagina 52), e Template Pattern Customization (pagina 54).

- Ogni carattere che si introduce viene nascosto, e indicato da un punto (•) nella casella di immissione.

(1) Per “Moderator/Projector Remote/Template Password”, introdurre l'attuale password di Moderator nella casella “Old password”.

- La password di Moderator di default iniziale è: moderator.

(2) Per “Moderator/Projector Remote/Template Password”, introdurre la nuova password in entrambe le caselle “New password” e “Reinput Password”.


- Il numero di caratteri, i caratteri consentiti, e l'indicatore di sicurezza password sono uguali come quelli per Admin Password.

5. Per applicare la nuova password, fare clic sul pulsante [Save changes].

Voci di impostazione del proiettore

Login Settings

Login Settings (Impostazioni di accesso) vi consente di specificare il codice d'accesso per la connessione del proiettore da C-Connection su un computer o MirrorOp Presenter su un dispositivo smart. È possibile inoltre usarlo per visualizzare le informazioni di connessione sullo schermo di proiezione.

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Login Code Options	<p>Specificare se richiedere o no l'introduzione del codice di accesso quando ci si connette al proiettore da un terminale.*</p> <p>Disable (impostazione di default iniziale): Introduzione del codice di accesso non richiesta.</p> <p>Random: Introduzione del codice di accesso richiesta. Un codice casuale a quattro cifre viene generato per il codice di accesso ogni volta che viene visualizzata la schermata di attesa di rete.</p> <p>Fixed: Introduzione del codice di accesso richiesta. Dopo la selezione di questa opzione, assicurarsi di introdurre una stringa di testo da usare come codice di accesso nella casella di inserimento "Login Code".</p>
Login Code	<p>Visionare il codice di accesso attuale quando viene selezionato "Random" in "Login Code Options".</p> <p>Se si è selezionato "Fixed" in "Login Code Options", introdurre una stringa di quattro caratteri in questa casella di inserimento. È possibile usare numeri o caratteri alfabetic (maiuscoli o minuscoli).</p>
Connection information	<p>Specificare se mostrare o nascondere le informazioni di connessione (codice d'accesso, SSID, nome del proiettore, indirizzo IP) nell'immagine proiettata.</p> <p>Enable (impostazione di default iniziale): Mostra le informazioni di connessione quando si verifica uno qualsiasi degli eventi riportati sotto.</p> <ul style="list-style-type: none">● Quando un terminale si connette con il proiettore*● Quando si avvia la proiezione di rete da un terminale al proiettore● Quando viene cliccato il pulsante [Show Login Code] (pagina 50) <p>Disable: Nascondere le informazioni di connessione.</p> <p> Nota _____</p> <ul style="list-style-type: none">● Il codice di accesso non viene visualizzato mentre è selezionato "Disable" per l'impostazione "Login Code Options".
Display Duration	<p>Specificare per quanti secondi le informazioni di connessione devono essere mostrate nell'immagine proiettata. È possibile introdurre un valore fino a 300 (Default iniziale: 10). Anche se è specificato "Enable" per l'impostazione "Connection information", le informazioni di connessione non verranno mostrate nell'immagine proiettata se si introduce 0 qui.</p>

* Quando il proiettore è connesso con un computer usando C-Connection o con un dispositivo smart usando MirrorOp Presenter.

Network Settings

Network Settings include le impostazioni LAN wireless e le impostazioni IP del proiettore.

Wireless LAN Settings


Questa pagina è per la configurazione delle impostazioni dettagliate relative alla connessione LAN wireless del proiettore.

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Enable Wireless LAN	<p>Commutare la funzione LAN wireless del proiettore tra abilitata e disabilitata.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Selezionare questa opzione quando si usa la funzione LAN wireless (impostazione di default iniziale).</p> <p><input type="checkbox"/> : Selezionare questa opzione quando non si usa la funzione LAN wireless. Questa opzione deve essere selezionata nei casi riportati sotto.</p> <ul style="list-style-type: none">● Quando il proiettore è connesso solo ad una rete tramite una LAN cablata● Quando non si desidera che il proiettore metta in uscita onde radio (uguale come Modalità aereo per un dispositivo smart)

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Access Point Mode	
Enable Access Point Mode	<p>Specificare se il proiettore verrà utilizzato come un punto di accesso LAN wireless oppure no. Selezionando questa casella di controllo si chiude il Client Mode.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Introduce Access Point Mode, che consente di utilizzare il proiettore come un punto di accesso LAN wireless (impostazione di default iniziale). In questo caso, il proiettore può essere connesso da un computer o dispositivo smart tramite LAN wireless.</p> <p><input type="checkbox"/> : Chiude Access Point Mode.</p> <p>Le impostazioni da "SSID" a "SSID Broadcast" riportate di seguito vengono applicate mentre il proiettore è in uso come un punto di accesso LAN wireless.</p>
SSID	<p>Specificare un SSID (Default iniziale: casiolpj000).</p> <p>La parte "000" dell'SSID sono le tre cifre finali del MAC Address (Wired LAN) (numero unico del prodotto, pagina 30).</p> <p>Se si desidera specificare manualmente un SSID, introdurre qualsiasi stringa di caratteri in questa casella di inserimento.</p> <ul style="list-style-type: none">● È possibile utilizzare qualsiasi dei seguenti tipi di caratteri: numerici, caratteri alfabetici (maiuscoli o minuscoli), o simboli a singolo byte.● Per l'SSID possono essere introdotti fino a 32 caratteri. Tuttavia, se l'SSID è così lungo che tutto non può essere visualizzato sulla schermata di attesa di rete (pagina 7), accorciarlo.● Tentando di salvare le impostazioni mentre questa casella di inserimento è vuota, riporterà automaticamente l'SSID alla sua impostazione di default iniziale.
Mode	<p>Selezionare una LAN wireless standard.</p> <p>B/G/N (impostazione di default iniziale): Si seleziona automaticamente IEEE802.11b, g, o n come LAN wireless standard.</p> <p>B: IEEE802.11b (velocità massima di comunicazione 11 Mbps*).</p> <p>G: IEEE802.11g (velocità massima di comunicazione 54 Mbps*).</p> <p>N: IEEE802.11n (velocità massima di comunicazione 300 Mbps*).</p> <p>* Valori delle specifiche. Le velocità reali potrebbero essere più lente, a seconda dell'ambiente di sistema.</p>

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Access Point Mode	
Bandwidth	<p>Selezionare “20MHz” (default iniziale) o “40MHz” come ampiezza del canale LAN wireless.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Se si è selezionato “B” o “G” per l'impostazione “Mode”, “Bandwidth” verrà fissata automaticamente come “20MHz”.
Channel	Selezionare “Auto” (default iniziale) o un numero di canale da 1 a 11 per il canale LAN wireless.
Security	<p>Configurare le impostazioni di codifica per la comunicazione LAN wireless.</p> <p>NONE (default iniziale): Comunicazione LAN wireless non codificata.</p> <p>WPA-PSK: Comunicazione LAN wireless codificata usando WPA-PSK.</p> <p>WPA2-PSK: Comunicazione LAN wireless codificata usando WPA2-PSK.</p>
Passphrase/WEP Key	<p>Specificare una chiave di codifica (password) quando “WPA-PSK” o “WPA2-PSK” è selezionata per l'impostazione “Security”. Poiché l'impostazione di default iniziale per “Security” è “NONE”, questa casella di inserimento è vuota con le impostazioni di default iniziale. Per codificare la comunicazione LAN wireless, assicurarsi di introdurre qui una chiave di codifica.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● È possibile utilizzare qualsiasi dei seguenti tipi di caratteri: numerici, caratteri alfabetici (maiuscoli o minuscoli), o simboli a singolo byte. ● Una passphrase deve avere almeno otto caratteri e può avere fino a 63 caratteri. ● Includere due ciascuno dei seguenti tipi di caratteri nella passphrase che si introduce: caratteri alfabetici maiuscoli, caratteri alfabetici minuscoli, numeri, simboli a singolo byte.
SSID Broadcast	<p>Specificare se l'SSID del proiettore deve essere visibile ai terminali (computer e dispositivi smart) tentando l'accesso alla LAN wireless. Quando l'SSID del proiettore non è visibile, la sua SSID non apparirà nella lista delle SSID di un terminale.</p> <p>enable (impostazione di default iniziale): SSID visibile</p> <p>Disable: SSID invisibile</p>

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Client Mode	
Enable Client Mode	<p>Introdurre il Client Mode e connettere il proiettore ad un punto di accesso LAN wireless esterno. Selezionando questa casella di controllo si chiude il Access Point Mode.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Introdurre il Client Mode. Questo rende possibile per il proiettore di connettersi ad un punto di accesso esterno.</p> <p><input type="checkbox"/> : Chiudere il Client Mode (default iniziale).</p> <p>Per informazioni dettagliate sulla procedura per la connessione del proiettore ad un punto di accesso esterno, vedere “Connessione del proiettore ad un punto di accesso LAN wireless esistente” (pagina 10).</p>
External Access Point SSID	<p>Introdurre manualmente l'SSID del punto di accesso LAN wireless a cui il proiettore si conatterà (Impostazione di default iniziale: Vuoto).</p> <p>È possibile inoltre eseguire i passi riportati sotto per fare la scansione dei punti di accesso nelle vicinanze del proiettore, e selezionarne uno dalla lista di SSID che appare.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Fare clic sul pulsante [Scan Access Point]. <ul style="list-style-type: none"> ● Quando la scansione è completata, appare un pulsante freccia in giù (▼) al lato destro della casella “External Access Point SSID”. 2. Fare clic sul pulsante ▼. Sulla lista che appare, fare clic sull'SSID del punto di accesso LAN wireless con cui si desidera connettere il proiettore. <ul style="list-style-type: none"> ● Questo introduce l'SSID da voi cliccato.

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Client Mode	
Security	<p>Specificare il tipo di codifica utilizzata dal punto di accesso esterno con cui si sta connettendo. NONE (impostazione di default iniziale): Selezionare questa opzione quando ci si connette ad un punto di accesso esterno che non utilizza la codifica.</p> <div> <div> WEP WPA-PSK AES WPA2-PSK AES WPA-PSK TKIP WPA2-PSK TKIP WPA/WPA2-EAP* </div> <div> Quando ci si connette con un punto di accesso esterno che è codificato, selezionare il suo tipo di codifica. </div> </div> <p> Importante!</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Se si seleziona "WPA/WPA2-EAP" per questa impostazione, accertarsi anche di configurare le impostazioni per ciascuna delle voci "EAP type" (pagina 26).
Passphrase/WEP Key	Introdurre la chiave di codifica (password) del punto di accesso esterno a cui ci si sta connettendo quando un'opzione diversa da "NONE" è selezionata per l'impostazione "Security". Tuttavia, non è supportata per una chiave WEP esadecimale.

* WPA/WPA2-EAP può essere selezionato per un proiettore la cui versione IO/USB è 0.02.xx.xx.xx o superiore. Per ricercare la versione IO/USB del vostro proiettore, andare al menu di setup e selezionare "Inform sul funzionam". Ricercare la voce "Versione" e controllare ciò che è mostrato per "IO/USB". Per informazioni sul menu di setup, riferirsi alla Guida dell'utilizzatore del proiettore sul sito web CASIO.

Usare questa voce:	Per fare ciò:
EAP type	
Configurare un'impostazione di autenticazione che si richiede quando è selezionato "WPA/WPA2-EAP" per l'impostazione "Security".	
EAP type	Selezionare PEAP (impostazione di default iniziale), TTLS, o TLS come protocollo di autenticazione per il server RADIUS con cui ci si sta connettendo.
Quando è selezionato "PEAP" o "TTLS" per l'impostazione "EAP type":	
User Name	Introdurre il nome utente (fino a 128 caratteri alfanumerici a singolo byte) da usare per l'autenticazione.
Password	Introdurre la password (fino a 128 caratteri alfanumerici a singolo byte) da usare per l'autenticazione.
Quando è selezionato "TLS" per l'impostazione "EAP type":	
User Name	Introduzione non richiesta.
Password	Introdurre la password (fino a 128 caratteri alfanumerici a singolo byte) quando è usata una chiave privata protetta da password.
Client certificate	Selezionare il file di certificazione cliente*1 da usare per l'autenticazione e registrarlo sul proiettore.
CA certificate	Selezionare il file di certificazione CA*1 da usare per l'autenticazione e registrarlo sul proiettore.
Private key	Selezionare il file della chiave privata*2 da usare per l'autenticazione e registrarlo sul proiettore.

*1 Estensione nome file: pem. Formato: X.509 v3. Codifica: BASE64 text.

*2 Estensione nome file: key. Formato: RSA. Codifica: BASE64. Lunghezza chiave: 2048 bit.

Network Settings

Questa pagina è per specificare il nome e l'indirizzo IP del proiettore.
Questo proiettore è dotato di due indirizzi IP, che sono descritti nella tabella sotto. Questi indirizzi IP necessitano di essere specificati concordemente al tipo di connessione della rete in uso.

Indirizzo IP LAN1

Indirizzo IP del proiettore quando si connette il proiettore ad una rete esistente. Esso corrisponde agli indirizzi IP descritti di seguito.

- Indirizzo IP LAN cablata quando si connette il proiettore ad una rete esistente usando una LAN cablata
- Indirizzo IP quando il proiettore viene connesso in modalità wireless ad una rete esistente nel Client Mode (pagina 25)


È possibile selezionare un indirizzo IP fisso o con acquisizione automatica dell'indirizzo IP a seconda del tipo di rete con cui ci si sta connettendo. Le impostazioni di rete che necessitano di essere configurate sono quelle mostrate per "Network Settings" → "LAN1 IP Settings" (pagina 28).

Indirizzo IP LAN2

Indirizzo IP del proiettore quando si connette un computer tramite LAN wireless ad un proiettore che è nel Access Point Mode (pagina 24).

Le impostazioni di rete che necessitano di essere configurate sono quelle mostrate per "Network Settings" → "LAN2 IP Settings" (pagina 29).

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Projector name	Specificare un nome del proiettore (Default iniziale: casiolpj000). La parte "000" dell'SSID sono le tre cifre finali del MAC Address (Wired LAN) (numero unico del prodotto, pagina 30). Se si desidera introdurre manualmente un nome del proiettore, introdurre una stringa di caratteri fino a 16 caratteri di lunghezza nella casella di inserimento. È possibile usare numeri o caratteri alfabetici (maiuscoli o minuscoli).

Usare questa voce:	Per fare ciò:
LAN1 IP Settings	
LAN1 IP Settings (Auto if not checked)	<p>Specificare se usare un indirizzo IP fisso specificato manualmente o un indirizzo IP ottenuto automaticamente dal server DHCP esterno, quando si connette il proiettore ad una rete esistente.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Indirizzo IP fisso <input type="checkbox"/> : Ottenere automaticamente un indirizzo IP (default iniziale).</p> <p>Se si sta utilizzando un indirizzo IP fisso, è anche necessario introdurre manualmente informazioni per le impostazioni da "IP Address" a "DNS Server" riportate di seguito. Non è necessario introdurre nulla per le impostazioni riportate sotto, se si è selezionata l'impostazione per ottenere automaticamente un indirizzo IP.</p> <p> Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Se si è selezionata l'impostazione per ottenere automaticamente un indirizzo IP, il valore assegnato automaticamente al proiettore non verrà visualizzato per le voci di impostazioni riportate sotto.
IP Address	Introdurre un indirizzo IP fisso del proiettore del formato seguente. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: 192.168.100.1)
Subnet Mask	Introdurre una subnet mask del formato seguente. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: 255.255.255.0)
Default Gateway	Introdurre un indirizzo IP del gateway di default del formato seguente. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: 192.168.100.10)
DNS Server	Introdurre un indirizzo IP del server DNS del formato seguente. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: 192.168.100.10)



Nota

- Quando si introducono indirizzi per "IP Address", "Default Gateway" e "DNS Server", non introdurre gli zeri iniziali per ottetti di una cifra e due cifre (parti xxx di un indirizzo). Ad esempio, i seguenti tipi di introduzione non sono consentiti: 029 per 29, 005 per 5, ecc.

Usare questa voce:	Per fare ciò:
LAN2 IP Settings	
IP Address	Introdurre un indirizzo IP del formato seguente quando si usa il proiettore come un punto di accesso LAN wireless. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: 192.168.100.10)
DHCP Server Start Address DHCP Server End Address	Specificare l'inizio e la fine della gamma degli indirizzi IP per essere assegnati automaticamente ad un computer o dispositivo smart connettendo il proiettore tramite LAN wireless. Ciascun indirizzo deve essere nel formato seguente. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: da 192.168.100.11 a 192.168.100.200) Indifferentemente dal valore che viene introdotto per "Subnet Mask" riportato sotto, i primi tre ottetti (Default iniziale: 192.168.100) degli indirizzi iniziale e finale devono essere gli stessi.
Subnet Mask	Introdurre una subnet mask del formato seguente. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: 255.255.255.0)
DNS Server	Introdurre un indirizzo IP del server DNS del formato seguente. xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: 192.168.100.10)
Access Filter	Configurare le impostazioni per controllare le comunicazioni al lato LAN wireless e al lato LAN cablata quando si usa il proiettore come un router NAT (pagina 13). Pass (impostazione di default iniziale): Consentire a tutti i computer e/o dispositivi smart connessi alla LAN wireless (lato punto di accesso) per accedere alla rete locale LAN cablata e internet. Block: Bloccare tutti i computer e/o dispositivi smart connessi alla LAN wireless (lato punto di accesso) dall'accesso alla LAN cablata. Internet only: Consentire a tutti i computer e/o dispositivi smart connessi alla LAN wireless (lato Access Point Mode) per accedere alla rete al lato LAN cablata, includendo l'internet, solo per la comunicazione HTTP.



Nota

- Quando si introducono indirizzi per "IP Address", "DHCP Server Start Address", "DHCP Server End Address" e "DNS Server", non introdurre gli zeri iniziali per ottetti di una cifra e due cifre (parti xxx di un indirizzo). Ad esempio, i seguenti tipi di introduzione non sono consentiti: 029 per 29, 005 per 5, ecc.

System Settings

System Settings possono essere utilizzate per visionare le informazioni di sistema del proiettore, e per cambiare le password di accesso e altre impostazioni (impostazioni di visualizzazione della schermata di lista dell'utente della funzione Moderator, impostazioni di controllo Crestron).

System Info

Questa voce:	Mostra questo:
Model Name	"casiolpj"
Wireless LAN Access Point SSID	SSID del proiettore (solo Access Point Mode)
Projector name	Nome del proiettore
Firmware version	Versione firmware del sistema di rete del proiettore
MAC Address (Wired LAN)	Indirizzo MAC (indirizzo fisico) della scheda LAN cablata del proiettore
MAC Address (Wireless LAN)	Indirizzo MAC (indirizzo fisico) dell'adattatore wireless collegato al proiettore. Se l'adattatore wireless non è collegato al proiettore, verrà mostrato quanto segue: -- : -- : -- : -- : -- : --.

Change Passwords

Questa pagina può essere utilizzata per modificare le due password descritte sotto.

Password	Scopo
Admin Password	Password di accesso alla pagina di Projector Setup (pagina 20). Questa password viene anche utilizzata quando si accede al proiettore da un dispositivo PLink (pagina 58).
Moderator/Projector Remote/ Template Password	Password di accesso per le seguenti pagine di funzioni: Moderator (pagina 49), Projector Remote (pagina 52), e Template Pattern Customization (pagina 54).

Other Settings

Questa pagina vi consente di configurare le impostazioni di visualizzazione della schermata di lista dell'utente della funzione Moderator e le impostazioni del controllo Crestron.

Usare questa voce:	Per fare ciò:
User List	
Show user list thumbnails.	<p>Specificare se mostrare o nascondere le immagini in miniatura sulla lista dell'utente quando si utilizza la funzione Moderator (pagina 49).</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Mostrare le miniature (default iniziale).</p> <p><input type="checkbox"/> : Nascondere le miniature, ma mostrare il tipo di terminale.</p> <p>Indifferentemente da quello che è selezionato per questa impostazione, il nome dell'utente è sempre mostrato nella lista dell'utente.</p>
Crestron Control	
Usare queste impostazioni per specificare come il proiettore deve essere controllato dal controller Crestron.	
IP Address	<p>Introdurre un indirizzo IP del controller del formato seguente.</p> <p>xxx.xxx.xxx.xxx (Default iniziale: Vuoto)</p> <p>Quando si introducono indirizzi per ciascun ottetto (parti xxx di un indirizzo), non introdurre zeri iniziali per ottetti di una cifra e due cifre. Ad esempio, i seguenti tipi di introduzione non sono consentiti: 029 per 29, 005 per 5, ecc.</p>
IP ID	<p>Introdurre l'ID IP del controller (Default iniziale: 5). È consentita solo l'introduzione di caratteri numerici a singolo byte.</p>
Port	<p>Introdurre il numero della porta per la comunicazione con il controller Crestron (Default iniziale: 41794). È consentita solo l'introduzione di caratteri numerici a singolo byte.</p>

Update

Include Firmware Update e Troubleshooting (For Developer).

Firmware Update

Questa funzione aggiorna il firmware del proiettore.

Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito web CASIO.

<https://world.casio.com/download/projector/>

Troubleshooting (For Developer)

Questa pagina è per l'uso dagli sviluppatori.

Preparativi per C-Connection

C-Connection è un software che si richiede per eseguire la proiezione tramite la rete di immagini da un computer.

Visitate il sito web CASIO al seguente URL per scaricare il software.

<https://world.casio.com/download/projector/>



Importante!

- Prima di installare C-Connection sul computer che si intende usare, per prima cosa assicurarsi di visitare il sito web CASIO e controllare l'ambiente operativo richiesto, come anche le condizioni richieste per il download e l'uso del software.
- Scaricare la versione Chrome OS di C-Connection da Chrome Web Store.
- Per informazioni su come installare C-Connection, vedere la sua pagina web di download.

Creazione di un file One Click Connection

One Click Connection è un file C-Connection che semplifica la proiezione tramite la rete da un computer ad un particolare proiettore. Un file One Click Connection può essere scaricato dalla pagina Web Service del proiettore ad un computer.



Nota

- Prima di utilizzare la procedura riportata sotto per scaricare un file One Click Connection dal proiettore, assicurarsi di aver completato la configurazione delle impostazioni di rete del proiettore (connessione del proiettore ad una rete, assegnazione di un nome di proiettore). L'indirizzo IP e il nome del proiettore al momento quando il file One Click Connection è scaricato, sono inclusi nei dati del file. Per questo motivo, cambiando le impostazioni di rete del proiettore rende inutilizzabile un file One Click Connection scaricato prima dei cambiamenti.
- One Click Connection è un file utilizzato da C-Connection. Esso non può essere utilizzato con l'applicazione per dispositivo smart MirrorOp Presenter (pagina 18).

Per scaricare un file One Click Connection dal proiettore

- 1. Usare il computer per visualizzare la pagina Web Service del proiettore (pagina 19).**
- 2. Sulla pagina Web Service, fare clic sul pulsante [Download] in “One Click Connection File” per scaricare il file One Click Connection al computer.**
 - L'estensione del nome di un file One Click Connection è .occ.
 - Aprendo un file One Click Connection avvia C-Connection ed avvia automaticamente la proiezione del contenuto sullo schermo del computer.
 - Per i dettagli sulle operazioni di C-Connection, vedere “Proiezione tramite la rete di un'immagine sullo schermo del computer (usando C-Connection)” (pagina 36).



Importante!

- A seconda del browser web in uso, potrebbe non essere possibile scaricare un file One Click Connection. Se si verifica ciò, provare ad utilizzare un browser web differente.

Connessione di rete tra un singolo proiettore e più computer



Un file di installazione di C-Connection e file One Click Connection scaricati ad un particolare computer possono essere copiati ed usati da un altro computer. Distribuendo questi file ad altri utenti semplifica il compito di connettere più computer allo stesso proiettore.

Per usare un file copiato su altri computer, eseguire l'operazione riportata in "Per proiettare usando un file One Click Connection" (pagina 36) su ciascuno dei computer.


Creazione di una lista Preferiti del proiettore

C-Connection include una funzione che vi consente di aggiungere proiettori multipli su una rete ad una lista Preferiti. Una lista Preferiti può essere esportata ad un file, che può quindi essere distribuito tra gli altri utenti sulla stessa rete. Questo aiuta a semplificare la proiezione tramite la rete ai proiettori specifici.

Per aggiungere un proiettore a Preferiti

- 1. Sul computer, avviare C-Connection.**
- 2. Eseguire una delle operazioni riportate sotto per cercare il proiettore che si desidera aggiungere a Preferiti.**
 - Normalmente si deve usare l'operazione (a). Usare l'operazione (b) quando il proiettore che si desidera è su una subnet che è differente dal computer in uso.
 - (a) Sul pannello della lista C-Connection (pagina 41), fare clic su .
 - (b) Sul pannello della lista C-Connection, eseguire la procedura dal punto 2 riportato in "Per proiettare usando un nome di proiettore o indirizzo IP per ricercare un proiettore" (pagina 39).
- 3. Spostare il cursore del mouse alla linea dove è localizzato il nome del proiettore che si desidera aggiungere a Preferiti, e quindi fare clic sulla stella (☆) alla destra.**
 - Questa operazione cambia la stella a , indicante che il proiettore è stato aggiunto a Preferiti.

Per rimuovere un proiettore da Preferiti

- 1. Sul computer, avviare C-Connection.**
- 2. Sul pannello della lista C-Connection (pagina 41), fare clic su .**
- 3. Spostare il cursore del mouse alla linea dove è localizzato il nome del proiettore che si desidera rimuovere da Preferiti, e quindi fare clic sulla stella (★) alla destra.**
 - Questa operazione rimuove il proiettore da Preferiti e rimuove il nome del proiettore dalla lista.

Per esportare i dati di Preferiti

- 1.** Eseguire i punti 1 e 2 riportati in “Per configurare le impostazioni di C-Connection” (pagina 47).
- 2.** Visualizzare la scheda Preferiti e quindi fare clic sul pulsante [Export].
- 3.** Sulla finestra di dialogo per il salvataggio file che appare, specificare il nome di file e la posizione di salvataggio, e quindi fare clic sul pulsante [Save].
 - L'estensione del nome di file è .xml.

Per importare i dati di Preferiti



Importante!

- Eseguendo la procedura riportata sotto si sostituiranno i Preferiti attuali con i dati importati.

- 1.** Eseguire i punti 1 e 2 riportati in “Per configurare le impostazioni di C-Connection” (pagina 47).
- 2.** Visualizzare la scheda Preferiti e quindi fare clic sul pulsante [Import].
- 3.** Sulla finestra di dialogo di selezione file che appare, selezionare il file che si desidera importare.
 - Selezionare il file che contiene dati di Preferiti esportati da C-Connection.
- 4.** Fare clic sul pulsante [Open].

Tutorial

Questa sezione spiega la proiezione da un computer connesso al proiettore tramite una rete, ed inoltre operazioni più avanzate del proiettore eseguite tramite una rete.

Proiezione tramite la rete di un'immagine sullo schermo del computer (usando C-Connection)

Usare C-Connection per eseguire la proiezione tramite la rete di un'immagine sullo schermo del computer. Per eseguire le operazioni in questa sezione, per prima cosa si devono eseguire le operazioni riportate sotto.

- C-Connection installato sul computer (pagina 32).
- Connessione di rete tra un computer e il proiettore (pagina 6).



Importante!

- Alcune funzioni sono limitate con la versione Chrome OS di C-Connection. Prima di usare la versione Chrome OS di C-Connection, assicurarsi di leggere le informazioni riportate in “Differenze nelle funzioni fornite dalla versione Chrome OS di C-Connection” (pagina 48).

Proiezione con One Click Connection

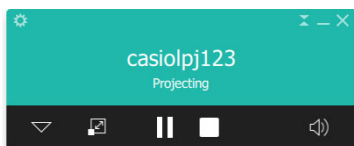
Per eseguire l'operazione riportata sotto, per prima cosa ottenere un file One Click Connection per il proiettore che si intende utilizzare per la proiezione tramite la rete. Un file One Click Connection può essere ottenuto dal vostro amministratore di rete o scaricato usando la procedura riportata in “Creazione di un file One Click Connection” (pagina 32) dal proiettore per essere utilizzato per la proiezione.

Per proiettare usando un file One Click Connection

1. Sul proiettore, visualizzare la schermata di attesa di rete.

2. Sul computer, aprire il file One Click Connection.

- Questo avvia C-Connection. Si avvierà la proiezione di rete al proiettore, e apparirà la finestra di C-Connection (Pannello informazioni, pagina 42).



Proiezione selezionando un proiettore da una lista

È possibile selezionare un proiettore per la proiezione da una lista che appare nella finestra di C-Connection. Sono disponibili due tipi di liste, descritte di seguito.

Lista Preferiti

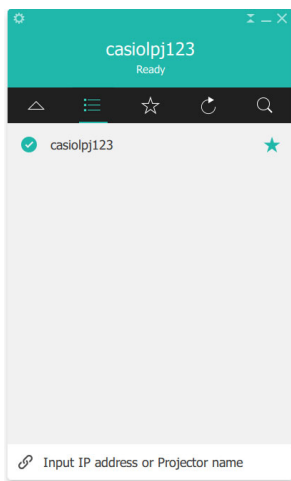
La lista Preferiti è una lista dei proiettori in rete che sono stati specificati come quelli usati di frequente. È possibile usare la procedura riportata in “Per importare i dati di Preferiti” (pagina 34) per importare il contenuto di un file Preferiti creato precedentemente, fornito dal vostro amministratore di rete. Per dettagli su come creare una lista Preferiti, vedere “Creazione di una lista Preferiti del proiettore” (pagina 33).

Lista dei risultati della ricerca automatica

Questa è una lista dei proiettori trovati come risultato di un'operazione di ricerca automatica di rete.

Per proiettare usando una lista Preferiti per selezionare un proiettore

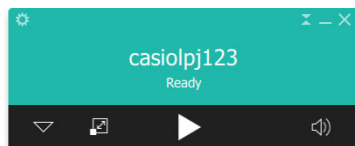
1. Sul proiettore, visualizzare la schermata di attesa di rete (pagina 7).
2. Sul computer, avviare C-Connection.



3. Sul pannello della lista di C-Connection che appare, fare clic su .

4. Spostare il cursore del mouse alla linea dove è localizzato il nome del proiettore con cui si desidera connettersi, e quindi fare clic sul pulsante [CONNECT].

- Se appare la finestra di dialogo “Login code” in questo momento, introdurre il codice di accesso a 4 cifre mostrato sulla schermata di attesa di rete del proiettore.
- Dopo che è stabilita la connessione tra C-Connection e il proiettore, verrà mostrato un segno di spunta blu (✔) alla sinistra del nome del proiettore connesso sulla lista dei proiettori. Il nome del proiettore connesso verrà mostrato in alto della finestra di C-Connection.
- Lo stile della finestra di C-Connection cambia dal pannello della lista al pannello informazioni. Se non si esegue nessuna operazione dopo il cambiamento, la visualizzazione cambierà al pannello mini.



Pannello informazioni



Pannello mini

5. Per avviare la proiezione della schermata del computer, fare clic su ►.

- Questo proietta l'immagine della schermata del computer dal proiettore.
- Per congelare l'immagine della schermata del computer attualmente proiettata, fare clic su ■■. L'immagine congelata della schermata continuerà di essere proiettata finché non si fa clic su ► per riprendere oppure finché non si arresta la proiezione.

6. Per arrestare la proiezione, fare clic su ■.

- La connessione tra C-Connection e il proiettore viene mantenuta anche dopo aver fermato la proiezione. Per riprendere la proiezione, fare clic su ►.
- Per terminare la connessione tra C-Connection e il proiettore, fare clic sul pulsante di chiusura (x) nell'angolo in alto a destra della finestra di C-Connection per chiudere C-Connection.

Per proiettare usando la ricerca automatica dei proiettori

1. Sul proiettore, visualizzare la schermata di attesa di rete (pagina 7).

2. Sul computer, avviare C-Connection.

- C-Connection ricercherà i proiettori sulla rete e visualizzerà un pannello lista che mostra tutti i proiettori trovati. Un'operazione di ricerca automatica copre solo i proiettori sulla stessa subnet di rete del computer.

3. Spostare il cursore del mouse alla linea dove è localizzato il nome del proiettore con cui si desidera connettersi, e quindi fare clic sul pulsante [CONNECT].

- Il resto di questa procedura è lo stesso come quello riportato in “Per proiettare usando una lista Preferiti per selezionare un proiettore” (pagina 37), dal punto dopo che si è cliccato su [CONNECT] nel punto 4.
Versione Chrome OS: Sulla finestra di dialogo che appare quando si fa clic su ► nel punto 5 di questa procedura, selezionare il proiettore che si desidera condividere e quindi fare clic sul pulsante [Share] (Condividi).

Uso della ricerca manuale dei proiettori

Se un proiettore non viene trovato quando si esegue un'operazione riportata in "Per proiettare usando la ricerca automatica dei proiettori" (pagina 38), è possibile eseguire una ricerca per nome del proiettore o indirizzo IP. Con la ricerca manuale, è possibile anche connettersi ai proiettori che sono fuori della subnet dove è localizzato il computer.

Per proiettare usando un nome di proiettore o indirizzo IP per ricercare un proiettore

- 1. Eseguire i punti 1 e 2 della procedura riportata in "Per proiettare usando una lista Preferiti per selezionare un proiettore" (pagina 37).**
- 2. Fare clic su "Input IP address or Projector name" alla parte in basso della finestra.**
- 3. Introdurre il nome o l'indirizzo IP del proiettore che si desidera connettere.**
 - Introdurre quello che viene mostrato per "Projector name" o "IP Address" sulla schermata di attesa di rete del proiettore che si desidera connettere.



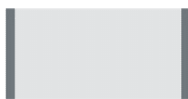
Nota

- Utenti di C-Connection versione macOS o Chrome OS: È possibile introdurre solo l'indirizzo IP.

- 4. Fare clic su [CONNECT].**
 - Se il proiettore viene ritrovato, il resto di questa procedura è lo stesso come quello riportato in "Per proiettare usando una lista Preferiti per selezionare un proiettore" (pagina 37), dal punto dopo che si è cliccato su [CONNECT] nel punto 4. Eseguire i passi della procedura dal punto 4.
 - Se non è possibile localizzare un proiettore usando il suo nome, potrebbe significare che l'indirizzo del server DNS assegnato al proiettore è errato. Consultare il vostro amministratore di rete.
 - Questa operazione può essere usata per aggiungere il proiettore trovato ai Preferiti e rende più semplice la connessione usando il suo nome di proiettore e/o indirizzo IP nel futuro. Per i dettagli, vedere "Creazione di una lista Preferiti del proiettore" (pagina 33).

Proiezione simultanea di immagini da più computer su un singolo proiettore

Se si esegue un'operazione di proiezione tramite la rete con due o più computer proiettanti su un singolo proiettore, la proiezione verrà eseguita usando uno dei modelli riportati sotto, a seconda di quanti computer sono in proiezione (quando l'impostazione del modello di proiezione è Auto Layout").).



1 computer



2 computer*



3 computer



4 computer

* Con i proiettori di modello XGA, le due schermate verranno allineate verticalmente.



Nota

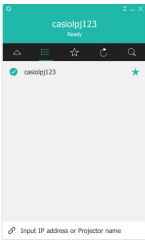
- Il proiettore è dotato di due impostazioni di modello di proiezione: "Auto Layout" e "Full Screen". Anche se più computer stanno proiettando, selezionando l'impostazione del modello di proiezione "Full Screen" su uno dei computer attualmente in proiezione, verrà proiettata in visione a schermo intero solo l'immagine di tale computer da proiettare. È possibile ritornare alla proiezione delle immagini di più computer commutando di nuovo a "Auto Layout".
- Se quattro computer stanno già proiettando ad un singolo proiettore, le operazioni di proiezione da qualsiasi computer addizionali sono disabilitate. Le operazioni di proiezione da un altro computer verranno abilitate di nuovo se si arresta uno qualsiasi dei computer attualmente proiettati.

Dettagli su C-Connection

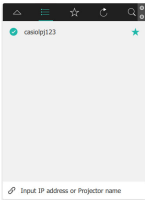
Questa sezione spiega le operazioni che sono supportate da ciascuna forma di C-Connection, insieme alle informazioni dettagliate sulle operazioni di C-Connection.

Finestre e pulsanti di C-Connection

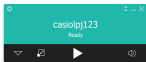
Le forme differenti che la finestra di C-Connection può assumere sono mostrate sotto.



Pannello lista (intero)



Pannello lista (mini)



Pannello informazioni






Pannello mini

L'avvio normale di C-Connection visualizza il pannello lista (intero). Se non c'è nessun movimento del cursore all'interno allaa finestra di C-Connection dopo che viene stabilita la connessione tra C-Connection e il proiettore, la forma della finestra cambierà automaticamente al pannello informazioni e quindi al pannello mini, per ridurre l'area del pannello.

Pannello lista



Il pannello lista può essere usato per eseguire operazioni relative alla selezione del proiettore connesso. La funzione di ciascun pulsante viene spiegata nella tabella sotto.

Pannello lista (Intero)





Cliccando questo pulsante:	Esegue questo:
 *1	<p>Versione Windows: Visualizza un menu che include le voci riportate sotto.</p> <p>Preferences Visualizza la finestra di dialogo Preferences. Per i dettagli, vedere “Impostazioni di C-Connection” a pagina 45.</p> <p>Disconnect Termina la connessione tra C-Connection e il proiettore.</p> <p>About Visualizza informazioni sulla versione di C-Connection e informazioni sul copyright.</p> <p>Quit Chiude C-Connection.</p> <p>Versione Chrome OS: Visualizza la finestra di dialogo di Preferenze. Per i dettagli, vedere “Impostazioni di C-Connection” a pagina 45.</p>
	Commuta al pannello mini. Questo pulsante appare mentre il proiettore è connesso con il computer usando C-Connection.
	Commuta al pannello informazioni.

*1 Con macOS, le operazioni vengono eseguite usando la barra dei menu. Vedere “Barra dei menu di C-Connection (macOS)” (pagina 44).

Pannello lista (mini)

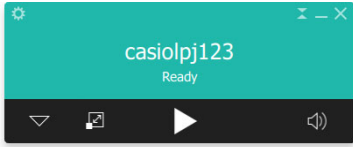
Cliccando questo pulsante:	Esegue questo:
	Commuta al pannello lista (intero).
	Commuta al pannello mini.

Pulsanti comuni del pannello lista

Cliccando questo pulsante:	Esegue questo:
	Visualizza una lista mostrando i proiettori trovati e i proiettori Preferiti.
	Visualizza una lista Preferiti dei proiettori (pagina 37).
	Riesegue l'operazione di ricerca dei proiettori.
	Ricerca per un proiettore in base al nome sulla lista dei proiettori attualmente visualizzata.
x	Chiude C-Connection.

Pannello informazioni e pannello mini

Il pannello informazioni e il pannello mini sono versioni in formato ridotto della finestra di C-Connection.






Pannello informazioni



Pannello mini

È possibile usare i pulsanti del pannello informazioni e del pannello mini per eseguire le operazioni riportate sotto.

Pannello informazioni

Cliccando questo pulsante:	Esegue questo:
	Esegue la stessa operazione come lo stesso pulsante in "Pannello lista (Intero)" (pagina 41).
	Commuta al pannello mini.
	Commuta al pannello lista (intero).

Pannello mini




Cliccando questo pulsante:	Esegue questo:
	Commuta al pannello informazioni.
	Commuta al pannello lista (mini).

Pulsanti comuni tra il pannello informazioni e il pannello mini

Cliccando questo pulsante:	Esegue questo:
	Commuta il modello di proiezione tra "Auto Layout" e "Full Screen". Per i dettagli, vedere "Proiezione simultanea di immagini da più computer su un singolo proiettore" (pagina 40).
	Avvia la proiezione dello schermo del computer.
	Arresta la proiezione dello schermo del computer.
	Mette in pausa la proiezione dell'immagine dello schermo del computer, congelando l'immagine attualmente visualizzata.
	Commuta l'uscita audio del computer al proiettore tra muta () e non muta ()
x	Chiude C-Connection.

Barra dei menu di C-Connection (macOS)

Le operazioni descritte nella tabella riportata sotto possono essere eseguite usando la barra dei menu di C-Connection versione macOS.

Menu	Questa voce di menu:	Esegue questo:
C-Connection	About	Visualizza informazioni sulla versione di C-Connection e informazioni sul copyright.
	Preferences	Visualizza la finestra di dialogo Preferences. Per i dettagli, vedere "Impostazioni di C-Connection" a pagina 45.
	Quit	Chiude C-Connection.
File	Close	Chiude C-Connection.
View	Discover List	La stessa operazione come quella del pulsante  . Vedere "Pulsanti comuni del pannello lista" (pagina 42).
	Favorites List	La stessa operazione come quella del pulsante  . Vedere "Pulsanti comuni del pannello lista" (pagina 42).
Controls	Disconnect	Termina la connessione tra C-Connection e il proiettore.
	Play/Pause	Avvia la proiezione dello schermo del computer. Se la proiezione è già in corso, questa voce del menu commuta tra proiezione e messa in pausa.
	Stop	Arresta la proiezione dello schermo del computer.
	Split Screen	Commuta il modello di proiezione tra "Auto Layout" e "Full Screen". Per i dettagli, vedere "Proiezione simultanea di immagini da più computer su un singolo proiettore" (pagina 40).
	Mute	La stessa operazione come quella del pulsante  . Vedere "Pulsanti comuni tra il pannello informazioni e il pannello mini" (pagina 43).
Windows	Minimize	Minimizza la finestra di C-Connection.
	Mini Panel	Commuta al pannello mini.
	Always on Top	Specifica se la finestra di C-Connection deve sempre essere mantenuta sopra di altre finestre oppure no. La finestra di C-Connection è sempre mantenuta sopra di altre finestre quando c'è un segno di spunta (✓) in prossimità di questa voce.* * Anche se questa impostazione è abilitata, la finestra di C-Connection potrebbe non essere visualizzata sopra mentre è visualizzata la finestra a schermo intero di un'altra applicazione.

Impostazioni di C-Connection

È possibile configurare le impostazioni di C-Connection e adattare il suo funzionamento alle vostre esigenze.

Voci di impostazioni di C-Connection

Scheda General

Usare questa voce:	Per fare ciò:
User name	Introdurre il nome dell'utente quando si usa la funzione Moderator (pagina 49). Il nome introdotto viene mostrato sulla schermata di lista dell'utente del proiettore e sulla pagina Moderator del computer. Numero consentito di caratteri di introduzione: massimo 20 Impostazione di default iniziale: Nome utente di accesso del computer
Allow control inputs from receivers	Specificare se è consentito o no il controllo a distanza del computer da un dispositivo smart. Per i dettagli sulle operazioni a distanza, vedere "Controllo remoto del PC" (pagina 53). <input checked="" type="checkbox"/> : Operazione a distanza abilitata. <input type="checkbox"/> : Operazione a distanza disabilitata (impostazione iniziale di default). Cambiando l'impostazione di controllo remoto da disabilitato ad abilitato, si visualizzerà una finestra di dialogo di introduzione del codice di accesso. Introdurre quattro cifre qualsiasi. Il codice di accesso da voi qui introdotto deve essere introdotto su un dispositivo smart che verrà usato per il controllo remoto del computer.
Mute PC audio when projecting (Solo Windows)	Specificare se deve essere reso muto o no l'audio messo in uscita dai diffusori del computer la cui immagine dello schermo è in proiezione. <input checked="" type="checkbox"/> : Reso muto l'audio. <input type="checkbox"/> : Non reso muto l'audio (default iniziale).
Always on Top	Specifica se la finestra di C-Connection deve sempre essere mantenuta sopra di altre finestre oppure no. <input checked="" type="checkbox"/> : Mantenere sempre la finestra di C-Connection sopra.* <input type="checkbox"/> : Consentire alla finestra di C-Connection di essere nascosta da un'altra applicazione in funzione (default iniziale). * Anche se questa impostazione è abilitata, la finestra di C-Connection potrebbe non essere visualizzata sopra mentre è visualizzata la finestra a schermo intero di un'altra applicazione.

Scheda Favorites

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Default List	Specificare quello che C-Connection deve eseguire dopo il suo avvio. Auto Discovery: Visualizzare una lista di proiettori trovati (default iniziale). Favorites: Visualizzare la lista Preferiti (pagina 33).
Favorites List	Esportare i dati dei Preferiti ad un file o importare i dati dei Preferiti da un file. Per i dettagli, vedere "Per esportare i dati di Preferiti" (pagina 34) e "Per importare i dati di Preferiti" (pagina 34).

Scheda Advanced

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Mode	Specificare se deve essere proiettata la schermata principale del computer oppure la schermata estesa. Duplicate: Proiezione della schermata principale (default iniziale) Extend: Proiezione della schermata estesa Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito web CASIO. https://world.casio.com/download/projector/
One Click Connection	Specificare quale operazione deve eseguire il computer dopo la connessione con un proiettore usando un file One Click Connection (pagina 32). Projection: Avviare la proiezione automaticamente dopo la connessione (default iniziale). Connection: Rimanere in attesa dopo la connessione.
Restore Defaults (pulsante)	Ripartire tutte le impostazioni eccetto per l'impostazione "Mode" sulla scheda Avanzato, alle loro impostazioni di default iniziale.

Scheda HotKey

Usare questa voce:	Per fare ciò:
Enable	Abilita o disabilita i tasti di scelta rapida (scorciatoia da tastiera) per operazioni di C-Connection. <input checked="" type="checkbox"/> : Abilitato (default iniziale) <input type="checkbox"/> : Disabilitato
Play/Pause	Specificare la combinazione dei tasti di scelta rapida che avvia e mette in pausa la proiezione. Impostazione di default iniziale: Windows: Ctrl + Shift + P macOS: control + command + P
Stop	Specificare la combinazione dei tasti di scelta rapida che arresta la proiezione. Impostazione di default iniziale: Windows: Ctrl + Shift + S macOS: control + command + S
Toggle Extended Screen	Specificare la combinazione dei tasti di scelta rapida che, durante la proiezione della schermata del computer, commuta l'immagine di proiezione tra la schermata principale e la schermata estesa. Impostazione di default iniziale: Windows: Ctrl + Shift + E macOS: control + command + E
Mute/Unmute	Specificare la combinazione dei tasti di scelta rapida che commuta l'uscita audio del computer al proiettore tra muta e non muta. Impostazione di default iniziale: Windows: Ctrl + Shift + M macOS: control + command + M
Toggle Full Screen/Auto Layout	Specificare la combinazione dei tasti di scelta rapida che commuta il modello di proiezione tra "Auto Layout" e "Full Screen". Impostazione di default iniziale: Windows: Ctrl + Shift + A macOS: control + command + A
Restore Defaults (pulsante)	Ripartire tutte le impostazioni, eccetto per l'impostazione "Enable" della scheda HotKey, alle loro impostazioni di default iniziali.

Scheda About

Questa scheda mostra il numero di versione di C-Connection e le informazioni sul copyright.

Configurazione delle impostazioni

Le impostazioni possono essere configurate anche se non c'è nessuna connessione di rete tra il computer e il proiettore.

Per configurare le impostazioni di C-Connection


1. Sul computer, avviare C-Connection.

2. Visualizzare la finestra di dialogo di Preferences.

Windows:

(1) Visualizzare il pannello informazioni o il pannello lista (intero).

- Vedere “Finestre e pulsanti di C-Connection” (pagina 41).

(2) Nell'angolo in alto a sinistra della finestra di C-Connection, fare clic su . Sul menu che appare, selezionare “Preferences”.

macOS:

(1) Sulla barra del menu, fare clic su quanto segue in sequenza: “C-Connection” → “Preferences”.

3. Usare la finestra di dialogo Preferences per configurare le impostazioni.

- Per informazioni sulle voci di impostazione su ciascuna scheda, vedere “Voci di impostazioni di C-Connection” (pagina 45).

4. Per applicare tutti i cambiamenti delle impostazioni da voi effettuati su tutte le schede, fare clic sul pulsante di chiusura (x) nell'angolo in alto a destra della finestra di dialogo Preferences.

Differenze nelle funzioni fornite dalla versione Chrome OS di C-Connection

La versione Chrome OS di C-Connection non ha le funzioni elencare di seguito.

- One Click Connection (pagine 32, 36)
- Lista Preferiti* (pagina 37)
 - * La versione Chrome OS non ha una schermata separata della Lista Preferiti. Per visionare i proiettori da voi registrati come Preferiti, visualizzare la Lista dei risultati della ricerca automatica.
- Ricerca del proiettore tramite il nome del proiettore (pagina 39)
- Tasti di scelta rapida (pagina 46)
- PC Remote (pagina 53)
- Alcune funzioni sulla finestra di dialogo Preferenze (Vedere la tabella sotto.)

Voce	O: Disponibile x: Non disponibile
Scheda General (pagina 45)	○
User name	○
Allow control inputs from receivers	x
Mute PC audio when projecting	x
Always on Top	○
Scheda Favorites (pagina 45)	○
Default List	x
Favorites List	○
Scheda Advanced (pagina 46)	x
Scheda HotKey (pagina 46)	x
Scheda About (pagina 46)	○

Operazioni avanzate

Questa sezione spiega le operazioni avanzate riportate di seguito, che possono essere eseguite usando un terminale (computer o dispositivo smart) che è connesso al proiettore tramite una rete.

- Controllo con il computer, o controllo con il telecomando del proiettore dell'avvio o arresto della proiezione dai terminali multipli connessi al proiettore tramite una rete (Funzione Moderator)
- Controllo con il computer delle operazioni del proiettore (Projector Remote)
- Controllo remoto di un computer da un dispositivo smart tramite il proiettore (Controllo remoto del PC)
- Aggiunta e cancellazione delle immagini di template del proiettore (Template Pattern Customization)

Uso della funzione Moderator

Quando sono presenti le connessioni di rete tra il proiettore e terminali multipli (computer e/o dispositivi smart), è possibile usare la funzione Moderator per controllare quale schermata di terminale è da proiettare.



Nota

- Fino ad un Massimo di 40 computer e/o dispositivi smart possono essere connessi al proiettore tramite una LAN cablata utilizzando una rete esistente.
- Se il proiettore è in uso come un router NAT (pagina 13), possono essere connessi fino ad un massimo di 40 terminali alla volta dal lato LAN cablata. Tuttavia, se i terminali sono connessi usando entrambe le connessioni LAN wireless e LAN cablata, il numero massimo di connessioni LAN cablate consentito viene ridotto dal numero di connessioni LAN wireless. Ad esempio, se sono presenti i cinque terminali connessi al proiettore tramite LAN wireless, il numero massimo di comunicazioni LAN cablate consentito diviene 35.

Per usare un computer per controllare la proiezione da più terminali

1. Usare il computer per visualizzare la pagina Web Service del proiettore (pagina 19).

2. Introdurre la password nella casella “Moderator”, e quindi fare clic sul pulsante [Login].

- La password di default iniziale è: moderator.
- Se il login ha successo, apparirà la pagina di Moderator e i nomi di utenti dei terminali connessi al proiettore appariranno nella lista.

CASIO CASIO Projector Web Service English - [Logout](#)

☐ Allow control from this page only

Login Code: -

















Show Login Code

User Name	Projection Operation
Student A	
Student B	

3. Se si richiede, selezionare la casella di controllo “Allow control from this page only.”.

- Mentre questa casella di controllo è selezionata, le impostazioni di avvio proiezione e modello di proiezione, possono essere configurate solo su questa pagina. Le sole operazioni che possono essere eseguite su un terminale connesso al proiettore sono l’arresto della proiezione e chiudere la connessione.
- Mentre questa casella di controllo non è selezionata, tutte le operazioni possono essere eseguite su un terminale connesso al proiettore.

4. Eseguire le operazioni di Moderator come si richiede.

Per fare ciò:	Eseguire questa operazione:
Avviare la proiezione da un terminale usando il modello automatico	<ol style="list-style-type: none">1. Nella lista dei nomi dell'utente, trovare il nome del terminale di destinazione.2. Confermare che  sia mostrato nella colonna Projection Operation del terminale di destinazione. Se invece è mostrato , fare clic su di esso per commutare a .3. Nella colonna Projection Operation, fare clic su .
Avviare la proiezione da un terminale usando lo schermo intero	<ol style="list-style-type: none">1. Nella lista dei nomi dell'utente, trovare il nome del terminale di destinazione.2. Confermare che  sia mostrato nella colonna Projection Operation del terminale di destinazione. Se invece è mostrato , fare clic su di esso per commutare a .3. Nella colonna Projection Operation, fare clic su .
Arrestare la proiezione da un terminale	<ol style="list-style-type: none">1. Nella lista dei nomi dell'utente, trovare il nome del terminale di destinazione.2. Nella colonna Projection Operation, fare clic su .
Commutare il modello di proiezione del terminale che sta proiettando.	<ol style="list-style-type: none">1. Nella lista dei nomi dell'utente, trovare il nome del terminale di destinazione.2. Nella colonna Projection Operation, fare clic su  o .● Cliccando su  si commuta alla proiezione a schermo intero, mentre cliccando  si commuta alla proiezione automatica del modello.
Chiudere la connessione tra un terminale e il proiettore	<ol style="list-style-type: none">1. Nella lista dei nomi dell'utente, trovare il nome del terminale di destinazione.2. Nella colonna Projection Operation, fare clic su .
Arrestare la proiezione da tutti i terminali	Fare clic su  .
Chiudere la connessione tra tutti i terminali e il proiettore	Fare clic su  .

- La proiezione può essere eseguita da fino ad un massimo di quattro terminali contemporaneamente. Mentre la proiezione è in esecuzione da quattro terminali, è necessario arrestare la proiezione da uno di loro prima di poter avviare la proiezione da un altro terminale.
- Per vedere il codice di login del proiettore, fare clic sul pulsante [Show Login Code]. Questa operazione fa apparire il codice di login (o “-” se il codice di login è disabilitato) alla sinistra del pulsante. Le informazioni sulla connessione (pagina 23) verranno anche mostrate sullo schermo di proiezione.

5. Dopo aver terminato, fare clic sul pulsante [Logout] nell'angolo in alto a destra della finestra.

- Questa operazione farà ritornare al menu principale.



Nota

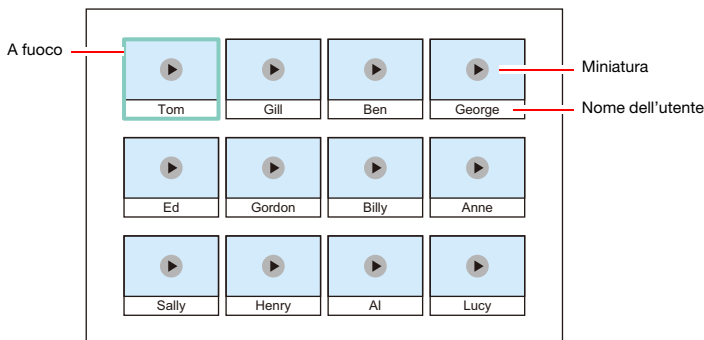
- Se la casella di controllo "Allow control from this page only." è lasciata selezionata, uscendo dalla pagina di Moderator o usando un'operazione del browser web per chiudere la pagina di Moderator, si riabilitano le operazioni di proiezione da ciascun terminale. La volta successiva quando si accede alla pagina di Moderator, la casella di controllo sarà selezionata sulla pagina.
- La lista dei nomi dell'utente della pagina di Moderator viene aggiornata automaticamente mentre i terminali vengono connessi e sconnessi dal proiettore. È anche possibile aggiornare la lista manualmente ricaricando una pagina con il vostro browser web.
- È possibile cambiare la password di accesso per la pagina di Moderator cambiando la voce della pagina Projector Setup riportata sotto.
"System Settings" (pagina 30) → "Change Passwords" → "Moderator/Projector Remote/Template Password"

Per usare il telecomando per controllare la proiezione da più terminali

- Operazioni sul proiettore

1. Mentre la schermata di attesa di rete è visualizzata o se la proiezione tramite la rete è in corso, premere il tasto [ESC].

- Questa operazione visualizza la schermata di lista dell'utente, che mostra immagini in miniatura e nomi degli utenti per tutti i terminali (12 terminali per schermata) connessi attualmente al proiettore.



- Le miniature sono disposte a seconda della sequenza con cui si sono connesse con il proiettore (C-Connection su un computer o MirrorOp Presenter su un dispositivo smart), iniziando dall'angolo in alto a sinistra e procedendo da sinistra a destra.
- Ciascuna miniatura indica anche lo stato di proiezione attuale (▶ : non in proiezione, ■ : in proiezione) di ciascun terminale.

2. Usare i tasti del cursore per spostare il fuoco alla miniatura del terminale di cui si desidera cambiare lo stato di proiezione.



3. Premere il tasto [ENTER].

- Ogni pressione del tasto [ENTER] commuterà lo stato di proiezione del terminale dove è localizzato il fuoco tra ■ (in proiezione) e ▶ (non in proiezione).

4. Ripetere i punti 2 e 3 come si richiede.

- La proiezione può essere eseguita da fino ad un massimo di quattro terminali contemporaneamente.

5. Per uscire dalla schermata di lista dell'utente, premere il tasto [ESC].

- Questa operazione avvierà la proiezione da tutti i terminali per i quali è stato selezionato  (in proiezione).
- Se lo stato di tutti i terminali diviene  (non in proiezione), apparirà la schermata di attesa di rete.

Projector Remote (Controllo remoto del proiettore)

La funzione Projector Remote vi consente di eseguire le operazioni del proiettore a distanza da un computer.

Per eseguire le operazioni del proiettore da un computer

- 1. Usare il computer per visualizzare la pagina Web Service del proiettore (pagina 19).**
- 2. Introdurre la password nella casella “Projector Remote”, e quindi fare clic sul pulsante [Login].**
 - La password di default iniziale è: moderator.
- 3. Usare i pulsanti nella finestra visualizzata per controllare il proiettore.**
- 4. Dopo aver terminato, fare clic sul pulsante [Logout] nella barra del titolo della finestra.**
 - Questa operazione farà ritornare al menu principale.



Nota

- Il pulsante di accensione della finestra di Projector Remote non può essere usato per accendere il proiettore.

Controllo remoto di un computer da un dispositivo smart (Controllo remoto del PC)

Le procedure riportate in questa sezione rendono possibile usare un dispositivo smart per controllare a distanza un computer che è connesso al proiettore con C-Connection.



Importante!

- Un dispositivo smart necessita di avere MirrorOp Receiver installato su di esso per eseguire le operazioni a distanza. Scaricare MirrorOp Receiver da app store del vostro dispositivo: Google Play store per un dispositivo Android™, iTunes App Store per un dispositivo iOS.
- Quando si utilizza PC Remote, si presume che i dispositivi descritti da (a) a (c) riportati sotto siano sulla stessa subnet (dal primo ottetto al terzo ottetto sono uguali).
 - (a) Computer (sorgente) di proiezione tramite la rete
 - (b) Dispositivo smart che esegue il controllo remoto del computer
 - (c) Proiettore (destinazione) di proiezione tramite la rete

Per avviare il controllo remoto del PC


1. Usare C-Connection per avviare la proiezione tramite la rete da un computer.

2. Eseguire i passi riportati sotto per abilitare il controllo remoto del PC.

- Una volta che si abilita il controllo remoto del PC, esso rimane abilitato finché non lo si disabilita. Questo significa che non è necessario eseguire questa operazione ogni volta, per tutto il tempo in cui il controllo remoto del PC non viene disabilitato.

(1) Visualizzare la finestra di dialogo Preferences.

Windows:

Sul pannello informazioni di C-Connection o pannello lista (intero), fare clic su  → "Preferences".

macOS:

Sulla barra dei menu, fare clic su "C-Connection" e quindi fare clic su "Preferences".

(2) Visualizzare la scheda Generale e quindi selezionare la casella di controllo "Allow control inputs from receivers".

- Questo visualizza una finestra di dialogo per inserire il codice di accesso. Introdurre quattro cifre qualsiasi. Il codice di accesso da voi qui introdotto deve essere introdotto su un dispositivo smart che verrà usato per il controllo remoto del computer.

(3) Fare clic sul pulsante [x] per chiudere la finestra di dialogo.

3. Sul dispositivo smart, eseguire i passi riportati sotto.

- Le impostazioni che si configurano con questi passi vengono salvate per un uso futuro. Non si dovrà eseguire di nuovo questa operazione a meno che sia necessario cambiare le impostazioni.

Android:

(1) Avviare MirrorOp Receiver.

(2) Nell'angolo in alto a destra della schermata, toccare [:] e quindi toccare "Settings".

(3) Selezionare la casella di controllo "Search for senders on start".

(4) Chiudere MirrorOp Receiver e quindi riavviarlo di nuovo.

(5) Sulla lista che appare, toccare il computer che si desidera controllare a distanza.

(6) Introdurre il codice di accesso che è stato impostato sul computer con C-Connection, per stabilire una connessione.

iOS:

- (1) Se MirrorOp Receiver è operante, chiuderlo.
- (2) Toccare l'icona di impostazioni di iOS e quindi toccare "Receiver" (MirrorOp Receiver).
- (3) Abilitare "Search for senders on start".
- (4) Avviare MirrorOp Receiver.
- (5) Sulla lista che appare, toccare il computer che si desidera controllare a distanza.
- (6) Introdurre il codice di accesso che è stato impostato sul computer con C-Connection, per stabilire una connessione.

Per chiudere il controllo remoto del PC

1. Sul dispositivo smart in uso per il controllo remoto, chiudere MirrorOp Receiver.

- Eseguire una qualsiasi delle operazioni riportate sotto per chiudere il controllo remoto del PC.
 - Spegner il proiettore.
 - Sul computer, chiudere C-Connection.

Template Pattern Customization (Personalizzazione del modello di template)

Con la funzione Template Pattern Customization, è possibile aggiungere, sostituire, e cancellare le immagini di template per la proiezione.



Importante!

- Non aggiungere immagini template che includono informazioni personali a questo proiettore. C'è il rischio che le immagini template salvate nella memoria del proiettore possono essere visionate da altri dovuto all'accesso non autorizzato, oppure se il proiettore viene rubato, scartato, ecc.

Le informazioni personali sono il vostro nome, indirizzo, numero telefonico, data di nascita, o altre informazioni che possono essere utilizzate per identificarvi.




Nota

- È possibile avere fino a 81 immagini template aggiunte nella memoria del proiettore.
- Le immagini aggiunte come template devono essere in formato file JPG, con una risoluzione massima di 4096 x 2160.
- I template incorporati del proiettore non possono essere sostituiti o cancellati.
- Per le operazioni del proiettore richieste per controllare la proiezione di template, fare riferimento alla Guida dell'utilizzatore che è disponibile dal sito web CASIO.

Per aggiungere o cancellare un'immagine template

1. Usare il computer per visualizzare la pagina Web Service del proiettore (pagina 19).
2. Introdurre la password nella casella “Template Pattern Customization”, e quindi fare clic sul pulsante [Login].
 - La password di default iniziale è: moderator.
3. Fare clic sulla cartella di cui si desidera cambiare o controllare il contenuto.
 - Questo visualizza la pagina di modifica di template.
 - Il contenuto della prima cartella (template incorporati del proiettore) può essere solo letto. Questa cartella e il suo contenuto non possono essere modificati o cancellati.
4. Aggiungere o cancellare un'immagine template.

Per fare ciò:	Eseguire questa operazione:
Aggiungere un'immagine	<div><div>1. Fare clic sul pulsante [Choose Image].</div><div>2. Sulla finestra di dialogo per la selezione di file che appare, selezionare il file di immagine che si desidera aggiungere come un template, e quindi fare clic sul pulsante [Open].</div></div> <div> Nota _____<ul style="list-style-type: none">● Possono essere aggiunte ad una cartella fino a nove immagini.</div>
Cancellare un'immagine	<div><div>1. Spostare il cursore del mouse all'immagine che si desidera cancellare.</div><div>2. Fare clic sull'icona del cestino.</div><div>3. Sulla finestra di dialogo di conferma che appare, fare clic sul pulsante [Yes. Delete the overlay.].</div></div>
Sostituire un'immagine	<div><div>1. Spostare il cursore del mouse all'immagine che si desidera cancellare.</div><div>2. Fare clic sul pulsante [Change Image].</div><div>3. Sulla finestra di dialogo per la selezione file che appare, selezionare il file di immagine che si desidera usare per sostituire l'immagine attuale, e quindi fare clic sul pulsante [Open].</div></div>

5. Per applicare i cambiamenti eseguiti sulla pagina di modifica di template, fare clic sul pulsante [Save changes].
6. Per ritornare alla pagina per la selezione cartella, fare clic su “back”.
7. Dopo aver terminato, fare clic sul pulsante [Logout] nella barra del titolo della finestra.
 - Questa operazione farà ritornare al menu principale.

Per rinominare una cartella



Importante!

- Quando si introduce un nome di cartella con la procedura riportata sotto, mantenere il nome abbastanza breve in modo che si adatti alla casella del nome della cartella. Introducendo un nome che riempie completamente oppure che non si adatti nella casella di immissione, l'estremità del nome potrebbe essere tagliata via quando viene visualizzato sulla schermata di selezione template.

- 1. Eseguire i punti 1 e 2 della procedura riportata in “Per aggiungere o cancellare un’immagine template” (pagina 55).**
- 2. Fare clic sulla casella del nome della cartella che si desidera rinominare.**
- 3. Introdurre il nuovo nome della cartella e quindi fare clic sul pulsante [Save changes].**
 - Per annullare il vostro cambiamento, fare clic sul pulsante [Logout] invece di [Save changes].

Appendice per l'amministratore di rete

Questa sezione contiene informazioni supplementari destinate principalmente agli amministratori di rete.

Controllo del proiettore da un dispositivo di rete esterno

Questo proiettore supporta i dispositivi esterni e comandi riportati di seguito.

Dispositivi esterni e comandi	Fare riferimento a:
Tutti i comandi PJLink Class1 (Versione 1.00)	http://pjlink.jbmia.or.jp/english/
Controller Crestron Electronics e comandi software (RoomView® Express)	https://www.crestron.com
AMX Device Discovery	http://www.amx.com

Per ulteriori informazioni, visitare il seguente sito web CASIO.

<https://world.casio.com/download/projector/>



Nota

- La password di autenticazione utilizzata quando si connette un dispositivo PJLink al proiettore è la Admin Password del proiettore (pagina 30).
- Per informazioni sulle porte usate da PJLink, vedere “Porte usate per TCP/UDP” (pagina 59).

Porte usate per TCP/UDP

C-Connection e MirrorOP Presenter usano le porte di rete mostrate nella tabella riportata di seguito per le funzioni di proiezione e le funzioni di PC Remote. Come richiesto, controllare per assicurarsi che il firewall della vostra rete o il firewall personale del vostro ambiente sia configurato conformemente.

Tipo di porta	N. di porta	Proiezione di rete	PC Remote
Porta TCP	1234	○	
	389		○
	3268		○
	515		○
	8080		○
	18765		○
Porta UDP	5353	○	
	54022	○	
	1900	○	○
	18676		○

PJLink usa le porte di rete mostrate nella tabella seguente. Controllare le impostazioni del firewall di rete o firewall personale del vostro ambiente come richiesto per assicurarsi che non ci sia nessun problema.

Tipo di porta	N. di porta	Usare
Porta TCP	4352	Porta di controllo
Porta UDP	4352	Porta di ricerca

- DLP è un marchio di fabbrica depositato della Texas Instruments degli Stati Uniti.
- Microsoft e Windows sono marchi di fabbrica depositati o marchi di fabbrica della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati della HDMI Licensing Administrator, Inc.
- macOS, iTunes sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati della Apple Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- IOS è un marchio di fabbrica o marchio di fabbrica depositato di Cisco negli Stati Uniti e in altri paesi.
- PJLink è un marchio in attesa di registrazione o un marchio di fabbrica depositato in Giappone, Stati Uniti, e altri paesi e regioni.
- Crestron e Crestron RoomView sono marchi di fabbrica depositati di Crestron Electronics, Inc. degli Stati Uniti.
- Crestron Connected è un marchio di fabbrica di Crestron Electronics, Inc. degli Stati Uniti.
- Google, Android, Google Play e Chrome sono marchi di fabbrica di Google LLC.
- App Store è un marchio di servizio di Apple Inc., registrato negli Stati Uniti e in altri paesi.
- MirrorOp è un marchio di fabbrica depositato di Barco Inc.
- Altri nomi di società e di prodotti possono essere marchi di fabbrica depositati o marchi di fabbrica dei rispettivi proprietari.
- Parti di questo prodotto si basano parzialmente sul lavoro di Independent JPEG Group.

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MA1909-B

© 2019 CASIO COMPUTER CO., LTD.