

# PROJECTEUR DE DONNEES

## Guide des fonctions Réseau

- Veuillez à lire les « Consignes de sécurité » et les « Précautions d'emploi » dans le « Mode d'emploi » et à utiliser correctement ce produit.
- Conservez ce manuel en lieu sûr pour toute référence future.
- Pour les informations sur les modèles couverts par ce mode d'emploi et pour les dernières mises à jour, consultez le site web CASIO ci-dessous.  
<https://world.casio.com/manual/projector/>

- Le contenu de ce manuel peut être changé sans avis préalable.
- Toute copie de ce manuel, partielle ou complète, est interdite. Vous pouvez utiliser ce manuel dans un but personnel. Tout autre emploi est soumis à l'autorisation de CASIO COMPUTER CO., LTD.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. ne peut être tenu pour responsable des préjudices commerciaux ou réclamations de tiers résultant de l'emploi de ce produit ou de ce manuel.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. ne peut être tenu pour responsable des pertes de bénéfices ou de données dues à un mauvais fonctionnement ou à l'entretien de ce produit, ou à un autre problème.
- Les écrans figurant dans ce manuel servent à titre d'exemples seulement et peuvent ne pas correspondre à l'identique aux écrans s'affichant sur le produit proprement dit.
- Les clichés d'écran dans ce manuel proviennent tous de la version anglaise. Certains termes utilisés dans les explications se réfèrent aussi aux écrans de la version anglaise.

## Guide de configuration de l'environnement

### **Établissement d'une connexion réseau entre le projecteur et un ordinateur ..... 6**

#### **Établissement d'une connexion LAN sans fil directe entre un ordinateur et le projecteur.....6**

Pour raccorder le projecteur à un ordinateur via une connexion LAN sans fil..... 6

Pour afficher l'écran d'attente de réseau du projecteur ..... 7

#### **Utilisation d'une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant .....8**

Pour utiliser une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant qui possède un serveur DHCP..... 8

Pour utiliser une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant avec une adresse IP fixée ..... 8

Pour afficher l'écran d'informations LAN filaire du projecteur..... 9

#### **Connexion du projecteur à un point d'accès LAN sans fil existant .....10**

Pour connecter le projecteur à un point d'accès LAN sans fil..... 10

Pour afficher l'écran d'informations LAN sans fil du projecteur ..... 12

#### **Utilisation du projecteur comme routeur NAT (utilisation simultanée du réseau LAN sans fil et LAN filaire).....13**

Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau LAN sans fil, et pour connecter en même temps le projecteur à un réseau existant..... 14

### **Utilisation de la télécommande pour configurer les réglages réseau du projecteur..... 15**

Pour utiliser le menu de configuration du projecteur pour configurer les réglages réseau ..... 16

Pour utiliser le menu de configuration du projecteur pour initialiser les réglages réseau..... 17

### **Utilisation d'un ordinateur pour configurer les réglages réseau du projecteur..... 18**

Menu principal de la page de service web.....18

Pour afficher la page de service web ..... 19

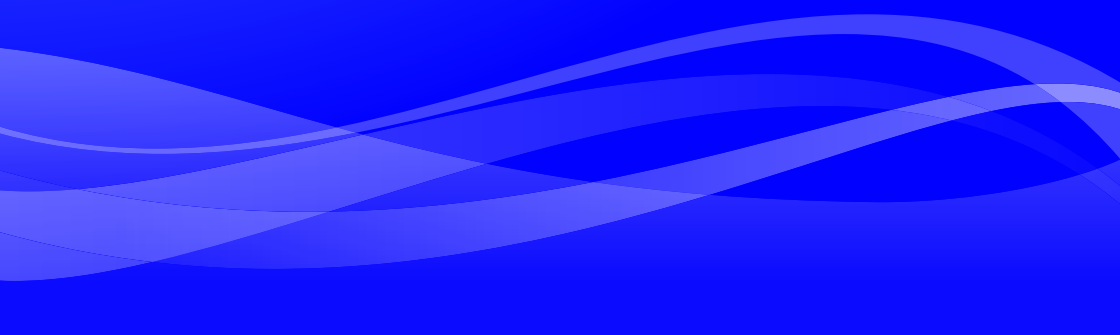
Réglages du projecteur .....	20
Pour se connecter à la page de Réglages du projecteur .....	20
Pour configurer les réglages du projecteur .....	21
Pour changer le mot de passe de la page de service web .....	22
Articles de réglage du projecteur .....	23
Réglages de connexion .....	23
Réglages réseau .....	24
Réglages système.....	30
Mise à jour .....	31
<b>Préparation pour C-Connection .....</b>	<b>32</b>
Création d'un fichier One Click Connection .....	32
Pour télécharger un fichier One Click Connection à partir du projecteur .....	32
Création d'une liste des projecteurs favoris.....	33
Pour ajouter un projecteur aux favoris.....	33
Pour supprimer un projecteur des favoris.....	33
Pour exporter les données des favoris .....	34
Pour importer les données des favoris .....	34
<b>Tutoriel</b>	
<b>Projection réseau de l'image de l'écran d'un ordinateur (en utilisant C-Connection).....</b>	<b>36</b>
Projection avec One Click Connection.....	36
Projection en utilisant un fichier One Click Connection .....	36
Projection en sélectionnant un projecteur dans une liste .....	37
Projection en utilisant une liste des favoris pour sélectionner un projecteur .....	37
Projection en utilisant la recherche automatique de projecteur .....	38
Utilisation de la recherche manuelle de projecteur .....	39
Projection en utilisant le nom du projecteur ou son adresse IP pour la recherche du projecteur.....	39
Projection simultanée des images de plusieurs ordinateurs avec un seul projecteur .....	40
<b>Détails sur C-Connection .....</b>	<b>41</b>
Fenêtres et boutons de C-Connection.....	41
Panneau de liste .....	41
Panneau d'information et mini panneau .....	42

Barre de menu de C-Connection (macOS) .....	44
Réglages C-Connection .....	45
Articles de réglage de C-Connection.....	45
Réglage des paramètres.....	47
Pour configurer les réglages de C-Connection.....	47
Différences pour les fonctions fournies avec la version Chrome OS de C-Connection.....	48
<b>Opérations avancées .....</b>	<b>49</b>
Utilisation de la fonction de Modérateur .....	49
Pour utiliser un ordinateur pour commander la projection à partir de plusieurs terminaux .....	49
Pour utiliser la commande à distance pour commander la projection à partir de plusieurs terminaux .....	51
Commande à distance du projecteur.....	52
Pour réaliser des opérations sur le projecteur à partir d'un ordinateur .....	52
Commande à distance d'un ordinateur depuis un périphérique intelligent (commande à distance de l'ordinateur) .....	53
Pour activer la commande à distance de l'ordinateur.....	53
Pour désactiver la commande à distance de l'ordinateur .....	54
Personnalisation de modèle.....	54
Pour ajouter ou supprimer une image de modèle.....	55
Pour renommer un dossier .....	56
 <b>Appendice pour l'administrateur réseau</b>	
 <b>Commande du projecteur à partir d'un périphérique réseau externe.....</b>	<b>58</b>
 <b>Ports utilisés pour TCP/UDP.....</b>	<b>59</b>

# Guide de configuration de l'environnement

---

Le contenu de ce Guide de configuration de l'environnement s'adresse principalement aux administrateurs réseau. Il contient des informations sur la préparation d'un environnement permettant la projection en réseau par le projecteur. Ce Guide de configuration de l'environnement couvre les sujets ci-dessous.

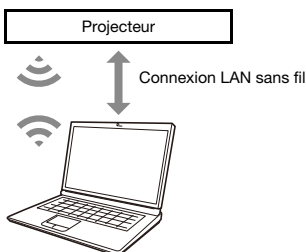
- Configuration d'un réseau incluant le projecteur (explique aussi comment se connecter à un réseau existant)
  - Détails sur la configuration du réseau du projecteur
  - Création de fichiers de projection pour les utilisateurs réseau (fichiers One Click Connection, fichiers de liste de favoris)
- 

# Établissement d'une connexion réseau entre le projecteur et un ordinateur

Pour démarrer la projection réseau à partir d'un ordinateur, une connexion réseau doit être établie entre l'ordinateur et le projecteur.

## Établissement d'une connexion LAN sans fil directe entre un ordinateur et le projecteur

Avec cette configuration, le projecteur est utilisé comme un point d'accès LAN sans fil. Un ordinateur se connecte directement au projecteur via une connexion réseau LAN sans fil.



### Remarque

- La connexion sans fil nécessite l'utilisation de l'adaptateur sans fil YW-41, qui est soit fourni avec votre projecteur ou que vous devrez acheter séparément. Pour savoir si l'adaptateur sans fil est fourni ou non avec votre projecteur, reportez-vous à la section « Déballage » du Mode d'emploi disponible sur le site Web CASIO.
- Vous pouvez connecter en même temps jusqu'à huit ordinateurs et/ou périphériques intelligents à un seul projecteur via un réseau LAN sans fil.

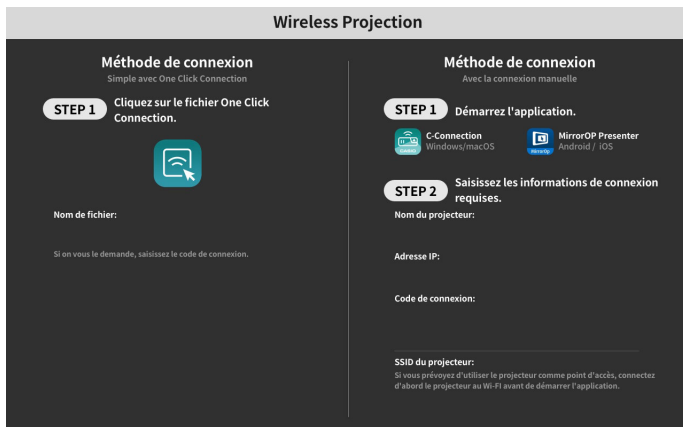
## Pour raccorder le projecteur à un ordinateur via une connexion LAN sans fil

- 1. Connectez l'adaptateur sans fil YW-41 au port USB-A du projecteur.**
  - Assurez-vous que le projecteur est éteint avant de connecter l'adaptateur sans fil. Après avoir connecté l'adaptateur sans fil, allumez le projecteur.
- 2. Sur l'écran d'attente de réseau du projecteur (page 7), notez le SSID du projecteur.**
- 3. Sur l'ordinateur, connectez-vous au SSID du projecteur via le réseau LAN sans fil.**

# Pour afficher l'écran d'attente de réseau du projecteur

- Sur le projecteur

1. Appuyez sur la touche [INPUT] pour afficher le menu d'entrée.
2. Utilisez les touches [INPUT], [▲] et [▼] pour sélectionner « Réseau » puis appuyez sur la touche [ENTER].
  - L'écran d'attente de réseau apparaît.

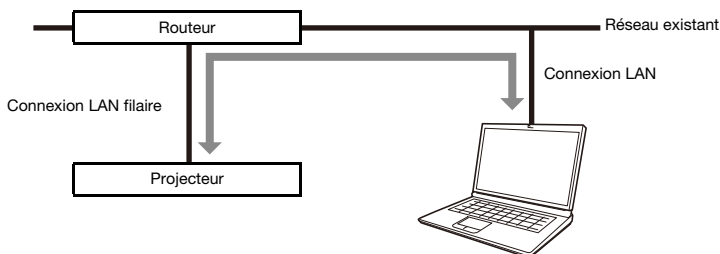


- Les informations qui apparaissent sur l'écran sont expliquées ci-dessous.

Ce paramètre :	Indique ceci :
Nom de fichier	Nom de fichier du fichier One Click Connection de ce projecteur (page 32)
Nom du projecteur	Nom de ce projecteur (page 30)
Adresse IP	Adresse IP de ce projecteur. Lorsque vous utilisez à la fois la connexion LAN sans fil et LAN filaire (page 13), cet article indique l'adresse IP LAN sans fil (adresse LAN2 IP, page 27).
Code de connexion	Code de connexion de ce projecteur (page 23). Cet article est affiché quand « Fixe » ou « Aléatoire » est sélectionné pour le réglage « Options de code de connexion ».
SSID du projecteur	SSID de ce projecteur.

# Utilisation d'une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant

Vous pouvez utiliser un câble LAN pour connecter le projecteur à un réseau existant.



## Pour utiliser une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant qui possède un serveur DHCP

1. Utilisez un câble LAN pour relier le projecteur au réseau existant.
2. Affichez l'écran d'informations LAN filaire du projecteur (page 9), et utilisez-le pour vérifier que le projecteur est connecté correctement au réseau.

## Pour utiliser une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant avec une adresse IP fixée

1. Utilisez un câble LAN pour relier le projecteur au réseau existant.
2. Spécifiez l'adresse IP fixée du projecteur.
  - Sur le projecteur
  - (1) Appuyez sur la touche [MENU] pour afficher le menu de configuration.
  - (2) Sélectionnez ce qui suit dans l'ordre : « Réglages réseau » → « Réglages réseau ». Ensuite, appuyez sur la touche [ENTER].
  - (3) Vérifiez que « Réglage IP (LAN1) » est sélectionné, puis appuyez sur [◀] ou [▶] pour sélectionner « Manuel ».
  - (4) Saisissez les informations nécessaires pour les réglages « Adresse IP », « Masque de sous-réseau » et « Passerelle par défaut ».
  - (5) Sélectionnez « Mettre à jour les réglages réseau », puis appuyez sur la touche [ENTER].
  - (6) Utilisez les touches [▲] et [▼] pour sélectionner « Oui » puis appuyez sur la touche [ENTER].
    - Le système réseau est redémarré. Le redémarrage met à jour les réglages puis affiche l'écran d'attente de réseau.
3. Affichez l'écran d'informations LAN filaire du projecteur (page 9), et utilisez-le pour vérifier que le projecteur est connecté correctement au réseau.





## Remarque

- Si vous avez besoin de configurer les réglages du serveur DNS, utilisez la page de service web du projecteur. Reportez-vous à « Pour configurer les réglages du projecteur » (page 21) pour plus d'informations.

## Pour afficher l'écran d'informations LAN filaire du projecteur

- Sur le projecteur

**1. Appuyez sur la touche [MENU] pour afficher le menu de configuration.**

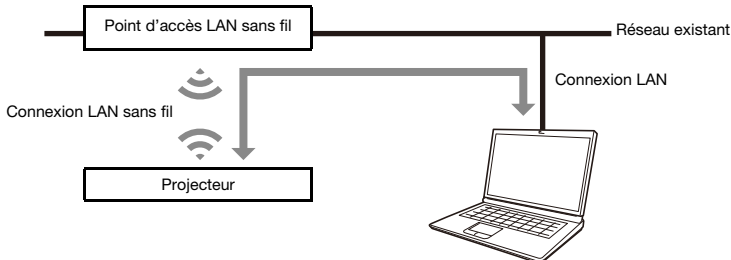
**2. Sélectionnez ce qui suit dans l'ordre : « Réglages réseau » → « Infos LAN filaire ». Ensuite, appuyez sur la touche [ENTER].**

- L'écran Infos LAN filaire apparaît.
- Les informations qui apparaissent sur l'écran sont expliquées ci-dessous.

Ce paramètre :	Indique ceci :
Nom du projecteur	Nom de ce projecteur (page 30)
Adresse MAC	Adresse MAC (adresse physique) de la carte LAN filaire de ce projecteur
Adresse IP	Adresse LAN1 IP de ce projecteur (page 27)
Masque de sous-réseau	Masque de sous-réseau LAN1 de ce projecteur
Passerelle par défaut	Passerelle par défaut LAN1 de ce projecteur
Filtre d'accès	Réglage Filtre d'accès (page 29)

# Connexion du projecteur à un point d'accès LAN sans fil sans fil existant

Utilisez la procédure de cette section pour connecter le projecteur à un point d'accès LAN sans fil en cours de fonctionnement.



## Pour connecter le projecteur à un point d'accès LAN sans fil

### 1. Effectuez les étapes 1 à 3 mentionnées dans « Pour raccorder le projecteur à un ordinateur via une connexion LAN sans fil » (page 6).

- Utilisez l'ordinateur connecté via le réseau LAN sans fil pour configurer les réglages du projecteur.

### 2. Sur l'écran d'attente de réseau du projecteur (page 7), notez l'adresse IP du projecteur.

### 3. Démarrez le navigateur de l'ordinateur, saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche [Retour] de l'ordinateur.

- La page de service web du projecteur est affichée (page 18).

### 4. Utilisez la page de service web pour mettre le projecteur en Mode client (nécessaire pour le connecter à un point d'accès LAN sans fil externe).

- (1) Dans la fenêtre de la page de service web, cliquez sur le bouton [Paramétrage].
- (2) Saisissez le mot de passe (par défaut : admin) dans la boîte « Mot de passe » puis cliquez sur le bouton [Connexion].
- (3) Cliquez « Réglages LAN sans fil ».
- (4) Sélectionnez la case « Mode client activé ».

### 5. Connectez le projecteur au point d'accès LAN sans fil.

- (1) Cliquez sur le bouton [Scan point d'accès].
  - Quand le balayage est terminé, la touche directionnelle bas (▼) apparaît à la droite de la boîte « SSID point d'accès externe ».
- (2) Cliquez sur le bouton ▼. Sur la liste qui apparaît, cliquez sur le SSID du point d'accès LAN sans fil auquel vous souhaitez connecter le projecteur.
  - Le SSID sélectionné est saisi.
  - Si vous connaissez la chaîne de caractères qui représente le SSID du pont d'accès LAN sans fil, vous pouvez la saisir manuellement dans la boîte « SSID point d'accès externe » sans cliquer sur le bouton [Scan point d'accès].
- (3) Cliquez sur la boîte « Sécurité ». Sur la liste qui apparaît, sélectionnez le cryptage que vous souhaitez utiliser pour le point d'accès LAN sans fil.

(4) Dans la boîte « Phrase de cryptage », saisissez le mot de passe du point d'accès LAN sans fil.



### Remarque

---

- Réalisez l'opération ci-dessous lors de la connexion du projecteur à un réseau existant sous environnement d'adresse IP fixée.
  - (1) Dans la barre latérale, cliquez sur « Réglages réseau » (celui du bas).
  - (2) Sélectionnez la case « Réglages IP LAN1 (Auto si non coché) ».
  - (3) Saisissez les informations nécessaires pour les réglages « Adresse IP », « Masque de sous-réseau », « Passerelle par défaut » et « Serveur DNS ».

## 6. Cliquez sur le bouton [Sauvegarder les changements].

- En réponse à la boîte de confirmation de redémarrage qui apparaît, cliquez sur le bouton [Redémarrer maintenant]. Attendez que le projecteur démarre.
- A ce moment, la connexion LAN sans fil entre le projecteur et l'ordinateur est interrompue.
- Quand le projecteur est redémarré, l'écran d'attente de réseau est projeté.

## 7. Vérifiez si le projecteur est connecté au point d'accès LAN sans fil.

- Réalisez le procédure « Pour afficher l'écran d'informations LAN sans fil du projecteur » (page 12) et vérifiez les informations ci-dessous.
  - L'article « Mode de fonctionnement » de l'écran d'informations LAN sans fil est « Mode client ».

# Pour afficher l'écran d'informations LAN sans fil du projecteur

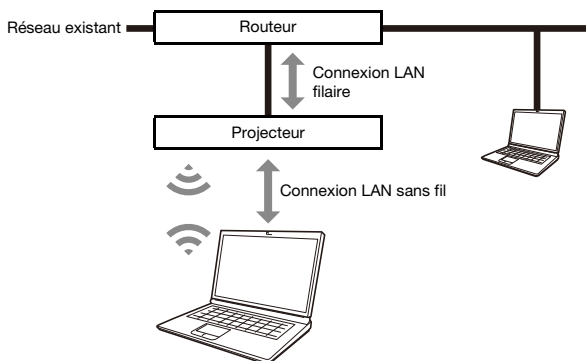
- Sur le projecteur

1. Appuyez sur la touche [MENU] pour afficher le menu de configuration.
2. Sélectionnez ce qui suit dans l'ordre : « Réglages réseau » → « Infos LAN sans fil ». Ensuite, appuyez sur la touche [ENTER].
  - L'écran Infos LAN sans fil apparaît.
  - Les informations qui apparaissent sur l'écran sont expliquées ci-dessous.

<b>Ce paramètre :</b>	<b>Indique ceci :</b>
Nom du projecteur	Nom de ce projecteur (page 30)
Adresse MAC	Adresse MAC (adresse physique) de l'adaptateur sans fil connecté à ce projecteur.
Mode de fonctionnement	« Mode de point d'accès » (page 24) ou « Mode client » (page 25) apparaît quand la case « LAN sans fil activé » (page 24) est sélectionnée. Quand la case « LAN sans fil activé » n'est pas sélectionnée, « Invalider » apparaît.
Adresse IP	Quand « Mode de point d'accès » est sélectionné, cet article indique l'adresse LAN2 IP du projecteur. Quand « Mode client » est sélectionné, cet article indique l'adresse LAN1 IP du projecteur. Pour les informations sur l'adresse LAN1 IP et l'adresse LAN2 IP, reportez-vous à « Réglages réseau » (page 27).
SSID	Élément affiché du Mode de point d'accès. Il indique le SSID de ce projecteur.
Sécurité	Élément affiché du Mode de point d'accès. Il indique l'état du réglage de sécurité de ce projecteur (page 25).
Masque de sous-réseau	Élément affiché du Mode client. Il indique le masque de sous-réseau (page 28) spécifié par le Mode client.
Passerelle par défaut	Élément affiché du Mode client. Il indique la passerelle par défaut (page 28) spécifié par le Mode client.

## Utilisation du projecteur comme routeur NAT (utilisation simultanée du réseau LAN sans fil et LAN filaire)

Le projecteur peut être connecté à un réseau existant via un réseau LAN filaire tout en étant connecté simultanément à un ou plusieurs terminaux (ordinateurs et/ou périphériques intelligents) via une connexion LAN sans fil. Dans cette configuration, le projecteur fonctionne comme un routeur NAT qui est capable d'établir une communication de données par le réseau LAN sans fil et par le réseau LAN filaire.



### Remarque

- La connexion sans fil nécessite l'utilisation de l'adaptateur sans fil YW-41, qui est soit fourni avec votre projecteur ou que vous devrez acheter séparément. Pour savoir si l'adaptateur sans fil est fourni ou non avec votre projecteur, reportez-vous à la section « Déballage » du Mode d'emploi disponible sur le site Web CASIO.
- Vous pouvez connecter en même temps jusqu'à huit ordinateurs et/ou périphériques intelligents à un seul projecteur via un réseau LAN sans fil.

# Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau LAN sans fil, et pour connecter en même temps le projecteur à un réseau existant

- 1. Effectuez les étapes 1 à 3 mentionnées dans « Pour raccorder le projecteur à un ordinateur via une connexion LAN sans fil » (page 6).**
- 2. Utilisez un câble LAN pour relier le projecteur au réseau existant.**
  - En fonction de l'environnement réseau existant, réalisez une des opérations suivantes : « Pour utiliser une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant qui possède un serveur DHCP » (page 8) ou « Pour utiliser une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant avec une adresse IP fixée » (page 8).



---

## Remarque

- Si vous souhaitez changer le nom du SSID affiché ou un autre des réglages du point d'accès LAN sans fil du projecteur, utilisez la procédure « Pour configurer les réglages du projecteur » (page 21) pour changer les réglages des articles compris dans « Mode de point d'accès » (page 24).
- Si le projecteur est connecté simultanément à un réseau LAN sans fil et à un réseau LAN filaire avec le type de connexion ci-dessus, l'ordinateur LAN sans fil pourra accéder au réseau LAN sans fil avec les réglages initiaux par défaut du projecteur. Les réglages « Filtre d'accès » (page 29) peuvent être configurés pour bloquer complètement l'accès au réseau LAN filaire à partir du réseau LAN sans fil, ou pour permettre l'accès internet uniquement au réseau LAN sans fil.

# Utilisation de la télécommande pour configurer les réglages réseau du projecteur

Vous pouvez configurer les réglages réseau de base du projecteur avec la télécommande du projecteur en utilisant le menu de configuration qui apparaît sur l'écran du projecteur.




## Remarque

- Pour configurer des réglages réseau plus avancés, utilisez la page de service web du projecteur (page 18).
- Les opérations ci-dessous peuvent être réalisées uniquement en utilisant le menu de configuration du projecteur. Pour celles-ci, il n'y a pas d'article de réglage correspondant sur la page de service web du projecteur.
  - Affichage de « Infos LAN filaire » et « Infos LAN sans fil »
  - Changement du réglage « Télécommande activée »
  - Changement du réglage « Authentification PJLink »

Reportez-vous au tableau ci-dessous pour les informations à propos de ces réglages.

## Articles de réglage réseau du menu de réglage du projecteur

Cet article de menu :	Fait ceci :						
Infos LAN filaire	Indique l'état actuel d'une connexion LAN filaire.						
Infos LAN sans fil	Indique l'état actuel d'une connexion LAN sans fil.						
Réglages réseau → Réglage IP (LAN1)	Spécifie comment l'adresse IP est spécifiée quand le projecteur est connecté à un réseau. Auto (réglage par défaut) : Obtient une adresse IP automatiquement à partir d'un serveur réseau DHCP. Manuel : Entrée manuelle de l'adresse IP. Sélectionner l'option « Manuel » permet la saisie des trois articles suivants : « Adresse IP », « Masque de sous-réseau » et « Passerelle par défaut ».						
	 <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Ce réglage affecte aussi « Réglages IP LAN1 » (page 28) ci-dessous, qui se trouve sur la page de service web.</li></ul> <table border="1" data-bbox="365 983 966 1155"><thead><tr><th>Articles de réglage de la page de service web</th><th>Articles de réglage du menu de configuration du projecteur</th></tr></thead><tbody><tr><td>Réglages IP LAN1 (Auto si non coché)</td><td>Auto, Manuel</td></tr><tr><td>Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut</td><td>Article du menu de réglage ayant le même nom.</td></tr></tbody></table>	Articles de réglage de la page de service web	Articles de réglage du menu de configuration du projecteur	Réglages IP LAN1 (Auto si non coché)	Auto, Manuel	Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut	Article du menu de réglage ayant le même nom.
Articles de réglage de la page de service web	Articles de réglage du menu de configuration du projecteur						
Réglages IP LAN1 (Auto si non coché)	Auto, Manuel						
Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut	Article du menu de réglage ayant le même nom.						
Réglages réseau → Fonction de LAN sans fil	Commute la fonction LAN sans fil du projecteur entre « Activer » (réglage initial par défaut) et « Désactiver ». Ce réglage affecte aussi « LAN sans fil activé » (page 24), qui se trouve sur la page de service web.						
Réglages réseau → Télécommande activée	Spécifie si le projecteur peut être allumé par la connexion LAN filaire quand il est en veille (éteint mais sous tension). Activer : Met en service la mise sous tension à distance. Désactiver (réglage par défaut) : Met hors service la mise sous tension à distance.						
Réglages réseau → Authentification PJLink	Met en service (réglage par défaut) ou met hors service l'authentification de la connexion PJLink.						

Cet article de menu :	Fait ceci :
Réglages réseau → Mettre à jour les réglages réseau	Applique au projecteur les changements qui ont été réalisés sur les articles de réglage du menu compris dans « Réglages réseau » → « Réglages réseau ».
Réglages réseau → Initialiser les réglages réseau	Rétablit les réglages réseau par défaut.

## Pour utiliser le menu de configuration du projecteur pour configurer les réglages réseau

- Sur le projecteur

- 1. Affichez l'écran d'attente de réseau du projecteur (page 7).**
- 2. Appuyez sur la touche [MENU] pour afficher le menu de configuration.**
- 3. Sélectionnez ce qui suit dans l'ordre : « Réglages réseau » → « Réglages réseau ».** Ensuite, appuyez sur la touche [ENTER].
- 4. Configurez les réglages souhaités.**
- 5. Lorsque tous les réglages sont comme vous le souhaitez, sélectionnez « Mettre à jour les réglages réseau » puis appuyez sur la touche [ENTER].**
  - Une boîte de dialogue vous demandant si vous voulez effectuer la mise à jour apparaît.
- 6. Utilisez les touches [▲] et [▼] pour sélectionner « Oui » puis appuyez sur la touche [ENTER].**
  - Le système réseau est redémarré. Le redémarrage met à jour les réglages puis affiche l'écran d'attente de réseau.



## Pour utiliser le menu de configuration du projecteur pour initialiser les réglages réseau



### Remarque

---

- La procédure ci-dessous peut être utilisée pour initialiser tous les articles compris dans « Réglages réseau » du menu de configuration du projecteur. Bien qu'elle initialise aussi la plupart des articles de « Réglages du projecteur » sur la page de service web (voir « Articles de réglage du projecteur » page 23), le réglage actuel des articles ci-dessous est conservé. Nom du projecteur, Liste des utilisateurs, Commande Crestron, Mise à jour du firmware

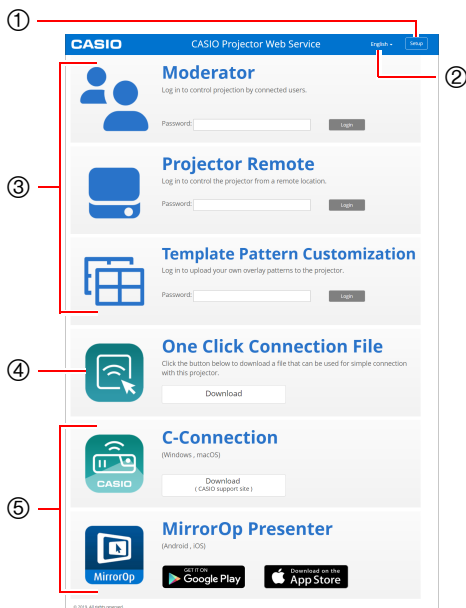
- 1. Réalisez les étapes 1 à 3 de la procédure « Pour utiliser le menu de configuration du projecteur pour configurer les réglages réseau » (page 16).**
- 2. Sélectionnez « Initialiser les réglages réseau », puis appuyez sur la touche [ENTER].**
  - Une boîte de dialogue vous demandant si vous voulez effectuer l'initialisation apparaît.
- 3. Utilisez les touches [▲] et [▼] pour sélectionner « Oui » puis appuyez sur la touche [ENTER].**
  - Le système réseau est redémarré. Le redémarrage initialise les réglages puis affiche l'écran d'attente de réseau.

# Utilisation d'un ordinateur pour configurer les réglages réseau du projecteur

Vous pouvez utiliser le navigateur web d'un ordinateur pour accéder à la page de service web du projecteur afin de configurer les réglages réseau du projecteur et réaliser diverses autres opérations.

## Menu principal de la page de service web




Le menu principal montré ci-dessous apparaît en premier quand vous affichez la page de service web.



- ① Bouton [Paramétrage]  
Cliquez sur ce bouton pour accéder aux réglages réseau détaillés du projecteur.
- ② Bouton de sélection de la langue  
Cliquez sur ce bouton pour afficher une liste des langues et sélectionner celle que vous souhaitez utiliser pour la page de service web.
- ③ Menu d'accès aux fonctions  
Ce menu permet d'accéder aux pages de fonction Modérateur (page 49), Commande à distance du projecteur (page 52) et Personnalisation de modèle (page 54).
- ④ Fichier de connexion Un clic  
Reportez-vous à « Création d'un fichier One Click Connection » (page 32).
- ⑤ Liens vers des applications de connexion  
Ce sont des liens de téléchargement de C-Connection pour les ordinateurs et de MirrorOp Presenter pour les périphériques intelligents.

## Pour afficher la page de service web

Vous pouvez utiliser une des opérations ci-dessous pour afficher la page de service web.

Pour ce type de connexion :	Effectuez cette opération :
Ordinateur et projecteur connectés à un réseau*1	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sur l'écran d'attente de réseau du projecteur, notez l'adresse IP du projecteur.</li><li>2. Démarrez le navigateur de l'ordinateur, saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche [Retour] de l'ordinateur.</li></ol>
Connexion au projecteur à partir d'un ordinateur utilisant C-Connexion*2	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Affichez le panneau de liste de C-Connexion, puis cliquez sur .</li><li>2. Déplacez le curseur de la souris sur un nom de projecteur repéré par une coche bleue (  ), qui indique un projecteur actuellement connecté. Cliquez sur la marque  à droite du nom du projecteur.</li></ol>

\*1 Cette opération peut être utilisée pour afficher la page de service web même si le projecteur et l'ordinateur sont connectés par un câble LAN, et qu'une adresse IP fixe est affectée aux deux appareils. Pour savoir comment spécifier une adresse IP fixe au projecteur, reportez-vous à l'étape 2 de la procédure « Pour utiliser une connexion LAN filaire pour connecter le projecteur à un réseau existant avec une adresse IP fixée » (page 8).

\*2 Reportez-vous à « Projection réseau de l'image de l'écran d'un ordinateur (en utilisant C-Connexion) » (page 36).



### Important !




- En fonction de la configuration de votre navigateur web, essayer d'ouvrir la page de service web peut faire apparaître une boîte de dialogue vous avertissant de problèmes de sécurité et de confidentialité. Notez qu'il n'y a pas de problème de sécurité ou de confidentialité et que vous pouvez ignorer le message d'avertissement et ouvrir la page de service web du projecteur.

# Réglages du projecteur

Cette section explique comment configurer les réglages réseau détaillés du projecteur.

## Pour se connecter à la page de Réglages du projecteur

1. Utilisez l'ordinateur pour afficher la page de service web du projecteur (page 19).
2. Dans la fenêtre de la page de service web, cliquez sur le bouton [Paramétrage].
3. Saisissez le mot de passe (par défaut : admin) dans la boîte « Mot de passe », puis cliquez sur le bouton [Connexion].
  - « admin » est saisi automatiquement pour le nom de l'utilisateur dans la boîte « Nom de l'utilisateur ». Ne le changez pas.
  - Si la connexion réussie, la page de Réglages du projecteur apparaît.
  - La signification des icônes qui apparaissent en bas de cette page est donnée ci-dessous.

Icône et texte	Description
 casiolpj123	SSID du projecteur connecté. Cliquez sur cet icône affiche la page de réglage LAN sans fil.
 casiolpj123 192.168.100.10	Nom et adresse IP du projecteur connecté.
 Projecting	État de projection réseau du projecteur

4. Pour retourner au menu principal de la page de service web, cliquez sur  dans la barre de titre de la fenêtre, puis cliquez sur le bouton [Accueil].

# Pour configurer les réglages du projecteur

1. Effectuez les étapes 1 à 3 mentionnées dans « Pour se connecter à la page de Réglages du projecteur » (page 20).
2. Cliquez sur un lien pour afficher la page contenant les réglages que vous souhaitez configurer ou les informations que vous souhaitez consulter.


Cliquez ici :	Pour aller sur cette page :	Pour en savoir plus :
Réglages de connexion (barre latérale)	Page Réglages de connexion Cette page permet de configurer les réglages associés au code de connexion qui est utilisé lors de la connexion d'un ordinateur (ou un périphérique intelligent) au projecteur via un réseau.	Page 23
Réglages réseau (barre latérale)	Page Réglages réseau Cette page comprend les réglages LAN sans fil et les réglages de l'adresse IP du projecteur.	Page 24
Réglages système (barre latérale)	Page Réglages système Cette page comprend des informations sur le système du projecteur, une section pour changer le mot de passe, ainsi que d'autres réglages (similaire à « Autres réglages » ci-dessous).	Page 30
Mise à jour (barre latérale)	Page Mise à jour Comprend Mise à jour du firmware et Guide dépannage (pour développeur).	Page 31
Informations système	Page Réglages système → Informations système	Page 30
Réglages LAN sans fil	Page Réglages réseau → Réglages LAN sans fil	Page 24
Autres réglages	Page Réglages système → Autres réglages Cette page contient les réglages d'affichage de l'écran de la liste des utilisateurs de la fonction de Modérateur et les réglages de commande Crestron.	Page 31

### 3. Sur la page qui est affichée, configurez les réglages souhaités.

- Pour annuler tous les changements effectués sur la page du projecteur, cliquez sur le bouton [Annuler les changements]. Pour ne pas conserver les changements, cliquez sur le bouton [Oui. Rafraîchir la page.] dans la boîte de dialogue de confirmation. Si vous souhaitez conserver vos changements sans les annuler, cliquez sur le bouton [Non. Annuler la rafraîchissement de la page.].

### 4. Pour appliquer les changements effectués sur la page du projecteur, cliquez sur le bouton [Sauvegarder les changements].

- Si aucun des réglages configurés ne nécessite de redémarrer le projecteur, le message suivant apparaît : « Les changements ont été appliqués avec succès. ».
- Si certains des réglages configurés nécessitent de redémarrer le projecteur, une boîte de dialogue de redémarrage apparaît. Pour redémarrer le projecteur immédiatement, cliquez sur le bouton [Redémarrer maintenant]. Si vous souhaitez configurer d'autres réglages avant de redémarrer, cliquez le bouton [Redémarrer plus tard].
- Si vous avez cliqué sur le bouton [Redémarrer plus tard] dans la boîte de dialogue de redémarrage, une des opérations ci-dessous appliquera les changements au projecteur.
  - Après avoir configuré d'autres réglages, cliquez sur le bouton [Sauvegarder les changements]. Dans la boîte de dialogue de redémarrage qui apparaît, cliquez sur le bouton [Redémarrer maintenant].
  - Éteindre puis rallumer le projecteur.

5. Après avoir terminé, cliquez sur  dans la barre de titre de la fenêtre, puis cliquez sur le bouton [Accueil].

## Pour changer le mot de passe de la page de service web



### Important !

- Lors de la connexion du projecteur à un réseau, assurez-vous de changer les mots de passe initiaux par défaut ci-dessous en des mots de passe que vous souhaitez utiliser.

1. Effectuez les étapes 1 à 3 mentionnées dans « Pour se connecter à la page de Réglages du projecteur » (page 20).

2. Dans la barre latérale, cliquez sur les liens suivants dans l'ordre : « Réglages système » → « Changement mots de passe ».

- La page Changement mots de passe apparaît.
- Réalisez les deux opérations ou une des opérations de l'étape 3 pour changer le Mot de passe administrateur et l'étape 4 pour changer le mot de passe Modérateur.

3. Changez Mot de passe administrateur.

- Mot de passe administrateur est le mot de passe de connexion pour la page Réglages du projecteur (page 20). Ce mot de passe est utilisé aussi lors de la connexion du projecteur à partir d'un périphérique PLink (page 58).

- Chaque caractère saisi est caché et est indiqué par un point (●) dans la boîte de saisie.

- (1) Pour « Mot de passe administrateur », saisissez le Mot de passe administrateur actuel dans la boîte « Ancien mot de passe ».

- Le réglage par défaut de Mot de passe administrateur est : admin.

- (2) Dans « Mot de passe administrateur », saisissez le nouveau mot de passe dans les deux boîtes « Nouveau mot de passe » et « Rensaisir mot de passe ».

- Un mot de passe doit contenir au minimum cinq caractères et un maximum de 50 caractères.

- Vous pouvez utiliser les types de caractères suivants : chiffres, caractères alphanumériques (majuscules ou minuscules) ou symboles d'un octet.

- Un indicateur de force du mot de passe au-dessous de la boîte de saisie indique la force du mot de passe en cours de saisie dans « Nouveau mot de passe ».

4. Changez le mot de passe Modérateur.

- Le mot de passe Modérateur est le mot de passe de connexion pour les pages de fonction suivantes : Modérateur (page 49), Commande à distance du projecteur (page 52) et Personnalisation de modèle (page 54).

- Chaque caractère saisi est caché et est indiqué par un point (●) dans la boîte de saisie.

- (1) Pour « Mot de passe Modérateur/Commande à distance du projecteur/Modèle », saisissez le mot de passe actuel Modérateur dans la boîte « Ancien mot de passe ».

- Le réglage par défaut du mot de passe Modérateur est : moderator.

- (2) Pour « Mot de passe Modérateur/Commande à distance du projecteur/Modèle », saisissez le nouveau mot de passe dans les deux boîtes « Nouveau mot de passe » et « Rensaisir mot de passe ».


- Le nombre de caractères, les caractères autorisés et l'indicateur de force du mot de passe sont les mêmes que pour Mot de passe administrateur.

5. Pour appliquer le nouveau mot de passe, cliquez sur le bouton [Sauvegarder les changements].

# Articles de réglage du projecteur

## Réglages de connexion

Les réglages de connexion vous permettent de spécifier le code de connexion pour la connexion au projecteur à partir de C-Connection sur un ordinateur ou MirrorOp Presenter sur un périphérique intelligent. Vous pouvez aussi l'utiliser pour afficher les informations de connexion de l'écran de projection.

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
Options de code de connexion	<p>Spécifier si la saisie d'un mot de passe est nécessaire ou non lors de la connexion au projecteur à partir d'une prise.*</p> <p>Invalider (réglage par défaut) : La saisie d'un mot de passe n'est pas nécessaire.</p> <p>Aléatoire : La saisie d'un mot de passe est nécessaire. Un code de quatre chiffres aléatoire est généré pour le code de connexion chaque fois que l'écran d'attente de réseau est affiché.</p> <p>Fixe : La saisie d'un mot de passe est nécessaire. Après avoir sélectionné cette option, assurez-vous de saisir la chaîne de texte à utiliser comme code de connexion dans la boîte de saisie « Code d'accès ».</p>
Code d'accès	<p>Voir le code de connexion actuel quand « Aléatoire » est sélectionné pour « Options de code de connexion ».</p> <p>Si vous avez sélectionné « Fixe » pour « Options de code de connexion », saisissez une chaîne de quatre caractères dans cette boîte de saisie. Vous pouvez utiliser des chiffres ou des caractères alphabétiques (majuscules ou minuscules).</p>
Informations de connexion	<p>Spécifier d'afficher ou de cacher les informations de connexion (code de connexion, SSID, nom du projecteur, adresse IP) sur l'image projetée.</p> <p>Valider (réglage par défaut) : Affiche les informations de connexion quand un des événements ci-dessous se produit.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Quand un terminal est connecté au projecteur*</li><li>● Quand une projection réseau à partir d'un terminal connecté au projecteur démarre</li><li>● Quand vous cliquez sur le bouton [Afficher le code de connexion] (page 50)</li></ul> <p>Invalider : Informations de connexion cachées.</p> <p> <b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Le code de connexion n'est pas affiché quand « Invalider » est sélectionné pour le réglage « Options de code de connexion ».</li></ul>
Durée d'affichage	<p>Spécifier pendant combien de secondes les informations de connexion doivent être affichées sur l'image projetée. Vous pouvez saisir une valeur allant jusqu'à 300 maximum (réglage par défaut : 10).</p> <p>Même si « Valider » est spécifié pour le réglage « Informations de connexion », les informations de connexion n'apparaissent pas sur l'image projetée si vous saisissez 0 ici.</p>

\* Quand le projecteur est connecté à un ordinateur avec C-Connection ou à un périphérique intelligent avec MirrorOp Presenter.

## Réglages réseau

Réglages réseau comprend les réglages LAN sans fil et les réglages de l'adresse IP du projecteur.

### Réglages LAN sans fil

Cette page permet de configurer les réglages détaillés associés à la connexion LAN sans fil du projecteur.

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
LAN sans fil activé	<p>Mettre en service ou hors service la fonction LAN sans fil du projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input checked="" type="checkbox"/> : Sélectionnez cette option lors de l'utilisation de la fonction LAN sans fil (réglage par défaut).</li><li><input type="checkbox"/> : Sélectionnez cette option lorsque vous n'utilisez pas la fonction LAN sans fil. Cette option doit être sélectionnée dans les cas ci-dessous.<ul style="list-style-type: none"><li>● Quand le projecteur est connecté uniquement à un réseau via un LAN filaire</li><li>● Quand vous ne souhaitez pas que le projecteur émette des ondes radio (équivalent au mode avion pour les périphériques intelligents)</li></ul></li></ul>

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Mode de point d'accès</b>	
Mode point d'accès activé	<p>Spécifier d'utiliser ou non le projecteur comme point d'accès LAN sans fil. Sélectionnez cette case quitte le Mode client.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input checked="" type="checkbox"/> : Permet d'accéder au Mode de point d'accès, ce qui permet au projecteur d'être utilisé comme point d'accès LAN sans fil (réglage par défaut). Dans ce cas, le projecteur peut être connecté avec un ordinateur ou un périphérique intelligent via un réseau LAN sans fil.</li><li><input type="checkbox"/> : Quitte le Mode de point d'accès.</li></ul> <p>Les réglages de « SSID » à « Diffusion SSID » ci-dessous sont appliqués quand le projecteur est utilisé comme un point d'accès LAN sans fil.</p>
SSID	<p>Spécifier un SSID (réglage par défaut : casiolpj000).</p> <p>La partie « 000 » du SSID correspond au trois derniers chiffres de l'Adresse MAC (LAN filaire) (numéro de produit unique, page 30).</p> <p>Si vous souhaitez spécifier manuellement un SSID, saisissez la chaîne de caractères correspondante dans cette boîte de saisie.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Vous pouvez utiliser les types de caractères suivants : chiffres, caractères alphanumériques (majuscules ou minuscules) ou symboles d'un octet.</li><li>● Il est possible de saisir un maximum de 32 caractères pour le SSID. Cependant, si le SSID est si long que tout ne peut pas être affiché sur l'écran d'attente de réseau (page 7), raccourcissez-le.</li><li>● Essayer de sauvegarder les réglages alors que cette boîte de saisie est vide ramène automatiquement le SSID à son réglage par défaut.</li></ul>
Mode	<p>Sélectionner un réseau LAN sans fil standard.</p> <p>B/G/N (réglage par défaut) : Sélection automatique de IEEE802.11b, g ou n comme norme de LAN sans fil.</p> <p>B : IEEE802.11b (vitesse de communication maximale 11 Mbps*).</p> <p>G : IEEE802.11g (vitesse de communication maximale 54 Mbps*).</p> <p>N : IEEE802.11n (vitesse de communication maximale 300 Mbps*).</p> <p>* Valeurs de spécification. La vitesse réelle peut être plus lente, en fonction de l'environnement système.</p>



Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Mode de point d'accès</b>	
Bande passante	Sélectionner « 20MHz » (réglage par défaut) ou « 40MHz » comme largeur de canal du réseau LAN sans fil. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Si vous sélectionnez « B » ou « G » pour le réglage « Mode », « Bande passante » est fixé automatiquement sur « 20MHz ».</li> </ul>
Canal	Sélectionner « Auto » (réglage par défaut) ou un numéro de canal de 1 à 11 pour le canal du réseau LAN sans fil.
Sécurité	Configurer les réglages de cryptage de communication LAN sans fil. AUCUN (réglage par défaut) : Communication LAN sans fil non cryptée. WPA-PSK : Communication LAN sans fil cryptée en utilisant WPA-PSK. WPA2-PSK : Communication LAN sans fil cryptée en utilisant WPA2-PSK.
Phrase de cryptage	Spécifier une clé de sécurité (mot de passe) quand « WPA-PSK » ou « WPA2-PSK » est sélectionné pour le réglage « Sécurité ». Comme le réglage par défaut pour « Sécurité » est « AUCUN », cette boîte de saisie est vide avec les réglages initiaux par défaut. Pour crypter la communication LAN sans fil, assurez-vous de saisir une clé de sécurité ici. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Vous pouvez utiliser les types de caractères suivants : chiffres, caractères alphanumériques (majuscules ou minuscules) ou symboles d'un octet.</li> <li>● Un phrase de cryptage doit contenir au minimum huit caractères et un maximum de 63 caractères.</li> <li>● Insérez deux des types de caractères suivants dans la phrases de cryptage : caractères alphabétiques majuscules, caractères alphabétiques minuscules, chiffres, symboles à un octet.</li> </ul>
Diffusion SSID	Spécifier si le SSID du projecteur doit être visible par des terminaux (ordinateurs et périphériques intelligents) essayant de se connecter par réseau LAN sans fil. Quand le SSID du projecteur n'est pas visible, son SSID n'apparaît pas dans la liste des SSID d'un terminal. Activé (réglage par défaut) : SSID visible Invalider : SSID invisible

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Mode client</b>	
Mode client activé	Accéder au Mode client et connecter le projecteur à un point d'accès LAN sans fil externe. Sélectionnez cette case quitte le Mode de point d'accès. <input checked="" type="checkbox"/> : Accédez au Mode client. Cela permet au projecteur de se connecter à un point d'accès externe. <input type="checkbox"/> : Quitte le Mode client (réglage par défaut). Pour en savoir plus sur la procédure de connexion du projecteur à un point d'accès externe, reportez-vous à « Connexion du projecteur à un point d'accès LAN sans fil existant » (page 10).
SSID point d'accès externe	Saisir manuellement le SSID du point d'accès LAN sans fil auquel vous souhaitez connecter le projecteur (réglage initial par défaut : vide). Vous pouvez réaliser les étapes ci-dessous pour rechercher des points d'accès à proximité du projecteur et sélectionner celui que vous souhaitez dans la liste des SSID qui apparaissent. 1. Cliquez sur le bouton [Scan point d'accès]. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Quand le balayage est terminé, la touche directionnelle bas (▼) apparaît à la droite de la boîte « SSID point d'accès externe ».</li> </ul> 2. Cliquez sur le bouton ▼. Sur la liste qui apparaît, cliquez sur le SSID du point d'accès LAN sans fil auquel vous souhaitez connecter le projecteur. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Le SSID sélectionné est saisi.</li> </ul>

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Mode client</b>	
Sécurité	<p>Spécifier le type de cryptage utilisé par le point d'accès externe auquel vous êtes connecté.</p> <p>AUCUN (réglage par défaut) : Sélectionnez cette option quand vous êtes connecté à un point d'accès qui n'utilise pas de cryptage.</p> <p>WEP WPA-PSK AES WPA2-PSK AES WPA-PSK TKIP WPA2-PSK TKIP WPA/WPA2-EAP*</p> <p>Lors de la connexion à un point d'accès crypté, sélectionnez le type de cryptage.</p>
Phrase de cryptage	<p>Saisir la clé de sécurité (mot de passe) du point d'accès externe auquel vous êtes connecté quand une autre option que « AUCUN » est sélectionnée pour le réglage « Sécurité ». Cependant, non pris en charge pour une clé WEP hexadécimale.</p>



### Important !

- Si vous sélectionnez « WPA/WPA2-EAP » pour ce réglage, assurez-vous aussi de configurer les réglages pour chaque article du réglage « Type EAP » (page 26).

\* WPA/WPA2-EAP peut être sélectionné pour un projecteur dont la version IO/USB est 0.02.xx.xx.XX ou supérieure. Pour trouver la version IO/USB de votre projecteur, accédez au menu de configuration et sélectionnez « Info Exploitation ». Trouvez l'article « Version » et vérifiez ce qu'il indique pour « IO/USB ». Pour les informations sur le menu de configuration, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur sur le site web CASIO.

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Type EAP</b>	
Configurez le réglage d'authentification requis quand « WPA/WPA2-EAP » est sélectionné pour le réglage « Sécurité ».	
Type EAP	Sélectionnez PEAP (réglage par défaut initial), TTLS, ou TLS comme protocole d'authentification pour le serveur RADIUS auquel vous êtes connectés.
Lorsque « PEAP » ou « TTLS » est sélectionné pour le réglage « Type EAP » :	
Nom de l'utilisateur	Saisissez le nom de l'utilisateur (128 caractères alphanumériques d'un octet maximum) à utiliser pour l'authentification.
Mot de passe	Saisissez le mot de passe (128 caractères alphanumériques d'un octet maximum) à utiliser pour l'authentification.
Lorsque « TLS » est sélectionné pour le réglage « Type EAP » :	
Nom de l'utilisateur	Aucune saisie n'est requise.
Mot de passe	Saisissez le mot de passe (128 caractères alphanumériques d'un octet maximum) quand une clé privée protégée par mot de passe est utilisée.
Certificat client	Sélectionnez le certificat client*1 à utiliser pour l'authentification et enregistrez-le sur le projecteur.
Certificat CA	Sélectionnez le certificat client*1 à utiliser pour l'authentification et enregistrez-le sur le projecteur.
Cle privée	Sélectionnez le fichier de la clé privée*2 à utiliser pour l'authentification et enregistrez-le sur le projecteur.

\*1 Extension du nom de fichier : pem. Format : X.509 v3. Codage : texte BASE64.

\*2 Extension du nom de fichier : key. Format : RSA. Codage : BASE64. Longueur de la clé : 2048 bits.

## Réglages réseau

Cette page explique comment spécifier le nom et l'adresse IP du projecteur.

Ce projecteur a deux adresses IP qui sont décrites dans le tableau ci-dessous. Ces adresses IP doivent être spécifiées conformément au type de connexion réseau utilisée.

### Adresse LAN1 IP

Adresse IP du projecteur quand le projecteur est connecté à un réseau existant. Elle correspond à l'adresse IP décrite ci-dessous.


- Adresse IP LAN sans fil quand le projecteur est connecté à un réseau LAN existant sans fil
  - Adresse IP quand le projecteur est connecté sans fil à un réseau existant en Mode client (page 25)
- Vous pouvez sélectionner une adresse IP fixe ou une acquisition automatique de l'adresse IP en fonction du type de réseau auquel vous êtes connecté. Les réglages réseau devant être configurés sont ceux montrés pour « Réglages réseau » → « Réglages IP LAN1 » (page 28).

### Adresse LAN2 IP

Adresse du projecteur lors de la connexion d'un ordinateur via un réseau LAN sans fil au projecteur en Mode de point d'accès (page 24).

Les réglages réseau devant être configurés sont ceux montrés pour « Réglages réseau » → « Réglages IP LAN2 » (page 29).

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
Nom du projecteur	Spécifier un nom de projecteur (réglage par défaut : casiolpj000). La partie « 000 » du SSID correspond au trois derniers chiffres de l'Adresse MAC (LAN filaire) (numéro de produit unique, page 30). Si vous souhaitez saisir manuellement un nom de projecteur, saisissez une chaîne de 16 caractères maximum dans cette boîte de saisie. Vous pouvez utiliser des chiffres ou des caractères alphabétiques (majuscules ou minuscules).

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Réglages IP LAN1</b>	
Réglages IP LAN1 (Auto si non coché)	<p>Spécifier d'utiliser ou non une adresse IP fixe spécifiée ou une adresse IP obtenue automatiquement par un service DHCP externe lors de la connexion du projecteur à un réseau existant.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> : Adresse IP fixe  <input type="checkbox"/> : Adresse IP obtenu automatiquement (réglage par défaut).</p> <p>Si vous utilisez une adresse IP fixe, vous devez aussi saisir manuellement les informations pour les réglages « Adresse IP » à « Serveur DNS » ci-dessous. Vous n'avez pas besoin de saisir quoi que ce soit pour les réglages ci-dessous si vous avez sélectionné le réglage d'obtention automatique de l'adresse IP.</p> <p> <b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Si vous sélectionnez le réglage d'obtention automatique de l'adresse IP, les valeurs affectées automatiquement au projecteur ne seront pas affichées pour les articles de réglage ci-dessous.</li> </ul>
Adresse IP	Saisir une adresse IP fixe pour le projecteur au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 192.168.100.1)
Masque de sous-réseau	Saisir un masque de sous-réseau au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 255.255.255.0)
Passerelle par défaut	Saisir une adresse IP fixe de passerelle par défaut au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 192.168.100.10)
Serveur DNS	Saisir une adresse IP du serveur DNS au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 192.168.100.10)



### Remarque

- Lors de la saisie des adresses pour « Adresse IP », « Passerelle par défaut » et « Serveur DNS », ne saisissez pas de zéro devant les nombres à un chiffre ou à deux chiffres (parties xxx d'une adresse). Par exemple, les types suivants de saisie ne sont pas autorisés : 029 pour 29, 005 pour 5, etc.

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Réglages IP LAN2</b>	
Adresse IP	Saisir une adresse IP au format ci-dessous lors de l'utilisation du projecteur comme point d'accès LAN sans fil. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 192.168.100.10)
Adresse de début de serveur DHCP Adresse de fin de serveur DHCP	Spécifier le début et la fin de la plage des adresses IP à affecter automatiquement à un ordinateur ou un périphérique intelligent se connectant au projecteur via un réseau LAN sans fil. Chaque adresse doit être au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 192.168.100.11 à 192.168.100.200) Quelle que soit la valeur saisie pour « Masque de sous-réseau » ci-dessous, les trois premiers chiffres (réglage par défaut : 192.168.100) de l'adresse de début et de fin doivent être les mêmes.
Masque de sous-réseau	Saisir un masque de sous-réseau au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 255.255.255.0)
Serveur DNS	Saisir une adresse IP du serveur DNS au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : 192.168.100.10)
Filtre d'accès	Configurer les réglages pour commander les communications côté LAN sans fil et côté LAN filaire lors de l'utilisation du projecteur avec un routeur NAT (page 13). Passe (réglage par défaut initial) : Permet à tous les ordinateurs et/ou périphériques intelligents connectés au réseau LAN sans fil (côté point d'accès) d'accéder au réseau local LAN filaire et à internet. Bloc : Bloque l'accès au réseau LAN filaire à tous les ordinateurs et/ou périphériques intelligents connectés au réseau LAN sans fil (côté point d'accès). Internet uniquement : Permet aux ordinateurs et/ou périphériques intelligents connectés au réseau LAN sans fil (côté Mode de point d'accès) d'accéder au réseau local LAN filaire, y compris à internet pour les communications HTTP uniquement.



### Remarque

- Lors de la saisie des adresses pour « Adresse IP », « Adresse de début de serveur DHCP » et « Adresse de fin de serveur DHCP » et « Serveur DNS » ne saisissez pas de zéro devant les nombres à un chiffre ou à deux chiffres (parties xxx d'une adresse). Par exemple, les types suivants de saisie ne sont pas autorisés : 029 pour 29, 005 pour 5, etc.

## Réglages système

Les Réglages système peuvent être utilisés pour afficher les informations système du projecteur et pour changer les mots de passe (réglages d'affichage de l'écran de la liste des utilisateurs de la fonction de Modérateur et les réglages de commande Crestron).

### Informations système

Ce paramètre :	Indique ceci :
Model Name	« casiolpj »
SSID point d'accès au LAN sans fil	SSID du projecteur (Mode de point d'accès uniquement)
Nom du projecteur	Nom du projecteur
Version du micrologiciel	Version du micrologiciel du système réseau du projecteur
Adresse MAC (LAN filaire)	Adresse MAC (adresse physique) de la carte LAN filaire du projecteur
Adresse MAC (LAN sans fil)	Adresse MAC (adresse physique) de l'adaptateur sans fil connecté au projecteur. Ce qui suit apparaît si l'adaptateur sans fil n'est pas connecté au projecteur : -- : -- : -- : -- : -- : --.

### Changement mots de passe

Cette page peut être utilisée pour modifier les deux mots de passe décrits ci-dessous.

Mot de passe	Objectif
Mot de passe administrateur	Mot de passe de connexion pour la page de Réglages du projecteur (page 20). Ce mot de passe est utilisé aussi lors de la connexion du projecteur à partir d'un périphérique PJLink (page 58).
Mot de passe Modérateur/Commande à distance du projecteur/Modèle	Mot de passe de connexion pour les pages de fonction suivantes : Modérateur (page 49), Commande à distance du projecteur (page 52) et Personnalisation de modèle (page 54).

## Autres réglages

Cette page vous permet de configurer les réglages de l'écran de la liste des utilisateurs de la fonction Modérateur et les réglages de commande Crestron.

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
<b>Liste des utilisateurs</b>	
Afficher les vignettes de la liste des utilisateurs.	Spécifier d'afficher ou de cacher les vignettes de la liste des utilisateurs lors de l'utilisation de la fonction de Modérateur (page 49). <input checked="" type="checkbox"/> :Afficher les vignettes (réglage par défaut). <input type="checkbox"/> :Cacher les vignettes mais afficher le type de terminal. Quel que soit le réglage sélectionné, le nom de l'utilisateur est toujours affiché dans la liste des utilisateurs.
<b>Commande Crestron</b>	
Utilisez ces réglages pour spécifier comment le projecteur doit être commandé par la commande Crestron.	
Adresse IP	Saisir une adresse IP de commande au format ci-dessous. xxx.xxx.xxx.xxx (réglage par défaut : vide) Lors de la saisie des adresses et pour chaque nombre (parties xxx d'une adresse), ne saisissez pas de zéro devant chaque nombre à un chiffre ou à deux chiffres. Par exemple, les types suivants de saisie ne sont pas autorisés : 029 pour 29, 005 pour 5, etc.
ID IP	Saisir le No IP de commande (réglage par défaut : 5). Seule la saisie de chiffres à un octet est permise.
Port	Saisir le numéro de port pour la communication avec la commande Crestron (réglage par défaut : 41794). Seule la saisie de chiffres à un octet est permise.

## Mise à jour

Comprend Mise à jour du firmware et Guide dépannage (pour développeur).

### Mise à jour du firmware

Cette fonction met à jour le micrologiciel du projecteur.

Pour plus d'informations, reportez-vous au site CASIO ci-dessous.

<https://world.casio.com/download/projector/>

### Guide dépannage (pour développeur)

Cette page est réservée au développeurs.

# Préparation pour C-Connection

C-Connection est un logiciel nécessaire pour réaliser la projection réseau des images d'un ordinateur. Visitez le site web CASIO à l'adresse suivante pour télécharger le logiciel.

<https://world.casio.com/download/projector/>



## Important !

- Avant d'installer C-Connection sur l'ordinateur que vous prévoyez d'utiliser, assurez-vous de consulter d'abord le site web CASIO et de vérifier l'environnement opérationnel requis de même que les conditions nécessaires pour le téléchargement et l'utilisation du logiciel.
- Téléchargez la version Chrome OS de C-Connection à partir du Chrome Web Store.
- Pour plus d'informations sur l'installation de C-Connection, reportez-vous à sa page web de téléchargement.

## Création d'un fichier One Click Connection

One Click Connection est un fichier C-Connection qui facilite la projection réseau à partir d'un ordinateur sur un projecteur donné. Un fichier One Click Connection peut être téléchargé sur un ordinateur à partir de la page de service web du projecteur.



## Remarque

- Avant d'utiliser la procédure ci-dessous pour télécharger un fichier One Click Connection à partir du projecteur, assurez-vous que vous avez terminé la configuration des réglages réseaux du projecteur (connexion du projecteur à un réseau, affectation d'un nom au projecteur). L'adresse IP et le nom du projecteur au moment où le fichier One Click Connection est téléchargé sont compris dans les données du fichier. À cause de ceci, changer les réglages réseau du projecteur rend le fichier One Click Connection téléchargé précédemment inutilisable.
- One Click Connection est un fichier utilisé par C-Connection. Il ne peut pas être utilisé avec l'application pour périphérique intelligent MirrorOp Presenter (page 18).

## Pour télécharger un fichier One Click Connection à partir du projecteur

1. Utilisez l'ordinateur pour afficher la page de service web du projecteur (page 19).
2. Sur la page de service web, cliquez sur le bouton [Téléchargement] sous « Fichier de connexion Un clic » pour télécharger le fichier One Click Connection sur l'ordinateur.
  - L'extension de nom de fichier d'un fichier One Click Connection est .occ.
  - Ouvrir un fichier One Click Connection démarre C-Connection et démarre automatique la projection du contenu de l'écran de l'ordinateur.
  - Pour plus de détails sur les opérations de C-Connection, reportez-vous à « Projection réseau de l'image de l'écran d'un ordinateur (en utilisant C-Connection) » (page 36).



## Important !

- En fonction du navigateur web utilisé, il se peut que vous ne puissiez pas télécharger un fichier One Click Connection. Si cela se produit, essayez d'utiliser un navigateur web différent.



## Connexion réseau entre un seul projecteur et plusieurs ordinateurs


Le fichier d'installation de C-Connexion et le fichier One Click Connection téléchargés sur un ordinateur donné peuvent être copiés et utilisés sur un autre ordinateur. Distribuer ces fichiers à d'autres utilisateurs simplifie la connexion de plusieurs ordinateurs au même projecteur.

Pour utiliser un fichier copié sur d'autres ordinateurs, réalisez l'opération de « Projection en utilisant un fichier One Click Connection » (page 36) sur chacun des ordinateurs.


## Création d'une liste des projecteurs favoris

C-Connexion comprend une fonction qui vous permet d'ajouter plusieurs projecteurs sur un réseau à une liste des favoris. Une liste des favoris peut être exportée sur un fichier, qui peut être ensuite distribué parmi les autres utilisateurs du même réseau. Cela permet de simplifier la projection réseau sur des projecteurs spécifiques.

### Pour ajouter un projecteur aux favoris

- 1. Sur l'ordinateur, démarrez C-Connexion.**
- 2. Réalisez une des opérations ci-dessous pour rechercher le projecteur que vous souhaitez ajouter aux favoris.**
  - Normalement, vous devriez utiliser l'opération (a). Utilisez l'opération (b) quand le projecteur que vous souhaitez ajouter se trouve sur un sous-réseau différent de celui de l'ordinateur que vous utilisez.
    - (a) Sur le panneau de liste de C-Connexion (page 41), cliquez sur .
    - (b) Sur le panneau de liste de C-Connexion, réalisez la procédure à partir de l'étape 2 de « Projection en utilisant le nom du projecteur ou son adresse IP pour la recherche du projecteur » (page 39).
- 3. Déplacez le curseur de la souris sur la ligne où se trouve le projecteur que vous souhaitez ajouter aux favoris, puis cliquez sur l'étoile (☆) sur la droite.**
  - L'étoile change en ★, ce qui indique que le projecteur a été ajouté aux favoris.

### Pour supprimer un projecteur des favoris

- 1. Sur l'ordinateur, démarrez C-Connexion.**
- 2. Sur le panneau de liste de C-Connexion (page 41), cliquez sur .**
- 3. Déplacez le curseur de la souris sur la ligne où se trouve le projecteur que vous souhaitez supprimer des favoris, puis cliquez sur l'étoile (★) sur la droite.**
  - Le projecteur est supprimé des favoris et le nom du projecteur est supprimé de la liste.

## Pour exporter les données des favoris

1. Effectuez les étapes 1 et 2 mentionnées dans « Pour configurer les réglages de C-Connection » (page 47).
2. Affichez l'onglet des favoris, puis cliquez sur le bouton [Exporter].
3. Dans la boîte de dialogue de sauvegarde de fichier qui apparaît, spécifiez le nom de fichier et un emplacement de sauvegarde, puis cliquez sur [Sauvegarder].
  - L'extension de nom de fichier est .xml.

## Pour importer les données des favoris



### Important !

---

- Réaliser la procédure ci-dessous remplacera les favoris actuels par les données importées.
1. Effectuez les étapes 1 et 2 mentionnées dans « Pour configurer les réglages de C-Connection » (page 47).
  2. Affichez l'onglet des favoris, puis cliquez sur le bouton [Importer].
  3. Dans la boîte de sélection de fichier qui apparaît, sélectionnez le fichier vidéo que vous souhaitez importer.
    - Sélectionnez le fichier qui contient les données des favoris exportées à partir de C-Connection.
  4. Cliquez sur le bouton [Ouvrir].

# Tutoriel

---

Cette section explique la projection à partir d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, de même que des opérations du projecteur plus avancées via un réseau.

# Projection réseau de l'image de l'écran d'un ordinateur (en utilisant C-Connection)

Utilisez C-Connection pour réaliser la projection réseau de l'image de l'écran d'un ordinateur. Pour réaliser les opérations de cette section, vous devez d'abord réaliser les opérations ci-dessous.

- Installation de C-Connection sur l'ordinateur (page 32).
- Connexion réseau entre l'ordinateur et le projecteur (page 6).



## Important !

- Certaines fonction sont limitées avec la version Chrome OS de C-Connection. Avant d'utiliser la version Chrome OS de C-Connection, assurez-vous de lire les informations de « Différences pour les fonctions fournies avec la version Chrome OS de C-Connection » (page 48).

## Projection avec One Click Connection

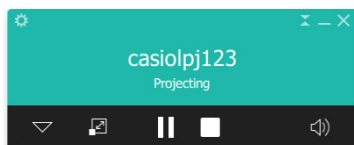
Pour réaliser l'opération ci-dessous, procurez-vous d'abord le fichier One Click Connection pour le projecteur que vous prévoyez d'utiliser pour la projection réseau. Un fichier One Click Connection peut être obtenu auprès de votre administrateur réseau ou téléchargé en utilisant la procédure de « Création d'un fichier One Click Connection » (page 32) pour le projecteur à utiliser pour la projection.

## Projection en utilisant un fichier One Click Connection

**1. Sur le projecteur, affichez l'écran d'attente de réseau.**

**2. Sur l'ordinateur, ouvrez le fichier One Click Connection.**

- C-Connection démarre. La projection réseau sur le projecteur démarre et la fenêtre de C-Connection (panneau d'informations, page 42) apparaît.



# Projection en sélectionnant un projecteur dans une liste

Vous pouvez sélectionner un projecteur pour la projection dans une liste qui apparaît dans la fenêtre de C-Connection. Il existe deux types de liste, décrites ci-dessous.

## Liste des favoris

La liste des favoris est une liste des projecteurs réseau que vous avez spécifiés comme étant ceux que vous utilisez le plus souvent. Vous pouvez utiliser la procédure de « Pour importer les données des favoris » (page 34) pour importer le contenu d'une liste des favoris précédemment créée fournie par votre administrateur réseau.

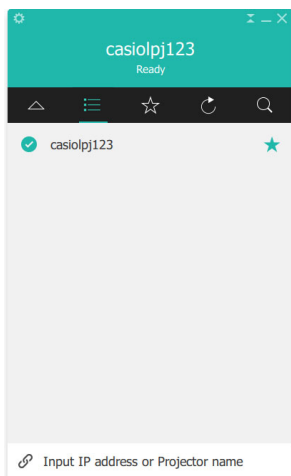
Pour plus de détails sur la création d'une liste de favoris, reportez-vous à « Création d'une liste des projecteurs favoris » (page 33).

## Liste des résultats de la recherche automatique

C'est une liste des projecteurs qui ont été trouvés en résultat à une opération de recherche automatique sur le réseau.

## Projection en utilisant une liste des favoris pour sélectionner un projecteur

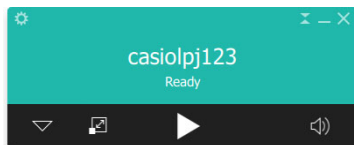
1. Sur le projecteur, affichez l'écran d'attente de réseau (page 7).
2. Sur l'ordinateur, démarrez C-Connection.



3. Sur le panneau de liste de C-Connection, cliquez sur .

#### 4. Déplacez le curseur de la souris sur la ligne où se trouve le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur le bouton [CONNECTER].

- Si la boîte de dialogue « Code d'accès » apparaît, saisissez le code de connexion à 4 chiffres sur l'écran d'attente de réseau du projecteur.
- Une fois que la connexion entre C-Connection et le projecteur est établie, une coche bleue (☑) apparaît à la gauche du nom du projecteur connecté sur la liste des projecteurs. Le nom du projecteur connecté apparaît en haut de la fenêtre de C-Connection.
- Le style de la fenêtre de C-Connection passe du panneau de liste au panneau d'informations. Si vous ne réalisez aucune opération après ça, l'affichage change sur le mini panneau.



Panneau d'informations



Mini panneau

#### 5. Pour démarrer la projection de l'écran de l'ordinateur, cliquez sur ►.

- L'image de l'écran de l'ordinateur est projetée par le projecteur.
- Pour geler l'image de l'écran de l'ordinateur actuellement projetée, cliquez sur ■■. L'image gelée de l'écran continue d'être projetée jusqu'à ce que vous cliquiez sur ► pour reprendre la projection ou jusqu'à ce que vous arrêtiez la projection.

#### 6. Pour arrêter la projection, cliquez sur ■.

- La connexion entre C-Connection et le projecteur est conservée même après l'arrêt de la projection. Pour reprendre la projection, cliquez sur ►.
- Pour couper la connexion entre C-Connection et le projecteur, cliquez sur le bouton Fermer (x) dans le coin supérieur droit de la fenêtre de C-Connection pour quitter C-Connection.

## Projection en utilisant la recherche automatique de projecteur

### 1. Sur le projecteur, affichez l'écran d'attente de réseau (page 7).

### 2. Sur l'ordinateur, démarrez C-Connection.

- C-Connection recherche les projecteurs sur le réseau et affiche un panneau de liste qui montre tous les projecteurs trouvés. L'opération de recherche automatique couvre uniquement les projecteurs du même réseau ou sous-réseau que l'ordinateur.

### 3. Déplacez le curseur de la souris sur la ligne où se trouve le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur le bouton [CONNECTER].

- Le reste de cette procédure est le même que pour « Projection en utilisant une liste des favoris pour sélectionner un projecteur » (page 37), à partir du point où vous cliquez sur [CONNECTER] à l'étape 4.

Version Chrome OS : Sur la boîte de dialogique qui apparaît quand vous cliquez ► à l'étape 5 de la procédure, sélectionnez ce que vous souhaitez partager, puis cliquez sur le bouton [Share] (partager).

# Utilisation de la recherche manuelle de projecteur

Si vous ne trouvez pas le projecteur souhaité lors de opération « Projection en utilisant la recherche automatique de projecteur » (page 38), vous pouvez réaliser une recherche de projecteur par son nom ou son adresse IP. Avec la recherche manuelle, vous pouvez aussi vous connecter à des projecteurs qui sont en dehors du sous-réseau où se trouve l'ordinateur.

## Projection en utilisant le nom du projecteur ou son adresse IP pour la recherche du projecteur

- 1. Réalisez les étapes 1 et 2 de la procédure « Projection en utilisant une liste des favoris pour sélectionner un projecteur » (page 37).**
- 2. Cliquez sur « Entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur » en bas de la fenêtre.**
- 3. Saisissez le nom ou l'adresse IP du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter.**
  - Saisissez ce qui est montré pour « Nom du projecteur » ou « Adresse IP » sur l'écran d'attente de réseau du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter.



### Remarque

- Utilisateurs de la version macOS ou Chrome OS de C-Connection : Seule l'adresse IP peut être saisie.
- 4. Cliquez sur [CONNECTER].**
    - Si le projecteur est trouvé, le reste de cette procédure est le même que pour « Projection en utilisant une liste des favoris pour sélectionner un projecteur » (page 37), à partir du point où vous cliquez sur [CONNECTER] à l'étape 4. Réalisez les étapes de la procédure à partir de l'étape 4.
    - Si vous ne pouvez pas localiser un projecteur en utilisant son nom, cela peut signifier que l'adresse du serveur DNS affectée au projecteur est incorrecte. Consultez votre administrateur réseau.
    - Cette opération peut être utilisée pour ajouter le projecteur trouvé aux favoris et permettre de s'y connecter plus facilement dans le future que de saisir le nom du projecteur ou l'adresse IP. Pour plus de détails, reportez-vous à « Création d'une liste des projecteurs favoris » (page 33).

## Projection simultanée des images de plusieurs ordinateurs avec un seul projecteur

Si vous réalisez une opération de projection réseau avec deux ordinateurs ou plus projetant sur une seul projecteur, la projection sera réalisée en utilisant une des dispositions ci-dessous, en fonction de combien d'ordinateurs projettent en même temps (quand le réglage de disposition de la projection est « Disposition automatique »).



1 ordinateur



2 ordinateurs\*



3 ordinateurs



4 ordinateurs

\* Avec les modèles de projecteur XGA, les deux écrans sont alignés verticalement.



### Remarque

- Le projecteur possède deux réglages de disposition de projection : « Disposition automatique » et « Plein écran ». Même si plusieurs ordinateurs sont en cours de projection, sélectionner le réglage de disposition de projection « Plein écran » sur un des ordinateurs en cours de projection fait que l'image de cet ordinateur sera projetée en plein écran. Vous pouvez retourner sur la projection de plusieurs images d'ordinateur en commutant sur « Disposition automatique ».
- Si quatre ordinateurs sont déjà en cours de projection, il n'est pas possible d'ajouter la projection d'un nouvel ordinateur. Les opérations de projection d'un nouvel ordinateur seront de nouveau possibles si un des ordinateurs actuellement en cours de projection s'arrête.

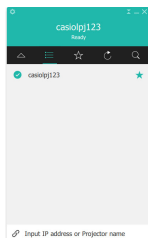


# Détails sur C-Connection

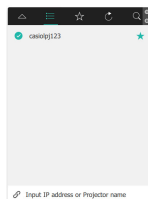
Cette section explique les opérations prises en charge par chaque forme de C-Connection, et donne aussi des informations détaillées sur C-Connection.

## Fenêtres et boutons de C-Connection

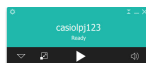
Les différentes formes que la fenêtre de C-Connection peut prendre sont montrées ci-dessous.



Panneau de liste  
(pleine taille)



Panneau de liste  
(mini)



Panneau d'informations






Mini panneau

Le démarrage normale de C-Connection affiche le panneau de liste (pleine taille). S'il n'y a aucun mouvement de curseur sur la fenêtre de C-Connection une fois que la connexion entre C-Connection et le projecteur est établie, la forme de la fenêtre change automatiquement sur le panneau d'informations, puis sur le mini panneau afin de réduire la taille du panneau.

## Panneau de liste



Le panneau de liste peut être utilisé pour réaliser des opérations relatives à la sélection du projecteur connecté. La fonction de chaque bouton est expliquée dans le tableau ci-dessous.

### Panneau de liste (pleine taille)





Cliquer sur ce bouton :	Fait ceci :
 *1	<p>Version Windows : Affiche un menu qui comprend les articles ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Préférences Affiche la boîte de dialogue Préférences. Pour le détail, reportez-vous à « Réglages C-Connection » à la page 45.</li><li>Déconnecter Coupe la connexion entre C-Connection et le projecteur.</li><li>À propos de Affiche les informations sur la version de C-Connection et les informations de copyright.</li><li>Quitter Quitte C-Connection.</li></ul> <p>Version Chrome OS : Affiche la boîte de dialogue des préférences. Pour le détail, reportez-vous à « Réglages C-Connection » à la page 45.</p>
	Commute sur le mini panneau. Ce bouton apparaît pendant que le projecteur est connecté à l'ordinateur utilisant C-Connection.
	Commute sur le panneau d'informations.

\*1 Avec macOS, les opérations sont réalisées en utilisant la barre de menu. Reportez-vous à « Barre de menu de C-Connection (macOS) » (page 44).

## Panneau de liste (mini)

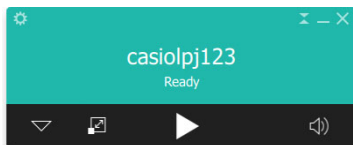
Cliquer sur ce bouton :	Fait ceci :
	Commute sur le panneau de liste (pleine taille).
	Commute sur le mini panneau.

## Boutons communs du panneau de liste

Cliquer sur ce bouton :	Fait ceci :
	Affiche une liste montrant les projecteurs trouvés et les projecteurs favoris.
	Affiche une liste des favoris des projecteurs (page 37).
	Exécute de nouveau l'opération de recherche de projecteur.
	Recherche un projecteur sur la base d'un nom de la liste des projecteurs actuellement affichés.
x	Quitte C-Connection.

## Panneau d'information et mini panneau

Le panneau d'informations et le mini panneau sont des versions de taille réduite de la fenêtre de C-Connection.






Panneau d'informations





Mini panneau

Vous pouvez utiliser le panneau d'informations et le mini panneau pour réaliser les opérations ci-dessous.








## Panneau d'informations

Cliquer sur ce bouton :	Fait ceci :
	Réalise la même opération que le même bouton du « Panneau de liste (pleine taille) » (page 41).
	Commute sur le mini panneau.
	Commute sur le panneau de liste (pleine taille).

## Mini panneau




Cliquer sur ce bouton :	Fait ceci :
	Commute sur le panneau d'informations.
	Commute sur le panneau de liste (mini).

## Boutons communs du panneau d'information et du mini panneau

Cliquer sur ce bouton :	Fait ceci :
	Commute entre la disposition de projection « Disposition automatique » et « Plein écran ». Pour plus de détails, reportez-vous à « Projection simultanée des images de plusieurs ordinateurs avec un seul projecteur » (page 40).
	Démarre la projection de l'écran de l'ordinateur.
	Arrête la projection de l'écran de l'ordinateur.
	Met en pause la projection de l'image de l'écran de l'ordinateur, ce qui gèle l'image affichée actuellement.
	Commute la sortie audio de l'ordinateur sur le projecteur entre muet (  ) et non muet (  )
×	Quitte C-Connection.

## Barre de menu de C-Connection (macOS)

Les opérations décrites dans le tableau ci-dessous peuvent être réalisées en utilisant la barre de menu de la version macOS de C-Connection.

Menu	Cet article de menu :	Fait ceci :
C-Connection	À propos de	Affiche les informations sur la version de C-Connection et les informations de copyright.
	Préférences	Affiche la boîte de dialogue des Préférences. Pour le détail, reportez-vous à « Réglages C-Connection » à la page 45.
	Quitter	Quitte C-Connection.
Fichier	Fermer	Quitte C-Connection.
Voir	Découvrir la liste	Même opération que le bouton  . Reportez-vous à « Boutons communs du panneau de liste » (page 42).
	Liste des favoris	Même opération que le bouton  . Reportez-vous à « Boutons communs du panneau de liste » (page 42).
Contrôles	Déconnecter	Coupe la connexion entre C-Connection et le projecteur.
	Lecture/Pause	Démarré la projection de l'écran de l'ordinateur. Si la projection est déjà en cours, cet article de menu commute entre projection et pause.
	Arrêter	Arrête la projection de l'écran de l'ordinateur.
	Écran fractionné	Commute entre la disposition de projection « Disposition automatique » et « Plein écran ». Pour plus de détails, reportez-vous à « Projection simultanée des images de plusieurs ordinateurs avec un seul projecteur » (page 40).
	Muet	Même opération que le bouton  . Reportez-vous à « Boutons communs du panneau d'information et du mini panneau » (page 43).
Fenêtre	Réduire	Réduit la fenêtre de C-Connection.
	Mini panneau	Commute sur le mini panneau.
	Toujours visible	Spécifie si la fenêtre de C-Connection doit être conservée au-dessus des autres fenêtres. La fenêtre de C-Connection apparaît toujours par-dessus les autres fenêtres quand il y a une coche (✓) à côté de cet article.* * Même si ce réglage est en service, la fenêtre de C-Connection peut ne pas être affichée par-dessus les autres quand une vue plein écran d'une autre application est affichée.

# Réglages C-Connection

Vous pouvez configurer les réglages de C-Connection et les adapter à vos besoins.

## Articles de réglage de C-Connection

### Onglet Général

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
Nom	Saisir le nom de l'utilisateur lors de l'utilisation de la fonction de Modérateur (page 49). Le nom saisi est affiché sur l'écran de la liste des utilisateurs du projecteur et sur la page du Modérateur de l'ordinateur. Nombre de caractères autorisés : 20 maximum Réglage par défaut : Nom d'utilisateur de connexion à l'ordinateur
Autoriser entrées de contrôle du récepteurs	Spécifier d'autoriser ou non la commande à distance de l'ordinateur à partir d'un périphérique intelligent. Pour plus de détails sur les opérations à distance, reportez-vous à « Ordinateur distant » (page 53). <input checked="" type="checkbox"/> :Opération à distance en service. <input type="checkbox"/> :Opération à distance hors service (réglage par défaut). Changer le réglage de commande à distance de hors service à en service affiche une boîte de dialogue demandant de saisir le code d'accès. Saisissez les quatre chiffres que vous souhaitez. Le code d'accès que vous saisissez ici doit être saisi sur le périphérique intelligent qui sera utilisé pour commander l'ordinateur à distance.
Couper l'audio du PC lors de la projection (Windows uniquement)	Spécifier si la sortie audio des enceintes de l'ordinateur dont l'image de l'écran est projetée doit être coupée ou non. <input checked="" type="checkbox"/> :Son coupé. <input type="checkbox"/> :Son non coupé (réglage par défaut).
Toujours visible	Spécifier si la fenêtre de C-Connection doit être conservée au-dessus des autres fenêtres. <input checked="" type="checkbox"/> :Garde toujours la fenêtre C-Connection au-dessus des autres.* <input type="checkbox"/> :Permet à la fenêtre C-Connection d'être cachée par d'autres applications en cours de fonctionnement (réglage par défaut). * Même si ce réglage est en service, la fenêtre de C-Connection peut ne pas être affichée par-dessus les autres quand une vue plein écran d'une autre application est affichée.

### Onglet Favoris

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
Liste par défaut	Spécifier ce que C-Connection doit faire après son démarrage. Découverte automatique : Affiche une liste des projecteurs trouvés (réglage par défaut). Favoris : Affiche la liste des favoris (page 33).
Liste des favoris	Exporter les données sur un fichier ou importer les données des favoris à partir d'un fichier. Pour plus de détails, reportez-vous à « Pour exporter les données des favoris » (page 34) et « Pour importer les données des favoris » (page 34).

## Onglet Avancé

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
Mode	Spécifier si l'écran principal de l'ordinateur ou l'écran étendu doit être projeté. Dupliquer : Projection de l'écran principal (réglage par défaut) Étendre : Projection de l'écran étendu Pour plus d'informations, reportez-vous au site CASIO ci-dessous. <a href="https://world.casio.com/download/projector/">https://world.casio.com/download/projector/</a>
One Click Connection	Spécifier quelle opération l'ordinateur doit effectuer après la connexion avec un projecteur en utilisant un fichier One Click Connection (page 32). Projection : Démarre la projection automatiquement après la connexion (réglage par défaut). Connexion : Se met en attente après la connexion.
Rétablir aux valeurs par défaut (bouton)	Réinitialiser tous les réglages, à l'exception des réglages de l'onglet avancé « Mode », aux valeurs initiales par défaut.

## Onglet Raccourci

Utilisez cet article :	Pour faire ceci :
Activer	Mettre en ou hors service les touches rapides (raccourcis clavier) pour les opérations C-Connection. <input checked="" type="checkbox"/> : En service (réglage par défaut) <input type="checkbox"/> : Hors service
Lecture/Pause	Spécifier la combinaison de touches qui démarre la projection et la met en pause. Réglage par défaut : Windows : Ctrl + Shift + P macOS : control + command + P
Arrêter	Spécifier la combinaison de touches qui arrête la projection. Réglage par défaut : Windows : Ctrl + Shift + S macOS : control + command + S
Basculer en écran étendu	Spécifier la combinaison de touches qui, pendant la projection de l'écran de l'ordinateur, commute l'image de projection entre l'écran principal et l'écran étendu. Réglage par défaut : Windows : Ctrl + Shift + E macOS : control + command + E
Mute/Non muet	Spécifier la combinaison de touches qui met en ou hors service la sortie audio de l'ordinateur du projecteur. Réglage par défaut : Windows : Ctrl + Shift + M macOS : control + command + M
Basculer plein écran/ disposition auto	Spécifier la combinaison de touches qui commute la disposition de projection entre « Disposition automatique » et « Plein écran ». Réglage par défaut : Windows : Ctrl + Shift + A macOS : control + command + A
Rétablir aux valeurs par défaut (bouton)	Réinitialiser tous les réglages, à l'exception des réglages de l'onglet des touches rapides « Activer », aux valeurs initiales par défaut.

## Onglet À propos de

Cet onglet affiche le numéro de version de C-Connection et les informations de copyright.

## Réglage des paramètres

---

Les réglages peuvent être configurés même s'il n'y a aucune connexion réseau entre l'ordinateur et le projecteur.

### Pour configurer les réglages de C-Connection


#### 1. Sur l'ordinateur, démarrez C-Connection.

#### 2. Affichez la boîte de dialogue des Préférences.

##### Windows :

(1) Affichez le panneau d'informations ou le panneau de liste (pleine taille).

- Reportez-vous à « Fenêtres et boutons de C-Connection » (page 41).

(2) Dans le coin supérieur droit de la fenêtre C-Connection, cliquez sur . Sur le menu qui apparaît, sélectionnez « Préférences ».

##### macOS :

(1) Sur la barre de menu, cliquez de la façon suivante dans l'ordre : « C-Connection » → « Préférences ».

#### 3. Utilisez la boîte de dialogue Préférences pour valider les réglages.

- Pour plus d'informations sur les articles de réglage de chaque onglet, reportez-vous à « Articles de réglage de C-Connection » (page 45).

#### 4. Pour appliquer toutes les modifications que vous avez faites pour les réglages sur tous les onglets, cliquez sur le bouton de fermeture (x) dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue Préférences.

## Différences pour les fonctions fournies avec la version Chrome OS de C-Connection

La version Chrome OS de C-Connection ne possède pas les fonctions de la liste ci-dessous.

- One Click Connection (pages 32, 36)
- Liste des favoris\* (page 37)
  - \* La version Chrome OS ne possède pas d'écran de liste des favoris séparé. Pour voir les projecteurs enregistrés comme favoris, affichez la liste des résultats de la recherche automatique.
- Recherche de projecteur par nom de projecteur (page 39)
- Touches rapides (page 46)
- Commande à distance de l'ordinateur (page 53)
- Certaines fonctions de la boîte de dialogue des préférences (reportez-vous au tableau ci-dessous.)

Paramètre	O : Disponible x : Non disponible
Onglet Général (page 45)	○
Nom	○
Autoriser entrées de contrôle du récepteurs	x
Couper l'audio du PC lors de la projection	x
Toujours visible	○
Onglet Favoris (page 45)	○
Liste par défaut	x
Liste des favoris	○
Onglet Avancé (page 46)	x
Onglet Raccourci (page 46)	x
Onglet À propos de (page 46)	○



# Opérations avancées

Cette section explique les opérations avancées ci-dessous, qui peuvent être réalisées en utilisant un terminal (ordinateur ou périphérique intelligent) connecté au projecteur via un réseau.

- Commande par ordinateur, ou commande à distance du démarrage ou de l'arrêt du projecteur à partir de divers terminaux connectés au projecteur via un réseau (fonction de Modérateur)
- Commande par ordinateur des opérations de projection (Commande à distance du projecteur)
- Commande à distance d'un ordinateur à partir d'un périphérique intelligent via le projecteur (commande à distance de l'ordinateur)
- Ajout ou suppression des images de modèle du projecteur (Personnalisation de modèle)

## Utilisation de la fonction de Modérateur

Quand il y a une connexion réseau entre le projecteur et plusieurs terminaux (ordinateurs et/ou périphériques intelligents), vous pouvez utiliser la fonction de Modérateur pour commander quel terminal utilise la projection.



### Remarque

- Un maximum de 40 ordinateurs et/ou périphériques intelligents peuvent être connectés au projecteur sur un réseau LAN filaire en utilisant un réseau existant.
- Si le projecteur est utilisé comme un routeur NAT (page 13), un maximum de 40 terminaux peuvent être connectés en même temps par le réseau LAN filaire. Cependant, si les terminaux sont connectés à la fois via le réseau LAN sans fil et filaire, le nombre maximum de connexion réseau LAN filaire est réduit par le nombre de connexions LAN sans fil utilisées. Par exemple, s'il y a cinq terminaux connectés au projecteur via le réseau LAN sans fil, le nombre maximum de connexions LAN filaire autorisées devient 35.

## Pour utiliser un ordinateur pour commander la projection à partir de plusieurs terminaux

**1. Utilisez l'ordinateur pour afficher la page de service web du projecteur (page 19).**

**2. Saisissez le mot de passe dans la boîte « Modérateur », puis cliquez sur le bouton [Connexion].**

- Le mot de passe initial par défaut est : moderator.
- Si la connexion réussit, la page du Modérateur apparaît et les noms des utilisateurs des terminaux connectés au projecteur apparaissent dans la liste.

**CASIO** CASIO Projector Web Service English - [Logout](#)

Allow control from this page only

Login Code: -

Show Login Code

















⊕ ⊖

User Name	Projection Operation
Student A	▶ ⏪ ■ 🔴
Student B	▶ ⏪ ■ 🔴

### 3. Si nécessaire, sélectionnez la case « Autorise le contrôle uniquement à partir de cette page. ».

- Quand cette case est sélectionnée, la projection démarre et les réglages de disposition de configuration peuvent être configurés uniquement sur cette page. Les seules opérations qui peuvent être réalisées sur un terminal connecté au projecteur sont l'arrêt de la projection et l'interruption de la connexion.
- Quand cette case n'est pas sélectionnée, toutes les opérations peuvent être réalisées sur un terminal connecté au projecteur.

### 4. Effectuez des opérations de Modérateur si nécessaire.

Pour faire ceci :	Effectuez cette opération :
Démarrer la projection à partir d'un terminal utilisant la disposition automatique	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dans la liste des noms d'utilisateurs, trouvez le nom du terminal cible.</li> <li>2. Vérifiez que  apparaît dans la colonne Opération de projection du terminal cible. Si  apparaît à la place, cliquez dessus pour le changer en .</li> <li>3. Dans la colonne Opération de projection, cliquez sur .</li> </ol>
Démarrer la projection à partir d'un terminal utilisant le plein écran	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dans la liste des noms d'utilisateurs, trouvez le nom du terminal cible.</li> <li>2. Vérifiez que  apparaît dans la colonne Opération de projection du terminal cible. Si  apparaît à la place, cliquez dessus pour le changer en .</li> <li>3. Dans la colonne Opération de projection, cliquez sur .</li> </ol>
Arrêter la projection à partir d'un terminal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dans la liste des noms d'utilisateurs, trouvez le nom du terminal cible.</li> <li>2. Dans la colonne Opération de projection, cliquez sur .</li> </ol>
Changer la disposition de projection du terminal en cours de projection	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dans la liste des noms d'utilisateurs, trouvez le nom du terminal cible.</li> <li>2. Dans la colonne Opération de projection, cliquez sur  ou . <ul style="list-style-type: none"> <li>● Cliquer sur  commute sur la projection en plein écran, tandis que cliquer sur  commute sur la projection avec disposition automatique.</li> </ul> </li> </ol>
Couper la connexion entre un terminal et le projecteur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dans la liste des noms d'utilisateurs, trouvez le nom du terminal cible.</li> <li>2. Dans la colonne Opération de projection, cliquez sur .</li> </ol>
Arrêter la projection à partir de tous les terminaux	Cliquez sur  .
Couper la connexion entre tous les terminaux et le projecteur	Cliquez sur  .

- La projection peut être réalisée à partir d'un maximum de quatre terminaux en même temps. Pendant que la projection est en cours à partir de quatre terminaux, vous devez arrêter la projection à partir d'un de ces terminaux avant de pouvoir démarrer la projection à partir d'un autre terminal.
- Pour voir le code de connexion du projecteur, cliquez sur le bouton [Afficher le code de connexion]. Le code de connexion (ou « - » si le code de connexion est hors service) apparaît à la gauche du bouton. Les informations de connexion (page 23) apparaissent aussi sur l'écran de projection.

## 5. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton [Logout] dans le coin supérieur droit de la fenêtre.

- La menu principal réapparaît.



### Remarque

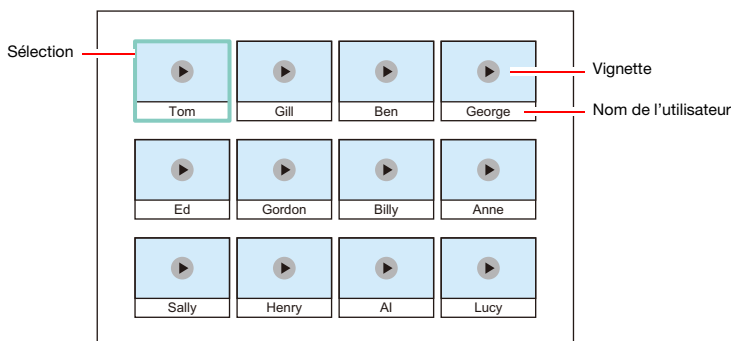
- Si la case « Autorise le contrôle uniquement à partir de cette page. » est gardée sélectionnée, se déconnecter de la page du Modérateur ou utiliser une opération de navigateur web pour fermer la page du Modérateur autorise de nouveau les opération de projection à partir de chaque terminal. La prochaine fois que vous vous connectez à la page du Modérateur, la case est sélectionnée sur la page.
- La liste des noms des utilisateurs de la page du Modérateur est rafraîchie automatiquement quand des terminaux se connectent au projecteur ou s'en déconnectent. Vous pouvez aussi rafraîchir la liste manuellement en réalisant un rafraîchissement de la page avec votre navigateur web.
- Vous pouvez changer le mot de passe de connexion pour la page du Modérateur en changeant l'article ci-dessous de la page de Réglages du projecteur.  
« Réglages système » (page 30) → « Changement mots de passe » → « Mot de passe Modérateur/Commande à distance du projecteur/Modèle »

## Pour utiliser la commande à distance pour commander la projection à partir de plusieurs terminaux

- Sur le projecteur

### 1. Quand l'écran d'attente de réseau est affiché ou si la projection réseau est en cours, appuyez sur la touche [ESC].

- L'écran de la liste des utilisateurs, qui montre des vignettes et les noms des utilisateurs de tous les terminaux (12 terminaux par écran) actuellement connectés au projecteur apparaît.



- Les vignettes sont arrangées en fonction de l'ordre de connexion au projecteur (C-Connexion sur un ordinateur ou MirrorOp Presenter sur un périphérique intelligent), en commençant par le coin supérieur gauche et en allant de gauche à droite.
- Chaque vignette indique aussi l'état de projection actuel (▶ : pas de projection, ■ : projection en cours) de chaque terminal.

### 2. Utilisez les touches directionnelles pour sélectionner la vignette du terminal dont vous souhaitez changer l'état de projection.



### 3. Appuyez sur la touche [ENTER].

- Chaque fois que vous appuyez sur la touche [ENTER] l'état de projection du terminal sélectionné change entre ■ (projection en cours) et ▶ (pas de projection).

#### 4. Répétez les étapes 2 et 3 si nécessaire.

- La projection peut être réalisée à partir d'un maximum de quatre terminaux en même temps.

#### 5. Pour quitter l'écran de la liste des utilisateurs, appuyez sur la touche [ESC].

- La projection démarre à partir de tous les terminaux pour lesquels  (projection en cours) a été sélectionné.
- Si l'état de tous les terminaux devient  (pas de projection), l'écran d'attente de réseau apparaît.

## Commande à distance du projecteur

La Commande à distance du projecteur vous permet de réaliser des opérations sur le projecteur à partir d'un ordinateur.

### Pour réaliser des opérations sur le projecteur à partir d'un ordinateur

1. Utilisez l'ordinateur pour afficher la page de service web du projecteur (page 19).
2. Saisissez le mot de passe dans la boîte « Commande à distance du projecteur », puis cliquez sur le bouton [Connexion].
  - Le mot de passe par défaut est : moderator.
3. Utilisez les boutons sur la fenêtre affichée pour commander le projecteur.
4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton [Logout] dans la barre de titre de la fenêtre.
  - La menu principal réapparaît.



#### Remarque

- La touche d'alimentation de la fenêtre de Commande à distance du projecteur ne peut pas être utilisée pour allumer le projecteur.

# Commande à distance d'un ordinateur depuis un périphérique intelligent (commande à distance de l'ordinateur)

La procédure de cette section rend possible l'utilisation d'un périphérique intelligent pour commander à distance un ordinateur qui est connecté au projecteur avec C-Connection.



## Important !

- MirrorOp Receiver doit être installé sur le périphérique intelligent afin de pouvoir réaliser les opérations à distance. Télécharger MirrorOp Receiver à partir de l'app store de votre périphérique : Google Play store pour un périphérique Android™, iTunes App Store pour un périphérique iOS.
- Lorsque vous utilisez la commande à distance de l'ordinateur, nous supposons que les périphériques décrits de (a) à (c) ci-dessous sont sur le même sous-réseau (le premier octet au troisième octet sont les mêmes).
  - (a) Ordinateur faisant une projection en réseau (source)
  - (b) Périphérique intelligent commandant à distance l'ordinateur
  - (c) Projecteur faisant une projection en réseau (destination)


## Pour activer la commande à distance de l'ordinateur

- 1. Utilisez C-Connection pour démarrer la projection réseau à partir d'un ordinateur.**
- 2. Réalisez les étapes ci-dessous pour mettre en service la commande à distance de l'ordinateur.**

- Une fois que la commande à distance de l'ordinateur est en service, elle reste en service jusqu'à ce que vous la mettiez hors service. Cela signifie que vous n'avez pas besoin de réaliser cette opération chaque fois, aussi longtemps que la commande à distance de l'ordinateur n'est pas mise hors service.

(1) Affichez la boîte de dialogue des Préférences.

### Windows :

Sur le panneau d'informations de C-Connection ou le panneau de liste (pleine taille), cliquez sur  → « Préférences ».

### macOS :

Sur la barre de menu, cliquez sur « C-Connection » puis cliquez sur « Préférences ».

(2) Affichez l'onglet général, puis sélectionnez la case « Autoriser entrées de contrôle du récepteurs ».

- Une boîte de dialogue de saisie du code d'accès apparaît. Saisissez les quatre chiffres que vous souhaitez. Le code d'accès que vous saisissez ici doit être saisi sur le périphérique intelligent qui sera utilisé pour commander l'ordinateur à distance.

(3) Cliquez sur le bouton [x] pour fermer la boîte de dialogue.

### 3. Sur le périphérique intelligent, effectuez les étapes ci-dessous.

- Les réglages réalisés avec ces étapes sont sauvegardés pour une utilisation future. Vous n'avez pas besoin de réaliser de nouveau cette opération à moins que vous ayez besoin de changer les réglages.

#### Android :

- (1) Démarrez MirrorOp Receiver.
- (2) Dans le coin supérieur droit de l'écran, touchez [ ; ] puis touchez « Settings ».
- (3) Sélectionnez la case « Search for senders on start ».
- (4) Quittez MirrorOp Receiver puis démarrez-la de nouveau.
- (5) Sur la liste qui apparaît, touchez l'ordinateur que vous souhaitez commander à distance.
- (6) Saisissez le code d'accès que vous avez réglé sur l'ordinateur avec C-Connection pour établir une connexion.

#### iOS :

- (1) Si MirrorOp Receiver est en cours de fonctionnement, quittez-la.
- (2) Touchez l'icône des réglages de iOS puis touchez « Receiver » (MirrorOp Receiver).
- (3) Mettez en service « Search for senders on start ».
- (4) Démarrez MirrorOp Receiver.
- (5) Sur la liste qui apparaît, touchez l'ordinateur que vous souhaitez commander à distance.
- (6) Saisissez le code d'accès que vous avez réglé sur l'ordinateur avec C-Connection pour établir une connexion.

## Pour désactiver la commande à distance de l'ordinateur

### 1. Sur le périphérique intelligent utilisé pour la commande à distance, quittez MirrorOp Receiver.

- Effectuez une des opérations ci-dessous pour quitter la commande à distance de l'ordinateur.
  - Éteignez le projecteur.
  - Sur l'ordinateur, quittez C-Connection.

## Personnalisation de modèle

Avec la Personnalisation de modèle, vous pouvez ajouter, remplacer et supprimer des images de modèle pour la projection.



#### Important !

- N'ajoutez pas d'images de modèle qui contiennent des informations personnelles sur ce projecteur. Il y a des risques que les images de modèle ajoutés et stockés dans la mémoire du projecteur puissent être vus par d'autres personnes en cas d'accès non autorisé, ou si le projecteur est volé, mis au rebut, etc.

Des informations personnelles sont des informations telles que votre nom, adresse, numéro de téléphone, date de naissance, etc. qui peuvent être utilisées pour vous identifier.




#### Remarque

- Vous pouvez ajouter un maximum de 81 images de modèle dans la mémoire du projecteur.
- Les images ajoutées comme modèles doivent être au format de fichier JPG avec une résolution maximale de 4096 x 2160.
- Les modèles intégrés au projecteur ne peuvent pas être remplacés ni supprimés.
- Pour les opérations sur le projecteur requises pour commander la projection d'un modèle, reportez-vous au mode d'emploi disponible sur le site web CASIO.

## Pour ajouter ou supprimer une image de modèle

1. Utilisez l'ordinateur pour afficher la page de service web du projecteur (page 19).
2. Saisissez le mot de passe dans la boîte « Personnalisation de modèle », puis cliquez sur le bouton [Connexion].
  - Le mot de passe par défaut est : moderator.
3. Cliquez sur le dossier dont vous souhaitez changer ou vérifier le contenu.
  - La page d'édition de modèle apparaît.
  - Le contenu du premier dossier (modèles intégrés au projecteur) peut seulement être consulté. Ce dossier et son contenu ne peuvent pas être modifiés ni supprimés.
4. Ajoutez ou supprimez une image de modèle.

Pour faire ceci :	Effectuez cette opération :
Ajouter une image	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Cliquez sur le bouton [Choisir l'image].</li><li>2. Dans la boîte de dialogue de sélection de fichier qui apparaît, sélectionnez le fichier d'image que vous voulez ajouter comme modèle, puis cliquez sur [Open].</li></ol> <p> <b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Un maximum de neuf images peuvent être ajoutées à un dossier.</li></ul>
Supprimer une image	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Déplacez le curseur de la souris sur l'image que vous souhaitez supprimer.</li><li>2. Cliquez sur l'icône de la corbeille.</li><li>3. Dans la boîte de dialogue de confirmation qui apparaît, cliquez sur le bouton [Oui. Supprimer le calque.].</li></ol>
Remplacer une image	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Déplacez le curseur de la souris sur l'image que vous souhaitez supprimer.</li><li>2. Cliquez sur le bouton [Changer l'image].</li><li>3. Dans la boîte de dialogue de sélection de fichier qui apparaît, sélectionnez le fichier d'image que vous voulez utiliser pour remplacer l'image actuelle, puis cliquez sur [Open].</li></ol>

5. Pour appliquer les changements effectués sur la page d'édition de modèle, cliquez sur le bouton [Sauvegarder les changements].
6. Pour retourner sur la page de sélection de dossier, cliquez sur « back ».
7. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton [Logout] dans la barre de titre de la fenêtre.
  - La menu principal réapparaît.

## Pour renommer un dossier



### Important !

---

- Lors de la saisie d'un nom de dossier avec la procédure ci-dessous, gardez le nom aussi court que possible afin qu'il rentre dans la boîte de nom de dossier. Saisir un nom qui remplit complètement la boîte de saisie ou qui est plus grand que la boîte de saisie peut entraîner la coupure de du nom sur l'écran de sélection de modèle.

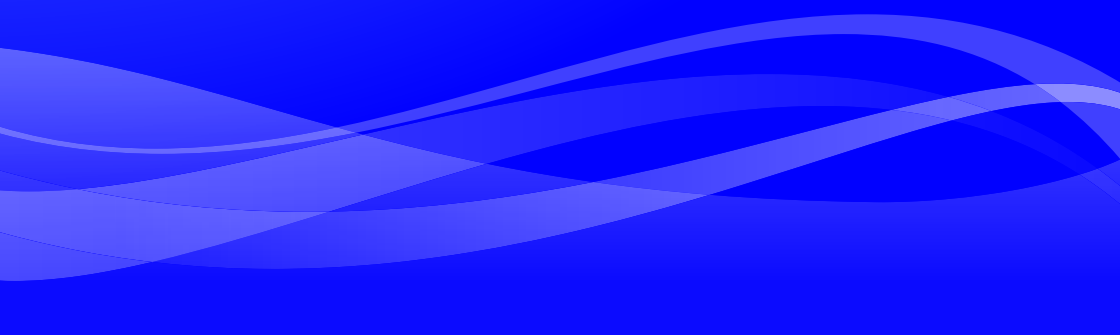
- 1. Réalisez les étapes 1 et 2 de la procédure « Pour ajouter ou supprimer une image de modèle » (page 55).**
- 2. Cliquez sur la boîte du nom de dossier du dossier que vous souhaitez renommer.**
- 3. Saisissez le nouveau nom de dossier, puis cliquez sur le bouton [Sauvegarder les changements].**
  - Pour annuler votre changement, cliquez sur le bouton [Logout] à la place de [Sauvegarder les changements].



# Appendice pour l'administrateur réseau

---

Cette section contient des informations supplémentaires destinées principalement aux administrateurs réseau.



# Commande du projecteur à partir d'un périphérique réseau externe

Ce projecteur prend en charge les périphériques et commandes externes suivants.

Périphériques et commandes externes	Reportez-vous à :
Toutes les commandes PJLink de Classe 1 (Version 1.00)	<a href="http://pjlink.jbma.or.jp/english/">http://pjlink.jbma.or.jp/english/</a>
Les commandes du contrôleur et logiciel (RoomView® Express) de Crestron Electronics	<a href="https://www.crestron.com">https://www.crestron.com</a>
AMX Device Discovery	<a href="http://www.amx.com">http://www.amx.com</a>

Pour plus d'informations, reportez-vous au site CASIO ci-dessous.

<https://world.casio.com/download/projector/>



## Remarque

---

- Le mot de passe d'authentification utilisé lors de la connexion d'un périphérique PJLink au projecteur est le Mot de passe administrateur du projecteur (page 30).
- Pour les informations sur les ports utilisés par PJLink, reportez-vous à « Ports utilisés pour TCP/UDP » (page 59).

# Ports utilisés pour TCP/UDP

C-Connection et MirrorOP Presenter utilisent les ports réseau montrés dans le tableau ci-dessous pour les fonctions du projecteur et les fonctions de commande à distance de l'ordinateur. Si nécessaire, assurez-vous que le pare-feu de votre réseau ou le pare-feu personnel de votre environnement est configuré correctement.

Type de port	No de port	Projection réseau	Commande à distance de l'ordinateur
Port TCP	1234	○	
	389		○
	3268		○
	515		○
	8080		○
	18765		○
Port UDP	5353	○	
	54022	○	
	1900	○	○
	18676		○

PJLink utilise les ports réseau montrés dans le tableau ci-dessous. Vérifiez si nécessaire les réglages du pare-feu réseau ou du pare-feu personnel de votre environnement pour vous assurer qu'il n'y a pas de problèmes.

Type de port	No de port	Utilise
Port TCP	4352	Port de commande
Port UDP	4352	Port de recherche

- DLP est une marque déposée de Texas Instruments enregistrée aux États-Unis.
- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation, enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.
- macOS et iTunes sont des marques commerciales ou des marques déposées de Apple Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- IOS est une marque commerciale ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays.
- PJLink est une marque commerciale en cours de dépôt ou une marque déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.
- Crestron et Crestron RoomView sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis.
- Crestron Connected est une marque commerciale de Crestron Electronics, Inc. des États-Unis.
- Google, Android, Google Play et Chrome sont des marques commerciales de Google LLC.
- App Store est une marque de service de Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.
- MirrorOp est une marque déposée de Barco Inc.
- Les autres noms de sociétés et de produits peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs détenteurs respectifs.
- Des sections de ce produit se basent partiellement sur le travail de l'Independent JPEG Group.

**CASIO®**

**CASIO COMPUTER CO., LTD.**  
6-2, Hon-machi 1-chome  
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MA1909-B

© 2019 CASIO COMPUTER CO., LTD.