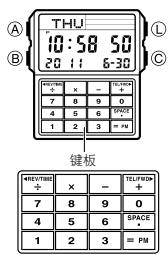


关于本说明书



- 按钮以图中所示的字母表示。键板上的键由其主键字符的粗体字外括方括号来表示，例如【2】。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种模式的操作。有关技术资料等详情，请参阅“参考资料”一节的说明。

Ck

目录

部位说明	Ck-4
计时模式	Ck-6
数据库模式	Ck-13
计算器模式	Ck-20
闹铃模式	Ck-28
秒表模式	Ck-35
第二时间模式	Ck-37
照明	Ck-40
参考资料	Ck-44
规格	Ck-48

Ck-1

操作便览

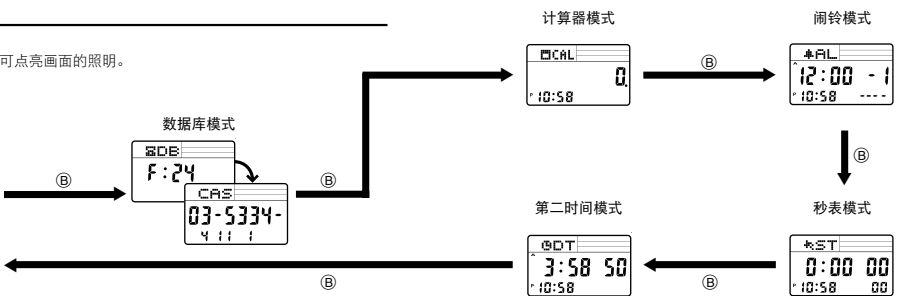
以下是本操作说明书中所有操作的便览。

如何进行货币换算	Ck-26
如何开启及解除输入音	Ck-27
如何设定闹铃时间	Ck-30
如何试听闹铃的鸣音	Ck-32
如何开启及解除闹铃 2 至 5 及整点响报功能	Ck-33
如何选择闹铃 1 的运作设定	Ck-34
如何使用秒表测时	Ck-36
如何设定第二时间	Ck-38
如何为第二时间选择标准时间及夏令时间	Ck-39
如何显示第二时间模式中的计时画面及数据库画面	Ck-39
如何手动点亮照明	Ck-40
如何开启及解除自动照明功能	Ck-42
如何指定照明持续时间	Ck-43

Ck-3

部位说明

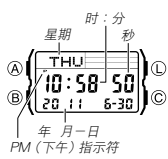
- 按 (B) 钮可选择各模式。
- 在任意模式中，按 (L) 钮可点亮画面的照明。



Ck-4

Ck-5

计时模式



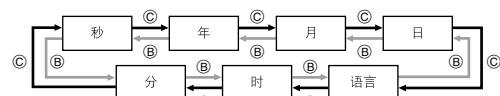
使用计时模式可以设定时间、日期及语言。您还可以从计时模式查看第二时间模式画面及数据库模式画面。

注意 本表可使用 13 种不同的语言（英语、葡萄牙语、西班牙语、法语、荷兰语、丹麦语、德语、意大利语、瑞典语、波兰语、罗马尼亚语、土耳其语及俄语）显示星期。

如何设定时间、日期及语言



1. 在计时模式中，按住 (A) 钮直至秒位上的数字开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 (C) 钮及 (B) 钮依照下顺序选择要设定的项目（闪动）。



- 依照上述顺序选择到语言设定时，目前所选语言指示符会在画面中闪动。
- 3. 当您更改的设定闪动时，如下所述使用键板进行更改。
- 在进行年、月、日、时、分的设定时必须输入两位数字。例如，要指定 3 点时，应在表示小时的位置上输入 03。对于年份的设定，需输入末尾两位数字。

目的：	操作：
将秒数复位为 00	按【0】键。

Ck-7

目的：	操作：
更改年、月、日、小时或分钟数值	使用键板输入数值。 • 每输入一个数值，闪动的光标便向右移动一位。 • 当光标在小时或分钟位置上闪动时（仅限于 12 小时制），按【PM】键可交替切换上午（A 指示符）及下午（P 指示符）。
改变语种	使用【+】及【-】键。

- 当语言指示符在画面中闪动时，使用【+】及【-】键可如下所示选择各种语言指示符。

【+】	指示符	语言	指示符	语言	指示符	语言
↓	EN	英语	DAN	丹麦语	ROM	罗马尼亚语
	POR	葡萄牙语	DEU	德语	TUR	土耳其语
↑	ESP	西班牙语	ITA	意大利语	FYC	俄语
	FRA	法语	SVE	瑞典语		
【-】	NED	荷兰语	POL	波兰语		

Ck-8

4. 按 (A) 钮退出设定画面。
- 星期会根据您所设定的日期（年、月及日）自动进行设定。
- 有关各缩写的详情，请参阅本说明书末尾的“Day of the Week List”（星期缩写表）。
- 您选择的语言除对星期的显示有影响外，对在数据库模式中可输入的字符字体亦有影响。
- 在计时模式中，按 (A) 钮可显示目前所选用的语言指示符。按住 (A) 钮约 2 秒钟可切换至计时模式设定画面（由闪动的秒数字来表示）。若您无意中调出了设定画面，再次按 (A) 钮即可退出。

Ck-9

如何切换 12 小时及 24 小时制

在计时模式中，按 **ⓐ** 键可交替选择 12 小时（指示符 **A** 或 **P** 会出现作表示）或 24 小时制。

- 选用 12 小时制时，指示符 **P**（下午）会出现表示由正午至下午 11 时 59 分间的时间，而指示符 **A**（上午）则表示由午夜至上午 11 时 59 分间的时间。
- 选用 24 小时制时，时间会在 0:00 至 23:59 间表示，此时无表示时制的指示符出现。
- 本表的所有模式都会采用在计时模式中设定的 12 小时 / 24 小时制。

夏令时间 (DST)

夏令时间 (DST) 是指将标准时间调快 1 小时的时间。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。

如何为计时模式时间选择标准时间及夏令时间

- DST 指示符
- 在计时模式中，按住 **ⓐ** 键约 2 秒便可交替选择夏令时间 (DST 指示符显示) 或标准时间 (DST 指示符消失)。
- 注意在计时模式中，按 **ⓐ** 键亦可交替选择 12 小时或 24 小时制。
 - DST (夏令时间) 指示符出现在计时及闹铃模式中时表示夏令时间功能处于开启状态。



Ck-10

Ck-11

如何显示计时模式中的第二时间画面及数据库画面

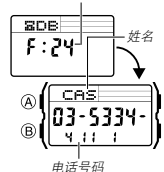
在计时模式中按住 **[+]** 键即可显示第二时间画面。而按住 **[+]** 键可显示出上次使用数据库模式时所检视的记录。



Ck-12

数据库模式

- 剩余的记录数
- 本表的数据库模式可储存多达 25 个记录，每个记录包含有一个姓名及电话号码。各记录会自动依照姓名字母的顺序排列。您可在显示画面中逐一查阅各记录。
- 可输入的字符根据您在计时模式中所选语言而异。有关详情，请参阅“如何设定时间、日期及语言”（第 Ck-6 页）一节的说明。更改语言设定不会影响已储存的记录。
 - 本节中的所有操作都必须在数据库模式中进行。请按 **ⓐ** 键进入该模式（第 Ck-4 页）。
 - 在数据库模式中按住 **[PM]** 键可显示出剩余的记录数。

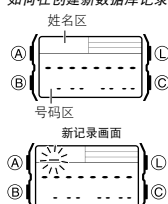


新数据库记录的创建

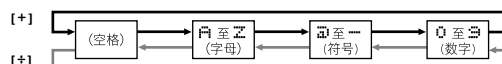
在创建一个新数据库记录时，既可以先输入姓名后输入电话号码，也可以先输入电话号码后输入姓名。先输入电话号码有助于避免您在输入姓名时忘记号码。

如何在创建新数据库记录时先输入姓名后输入电话号码

1. 在数据库模式中，按 **ⓐ** 键显示新记录画面。
 - 新记录画面是一个空白画面（不含姓名及电话号码）。
 - 按 **ⓐ** 键时，若新记录画面不出现，则表示存储容量已满。若要储存新记录，必须先清除存储器中的部分记录删除才可。
2. 按住 **ⓐ** 键直至光标 (—) 在画面的姓名区中闪动。此为记录输入画面。
3. 使用 **[+]** 及 **[+]** 键在姓名区中光标的位置上循环选择字符。您可依照下示顺序选择要输入的字符。



Ck-14



- 以上是输入英语时的顺序。有关其他语言的字符顺序，请参阅本说明书末尾的“Character List”（字符表）。
- 4. 当所要的字符在光标上出现时，按 **ⓐ** 键将光标向右移位。
- 5. 重复步骤 3 及 4 输入姓名的所有字符。
 - 姓名最多可输入 8 个字符。
- 6. 输入姓名后，按 **ⓐ** 键直至将光标移至号码区为止。
 - 当光标在姓名区的第 8 个空位上时，再向右移动会使光标跳至号码区的第 1 数位上。当光标在号码区第 15 数位上时，再按 **ⓐ** 键向右移动，光标会跳回至姓名的第 1 个字符上。
 - 按 **ⓐ** 键可向右移动光标，按 **ⓐ** 键则可向左移动。

Ck-13

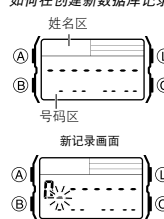
7. 用键盘在号码区中输入电话号码。

- 每输入一个数字后，光标会自动向右移动。
 - 号码区最开始时全部是连字符，您既可以保留这些连字符也可以输入数字或者空格。
 - 用 **[.SPC]** 键输入空格，用 **[—]** 键输入连字符。
 - 若数字输入过程中出现错误，可以用 **ⓐ** 键及 **ⓐ** 键把光标移到出现错误的地方，然后输入正确的数字。
 - 电话号码最多可输入 15 位数字。
8. 按 **ⓐ** 键保存所输入的数据，并退出数据库记录输入画面。
 9. 按 **ⓐ** 键储存数据时，输入的姓名及号码会在画面中闪动约 1 秒，表示正在排序。数据的排序完毕后，数据库记录画面会出现。
- 本表的画面同时只可显示姓名的 3 个字符。有更多的字符时，字符会由右至左滚动显示。在最后一个字符之后有符号 **4** 出现作表示。

Ck-16

如何在创建新数据库记录时先输入电话号码后输入姓名

1. 在数据库模式中，按 **ⓐ** 键显示新记录画面。
2. 用键盘输入电话号码。
 - 开始输入一个新数据库记录时，按一个数字键就会在号码区的第一个位置上输入一个数字，并把光标自动向右推移一位。依次输入电话号码其余的数字。
 - 用 **[.SPC]** 键输入空格，用 **[—]** 键输入连字符。
 - 若在电话号码输入过程中出现错误，请按 **ⓐ** 键。此时手表会返回至空白的数据库记录画面，因此可再次从头开始输入。
 - 若您不进行任何输入经过两或三分钟，或按 **ⓐ** 键时，本表将退出输入画面，并返回至计时模式。此时您所输入的所有内容都将被清除。



Ck-15

3. 输入完电话号码之后，按住 **ⓐ** 键直至闪动的光标 (—) 出现在画面的姓名区中。此表示已进入记录输入画面。
4. 输入电话号码的所有者姓名。
 - 用 **[+]** 及 **[+]** 键可在光标位置上循环选择字符。用 **ⓐ** 及 **ⓐ** 键可移动光标。有关字符输入的详细说明，请参阅“如何在创建新数据库记录时先输入姓名后输入电话号码”（第 Ck-14 页）一节中的第 3 至第 5 步。
5. 输入完姓名之后，按 **ⓐ** 键保存所输入的数据并退出数据库记录输入画面。

如何检索数据库记录

在数据库模式中，用 **[+]** (+) 及 **[+]** (-) 键可逐项查阅数据库记录。

- 有关各记录的排序，请参阅本说明书末尾的“Sort Table”（排序表）。
- 当最后一个数据库记录显示时按 **[+]** 键，新记录画面会出现。

Ck-18

如何编辑数据库记录

1. 在数据库模式中，用 **[+]** (+) 及 **[+]** (-) 键找出您要编辑的记录并将其显示在画面中。
2. 按住 **ⓐ** 键直至光标在画面中闪动。此为记录输入画面。
3. 按 **ⓐ** 键 (向右) 及 **ⓐ** 键 (向左) 将闪动的光标移至您要更改的字符上。
4. 使用键盘更改字符。
 - 有关字符输入的详细说明，请参阅“如何在创建新数据库记录时先输入姓名后输入电话号码”（第 Ck-14 页）一节中的第 3 步 (姓名输入) 及第 7 步 (号码输入)。
5. 完成所需要的变更后，按 **ⓐ** 键将其保存并退出数据库记录输入画面。

如何删除数据库记录

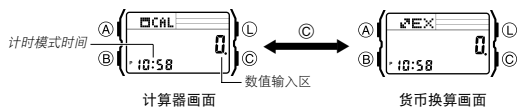
1. 在数据库模式中，用 **[+]** (+) 及 **[+]** (-) 键找出您要删除的记录并将其显示在画面中。
2. 按住 **ⓐ** 键直至光标在画面中闪动。此为记录输入画面。
3. 同时按 **ⓐ** 键及 **ⓐ** 键便可删除此项记录。
 - **CLR** 会出现表示此记录正在被删除。随后，光标会出现以便您输入新数据。
4. 您可输入新数据或按 **ⓐ** 键返回至数据库记录画面。

Ck-17

Ck-19

计算器模式

- 计算器模式可用于进行算术运算及货币换算。使用计算器模式还可开启或解除输入音。
- 本节中的所有操作都必须在计算器模式中进行。按 **(B)** 键可进入该模式 (第 Ck-5 页)。
 - 在计算器模式中开始新的计算或货币换算之前, 请先用 **(C)** 键显示下列画面之一。



- 算术运算及货币换算时所输入的数值以及计算结果的数值, 正值最多可以为 8 位数, 负值最多可以为 7 位数。
- 退出计算器模式会使目前所显示的所有数值全部被清除。

Ck-20

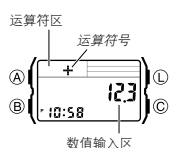
Ck-21

算术运算的进行

在计算器模式中, 您可以进行下列类型的算术运算: 加, 减, 乘, 除, 常数运算, 幂及近似值。

如何进行算术运算

- 在计算器模式中计算器画面显示时, 使用按键即可输入计算式, 就象任何其他标准计算器一样。详情请参见下面的范例。
- 在开始进行各计算之前, 必须按 **(C)** 键把计算器画面清除为零。若画面已被清除为零, 则按 **(C)** 键将其切换至货币换算画面。
 - 在输入计算式时, 数值将显示在数值输入区, 而运算符显示在画面的运算符区。



Ck-22

Ck-23

- 下表介绍如何更正错误的输入以及如何在使用后将计算器清除为零。

目的:	按钮操作:
更正或改变目前正在输入的数值, 但不删除此数值前面的已经输入的计算部分	按 (C) 键清除所显示的数值, 并返回到 (C) 画面。然后输入所需要的数值。
更正或改变刚刚输入的运算符 (+, -, ×, ÷)	无需按 (C) 键, 按正确的算术运算符键即可。
完全清除所输入的计算式	按 (C) 键清除显示值并返回到 (C) 画面后, 再次按 (C) 键。
清除已显示出的计算结果 (通过按 [+] , [-] , [×] , [÷] 或 [=PM] 键产生) 及其计算式。	按 (C) 键。

Ck-24

Ck-25

如何检查汇率及运算符设定

1. 当手表显示计算器模式的货币换算画面时, 按住 **(A)** 键直至汇率开始在画面上闪动。此表示现已进入设定画面。
 - 设定画面还会显示汇率及运算符设定。
2. 按 **(A)** 键退出设定画面。

如何进行货币换算

1. 当手表显示计算器模式的货币换算画面时, 用键盘输入需要换算的金额。
2. 按 **[=PM]** 键显示换算结果。
3. 按 **(C)** 键清除换算结果。
- 当计算结果超过 8 位数时, **E** (错误) 指示符会出现。此时按 **(C)** 键可清除错误指示符。
- 计算结果显示过程中, 按 **[=PM]** 键将对显示的数值再次使用汇率进行货币换算。

Ck-26

Ck-27

闹铃模式

- 本表备有 5 个可单独使用的多功能闹铃, 您可为每个闹铃选设时、分、月及日各设定。闹铃功能经开启后, 本表会在到达预设的时间时发出鸣音。5 个闹铃中有 1 个可设为间歇闹铃或一次鸣响闹铃, 其他 4 个则只可作为一次鸣响闹铃使用。
- 本表还备有整点响报功能, 开启该功能后, 本表会在每小时整点时发出 2 声鸣音。
- 共有 5 个闹铃画面, 编号分别为 1 至 5。整点响报画面由 **:00** 表示。
 - 本节中的所有操作都必须在闹铃模式中进行。按 **(B)** 键可进入该模式 (第 Ck-5 页)。



Ck-28

© 键如何影响计算器模式中的当前画面

- 当前画面 (算术运算或货币换算画面) 显示的是零以外的其他数值时按 **(C)** 键把画面清除为零, 但手表不会改变至其他画面。
- 当出现 **E** (错误) 指示符时按 **(C)** 键将清除 **E** (错误) 指示符, 但不会把目前的计算清除为零。
- 当前画面 (算术运算或货币换算画面) 被清除为零后按 **(C)** 键可切换至其他画面。

范例	操作	显示
(基本运算) 12.3 + 74 - 90 = -3.7	[1] [2] [.] [SFC] [3] [+] [7] [4] [-] [9] [0] [=PM]	-3.7
(12 - 0.5) × 3 ÷ 7 = 4.9285714	[1] [2] [-] [.] [SFC] [5] [×] [3] [÷] [7] [=PM]	4.9285714
(常数运算) 10 + 7 = 17 12 + 7 = 19	[7] [+] [+] [1] [0] [=PM] [1] [2] [=PM]	17 19
(2.3) ⁴ = 27.9841	[2] [.] [SFC] [3] [×] [×] [=PM] [=PM] [=PM] [=PM]	27.9841

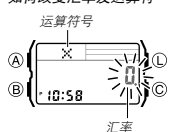
- 进行常数运算时, 输入要用作常数的数值, 然后按算术运算符键两次。该操作可使所输入的数值变为常数, 常数由运算符旁边的指示符表示。
- 当计算结果超过 8 位数时, **E** (错误) 指示符即会出现。此时请按 **(C)** 键清除错误指示符, 然后才能使用结果的近似值继续进行计算。

货币换算

- 只要登录一个汇率便可快速方便地从一种货币换算为另一种货币。
- 本表的缺省汇率为 ×0 (用 0 乘以所输入的数值), × 代表乘法运算符, 而 0 为汇率。请务必将 0 改变为汇率值, 并使用所需要的运算符 (乘或除)。

如何改变汇率及运算符

1. 当手表显示计算器模式的货币换算画面时, 按住 **(A)** 键直至汇率开始在画面上闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 使用键盘输入要使用的汇率及运算符 (**[×]** 或 **[÷]**)。
 - 要把显示的汇率清除为零时, 请按 **(C)** 键。
3. 按 **(A)** 键退出设定画面。



输入音的开启及解除

- 每次按钮或按键时, 手表便会发出输入音。若需要, 您可解除输入音。
- 您在计算器模式中选择的输入音开/关设定将适用于所有其他模式 (秒表模式除外)。
 - 请注意, 即使输入音功能处于解除状态, 闹铃亦会鸣响。

如何开启及解除输入音

- 在计算器模式的计算器画面或货币换算画面显示过程中, 按住 **(C)** 键约两秒钟可交替开启 (不显示 MUTE 指示符) 及解除 (显示 MUTE 指示符) 输入音。
- 按住 **(C)** 键还将切换至计算器模式画面 (第 Ck-20 页)。
 - 当输入音被解除时, MUTE 指示符将在所有模式中出现。



Ck-28

Ck-29

闹铃的种类

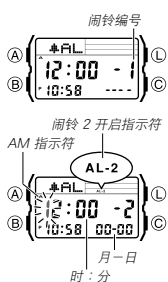
- 闹铃的种类是根据您所作的闹铃设定而定。如下所述。
- **每日闹铃**
只设定闹铃时间的时数值及分数值。如此设定, 闹铃会在每日到达所预设的时间时鸣响。
 - **定日闹铃**
设定闹铃时间的月、日、时、分各数值。如此设定, 闹铃会在到达所设定的日期及时间时鸣响。
 - **定月闹铃**
只设定闹铃时间的月、时、分数值。如此设定, 闹铃会在在所设定的月份中每日到达所设定的时间时鸣响。
 - **月次闹铃**
只设定闹铃时间的日、时、分数值。如此设定, 闹铃会在每月到达所设定的日期及时间时鸣响。

注意

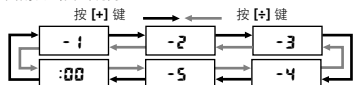
闹铃时间的 12 小时 / 24 小时制与计时模式中所选择的制一致。

Ck-29

如何设定闹铃时间



1. 在闹铃模式中，用 **[+]** 及 **[+]** 键选择要设定的闹铃，直至其闹铃画面出现为止。



- 闹铃 1 可配置为间歇闹铃或一次闹铃，而闹铃 2 至 5 只能用作一次闹铃。
 - 间歇闹铃每五分钟鸣响一次。
2. 选择了要设定的闹铃后，按住 **(A)** 键直至闹铃时间左侧的时数位在画面中闪烁。此表示已进入设定画面。
- 此时闹铃会自动开启。

Ck-30

3. 用键盘输入闹铃时间及日期。

- 每输入一个数字后，闪烁的光标便会自动右移。用 **(B)** 键及 **(C)** 键也能在输入的数字之间移动闪烁的光标。
- 要设定不含有月及/或日设定的闹铃时，请为不使用的设定输入 **00**。
- 若正在使用 12 小时制计时，则小时或分钟设定闪烁时，按 **[=PM]** 键可交替选择 AM (上午) 及 PM (下午)。
- 当使用 12 小时制设定闹铃时间时，要注意正确设定上午 (**A** 指示符) 或下午 (**P** 指示符)。

4. 按 **(A)** 键退出设定画面。

- 请注意，未设定月份或日期时，月份或日期在设定画面上会显示为 **00**。但是在闹铃画面上，未设定的月份表示为 **-**，而未设定的日期表示为 **--**。有关详情请参阅“如何设定闹铃时间”（第 Ck-30 页）一节中的范例。

Ck-31

闹铃的运作

无论在何模式中，每当到达预设的闹铃时间时，闹铃会鸣响 10 秒。间歇闹铃会每隔 5 分钟鸣响 1 次，总共重复 7 次。您可中途解除闹铃或将间歇闹铃改设为一次鸣响闹铃（第 Ck-34 页）。

- 按任意键或任意键可停止闹铃音。
- 在间歇闹铃的 5 分钟间隔中，若进行下列操作，目前间歇闹铃会被解除。

显示计时模式的设定画面（第 Ck-6 页）

显示闹铃 1 的设定画面（第 Ck-30 页）

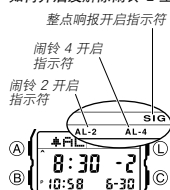
如何试听闹铃的鸣音

在闹铃模式中，按住 **(C)** 键可使闹铃鸣响。

- 按 **(C)** 键能开启或解除目前显示的闹铃或整点响报。

Ck-32

如何开启及解除闹铃 2 至 5 及整点响报功能



1. 在闹铃模式中，用 **[+]** 及 **[+]** 键选择一个一次鸣响闹铃（即闹铃 2 至 5）或整点响报。

2. 按 **(C)** 键开启或解除所选择的功能。

- 本表有指示符 (**AL-2** 至 **AL-5**) 表示闹铃 2 至 5 目前的开启/解除状态。指示符 **SIG** 表示整点响报的开启 (**SIG** 显示) / 解除 (**SIG** 消失) 状态。

闹铃开启指示符及整点响报开启指示符会在所有模式中显示。

- 闹铃鸣响时，其相应的闹铃开启指示符亦会在画面中闪烁。

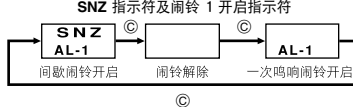
Ck-33

如何选择闹铃 1 的运作设定



1. 在闹铃模式中，用 **[+]** 及 **[+]** 键选择闹铃 1。

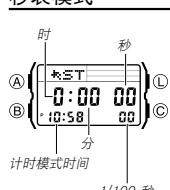
2. 按 **(C)** 键依照下示顺序循环选择设定项目。



- SNZ 指示符及闹铃 1 开启指示符 (**AL-1**) 会在所有模式中显示。
- SNZ 指示符会在闹铃停止鸣响的 5 分钟间隔内闪烁。
- 当闹铃鸣响时，闹铃指示符 (**AL-1** 及 / 或 **SNZ**) 会在画面中闪烁。

Ck-34

秒表模式



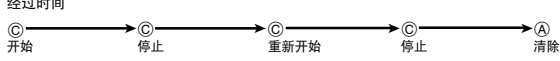
使用秒表模式可进行经过时间、中途时间与两名选手的完成时间的测量。

- 秒表的显示范围是 23 小时 59 分 59.99 秒。
- 若不停止秒表，其会一直不停地进行测试。到达测试限度时，秒表会由 0 开始重新测试。
- 若不停止秒表，即使退出秒表模式，秒表亦会继续进行测试。
- 若当中途时间在画面中显示时退出秒表模式，中途时间会被清除而画面会返回至经过时间的测量画面。
- 本节中的所有操作都必须于秒表模式中进行。请按 **(B)** 键进入该模式（第 Ck-5 页）。

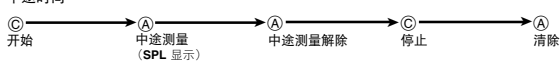
Ck-35

如何使用秒表测时

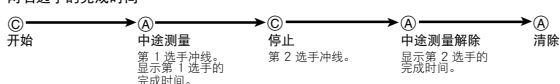
经过时间



中途时间

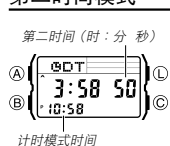


两名选手的完成时间



Ck-36

第二时间模式

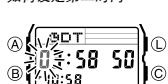


第二时间模式用于显示另一个时间区的时间。第二时间模式时间可设为标准时间或夏令时间。用户可通过简单的操作显示计时模式或数据库模式画面。

- 第二时间的秒数与计时模式的秒数同步。
- 本节中的所有操作都必须于第二时间模式中进行。请按 **(B)** 键（第 Ck-5 页）进入该模式。

Ck-37

如何设定第二时间



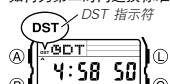
1. 在第二时间模式中，按住 **(A)** 键直到左边的小时设定开始闪烁，此表示已进入设定画面。

2. 用键盘输入第二时间。

- 每输入一个数字后，闪烁的光标便会自动右移。用 **(B)** 键及 **(C)** 键也能在输入的数字之间移动闪烁的光标。
- 若正在使用 12 小时制计时，则按 **[=PM]** 键可交替选择 AM (上午) 及 PM (下午)。

3. 按 **(A)** 键退出设定画面。

如何为第二时间选择标准时间及夏令时间



在第二时间模式中，按住 **(C)** 键约 2 秒便可交替选择夏令时间 (DST 指示符显示) 及标准时间 (DST 指示符消失)。

- DST 指示符出现时表示夏令时间被启用。

如何在第二时间模式中的计时画面及数据库画面

在第二时间模式中按住 **[+]** 键即可显示计时画面。而按住 **[+]** 键可显示出上次使用数据库模式时所检视的记录。

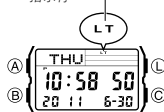


Ck-38

Ck-39

照明

自动照明功能开启
指示符



为方便在黑暗中查看，本表使用一个 LED（发光二极管）及一个光导板作为照明。当您把手表表面转向您时，手表的自动照明功能就会自动点亮照明。

- 自动照明功能必须处于开启状态（由自动照明功能开启指示符表示）才能动作。
- 照明持续时间可以设定为 1.5 秒或 3 秒。
- 请参阅第 Ck-46 页上的“照明须知”中关于照明使用的重要说明。

如何手动点亮照明

按 (A) 钮可在任意模式中点亮画面的照明。

- 无论自动照明功能是否已开启，上述操作都可点亮照明。

Ck-40

关于自动照明功能

自动照明功能开启后，在任意模式中每当您如下所示转动手腕，照明便会点亮。

将本表移至与地面平行的位置上，然后将其面向您转动超过 40 度即可点亮照明。

- 请将手表戴在手腕的外侧。



Ck-41

警告！

- 在使用自动照明功能观看手表时，必须确认您目前所在位置的安全。特别是在跑步或进行任何其他有可能导致事故或伤人的行为时，必须特别小心谨慎。注意照明会突然点亮，请避免使您周围的人受惊或注意力分散。
- 在骑自行车或驾驶摩托车或其他机动车前，必须先将手表的自动照明功能解除。这是因为自动照明有可能会突然意外点亮，分散您的注意力，而有导致交通事故及严重伤人意外的危险。

如何开启及解除自动照明功能

在计时模式中，按住 (A) 钮大约 2 秒钟可交替开启（出现自动照明功能开启指示符）及解除（无自动照明功能开启指示符）自动照明功能。

- 为防止耗尽电池，自动照明功能在开启约 6 小时之后将会自动解除。需要时，您可以重复执行上述操作再次打开自动照明功能。
- 当自动照明功能处于开启状态时，自动照明功能开启指示符会出现在所有模式中。

Ck-42

如何指定照明持续时间

3 SEC 指示符



1. 在计时模式中，按住 (A) 钮直至秒数位上的数字开始闪烁。此表示现已进入设定画面。
 2. 按 (A) 钮在 3 秒（显示 3 SEC 指示符）及 1.5 秒（不显示 3 SEC 指示符）之间交替选择照明持续时间设定。
 3. 按 (A) 钮退出设定画面。
- 当照明持续时间设定为 3 秒时，3 SEC 指示符会显示在所有模式中。

Ck-43

参考资料

本节我们会讲述更多有关操作本表的详情及技术资料。其中还包括本表的某些功能及特长的使用注意事项。

自动返回功能

- 在下述情况下若不进行任何操作，手表将自动返回至计时模式。
 - 在数据库或闹铃模式中停留 2 或 3 分钟。
 - 在计算器模式中停留 6 或 7 分钟。
- 手表显示设定或输入画面时（由闪烁的数字或光标表示），若不进行任何操作经过 2 或 3 分钟，本表将会自动退出设定或输入画面。
- 在任意模式中，执行任何键钮操作之后（(A) 钮除外），按 (B) 钮可直接返回至计时模式。

Ck-44

选择

(B) 钮与 (C) 钮，以及 [+] 键与 [+] 键用于在各种模式及设定画面上切换数据。通常在切换操作过程中按住这些键钮可高速切换数据。

初始画面

进入数据库、计算器、或闹铃模式时，上次退出该模式时显示的数据会首先出现。

计时模式

- 复位秒数时，若秒数值是于 30—59 之间，在秒数值回至 00 的同时，分数值会增加 1。若秒数值是于 00—29 之间，分数值则保持不变。
- 年份可在 2000 年至 2099 年间设定。
- 本表内藏有全自动日历，其可调整长短月及闰年的日期。日期一旦设定，除更换本表的电池之后以外，无需再次调整。

Ck-45

照明须知

- 在照明点亮时，键盘上的键都不起作用，不能输入任何字符。
- 在直射阳光下，照明所提供的光亮可能会难以看见。
- 闹铃鸣响时，照明将自动关闭。
- 频繁使用照明会缩短电池的寿命。

自动照明须知

- 将手表戴在手腕的内侧时，您手臂的摆动或震动会使自动照明在不需要的时候点亮。为避免电量的消耗，请在进行会导致照明经常点亮的活动前将自动照明功能解除。

高于 15 度过高



- 当本表表面相对于平行地面向上或向下倾斜超过 15 度时，照明可能不会点亮。请保持手背与地面平行。
- 即使保持手表表面朝向您，预设照明持续时间经过之后，照明也会自动关闭（请参阅第 Ck-43 页上的“如何指定照明持续时间”一节）。

Ck-46

Ck-47

规格

常温下的精确度：每月 ±30 秒

计时模式：时、分、秒、上午 (A) / 下午 (P)、年、月、日、星期（英语、葡萄牙语、西班牙语、法语、荷兰语、丹麦语、德语、意大利语、瑞典语、波兰语、罗马尼亚语、土耳其语及俄语）

时制：12 小时与 24 小时制可选

日历：设有 2000 年至 2099 年的全自动日历

其他：夏令时间/标准时间

数据库模式：

存储容量：25 个记录，每个记录包含一个姓名（8 个字符）及一个电话号码（15 位数）

其他：剩余记录个数画面；自动排序；支援 13 种语言字符

计算器模式：8 数位算术运算及货币换算

计算：加、减、乘、除、常数、幂及近似值。

汇率存储器：一种汇率及运算符。

Ck-48

闹铃模式：5 个多功能闹铃（4 个一次鸣响闹铃；1 个间歇 / 一次鸣响闹铃）；整点闹铃

* 闹铃种类：每日闹铃、定日闹铃、定月闹铃、月次闹铃

秒表模式：

测量单位：1/100 秒

测量限度：23 小时 59 分 59.99 秒

测量模式：经过时间、中途时间及两名选手的完成时间

第二时间模式：时、分、秒、上午 (A) / 下午 (P)

其他：夏令时间/标准时间

照明：LED（发光二极管）；自动照明功能；可选的照明持续时间

其他：输入音开 / 关

电池：一个锂电池（型号：CR1616）

一个 CR1616 型锂电池大约可供电 3 年（假定闹铃每天鸣响 10 秒，照明每天点亮一次 1.5 秒）。

Ck-49

