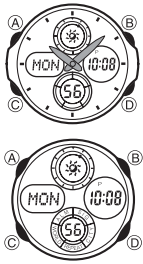


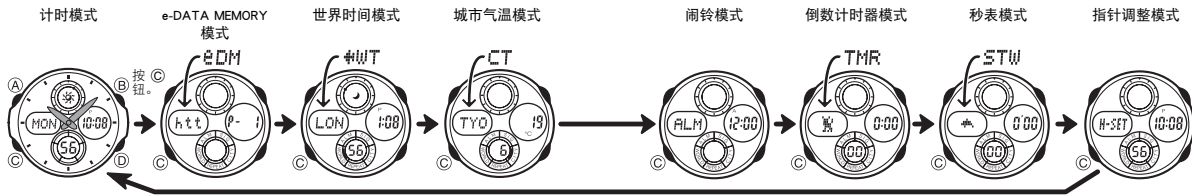
关于本说明书



- 按钮会以图中所示的字母表示。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种功能的操作。有关技术资料等详情，请参阅“参考资料”一节中的说明。

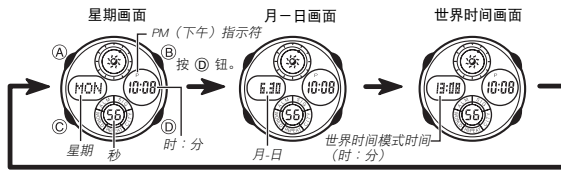
部位说明

- 按 C 钮可切换各模式。
- 在任意模式中，按 B 钮都可点亮画面的照明。



计时模式

- 计时模式用以设定及查看现在的数字时间及日期。
- 本表配备相互独立的数字及指针计时功能。请注意，数字计时与指针计时相互独立，必须分别进行设定。
 - 在计时模式中，按 D 钮可如下图所示循环变换画面的显示格式。

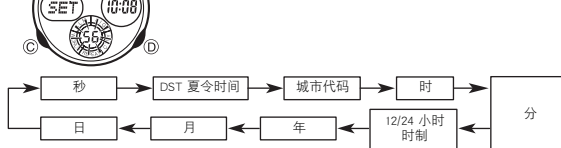


请在设定数字时间及日期前阅读此节！

计时模式与世界时间模式中的时间相互关联。因此，在设定数字时间及日期前，必须先为本表选设居住城市（即您通常使用本表的城市）。

如何设定数字时间及日期

1. 在计时模式中，按住 A 钮直至秒数位开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 C 钮依照下示顺序选择要设定的项目（闪动）。



3. 选择了要变更的设定项目后（闪动），使用 D 钮及 B 钮如下所示变更设定值。

画面显示	目的:	操作:
56	将秒数复位至 0	按 D 钮。
OFF	交替选择夏令时间 (ON) 或标准时间 (OFF)	按 D 钮。
TYO	选择城市代码	使用 D (向东) 钮及 B (向西) 钮。
P 10:58	选择时数或分数	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
12H	交替选择 12 小时 (12H) 或 24 小时 (24H) 时制	按 D 钮。
2003	选择年数	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
6-30	选择月数或日数	

- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。
 - 有关 DST 夏令时间设定的详情，请参阅“夏令时间 (DST)”一节。
4. 按 A 钮退出设定画面。
 5. 选用 12 小时制时，指示符 P (下午) 会出现表示正午至下午 11 时 59 分之间的时间，而指示符 A (上午) 则表示午夜至上午 11 时 59 分之间的时间。
 6. 选用 24 小时制时，时间会在 0:00 至 23:59 之间表示，此时无指示符出现。
 7. 本表的其他模式都会采用在计时模式中所选择的 12 小时/24 小时制。
 8. 星期会根据您所设定的日期（年、月及日）自动进行设定调整。

夏令时间 (DST)

夏令时间 (DST) 功能是将标准时间调快 1 小时。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。

如何为本表的计时模式选择标准时间及夏令时间

1. 在计时模式中，按住 A 钮直至秒数位开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 C 钮直至 DST 夏令时间设定画面出现。
3. 按 D 钮交替选择夏令时间 (ON) 或标准时间 (OFF)。
4. 按 A 钮退出设定画面。



e-DATA MEMORY 模式

本表的 e-DATA MEMORY 模式用于储存电子邮箱址、网站地址及其他文字数据。

- 在本节中的所有操作都必须在 e-DATA MEMORY 模式中进行。请按 C 钮进入该模式。

e-DATA MEMORY 管理

使用 e-DATA MEMORY 模式可储存总共 315 个字符，而每项记录最多只可储存 63 个字符。储存记录的总数根据每项记录中的字符数而定，参考如下。

- 每个记录有 63 个字符：5 个记录
- 每个记录有 7 个以下的字符：40 个记录

如何建立一个新的 e-DATA MEMORY 记录

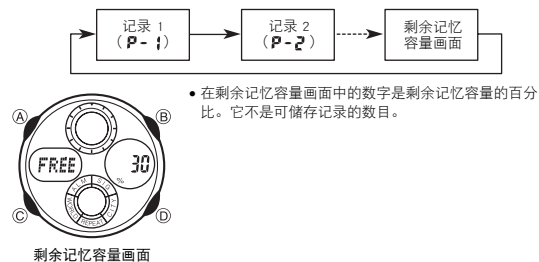
1. 进入 e-DATA MEMORY 模式后，同时按 D 钮及 B 钮显示剩余记忆容量画面。
2. 按 A 钮直至光标 (■) 在画面中闪动。此表示现已进入设定画面。
3. 输入文字。



4. 按 A 钮储存输入的数据并返回 e-DATA MEMORY 记录画面（无光标出现）。
5. 按 A 钮后信息 SET 会在画面上出现约 2 秒，表示数据正在储存。此后，e-DATA MEMORY 记录画面便会出现。
6. 本表的画面同时最多只可显示 3 个字符。文字多过 3 个字符时，画面会由右至左卷动显示其他字符。在最后一个字符之后，# 标记会出现作表示。按 A 钮可停止或重新开始卷动。
7. 记录会按照建立的先后顺序储存在存储器中。

如何查阅 e-DATA MEMORY 中的记录

在 e-DATA MEMORY 模式中, 使用 **(D)** 钮可如下所示循环选择 e-DATA MEMORY 记录。



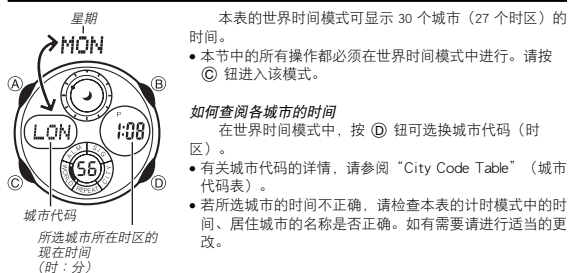
如何编辑 e-DATA MEMORY 记录

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中, 按 **(D)** 钮显示您要编辑的记录。
2. 按住 **(A)** 钮直至光标在画面中闪烁。
3. 使用 **(C)** 钮选择您要更改的字符 (闪烁)。
4. 使用 **(D)** (+) 钮及 **(B)** (-) 钮更改字符。
5. 更改完毕后, 按 **(A)** 钮储存数据并返回 e-DATA MEMORY 记录画面。

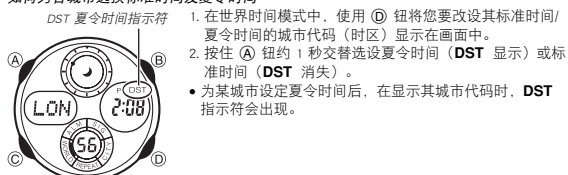
如何删除 e-DATA MEMORY 记录

1. 在 e-DATA MEMORY 模式中, 按 **(D)** 钮显示您要删除的记录。
2. 按住 **(A)** 钮直至光标在画面中闪烁。
3. 同时按 **(B)** 及 **(D)** 钮删除该记录。
 - 此时信息 **CLR** 会出现表示正在删除该记录。记录被删除后, 光标会出现以便您输入新数据。
4. 输入数据或按 **(A)** 钮返回剩余记忆容量画面。

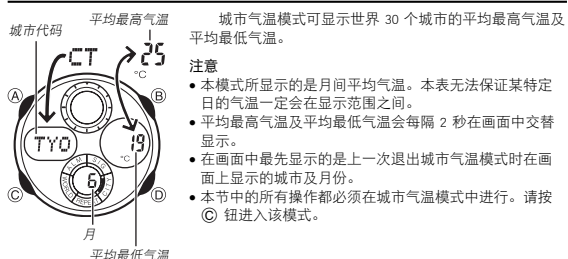
世界时间模式



如何为各城市选择标准时间及夏令时间



城市气温模式



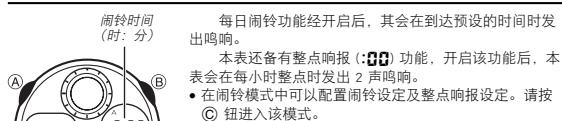
如何查阅城市气温数据

1. 在城市气温模式中, 按 **(D)** 钮切换城市代码 (时区)。
2. 按 **(A)** 钮显示下一个月的数据。
- 有关城市代码的详情, 请参阅“City Code Table” (城市代码表)。

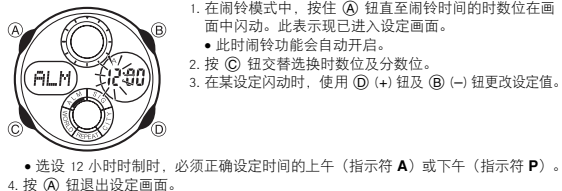
如何指定气温单位

在城市气温模式中, 同时按 **(B)** 及 **(D)** 钮交替选择摄氏 (°C) 及华氏 (°F)。

闹铃模式



如何设定闹铃时间



闹铃的运作

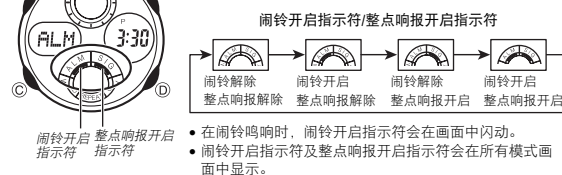
- 无论目前所在模式为何, 闹铃在到达预设的时间时会发出 20 秒的鸣响。
- 闹铃开始鸣响后, 按任何钮都可停止鸣响。

如何测试闹铃

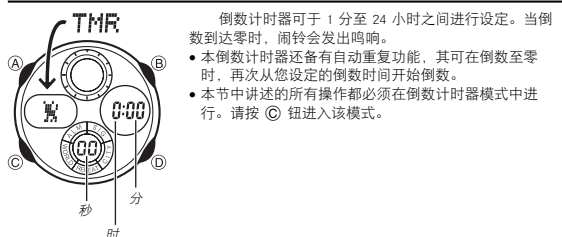
在闹铃模式中, 按住 **(D)** 钮可使闹铃鸣响。

如何开启及解除每日闹铃与整点响报

在闹铃模式中, 按 **(D)** 钮可依下顺序开启或解除每日闹铃及整点响报功能。



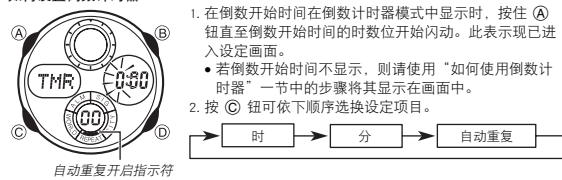
倒数计时器模式



如何使用倒数计时器

1. 在倒数计时器模式中, 按 **(D)** 钮, 倒数计时器便会开始倒数。
- 在自动重复功能解除时, 闹铃会在倒数到零时发出约 10 秒的鸣响。此时按任何钮都可停止鸣响。闹铃鸣响停止后, 倒数时间会自动返回最初设定的开始时间。
- 在自动重复功能开启时, 闹铃会在倒数到零时发出鸣响, 同时倒数会自动重新开始。
- 若用户自行停止倒数的运作, 即使退出倒数计时器模式, 倒数计时亦会继续进行。
- 在倒数正在进行时, 按 **(D)** 钮可暂停倒数。再次按 **(D)** 钮又可重新开始倒数。
- 若要完全停止倒数, 首先暂停倒数 (按 **(D)** 钮), 然后再按 **(A)** 钮。此时, 倒数时间会返回最初设定的开始时间。

如何设置倒数计时器

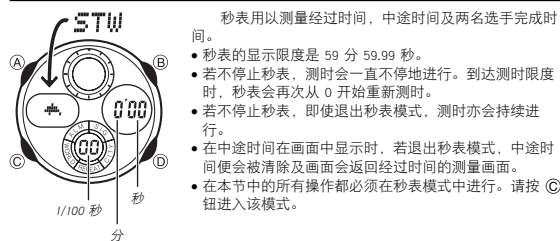


3. 在设定闪烁时, 使用 **(D)** 钮及 **(B)** 钮如下所示更改设定值。

画面显示	目的:	操作:
0:00	更改时或分数	使用 (D) (+) 及 (B) (-) 钮。
OFF	交替开启 (ON) 及解除 (OFF) 自动重复功能	按 (D) 钮。

- 若要将倒数开始时间设为 24 小时, 请设定 **0:00**。
4. 按 **(A)** 钮退出设定画面。
- 该功能开启后, 自动重复功能开启指示符会在画面中显示。
 - 经常使用自动重复功能及闹铃会缩短电池的寿命。

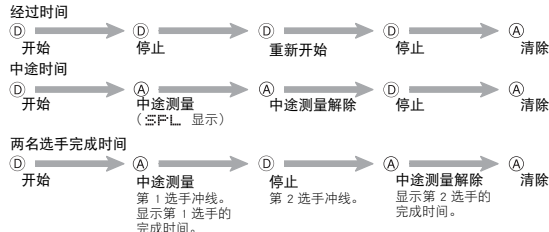
秒表模式



秒表用以测量经过时间、中途时间及两名选手完成时间。

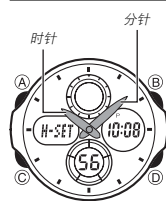
- 秒表的显示限度是 59 分 59.99 秒。
- 若不停止秒表，测时会一直不停地进行。到达测时限时，秒表会再次从 0 开始重新测时。
- 若不停止秒表，即使退出秒表模式，测时亦会持续进行。
- 在中途时间在画面中显示时，若退出秒表模式，中途时间便会被清除及画面会返回经过时间的测量画面。
- 在本节中的所有操作都必须要在秒表模式中进行。请按 **ⓐ** 键进入该模式。

如何使用秒表测量时间



按操作按钮停止计时或进行中途测量操作时，画面中的时间有可能不会立即停止。即使如此，您的按钮操作仍会准确地记录时间。

指针调整模式



当指针时间与画面中的数字时间不一致时，请使用本模式调整指针。

- 本表配备相互独立的数字及指针计时功能。请注意，数字计时与指针计时相互独立，必须分别进行设定。

如何设定指针时间

- 在指针调整模式中，按住 **ⓐ** 键直至 H-SET 开始闪动。
- 使用 **ⓑ** 键及 **Ⓒ** 键设定指针时间。
 - 按一次 **Ⓒ** 键可将指针向前调 20 秒。
 - 在按住 **Ⓒ** 键的同时，按 **ⓑ** 键会使指针自动高速向前转动。即使松开按钮亦不会停止。此时按任何键都可停止指针的转动。

- 当指针到达现在时间时，其不会自行停止。您必须手动将其停止。
- 注意指针只可向前调，无法向后调。小心不要让指针超过您要设定的位置。
- 设定好指针后，按 **ⓐ** 键退出设定画面。
- 根据您操作 **Ⓒ** 键的时间，上述操作有可能会使分针的时间变迟。若此发生，请重复上述操作正确调整分针的时间。

参考资料

本节我们会讲述更多有关操作本表的详情及技术资料，其中还包括本表某些功能及特长的使用注意事项。

自动显示功能



本表备有自动显示功能，其可不断地使画面连续变换显示。

如何解除自动显示功能

按任何键（除 **ⓑ** 键外）都可解除自动显示功能。

如何开启自动显示功能

在计时模式中，按住 **Ⓒ** 键约 3 秒直至本表发出鸣响。

- 注意在设定画面显示时，自动显示功能无法动作。

时间图



太阳标记



月球标记

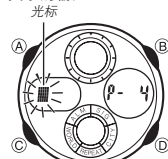
在计时模式及世界时间模式中的时间图，如下所述，以图形式表示目前的时数。注意 **●** 只显示时数，其会由时间图的左端向右移动。

计时模式：时间图表示在世界时间模式中所选城市的时数。

世界时间模式：时间图表示在计时模式中所选城市的时数。

- 太阳标记会在 6:00 AM 至 5:59 PM 之间的出现。
- 月球标记会在 6:00 PM 至 5:59 AM 出现。

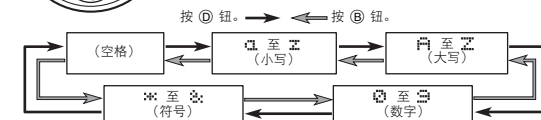
文字的输入



以下是有关如何在 e-DATA MEMORY 模式中输入文字的方法。

如何输入文字

- 光标在画面上显示时，使用 **Ⓒ** 键及 **Ⓓ** 键可依照下顺序序切换字母、数字及记号。



- 当所需要的字符在光标上出现时，按 **Ⓒ** 键将光标向右移位。
- 重复步骤 1 及 2 输入所有字符。
- 有关本表可输入的字符，请参阅本说明书末尾的“Character List”（字符表）。

画面的自动返回

- 在 e-DATA MEMORY、城市气温或闹铃模式中，若不作任何操作经过 2 或 3 分钟，本表会自动返回计时模式。
- 在某数位或光标在画面中闪动时，若不作任何操作经过 2 或 3 分钟，本表会自动储存此时您输入的数据并且退出设定画面。

数据及设定值选择

在各模式画面及设定画面中，使用 **ⓑ** 及 **Ⓓ** 键可在画面中切换数据。通常在选按数据时，分别按住此二键可以高速进行选择。

初始画面

每当进入 e-DATA MEMORY、世界时间或城市气温模式时，上一次退出该模式时在画面中显示的数据会首先显示。

计时模式

- 在将秒数复位至 **00** 时，若秒数值是于 30-59 之间，在秒数值回至 **00** 的同时，分数值亦会加 1。若秒数值是于 00-29 之间，分数值则保持不变。
- 年数可在 2000 年至 2039 年间设定。
- 本表内藏有全自动日历，其可自动调整长短月及闰年的日期。日期一旦设定，除更换本表的电池之后以外，无需再次调整。

世界时间模式

- 世界时间模式中的秒数与计时模式中的秒数同步。
- 无论 12/24 小时制制的设定为何，在计时模式画面下部的世界时间总会以 24 小时制显示。
- 在世界时间模式中，各城市的现在时间是根据 GMT 格林威治标准时差及在计时模式中您为“居住城市”所设定的现在时间算出。
- GMT 世界标准时间差是指格林威治标准时间与各时区间的时差。
- 本表的 GMT 世界标准时间差是根据协调世界时 (UTC) 计算得出。

照明须知

本表采用一块 EL (电子荧光) 板作为照明，其可点亮整幅显示屏，在黑暗中亦可使画面明亮易观。

- 在任意模式中，按 **ⓑ** 键可点亮照明约 2 秒。
- 本表所使用的是电子荧光照明，经长期使用后会失去照明能力。
- 在直射阳光下，照明的光亮有可能会难以看清。
- 在点亮照明时，本表可能会发出响音。这是由于 EL 电子荧光板点亮时的振动所产生，其纯属正常并不表示发生了故障。
- 每当闹铃鸣响时，照明会自动熄灭。
- 经常使用照明会缩短电池的寿命。

Character List

a	ā	n	ñ	A	Ā	N	Ñ	0	ⓐ	@	ⓑ
b	ā	o	ō	B	Ā	O	Ō	1	Ⓐ	-	ⓐ
c	Ā	p	Ṗ	C	Ā	P	Ṗ	2	Ⓑ	/	ⓐ
d	Ā	q	Ḡ	D	Ā	Q	Ḡ	3	Ⓒ	\	ⓐ
e	Ā	r	Ṛ	E	Ā	R	Ṛ	4	Ⓓ	#	ⓐ
f	Ā	s	Ṣ	F	Ā	S	Ṣ	5	ⓐ	.	ⓐ
g	Ā	t	Ṫ	G	Ā	T	Ṫ	6	ⓐ	:	ⓐ
h	Ā	u	Ṫ	H	Ā	U	Ṫ	7	ⓐ	;	ⓐ
i	Ā	v	Ṫ	I	Ā	V	Ṫ	8	ⓐ	'	ⓐ
j	Ā	w	Ṫ	J	Ā	W	Ṫ	9	ⓐ	ⓐ	ⓐ
k	Ā	x	Ṫ	K	Ā	X	Ṫ	*	ⓐ	"	ⓐ
l	Ā	y	Ṫ	L	Ā	Y	Ṫ	-	ⓐ	'	ⓐ
m	Ā	z	Ṫ	M	Ā	Z	Ṫ	_	ⓐ	&	ⓐ

City Code Table

City Code	City	GMT Differential	Other major cities in same time zone
PPG	PAGO PAGO	-11	
HNL	HONOLULU	-10	PAPEETE
ANC	ANCHORAGE	-09	NOUME
LAX	LOS ANGELES	-08	SAN FRANCISCO, LAS VEGAS, VANCOUVER, SEATTLE, DAWSON CITY
DEN	DENVER	-07	EL PASO, EDMONTON
CHI	CHICAGO	-06	HOUSTON, DALLAS/FORT WORTH, NEW ORLEANS, MEXICO CITY, WINNIPEG
NYC	NEW YORK	-05	MONTREAL, DETROIT, MIAMI, BOSTON, PANAMA CITY, HAVANA, LIMA, BOGOTA
CCS	CARACAS	-04	LA PAZ, SANTIAGO, PORT OF SPAIN
RIO	RIO DE JANEIRO	-03	SAO PAULO, BUENOS AIRES, BRASILIA, MONTEVIDEO
LON	LONDON	+00	DUBLIN, LISBON, CASABLANCA, DAKAR, ABIDJAN
PAR	PARIS	+01	MILAN, ROME, MADRID, AMSTERDAM, ALGIERS, HAMBURG, FRANKFURT, VIENNA, STOCKHOLM
BER	BERLIN		
CAI	CAIRO	+02	ATHENS, HELSINKI, ISTANBUL, BEIRUT, DAMASCUS, CAPE TOWN
JRS	JERUSALEM		
JED	JEDDAH	+03	KUWAIT, RIYADH, ADEN, ADDIS ABABA, NAIROBI, MOSCOW
THR	TEHRAN	+3.5	SHIRAZ
DXB	DUBAI	+04	ABU DHABI, MUSCAT
KBL	KABUL	+4.5	
KHI	KARACHI	+05	MALE
DEL	DELHI	+5.5	MUMBAI, KOLKATA
DAC	DHAKA	+06	COLOMBO
RGH	YANGON	+6.5	
BKK	BANGKOK	+07	JAKARTA, PHNOM PENH, HANOI, VIENTIANE
HKG	HONG KONG	+08	SINGAPORE, KUALA LUMPUR, BEIJING, TAIPEI, MANILA, PERTH, ULAANBAATAR
SEL	SEOUL	+09	PYONGYANG
TYO	TOKYO		
ADL	ADELAIDE	+9.5	DARWIN
SYD	SYDNEY	+10	MELBOURNE, GUAM, RABAU
NOU	NOLMEA	+11	PORT VILA
WLG	WELLINGTON	+12	CHRISTCHURCH, NADI, NAURU ISLAND

*Based on data as of June 2002.