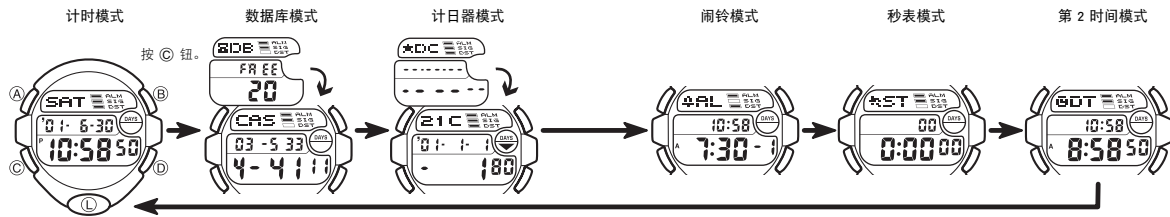


部位说明

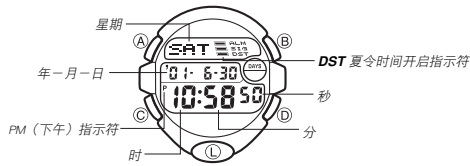
- 按 **(C)** 钮可切换各模式。
- 在任意模式中，按 **(L)** 钮可点亮画面的照明约 3 秒。



- 当设定画面（有数值闪动的画面）显示时，若不作任何操作经过数分钟，本表会自动退出设定画面。
- 在数据库或计日器模式中，若不作任何操作经过数分钟，本表会自动返回至一般计时画面。

计时模式

- 按 **(C)** 钮可交替选择 12 小时及 24 小时制计时。



- 若选用 12 小时制计时，指示符 **A** 或 **P** 会出现显示。指示符 **A**（上午）表示午夜至正午的时间。指示符 **P**（下午）表示正午至午夜的时间。
- 若选用 24 小时制计时，指示符 **A** 及 **P** 不会出现。



如何设定时间及日期

- 在计时模式中，按住 **(A)** 钮直至秒数位开始闪动。此表示现已进入设定画面。

- 按 **(C)** 钮依照下顺序选择设定项目（闪动）。

秒	DST 夏令时间	时
日	月	年
分	年	月

- 选择秒数位后（闪动），按 **(D)** 钮使秒数复位至 00。按 **(D)** 钮时，若秒数值是于 30-59 之间，在秒数回至 00 的同时，分数值会加 1。若秒数值是于 00-29 之间，分数值则保持不变。
 - 当 **DST*** 被选择时（即 **DST** 夏令时间开启指示符闪动时），按 **(D)** 钮可交替开启（on）及解除（off）此功能。开启 **DST** 夏令时间后，**DST** 夏令时间开启指示符便会在计时模式、计日器模式及闹铃模式中出现。
- 当其他设定被选择时（闪动），按 **(D)** 钮可增大设定值，按 **(B)** 钮则可减小设定值。持续按住二钮之一可以高速变换设定值。
- 设定完毕后，按 **(A)** 钮退出设定画面。
 - 星期会根据您所设定的日期自动进行设定调整。
 - 日期可于 2000 年 1 月 1 日至 2039 年 12 月 31 日之间设定。
 - 本表内藏有全自动日历，其可自动调整长短月及闰年的日期。日期一旦设定，除更换电池之后以外，您无需再次设定日期。

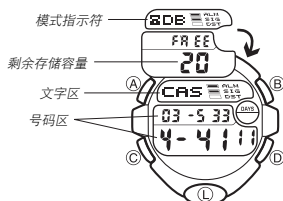
* 夏令时间亦被称为日光节约时间（DST），在某些地区有在夏季将时间调快一小时的习惯。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。

关于照明

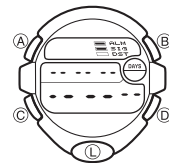
- 按 **(L)** 钮可点亮画面的照明约 3 秒。
- 本表所使用的是电子荧光灯（EL），经长期使用后会失去照明能力。
- 经常使用照明会缩短电池的使用寿命。
- 在照明点亮时，本表会发出一声鸣音。此纯属正常，并不表示本表发生了故障。
- 在阳光直射下，照明的光亮有可能会难以看清。
- 每当闹铃鸣响时，照明会自动熄灭。

数据库模式

本表的数据库模式可储存 25 组项目包括一个姓名（最多 8 个字符）及电话号码（最多 12 位数）。数据会自动依照姓名的英文字母顺序储存。您可在画面中查阅电话号码。



- 退出数据库模式时在画面中显示的数据记录会在下一次进入数据库模式时最先于画面中显示。



如何输入新数据库记录

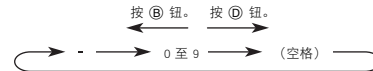
- 在数据库模式中，按 **(D)** 钮或 **(B)** 钮直至新数据输入画面出现。
 - 在按 **(D)** 钮及 **(B)** 钮后，若新数据画面不出现，此表示存储器已满。若要储存新数据，必须先删除存储器中的部分数据。
- 按住 **(A)** 钮直至光标在文字区内出现。

【新数据输入画面】

- 按 **(D)** 钮或 **(B)** 钮可在光标位置上选择字符。字符依照下顺序变换。



- 持续按住二钮之一可加快字符的变换速度。
- 当所要的字符在光标位置上出现时，按 **(C)** 钮将光标向右移位。
- 重复步骤 3 及 4 输入所有字符。
 - 注意为一个姓名最多可输入 8 个字符，而在画面中同时只能显示 3 个字符。若输入的姓名少于 8 个字符，您须按 **(C)** 钮将光标移至第 8 个空格上（即若输入 5 个字符的姓名，您须按 **(C)** 钮 3 次）。
 - 按住 **(C)** 钮可以高速移动光标。
- 姓名的输入完毕后，按 **(C)** 钮将光标移至号码区。
 - 当光标在文字区的第 8 个字符上时按 **(C)** 钮，光标会跳至号码区。当光标在号码区的第 12 位数上时按 **(C)** 钮，光标会跳回文字区。
- 当光标在号码区内时，按 **(D)** 钮或 **(B)** 钮可在光标的位置上选择字符（连字符、数字或空格）。字符会依照下顺序变换。



- 持续按住二钮之一可加快字符的变换速度。
- 电话号码最多可输入 12 位数。
- 输入姓名及电话号码后，按 **(A)** 钮储存此项记录并退出设定画面。
- 本表的画面同时只能显示姓名的 3 个字符。超过 3 个字符时，字符会由右至左移动显示。分隔符“#”表示在其左侧的是最后 1 个字符，在其右侧的是第 1 个字符。

如何检索数据库记录

- 在数据库模式中，使用 **(D)** 钮可在画面中向前逐项翻查记录，按 **(B)** 钮则可向后翻查。
- 持续按住二钮之一可以高速翻查记录。

如何编辑数据库记录

- 在数据库模式中，使用 **(D)** 钮或 **(B)** 钮将您要编辑的记录显示在画面中。
- 按住 **(A)** 钮直至光标在画面中出现。
- 按 **(C)** 钮将光标移至要更改的字符处。
 - 按住 **(C)** 钮可以高速移动光标。
- 使用 **(D)** 钮或 **(B)** 钮更改字符。
 - 持续按住二钮之一可以高速选择字符。
 - 有关如何输入字符的详情，请参阅“如何输入新数据库记录”中的步骤 3。关于如何输入号码的详情则请参阅步骤 7 的说明。
- 更改完毕后，按 **(A)** 钮储存数据并退出设定画面。

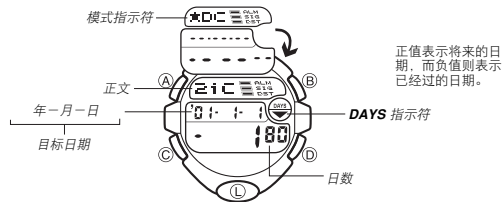
如何删除数据库记录

- 在数据库模式中，使用 **(D)** 钮或 **(B)** 钮将您要删除的记录显示在画面中。
- 按住 **(A)** 钮直至光标在画面中出现。
- 同时按 **(D)** 钮及 **(B)** 钮。信息“CLR”会在画面中出现，表示此项记录已被删除。
 - 删除此项记录后，光标会在文字区中出现以便您输入数据。
- 此时您可输入新数据或按 **(A)** 钮退出设定画面。

计日器模式

计日器模式可计算由计时模式中的当前日期至某目标日期之间的日数。
本表可记录 5 项计日器记录，您可为每项记录输入 8 个文字及 1 个目标日期。当计时模式中的日期（与计日器的年数设定无关）到达所设的目标日期后，DAYS 指示符会在计时模式及第 2 时间模式中闪动。在计日器模式中，当某计日器的目标日期与计时模式中的日期一致时，DAYS 指示符亦会在此计日器画面中闪动。

- 计日器的预置日期设定为 2001/1/1。



- 退出计日器模式时在画面中显示的计日器记录会在下一次进入计日器模式时最先于画面中显示。

计日器数据的检索

在计日器模式中，按 \odot 钮及 \ominus 钮可翻阅计日器记录。

如何设定目标日期

- 在计日器模式中，按 \odot 钮或 \ominus 钮显示您要的计日器。
- 按住 A 钮直至光标在文字区中闪动。此表示现已进入输入画面。
- 按 \odot 钮依照下示顺序选择设定项目（闪动）。
 - 按住 \odot 钮可以高速选择设定项目。

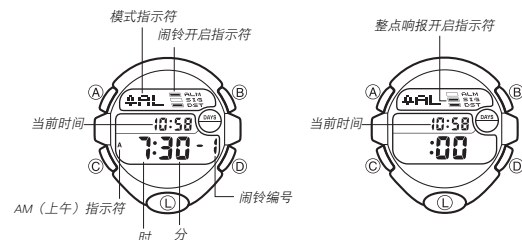


- 当光标在文字区中出现时，使用 \odot 钮或 \ominus 钮在目前光标的位置上选择要输入的字符。字符会依照下示顺序变换。持续按住二钮之一可以高速选择字符。



- 当光标在日期区时，按 \odot 钮可增大设定值，按 \ominus 钮则可减小设定值。持续按住二钮之一可以高速变换设定值。
 - 若要清除计日器记录，当光标在文字区或数字区内时，同时按 \odot 钮及 \ominus 钮。信息“CLR”便会出现。此时，文字区中的文字会被清除，同时当日日期会被设为目标日期。删除操作完毕后，您可更改日期重新建立新的记录。
- 设定完毕后，按 A 钮退出输入画面。
 - 日期可在 1940 年 1 月 1 日至 2039 年 12 月 31 日间设定。

闹铃模式



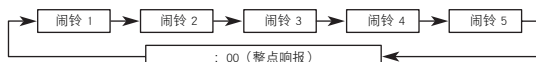
本表配备有 5 个独立的闹铃。每日闹铃功能开启后，每当计时模式的当前时间到达闹铃时间时，本表便会发出约 20 秒的鸣音。注意闹铃时间与第 2 时间模式中的时间无关。

开始鸣响后，按任意钮可停止闹铃。在整点响报功能开启后，本表会在每小时整点时发出鸣音。

- 退出闹铃模式时在画面中显示的闹铃会在下一次进入闹铃模式时最先于画面中显示。

如何设定闹铃时间

- 在闹铃模式中，按 \odot 钮选择您要的闹铃编号。



- 按住 A 钮直至时数位开始在画面中闪动。此表示现已进入设定画面。

- 此时，每日闹铃功能即会自动开启。
- 按 \odot 钮依照下示顺序选择要设定的项目（闪动）。



- 按 \odot 钮增大设定值，按 \ominus 钮则可减小设定值。持续按住二钮之一可以高速变换设定值。

- 闹铃时间的设定完毕后，按 A 钮退出设定画面。

- 闹铃时间时制（12 小时及 24 小时）采用您在计时模式中所设定的时制。
- 若选用 12 小时时制，注意闹铃时间的上午及下午的设定必须正确。

如何停止闹铃鸣响

闹铃鸣响后，按任意钮可停止其鸣响。

如何开启及解除每日闹铃及整点响报功能

- 在闹铃模式中，按 \odot 钮选择闹铃或整点响报功能。
- 选择闹铃或整点响报功能后，按 \ominus 钮即可开启或解除所选择的功能。
 - 某闹铃开启时，闹铃开启指示符会在进入其他模式时出现。
 - 整点响报开启时，整点响报开启指示符会在所有模式中出现。

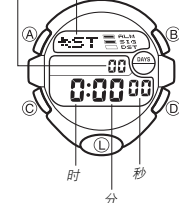
如何试听闹铃的鸣音

在闹铃模式中，持续按住 \ominus 钮即可使闹铃发出鸣音。

- 注意按住 \ominus 钮试听闹铃的鸣音亦会改变每日闹铃或整点响报功能的开启及解除的设定。

秒表模式

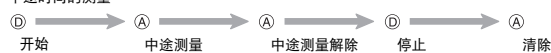
使用秒表模式可进行经过时间、中途时间与两名选手的完成时间的测量。秒表的测量范围是 23 小时 59 分 59.99 秒。在秒表运作时，按 \odot 钮可随时点亮照明。



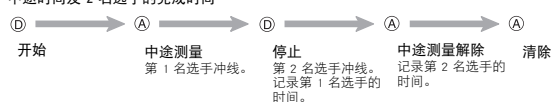
经过时间的测量



中途时间的测量



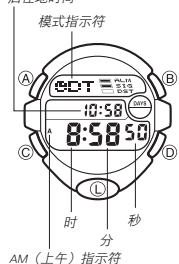
中途时间及 2 名选手的完成时间



第 2 时间模式

居住地时间

第 2 时间模式可为您显示另一个时间区的时间。



如何设定第 2 时间

- 按 \odot 钮可增加 30 分钟，按 \ominus 钮则可减少 30 分钟。
- 持续按住二钮之一可以高速变换时间。
- 按 A 钮可将当前时间设为第 2 时间。然后您可根据需要作其他改设。

- 第 2 时间的时制（12 小时及 24 小时）会采用您在计时模式中所选定的时制。

- 更改计时模式中的设定亦会更改第 2 时间模式中的时间。因此若要更改计时模式中的时间（例如，由纽约前往洛杉矶时，需将时间向后调 3 小时），您亦需对第 2 时间模式时间作适当的调整（在此例中您需将第 2 时间也向后调 3 小时）。