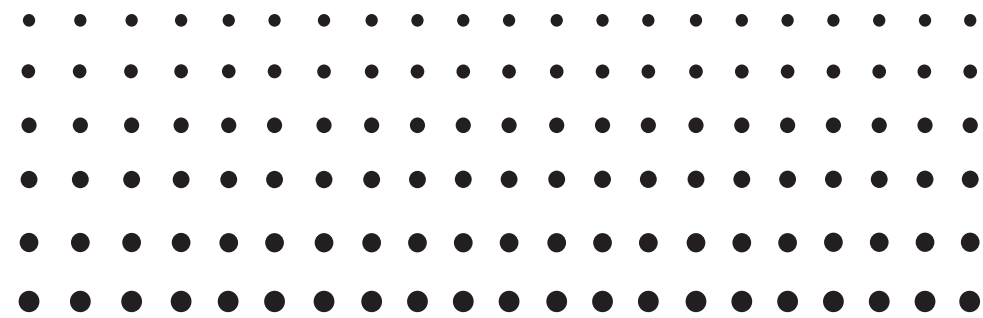


fx-CG 系列 / fx-9860G 系列用

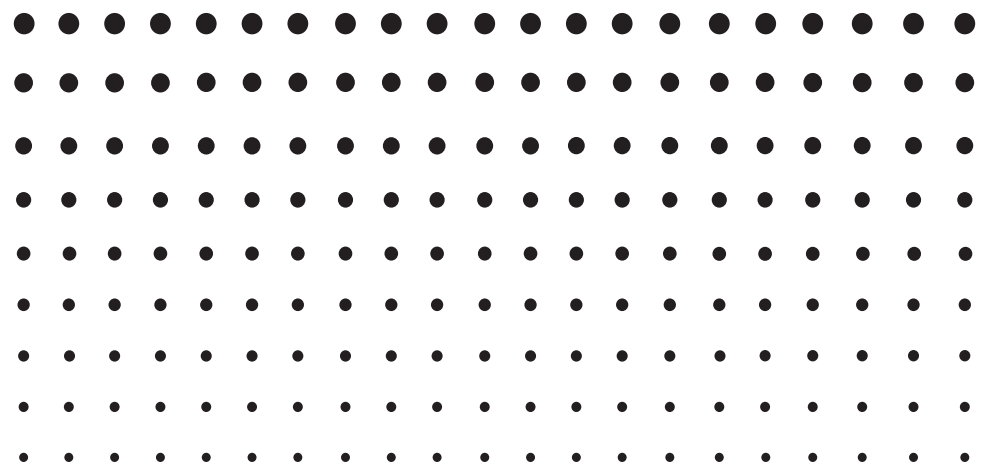
GRAPH 75/85/95 系列用

fx-9860GIII / fx-9750GIII / GRAPH35+ E II 用



概率模拟

用户说明书



卡西欧全球教育网站

<https://edu.casio.com>

1. 简介

1-1. 概率模拟概述

- 此应用程序进行下述六种类型的模拟：

掷硬币

掷骰子

转盘

摸彩球

发牌

随机数(随机整数)

1-2. 使用本手册

- 本手册中所示操作步骤使用 CASIO fx-CG 系列计算器。
- 您可以使用 CASIO fx-9860G 系列/GRAPH 75/85/95 系列/fx-9860GIII/fx-9750GIII/GRAPH35+ E II 计算器通过相同操作进行本手册中的操作，但显示屏的外观会有所不同。
- 本手册中显示的画面快照仅用作解释。实际计算器显示可能与这里所示有所不同。

2. 进行概率模拟操作

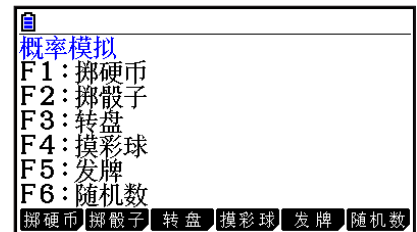
本节使用掷硬币解释如何进行模拟。

其他模拟的操作与此相同。

2-1. 使用掷硬币

1. 从主菜单进入**概率模拟**模式。

- 显示模拟选择菜单。

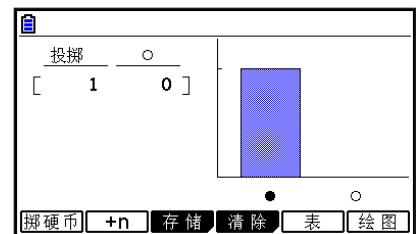


2. 按下 **F1** 到 **F6** 之间的一个数字按钮，选择想要使用的模拟。

- 此处，按下 **F1** (掷硬币)。
- 显示初始掷硬币画面。

3. 按下 **F1** (掷硬币)。请注意，要执行其他模拟，也需要按下 **F1**。

- 执行模拟并显示相应的结果。
- 对于掷硬币结果，○ 表示正面，● 表示背面。
- 画面显示取决于硬币个数。
- 使用设置画面指定硬币个数和执行次数。
 - 硬币: 1 个，执行: 1 次



F1 (掷硬币).....对模拟执行“尝试次数”中指定的次数。

F2 (+n).....显示用于指定执行次数的对话框。对模拟执行指定次数。

F3 (存储).....请参阅“2-3. 将模拟结果写入列表存储器”。

F4 (清除).....清除结果画面。

F5 (表).....在全屏视图中显示表格。

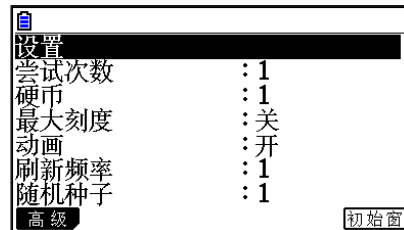
F6 (绘图).....在全屏视图中显示图形。

3. 配置模拟设置

3-1. 设置画面

显示结果画面时，进行以下操作以显示相应的设置画面：**[SHIFT]** **[MENU]** (设置)。

掷硬币设置画面



[F1] (高级).....显示高级设置画面(仅限掷硬币、掷骰子、转盘和摸彩球)。

[F6] (初始窗).....将所有项目都返回到其初始默认设置。

按下 **[EXIT]** 返回到开始时的画面。

可以使用该设置画面配置下述项目的设置。出现的项目取决于模拟类型。

项目	描述	设置 *1	掷硬币	掷骰子	转盘	摸彩球	发牌	随机数
尝试次数	指定每种模拟的尝试次数(执行次数)。	1到999	●	●	●	●	●	●
硬币	指定硬币个数。	1、2、3	●	—	—	—	—	—
骰子	指定骰子个数。	1、2、3	—	●	—	—	—	—
骰子点数	指定每个骰子的面数。	4、 <u>6</u> 、8、12、20	—	●	—	—	—	—
区域	指定转盘上的分格数。	2、3、 <u>4</u> 到8	—	—	●	—	—	—
彩球类型	指定彩球类型。对此设置选择2可对彩球类型指定A、B，选择5将指定A、B、C、D、E。	2、3、4、 <u>5</u>	—	—	—	●	—	—
副数	指定纸牌扑克的副数。	1、2、3	—	—	—	—	●	—
张数	指定一副纸牌扑克的张数。	32、 <u>52</u>	—	—	—	—	●	—
生成个数	指定要生成的随机数的个数。	1到 <u>6</u>	—	—	—	—	—	●
范围初值	指定随机数生成范围的下限。	0、 <u>1</u> 到98	—	—	—	—	—	●
范围终值	指定随机数生成范围的上限。	1到 <u>40</u> 到99	—	—	—	—	—	●
更换	指定摸到彩球或发出纸牌后是(开)/否(关)更换摸到的彩球或发出的纸牌。针对更换选择“开”时，结果画面左上角会显示“ [C] ”。	<u>开</u> 、关	—	—	—	●	●	—
重复	指定能(开)/否(关)重复生成相同值。针对重复选择“开”时，结果画面左上角会显示“ [C] ”。	<u>开</u> 、关*2	—	—	—	—	—	●
最大刻度	指定是(开)/否(关)显示图形的最大值刻度。	开、 <u>关</u>	●	●	●	●	—	—
动画	指定执行模拟时是(开)/否(关)打开动画显示。	<u>开</u> 、关	●	●	●	●	●	●

项目	描述	设置*1	掷硬币	掷骰子	转盘	摸彩球	发牌	随机数
刷新频率	指定应该多长时间(按结果个数计算)刷新一次结果画面。在此处指定“最后”可使画面只对最终结果刷新一次。	<u>1</u> 、20、50、最后	●	●	●	●	●	●
随机种子	指定一个用于生成伪随机数的种子值。	<u>1</u> 到99999	●	●	●	●	●	●

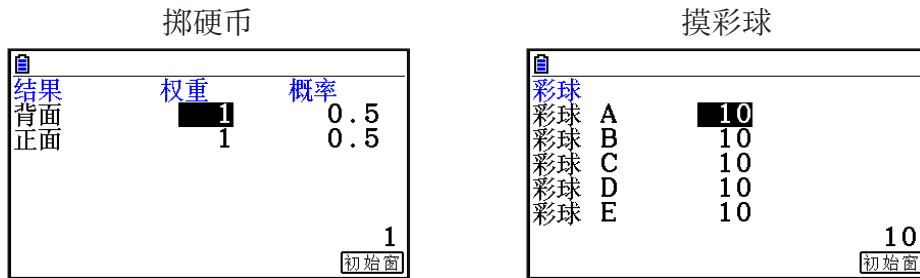
*1 带下划线的设置表示初始默认设置。

*2 对“重复”设置指定“关”时，随机数范围必须设为大于要生成的随机数的个数的值。

3-2. 高级设置画面

可以使用高级设置画面指定发生率。

高级设置画面示例



使用光标键突出显示想要更改其设置的项目。

权重.....在 0 到 999 的范围内指定发生率权重。初始默认值: 1
更改“权重”设置可重新计算“概率”值。

概率.....指定概率为一个四位数十进制值。示例: 0.5、0.125 等
更改任一“概率”设置可重新计算所有“权重”和“概率”值，使总“概率”变为 1。

彩球.....在 0 到 999 的范围内指定每种彩球类型的彩球个数。
初始默认值: 10

F6 (初始窗).....将所有项目都返回到其初始默认设置。

按下 **EXIT** 可返回到设置画面。

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan