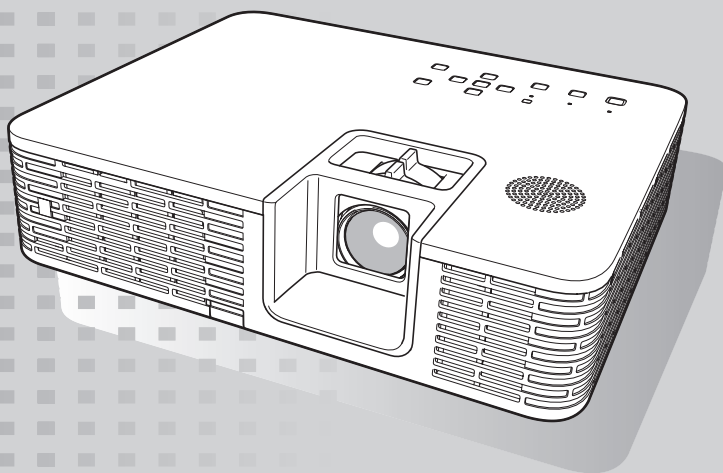


# DATAPROJEKTOR XJ-H2600/XJ-H2650\*

\* Modeller med USB-port

## Instruktionshäfte

- Var noga med att läsa säkerhetsföreskrifterna i snabbstartsguiden som medföljer dataprojektorn.
- Förvara all användardokumentation nära till hands för framtida referens.
- Den senaste versionen av detta instruktionshäfte kan hämtas från webbplatsen med följande URL-adress:  
<http://world.casio.com/manual/projector/>



**CASIO**®

- DLP är ett registrerat varumärke tillhörigt Texas Instruments i USA.
- Microsoft, Windows och Windows Vista är registrerade varumärken eller varumärken tillhöriga Microsoft Corporation i USA och övriga länder.
- HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken tillhöriga HDMI Licensing, LLC.
- XGA är ett registrerat varumärke tillhörigt IBM Corporation i USA.
- PJLink är ett varumärke för vilket registrering söktes eller ett redan registrerat varumärke i Japan, USA och andra länder och områden.
- Crestron är ett registrerat varumärke tillhörigt Crestron Electronics, Inc. i USA.
- AMX är ett registrerat varumärke tillhörigt AMX LLC i USA.
- Övriga företags- eller produktnamn kan vara registrerade produktnamn eller varumärken tillhöriga respektive ägare.
- Delar av denna produkt är delvis baserade på arbete utfört av Independent JPEG Group.

- Rätt till ändring av innehållet i detta instruktionshäfte utan föregående meddelande förbehålles.
- Kopiering av detta instruktionshäfte, helt eller delvis, är förbjudet. Instruktionshäftet får endast användas för personligt bruk. Annat bruk kräver uttryckligt tillstånd från CASIO COMPUTER CO., LTD.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. påtar sig inget ansvar för förlorade intäkter eller krav från tredje man till följd av användning av denna produkt eller detta instruktionshäfte.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. påtar sig inget ansvar för förluster eller förlorade intäkter på grund av dataförlust orsakad av felfunktion eller underhåll av produkten eller till följd av någon annan anledning.
- Skärmexemplen som visas i detta instruktionshäfte är endast för illustrativa syften och kan skilja sig en aning från de bilder som produkten faktiskt framställer.
- Såvida ingenting annat uttryckligen anges visas XJ-H2650 på alla bilder i detta instruktionshäfte.

# Innehåll

Angående detta instruktionshäfte.....	5
<b>Översikt över projektorn .....</b>	<b>6</b>
Projektorns egenskaper och huvudsakliga funktioner .....	6
Knappar på fjärrkontroll och projektor .....	8
Kopplingar på baksidan .....	9
Isättning av batterier i fjärrkontrollen .....	10
Uppställning av projektorn .....	10
Att observera vid uppställning.....	11
<b>Anslutning till enhet för bildutmatning.....</b>	<b>12</b>
Anslutning av analog RGB-utgång på en dator till projektorn.....	12
Anslutning av en HDMI-utgång på en videoapparat eller en dator till projektorn .....	13
Anslutning till en videoapparat .....	14
Anslutning till kompositvideo- eller S-video-utgång .....	14
Anslutning till komponentvideo-utgång .....	15
<b>Manövrering vid projicering .....</b>	<b>16</b>
Val av ingångskälla .....	16
För att välja en annan ingångskälla.....	16
Upplösning.....	16
3D-inmatningsläge .....	17
Horisontell vändning i 3D-inmatningsläge .....	18
Bildmanövreringar vid projicering.....	19
Justering av bildens ljusstyrka .....	19
För att använda manuell trapetskorrigering .....	19
Val av färgläge .....	20
Zoomning av en bild .....	20
Tillfällig bildsläckning och ljudavstängning .....	21
Frysning av en bild .....	21
Visning av en pekare på en projicerad bild.....	22
Val av bildformat för projicerad bild.....	23

Justering av volymnivå.....	24
För att justera volymnivån.....	24
För att snabbdämpa ljudet.....	24
Ekoläge (strömbesparing, lågt brus).....	25
För att välja ekoläge.....	25
Användning av knappen [FUNC] .....	26

## **Avancerade projektorinställningar ..... 27**

Grundläggande hantering av inställningsmenyn .....	27
Visning av inställningsmenyn .....	27
Ändring av inställningar på inställningsmenyn.....	27
Exempel på menyinställningar .....	28
Omedelbart strömpåslag .....	29
Infångning av kundlogotyp.....	30
Lösenordsskydd.....	32
Inmatning av ett lösenord .....	32
Användning av lösenordsfunktionen.....	32
Manöverpanelslås .....	35
Återställning av projektorns inställningar till ursprungliga grundinställningar .....	36
Innehåll på inställningsmenyn .....	38
Huvudmenyn Bildjustering 1 .....	38
Huvudmenyn Bildjustering 2.....	40
Huvudmenyn Volymjustering .....	40
Huvudmenyn Skärminställningar .....	41
Huvudmenyn Ingångsinställningar.....	43
Huvudmenyn Alternativ inställning 1.....	44
Huvudmenyn Alternativ inställning 2.....	46
Huvudmenyn Inställn. för trådbundet LAN (gäller modeller med USB-port) .....	48
Huvudmenyn USB inställningar (gäller modeller med USB-port) .....	48
Huvudmenyn Driftsinformation .....	49
Huvudmenyn Återställa allt .....	49

## **Rengöring av projektorn..... 50**

Rengöring av projektorns utsida .....	50
Rengöring av objektivet.....	50
Rengöring av ventilationshålen .....	50

<b>Felsökning.....</b>	<b>51</b>
Indikatorer .....	51
Felindikatorer och varningsmeddelanden .....	51
Felsökning på projektorn.....	54
<b>Bilaga .....</b>	<b>56</b>
Fjärrkontrollens signalomfång .....	56
Användning av utgången MONITOR OUT.....	57
Upphängning av projektorn i ett tak.....	58
Projektionsavstånd och dukstorlek .....	59
Inställning av bildformat och projektionsbild.....	60
Signaler som stöds.....	62
Manövrering av projektorn via trådbunden LAN-anslutning (XJ-H1650, XJ-H1750, XJ-H2650, XJ-ST145, XJ-ST155).....	65
Externa enheter som stöds.....	65
Manövrering av projektorn från en dator .....	65
RS-232C-styrning av projektorn .....	70
Anslutning av projektorn till en dator .....	70
Tekniska data .....	73

## Angående detta instruktionshäfte...

Alla operationer i detta instruktionshäfte förklaras med användning av fjärrkontrollen som medföljer projektorn.

# Översikt över projektorn

I detta kapitel ges en beskrivning av projektorns egenskaper och en översikt över knappar och indikatorer på projektorn och fjärrkontrollen.

## Projektorns egenskaper och huvudsakliga funktioner

### XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750/XJ-H2600/XJ-H2650/XJ-ST145/ XJ-ST155

- **Kvicksilverfri hybridljuskälla:**

En CASIO-originell hybridljuskälla av laser och lysdioder ger ett ljusflöde på hela 2 500 till 4 000 lumen. I denna projektor används ingen kvicksilverlampa, vilket gör den miljövänlig.

- **Ett flertal möjliga ingångskällor:**

Projektorn stöder ingångskällor som matar ut analoga RGB-signaler, kompositvideosignaler, S-videosignaler, komponentvideosignaler (Y·Cb·Cr/Y·Pb·Pr) eller HDMI-signaler.

- **Intelligent ljusstyrkereglering (ekoläge):**

Projektorn känner av omgivande ljusnivå och justerar automatiskt ljusstyrkan på projektorn efter behov för effektiv drift med låg strömförbrukning (kräver att "Ekoläge" är inställt på "På (Auto)").

- **Stöd för 3D-bildprojektion:**

Projektorn stöder projicering av 3D-bildsignaler (60 Hz/120 Hz fältsekventiellt protokoll) via någon av tre ingångskällor (analog RGB, kompositvideo, S-video).

\* Separat tillgängliga 3D-glasögon (YA-G30) krävs för att kunna se projicerade 3D-bilder i 3D-format. Vidare krävs separat tillgänglig särskild programvara (CASIO 3D Converter) för att kunna projicera 3D-bilder med projektorn när en dator (analog RGB) är ingångskälla.

\* Projicering av 3D-bilder är inte möjligt via en HDMI-anslutning eller komponentvideoanslutning.

- **Pekare:**

Fjärrkontrollen kan användas till att välja någon av flera olika pekare att använda vid en presentation.

- **Direkt strömpåslag:**

Projektorn kan ställas in så att den slås på automatiskt och startar projektion så snart den ansluts till ett nätuttag.

### XJ-H2600/XJ-H2650

- **WXGA-upplösning:**

Modellerna XJ-H2600/XJ-H2650 stöder WXGA-upplösning (1280 × 800) för optimal visning av innehåll formaterat för dagens bredbildsskärmar. Detta lämpar sig perfekt för projicering av bilder inmatade från notebook-datorer med bredbildsskärm och HD-videoapparater.

- **Projicering av data från ett USB-minne eller ett minneskort utan användning av dator\*1:**

Ett USB-minne eller ett minneskort kan (med hjälp av en separat inköpt USB-kortläsare) anslutas direkt till USB-A-porten på projektorn. Specialprogrammet EZ-Converter FA, som finns tillgängligt genom nerladdning från CASIO:s webbplats, kan användas till att omvandla PowerPoint-data till ett format som är kompatibelt med projektorn. Det projektorkompatibla datat kan sparas i ett USB-minne eller på ett minneskort och användas som presentationsdata utan att en dator används. Bilder och filmer kan också projiceras direkt från ett USB-minne eller ett minneskort.
- **Interaktiv pekfunktion:**

En separat tillgänglig interaktiv pekare (YA-P10) kan användas till att dra linjer och figurer direkt på en bild som projiceras av projektorn från en ansluten dator. Pekaren kan även användas till att utföra musmanövrering.
- **Anslutning av en multifunktionell dokumentkamera (YC-400, YC-430)\*1:**

En multifunktionell dokumentkamera från CASIO kan anslutas direkt till USB-A-porten på projektorn för högupplöst projicering av dokument och andra bilder. En dokumentkamera ger möjlighet att projicera data utan att en dator behöver användas.
- **Anslutning av en grafisk vetenskaplig räknare\*1:**

Vissa modeller av grafisk vetenskaplig räknare från CASIO kan anslutas direkt till USB-A-porten på projektorn för projicering av innehållet på räknarens skärm.
- **Projicering av innehållet på en datorskärm via trådlös LAN-anslutning\*2:**

Projektorn levereras med en trådlös LAN-adapter. Efter att en trådlös LAN-anslutning till en dator har upprättats kan innehållet på datorskärmen skickas till projektorn för projicering.
- **Stöd för trådlös projicering från MobiShow\*2:**

Efter installation av AWIND MobiShow (klientprogram för trådlös anslutning till en projektor) i en pekskärmsmobil eller en mobil terminal kan projektorn användas till att visa fotografier och presentationsfiler lagrade i pekskärmsmobilen eller den mobila terminalen.

\* Observera att beroende på vilken terminaltyp och vilken MobiShow-version som används kan det hända att vissa funktioner begränsas eller till och med att projicering inte är möjlig.
- **Manövrering av projektorn via trådbunden eller trådlös LAN-anslutning:**

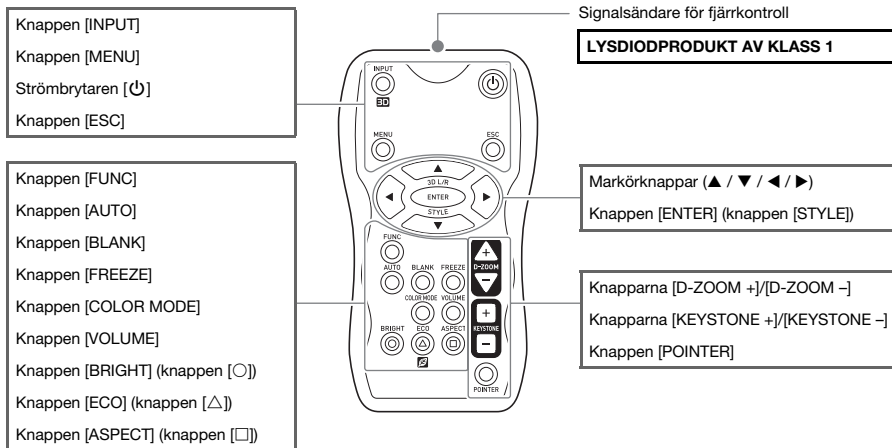
Fjärrmanövrering av projektorn stöds via en trådbunden anslutning till LAN-porten på projektorns baksida eller via en trådlös LAN-anslutning. Vi hänvisar till "Manövrering av projektorn via trådbunden LAN-anslutning" (s. 65) angående detaljer.

\*1 Vi hänvisar till "Funktionsguide för USB" angående detaljer.  
\*2 Vi hänvisar till "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljer.

# Knappar på fjärrkontroll och projektor

Beskrivningar av manövreringar i detta instruktionshäfte är baserade på användning av fjärrkontrollen som medföljer projektorn. De viktigaste manövreringsknapparna finns även på projektorn, vilket betyder att de flesta åtgärder även kan utföras direkt på projektorn.

## Knappar på fjärrkontrollen



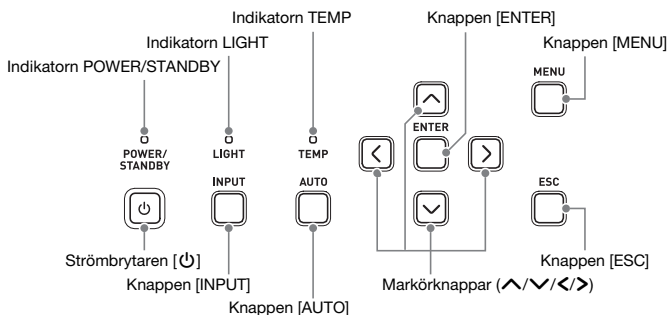
Fjärrkontrollen levereras utan isatta batterier. De två medföljande batterierna behöver sättas i fjärrkontrollen före användning.



### Viktigt!

Undvik urladdning av batterierna genom att förvara fjärrkontrollen så att dess knappar inte kan tryckas in av misstag.

## Knappar och indikatorer på projektorn

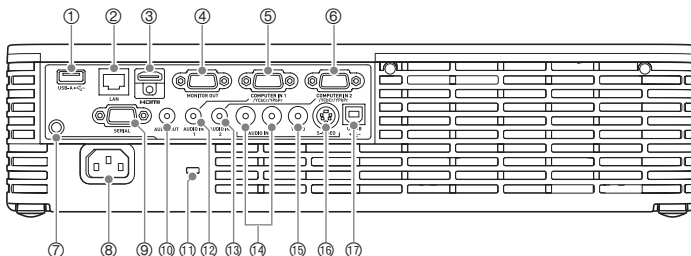


### Anm.

Projektorn kan konfigureras så att knapparna på projektorn avaktiveras och endast fjärrkontrollen kan användas för manövrering. På så sätt kan oavsiktlig felmanövrering lättare undvikas. Vi hänvisar till "Manöverpanelslås" (s. 35) angående detaljer.



## Kopplingar på baksidan



- ① USB-A-port (gäller XJ-H1650/XJ-H1750/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155)
- ② LAN-port (gäller XJ-H1650/XJ-H1750/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155)
- ③ HDMI-port
- ④ Bildutgång (MONITOR OUT)
- ⑤ Datoringång (COMPUTER IN 1)
- ⑥ Datoringång (COMPUTER IN 2)
- ⑦ Signalmottagare för fjärrkontroll
- ⑧ Nätintag
- ⑨ Serieport (SERIAL)\*1
- ⑩ Ljudutgång (AUDIO OUT)
- ⑪ Låshål för stöldskydd
- ⑫ Ljudingång (AUDIO IN 1)
- ⑬ Ljudingång (AUDIO IN 2)
- ⑭ Ljudingångar (AUDIO IN L/R)
- ⑮ Videoingång (VIDEO)
- ⑯ S-videoingång (S-VIDEO)
- ⑰ USB-B-port\*2 (gäller XJ-H1650/XJ-H1750/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155)

\*1 Denna koppling är till för styrning av projektorn från en extern enhet. Den används normalt inte. Vi hänvisar till "RS-232C-styrning av projektorn" (s. 70) angående information om användning av styrkommandon och andra detaljer.

\*2 Denna port är till för USB-anslutning mellan projektorn och en dator, när en separat inköpt interaktiv pekare (YA-P10) ska användas.

## Isättning av batterier i fjärrkontrollen



### Viktigt!

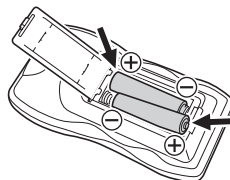
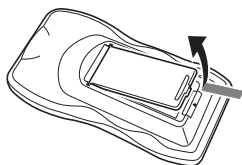
Använd endast alkaliska batterier.



### Observera

RISK FÖR EXPLOSION OM BATTERIET BYTS UT MOT FEL TYP.  
KASSERA FÖRBRUKADE BATTERIER ENLIGT GÄLLANDE ANVISNINGAR.

1. Öppna batteriluckan på baksidan av fjärrkontrollen.
2. Sätt i två nya batterier i batterifacket med de positiva (+) och negativa (-) polerna vända åt korrekt håll.



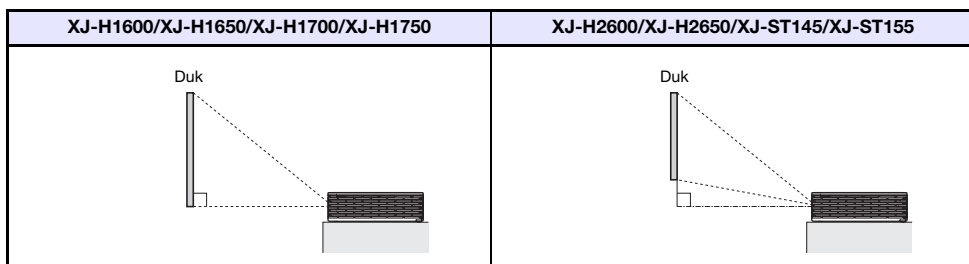
3. Stäng batteriluckan på baksidan av fjärrkontrollen.

### Byte av batterier i fjärrkontrollen

Öppna batteriluckan på baksidan av fjärrkontrollen, byt ut de gamla batterierna mot nya batterier och stäng sedan batteriluckan igen.

## Uppställning av projektorn

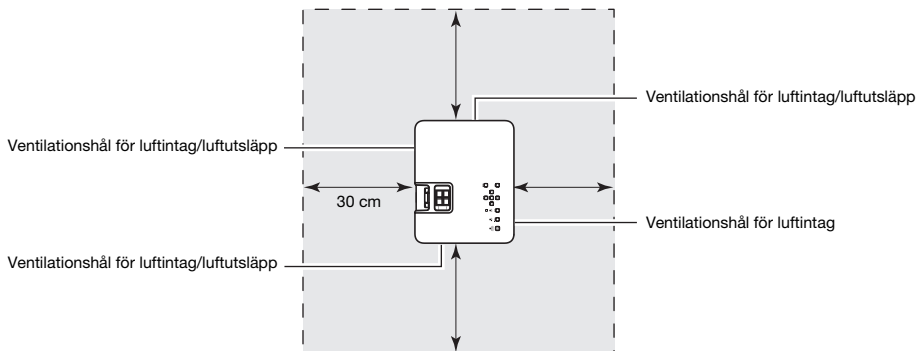
Placera projektorn på ett arbetsbord, ett skrivbord eller en ställning med en jämn och stabil yta och se till att lämna tillräckligt stort utrymme runt projektorn. Bästa resultat kan uppnås när projektorn är riktad rakt mot duken och inte i vinkel.



- Projektorn kan konfigureras för projicering från baksidan av en duk. Vi hänvisar till "Projektionsläge" (s. 42) under "Huvudmenyn Skärminställningar" angående detaljer.

## Att observera vid uppställning

- Använd ett lättillgängligt nätuttag, så att nätkabeln snabbt kan kopplas loss vid behov.
- Låt inte några andra föremål förekomma i området innanför den streckade linjen på bilden nedan, alltså inom 30 cm från projektorn. Se till att alla hinder och andra föremål är minst 30 cm bort från projektorns ventilationshål.
- Luftflödet från en luftkonditioneringsapparat kan blåsa runt värmen som alstras av området runt projektorns objektiv på ett sätt som orsakar synliga vågor på den projicerade bilden. Justera luftflödet från luftkonditioneringsapparaten eller flytta projektorn, om detta inträffar.



# Anslutning till enhet för bildutmatning

## Anslutning av analog RGB-utgång på en dator till projektorn

Anslut ingången COMPUTER IN 1 eller COMPUTER IN 2 på projektorn till en RGB-utgång på en dator enligt bilden nedan.

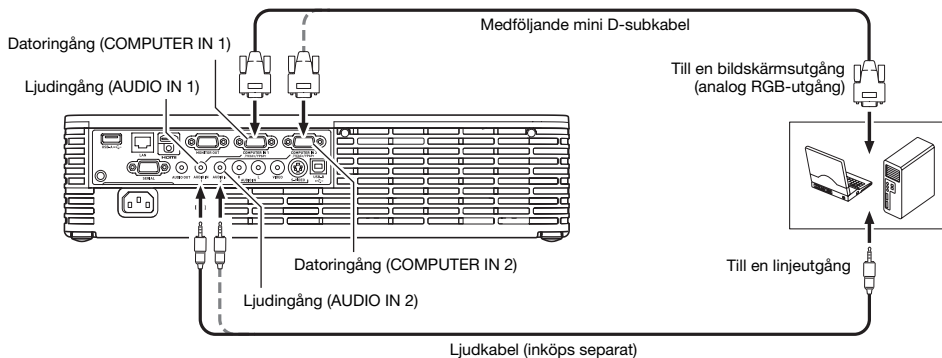


### Viktigt!

- Slå alltid av både projektorn och datorn före anslutning.
- Kontrollera att volymen på datorn inte är inställd på för hög nivå.

### Projektor

### Dator



# Anslutning av en HDMI-utgång på en videoapparat eller en dator till projektorn

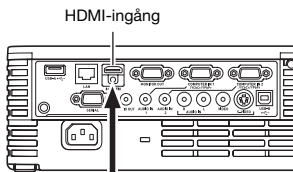
Projektorn stöder projicering och återgivning av HDMI-videosignaler och HDMI-ljudsignaler som matas ut från en dator eller en videoapparat.



## Viktigt!

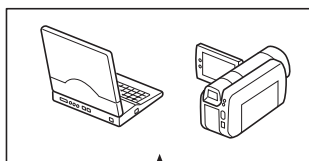
Slå av projektorn och datorn eller videoapparatens före anslutning.

### Projektor



HDMI-ingång

### Dator eller videoapparat



Till en HDMI-utgång

HDMI-kabel (säljs separat)

- För denna anslutning krävs en separat inköpt HDMI-kabel med en kontakt som matchar HDMI-utgången på utmatningsenheten i ena änden och en kontakt som matchar HDMI-porten på projektorn (HDMI-port av typ A) i andra änden.
- För information om vilka HDMI-videosignaler projektorn stöder hänvisas till sidan 64.
- Projektorn stöder HDMI-ljudsignaler i 32 kHz, 44,1 kHz och 48 kHz LPCM-format.

## Anslutning till en videoapparat

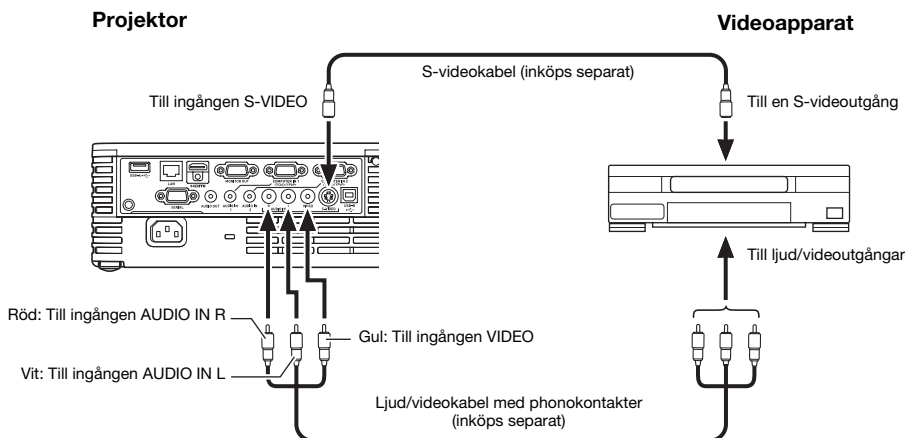
Projektorn medger projicering av bilder som matas ut via en kompositvideoutgång, en S-videoutgång eller komponentvideoutgångar på en ansluten videoapparat.



### Viktigt!

Se alltid till att projektorn och videoapparaten är avslagna före anslutning.

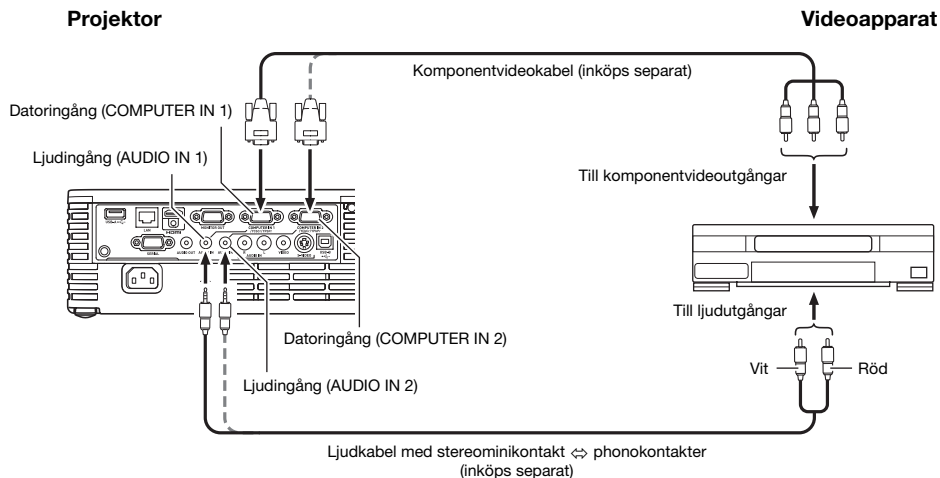
## Anslutning till kompositvideo- eller S-videoutgång



### Anm.

Notera att oberoende av huruvida bilder som projiceras matas in via ingången S-VIDEO eller ingången VIDEO på projektorn, så matar projektorn ut ljud som matas in via ingångarna AUDIO IN L/R på projektorn.

# Anslutning till komponentvideoutgångar



- En uppsättning komponentvideoutgångar består av tre jack: Y-Cb-Cr eller Y-Pb-Pr. Se till att färgerna på kontaktarna på en komponentvideokabel matchas med färgerna på utgångarna (grön: Y, blå: Cb/Pb, röd: Cr/Pr).
- Observera att endast anslutning till analoga komponentvideoutgångar stöds. Anslutning till en digital utgång stöds ej.

## Val av ingångskälla

Vid påslagning av projektorn väljs först samma ingångskälla som den som var vald när projektorn senast slogs av.

### För att välja en annan ingångskälla

#### 1. Tryck på knappen [INPUT].

- Menyn för val av ingångskälla visas.

#### 2. Välj antingen normalt inmatningsläge eller 3D-inmatningsläge beroende på vilken typ av bilder som ska projiceras.

- Vi hänvisar till "3D-inmatningsläge" (s. 17) angående detaljer.

#### 3. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja namnet på önskad ingångskälla och tryck sedan på [ENTER].

- Namnet på den valda ingångskällan visas i några sekunder längst upp till höger på duken.
- Meddelandet "Ingen signalingång" visas om ingen insignal kan väljas.

## Upplösning

Beroende på aktuell projektormodell är dess bildupplösning fast inställd på XGA (1024 × 768 bildpunkter) eller WXGA (1280 × 800 bildpunkter). Om signaler från en dator inte överensstämmer med projektorns bildupplösning kan det hända att bilder blir grovkorniga, att texter och andra tecken blir svåra att tyda eller att ett moarémönster visas. Prova i så fall följande åtgärder.

- Ändra upplösningsinställningen för signalutmatning på datorn, så att den överensstämmer med projektorns bildupplösning.  
För information om projektorns bildupplösning hänvisas till posten "DLP-chip" i kapitlet "Tekniska data" (s. 73). Vi hänvisar till användardokumentationen som medföljer datorn angående detaljer kring ändring av dess inställningar.
- Ändra inställningen "Bildformat" till "Sann" (gäller endast modeller som stöder bildupplösningen WXGA).  
Med inställningen "Sann" projiceras signaler i egentlig storlek (en punkt från ingångskällan motsvaras av en projicerad bildpunkt).  
Vi hänvisar till "Val av bildformat för projicerad bild" (s. 23) angående detaljer kring konfigurering av inställningen för bildformat.



## 3D-inmatningsläge

Projektorn stöder projicering av 3D-bilder. Koppla först in 3D-inmatningsläget på projektorn och välj därefter ingångskälla, när 3D-bilder ska projiceras.



### Viktigt!

- Separat tillgängliga 3D-glasögon (YA-G30) krävs för att kunna se projicerade 3D-bilder i 3D-format.
- Separat tillgänglig särskild programvara (CASIO 3D Converter) krävs för att kunna projicera 3D-bilder med projektorn när en dator (analog RGB) är ingångskälla.
- Projicering av 3D-bilder är inte möjligt via en HDMI-anslutning eller komponentvideoanslutning.

De ingångskällor som beskrivs nedan kan väljas för projicering i 3D-inmatningsläge.

Ingångskälla	Projektionsförhållanden
Dator (analog RGB)	<ul style="list-style-type: none"><li>● Någon av följande typer av 3D-bilddata uppspelad med hjälp av separat tillgänglig särskild programvara (CASIO 3D Converter).<ul style="list-style-type: none"><li>– 2D-bildfil omvandlad till 3D-bildfil med hjälp av CASIO 3D Converter</li><li>– Filer av sida vid sida-3D-format</li></ul></li><li>● Signal med 60 Hz/120 Hz vertikal skanningsfrekvens</li></ul>
Kompositvideo, S-video	<ul style="list-style-type: none"><li>● Filer av fältsekventiellt 3D-format inspelade med fältsekventiellt DVD-program etc.</li><li>● Signal med 60 Hz vertikal skanningsfrekvens</li></ul>



### Anm.

Vi hänvisar till listan under "3D-signaler (3D-inmatningsläge)" (s. 64) angående vilka 3D-bildsignaler som stöds av projektorn.

## Inkoppling av 3D-inmatningsläge

- 1. Tryck på knappen [INPUT] för att ta fram menyn över ingångskällor.**
- 2. Välj Computer 1 (RGB), Computer 2 (RGB), S-video eller Video som ingångskälla.**
- 3. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja "Till 3D-inmatning" och tryck sedan på [ENTER].**
  - 3D-inmatningsläget kopplas in och menyn över ingångskällor stängs.



### Viktigt!

- HDMI eller USB kan inte väljas som ingångskälla i 3D-inmatningsläge. Ändra inställningen för ingångskälla till "normal inmatning" igen för att använda någon av dessa ingångskällor.
- Om komponentvideosignaler matas in via dateringången COMPUTER IN 1 (eller COMPUTER IN 2) på projektorn medan Computer 1 (eller Computer 2) är valt som ingångskälla i 3D-inmatningsläge, så behandlas dessa som RGB-signaler vilket resulterar i normal bildprojicering.
- Låt projektorn i vanliga fall vara i normalt inmatningsläge, när projektorn inte ska användas till att visa 3D-bilder.

## Återgång till normalt inmatningsläge från 3D-inmatningsläge

1. Tryck på knappen [INPUT] för att ta fram menyn över ingångskällor.
2. Använd knapparna [▼] och [▲] till att markera "Till normal inmatning" och tryck sedan på [ENTER].
  - Normalt inmatningsläge aktiveras och menyn över ingångskällor stängs.

## Horisontell vändning i 3D-inmatningsläge

Vid sida vid sida-3D-visning består en helbild av två bildhalvor till vänster och höger för varje öga. I ovanliga fall kan det hända att vänster och höger bildhalvor kastas om, vilket orsakar förlust av 3D-djup. Prova i så fall att skifta vänster och höger bildhalva med hjälp av följande åtgärder.

### För att skifta vänster och höger bildhalva

Tryck på [ENTER] i 3D-inmatningsläget.

# Bildmanövreringar vid projicering

Följande manövreringar kan utföras medan en bild projiceras.

- Justering av bildens ljusstyrka
- Manuell trapetskorrigering
- Val av färgläge
- Bildzoomning
- Tillfällig bildsläckning och ljudavstängning
- Bildfrysning
- Visning av en pekare på bilden
- Ändring av bildformat

## Justering av bildens ljusstyrka



**Anm.**

**(gäller användare av modell med USB-port)**

Använd inställningsmenyn (s. 27) till att justera bildens ljusstyrka, om ingångskällan består av en extern enhet ansluten till USB-A-porten.

### 1. Tryck på knappen [BRIGHT].

- Fönstret för ljusstyrkejustering visas.



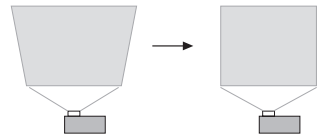
### 2. Använd knapparna [◀] och [▶] till att justera bildens ljusstyrka.

### 3. Tryck på knappen [ESC] för att stänga fönstret.

## För att använda manuell trapetskorrigering

Projektorn har en trapetskorrigeringsfunktion som förhindrar förvrängning av en bild som projiceras ur en sned vinkel.

Projektorn känner av när den är vinklad vertikalt mot projektduken och trapetskorrigering utförs då automatiskt. Knapparna [KEYSTONE +] och [KEYSTONE -] kan användas för manuell trapetskorrigering.



## Val av färgläge

Det går att välja mellan olika färglägesinställningar i enlighet med bildinnehåll och aktuella projektförhållanden.



### Viktigt!

- Färgläge kan inte väljas i följande fall.
  - Medan "Av" är valt som inställning för ekoläge (s. 25)
  - Medan projektorn är i 3D-inmatningsläge. Vi hänvisar till "3D-inmatningsläge" (s. 17).
- Färgläge kan inte väljas medan "På" är valt för inställningen "Alternativ inställning 2 → Interaktiv pekare" på inställningsmenyn. Även om det kanske går att ändra färgläge på vissa modeller, så kan denna åtgärd orsaka problem med den separat inköpta interaktiva pekaren (YA-P10) i vissa färglägen.

## För att ändra färgläge

### 1. Tryck på knappen [COLOR MODE].

- Fönstret för val av färgläge visas. Det färgläge som är valt för tillfället är det vars knapp är vald (ifylld).

### 2. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja önskat färgläge och tryck sedan på [ENTER].

- Knappen intill namnet på valt färgläge väljs.
- Vi hänvisar till "Färgläge" (s. 39) under "Huvudmenyn Bildjustering 1" angående detaljer kring de olika färglägena.

### 3. Tryck på knappen [ESC] för att stänga fönstret.

## Zoomning av en bild

### 1. Tryck på knappen [D-ZOOM +].

- Mitten av den projicerade bilden förstoras ett steg.

### 2. Tryck en gång till på [D-ZOOM +] för att zooma in mitten av bilden ytterligare. Tryck på knappen [D-ZOOM -] för att zooma ut.

- Varje tryckning på [D-ZOOM +] zoomar in (ökar zoomfaktorn), medan [D-ZOOM -] zoomar ut. Håll endera knappen intryckt för att ändra zoomfaktorn i snabb takt.

### 3. Medan en bild är zoomad kan [▲], [▼], [◀] och [▶] användas till att flytta zoomningen till andra delar av bilden.

### 4. Tryck på [ESC] för att avsluta zoomning.

## Tillfällig bildsläckning och ljudavstängning

- 1. Tryck på knappen [BLANK].**
  - Bilden släcks (en svart bakgrund visas) och ljudet stängs av tills vidare.
- 2. Tryck på [BLANK] (eller på [ESC]) för att återgå till normal bild- och ljudåtergivning.**



### Anm.

---

Det går att välja projicering av en helt svart bild, en helt blå bild, en logotypbild eller en egen kundlogotypbild. Vi hänvisar till "Blank skärm" (s. 42) under "Huvudmenyn Skärminställningar" angående detaljer.

## Frysning av en bild

Knappen [FREEZE] kan användas till att frysa en projicerad bild.

### För att frysa en projicerad bild

- 1. Tryck på knappen [FREEZE] medan en bild från en ingångskälla visas.**
  - Bilden som visas på duken i samma ögonblick som [FREEZE] trycks in fångas in och lagras i projektorns minne. Bilden förblir projicerad på duken.
- 2. Tryck på [ESC] för att fortsätta normal bildvisning från ingångskällan.**

## Visning av en pekare på en projicerad bild

Det går att välja bland ett antal olika typer av pekare, inklusive flera piltyper, för pålägg på den visade bilden. Pekare kan användas under en presentation för att framhäva eller rikta uppmärksamheten på olika delar av bilden.



### Anm.

Beroende på vilken typ av pekare som är vald kan det hända att pekaren inte visas ordentligt vid användning av trapetskorrigering. Använd i så fall knapparna [KEYSTONE +] och [KEYSTONE -] till att ändra värdet för trapetskorrigering till noll.

## För att visa en pekare på bilden

### 1. Tryck på knappen [POINTER].

- En pekare visas på bilden.
- Det går även att använda inställningsmenyn till att bestämma vilken pekartyp som ska visas först vid tryckning på [POINTER]. Vi hänvisar till "Pekare" (s. 46) under "Huvudmenyn Alternativ inställning 2" angående detaljer.

### 2. Använd markörknapparna till att flytta pekaren till önskat ställe.

- Håll en markörknapp intryckt för att flytta markören snabbare.

### 3. Tryck på knappen [STYLE] för att modifiera pekaren enligt beskrivningen nedan.

Denna pekartyp:	Ändras enligt följande vid tryckning på [STYLE]:
	→  →  →
	→  →  →
	→  →  →
	→  →  →
	Skiftar mellan blinkande och ej blinkande

## För att välja pekartyp

### 1. Tryck på knappen [POINTER] för att ta fram pekaren.

### 2. Fortsätt trycka på [POINTER] tills önskad pekare visas på bilden.

- Vid varje tryckning på [POINTER] ändrar pekaren utseende i tur och ordning mellan tillgängliga pekartyper.

## För att ta bort pekaren från bilden

Tryck på [ESC].

## Val av bildformat för projicerad bild

Tryck på knappen [ASPECT] för att välja önskat bildformat för den visade bilden.

Vilka inställningar som är tillgängliga beror på aktuell projektormodell enligt nedan. Vi hänvisar till "Bildformat" (s. 41) under "Huvudmenyn Skärminställningar" angående detaljer kring de olika inställningarnas innebörd.

### XJ-H2600/XJ-H2650

Vid tryckning på [ASPECT] väljs inställning i tur och ordning beroende på aktuell ingångskälla enligt nedan.

Ingångskälla	Vid tryckning på [ASPECT] ändras inställningen i följande ordning:
Video, S-video, Komponent, HDMI (DTV)	Normal → 16:9 → 4:3 → Letterbox
RGB, HDMI (PC)	Normal → Full → 4:3 → Sann

### XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750/XJ-ST145/XJ-ST155

Vid tryckning på [ASPECT] växlar inställningen beroende på aktuell ingångskälla enligt nedan.

Ingångskälla	Vid tryckning på [ASPECT] ändras inställningen mellan följande inställningar:
Video, S-video, Komponent, HDMI (DTV)	Normal ↔ 16:9
RGB, HDMI (PC)	Normal ↔ Full



#### Anm.

- Vi hänvisar till "Inställning av bildformat och projektionsbild" (s. 60) angående detaljer kring hur inställningen av bildformat påverkar den visade bilden.
- Bildformatet kan även ändras med hjälp av inställningsmenyn. Vi hänvisar till "Bildformat" (s. 41) under "Huvudmenyn Skärminställningar" angående detaljer.



#### Viktigt!

Tänk på att förstoring eller förminskning av en bild med knappen [ASPECT] för kommersiella syften eller offentlig presentation kan kränka den lagliga upphovsrätten för upphovsrättsinnehavaren.

# Justering av volymnivå

Knappar på fjärrkontrollen kan användas till att justera volymnivån för ljud som återges via projektorns högtalare eller matas ut via utgången AUDIO OUT.

## För att justera volymnivån

### 1. Tryck på knappen [VOLUME].

- Fönstret [Volym] visas på den projicerade bilden.



### 2. Tryck på knappen [▶] för att höja volymen eller på [◀] för att sänka volymen.

### 3. Tryck på [ESC] när önskad inställning uppnåtts.

- Fönstret [Volym] slocknar.



#### Anm.

Volymnivån kan även ändras med hjälp av inställningsmenyn. Vi hänvisar till "Huvudmenyn Volymjustering" på sidan 40 angående detaljer.

## För att snabbdämpa ljudet

### 1. Tryck på knappen [VOLUME].

### 2. Tryck på [ENTER].

- Ljudutmatning via högtalaren avbryts.

### 3. Tryck en gång till på [VOLUME] för att återställa ljudet.



# Ekoläge (strömbesparing, lågt brus)

Följande tre inställningar för ekoläge finns tillgängliga för alternativa prioriteringar av låg strömförbrukning, tyst drift eller projektljusstyrka.

- På (Auto)** : En sensor för ljusstyrka på projektorns ovansida känner av omgivande ljus och justerar automatiskt projektljusstyrka och färg därefter. Ljusstyrkan minskar för mörkare omgivningar, vilket ger lägre strömförbrukning och tystare drift.
- På (Manuell)**: Justering kan utföras manuellt för att balansera behovet av låg strömförbrukning, tyst drift och projektljusstyrka.
- Av** : Projektljusstyrka ges högsta prioritet.



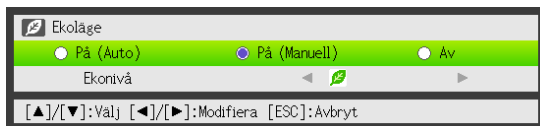
## Viktigt!

- Medan "På (Auto)" är valt som inställning för ekoläge är det viktigt att sensorn för ljusstyrka på projektorns ovansida inte blockeras av någonting.
- Aktuella omgivnings- och inställningsförhållanden påverkar sensorn för ljusstyrka, vilket betyder att driften medan "På (Auto)" är valt för ekoläge beror på dessa faktorer.

## För att välja ekoläge

### 1. Tryck på knappen [ECO].

- Fönstret "Ekoläge" visas på projektduken.



### 2. Använd knapparna [◀] och [▶] till att välja önskad inställning.

- Om "På (Manuell)" väljs här, så gå vidare till steg 3. Om en annan inställning väljs, så gå direkt till steg 4.

### 3. Ställ in "Ekonivå" (balansen mellan låg strömförbrukning, tyst drift och projektljusstyrka) enligt följande åtgärder.

- ① Tryck på [▼] för att markera "Ekonivå".
- ② Använd knapparna [◀] och [▶] till att välja önskad inställning för ekonivå. Färre antal av symbolen ger högre prioritet åt Projektljusstyrka. Ett högre antal ger ökad prioritet åt låg strömförbrukning och tyst drift .

### 4. Tryck på knappen [ESC] för att stänga fönstret.



## Viktigt!

- Nivån för ekoläge är alltid fast medan projektorn är i 3D-inmatningsläge ("3D-inmatningsläge", s. 17) eller "På" är valt för inställningen "Alternativ inställning 2 → Interaktiv pekare". Inställningen för ekoläge kan därför inte ändras.
- Inställningen "På (Auto)" kan inte väljas för ekoläge efter att "Bak" har valts för "Skärminställningar → Projektljusläge" (s. 42) på inställningsmenyn. Om inställningen av "Projektljusläge" ändras till "Bak" medan "På (Auto)" är valt som inställning för ekoläge, så ändras inställningen av ekoläge automatiskt till "På (Manuell)".

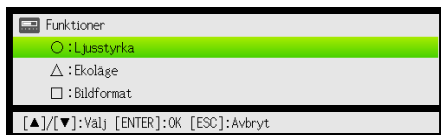


### Anm.

- Medan "Av" är valt som inställning för ekoläge är det även möjligt att ange huruvida ljusstyrka eller färg ska betonas. Vi hänvisar till "Ekoläge av" (s. 39) under "Huvudmenyn Bildjustering 1" angående detaljer.
- **(gäller användare av modell med USB-port)**  
Använd inställningsmenyn (s. 27) till att välja ekoläge, om ingångskällan består av en extern enhet ansluten till USB-A-porten.

## Användning av knappen [FUNC]

Tryck på knappen [FUNC] för att ta fram menyn nedan.



Denna meny kan användas till att utföra följande manövreringar.

### ● Justering av bildens ljusstyrka

Markera "Ljusstyrka" och tryck sedan på [ENTER].

→ Samma manövrering som vid tryckning på knappen [BRIGHT] (knappen ○) sker enligt beskrivningen på sidan 19.

### ● In- eller urkoppling av ekoläge

Markera "Ekoläge" och tryck sedan på [ENTER].

→ Samma manövrering som vid tryckning på knappen [ECO] (knappen △) sker enligt beskrivningen på sidan 25.

### ● Val av bildformat för projicerad bild

Markera "Bildformat" och tryck sedan på [ENTER].

→ Samma manövrering som vid tryckning på knappen [ASPECT] (knappen □) sker enligt beskrivningen på sidan 23.



### Anm.

#### **(gäller användare av modell med USB-port)**

Om ingångskällan består av en extern enhet ansluten till USB-A-porten, så använd knapparna [FUNC], [○], [△] och [□] till att manövrera den anslutna enheten. Vi hänvisar till "Funktionsguide för USB" och "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljer.

# Avancerade projektorinställningar

Projektorn är försedd med en inställningsmeny som kan användas till att konfigurera avancerade inställningar.

## Grundläggande hantering av inställningsmenyn

### Visning av inställningsmenyn

Efter tryckning på knappen [MENU] visas menyfönstret nedan i mitten av projektionsduken.

**Huvudmeny**  
Tryck på [MENU] för att ta fram huvudmenyn. Den menypost som är vald för tillfället är markerad.

**Undermeny**  
På undermenyn visas olika inställningsposter under vald menypost på huvudmenyn och deras aktuella inställningar.

**Vägledningstext**  
Vägledningstexten ger en kort beskrivning av de huvudsakliga knappmanövreringar som kan utföras vid aktuell inställning.

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
3,000	5,000	8,000	12,000	16,000	20,000	3,000	5,000	8,000	12,000

### För att lämna inställningsmenyn

Tryck på [MENU].

## Ändring av inställningar på inställningsmenyn

1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
2. Använd knapparna [▼] och [▲] till att markera den huvudmenypost som ska väljas.
3. Tryck på [ENTER].
4. Använd knapparna [▼] och [▲] till att markera den undermenypost vars inställning ska ändras.
5. Utför nödvändig manövrering på vald undermeny.
  - Vägledningstexten förklarar vilka manövreringar som behöver göras för att ändra varje inställning.
6. Tryck på [ESC] för att återgå från undermenyn till huvudmenyn.
7. Tryck på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.

## Exempel på menyinställningar

I nedanstående anvisningar förklaras åtgärderna för att ändra följande tre inställningar:

- Bildjustering 1 → Kontrast
- Bildjustering 1 → Färgläge
- Ingångsinställningar → Signalnamnsindikator

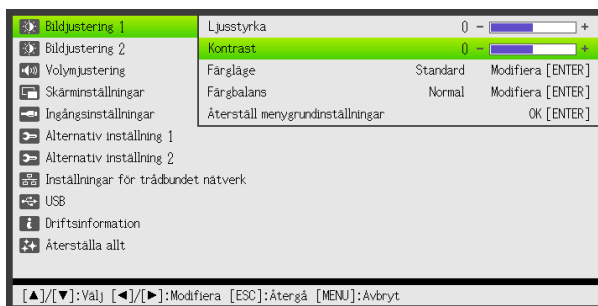


### Anm.

- Vilka poster på inställningsmenyn som kan ändras beror på huruvida bildsignaler matas in till projektorn eller ej och på vilken ingångskälla som är vald för tillfället. Utför åtgärderna nedan efter att projicering av en bild från en ingångskälla har startats i normalt inmatningsläge. Vi hänvisar till ”3D-inmatningsläge” på sidan 17 angående information om hur det görs.
- Detta exempel anger endast grundläggande åtgärder. För mer detaljerad information hänvisar vi till ”Innehåll på inställningsmenyn” på sidan 38.

## För att ändra inställningen ”Bildjustering 1 → Kontrast”

1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
2. ”Bildjustering 1” är ursprungligen valt på huvudmenyn, så tryck direkt på knappen [ENTER].
3. Använd knappen [▼] till att välja ”Kontrast”.



4. Använd knapparna [◀] (ljusare) och [▶] (mörkare) till att justera kontrasten.

## För att ändra inställningen "Bildjustering 1 → Färgläge"

5. Använd knappen [▼] till att välja "Färgläge".
6. Tryck på [ENTER].
  - Färglägesmenyn visas på duken.
7. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja önskat färgläge och tryck sedan på [ENTER].
8. Tryck på [ESC] när önskat färgläge är valt.

## För att ändra inställningen "Ingångsinställningar → Signalnamnsindikator"

9. Tryck på [ESC].
10. Använd knappen [▼] till att välja "Ingångsinställningar".
11. Tryck på [ENTER].
12. Använd knappen [▼] till att välja "Signalnamnsindikator".
13. Använd knapparna [◀] och [▶] till att välja "På" eller "Av".
14. Avsluta genom att trycka på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.

## Omedelbart strömpåslag

Det går att ställa in projektorn så att den slås på automatiskt så fort den ansluts till en strömkälla. Med funktionen "Omedelbart strömpåslag" behöver inte ens strömbrytaren [⏻] tryckas in. Aktivera direkt strömpåslag genom att ta fram inställningsmenyn och sedan ändra inställningen av "Omedelbart strömpåslag" till "På".



### Viktigt!

Medan direkt strömpåslag är aktiverat ska projektorn inte lämnas ansluten till ett nätuttag efter att den har slagits av. Det finns då risk för att projektorn (och ljuskällan) slås på automatiskt när strömmen återställs efter ett strömavbrott, byte av säkring e.dyl.



### Anm.

- Direkt strömpåslag gör att projektorn slås på automatiskt så fort den ansluts till ett nätuttag. Detta reducerar den tid det tar innan projicering kan påbörjas. Tänk dock på att själva startprocessen (beredskapsläge → strömpåslag → projicering startar) som projektorn utför är densamma, oberoende av om direkt strömpåslag är aktiverat eller ej. Den enda skillnaden är vad som utlöser processen (nätanslutning eller tryckning på strömbrytaren [⏻]).
- Vi hänvisar till "Omedelbart strömpåslag" (s. 45) under "Huvudmenyn Alternativ inställning 1" angående detaljer kring val av inställning för direkt strömpåslag.

# Infångning av kundlogotyp

En projicerad bild kan fångas in och sparas som bilddata i projektorns inbyggda minne. Bilddata som sparats i projektorns minne kallas för "Kundlogo".

En kundlogotyp kan användas på följande sätt.

- Som en startskärmsbild som visas först varje gång projektorn slås på
- Som en grundinställd projektionsbild som visas när ingen insignal till projektorn förekommer (Ingen signalkärm)
- Som en bild som projiceras vid tryckning på knappen [BLANK] (Blank skärm)



## Viktigt!

Tänk på att användning av projektorn till att spara bilddata för kommersiella syften eller offentlig presentation kan kränka den lagliga upphovsrätten för upphovsrättsinnehavaren.

## För att fånga in en bild och spara den som en kundlogotyp



## Viktigt!

- Om en kundlogotyp redan finns sparad i projektorns minne, så raderas den så fort en bildinfångning enligt åtgärderna nedan startas.
- Om knappen [ESC] trycks in för att avbryta en påbörjad bildinfångning eller om infångningen av någon annan anledning avbryts innan den är klar, så återställs kundlogotypsdata till den ursprungliga grundinställningens bild (ljusgrön bild). Beroende på när avbrottet skett kan det emellertid hända att en delvis infångad bild registreras som kundlogotyp.
- När en bildinfångning har påbörjats tar det några minuter innan den är klar.

- 1. Om projektorn är i 3D-inmatningsläge, så ställ den i normalt inmatningsläge (s. 18).**
- 2. Projicera bilden som ska sparas som en kundlogotyp på projektionsduken.**
  - Inte alla typer av projektionsbilder stöds. Vi hänvisar till "Bilder som stöds för infångning" (s. 31) angående detaljer.
- 3. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.**
- 4. Använd knappen [▼] till att välja "Alternativ inställning 1" och tryck sedan på [ENTER].**
- 5. Använd knappen [▼] till att välja "Infångning av kundlogotyp" och tryck sedan på [ENTER].**
  - Om "På" är valt för inställningen "Alternativ inställning 1 → Lösenordsskydd → Lösenord för logotyp", så visas i detta läge en dialogruta som uppmanar dig att mata in lösenordet. Mata in så fall in korrekt lösenord och tryck sedan på [ENTER]. Vi hänvisar till "Lösenordsskydd" (s. 32) angående detaljer kring lösenord för logotyp.
- 6. När en dialogruta med bekräftelsemeddelandet "Infångning av nuvarande projektionsbild startar. OK att fortsätta?" visas, så tryck på [ENTER].**
  - Så fort knappen [ENTER] trycks in blir projektionsbilden frusen samtidigt som infångning startar.
  - Meddelandet "Bildinfångning avslutad." visas när infångningen är klar.

## Bilder som stöds för infångning

Inte alla typer av projektionsbilder stöds. Observera följande riktlinjer för varje specifik ingångskälla.

Ingångskälla	Riktlinjer
RGB	Använd en bild med en upplösning på maximalt 1280 × 800. Bildinfångning kan inte utföras på projicerade bilder med större upplösning.
Video, S-video	Eventuell ljudtext på den projicerade bilden inkluderas inte i den infångade bilden.
USB	En bild som projiceras från ingångskällan kan i regel fångas in. Följande typer av bilder stöds. <ul style="list-style-type: none"><li>● Stillbilder och filmbilder som projiceras med hjälp av programmet Tittare</li><li>● Datorskärmstillbilder som projiceras via trådlös anslutning</li><li>● Bilder som projiceras med hjälp av programmet YC kamera</li><li>● Skärmbilder på en grafräknare som projiceras via en USB-anslutning</li></ul> Vi hänvisar till "Funktionsguide för USB" och "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljer kring projicering av dessa typer av bilder.
Samtliga ingångskällor	En projicerad bild av skyddat innehåll kan inte fångas in.

## För att specificera en kundlogotyp som bild för startskärm, ingen signalskärm eller blank skärm

1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
2. Använd knappen [▼] till att välja "Skärminställningar" och tryck sedan på [ENTER].
3. Ange kundlogotypen som bild för startskärm genom att välja "Startskärm" med hjälp av knappen [▼] och sedan trycka på [ENTER].
  - Om kundlogotypen ska användas som en annan typ av bild, så välj "Ingen signalskärm" eller "Blank skärm" istället för "Startskärm".
4. Använd knapparna [◀] och [▶] till att välja "Kundlogo".
5. Avsluta genom att trycka på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.

# Lösenordsskydd

De manövreringar som beskrivs nedan kan lösenordsskyddas på projektorn. Endast ett lösenord kan vara registrerat i projektorn samtidigt och samma lösenord används för olika manövreringar.

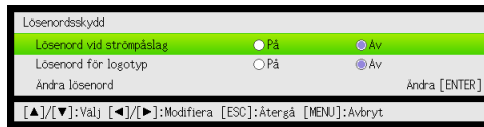
## ● Skydd mot projektorstart

Projektorn kan konfigureras så att en dialogruta med uppmaning om att mata in lösenordet visas varje gång projektorn slås på. I detta fall kan projektorn inte manövreras vidare förrän korrekt lösenord har angetts. På så sätt skyddas projektorn mot obehörig användning.

## ● Skydd mot infångning av kundlogotyp

Projektorn kan konfigureras så att en dialogruta med uppmaning om att mata in lösenordet visas varje gång ett försök att utföra manövrering för infångning av kundlogotyp (s. 30) görs. På så sätt skyddas projektorn mot oavsiktlig och obehörig ändring av en kundlogotyp.

Använd inställningarna ”Lösenord vid strömpåslag” och ”Lösenord för logotyp” till att var för sig koppla in eller ur lösenordsskydd för manövreringarna ovan.



## Inmatning av ett lösenord

Lösenordet för projektorn är egentligen inte ett ”ord” bestående av bokstäver, utan snarare en serie knapptryckningar på fjärrkontrollen. Följande serie på åtta knapptryckningar utgör grundinställning för lösenord.

[INPUT] [AUTO] [BLANK] [FREEZE] [▲] [▼] [←] [→]

## Användning av lösenordsfunktionen

Observera följande punkter vid användning av lösenordsfunktionen.

- Lösenordet skyddar mot obehörig användning av projektorn. Observera att det inte är någon stöldskyddsfunktion.
- Det grundinställda lösenordet måste matas in första gången projektorn ska användas efter att lösenordsfunktionen har kopplats in. Ändra det grundinställda lösenordet till ett du själv finner lämpligt så snart som möjligt efter att lösenordsfunktionen har kopplats in.
- Tänk på att alla åtgärder i samband med lösenordet utförs med hjälp av fjärrkontrollen. Var därför noga med att inte förlora eller slarva bort fjärrkontrollen.
- Observera också att lösenordet inte kan matas in om batterierna i fjärrkontrollen är urladdade. Byt ut batterierna i fjärrkontrollen så snart som möjligt när de har börjat försvagas.



## Om lösenordet glöms bort ...

Om lösenordet har glömts bort, så måste följande två saker tas med till en CASIO-återförsäljare för att få lösenordet raderat. Observera att radering av lösenordet inte är gratis.

1. Godkänd ID-handling (körkort, kopia av körkort, anställnings-ID e.dyl.)
2. Projektorn

Observera att en CASIO-återförsäljare inte kan radera projektorns lösenord om inte båda sakerna ovan finns med.

Se också till att förvara projektorns garantibevis på ett säkert ställe.



### Viktigt!

Vid radering av lösenordet enligt anvisningarna ovan återställs alla inställningar på projektorn, utom lystiden, till ursprungliga grundinställningar.

## Förvara en skriftlig kopia av ditt lösenord!

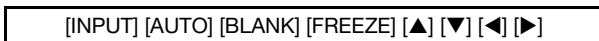
Projektorn kan inte användas efter att lösenordet har glömts bort. Förvara för säkerhets skull en skriftlig kopia av lösenordet som kan anlitas vid behov.

## För att ändra lösenordet

1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
2. Använd knappen [▼] till att välja "Alternativ inställning 1" och tryck sedan på [ENTER].
3. Använd knappen [▼] till att välja "Lösenordsskydd" och tryck sedan på [ENTER].
  - En dialogruta som uppmanar dig att mata in nuvarande lösenord visas.



4. Mata in nuvarande lösenord.
  - Om projektorn skyddas av det grundinställda lösenordet, så mata in det genom följande knapptryckning.



5. Tryck på [ENTER] efter att nuvarande lösenord har matats in.
  - Menyn för Lösenordsskydd visas.
6. Använd knappen [▼] till att välja "Ändra lösenord" och tryck sedan på [ENTER].
  - En dialogruta som uppmanar dig att mata in ett nytt lösenord visas.
7. Mata in ett lösenord bestående av upp till åtta knapptryckningar.
  - Vilka som helst av följande knappar kan användas vid inmatning av lösenordet.  
[INPUT], [AUTO], [BLANK], [FREEZE], [VOLUME], [COLOR MODE], [D-ZOOM +], [D-ZOOM -], [KEYSTONE +], [KEYSTONE -], [MENU], [POINTER], [O], [△], [□], [▲], [▼], [◀], [▶], [FUNC]

- 8. Tryck efter inmatning av det nya lösenordet på [ENTER].**
  - En dialogruta som uppmanar dig att mata in samma lösenord igen visas.
- 9. Repetera knapptryckningarna i steg 7 för att mata in samma lösenord igen och tryck sedan på [ENTER].**
  - Meddelandet "Ditt nya lösenord är registrerat." anger att lösenordet har ändrats. Tryck på [ESC].
  - Om lösenordet som matades in i detta steg skiljer sig från det som matades in i steg 7, så visas meddelandet "Inmatat lösenord är fel.". Tryck då på [ESC] för att återgå till steg 7.

## För att ändra inställningen för lösenord vid strömpåslag

- 1. Utför åtgärderna i steg 1 till 5 under "För att ändra lösenordet" (s. 33) för att ta fram menyn Lösenordsskydd.**
- 2. Kontrollera att "Lösenord vid strömpåslag" är valt och använd sedan knapparna [◀] och [▶] till att välja önskad inställning, "På" eller "Av".**
  - Vid ändring av inställningen från "Av" till "På" visas dialogrutan "Kräva lösenord vid strömpåslag?". Tryck på [ENTER] för att bekräfta inkoppling av lösenordsskydd vid strömpåslag, alternativt på [ESC] för att lämna dialogrutan utan att ändra inställningen.
- 3. Avsluta genom att trycka på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.**

## För att ändra inställningen för lösenord vid infångning av kundlogotyp

- 1. Utför åtgärderna i steg 1 till 5 under "För att ändra lösenordet" (s. 33) för att ta fram menyn Lösenordsskydd.**
- 2. Tryck på knappen [▼] för att välja "Lösenord för logotyp".**
- 3. Använd knapparna [◀] och [▶] till att välja "På" eller "Av".**
  - Vid ändring av inställningen från "Av" till "På" visas dialogrutan "Begär lösenordskontroll före infångning av kundlogotyp?". Tryck på [ENTER] för att bekräfta inkoppling av lösenordsskydd för kundlogotyp, alternativt på [ESC] för att lämna dialogrutan utan att ändra inställningen.
- 4. Avsluta genom att trycka på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.**

# Manöverpanelslås

Manöverpanelslåset kan användas till att avaktivera (låsa) alla knappar på projektorn utom strömbrytaren [⏻]. Projektormanövrering begränsas då till fjärrkontrollen, vilket gör att risken för oavsiktlig felmanövrering minskar.

## För att låsa manöverpanelen

1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
2. Använd knappen [▼] till att välja "Alternativ inställning 2" och tryck sedan på [ENTER].
3. Använd knappen [▼] till att välja "Manöverpanelslås" och tryck sedan på [ENTER].
4. Använd knappen [◀] till att välja "På".
5. Tryck på [ENTER] när dialogrutan för bekräftelse visas.
  - Samtliga knappar på projektorn, utom strömbrytaren [⏻], avaktiveras (låses).
6. Avsluta genom att trycka på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.



### Anm.

Ett varningsmeddelande (s. 51) som visas på projektduken kan rensas genom att trycka på knappen [ESC] även om manöverpanelen är låst.

## För att låsa upp manöverpanelen

Använd något av följande tillvägagångssätt.

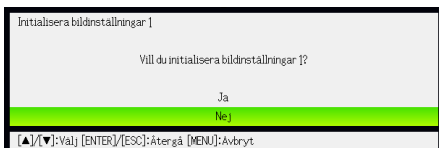
- Håll knappen [▼] på projektorn intryckt tills meddelandet "Manöverpanelen låstes upp." visas.
- Använd åtgärderna under "För att låsa upp manöverpanelen" ovan till att låsa upp manöverpanelen med hjälp av fjärrkontrollen. Tryck i steg 4 på knappen [▶] på fjärrkontrollen för att välja "Av" och tryck därefter på [MENU].

# Återställning av projektorns inställningar till ursprungliga grundinställningar

Följ anvisningarna i detta avsnitt för att återställa alla inställningar på en viss huvudmeny eller samtliga inställningar på inställningsmenyn till de ursprungliga grundinställningarna.

## För att återställa alla inställningar på en viss huvudmeny

1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
2. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja den huvudmeny vars inställningar ska återställas till ursprungliga grundinställningar.
  - Det går att välja mellan Bildjustering 1, Bildjustering 2, Volymjustering, Skärminställningar, Ingångsinställningar, Alternativ inställning 1 och Alternativ inställning 2.
3. Tryck på [ENTER].
4. Använd knappen [▼] till att välja "Återställ menygrundinställningar".
5. Tryck på [ENTER].
  - Följande bekräftelsefönster visas på duken.



6. Använd knappen [▲] till att välja "Ja".
7. Tryck på [ENTER] för att återställa inställningarna på vald huvudmeny till grundinställningarna.
  - Tryck på [ESC] istället för [ENTER] för att avbryta manövreringen utan att ändra någonting.
8. Avsluta genom att trycka på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.



### Anm.

Vi hänvisar till förklaringarna till inställningarna under "Innehåll på inställningsmenyn" på sidan 38 angående detaljer kring hur inställningarna initialiseras av åtgärderna ovan.

## För att återställa samtliga inställningar på inställningsmenyn

1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
2. Använd knappen [▼] till att välja "Återställa allt" och tryck sedan på [ENTER].
3. Kontrollera att undermenyn "Återställa allt" är vald och tryck sedan på [ENTER].
  - Ett bekräftelsemeddelande som frågar om du vill initialisera alla inställningar visas.
4. Använd knappen [▲] till att välja "Ja".
5. Tryck på [ENTER] för att återställa samtliga inställningar på inställningsmenyn till de ursprungliga grundinställningarna.
  - Alla inställningar på inställningsmenyn återställs till ursprungliga grundinställningar, utom de följande: Språk, Lystid, Enhetens drifttid, lösenord inställt med Lösenordsskydd och kundlogotyp registrerad med Infångning av kundlogotyp.
  - Tryck på [ESC] istället för [ENTER] för att avbryta manövreringen utan att ändra någonting.
6. Avsluta genom att trycka på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.

## Innehåll på inställningsmenyn

Detta avsnitt ger en detaljerad förklaring av alla poster som återfinns på inställningsmenyn. Följande typ av information återfinns i respektive spalt i tabellerna nedan.

**Inställningsnamn:** Denna spalt visar namn på inställningar såsom de visas på aktuell undermeny.

**Ingång:** Denna spalt visar för vilka ingångskällor varje inställning kan användas.

Ingångsnamn förkortas enligt följande:

R : RGB-ingång

C : Komponentvideoingång

V : Video- eller S-videoingång

H : HDMI-ingång (PC)

D : HDMI-ingång (DTV)

U : USB-ingång (endast modeller med USB-port)

Bokstaven N anger att inställningen kan ändras utan att någon ingångssignal förekommer.

**Inställningsenhet:** Inställningsenhet anger hur en inställning lagras.

”Källspecifik” i denna spalt anger att separata inställningar kan lagras för varje enskild ingångskälla.

”Enkel” i denna spalt anger att en enskild inställning lagras och tillämpas, oberoende av aktuell ingångskälla.


**Beskrivning:** Denna spalt ger närmare detaljer om varje inställningspost och hur den väljs. Grundinställningen anges av en asterisk (\*).

## Huvudmenyn Bildjustering 1

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Ljusstyrka	R C V H D U	Källspecifik	Använd denna undermeny till att justera ljusstyrkan på en projicerad bild. Ett högre värde ger en ljusare bild.
Kontrast	R C V H D U	Källspecifik	Använd denna undermeny till att justera kontrasten på en projicerad bild. Ett högre värde ger en kraftigare kontrast.
Skärpa	V	Källspecifik	Använd denna undermeny till att justera konturskärpan på en projicerad bild. Ett högre värde gör bilden skarpare, medan ett lägre värde gör den mjukare.
Mättnad	V	Källspecifik	Använd denna undermeny till att justera färgmättnaden på en projicerad bild. Ett högre värde ökar färgmättnaden.
Nyans	V	Källspecifik	Använd denna undermeny till att justera färgnyansen på en projicerad bild. Ett högre värde gör den samlade bilden mer blåaktig, medan ett lägre värde gör den samlade bilden mer rödaktig. Denna inställning påverkar endast NTSC- och NTSC4.43-signaler.

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Färgläge	R C V H D U	Källspecifik	<p>Det går att välja mellan olika färglägesinställningar i enlighet med bildinnehåll och aktuella projektförhållanden.</p> <p><b>Standard:</b> Använd denna inställning när du vill framhäva färgerna i din presentation.</p> <p><b>Grafik:</b> Använd denna inställning för att återge foton och grafik på ett naturligt sätt.</p> <p><b>Teater:</b> Använd denna inställning till att göra mörka delar av en bild ljusare.</p> <p><b>Svart tavla:</b> Använd denna inställning till att förbättra bilden vid projicering på en svart tavla.</p> <p><b>Spel:</b> Använd denna inställning till att optimera färgton och ljusstyrka.</p>
Färgbalans	R C V H D U	Källspecifik	<p>Denna undermeny kan användas till att justera färgbalansen på en projicerad bild.</p> <p><b>Förinställd:</b> Du kan välja bland tre förinställningar för färgbalans: Varm, Normal,* Sval.</p> <p><b>Färg:</b> Det går att justera intensiteten för röd, grön och blå inom området -50 till +50. Färgintensiteten ökar med ett högre inställt värde. Färginställningar kan justeras individuellt enbart medan "Normal" är valt som inställning för "Förinställd".</p>
Ekoläge av	R C V H D U	Enkel	<p>Medan "Av" är valt för "Alternativ inställning 1 → Ekoläge" kan något av följande lägen för projicerad bild väljas.</p> <p><b>Ljust:</b> Ljusstyrkan prioriteras.</p> <p><b>Normal:</b> Ljusstyrkan dämpas en aning medan färgbalansen prioriteras.</p>
Återställ menygrundinställningar	R C V H D U	Källspecifik	<p>Använd denna undermeny till att återställa alla undermenyposter på huvudmenyn Bildjustering 1 till deras ursprungliga grundinställningar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Om återställning av menygrundinställningar utförs medan ingen signal förekommer, så återställs grundinställningarna för den ingångskälla som är vald för tillfället.</li> </ul>

## Huvudmenyn Bildjustering 2

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Vertikal position	R C V	Signalspecifik	Använd denna undermeny till att justera vertikal position för inmatad bild inom projektytan.
Horisontell position	R C V	Signalspecifik	Använd denna undermeny till att justera horisontell position för inmatad bild inom projektytan.
Frekvens	R	Signalspecifik	När vertikala band uppträder på den visade bilden medan RGB är valt som ingångskälla innebär det att frekvensinställningen är felaktig. Använd då denna inställning till att ändra frekvensen manuellt.   <b>Viktigt!</b> Om en manuell frekvensinställning av någon anledning gör att en bild som matas in från en dator försvinner från duken, så prova att trycka på [AUTO] för att utföra automatisk justering. Bilden bör då visas igen.
Fas	R	Signalspecifik	Om flimmer förekommer på en projicerad bild medan RGB är valt som ingångskälla, så innebär det att fasinställningen är felaktig. Använd då denna inställning till att justera fasen manuellt.
Återställ menygrundinställningar	R C V	Källspecifik	Använd denna undermeny till att återställa alla undermenyposter på huvudmenyn Bildjustering 2 till deras ursprungliga grundinställningar. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Vid återställning av menygrundinställningar återställs endast grundinställningarna för aktuell signaltyp (XGA/60 Hz, SXGA/60 Hz etc.).</li> </ul>

### Angående inställningsenheten "Signalspecifik"



För poster som har "Signalspecifik" i spalten "Inställningsenhet" i tabellen ovan lagras inställningen för den specifika signaltyp (XGA/60 Hz, SXGA/60 Hz etc.) som matas in när inställning utförs, inte för en specifik ingångskälla.

## Huvudmenyn Volymjustering

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Volym	R C V H D U N	Källspecifik	Använd denna undermeny till att justera volymnivån för projektorns högtalare eller utgången AUDIO OUT. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Ändring av denna inställning medan ingen insignal förekommer ändrar volymen för nu vald signalkälla.</li> </ul>
Återställ menygrundinställningar	R C V H D U N	Källspecifik	Använd denna under meny till att återställa Volym till dess grundinställning. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Om återställning av menygrundinställningar utförs medan ingen insignal förekommer, så återställs grundinställningarna för den ingångskälla som är vald för tillfället.</li> </ul>




# Huvudmenyn Skärminställningar

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Keystone-korrigerig	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att utföra vertikal trapetskorrigering av en projicerad bild.
Bildformat	R C V H D	Källspecifik	<p>Använd denna undermeny till att välja en bildformatsinställning för en projicerad bild.</p> <p><b>Ingångskälla: RGB eller HDMI (PC)</b></p> <p><b>Normal*:</b> Bilder projiceras enligt den maximala storlek som projektorn erbjuder samtidigt som insignalers bildformat bevaras.</p> <p><b>Full:</b> Bilder projiceras enligt den maximala storlek som projektorn erbjuder genom förstoring eller förminskning av insignaler.</p> <p><b>4:3 (gäller XJ-H2600/XJ-H2650):</b> Oberoende av insignalers bildformat omformateras alltid bilder till bildformatet 4:3 för projicering.</p> <p><b>Sann (gäller XJ-H2600/XJ-H2650):</b> Insignaler projiceras i egentlig storlek (en punkt från ingångskällan motsvaras av en projicerad bildpunkt) i mitten av projektduken. Om insignalernas upplösning överskrider projektorns utmatade upplösning, så skärs överskridande del bort.</p> <p><b>Ingångskälla: Video, S-video, Komponent eller HDMI (DTV)</b></p> <p><b>Normal*:</b> Bilder projiceras enligt den maximala storlek som projektorn erbjuder samtidigt som insignalers bildformat bevaras.</p> <p><b>16:9 :</b> Denna inställning specificerar bildformatet 16:9, vilket är detsamma som för en bi duk, en högupplöst teve etc. Om denna inställning används för insignaler med bildformatet 16:9 som har krympts till bildformatet 4:3, så visas bilder enligt det normala bildformatet 16:9.</p> <p><b>4:3 (gäller XJ-H2600/XJ-H2650):</b> Oberoende av insignalers bildformat omformateras alltid bilder till bildformatet 4:3 för projicering.</p> <p><b>Letterbox (gäller XJ-H2600/XJ-H2650):</b> Med denna inställning omformas bilder till 1280 punkter horisontellt och 800 punkter vertikalt för projicering i mitten av duken, samtidigt som insignalers bildformat bevaras.</p> <p> <b>Anm.</b> _____</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Om "Sann" är valt som inställning för bildformat vid inmatning av RGB-signalerna med en upplösning som är mindre än SVGA-upplösning, så förstoras bilden till SVGA-upplösning före projicering.</li> <li>● Vi hänvisar till "Inställning av bildformat och projektduk" (s. 60) angående detaljer kring villkor för projektduksvisning med olika bildformatsinställningar.</li> </ul> <p> <b>Viktigt!</b> _____</p> <p>Tänk på att förstoring eller förminskning av en bild för kommersiella syften eller offentlig presentation kan kränka den lagliga upphovsrätten för upphovsrättsinnehavaren.</p>

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Projektionsläge	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att ange huruvida projektion ska ske från framsidan eller baksidan av duken. <b>Fram*:</b> Välj detta alternativ för att projicera från dukens framsida. <b>Bak:</b> Välj detta alternativ för att projicera från dukens baksida. Med denna inställning kastas bilder om horisontellt för projicering bakifrån.
Takmontering	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att ställa in projektorn för användning medan den är monterad upp och ner. <b>På:</b> Kastar om en projicerad bild horisontellt och vertikalt. <b>Av*:</b> En bild projiceras på normalt vis.
Startskärm	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att ange huruvida en startbild ska visas varje gång projektorn slås på. <b>Logotyp:</b> Välj detta för visning av projektorns inbyggda logotypbild. <b>Kundlogo:</b> Välj detta för visning av en kundlogotyp som registrerats med hjälp av "Infångning av kundlogotyp" (s. 30). <b>Ingen*:</b> Välj detta alternativ när ingen startbild ska visas.
Ingen signalskärm	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att ange vad som ska visas när ingen insignal till projektorn förekommer. <b>Blå*:</b> Välj detta alternativ för visning av en blå bakgrund. <b>Svart:</b> Välj detta alternativ för visning av en svart bakgrund. <b>Logotyp:</b> Välj detta för visning av projektorns inbyggda logotypbild. <b>Kundlogo:</b> Välj detta för visning av en kundlogotyp som registrerats med hjälp av "Infångning av kundlogotyp" (s. 30).
Blank skärm	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att ange vad som ska visas efter tryckning på knappen [BLANK]. <b>Blå:</b> Välj detta alternativ för visning av en blå bakgrund. <b>Svart*:</b> Välj detta alternativ för visning av en svart bakgrund. <b>Logotyp:</b> Välj detta för visning av projektorns inbyggda logotypbild. <b>Kundlogo:</b> Välj detta för visning av en kundlogotyp som registrerats med hjälp av "Infångning av kundlogotyp" (s. 30).

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Återställ menygrundinställningar	R C V H D U N	Källspecifik	Använd denna undermeny till att återställa alla undermenyposter på huvudmenyn Skärminställningar till deras ursprungliga grundinställningar. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Om återställning av menygrundinställningar utförs medan ingen insignal förekommer, så återställs grundinställningarna för den ingångskälla som är vald för tillfället.</li> <li>● Observera att inställningarna "Keystone-korrigerig", "Projektionsläge", "Takmontering", "Startskärm", "Ingen signalskärm" och "Blank skärm" alltid återställs till respektive grundinställningar, oberoende av vilken ingångskälla som är vald för tillfället.</li> </ul>



## Huvudmenyn Ingångsinställningar

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Uttag COMPUTER1 / Uttag COMPUTER2	R C N	Enkel	Använd denna undermeny till att manuellt ange signaltyp för inmatning via ingången COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 på projektorn. <b>Auto*:</b> Signaler som matas in via ingången COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 identifieras automatiskt varpå lämpligt protokoll för inmatning ställs in. <b>RGB:</b> Välj detta alternativ när en dator är ansluten till ingången COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2. Vi hänvisar till "Anslutning av analog RGB-utgång på en dator till projektorn" (s. 12) angående detaljer kring anslutning av en dator. <b>Komponent:</b> Välj detta alternativ när en komponentvideoutgång på en videoapparat är ansluten till ingången COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 på projektorn via en separat inköpt komponentvideokabel. För närmare detaljer kring denna anslutning hänvisar vi till "Anslutning till en videoapparat" (s. 14).  <b>Anm.</b> _____ Inställningen av denna post kan inte ändras medan projektorn är i 3D-inmatningsläge ("3D-inmatningsläge", s. 17) eller "På" är valt för inställningen "Alternativ inställning 2 → Interaktiv pekare".
Videosignal / S-videosignal	V N	Enkel	Använd denna undermeny till att manuellt ange signaltyp för inmatning via ingången VIDEO eller S-VIDEO på projektorn. <b>Auto*:</b> Välj detta alternativ för att låta projektorn automatiskt välja videosystem i enlighet med aktuella insignaler från en videoapparat ansluten till ingången VIDEO eller S-VIDEO. <b>NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60 / SECAM:</b> Vid val av ett av dessa alternativ väljs motsvarande videosystem. Välj vid behov lämpligt alternativ för att ange ett visst videosystem för signalinmatning via ingången VIDEO eller S-VIDEO.



Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Signalnamnsindikator	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att ange huruvida namnet på en för tillfället vald signalkälla ska visas på en projicerad bild. <b>På*:</b> Välj detta alternativ för att koppla in visning av namnet på för tillfället vald signalkälla på projicerad bild. <b>Av:</b> Välj detta alternativ för att koppla ur visning av signalkällans namn.
Återställ menygrundinställningar	R C V H D U N	Källspecifik	Använd denna undermeny till att återställa alla undermenyposter på huvudmenyn Ingångsinställningar till deras ursprungliga grundinställningar. ● Om återställning av menygrundinställningar utförs medan ingen insignal förekommer, så återställs grundinställningarna för den ingångskälla som är vald för tillfället. ● Observera att inställningen "Signalnamnsindikator" alltid återställs till dess grundinställning, oberoende av vilken ingångskälla som är vald för tillfället.





## Huvudmenyn Alternativ inställning 1

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Auto keystonekorriger.	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att koppla in eller ur automatisk trapetskorrigering. <b>På*:</b> Välj detta alternativ för att koppla in automatisk trapetskorrigering. <b>Av:</b> Välj detta alternativ för att koppla ur automatisk trapetskorrigering.
Auto justering	R	N	Källspecifik Använd denna undermeny till att välja huruvida projektorn ska identifiera aktuell signaltyp vid RGB-inmatning (upplösning, frekvens) och justera en projicerad bild därefter (autojustering). <b>1*:</b> Välj detta alternativ för att koppla in autojustering. <b>2:</b> Välj detta alternativ för att koppla in autojustering när signaler med upplösningen 1360 × 768 eller 1400 × 1050 inte projiceras korrekt. <b>3:</b> Välj detta alternativ för att koppla in autojustering när signaler med upplösningen 1366 × 768 inte projiceras korrekt. <b>Av:</b> Välj detta alternativ för att koppla ur autojustering.
Ekoläge	R C V H D U N	Enkel	Vi hänvisar till "Ekoläge (strömbesparing, lågt brus)" (s. 25).
Automatisk vitbalans	R C V H D U N	Enkel	Automatisk justering av vitbalans kopplas in eller ur. <b>På*:</b> Vitbalansen justeras automatiskt. Färgåtergivning kan förbättras. <b>Av:</b> Vitbalansen justeras inte automatiskt.


Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Auto strömavslag	R C V H D U N	Enkel	<p>Auto strömavslag kan användas till att bestämma hur lång tid utan att projektorn manövreras eller signaler matas in det ska gå innan automatiskt strömavslag aktiveras och projektorn slås av automatiskt. Automatiskt strömavslag kan även kopplas ur, om så önskas.</p> <p><b>5 min, 10 min*, 15 min, 20 min, 30 min:</b> Tid tills automatiskt strömavslag aktiveras.</p> <p><b>Av:</b> Automatiskt strömavslag kopplas ur.</p> <p> <b>Anm.</b> _____ <b>(gäller användare av modell med USB-port)</b> Automatiskt strömavslag är alltid urkopplat medan projektorn gör något av följande.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Projicerar startbilden för Tittare</li> <li>- Projicerar standbybilden för trådlös anslutning</li> <li>- Använder trådlös LAN-anslutning mellan projektorn och en dator eller annan terminal</li> </ul>
Lösenordsskydd	R C V H D U N	Enkel	Vi hänvisar till "Lösenordsskydd" på sidan 32.
Omedelbart strömpåslag	R C V H D U N	Enkel	<p>Använd denna undermeny till att koppla in eller ur direkt strömpåslag. Vi hänvisar till "Omedelbart strömpåslag" på sidan 29.</p> <p><b>På:</b> Välj detta alternativ för att koppla in direkt strömpåslag.</p> <p><b>Av*:</b> Välj detta alternativ för att koppla ur direkt strömpåslag.</p>
Språk	R C V H D U N	Enkel	<p>Använd denna undermeny till att välja vilket språk som ska användas för meddelanden, inställningsmenyer m.m.</p> <p>Engelska / Franska / Tyska / Italienska / Spanska / Svenska / Portugisiska / Nederländska / Norska / Polska / Finska / Tjeckiska / Turkiska / Ryska / Kinesiska (förenklad) / Kinesiska (traditionell) / Koreanska / Japanska</p> <p> <b>Anm.</b> _____ <b>(gäller användare av modell med USB-port)</b> Om portugisiska, nederländska, norska, polska, finska, tjeckiska, turkiska eller ryska är valt som språk för projektorn och en extern enhet ansluten till USB-A-porten på projektorn väljs som ingångskälla, så visas vissa menyer och meddelanden på engelska.</p>
Återställ menygrundinställningar	R C V H D U N	Enkel	<p>Använd denna undermeny till att återställa alla undermenyposter på huvudmenyn Alternativ inställning 1 till deras ursprungliga grundinställningar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Inställning av språk och lösenord återställs inte till ursprungliga grundinställningar.</li> <li>● Posten "Auto justering" återställs endast till grundinställning när RGB är valt som ingångskälla. Alla övriga poster återställs till ursprungliga grundinställningar oberoende av vilken ingångskälla som är valt för tillfället.</li> </ul>

## Huvudmenyn Alternativ inställning 2

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Pekare	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att välja vilken typ av pekare som ska visas först vid tryckning på knappen [POINTER].
Plug & Play (endast modeller med USB-port)	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att koppla in eller ur Plug and Play-funktionen. <b>På*:</b> Välj detta alternativ för att koppla in Plug and Play-funktionen. Projektorn känner då av när en extern USB-enhet är ansluten och väljer automatiskt aktuell enhet som ingångskälla. <b>Av:</b> Välj detta för att koppla ur Plug and Play-funktionen.  <b>Anm.</b> _____ <ul style="list-style-type: none"> <li>● Vi hänvisar till "Funktionsguide för USB" angående detaljer kring Plug and Play.</li> <li>● Oberoende av inställningen av denna post kan Plug and Play-funktionen inte användas medan projektorn är i 3D-inmatningsläge ("3D-inmatningsläge", s. 17) eller "På" är valt för inställningen "Alternativ inställning 2 → Interaktiv pekare".</li> </ul>
Ljud ut	R C V H D U N	Enkel	Välj här huruvida inmatade ljudsignaler ska återges via projektorns inbyggda högtalare eller matas ut via linjeutgången. <b>Högtalare*:</b> Ljudsignaler som matas in till projektorn återges via högtalaren. <b>Linje:</b> Ljudsignaler som matas in till projektorn matas ut via utgången AUDIO OUT.
Hög höjd	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att koppla in eller ur fläkthastighetsinställningen för hög höjd i enlighet med höjden över havet på platsen där projektorn används. <b>På:</b> Välj detta alternativ när projektorn används på hög höjd (1 500 till 3 000 meter över havet), där luften är tunn. Denna inställning gör kyningen effektivare. <b>Av*:</b> Välj detta alternativ vid normala höjder (upp till 1 500 meter).  <b>Viktigt!</b> _____ Använd inte projektorn på mer än 3 000 meters höjd över havet.
Manöverpanelslås	R C V H D U N	Enkel	Använd denna undermeny till att avaktivera (låsa) eller aktivera (låsa upp) manöverpanelen på projektorn. <b>På:</b> Välj denna inställning för att avaktivera (låsa) alla knappar på projektorn, utom strömbrytaren [⏻]. <b>Av*:</b> Välj denna inställning för att aktivera (låsa upp) knapparna på projektorn.
Infångning av kundlogotyp	R C V H D U	Enkel	Vi hänvisar till "Infångning av kundlogotyp" (s. 30).

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
RGB/ ljudberedskap	R C V H D U N	Enkel	<p>Använd denna undermeny till att ställa in projektorn så att videosignaler som matas in via ingången COMPUTER IN 1 matas ut via utgången MONITOR OUT och ljudsignaler som matas in via ingången AUDIO IN 1 matas ut via utgången AUDIO OUT medan projektorn står i beredskap (ström tillförs medan projektorn är avslagen).</p> <p><b>Utmatning:</b> Välj denna inställning för att video- och ljudsignaler ska matas ut medan projektorn står i beredskap.</p> <p><b>Ingen utm.*:</b> Välj denna inställning för att video- och ljudsignaler inte ska matas ut medan projektorn står i beredskap.</p> <p> <b>Anm.</b> _____</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Medan "Utmatning" är valt för denna inställning matas ljud ut via utgången AUDIO OUT i beredskapsläge, oberoende av aktuell inställning av "Alternativ inställning 2 → Ljud ut" på projektorn.</li> <li>● Signaler som matas in via ingångarna COMPUTER IN 2 och AUDIO IN 2 kan inte matas ut via utgångarna MONITOR OUT och AUDIO OUT medan projektorn är i beredskapsläge.</li> </ul>
Ljudtext	V N	Enkel	<p>Välj här huruvida Ljudtext ska visas vid projicering av videosignaler som innehåller ljudtext.</p> <p><b>Av*:</b> Ljudtext visas inte.</p> <p><b>CC1, CC2, CC3, CC4:</b> Anger aktuell inställning för utmatning av ljudtext (CC1, CC2, CC3 eller CC4).</p> <p> <b>Anm.</b> _____</p> <p>Trapetskorrigering påverkar inte visningen av ljudtext.</p>
Interaktiv pekare	R H	Enkel	<p>Manövrering av separat inköpt interaktiv pekare (YA-P10) kopplas in eller ur.</p> <p><b>På:</b> Manövrering med interaktiv pekare är inkopplat.</p> <p><b>Av*:</b> Manövrering med interaktiv pekare är urkopplat.</p> <p> <b>Viktigt!</b> _____</p> <p>Välj "På" för denna post enbart när en interaktiv pekare används. Välj "Av", om det inte används.</p> <p> <b>Anm.</b> _____</p> <p>Oberoende av denna inställning är manövrering med interaktiv pekare alltid urkopplat medan projektorn är i 3D-inmatningsläge (s. 17).</p>
Återställ menygrundinställningar	R C V H D U N	Enkel	<p>Använd denna undermeny till att återställa alla undermenyposter på huvudmenyn Alternativ inställning 2 till deras ursprungliga grundinställningar. Observera dock att en kundlogotyp som fångats in med hjälp av "Infångning av kundlogotyp" inte initialiseras.</p>

## Huvudmenyn Inställn. för trådbundet LAN (gäller modeller med USB-port)

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Fjärr på	R C V H D U N	Enkel	Här anges huruvida projektorn ska kunna slås på via trådbunden LAN-anslutning medan projektorn står i beredskap (ström tillförs medan projektorn är avslagen). <b>Aktiverat:</b> Strömpåslagning är aktiverat. <b>Avaktivera*:</b> Strömpåslagning är avaktiverat.   <b>Viktigt!</b> Om åtgärden "Initialisera nätverksinställningar" eller åtgärden "Återställa allt" utförs med hjälp av inställningsmenyn, så ändras denna inställning till "Avaktivera". Om projektorn används med hjälp av en trådbunden LAN-anslutning, så se till att ändra tillbaka denna inställning till "Aktiverat" efter initialisering.
PJLink-verifiering	R C V H D U N	Enkel	Verifiering av PJLink-anslutning kan aktiveras eller avaktiveras. <b>Aktiverat*:</b> Verifiering av PJLink-anslutning aktiveras. <b>Avaktivera:</b> Verifiering av PJLink-anslutning avaktiveras.
Information om trådbundet LAN	R C V H D U N	Enkel	Följande information visas. <b>Projektornamn:</b> Namn som projektorn är tilldelad för närvarande. <b>MAC-adress:</b> Fast MAC-adress tilldelad varje enskild projektor. <b>IP adress:</b> Projektorns aktuella IP-adress. <b>DHCP:</b> Projektorns aktuella DHCP-inställning ("Auto" eller "Avaktivera").  Inställningarna för projektornamn, IP-adress och DHCP kan konfigureras med hjälp av projektorns webbplats för systemadministration, vilken kan tillgås på en dator ansluten till projektorn via en LAN-anslutning. Vi hänvisar till "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljer.
Initialisera nätverksinställningar	R C V H D U N	Enkel	Alla projektornätverksinställningar (alla inställningar på webbplatsen för systemadministration) återställs till ursprungliga grundinställningar. Vi hänvisar till avsnittet "Inställningar på webbplatsen för systemadministration" i "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljerad information om inställningar på webbplatsen för systemadministration.

## Huvudmenyn USB inställningar (gäller modeller med USB-port)

Huvudmenyn USB inställningar är endast tillgänglig medan en extern enhet är ansluten till USB-A-porten på projektorn. Vi hänvisar till "Funktionsguide för USB" och "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljer.



## Huvudmenyn Driftsinformation

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Ingångssignal	R C V H D U N	Källspecifik	Denna undermenypost visar vilken typ av insignaler (RGB, Komponent, Video, S-video, HDMI (PC) eller HDMI (DTV)) som är valt för tillfället. "- - -" visas istället, när inga insignaler förekommer.
Signalnamn	R C V H D U	Källspecifik	Denna undermenypost visar namnet på signaler som matas in i projektorn. Vi hänvisar till "Signalnamn" under "Signaler som stöds" (s. 62) angående detaljer kring signalnamn.
Upplösning	R H	Källspecifik	Denna undermenypost visas endast vid inmatning av RGB-signaler. Den visar antalet vertikala och horisontella bildpunkter för upplösningen i inmatade RGB- eller HDMI (PC)-signaler.
Horisontell frekvens	R C V H D	Källspecifik	Denna undermenypost visar inmatade signalers horisontella frekvens.
Vertikal frekvens	R C V H D	Källspecifik	Denna undermenypost visar inmatade signalers vertikala frekvens.
Avsöknings-system	R C H D	Källspecifik	Denna undermenypost visas endast vid inmatning av RGB-, komponentvideo-, HDMI (PC)- eller HDMI (DTV)-signaler och anger insignalernas skanningssystem. Skanningssystemet är sammanflätad eller icke-sammanflätad skanning för inmatning av RGB- eller HDMI (PC)-signaler och sammanflätad eller progressiv skanning för komponentvideo- eller HDMI (DTV)-signaler.
Lystid	R C V H D U N	Enkel	Denna undermenypost visar det totala antal timmar nuvarande ljuskälla har använts hittills.

## Huvudmenyn Återställa allt

Inställningsnamn	Ingång	Inställningsenhet	Beskrivning
Enhetens driftstid	R C V H D U N	Enkel	Denna undermeny visar projektorns totala brukstid. Denna tid går inte att initialisera.
Återställa allt	R C V H D U N	Enkel	Denna undermeny kan användas till att återställa alla undermenyposter på samtliga huvudmenyer till deras grundinställningar. Denna åtgärd kan utföras oberoende av vilken ingångskälla som är vald för tillfället och oberoende av om några signaler matas in eller inte. Vi hänvisar till "För att återställa samtliga inställningar på inställningsmenyn" på sidan 37 angående detaljer kring denna åtgärd.

# Rengöring av projektorn

Rengör med jämna mellanrum projektorns utsida, objektivet, ventilationshålen för luftintag och ventilationshålen för luftutsläpp.



## Viktigt!

Se noga till att koppla loss nätkabeln från nätuttaget och att kontrollera att projektorn har svalnat ordentligt före rengöring.

## Rengöring av projektorns utsida

Torka av projektorns hölje med en mjuk trasa som fuktats i en lösning av vatten och ett mildt, neutralt rengöringsmedel. Vrid ur trasan ordentligt före rengöring.

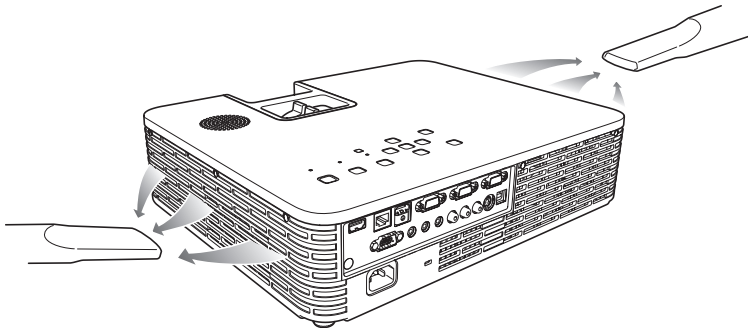
Använd aldrig bensol, sprit, thinner eller andra flyktiga lösningar för rengöring.

## Rengöring av objektivet

Torka försiktigt av objektivet med en separat inköpt linsduk eller optiskt linspapper av det slag som används till glasögon eller kameranlins. Tryck inte alltför hårt på objektivet och var försiktig så att inte objektivet skadas, när det rengörs.

## Rengöring av ventilationshålen

Ansamling av damm och smuts uppstår lätt runt ventilationshålen. Använd en dammsugare till att med jämna mellanrum avlägsna smuts och damm enligt bilden nedan.



## Viktigt!

Fortsatt användning av projektorn medan ansamling av damm runt ventilationshålen förekommer kan förorsaka överhettning av inre komponenter och leda till funktionsfel.

# Felsökning

## Indikatorer

Indikatorer ger information om projektorns aktuella drifttillstånd. Tabellen nedan visar hur indikatorerna lyser eller blinkar vid normal drift.

Indikatorerna lyser/blinkar enligt följande:	Det betyder att:
POWER/ STANDBY      LIGHT      TEMP  ●                  ●                  ● Bärnstensgul    Bärnstensgul    Bärnstensgul	Nätkabeln har just anslutits till ett nätuttag. Vänta tills projektorn ställts i beredskapsläge (se nedan) innan ett försök att slå på strömmen görs.
●                  ○                  ○ Bärnstensgul	Beredskapsläge: Nätkabeln är ansluten och projektorn står i beredskap.
⊙                  ●                  ● Grön              Bärnstensgul    Bärnstensgul	Projektorn håller på att värmas upp efter strömpåslag.
●                  ○                  ○ Grön	Projektorn är påslagen och redo för användning.
⊙                  ○                  ○ Bärnstensgul	Projektorn utför processer för internt strömvaglag.
●                  ●                  ○ Grön              Grön	"På (Auto)" eller "På (Manuell)" är valt som inställning för projektorns ekoläge (s. 25).

● : Lyser                  ⊙ : Blinkar                  ○ : Släckt

Om ett varningsmeddelande visas på projektduken eller om indikatorerna POWER/STANDBY, LIGHT och TEMP lyser eller blinkar på ett sätt som inte anges i tabellen ovan, så betyder det att ett projektorfel har uppstått. Vi hänvisar till "Felindikatorer och varningsmeddelanden" (nedan) angående detaljer.

## Felindikatorer och varningsmeddelanden

Varningsmeddelanden och indikatorer upplyser om aktuellt problem i händelse av att ett fel på projektorn uppstår.

Om ett fel uppstått, så vänta tills fläkten har stannat innan nätkabeln kopplas loss. Om nätkabeln kopplas loss medan fläkten fortfarande är i gång kan det hända att fel uppstår när nätkabeln ansluts igen.

Indikator/Felmeddelande	Beskrivning och åtgärd att utföra
POWER : Lyser grön LIGHT : – TEMP : – Meddelande : Den inre temperaturen för hög. Kontrollera att projektorns luftintag ej är blockerade.	Projektorns inre temperatur är väldigt hög. Tryck på knappen [ESC] för att rensa felmeddelandet och utför sedan följande åtgärder. ① Kontrollera att projektorns ventilationshåll inte är blockerade och att det finns tillräckligt med utrymme runt projektorn. Se "Att observera vid uppställning" (s. 11). ② Om damm har samlats runt ventilationshåll, så slå av projektorn och avlägsna dammet. Se "Rengöring av projektorn" (s. 50).

Indikator/Felmeddelande	Beskrivning och åtgärd att utföra
<p>POWER : Blinkar bärnstensfärgad → Lyser bärnstensfärgad</p> <p>LIGHT : –</p> <p>TEMP : –</p> <p>Meddelande : Den inre temperaturen för hög. Projektorn slås av.</p>	<p>Strömmen har slagits av automatiskt på grund av inre överhettning. Utför följande åtgärder.</p> <p>① Kontrollera att projektorns ventilationshål inte är blockerade och att det finns tillräckligt med utrymme runt projektorn. Se "Att observera vid uppställning" (s. 11).</p> <p>② Om damm har samlats runt ventilationshålen, så avlägsna dammet. Se "Rengöring av projektorn" (s. 50).</p> <p>Om inget problem med projektorns ventilationshål förekommer, så kontrollera att indikatorn POWER/STANDBY lyser bärnstensfärgad (utan att blinka) och slå sedan på strömmen igen. Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.</p>
<p>POWER : Blinkar bärnstensfärgad → Lyser röd</p> <p>LIGHT : Lyser röd</p> <p>TEMP : Lyser röd</p> <p>Meddelande : Ett problem med fläkten. Projektorn slås av.</p>	<p>Strömmen har slagits av automatiskt beroende på ett problem med fläkten. Kontrollera att indikatorn POWER/STANDBY lyser röd (utan att blinka) och att fläkten har stannat. Kontrollera åter indikatorn POWER/STANDBY, koppla loss nätkabeln från projektorn och vänta tills alla indikatorer på projektorn har slocknat. Anslut därefter nätkabeln på nytt och slå på projektorn igen.</p> <p>Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.</p>
<p>POWER : Blinkar bärnstensfärgad → Lyser röd</p> <p>LIGHT : –</p> <p>TEMP : Lyser röd</p> <p>Meddelande : Ett systemproblem har uppstått. Projektorn slås av.</p>	<p>Strömmen har slagits av automatiskt på grund av ett systemproblem. Kontrollera att indikatorn POWER/STANDBY lyser röd (utan att blinka), koppla loss nätkabeln från projektorn och vänta tills alla indikatorer på projektorn har slocknat. Anslut därefter nätkabeln på nytt och slå på projektorn igen.</p> <p>Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.</p>
<p>POWER : Lyser grön</p> <p>LIGHT : –</p> <p>TEMP : –</p> <p>Meddelande : Ett systemproblem har uppstått. Normal projektion är ej möjlig.</p>	<p>Ett systemproblem som kan orsaka problem med vissa funktioner har uppstått. Slå av projektorn, koppla loss nätkabeln från projektorn och vänta tills alla indikatorer på projektorn har slocknat. Anslut därefter nätkabeln på nytt och slå på projektorn igen.</p> <p>Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.</p> <p>Tryck på [ESC] för att ta bort varningsmeddelandet.</p>
<p>POWER : Lyser grön</p> <p>LIGHT : –</p> <p>TEMP : –</p> <p>Meddelande : Ett problem inträffade med systemet. Ljudfunktionen kan fungera felaktigt.</p>	
<p>POWER : Lyser grön</p> <p>LIGHT : –</p> <p>TEMP : –</p> <p>Meddelande : Ett problem har uppstått med USB-porten eller LAN-kopplingen.</p>	<p>USB- eller LAN-anslutningen avbröts på grund av ett problem med USB-porten eller LAN-porten. Slå av och sedan på projektorn igen för att kunna använda USB- eller LAN-funktionen.</p> <p>Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.</p> <p>Tryck på [ESC] för att ta bort varningsmeddelandet.</p>

Indikator/Felmeddelande	Beskrivning och åtgärd att utföra
POWER : Blinkar bärnstensfärgad → Lyser röd  LIGHT : –  TEMP : Lyser röd  Medde- lande : –	Projektorn slogs av automatiskt på grund av ett problem som troligen orsakades av yttre digitala störningar eller liknande. Kontrollera att indikatorn POWER/STANDBY lyser röd (utan att blinka). Kontrollera åter indikatorn POWER/STANDBY, koppla loss nätkabeln från projektorn och vänta tills alla indikatorer på projektorn har slocknat. Anslut därefter nätkabeln på nytt och slå på projektorn igen.  Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.
POWER : Blinkar bärnstensfärgad → Lyser röd  LIGHT : Blinkar röd (0,5 sekunds mellanrum)  TEMP : Blinkar röd (0,5 sekunds mellanrum)  Medde- lande : –	Projektorn slogs av automatiskt beroende på att ljuskällan slocknade eller inte tändes. Kontrollera att indikatorn POWER/STANDBY lyser röd (utan att blinka) och koppla sedan loss nätkabeln. Vänta en stund, anslut nätkabeln på nytt och slå sedan på projektorn igen.  Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.
POWER : Blinkar bärnstensfärgad → Lyser röd  LIGHT : Lyser ej eller blinkar röd  TEMP : Blinkar röd (2 sekunds mellanrum)  Medde- lande : –	Strömmen slogs av automatiskt på grund av ett fel i projektorns minne. Kontrollera att indikatorn POWER/STANDBY lyser röd (utan att blinka). Kontrollera åter indikatorn POWER/STANDBY, koppla loss nätkabeln från projektorn och vänta tills alla indikatorer på projektorn har slocknat. Anslut därefter nätkabeln på nytt och slå på projektorn igen.  Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.
POWER : Blinkar bärnstensfärgad → Lyser röd  LIGHT : –  TEMP : Blinkar bärnstensfärgad (1 sekunds mellanrum)  Medde- lande : –	Strömmen slogs av automatiskt på grund av att locket till ljuskällan är öppet. Utför följande åtgärder. ① Kontrollera att indikatorn POWER/STANDBY lyser röd (utan att blinka) och koppla sedan loss nätkabeln från projektorn. ② Stäng locket till ljuskällan ordentligt. ③ Anslut nätkabeln och slå på projektorn igen.  Om felet uppstår på nytt när strömmen slås på igen, så kontakta återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.

# Felsökning på projektorn

Gå igenom följande felsökningstabell, om problem uppstår vid användning av projektorn.

Problem	Orsak och rekommenderad åtgärd
Strömmen slås inte på.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Om indikatorn POWER/STANDBY inte lyser betyder det att nätkabeln inte är korrekt ansluten. Anslut nätkabeln korrekt.</li> <li>● Om indikatorn TEMP eller LIGHT fortsätter att blinka eller lysa innebär det att någon typ av fel har uppstått. Vi hänvisar till "Felindikatorer och varningsmeddelanden" (s. 51).</li> </ul>
Ingen bild projiceras eller den projicerade bilden är onormal.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Datorn eller videoapparaten ansluten till projektorn är inte påslagen eller också matas inga videosignaler ut. Kontrollera att ansluten dator eller videoapparat har slagits på och utför nödvändiga manövreringar på apparaten för att starta utmatning av videosignaler.</li> <li>● Korrekt ingångskälla är inte vald på projektorn. Se till att på projektorn välja den ingångskälla som motsvarar ansluten enhet.</li> <li>● Bilder visas kanske inte korrekt efter att en komponentvideoutgång på en videoapparat anslutits till ingången COMPUTER IN (1 eller 2) på projektorn. Anslut en videoapparat till ingången VIDEO eller S-VIDEO på projektorn.</li> </ul>
Bildfärg eller visning är mycket onormal.	Fel alternativ ("Komponent" eller "RGB") är kanske valt för inställningen "Ingångsinställningar → Uttag COMPUTER1 (eller Uttag COMPUTER2)" på inställningsmenyn. Bilden visas inte korrekt om "Komponent" är valt medan ingången COMPUTER IN (1 eller 2) på projektorn är ansluten till en RGB-utgång på en dator eller om "RGB" är valt medan ingången COMPUTER IN (1 eller 2) på projektorn är ansluten till en komponentvideoutgång på en videoapparat. Ta fram inställningsmenyn och välj "Auto" för inställningen "Ingångsinställningar → Uttag COMPUTER1 (eller Uttag COMPUTER2)". Se sidan 43.
Meddelanden eller menyer är obegripliga eftersom de visas på fel språk.	Utför följande åtgärder för att välja önskat språk. Se sidan 45. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.</li> <li>2. Om HDMI-signalerna matas in, så tryck fyra gånger på [▼] och tryck sedan på [ENTER]. Om inmatade signaler inte är HDMI-signalerna, så tryck fem gånger på [▼] och tryck sedan på [ENTER].</li> <li>3. Tryck två gånger på [▲] och tryck sedan på [ENTER] för att ta fram språkvalsmenyn.</li> <li>4. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja önskat språk och tryck sedan på [ENTER].</li> <li>5. Tryck på [MENU] för att lämna inställningsmenyn.</li> </ol>
Inget ljud	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Volymen på projektorn är kanske inställd på för låg nivå eller ljudet är kanske dämpat. Tryck på [VOLUME] på fjärrkontrollen och använd sedan [◀] och [▶] till att justera volymnivån. Se sidan 24.</li> <li>● Volymen på apparaten ansluten till projektorn är inställd på för låg nivå eller den andra apparaten matar inte ut något ljud. Justera volymnivån på den anslutna apparaten.</li> <li>● Den anslutna apparatens ljudutgång eller ljudutgångar har kanske inte anslutits korrekt till ingången AUDIO IN (1 eller 2) eller ingångarna AUDIO IN L/R på projektorn. Kontrollera anslutningen enligt någon av följande hänvisningar (beroende på typ av ansluten apparat): "Anslutning av analog RGB-utgång på en dator till projektorn" (s. 12) eller "Anslutning till en videoapparat" (s. 14)</li> <li>● "Linje" är valt för inställningen "Alternativ inställning 2 → Ljud ut" på inställningsmenyn. Ändra inställningen av "Ljud ut" till "Högtalare". Se sidan 46.</li> </ul>
Konstig färg	Inmatade signaler överensstämmer kanske inte med inställningar på projektorn. Prova följande åtgärder. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Använd knappen [BRIGHT] till att justera bilden ljusstyrka.</li> <li>- Använd knappen [COLOR MODE] till att ändra färgläge.</li> <li>- Ta fram inställningsmenyn och använd "Bildjustering 1 → Färgbalans" till att justera projektionsbildens färgbalans.</li> </ul>

Problem	Orsak och rekommenderad åtgärd
Text är suddig.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Bildskärpan är kanske felinställd. Vrid på fokusringen för att justera skärpan.</li> <li>● Aktuell inställning av frekvens och/eller fas överensstämmer inte med aktuella insignaler (gäller endast vid inmatning av RGB-signaler). Tryck på knappen [AUTO] för att utföra en automatisk justering.</li> <li>● Ta fram inställningsmenyn och utför justering enligt "Bildjustering 2 → Frekvens" och "Bildjustering 2 → Fas" (gäller endast vid inmatning av RGB-signaler). Se sidan 40.</li> <li>● Om ingångskällan är en videokamera eller en dokumentkamera, så kontrollera att det inte förekommer något problem med ingångskällan.</li> </ul>
Meddelandet "Inmata lösenord." visas och ingen ytterligare åtgärd är möjlig.	Inställningen "Alternativ inställning 1 → Lösenordsskydd → Lösenord vid strömpåslag" på inställningsmenyn är inkopplad, vilket betyder att projektorn är skyddad av ett lösenord. Mata in rätt lösenord och tryck sedan på [ENTER]. Se sidan 32.
Fjärrkontrollen fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Batterierna i fjärrkontrollen kan vara urladdade. Byt ut batterierna.</li> <li>● Fjärrkontrollen befinner sig kanske för långt från projektorn. Se till att fjärrkontrollen används inom medgiven räckvidd. Se sidan 56.</li> </ul>
Indikatorn TEMP eller LIGHT blinkar eller lyser.	Ett fel har uppstått. Vi hänvisar till "Felindikatorer och varningsmeddelanden" (s. 51).
Ljuskällan lyser inte.	Ljuskällan har nått slutet av sin livslängd eller den fungerar inte som den ska. Kontakta den ursprungliga återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad angående lampbyte.

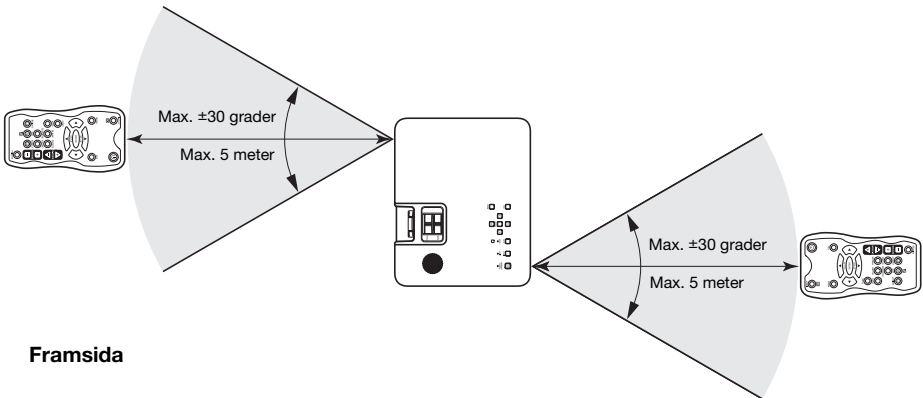


### Viktigt!

- Prova att utföra följande åtgärder, vilket kanske får projektorn att återställas till normal drift.
  1. Koppla loss nätkabeln och vänta i minst 10 minuter.
  2. Anslut nätkabeln och slå på projektorn igen.
- Om projektorn fortfarande fungerar onormalt efter att ovanstående åtgärder har utförts, så ta med projektorn till återförsäljaren eller en av CASIO auktoriserad serviceverkstad.

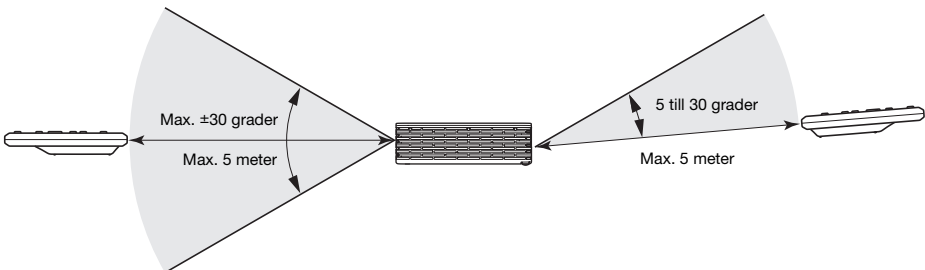
## Fjärrkontrollens signalomfång

Använd fjärrkontrollen genom att rikta den mot signalmottagaren på baksidan eller framsidan av projektorn. Bilderna nedan visar fjärrstyrningssignalernas ungefärliga räckvidd.



**Framsida**

**Baksida**



## Fjärrkontrollens räckvidd

Tillämpligt avstånd mellan fjärrkontrollen och projektorn blir kortare om det förekommer en skarp vinkel mellan fjärrkontrollen och signalmottagaren.



### **Viktigt!**

Undvik urladdning av batterierna genom att förvara fjärrkontrollen så att dess knappar inte kan tryckas in av misstag.



## Användning av utgången MONITOR OUT

Videosignaler som matas in via ingången COMPUTER IN 1 eller COMPUTER IN 2 matas ut som de är via utgången MONITOR OUT. Det gör att projektionsbilder kan visas på en ansluten bildskärm samtidigt som de projiceras.



### Anm.

- Vilka signaler som matas ut via utgången MONITOR OUT och till högtalaren (eller via utgången AUDIO OUT)\*1 medan projektorn är påslagen beror på vald ingångskälla enligt tabellen nedan.

När denna ingångskälla är vald:	Videosignaler som matas in via denna ingång matas ut via utgången MONITOR OUT:	Ljdsignaler som matas in via denna ingång matas ut till högtalaren (eller via utgången AUDIO OUT):
Computer 1	COMPUTER IN 1	AUDIO IN 1
Computer 2	COMPUTER IN 2	AUDIO IN 2
S-video	*2	AUDIO IN L/R
Video	*2	AUDIO IN L/R
HDMI	*2	HDMI
USB	*2	USB

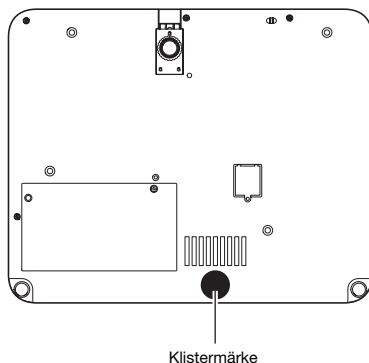
\*1 Ljud matas antingen ut till högtalaren eller via utgången AUDIO OUT i enlighet med menyinställningen "Alternativ inställning 2 → Ljud ut".

\*2 Inmatade videosignaler matas ut via antingen Computer 1 eller Computer 2 i enlighet med senast vald ingångskälla (ingången COMPUTER IN 1 eller COMPUTER IN 2). Även om exempelvis ingångskällan ändras från Computer 1 till S-video, så fortsätter utmatning av videosignaler via utgången MONITOR OUT från ingången COMPUTER IN 1.

- Projektorn kan ställas in så att signaler som matas in via ingången COMPUTER IN 1 matas ut via utgången MONITOR OUT och signaler som matas in via ingången AUDIO IN 1 matas ut via utgången AUDIO OUT, även om projektorn är i beredskapsläge. Vi hänvisar till "RGB/ljudberedskap" (s. 47) under "Huvudmenyn Alternativ inställning 2" angående detaljer.

## Upphängning av projektorn i ett tak

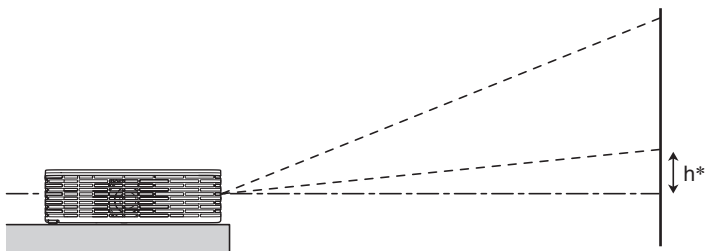
Projektorn kan hängas upp i ett tak. När det görs behövs projektorn vändas uppochner och fästas i taket. En säkerhetsvajer behöver också fästas, så att inte projektorn kan falla ner av en olyckshändelse. Ta bort klistermärket på undersidan av projektorn för att fästa säkerhetsvajern där. Kontakta den återförsäljare som sålt projektorn för närmare detaljer.



### Viktigt!

- Se till att projektorn är placerad minst en meter från brandvarnare, brandlarm eller annan brandskyddsanordning, när projektorn hängs upp i ett tak. Om projektorn placeras för nära en brandskyddsanordning finns det risk för att anordningen fungerar felaktigt på grund av varmt luftflöde från projektorn. Undvik också att placera projektorn nära lysrörslampor och andra starka ljuskällor. Starkt ljus kan förkorta fjärrkontrollens räckvidd eller till och med omöjliggöra fjärrmanövrering. Se till att kontrollera att fjärrkontrollen fungerar ordentligt vid val av projektorns plats.
- Den projicerade bildens vertikala och horisontella inriktning kastas om från normal gestaltning, när projicering sker från en projektor upphängd i taket. För att korrigera detta behöver projektorns inställning ändras. Vi hänvisar till "Takmontering" (s. 42) under "Huvudmenyn Skärminställningar" angående detaljer.

# Projektionsavstånd och dukstorlek



Följande tabell visar förhållandet mellan avstånd och projicerad bildstorlek.

## XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750

Projektionsstorlek		Ungefärligt projektionsavstånd		
Dukstorlek	Diagonalt (cm)	Minimalt avstånd (m)	Maximalt avstånd (m)	h*
27	69	0,85	1,0	0
40	102	1,3	1,6	0
60	152	1,9	2,3	0
80	203	2,6	3,1	0
100	254	3,3	3,9	0
150	381	4,9	5,9	0
200	508	6,6	7,9	0
300	762	9,9	11,9	0

## XJ-ST145/XJ-ST155

Projektionsstorlek		Ungefärligt projektionsavstånd (m)	h* (cm)
Dukstorlek	Diagonalt (cm)		
45	114	0,6	6
60	152	0,8	8
80	203	1,1	10
100	254	1,4	13
142	361	2,0	19

## XJ-H2600/XJ-H2650

Projektionsstorlek		Ungefärligt projektionsavstånd		
Dukstorlek	Diagonalt (cm)	Minimalt avstånd (m)	Maximalt avstånd (m)	h* (cm)
30	76	1	1,2	4
40	102	1,4	1,7	6
60	152	2,1	2,5	9
80	203	2,8	3,4	12
100	254	3,5	4,2	15
150	381	5,3	6,4	22
200	508	7,1	8,5	29
300	762	10,6	12,8	44

\* h = Höjd från mitten av objektivet till nedre kanten på projektionsduken.



### Viktigt!




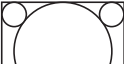
Observera att avstånden som anges ovan endast är avsedda som referens.

# Inställning av bildformat och projektionsbild





Det följande visar hur bilder projiceras i enlighet med aktuell typ av insignal och inställningen av bildformat på projektorn.

## XJ-H2600/XJ-H2650

**Ingångskälla: RGB eller HDMI (PC)**


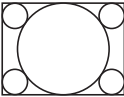
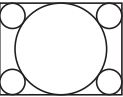
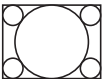
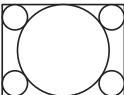
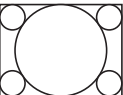
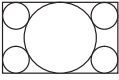

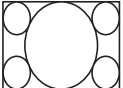
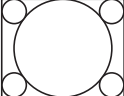
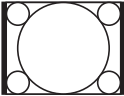
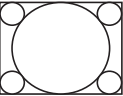
Ingångssignal	Normal	Full	4:3	Sann
 SVGA (800 × 600)				
 XGA (1024 × 768)				
 WXGA (1280 × 800)				
 SXGA (1280 × 1024)				

**Ingångskälla: Video, S-video, komponent eller HDMI (DTV)**

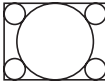
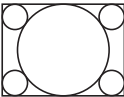
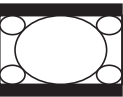

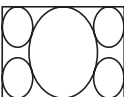

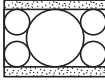
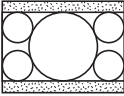
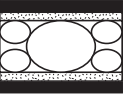
Ingångssignal	Normal	16:9	4:3	Letterbox
 Bildformatet 4:3				
 Hoptryckt bild				
 Letterbox-bild				
 Bildformatet 16:9				

# XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750/XJ-ST145/XJ-ST155

Ingångskälla: RGB eller HDMI (PC)

Ingångssignal	Normal	Full
 SVGA (800 × 600)		
 XGA (1024 × 768)		
 WXGA (1280 × 800)		
 SXGA (1280 × 1024)		

Ingångskälla: Video, S-video, komponent eller HDMI (DTV)

Ingångssignal	Normal	16:9
 Bildformatet 4:3		
 Hoptryckt bild		
 Letterbox-bild		

# Signaler som stöds



## Viktigt!

Även om en signal finns med i tabellen nedan ges ingen garanti för att korrekt bildvisning kan erhållas från signalen ifråga.

## RGB-signaler

	Signalnamn	Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
VESA	640 × 480/60	640 × 480	31,5	60
	640 × 480/72	640 × 480	37,9	73
	640 × 480/75	640 × 480	37,5	75
	640 × 480/85	640 × 480	43,3	85
	800 × 600/56	800 × 600	35,2	56
	800 × 600/60	800 × 600	37,9	60
	800 × 600/72	800 × 600	48,1	72
	800 × 600/75	800 × 600	46,9	75
	800 × 600/85	800 × 600	53,7	85
	1024 × 768/60	1024 × 768	48,4	60
	1024 × 768/70	1024 × 768	56,5	70
	1024 × 768/75	1024 × 768	60,0	75
	1024 × 768/85	1024 × 768	68,7	85
	1152 × 864/75	1152 × 864	67,5	75
	1280 × 768/60	1280 × 768	47,8	60
	1280 × 800/60	1280 × 800	49,7	60
	1280 × 960/60	1280 × 960	60,0	60
	1280 × 960/85	1280 × 960	85,9	85
	1280 × 1024/60	1280 × 1024	64,0	60
	1280 × 1024/75	1280 × 1024	80,0	75
	1280 × 1024/85	1280 × 1024	91,1	85
	1360 × 768/60*1	1360 × 768	47,7	60
	1366 × 768/60*2	1366 × 768	47,7	60
1400 × 1050/A*1	1400 × 1050	65,3	60	
1440 × 900/60	1440 × 900	55,9	60	
1600 × 1200/60	1600 × 1200	75,0	60	
1680 × 1050/60	1680 × 1050	65,3	60	
Övrigt	1152 × 864/70	1152 × 864	64,0	70
	1400 × 1050/B*1	1400 × 1050	64,0	60

\*1 Om dessa signaler inte projiceras korrekt, så ändra inställningen "Alternativ inställning 1 → Auto justering" till "2" (s. 44).

\*2 Om dessa signaler inte projiceras korrekt, så ändra inställningen "Alternativ inställning 1 → Auto justering" till "3" (s. 44).

## Komponentsignaler

	Signalnamn	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
HDTV	1080p/50	56,3	50
	1080p/60	67,5	60
	720p/50	37,5	50
	720p/60	45,0	60
	1080i/50	28,1	50
	1080i/60	33,7	60
SDTV	576p/50	31,3	50
	576i/50	16,6	50
	480p/60	31,5	60
	480i/60	15,7	60

## Videosignaler, S-videosignaler

Signalnamn	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
NTSC	15,7	60
NTSC4.43	15,7	60
PAL	15,6	50
PAL-M	15,7	60
PAL-N	15,6	50
PAL60	15,7	60
SECAM	15,6	50

## HDMI-signaler

Signalnamn	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 × 480/60	31,5	60
800 × 600/60	37,9	60
1024 × 768/60	48,4	60
1280 × 768/60	47,8	60
1280 × 800/60	49,7	60
1280 × 960/60	60	60
1280 × 1024/60	64	60
1400 × 1050/60	65,3	60
SDTV (480p)	31,5	60
SDTV (576p)	31,25	50
HDTV (720p) (50)	37,5	50
HDTV (720p) (60)	45	60
HDTV (1080i) (50)	28,13	50
HDTV (1080i) (60)	33,75	60
HDTV (1080p) (50)	56,25	50
HDTV (1080p) (60)	67,5	60

## 3D-signaler (3D-inmatningsläge)

	Signalnamn	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
<b>RGB-signaler</b>	640 × 480/60	31,5	60
	640 × 480/120	61,7	120
	800 × 600/60	37,9	60
	800 × 600/120	77,2	120
	1024 × 768/60	48,4	60
	1024 × 768/120	98,8	120
	1280 × 768/60	47,8	60
	1280 × 768/120	97,4	120
	1280 × 800/60	49,7	60
	1280 × 800/120	101,6	120
<b>Videosignaler, S-videosignaler</b>	NTSC	15,7	60



# Manövrering av projektorn via trådbunden LAN-anslutning (XJ-H1650, XJ-H1750, XJ-H2650, XJ-ST145, XJ-ST155)

Genom anslutning till LAN-porten på projektorn kan projektorn manövreras från en dator eller annan extern enhet.

## Externa enheter som stöds

Projektorn stöder alla kommandon av PJLink Klass 1 (version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Projektorn stöds av kommandon från Crestron Electronics fjärrkontroll och programvara (RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Projektorn stöds av AMX Device Discovery.

<http://www.amx.com/>

Information om vilka typer av externa enheter som kan anslutas till LAN-porten för manövrering av projektorn, liksom vilka styrkommandon som stöds för varje extern enhet, publiceras på CASIO:s webbplats nedan allteftersom sådan information blir tillgänglig.

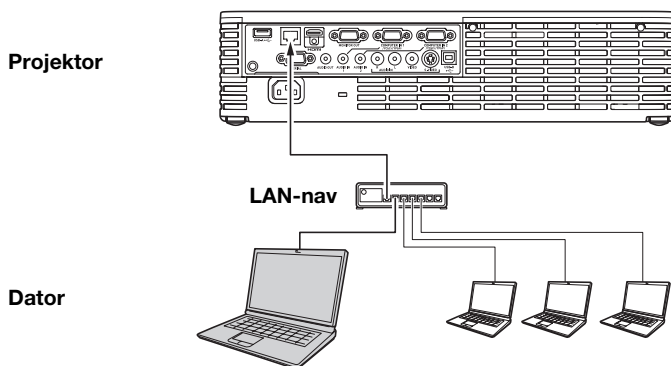
<http://www.casio-intl.com/support/>

## Manövrering av projektorn från en dator

Medan projektorn är länkad till en dator via en trådbunden eller trådlös LAN-anslutning kan datorns webbläsare användas till att ta fram en Network Projection Control-meny, som kan användas till att manövrera projektorn.

## För att upprätta en trådbunden LAN-anslutning mellan projektorn och en dator

- 1. Anslut LAN-porten på projektorn till ett LAN-nav eller annan nätverksenhet som datorn är ansluten till.**



- I en konfiguration lik den som visas på bilden ovan bör normalt LAN-kablar av rak typ användas. Om LAN-porten på projektorn ansluts direkt till en LAN-port på en dator, så använd en LAN-kabel av korsad typ.

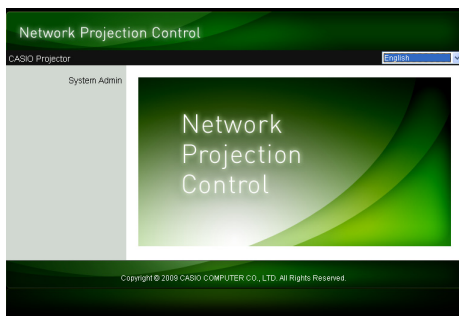
## 2. Leta upp projektorns IP-adress.

- Utför följande åtgärder för att leta fram projektorns aktuella IP-adress.
  1. Tryck på [MENU] för att ta fram inställningsmenyn.
  2. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja "Inställn. för trådbundet LAN" och tryck sedan på [ENTER].
  3. Använd knapparna [▼] och [▲] till att välja "Information om trådbundet LAN" och tryck sedan på [ENTER].

## 3. Starta en webbläsare på datorn.

## 4. Skriv in projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på [Enter].

- Om projektorns aktuella IP-adress exempelvis är 192.168.100.10, så skriv in: "http://192.168.100.10".
- Förstasidan på webbplatsen för projektorns systemadministration visas.



- Vi hänvisar till "För att manövrera projektorn med hjälp av Network Projection Control" (s. 67) för vidare anvisningar.



### Viktigt!

Enligt ursprungliga grundinställningar är projektorn konfigurerad för att hämta sin IP-adress automatiskt från en DHCP-server. Det betyder att en IP-adress tilldelas automatiskt så fort projektorn ansluts till ett nätverk i en DHCP-miljö.

Beroende på aktuell nätverksmiljö vid anslutning kan det i vissa fall hända att en projektors IP-adress behöver tilldelas manuellt. I sådana fall krävs manuell konfiguration av projektorns nätverksinställningar.

Om webbplatsen för projektorns systemadministration inte kan tas fram med hjälp av webbläsaren enligt ovanstående anvisningar, så kan det bero på något problem med aktuella nätverksinställningar. Vi hänvisar till "Funktionsguide för trådlöst" angående upprättande av en trådlös LAN-anslutning mellan projektorn och en dator. Prova att utföra ovanstående åtgärder på nytt efter att projektorns nätverksinställningar har konfigurerats. Vi hänvisar till "För att konfigurera projektorns nätverksinställningar och inställningar för trådlös LAN-anslutning" i "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljer kring projektorns nätverksinställningar.

# För att manövrera projektorn med hjälp av Network Projection Control

## 1. Följ endera beskrivning nedan i enlighet med aktuell typ av LAN-anslutning för att ta fram förstasidan på webbplatsen för projektorns systemadministration.

Trådbunden LAN-anslutning : "För att upprätta en trådbunden LAN-anslutning mellan projektorn och en dator" (s. 65)

Trådlös LAN-anslutning : Steg 1 och 2 under "För att logga in på webbplatsen för projektorns systemadministration" i "Funktionsguide för trådlöst"

## 2. Klicka på "System Admin". Ange lösenordet på den sida för inmatning av lösenord som visas.

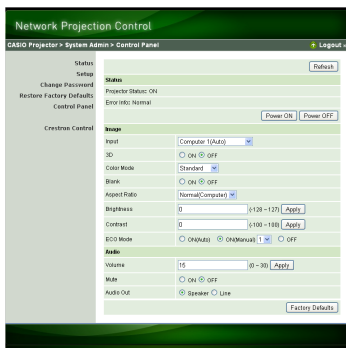
- Lösenordet enligt ursprunglig grundinställning är "admin".

## 3. Klicka på knappen [Login].

- Inloggning på webbplatsen för systemadministration sker och statussidan visas.

## 4. Klicka på "Control Panel" på den vänstra delen av skärmen.

- Network Projection Control-menyn visas enligt nedan.



- Följande tabell beskriver den information om tillstånd och de projektormanövreringar som finns med på Network Projection Control-menyn.

Grupp	Post	Beskrivning
Refresh (knapp)		Klicka för att uppdatera skärmen med senaste information.
Status	Projector status	Projektorns aktuella tillstånd anges som antingen "On" eller "Standby".
	Error info	Något av följande anges. <b>Normal:</b> Driften är normal. <b>Temperature error:</b> Ett temperaturfel har uppstått. <b>Fan error:</b> Ett fläktfel har uppstått. <b>Light error:</b> Ett fel på ljuskällan har uppstått. <b>Other error:</b> Ett annat fel än ovan har uppstått.
	Power On/Power Off (knappar)	Projektorn slås på/av. Knappen [Power On] kan endast användas medan projektorn är ansluten till en dator med en trådbunden LAN-anslutning och "Aktivera" är valt för inställningen "Fjärr på" (s. 48).

Grupp	Post	Beskrivning																
Image	Input	En ingångskälla anges. Följande ingångskällor kan väljas.																
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>3D Off</th> <th>3D On</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Computer 1/2 (Auto)</td> <td>Computer 1/2 (RGB)</td> </tr> <tr> <td>Computer 1/2 (RGB)</td> <td>Video</td> </tr> <tr> <td>Computer 1/2 (Component)</td> <td>S-video</td> </tr> <tr> <td>Video</td> <td></td> </tr> <tr> <td>S-video</td> <td></td> </tr> <tr> <td>HDMI</td> <td></td> </tr> <tr> <td>USB</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	3D Off	3D On	Computer 1/2 (Auto)	Computer 1/2 (RGB)	Computer 1/2 (RGB)	Video	Computer 1/2 (Component)	S-video	Video		S-video		HDMI		USB	
		3D Off	3D On															
		Computer 1/2 (Auto)	Computer 1/2 (RGB)															
		Computer 1/2 (RGB)	Video															
		Computer 1/2 (Component)	S-video															
		Video																
		S-video																
	HDMI																	
	USB																	
3D	Purojektorn ställs i 3D-inmatningsläge eller normalt inmatningsläge. <b>On:</b> 3D-inmatningsläge <b>Off:</b> Normalt inmatningsläge <ul style="list-style-type: none"> <li>Observera att denna inställning inte kan ändras medan "Computer 1 (Komponent)", "Computer 2 (Komponent)", "HDMI" eller "USB" är valt som ingångskälla.</li> </ul>																	
Color mode	Ett färgläge anges. <ul style="list-style-type: none"> <li>Vi hänvisar till "Val av färgläge" (s. 20) angående detaljer kring denna inställning.</li> </ul>																	
Blank	Välj "On" för denna inställning för att tillfälligt blockera bilder från aktuell ingångskälla. Välj "Off" för att medge projicering av bilder från ingångskällan. <ul style="list-style-type: none"> <li>Användningen av denna post har samma funktion som knappen [BLANK] på fjärrkontrollen. Vi hänvisar till "Tillfällig bildsläckning och ljudavstängning" (s. 21) angående detaljer.</li> </ul>																	
Aspect ratio	Bildformat för projicerad bild ändras. <ul style="list-style-type: none"> <li>Vi hänvisar till "Val av bildformat för projicerad bild" (s. 23) angående detaljer kring denna inställning.</li> </ul>																	
Brightness	Detta motsvarar inställningen "Bildjustering 1 → Ljusstyrka" på inställningsmenyn. Ange ett värde i rutan och klicka sedan på knappen [Apply]. Inställningen av "Ljusstyrka" på projektorn ändras därefter.																	
Contrast	Detta motsvarar inställningen "Bildjustering 1 → Kontrast" på inställningsmenyn. Ange ett värde i rutan och klicka sedan på knappen [Apply]. Inställningen av "Kontrast" på projektorn ändras därefter.																	
Eco Mode	Inställningen av ekoläget ändras. <ul style="list-style-type: none"> <li>Vi hänvisar till "Ekoläge (strömbesparing, lågt brus)" (s. 25) angående detaljer kring denna inställning.</li> </ul>																	
Audio	Volume	Ange ett värde i rutan och klicka sedan på knappen [Apply]. Volyminställningen ändras därefter.																
	Mute	Inställningen för ljudavstängning anges. Medan "Off" är valt för denna inställning kan ljud återges. Efter val av "On" återges inget ljud.																
	Audio Output	Här anges huruvida ljud ska återges via projektorns högtalare eller matas ut via ljudutgången AUDIO OUT. <b>Speaker:</b> Ljudåtergivning via högtalaren <b>Line:</b> Ljudutmatning via utgången AUDIO OUT																
Factory Defaults (knapp)		Klicka här för att återställa alla poster på Network Projection Control-menyn, utom "Projector status", till ursprungliga grundinställningar.																

## 5. Kontrollera att alla inställningarna är de önskade och klicka sedan på "Logout".



### Anm.

---

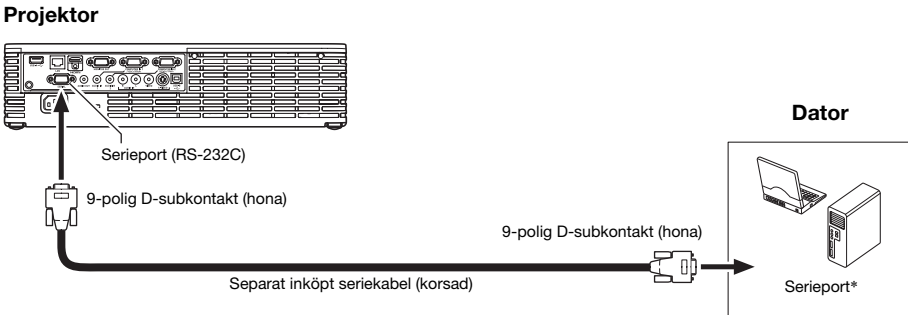
Posterna "Status", "Setup", "Change Password" och "Restore Factory Defaults" längs vänstra kanten på skärmen är huvudsakligen till för åtkomst av information och konfigurering av inställningar relaterade till trådlös LAN-anslutning för projektorn. Dessa poster kan även tas fram medan projektorn är ansluten till ett trådbundet nätverk. Vi hänvisar till "Funktioner och inställningar på webbplatsen för systemadministration" i "Funktionsguide för trådlöst" angående detaljer.

# RS-232C-styrning av projektorn

Genom att använda en separat inköpt seriekabel (korsad) till att ansluta projektorn till en dator kan projektorn manövreras från datorn.

## Anslutning av projektorn till en dator

Anslut projektorn till en dator enligt bilden nedan.



\* En 9-polig D-subkoppling (hane) är standard för serieportar på datorer, men det kan förekomma fall där formen på en viss dators koppling är annorlunda. Vi hänvisar till den användardokumentation som medföljer datorn angående detaljer kring anslutning av en separat inköpt seriekabel till datorn.

## Användning av styrkommandon

I detta avsnitt beskrivs de kommandon som används vid manövrering av projektorn från en dator.

### Sändningsformat för kommandon

<b>Kommunikations-protokoll</b>	Konfigurera datorns serieport med följande inställningar.	
	Datahastighet	19 200 bit/s
	Databitar	8 bitar
	Paritet	Ingen
	Stoppbitar	1 bit
	Flödeskontroll	Ingen
<b>Läskommando</b>	Sänd detta kommando för att få information om dataprojektorns aktuella inställningar.	
	Sändningsformat	(<kommandonamn>?)
	Mottagningsformat	(<tillämpligt inställningsomfång för kommando>, <nuvarande inställning>)
	Sändningsexempel för kommando	[[V0L?]] sänt från datorn till projektorn. ↓ [[0-30.15]] sänt från projektorn till datorn.
<b>Skrivkommando</b>	Sänd detta kommando för att manövrera dataprojektorn (ström på/av o.s.v.) och skriva data till den.	
	Sändningsformat	(<kommandonamn><inställningsvärde>)
	Sändningsexempel för kommando	[[V0L0]] sänt från datorn till projektorn. ↓ Projektorns volyminställning blir 0 (ljudavstängning).

- Vi hänvisar till "Kommandolista" angående detaljer kring kommandonamn och inställningar.
- Samtliga kommandon använder ASCII-tecken och heltal i decimalformat.
- Projektorn återsänder ett frågetecken (?) när den ges ett kommando den inte kan identifiera. Vidare ignoreras alla kommandon som utgör ett försök att ställa in ett värde som ligger utanför tillämpligt tillåtna omfång.
- Om projektorn håller på att utföra en åtgärd som startats genom ett tidigare sänt kommando, en knapptryckning på projektorn eller en knapptryckning på fjärrkontrollen, så måste sändning av nästa kommando vänta tills projektorn har avslutat den föregående åtgärden.

### Kommandolista

- Endast följande funktioner kan användas medan projektorn är avslagen. Försök inte sända något annat kommando till projektorn.
  - Ström på/av: Läs
  - Ström på: Skriv
  - Hämta lystid: Läs
- Inmatning av giltiga signaler måste pågå för att ett kommando ska kunna användas till att koppla in blank skärm eller ändra bildformat.

R: Läsbart W: Skrivbart

Funktion	Kommandonamn	RW	Inställningsomfång
<b>Ström på/av:</b>	PWR	RW	0: Av, 1: På
<b>Ändring av inmatning:</b> <b>0:</b> Ingångskällan ändras till ingången COMPUTER 1 och inställningen för ingången COMPUTER 1 ändras till RGB. <b>1:</b> Ingångskällan ändras till ingången COMPUTER 1 och inställningen för ingången COMPUTER 1 ändras till Komponent. <b>2:</b> Ingångskällan ändras till Video. <b>3:</b> Ingångskällan ändras till ingången COMPUTER 2 och inställningen för ingången COMPUTER 2 ändras till RGB. <b>4:</b> Ingångskällan ändras till ingången COMPUTER 2 och inställningen för ingången COMPUTER 2 ändras till Komponent. <b>5:</b> Ingångskällan ändras till USB. Denna inställning kan endast användas när projektorn är utrustad med en USB-funktion och USB-tillämpningen körs. <b>6:</b> Ingångskällan ändras till ingången COMPUTER 1 och inställningen för ingången COMPUTER 1 ändras till Auto. <b>7:</b> Ingångskällan ändras till HDMI. <b>9:</b> Ingångskällan ändras till S-video. <b>10:</b> Ingångskällan ändras till ingången COMPUTER 2 och inställningen för ingången COMPUTER 2 ändras till Auto.	SRC	RW	0: RGB1, 1: Komponent1, 2: Video, 3: RGB2, 4: Komponent2, 5: USB, 6: Auto1 (RGB/Komponent), 7: HDMI, 9: S-video, 10: Auto2 (RGB/Komponent)
<b>Blank skärm:</b> Blank skärm kopplas in eller ur.	BLK	RW	0: Av, 1: På
<b>Volym:</b> Ett värde för volymnivå anges. Denna inställning gäller för signaler från en ingångskälla som för tillfället projiceras av projektorn.	VOL	RW	0-30

Funktion	Kommandonamn	RW	Inställningsomfång
<b>Färgläge:</b> Ett färgläge väljs.	PST	RW	1: Grafik, 2: Biograf, 3: Standard, 4: Svart tavla, 5: Spel
<b>Bildformat:</b> Ett bildformat anges.	ARZ	RW	0: Normal*1, 1: 16:9, 2: Normal*2, 3: Letterbox, 4: Full, 5: Sann, 6: 4:3
<b>Hämta lystid:</b> Ljustid hämtas från projektorn.	LMP	R	0- Enhet: Timmar

\*1 Ingångskälla: RGB eller HDMI (PC)

\*2 Ingångskälla: Video, S-video, komponent eller HDMI (DTV)



## Tekniska data

Modellnamn	XJ-H2600	XJ-H2650
Ljusstyrka (ANSI-lumen)	3500	
Projektionssystem	DLP	
DLP-chip	Storlek: 0,65 tum, Antal bildpunkter: WXGA (1280 × 800)	
Projektionsobjektiv	1,2X manuell optisk zoom, manuell fokus	
Ljuskälla	Laser och lysdiod	
Kopplingar	<b>COMPUTER IN:</b> 15-polig mini-D-subingång (RGB) × 2 (används även som ingång för komponentvideosignaler) <b>MONITOR OUT:</b> 15-polig mini-D-subingång (RGB) × 1 <b>VIDEO:</b> RCA-stiftjack × 1 <b>S-VIDEO:</b> 4-polig mini-DIN-ingång × 1 <b>HDMI:</b> HDMI-port (typ A) × 1 <b>AUDIO IN:</b> $\phi$ 3,5 mm stereominijack × 2, RCA-stiftjack × 2 <b>AUDIO OUT:</b> $\phi$ 3,5 mm stereominijack × 1 <b>SERIAL:</b> 9-polig D-subport × 1 <b>USB*:</b> Typ A-port × 1, Typ B-port × 1 <b>LAN*:</b> RJ-45-port × 1	
Skärmspråk	Engelska, franska, tyska, italienska, spanska, svenska, portugisiska, nederländska, norska, polska, finska, tjeckiska, turkiska, ryska, kinesiska (förenklad), kinesiska (traditionell), koreanska, japanska	

\* Gäller XJ-H2650

- CASIO COMPUTER CO., LTD. lämnar inga garantier gällande drift eller lämplighet av någon USB-enhet som ansluts till USB-porten på projektorn.
- Tekniska data är föremål för ändringar utan föregående meddelande.

**CASIO®**

**CASIO COMPUTER CO., LTD.**  
6-2, Hon-machi 1-chome  
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MA1205-B

© 2012 CASIO COMPUTER CO., LTD.