

DATA PROJECTOR

XJ-F20XN/XJ-F200WN/ XJ-F210WN

Netwerk functiegids

- Lees de “Veiligheidsvoorzorgen” en “Voorzorgen in het gebruik” in het document “Instelgids” en zorg ervoor dat u dit product correct gebruikt.
- Bewaar deze handleiding op een veilige plek zodat u er later nog eens iets in op kunt zoeken.
- Bezoek de website hieronder voor de nieuwste versie van deze handleiding.
<http://world.casio.com/manual/projector/>

- DLP is een gedeponeerd handelsmerk van Texas Instruments uit de Verenigde Staten.
- Microsoft, Windows en Windows Vista zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en in andere landen.
- HDMI, het HDMI Logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC.
- Mac OS is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Apple, Inc. in de Verenigde Staten en in andere landen.
- XGA is een gedeponeerd handelsmerk van IBM Corporation uit de Verenigde Staten.
- Voor PLink is een registratie als handelsmerk aangevraagd of inmiddels verleend in Japan, de Verenigde Staten van Amerika en andere landen en gebieden.
- Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. uit de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC uit de Verenigde Staten.
- Android is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Google Inc.
- Andere namen van bedrijven en producten zijn mogelijk gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van hun respectievelijke eigenaren.
- Gedeelten van dit product zijn gedeeltelijk gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group.

- De inhoud van deze Gebruiksaanwijzing kan zonder kennisgeving gewijzigd worden.
- Kopiëren van deze handleiding, geheel of gedeeltelijk, is verboden. U mag deze handleiding gebruiken voor uw eigen persoonlijk gebruik. Enig ander gebruik zonder toestemming van CASIO COMPUTER CO., LTD. is verboden.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. aanvaardt geen aansprakelijkheid voor enige gederfde winst, of claims van derden voortkomend uit het gebruik van dit product of deze handleiding.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. aanvaardt geen aansprakelijkheid voor enig verlies of gederfde winst als gevolg van gegevensverlies veroorzaakt door een storing of onderhoud aan dit product, noch om enige andere reden.
- De voorbeeldschermen in deze handleiding zijn uitsluitend bedoeld ter illustratie en het is daarom mogelijk dat ze niet exact overeenkomen met de beelden zoals die daadwerkelijk door het product weergegeven worden.
- De schermafbeeldingen in deze handleiding zijn allemaal afkomstig uit de Engelse versie. Sommige termen in de uitleg zijn ook gebaseerd op de schermen uit de Engelse versie.

Overzicht netwerkfunctie	7
Wat u kunt doen met de netwerkfunctie... ..	7
Vereiste software om netwerkfuncties te kunnen gebruiken	8
Reikwijdte van de inhoud van deze handleiding.....	8
 Projecteren van de inhoud van het computerscherm via een LAN-verbinding	 9
Stroomschema van LAN-verbinding tot projectie	9
De draadloze adapter aansluiten op de projector	10
Tot stand brengen van een directe draadloze LAN-verbinding tussen de projector en een computer	12
Overzicht draadloze LAN-verbinding	12
Een in de projector ingebouwde SSID (eenvoudig of generiek) gebruiken om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen	13
Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren.....	13
Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren.....	16
Een gebruiker-SSID gebruiken om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen	19
Aanmaken van een gebruiker-SSID	20
Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren.....	23
De projector aansluiten op een extern netwerk zonder een directe draadloze LAN-verbinding met een computer af te sluiten	26
De projector verbinden met een draadloos LAN-toegangspunt zonder de directe draadloze LAN-verbinding met een computer af te sluiten.....	27
Om een bedrade LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en een router en tegelijk een directe draadloze verbinding te onderhouden tussen de projector en een computer.....	29
Een verbinding tot stand brengen tussen de projector en een computer via een draadloos LAN-toegangspunt	30
Overzicht verbindingen	30
Verbindingsprocedures.....	31
De projector verbinden met een draadloos LAN-toegangspunt.....	31
Een verbinding tot stand brengen tussen de projector en de computer en projecteren via een draadloos LAN-toegangspunt	34

De projector aansluiten op een computer via een bedraad LAN	36
Overzicht bedrade LAN-verbinding	36
Procedures bedrade LAN-verbinding	38
Een LAN-kabel gebruiken om een computer direct te verbinden met de projector ...	38
Tot stand brengen van een bedrade LAN-verbinding tussen de projector en een computer via een router	40
Gebruiken van Network Connection	41
Network Connection venster	41
Network Connection bediening	42
Network Connection toetsbediening	42
Network Connection handelingen op het functiemenu	43
Computeraudio weergeven via de luidspreker van de projector	44
Projecteren van een videostream	45
Projecteren van een videostream	45
Een computer op afstand bedienen vanaf een smartphone of soortgelijke apparatuur	46
Opstarten van PC Remote (PC-afstandsbediening)	46
Afsluiten van PC Remote (PC-afstandsbediening)	46
Overige handelingen in Network Connection	47
Afsluiten van de huidige draadloze LAN-verbinding en opnieuw verbinding maken	47
Wissen van verbindinginformatie (wachtwoord) opgeslagen door Network Connection	47
Netwerkinstellingen van de projector	48
Gebruiken van het instelmenu van de projector	48
Weergeven van bedrade LAN-informatie	49
Weergeven van draadloze LAN-informatie	50
Wijzigen van de SSID	51
Wijzigen van de IP-instellingen	52
Initialiseren van netwerkinstellingen	53

Gebruiken van de systeembeheerderspagina's van de projector.....	54
Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding	55
Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding	55
Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding.....	56
Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding.....	56
Veranderen van het IP-adres van de computer aan de hand van het IP-adres van de projector en verbinding maken via een bedraad LAN.....	57
Veranderen van het IP-adres van de projector aan de hand van het IP-adres van de computer en verbinding maken via een bedraad LAN.....	58
Tot stand brengen van een bedrade LAN-verbinding tussen de projector en een computer	59
Ondersteunde handelingen na aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's.....	60
Tonen van de systeemstatus	60
Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina	61
Configureren van netwerkinstellingen via de Network Settings (Netwerkinstellingen) pagina.....	62
Veranderen van het wachtwoord om aan te kunnen melden op de systeembeheerderspagina's	64
Alle instellingen op de systeembeheerderspagina's initialiseren	65
Informatie invoeren voor de verbinding met een Crestron controller	65
Afmelden van de systeembeheerderspagina's van de projector	65
De projector op afstand bedienen via een LAN-verbinding.....	66
De projector op afstand bedienen vanaf een via het LAN verbonden computer.....	66
Control Panel (Bedieningspaneel) Pagina afstandsbedieningsitems.....	68

Bediening van de Bestandszoeker (File Viewer) van de projector 69

Een bestand uploaden naar het interne geheugen van de projector ...69

Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina..... 69

Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina via een draadloze LAN-verbinding 69

Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina via een bedrade LAN-verbinding..... 71

Afmelden van de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina 71

Veranderen van het wachtwoord om aan te kunnen melden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina 71

Ondersteunde handelingen terwijl u bent aangemeld op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina..... 72

Bediening van de Bestandszoeker (File Viewer) van de projector73

De Viewer Control (Zoeker bediening) pagina openen 73

De Viewer Control (Zoeker bediening) pagina weergeven via een draadloze LAN-verbinding..... 73

De Viewer Control (Zoeker bediening) pagina weergeven via een bedrade LAN-verbinding..... 74

Terugkeren naar de bovenste pagina van de projector vanaf de Viewer Control (Zoeker bediening) pagina 74

Mogelijke handelingen op de Viewer Control (Zoeker bediening) pagina 74

Bijlage 75

Gebruiken van de ingebouwde wizard75

Network Connection installeren op een USB-flashgeheugen..... 75

Gebruiken van een USB geheugen als zogenaamd “token” om een computer te verbinden met de projector via een draadloos LAN 76

Met diverse apparaten projecteren via een draadloze LAN-verbinding76

Network Connection gebruiken om te projecteren van een computer met Mac OS 76

C-Assist gebruiken om te projecteren vanaf een smartphone of soortgelijke apparatuur 77

MobiShow gebruiken om te projecteren vanaf een smartphone of soortgelijke apparatuur 77

Oplossen van problemen78

Draadloze LAN-verbinding tussen de projector en een computer 78

De systeembeheerderspagina's van de projector 79

Transfer File (Bestand overbrengen) pagina's 79

Wat u kunt doen met de netwerkfunctie...

- **Een computer verbinden met de projector via een draadloos LAN en de inhoud van het scherm van die computer projecteren**
Beelden van een computerscherm kunnen worden geprojecteerd zonder kabelverbinding. Door de projector met een computer te verbinden via een toegangspunt voor een draadloos LAN kan er geprojecteerd worden terwijl de computer is verbonden met een ander netwerk (Internet of Intranet).
- **Een computer verbinden met de projector via een bedraad LAN en de inhoud van het scherm van die computer projecteren**
Een computer kan direct op de projector worden aangesloten via een kabel, of indirect via een router om de inhoud van het computerscherm te laten projecteren. De computer waarvan de scherm inhoud wordt geprojecteerd kan ook aangesloten zijn op een extern netwerk (Internet of intranet).
- **Een draadloze LAN-verbinding gebruiken om tegelijkertijd beelden van vier computers te projecteren**
Het geprojecteerde beeld kan in vieren worden verdeeld zodat er tegelijkertijd beelden van vier computers kunnen worden geprojecteerd via de LAN-verbinding.
- **Gebruik een LAN-verbinding om het hoofdscherm of uitgebreide scherm van een computer te projecteren (Network Connection)**
Het gedeelte van het beeld dat aan de rechterkant van het bureaublad op het scherm van een laptop uitsteekt buiten het scherm van de computer kan worden geprojecteerd als “uitgebreid scherm”.
- **Videobeelden kunnen zelfstandig worden geprojecteerd als een apart scherm via een LAN-verbinding (Network Connection)**
Videogegevens kunnen naar de projector worden verzonden via een LAN om te worden geprojecteerd zonder het normale computerscherm te verlaten.
- **Computeraudio weergeven via een LAN-verbinding (Network Connection)**
Naast beelden van het computerscherm kan ook computeraudio worden weergegeven door de projector.
- **Bestanden overbrengen naar het interne geheugen van de projector vanaf een via een LAN verbonden computer**
Verschillende soorten bestanden kunnen via een LAN worden overgebracht van een computer naar het interne geheugen van de projector om weer te laten geven met de Bestandszoeker (File Viewer) van de projector.
- **De projector op afstand bedienen vanaf een via het LAN verbonden computer**
U kunt vanaf een computer die via het LAN met de projector verbonden is de signaalbron omschakelen en andere gangbare handelingen met de projector verrichten.



Opmerking

- Zie voor meer informatie over de Network Connection “Vereiste software om netwerkfuncties te kunnen gebruiken” hieronder.

Vereiste software om netwerkfuncties te kunnen gebruiken

Welke software u nodig heeft om de netwerkfuncties te kunnen gebruiken hangt mede af van het soort apparaat dat via het LAN zal worden verbonden met de projector, zoals u hieronder in de tabel kunt zien.

Apparaat	Software
Computer met Windows	Network Connection (voor Windows)
Computer met Mac OS	Network Connection (voor Mac OS)

Ga naar de website op de onderstaande URL om de software te downloaden.

<http://www.casio-intl.com/support/>



Belangrijk!

- Bezoek voor u de bovenstaande software op een computer gaat downloaden eerst de CASIO website voor informatie over de minimum systeemeisen, de downloadprocedure, gebruiksvoorwaarden en andere voorzorgen die u in acht moet nemen.
- Zie voor informatie over hoe u de bovenstaande software moet installeren de downloadpagina zelf.

Reikwijdte van de inhoud van deze handleiding

De procedures in deze handleiding zijn gebaseerd op een Windows computer met Network Connection.

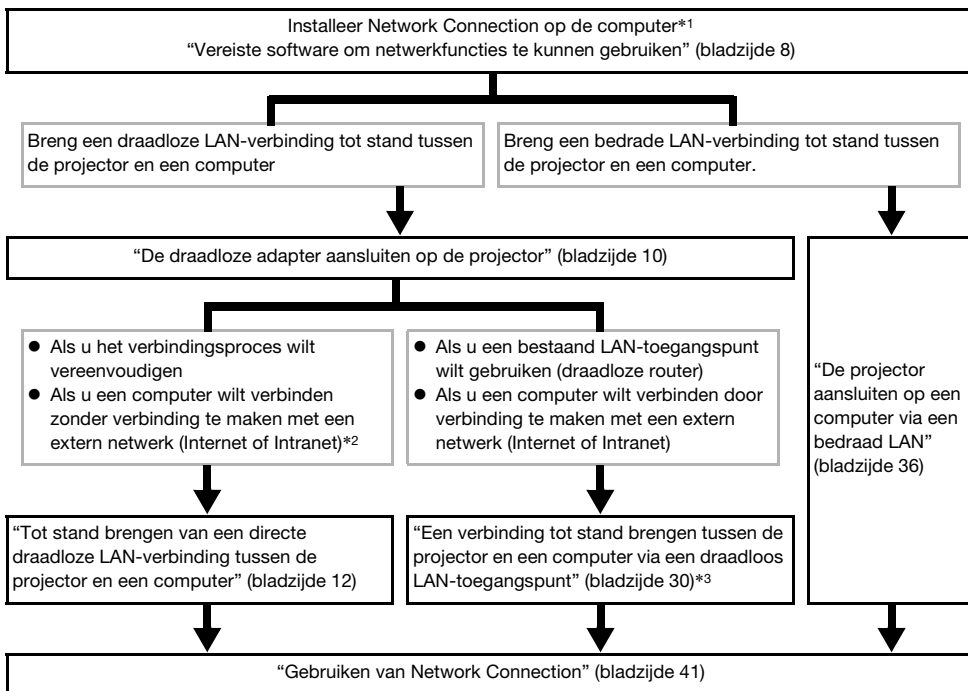
Als u andere apparatuur gebruikt, moet u de gebruikersdocumentatie voor uw software raadplegen die u kunt verkrijgen via de downloadpagina van de software in kwestie.

Projecteren van de inhoud van het computerscherm via een LAN-verbinding

Dit gedeelte behandelt alles wat u moet weten om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en een computer en om de inhoud van het computerscherm te projecteren.

Stroomschema van LAN-verbinding tot projectie

Er zijn een aantal verschillende manieren waarop u een LAN-verbinding tot stand kunt brengen tussen de projector en een computer. Het stroomschema hieronder beschrijft wat u moet doen om een LAN-verbinding tot stand te brengen.



*1 Nadat u Network Connection op één computer heeft geïnstalleerd, kunt u deze computer gebruiken om USB-geheugenapparaten ("tokens") te maken waarmee andere computers met de projector kunnen worden verbonden. Zie voor details "Gebruiken van de ingebouwde wizard" (bladzijde 75).

*2 Nadat u een directe draadloze LAN-verbinding tot stand heeft gebracht tussen de projector en de computer, zal de computer verbinding kunnen maken met een extern netwerk (Internet of Intranet) via de projector. Zie "De projector aansluiten op een extern netwerk zonder een directe draadloze LAN-verbinding met een computer af te sluiten" (bladzijde 26) voor meer informatie.

*3 Om op deze manier verbinding te kunnen maken, moet u eerst een directe LAN-verbinding tot stand brengen tussen de projector en de computer, waarna u de juiste instellingen moet configureren om de projector verbinding te laten maken met het draadloze LAN-toegangspunt.

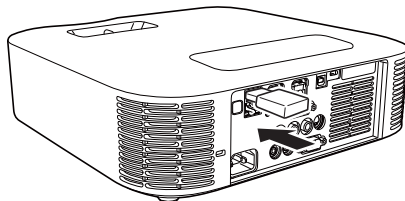
De draadloze adapter aansluiten op de projector



Belangrijk!

- De projector wordt niet geleverd met een draadloze LAN-adapter. Als u een draadloos LAN wilt gebruiken, moet u de los verkrijgbare YW-40 draadloze LAN-adapter gebruiken.
- Probeer in geen geval de YW-40 draadloze adapter te gebruiken met andere apparatuur.

Sluit de YW-40 draadloze adapter aan op de USB-A-aansluiting van de projector, zoals u kunt zien op de afbeelding hieronder.



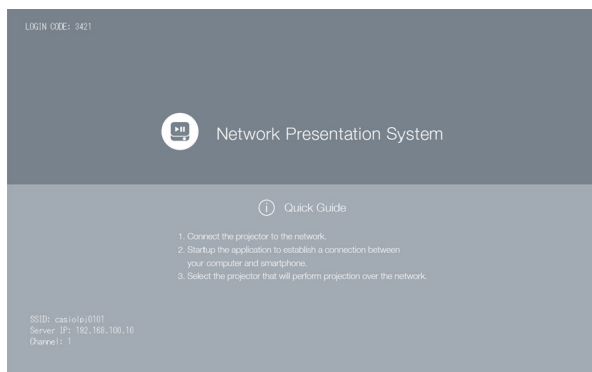
Als “Aan” is geselecteerd voor “Plug-and-Play” op het instelmenu, zullen de hieronder beschreven handelingen worden uitgevoerd wanneer de draadloze adapter wordt aangesloten op de projector.

- **Als de draadloze adapter wordt aangesloten terwijl de projector al aan staat**

Na de aansluiting zal de signaalbron automatisch worden omgeschakeld naar “Netwerk” en de projectie van het standby-scherm voor de LAN-verbinding zal automatisch beginnen.

- **Als de draadloze adapter wordt aangesloten en de projector vervolgens aan wordt gezet**

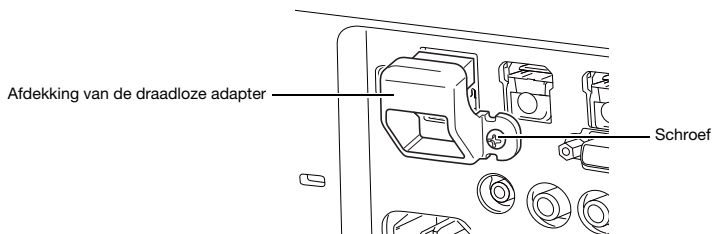
Door de projector op te starten zal de signaalbron automatisch worden omgeschakeld naar “Netwerk” en zal de projectie van het standby-scherm voor de LAN-verbinding automatisch beginnen.



Standby-scherm LAN-verbinding (Netwerkpresentatie systeem scherm)

Afdekking van de draadloze adapter (meegeleverd met de YW-40)

Nadat u de draadloze adapter in de projector heeft gestoken, kunt u als u dat wilt de afdekking van de draadloze adapter (anti-diefstalafdekking) aanbrengen. Plaats de afdekking over de draadloze adapter en zet hem vast met de schroef.



Pas op

Houd de draadloze adapter en de afdekking van de draadloze adapter buiten bereik van kinderen. Als de adapter per ongeluk wordt ingeslikt, dan kan dit voor problemen met de ademhaling zorgen en een levensbedreigende situatie opleveren.

Tot stand brengen van een directe draadloze LAN-verbinding tussen de projector en een computer

Overzicht draadloze LAN-verbinding

De procedures in dit gedeelte geven uitleg over hoe u Network Connection moet gebruiken, software die is geïnstalleerd op een computer, om de SSID die wordt uitgezonden door de projector op te zoeken en zo een verbinding tot stand te brengen tussen de computer en de projector.

SSID-type

Er zijn drie verschillende projector SSID-types, die hieronder alledrie beschreven worden. Let op, want de verbindingmethode en de vereiste handelingen hangen mede af van het SSID-type.

SSID-type	Beschrijving	Toepasselijke SSID
SSID voor eenvoudige verbinding* ¹ (ingebouwd)	Dit zijn speciale SSID's voor gebruik met Network Connection op een Windows computer om een draadloze LAN-verbinding met de projector tot stand te kunnen brengen. Dit type SSID is van tevoren op de projector ingesteld en de naam en de instellingen ervan kunnen dus niet worden veranderd. Dit SSID-type maakt het gemakkelijk om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en een computer zonder dat u ingewikkelde instellingen hoeft te configureren.	casiolpj0001 casiolpj0002 casiolpj0003 casiolpj0004
Generieke SSID* ¹ * ² (ingebouwd)	Dit type SSID vraagt naar een wachtwoord om de verbinding tot stand te kunnen brengen. Dit type SSID is van tevoren op de projector ingesteld en de naam en de instellingen ervan kunnen dus niet worden veranderd.	casiolpj0101* ³ casiolpj0102 casiolpj0103 casiolpj0104
Gebruiker-SSID* ² (moet worden aangemaakt)	U kunt ook zelf een SSID aanmaken. Er wordt ondersteuning geboden voor een enkele gebruiker-SSID. U kunt het type versleuteling en het wachtwoord voor het maken van de verbinding zelf bepalen.	casiolpj0<elke gewenste tekenreeks>

*¹ De projector voert de draadloze LAN-communicatie uit met WPA-PSK AES-versleuteling voor verhoudingsgewijs veilige draadloze gegevensoverdracht. Gegevens die worden verzonden tussen de projector en de computer worden versleuteld op basis van het in de projector ingebouwde wachtwoord en de aanmeldcode.

*² Deze SSID's kunnen ook worden gebruikt voor het tot stand brengen van een draadloze LAN-verbinding tussen de projector en een computer met Mac OS of soortgelijke draagbare apparatuur (Android, iOS). Zie "Met diverse apparaten projecteren via een draadloze LAN-verbinding" (bladzijde 76) voor meer informatie.

*³ SSID-begininstelling.

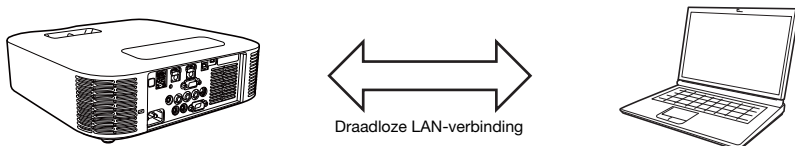
Draadloze LAN-verbinding en projectie

Er kunnen maximaal 8 computers tegelijkertijd met de projector worden verbonden via een draadloos LAN. Er kan echter maar één computerbeeld (op volledige grootte) of maximaal vier computerbeelden (het geprojecteerde beeld wordt in viere gedeeld) tegelijkertijd worden geprojecteerd.

Zie "Gebruiken van Network Connection" (bladzijde 41) voor details omtrent het projecteren van een computer nadat deze is aangesloten.

Een in de projector ingebouwde SSID (eenvoudig of generiek) gebruiken om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen

In dit gedeelte wordt uitleg gegeven over hoe u Network Connection kunt gebruiken om een in de projector ingebouwde SSID (eenvoudig of generiek) op te zoeken en een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en de computer. De hier beschreven handelingen brengen een draadloze LAN-verbinding tot stand tussen de projector en de computer en beginnen meteen met het projecteren van het computerscherm.



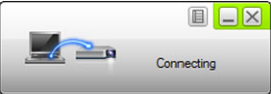
Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren

Bediening op de projector

1. Sluit de draadloze adapter op de projector aan (bladzijde 10) en zet dan de projector aan.
2. Druk op de [INPUT] toets. Hierdoor wordt het “Ingangssignaal” dialoogvenster geopend.
3. Gebruik de [▼] en [▲] toetsen om “Netwerk” te selecteren en druk vervolgens op [ENTER].
 - De signaalbron zal automatisch worden omgeschakeld naar “Netwerk” en de projectie van het standby-scherm voor de LAN-verbinding zal beginnen.
4. Druk op [MENU] en selecteer het volgende: “Netwerkinstellingen” → “Draadloos LAN instellingen projector” → “SSID”. Selecteer één van de volgende mogelijkheden in het dialoogvenster dat zal verschijnen: “casiolpj0001”, “casiolpj0002”, “casiolpj0003”, of “casiolpj0004”.
5. Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar “Netwerkinstellingen”.
6. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen bijwerken” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Er zal een bevestiging verschijnen of u inderdaad de netwerkinstellingen wilt bijwerken.
7. Druk op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor wordt de verandering van SSID toegepast op de projector en wordt het dialoogvenster gesloten. Wacht tot het standby-scherm voor de LAN-verbinding weer wordt geprojecteerd.
 - Als er in de buurt meerdere projectoren worden gebruikt, moet u voor elke projector een aparte SSID selecteren.

8. Start Network Connection op.

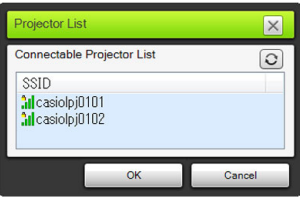
- Het Network Connection venster zal verschijnen met de melding “Connecting”.



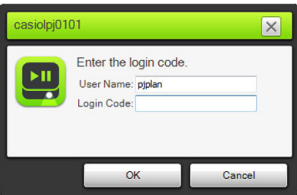
- Als uw computer Windows 7, 8, 8.1 of 10 heeft en het “Netwerkllocatie instellen” dialoogvenster verschijnt, kunt u op [Annuleren] klikken om het dialoogvenster te sluiten.
- Eén van de dialoogvensters hieronder zal verschijnen zodra Network Connection de projector om verbinding mee te maken gevonden heeft.

Als dit dialoogvenster verschijnt:	Betekent dit:	Ga door naar deze stap:
“Projector List”	Er zijn meerdere projectoren waarmee verbinding kan worden gemaakt gedetecteerd.	Stap 9
“Enter the login code.”	Er is maar één projector gedetecteerd waarmee verbinding kan worden gemaakt.	Stap 10

9. Klik op de SSID van de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik dan op [OK].



10. Voer in het “Enter the login code.” dialoogvenster de gebruikersnaam en de aanmeldcode in.



- In het “User Name” vak kunt u een naam van maximaal 12 tekens lang invullen. De gebruikersnaam die u hier invult, zal als gebruikersnaam worden weergegeven op het geprojecteerde beeld.
- In het “Login Code” vak moet u het getal van vier cijfers dat wordt getoond in de linker bovenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding invoeren.

11. Klik op [OK] wanneer u tevreden bent met de ingevoerde gegevens.

- Wanneer de projector is verbonden met een computer via een draadloos LAN, zal er een Network Connection venster zoals hieronder verschijnen op het computerscherm. Het beeld op het computerscherm (hoofdscherm) zal worden geprojecteerd.



- Zie voor details over handelingen in het Network Connection venster “Gebruiken van Network Connection” (bladzijde 41).

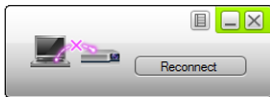
12. Om de draadloze LAN-verbinding af te sluiten en te stoppen met het projecteren van het computerscherm, moet u op de afsluithop (X) in de rechter bovenhoek van het Network Connection venster klikken.

- Hierdoor wordt het Network Connection venster gesloten en keert het geprojecteerde beeld terug naar het standby-scherm voor de LAN-verbinding.



Opmerking

- De aanmeldcode wordt telkens wanneer de projector opnieuw wordt opgestart vervangen door een nieuwe. Telkens wanneer u de bovenstaande procedure om verbinding te maken uitvoert, moet u de aanmeldcode op het geprojecteerde beeld controleren en de juiste aanmeldcode invoeren voor deze sessie.
- Als de projector bij stap 8 van de procedure hierboven niet gevonden kan worden, zal het Network Connection venster veranderen op de manier zoals hieronder getoond wordt.



Controleer in een dergelijk geval de punten die hieronder vermeld staan, klik op [Reconnect] (Opnieuw verbinding maken) en voer de procedure hierboven opnieuw uit vanaf stap 8.

- Controleer of de draadloze adapter correct is aangesloten op de projector.
Zie “De draadloze adapter aansluiten op de projector” (bladzijde 10).
- Controleer of de projector aan staat en of het standby-scherm voor de LAN-verbinding wordt geprojecteerd.
- Bevestig of de SSID in de linker benedenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding één van de volgende SSID's is: “casioIpj0001”, “casioIpj0002”, “casioIpj0003”, “casioIpj0004”.
Als er een andere SSID wordt getoond, moet u de procedure hierboven opnieuw uitvoeren vanaf stap 4.

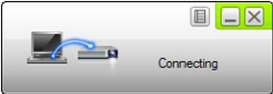
Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren

Bediening op de projector

- 1.** Sluit de draadloze adapter op de projector aan (bladzijde 10) en zet dan de projector aan.
- 2.** Druk op de [INPUT] toets. Hierdoor wordt het “Ingangssignaal” dialoogvenster geopend.
- 3.** Gebruik de [▼] en [▲] toetsen om “Netwerk” te selecteren en druk vervolgens op [ENTER].
 - De signaalbron zal automatisch worden omgeschakeld naar “Netwerk” en de projectie van het standby-scherm voor de LAN-verbinding zal beginnen.
- 4.** Druk op [MENU] en selecteer het volgende: “Netwerkinstellingen” → “Draadloos LAN instellingen projector” → “SSID”. Selecteer één van de volgende mogelijkheden in het dialoogvenster dat zal verschijnen: “casiolpj0101”, “casiolpj0102”, “casiolpj0103”, of “casiolpj0104”.
 - Deze handeling is niet nodig als u van plan bent om maar één projector te gebruiken zonder de standaard begininstelling voor de SSID (casiolpj0101) te veranderen. Ga door naar stap 8.
- 5.** Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar “Netwerkinstellingen”.
- 6.** Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen bijwerken” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Er zal een bevestiging verschijnen of u inderdaad de netwerkinstellingen wilt bijwerken.
- 7.** Druk op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor wordt de verandering van SSID toegepast op de projector en wordt het dialoogvenster gesloten. Wacht tot het standby-scherm voor de LAN-verbinding weer wordt geprojecteerd.
 - Als er in de buurt meerdere projectoren worden gebruikt, moet u voor elke projector een aparte SSID selecteren.

8. Start Network Connection op.

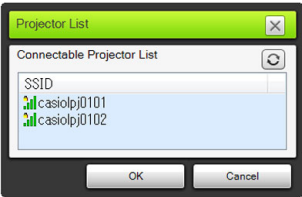
- Het Network Connection venster zal verschijnen met de melding “Connecting”.



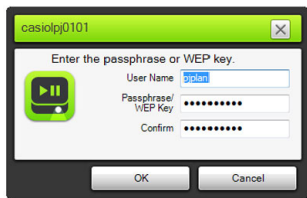
- Als uw computer Windows 7, 8, 8.1 of 10 heeft en het “Netwerkllocatie instellen” dialoogvenster verschijnt, kunt u op [Annuleren] klikken om het dialoogvenster te sluiten.
- Eén van de dialoogvensters hieronder zal verschijnen zodra Network Connection de projector om verbinding mee te maken gevonden heeft.

Als dit dialoogvenster verschijnt:	Betekent dit:	Ga door naar deze stap:
“Projector List”	Er zijn meerdere projectoren waarmee verbinding kan worden gemaakt gedetecteerd.	Stap 9
“Enter the passphrase or WEP key.”	Er is maar één projector gedetecteerd waarmee verbinding kan worden gemaakt.	Stap 10

9. Klik op de SSID van de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik dan op [OK].



10. Voer in het “Enter the passphrase or WEP key.” dialoogvenster de gebruikersnaam en het wachtwoord in.

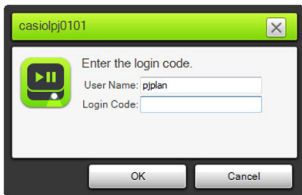


- In het “User Name” vak kunt u een naam van maximaal 12 tekens lang invullen. De gebruikersnaam die u hier invult, zal als gebruikersnaam worden weergegeven op het geprojecteerde beeld.
- Voer de hieronder vermelde tekens in overeenkomstig de SSID van de projector waarmee u verbinding maakt in zowel het “Passphrase/WEP Key Input” vak als in het “Confirm” vak.

SSID van de projector waarmee verbinding wordt gemaakt	In te voeren tekenreeks (wachtwoord)
casio!pj0101	casio!pj01
casio!pj0102	casio!pj02
casio!pj0103	casio!pj03
casio!pj0104	casio!pj04

11. Klik op [OK] wanneer u tevreden bent met de ingevoerde gegevens.

- Hierdoor wordt het hieronder afgebeelde dialoogvenster geopend.



12. In het “Login Code” vak moet u het getal van vier cijfers dat wordt getoond in de linker bovenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding invoeren.

- De gebruikersnaam die u bij stap 10 van deze procedure invoert, zal worden getoond in het “User Name” vak, dus als u dat wilt, kunt u dat gewoon zo laten.

13. Klik op [OK] wanneer u tevreden bent met de ingevoerde gegevens.

- Wanneer de projector is verbonden met een computer via een draadloos LAN, zal er een Network Connection venster zoals hieronder verschijnen op het computerscherm. Het beeld op het computerscherm (hoofdscherm) zal worden geprojecteerd.



- Zie voor details over handelingen in het Network Connection venster “Gebruiken van Network Connection” (bladzijde 41).

14. Om de draadloze LAN-verbinding af te sluiten en te stoppen met het projecteren van het computerscherm, moet u op de afsluitletton () in de rechter bovenhoek van het Network Connection venster klikken.

- Hierdoor wordt het Network Connection venster gesloten en keert het geprojecteerde beeld terug naar het standby-scherm voor de LAN-verbinding.

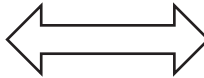


Opmerking

- Nadat u de bovenstaande handeling verricht heeft, zal Network Connection het wachtwoord voor de laatste gebruikte verbinding onthouden. Daarom hoeft u het wachtwoord niet opnieuw in te voeren als u opnieuw verbinding maakt tussen dezelfde computer en projector (zolang de SSID niet is veranderd).
- Bij een draadloze LAN-verbinding met een generieke SSID kunnen de instellingen zo worden geconfigureerd dat er geen aanmeldcode ingevoerd hoeft te worden. Zie voor informatie over het configureren van deze instellingen “Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina” (bladzijde 61).

Een gebruiker-SSID gebruiken om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen

U kunt een gebruiker-SSID maken en daarmee een draadloze LAN-verbinding tot stand brengen wanneer u het volgende wilt bereiken: verbinding maken met een specifiek beveiligd systeem, een verbinding veiliger maken, of verbinding maken zonder beveiliging (zonder wachtwoord of aanmeldcode).



Draadloze LAN-verbinding



Belangrijk!

- Om een gebruiker-SSID aan te kunnen maken, moet u eerst een LAN-verbinding tot stand brengen tussen de projector en de computer via één van de andere verbindingsmethoden.
- De projector kan slechts één enkele gebruiker-SSID hebben. Telkens wanneer u de procedure onder “Aanmaken van een gebruiker-SSID” uitvoert, wordt de huidige gebruiker-SSID (als er één bestaat) overschreven door de nieuwe.

Aanmaken van een gebruiker-SSID

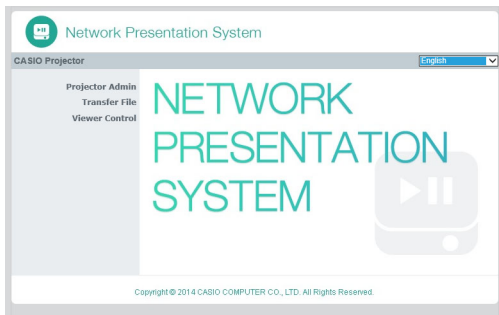
1. Voer één van de handelingen hieronder uit om de computer via een LAN te verbinden met de projector.

- “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13), stappen 1 t/m 11
- “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16), stappen 1 t/m 13
- “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23), stappen 1 t/m 13 (er is al een gebruiker-SSID aangemaakt).
- “Een LAN-kabel gebruiken om een computer direct te verbinden met de projector” (bladzijde 38), stappen 1 t/m 9

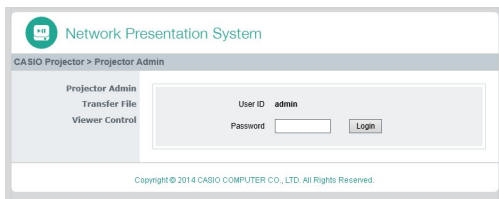
2. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [Admin Screen].



- Hierdoor zal de webbrowser van de computer opstarten en de bovenste systeembeheerderspagina van de projector worden geopend.



3. Klik aan de linkerkant op “Projector Admin”. Voer het wachtwoord in op het wachtwoordscherm dat zal verschijnen.



- De fabrieksinstelling voor het wachtwoord is “admin”.

4. Klik op de [Login] knop.

- Als het aanmelden normaal verloopt, zal de “System Status” pagina verschijnen.

5. **Klik aan de linkerkant op “Network Settings”.**
- Hierdoor wordt de “Network Settings” pagina geopend.

- De rode kaders laten zien welke invoer en instellingen vereist zijn om een gebruiker-SSID aan te maken. U hoeft geen andere instellingen te veranderen.
- Zie voor details over deze pagina “Configureren van netwerkinstellingen via de Network Settings (Netwerkinstellingen) pagina” (bladzijde 62).

6. **Voer in het “SSID” vak de tekenreeks in die u wilt gebruiken als gebruiker-SSID.**

- De uiteindelijke gebruiker-SSID ziet er als volgt uit: casio1p0<door u ingevoerde tekenreeks>
- U kunt een gebruiker-SSID van maximaal 23 enkelbyte (geen Japans of Chinees enz.) tekens lang invoeren. Let op want geen van de volgende reeksen kunnen worden gebruikt als deel van de ingevoerde tekenreeks voor uw gebruiker-SSID: 001, 002, 003, 004, 101, 102, 103, of 104. Dit komt omdat deze reeksen de gebruiker-SSID gelijk kunnen maken aan de eenvoudige SSID of generieke SSID.

7. **Selecteer de gewenste versleuteling voor de communicatie via het draadloze LAN.**

- Klik op de [▼] knop rechts van het “Security” vak en selecteer het gewenste beveiligingsprotocol van de lijst die zal verschijnen. De betekenis van de diverse opties in de lijst staat hieronder vermeld.

Security (Beveiliging)	Beschrijving
WPA-PSK AES	Voert versleuteling van de communicatie volgens het WPA-PSK protocol uit. WPA (Wi-Fi Protected Access) is een beveiligingsfunctie voor het versleutelen van communicatiegegevens.
WPA2-PSK AES	Voert versleuteling van de communicatie volgens het WPA2-PSK protocol uit. WPA2 is een nieuwe standaard voor WPA.
Disable	Schakelt de beveiliging van het draadloze LAN uit zodat de communicatie niet meer versleuteld wordt.

8. Voer het wachtwoord in.

- Wat voor wachtwoord u in moet voeren in het “Passphrase/WEP Key Input” invoervak hangt af van het beveiligingsprotocol dat u heeft geselecteerd bij stap 7, op de manier zoals hieronder wordt beschreven.

Security (Beveiliging)	In te voeren tekenreeks
WPA-PSK AES	Voer het WPA-PSK of WPA2-PSK wachtwoord in. Voer minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte tekens in, of een hexadecimale waarde van maximaal 64 tekens lang. <i>Voorbeeld:</i>
WPA2-PSK AES	MyKey123 (acht enkelbyte tekens) 1111222233334444555566667777888899990000AAAABBBBCCCCDDDDDEEEEEFFF (hexadecimale waarde van 64 tekens)
Disable	Geen invoer vereist.

- Elk teken van het wachtwoord dat u invoert wordt aangegeven door een asterisk (*) in het invoervak in kwestie. Als u wilt kunnen zien welke tekens u heeft ingevoerd, moet u het “Hide characters” aankruisvakje leeg maken.
- Het wachtwoord dat u invoert zal vereist worden wanneer u de gebruiker-SSID gebruikt om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en een computer. Zorg er dus voor dat u het wachtwoord dat u heeft ingevoerd niet vergeet.

9. Klik op [Apply] (Toepassen) om een gebruiker-SSID aan te maken overeenkomstig uw instellingen in de stappen 6 t/m 8.

- Hierdoor wordt de gebruiker-SSID aangemaakt en ingesteld op de projector.
- Als de projector en de computer worden verbonden via een draadloos LAN, dan wordt hierdoor de draadloze LAN-verbinding tussen de projector en de computer verbroken en wordt het standby-scherm voor de LAN-verbinding geprojecteerd.

Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren

Bediening op de projector

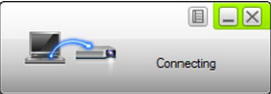
1. Sluit de draadloze adapter op de projector aan (bladzijde 10) en zet dan de projector aan.
2. Druk op de [INPUT] toets. Hierdoor wordt het “Ingangssignaal” dialoogvenster geopend.
3. Gebruik de [▼] en [▲] toetsen om “Netwerk” te selecteren en druk vervolgens op [ENTER].
 - De signaalbron zal automatisch worden omgeschakeld naar “Netwerk” en de projectie van het standby-scherm voor de LAN-verbinding zal beginnen.
4. Selecteer de gebruiker-SSID die u aangemaakt heeft met de procedure onder “Aanmaken van een gebruiker-SSID” (bladzijde 20).

In dit geval:	Voert u deze handeling uit:
De SSID van de projector is niet veranderd nadat u de handeling onder “Aanmaken van een gebruiker-SSID” (bladzijde 20) heeft uitgevoerd.	Ga direct door naar stap 8.
De SSID van de projector is veranderd naar een andere nadat u de handeling onder “Aanmaken van een gebruiker-SSID” (bladzijde 20) heeft uitgevoerd.	Druk op [MENU] en selecteer het volgende: “Netwerkinstellingen” → “Draadloos LAN instellingen projector” → “SSID”. Selecteer de gebruiker-SSID in het dialoogvenster dat zal verschijnen.

5. Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar “Netwerkinstellingen”.
6. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen bijwerken” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Er zal een bevestiging verschijnen of u inderdaad de netwerkinstellingen wilt bijwerken.
7. Druk op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor wordt de verandering van SSID toegepast op de projector en wordt het dialoogvenster gesloten. Wacht tot het standby-scherm voor de LAN-verbinding weer wordt geprojecteerd.

8. Start Network Connection op.

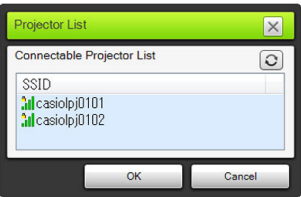
- Het Network Connection venster zal verschijnen met de melding “Connecting”.



- Als uw computer Windows 7, 8, 8.1 of 10 heeft en het “Netwerkllocatie instellen” dialoogvenster verschijnt, kunt u op [Annuleren] klikken om het dialoogvenster te sluiten.
- Eén van de dialoogvensters hieronder zal verschijnen zodra Network Connection de projector om verbinding mee te maken gevonden heeft.

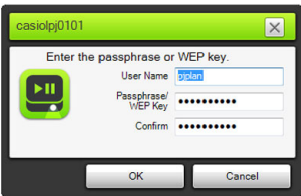
Als dit dialoogvenster verschijnt:	Betekent dit:	Ga door naar deze stap:
“Projector List”	Er zijn meerdere projectoren waarmee verbinding kan worden gemaakt gedetecteerd.	Stap 9
“Enter the passphrase or WEP key.”	De “Security” is op iets anders ingesteld dan “Disable” en er is slechts één projector gevonden waar verbinding mee kan worden gemaakt.	Stap 10
“Enter the login code.”	De “Security” van de gebruiker-SSID is ingesteld op “Disable” en er is slechts één projector gevonden waar verbinding mee kan worden gemaakt.	Stap 12

9. Klik op de SSID van de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik dan op [OK].



- Ga naar stap 10 als het “Enter the passphrase or WEP key.” dialoogvenster verschijnt. Ga naar stap 12 als het “Enter the login code.” dialoogvenster verschijnt.

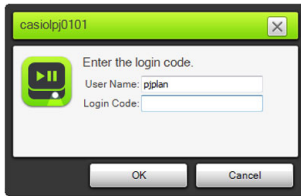
10. Voer het wachtwoord in.



- Voer het wachtwoord voor de gebruiker-SSID in (de tekenreeks die u bij stap 8 onder “Aanmaken van een gebruiker-SSID” heeft ingevoerd) in zowel in het “Passphrase/WEP Key Input” vak als in het “Confirm” vak.

11. Klik op [OK] wanneer u tevreden bent met de ingevoerde gegevens.

- Hierdoor wordt het hieronder afgebeelde dialoogvenster geopend.



12. In het “Login Code” vak moet u het getal van vier cijfers dat wordt getoond in de linker bovenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding invoeren.

13. Klik op [OK] wanneer u tevreden bent met de ingevoerde gegevens.

- Wanneer de projector is verbonden met een computer via een draadloos LAN, zal er een Network Connection venster zoals hieronder verschijnen op het computerscherm. Het beeld op het computerscherm (hoofdscherm) zal worden geprojecteerd.



- Zie voor details over handelingen in het Network Connection venster “Gebruiken van Network Connection” (bladzijde 41).

14. Om de draadloze LAN-verbinding af te sluiten en te stoppen met het projecteren van het computerscherm, moet u op de afsluutknop (X) in de rechter bovenhoek van het Network Connection venster klikken.

- Hierdoor wordt het Network Connection venster gesloten en keert het geprojecteerde beeld terug naar het standby-scherm voor de LAN-verbinding.

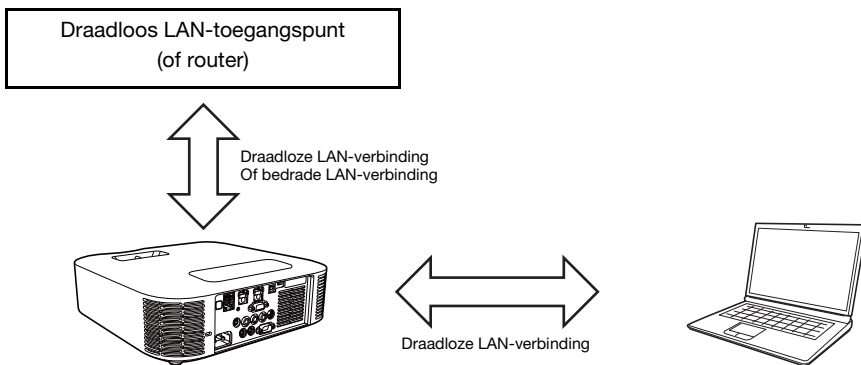


Opmerking

- Nadat u de bovenstaande handeling verricht heeft, zal Network Connection het wachtwoord voor de laatst gebruikte verbinding onthouden. Daarom hoeft u het wachtwoord niet opnieuw in te voeren als u opnieuw verbinding maakt tussen dezelfde computer en projector (zolang de SSID niet is veranderd).
- Bij een draadloze LAN-verbinding met een gebruiker-SSID kunnen de instellingen zo worden geconfigureerd dat er geen aanmeldcode ingevoerd hoeft te worden. Zie voor informatie over het configureren van deze instellingen “Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina” (bladzijde 61).

De projector aansluiten op een extern netwerk zonder een directe draadloze LAN-verbinding met een computer af te sluiten

Wanneer er een directe draadloze LAN-verbinding bestaat tussen de projector en een computer, kan de projector verbinding maken met een draadloos toegangspunt dat is verbonden met een extern netwerk (Internet of Intranet) zonder de verbinding met de computer af te sluiten.



Belangrijk!

- Dit type verbinding maakt het de computer mogelijk het netwerk te gebruiken (Internet of Intranet) waarmee verbinding bestaat via het draadloze LAN-toegangspunt of de router. De netwerk omgeving waartoe de computer toegang heeft hangt mede af van het draadloze LAN-toegangspunt of de router in kwestie.
- Dit type verbinding gaat ervan uit dat er een DHCP-server in werking is op het netwerk waartoe het draadloze LAN-toegangspunt of de router behoort.

De projector verbinden met een draadloos LAN-toegangspunt zonder de directe draadloze LAN-verbinding met een computer af te sluiten

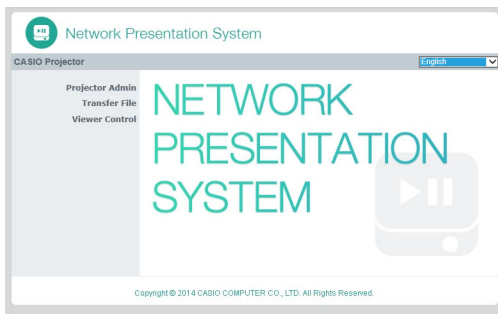
1. Voer één van de handelingen hieronder uit om een computer te verbinden met de projector via een draadloos LAN.

- “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13), stappen 1 t/m 11
- “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16), stappen 1 t/m 13
- “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23), stappen 1 t/m 13 (nadat er al een gebruiker-SSID is aangemaakt.)

2. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [Admin Screen].



- Hierdoor zal de webbrowser van de computer opstarten en de bovenste systeembeheerderspagina van de projector worden geopend.



3. Klik aan de linkerkant op “Projector Admin”. Voer het wachtwoord in op het wachtwoordscherm dat zal verschijnen.

- De fabrieksinstelling voor het wachtwoord is “admin”.

4. Klik op de [Login] knop.

- Als het aanmelden normaal verloopt, zal de “System Status” pagina verschijnen.

5. Klik aan de linkerkant op “Network Settings”.

- Hierdoor wordt de “Network Settings” pagina geopend.

- De rode kaders laten zien welke invoer en instellingen hier vereist zijn. U hoeft geen andere instellingen te veranderen.
- Zie voor details over deze pagina “Configureren van netwerkinstellingen via de Network Settings (Netwerkinstellingen) pagina” (bladzijde 62).

6. Als de “Obtain an IP address automatically” knop er zo uit ziet: ☐, moet u erop klikken om hem te veranderen in: ☒.

7. Als de “Auto” knop bij de “DHCP Settings” er zo uit ziet: ☐, moet u erop klikken om hem te veranderen in: ☒.

8. Configureer de instellingen voor verbinding met een draadloos LAN-toegangspunt vanaf de projector.

- (1) Als de “Enable” knop bij “External Access Point” er zo uit ziet: ☐, moet u erop klikken om hem te veranderen in: ☒.
- (2) Klik op [Scan Access Point].
 - “Select an access point.” verschijnt in het “External Access Point SSID” vak.
- (3) Klik op de [▼] knop rechts van het “External Access Point SSID” vak en selecteer de SSID waar u verbinding mee wilt maken van de lijst die zal verschijnen.
 - De lijst die verschijnt wanneer u op de [▼] knop klikt, toont toegangspunten waarvan de signalen op dat moment gedetecteerd kunnen worden door de projector en maximaal acht toegangspunten waarmee eerder verbinding is gemaakt.
 - Als u met de hand een SSID wilt invoeren, moet u de “Enter the key.” optie van de lijst selecteren. Voer vervolgens de gewenste SSID in het “External Access Point SSID” vak in.
- (4) Voer in het “Key” vak het wachtwoord of de WEP-sleutel in voor het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken.
 - U hoeft niets in te voeren als het toegangspunt dat u wilt gebruiken geen wachtwoord of WEP-sleutel vereist.
 - Elk teken van het wachtwoord of de WEP-sleutel dat u invoert wordt aangegeven door een asterisk (*) in het invoervak in kwestie. Als u wilt kunnen zien welke tekens u heeft ingevoerd, moet u het “Hide characters” aankruisvakje leeg maken.
- (5) Klik op [Apply] (Toepassen) om uw verbindinginstellingen op te slaan.
 - Als het wachtwoord of de WEP-sleutel correct is, zal het normaal gesproken één tot een paar minuten duren voor er verbinding tot stand wordt gebracht met het toegangspunt.

9. Gebruik de afstandsbediening die wordt meegeleverd met de projector om te controleren of de projector is verbonden met het draadloze LAN-toegangspunt.

- (1) Druk op [MENU] en selecteer dan “Netwerkinstellingen” → “Draadloos LAN informatie”.
- (2) Kruis in het “Draadloos LAN informatie” dialoogvenster dat zal verschijnen “Verbindingsstatus extern AP” aan.
 - Als “Verbonden” wordt aangegeven, betekent dit dat de projector is verbonden met het draadloze LAN-toegangspunt. Als “Niet verbonden” wordt aangegeven, moet u deze procedure opnieuw uitvoeren vanaf stap 1.
 - Wanneer het externe toegangspunt functioneert als een DHCP-server, zal het afsluiten van de verbinding het IP-adres van de projector doen veranderen in een waarde die wordt bepaald door het externe toegangspunt.



Opmerking

- Wanneer u de bovenstaande instellingen configureert en de projector verbindt met een draadloos LAN-toegangspunt, zal de projector automatisch verbinding maken met hetzelfde draadloze LAN-toegangspunt wanneer u de signaalbron omschakelt naar “Netwerk”. Dit zal gebeuren zolang de projector binnen het bereik is van het draadloze LAN-toegangspunt en zolang de instellingen van het draadloze LAN-toegangspunt en de instellingen van de projector niet zijn veranderd.

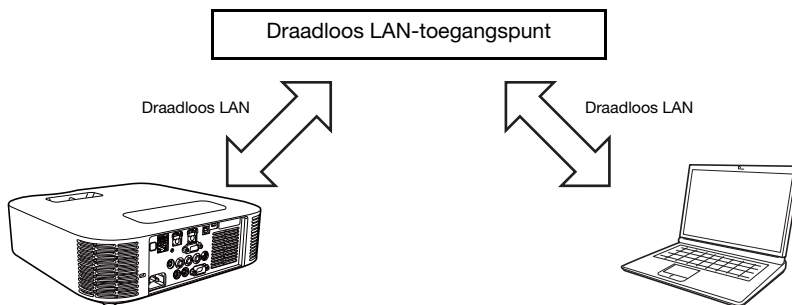
Om een bedrade LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en een router en tegelijk een directe draadloze verbinding te onderhouden tussen de projector en een computer

- 1. Voer de stappen 1 t/m 7 onder “De projector verbinden met een draadloos LAN-toegangspunt zonder de directe draadloze LAN-verbinding met een computer af te sluiten” (bladzijde 27) uit.**
- 2. Klik in de rechter bovenhoek van de “Network Settings” pagina op “Logout” om uzelf af te melden van de systeembeheerderspagina’s.**
- 3. Gebruik een LAN-kabel om de projector te verbinden met de router.**
 - We raden u aan afgeschermd LAN-kabels (STP) te gebruiken om storing van radio’s, tv’s en andere ontvangstapparatuur te voorkomen.

Een verbinding tot stand brengen tussen de projector en een computer via een draadloos LAN-toegangspunt

Overzicht verbindingen

Er kan een LAN-verbinding tot stand worden gebracht tussen de projector en de computer door ze beide te verbinden met een bestaand draadloos LAN-toegangspunt binnen een bedrijf enz.



Belangrijk!

- Dit type verbinding maakt het de computer mogelijk het netwerk te gebruiken (Internet of Intranet) waarmee verbinding bestaat via het draadloze LAN-toegangspunt. De netwerkomgeving waartoe de computer toegang heeft hangt mede af van het draadloze LAN-toegangspunt in kwestie.
- Dit type verbinding gaat ervan uit dat het draadloze LAN-toegangspunt functioneert als een DHCP-server of dat er een DHCP-server aanwezig is op het netwerk waartoe het draadloze LAN-toegangspunt behoort.

De projector verbinden met een draadloos LAN-toegangspunt

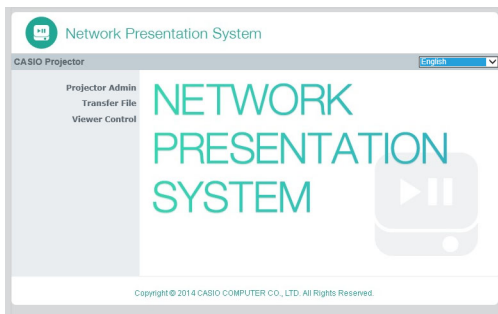
1. Voer één van de handelingen hieronder uit om de computer via een LAN te verbinden met de projector.

- “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13), stappen 1 t/m 11
- “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16), stappen 1 t/m 13
- “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23), stappen 1 t/m 13 (er is al een gebruiker-SSID aangemaakt).
- “Een LAN-kabel gebruiken om een computer direct te verbinden met de projector” (bladzijde 38), stappen 1 t/m 9

2. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [Admin Screen].



- Hierdoor zal de webbrowser van de computer opstarten en de bovenste systeembeheerderspagina van de projector worden geopend.



3. Klik aan de linkerkant op “Projector Admin”. Voer het wachtwoord in op het wachtwoordscherm dat zal verschijnen.

- De fabrieksinstelling voor het wachtwoord is “admin”.

4. Klik op de [Login] knop.

- Als het aanmelden normaal verloopt, zal de “System Status” pagina verschijnen.

5. Klik aan de linkerkant op “Network Settings”.

- Hierdoor wordt de “Network Settings” pagina geopend.

Network Presentation System

CASIO Projector > Projector Admin > Network Settings Logout

System Status
Control Panel
Network Settings
Change Password
Initialize Settings

IP Settings

☒ Obtain an IP address automatically
☐ Use the IP address below

IP Address: 192 . 168 . 100 . 10
Subnet Mask: 255 . 255 . 255 . 0
Default Gateway: 192 . 168 . 100 . 10

DHCP Settings

☒ Auto ☐ Disable

Starting IP Address: 192 . 168 . 100 . 11
Ending IP Address: 192 . 168 . 100 . 254

Wireless Settings

Access Point Function ☒ Enable ☐ Disable

SSID: casio00101
SSID Broadcast: ☒ Enable ☐ Disable
Channel: Auto
Encryption: WPA PSK
Key: *****
☒ Hide characters

External Access Point

External Access Point ☐ Enable ☒ Disable

External Access Point SSID: AP Scan
Encryption: Disable
Key:
☒ Hide characters

Apply Cancel



Copyright © 2014 CASIO COMPUTER CO., LTD. All Rights Reserved.

- De rode kaders laten zien welke invoer en instellingen hier vereist zijn. U hoeft geen andere instellingen te veranderen.
- Zie voor details over deze pagina “Configureren van netwerkinstellingen via de Network Settings (Netwerkinstellingen) pagina” (bladzijde 62).

6. Als de “Obtain an IP address automatically” knop er zo uit ziet: ☐ , moet u erop klikken om hem te veranderen in: ☒.

7. Als de “Disable” knop bij de “Access Point Function” er zo uit ziet: ☐ , moet u erop klikken om hem te veranderen in: ☒.

8. Configureer de instellingen voor verbinding met een draadloos LAN-toegangspunt vanaf de projector.

- (1) Als de “Enable” knop bij “External Access Point” er zo uitziet: , moet u erop klikken om hem te veranderen in: .
- (2) Klik op [Scan Access Point].
 - “Select an access point.” verschijnt in het “External Access Point SSID” vak.
- (3) Klik op de [▼] knop rechts van het “External Access Point SSID” vak en selecteer de SSID waar u verbinding mee wilt maken van de lijst die zal verschijnen.
 - De lijst die verschijnt wanneer u op de [▼] knop klikt, toont toegangspunten waarvan de signalen op dat moment gedetecteerd kunnen worden door de projector en maximaal acht toegangspunten waarmee eerder verbinding is gemaakt.
 - Als u met de hand een SSID wilt invoeren, moet u de “Enter the key.” optie van de lijst selecteren. Voer vervolgens de gewenste SSID in het “External Access Point SSID” vak in.
- (4) Voer in het “Key” vak het wachtwoord of de WEP-sleutel in voor het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken.
 - U hoeft niets in te voeren als het toegangspunt dat u wilt gebruiken geen wachtwoord of WEP-sleutel vereist.
 - Elk teken van het wachtwoord of de WEP-sleutel dat u invoert wordt aangegeven door een asterisk (*) in het invoervak in kwestie. Als u wilt kunnen zien welke tekens u heeft ingevoerd, moet u het “Hide characters” aankruisvakje leeg maken.
- (5) Klik op [Apply] (Toepassen) om uw verbindinginstellingen op te slaan.
 - Op dit moment zal de “Access Point Function” instelling (stap 7 hierboven) automatisch veranderen in “Disable”. Als de projector is verbonden met een computer via een draadloos LAN om de bovenvermelde instellingen te configureren, zal hierdoor de verbinding worden verbroken.
 - Als het wachtwoord of de WEP-sleutel correct is, zal het normaal gesproken één tot een paar minuten duren voor er verbinding tot stand wordt gebracht met het toegangspunt.

9. Gebruik de afstandsbediening die wordt meegeleverd met de projector om te controleren of de projector is verbonden met het draadloze LAN-toegangspunt.

- (1) Druk op [MENU] en selecteer dan “Netwerkinstellingen” → “Draadloos LAN informatie”.
- (2) Kruis in het “Draadloos LAN informatie” dialoogvenster dat zal verschijnen “Verbindingsstatus extern AP” aan.
 - Als “Verbonden” wordt aangegeven, betekent dit dat de projector is verbonden met het draadloze LAN-toegangspunt. Als “Niet verbonden” wordt aangegeven, moet u deze procedure opnieuw uitvoeren vanaf stap 1.
 - Wanneer het externe toegangspunt functioneert als een DHCP-server, zal het afsluiten van de verbinding het IP-adres van de projector doen veranderen in een waarde die wordt bepaald door het externe toegangspunt.



Opmerking

- Wanneer u de bovenstaande instellingen configureert en de projector verbindt met een draadloos LAN-toegangspunt, zal de projector automatisch verbinding maken met hetzelfde draadloze LAN-toegangspunt wanneer u de signaalbron omschakelt naar “Netwerk”. Dit zal gebeuren zolang de projector binnen het bereik is van het draadloze LAN-toegangspunt en zolang de instellingen van het draadloze LAN-toegangspunt en de instellingen van de projector niet zijn veranderd.

Een verbinding tot stand brengen tussen de projector en de computer en projecteren via een draadloos LAN-toegangspunt



Belangrijk!

- De onderstaande procedure gaat uit van de voorwaarden die hieronder vermeld staan.
 - De computer is al verbonden met het draadloze LAN-toegangspunt.
Het maakt geen verschil of de computer is verbonden via een draadloos LAN (Wi-Fi) of een bedraad LAN (via een LAN-kabel). Als de computer is verbonden via een bedrade LAN-verbinding, moet u ervoor zorgen dat de draadloze functie van de computer is uitgeschakeld.
 - De projectorinstellingen zijn al geconfigureerd met de procedure onder “De projector verbinden met een draadloos LAN-toegangspunt” (bladzijde 31) en de instellingen van het draadloze LAN-toegangspunt en/of de projector zijn sindsdien niet veranderd.
 - De projector is binnen het bereik dat wordt ondersteund door het draadloze LAN-toegangspunt.

Bediening op de projector

- 1. Sluit de draadloze adapter op de projector aan (bladzijde 10) en zet dan de projector aan.**
- 2. Druk op de [INPUT] toets. Hierdoor wordt het “Ingangssignaal” dialoogvenster geopend.**
- 3. Gebruik de [▼] en [▲] toetsen om “Netwerk” te selecteren en druk vervolgens op [ENTER].**
 - De signaalbron zal automatisch worden omgeschakeld naar “Netwerk” en de projectie van het standby-scherm voor de LAN-verbinding zal beginnen.

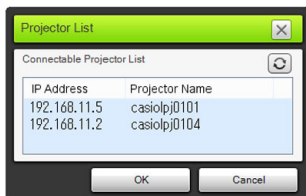
Bediening op de computer

- 4. Start Network Connection op.**
 - Het Network Connection venster zal verschijnen met de melding “Connecting” (Verbinding maken).
 - Als uw computer Windows 7, 8, 8.1 of 10 heeft en het “Netwerkklocatie instellen” dialoogvenster verschijnt, kunt u op [Annuleren] klikken om het dialoogvenster te sluiten.
 - Eén van de dialoogvensters hieronder zal verschijnen zodra Network Connection de projector om verbinding mee te maken gevonden heeft.

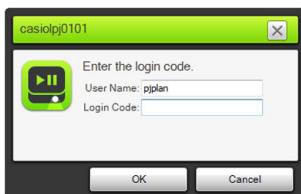
Als dit dialoogvenster verschijnt:	Betekent dit:	Ga door naar deze stap:
“Projector List”	Er zijn meerdere projectoren op het netwerk waarmee verbinding kan worden gemaakt gedetecteerd.	Stap 6
“Enter the login code.”	Er is één projector op het netwerk waarmee verbinding kan worden gemaakt gedetecteerd.	Stap 7

5. Klik op het IP-adres van de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik dan op [OK].

- Kruis voor het IP-adres van de projector “Server IP” aan in de linker benedenhoek van het geprojecteerde beeld (standby-scherm voor de LAN-verbinding).



6. Voer in het “Enter the login code.” dialoogvenster dat verschijnt de aanmeldcode in.



- In het “Login Code” vak moet u het getal van vier cijfers dat wordt getoond in de linker bovenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding invoeren.

7. Klik op [OK] wanneer u tevreden bent met de ingevoerde gegevens.

- Wanneer de projector is verbonden met een computer via een draadloos LAN, zal er een Network Connection venster zoals hieronder verschijnen op het computerscherm. Het beeld op het computerscherm (hoofdscherm) zal worden geprojecteerd.



- Zie voor details over handelingen in het Network Connection venster “Gebruiken van Network Connection” (bladzijde 41).

8. Om de draadloze LAN-verbinding af te sluiten en te stoppen met het projecteren van het computerscherm, moet u op de afsluitknop (X) in de rechter bovenhoek van het Network Connection venster klikken.

- Hierdoor wordt het Network Connection venster gesloten en keert het geprojecteerde beeld terug naar het standby-scherm voor de LAN-verbinding.



Opmerking

- Wanneer u het bovenstaande type verbinding gebruikt, kunnen de instellingen zo worden geconfigureerd dat er geen aanmeldcode ingevoerd hoeft te worden. Zie voor informatie over het configureren van deze instellingen “Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina” (bladzijde 61).

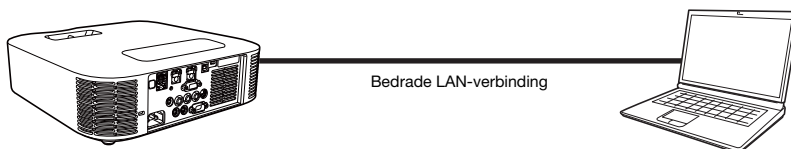
De projector aansluiten op een computer via een bedraad LAN

Overzicht bedrade LAN-verbinding

De methode die u het beste kunt gebruiken om de projector te verbinden met een computer via een bedraad LAN hangt ervan af of de computer tegelijkertijd ook verbonden zal zijn met een extern netwerk.

Bedrade LAN-verbinding wanneer het niet nodig is om de computer te verbinden met een extern netwerk.

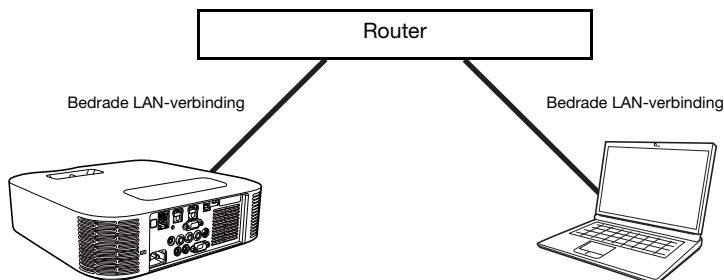
Gebruik een LAN-kabel om de projector en de computer met elkaar te verbinden en configureer voor allebei de IP-adresinstellingen.



Zie voor informatie over hoe u dit moet doen “Een LAN-kabel gebruiken om een computer direct te verbinden met de projector” (bladzijde 38).

Bedrade LAN-verbinding wanneer u de computer ook wilt verbinden met een extern netwerk

Gebruik LAN-kabels om de projector en de computer te verbinden met dezelfde router. In deze configuratie kan de computer het netwerk (Internet of infranet) gebruiken waarop de router is aangesloten. De netwerkomgeving waartoe de computer toegang heeft hangt mede af van de router in kwestie.



Zie voor informatie over hoe u dit moet doen "Tot stand brengen van een bedrade LAN-verbinding tussen de projector en een computer via een router" (bladzijde 40).



Belangrijk!

- We raden u aan afgeschermd LAN-kabels (STP) te gebruiken voor een bedrade LAN-verbinding om storing van radio's, tv's en andere ontvangstapparatuur te voorkomen.



Opmerking

- De Network Connection applicatie is niet vereist voor bediening via een bedraad LAN. Network Connection wordt gebruikt wanneer de inhoud van een computerscherm moet worden geprojecteerd nadat er een draadloze LAN-verbinding tot stand is gebracht.

Een LAN-kabel gebruiken om een computer direct te verbinden met de projector

1. Verbind de computer met de projector door middel van de LAN-kabel.

- We raden u aan afgeschermdde LAN-kabels (STP) te gebruiken om storing van radio's, tv's en andere ontvangstapparatuur te voorkomen.

Bediening op de projector

2. Druk op de [INPUT] toets. Hierdoor wordt het “Ingangssignaal” dialoogvenster geopend.

3. Gebruik de [▼] en [▲] toetsen om “Netwerk” te selecteren en druk vervolgens op [ENTER].

4. Controleer het IP-adres (“Server IP”) in de rechter benedenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding.

- Hier zullen we als IP-adres van de projector 192.168.100.10 gebruiken (de fabrieksinstelling van de projector).

Bediening op de computer

5. Verander het IP-adres van de computer in 192.168.100.XXX (XXX is een waarde van 1 t/m 9 of 11 t/m 254).

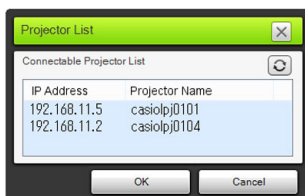
- De stappen tot dit punt zijn bedoeld om een LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en de computer. De stappen vanaf dit punt zijn bedoeld om het computerscherm te projecteren.

6. Start Network Connection op.

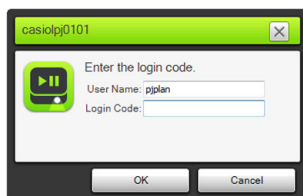
- Het Network Connection venster zal verschijnen met de melding “Connecting”.
- Als uw computer Windows 7, 8, 8.1 of 10 heeft en het “Netwerkllocatie instellen” dialoogvenster verschijnt, kunt u op [Annuleren] klikken om het dialoogvenster te sluiten.
- Er zal een “Projector List” dialoogvenster verschijnen zodra Network Connection een projector vindt waarmee verbinding gemaakt kan worden.

7. Klik op het IP-adres van de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik dan op [OK].

- Kruis voor het IP-adres van de projector “Server IP” aan in de linker benedenhoek van het geprojecteerde beeld (standby-scherm voor de LAN-verbinding).



8. Voer in het “Enter the login code.” dialoogvenster dat verschijnt de vereiste aanmeldcode in.



- In het “Login Code” vak moet u het getal van vier cijfers dat wordt getoond in de linker bovenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding invoeren.

9. Klik op [OK] wanneer u tevreden bent met de ingevoerde gegevens.

- Hierdoor zal het Network Connection venster veranderen zoals hieronder staat aangegeven en zal de projectie van het computerscherm (hoofdvenster) beginnen.



- Zie voor details over handelingen in het Network Connection venster “Gebruiken van Network Connection” (bladzijde 41).

10. Om te stoppen met het projecteren van het computerscherm, moet u op de afsluitknop (⌵) in de rechter bovenhoek van het Network Connection venster klikken.

- Hierdoor wordt het Network Connection venster gesloten en keert het geprojecteerde beeld terug naar het standby-scherm voor de LAN-verbinding.



Opmerking

- Wanneer u het bovenstaande type verbinding gebruikt, kunnen de instellingen zo worden geconfigureerd dat er geen aanmeldcode ingevoerd hoeft te worden. Zie voor informatie over het configureren van deze instellingen “Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina” (bladzijde 61).

Tot stand brengen van een bedrade LAN-verbinding tussen de projector en een computer via een router



Opmerking

- De procedure hieronder gaat ervan uit dat er een DHCP-server beschikbaar is op het netwerk waartoe de router behoort en dat er een LAN-verbinding bestaat tussen de computer en de router.

Bediening op de projector

1. Gebruik een LAN-kabel om de projector aan te sluiten op de router waarmee de computer is verbonden via het LAN.

- We raden u aan afgeschermd LAN-kabels (STP) te gebruiken om storing van radio's, tv's en andere ontvangstapparatuur te voorkomen.

2. Selecteer op de projector “Automatisch” bij “IP-instellingen”.

- (1) Voer de volgende stappen uit om het IP-instellingen dialoogvenster te openen: [MENU] → “Netwerkinstellingen” → “LAN (via bedrading) instellingen projector”.
- (2) Druk op de [◀] toets om “Automatisch” te selecteren bij “IP-instellingen”.
- (3) Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar “Netwerkinstellingen”.
- (4) Selecteer “Netwerkinstellingen bijwerken” en druk dan op [ENTER].
- (5) Druk in het dialoogvenster voor het bijwerken van de netwerkinstellingen op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].

Bediening op de computer

3. Voer de handeling van stap 6 onder “Een LAN-kabel gebruiken om een computer direct te verbinden met de projector” (bladzijde 38) uit.

Gebruiken van Network Connection

Network Connection is een applicatie die u kunt gebruiken om een LAN-verbinding tot stand te brengen tussen een projector en een computer en om beelden, video's en audio van een computer naar de daarmee verbonden projector over te brengen.

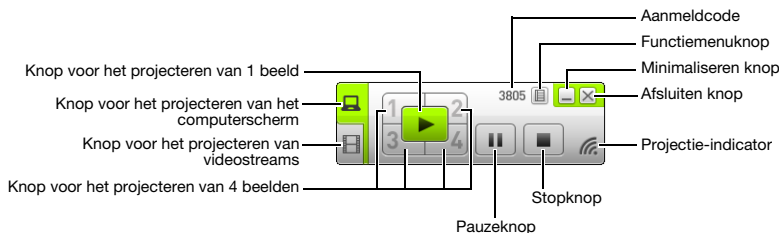


Belangrijk!

- De uitleg in dit gedeelte gaat ervan uit dat er al een LAN-verbinding bestaat tussen de projector en de computer en dat de inhoud van het computerscherm wordt geprojecteerd. Voor u de procedures in dit gedeelte gaat uitvoeren, moet u de procedure onder “Projecteren van de inhoud van het computerscherm via een LAN-verbinding” (bladzijde 9) uitvoeren om een LAN-verbinding tot stand te brengen tussen de projector en de computer.

Network Connection venster






Het Network Connection venster hieronder zal verschijnen wanneer er een LAN-verbinding bestaat tussen de projector en de computer.



Network Connection bediening

Network Connection toetsbediening

Wanneer er een LAN-verbinding bestaat tussen de projector en een computer, kunt u de knoppen in het Network Connection venster gebruiken om de hieronder beschreven handelingen uit te voeren.

Om dit te doen:	Moet u op deze knop klikken:
Projecteren van één enkel computerscherm dat het hele geprojecteerde beeld beslaat (1 scherm projectie)	 (1 scherm projectie)
Het geprojecteerde beeld in vier delen om schermen van vier computers te kunnen projecteren (4 schermen projectie)	Eén van de volgende knoppen*: 
Stilzetten van het geprojecteerde computerscherm	 (pauzeren)
Een video projecteren zonder deze weer te geven op de computer (videostream projectie)	 (videostream projectie) Zie "Projecteren van een videostream" op bladzijde 45 voor meer informatie.
Stoppen met het projecteren van het computerscherm	 (stop)
Network Connection afsluiten	 (afsluiten)

* Klik op één van deze toetsen om het computerscherm te laten weergeven op de corresponderende plek: (1) Linksboven, (2) Rechtsboven, (3) Linksonder, (4) Rechtsonder.



Network Connection handelingen op het functiemenu

Wanneer er een LAN-verbinding bestaat tussen de projector en een computer, kunt u de items in het Network Connection functiemenu (dat verschijnt wanneer u op de functiemenuknop klikt) gebruiken om de hieronder beschreven handelingen uit te voeren.

Om dit te doen:	Moet u dit item selecteren van het menu:	Raadpleeg:
Voorrang geven aan de weergavesnelheid boven de beeldkwaliteit van het geprojecteerde beeld	[Projection Setting] → [High-speed]	–
Voorrang geven aan de beeldkwaliteit van het geprojecteerde beeld boven de weergavesnelheid	[Projection Setting] → [High-resolution]	–
Computeraudio weergeven via de luidspreker van de projector	[Audio Out]	“Computeraudio weergeven via de luidspreker van de projector” (bladzijde 44)
Overschakelen van projectie van het hoofdscherm naar projectie van het uitgebreide scherm*1	[Select the Projection Screen] → [Extended Screen]	–
Overschakelen van projectie van het uitgebreide scherm naar projectie van het hoofdscherm*1	[Select the Projection Screen] → [Main Screen]	
Een smartphone of soortgelijke apparatuur gebruiken om een computer met Network Connection op afstand te bedienen	[PC Remote]	“Een computer op afstand bedienen vanaf een smartphone of soortgelijke apparatuur” (bladzijde 46)
Configureren van netwerkinstellingen van de projector	[Admin Screen]	“Gebruiken van de systeembeheerderspagina's van de projector” (bladzijde 54)
De projector op afstand bedienen via een LAN-verbinding	[Admin Screen]	“De projector op afstand bedienen via een LAN-verbinding” (bladzijde 66)
Een bestand uploaden naar het interne geheugen van de projector	[Admin Screen]	“Een bestand uploaden naar het interne geheugen van de projector” (bladzijde 69)
De draadloze LAN-verbinding veranderen naar een andere projector	[Server Search]	“Afsluiten van de huidige draadloze LAN-verbinding en opnieuw verbinding maken” (bladzijde 47)
Een kopie van Network Connection maken op een USB-flashgeheugen	[Token Wizard]	“Gebruiken van de ingebouwde wizard” (bladzijde 75)
Verbindingsinformatie (wachtwoord) opgeslagen door Network Connection wissen	[Initialize]	“Wissen van verbindingsinformatie (wachtwoord) opgeslagen door Network Connection” (bladzijde 47)
Het IP-adres en de aanmeldcode tonen van de via het LAN verbonden projector	[Info]	–
Tonen van informatie over de versie van Network Connection	[About]	–
Network Connection afsluiten	[Exit]	–

*1 Onder Windows XP en Windows Vista moet er een apart stuurprogramma (driver) worden geïnstalleerd om deze functies mogelijk te maken. Zie “Extra stuurprogrammatuur voor Windows” hieronder.

Extra stuurprogrammatuur voor Windows

Om bepaalde delen van Network Connection te kunnen gebruiken onder Windows, moet u de stuurprogrammatuur (driver) installeren die staat aangegeven in de tabel hieronder. Ga naar de CASIO website voor informatie over hoe u deze software kunt verkrijgen (<http://www.casio-intl.com/support/>).

Om deze functie te gebruiken:	Moet u deze stuurprogrammatuur (driver) installeren:
Uitgebreide scherm-uitgangsfunctie	VDD-stuurprogramma (voor Windows XP en Windows Vista)

Computeraudio weergeven via de luidspreker van de projector

U kunt Network Connection gebruiken om computeraudio weer te laten geven via de luidspreker van de projector terwijl er een computerscherm wordt geprojecteerd via een LAN-verbinding.

- Om audio van de computer weer te geven via de luidspreker van de projector, moet u [Audio Out] selecteren op het Network Connection functiemenu zodat er een kruisje of vinkje naast verschijnt. Inschakelen van weergave via de luidspreker zal de weergave van audio via de luidspreker(s) van de computer uitschakelen.
- Om de audioweergave via de luidspreker van de projector uit te schakelen en de weergave via de luidspreker(s) van de computer opnieuw in te schakelen, moet u opnieuw [Audio Out] (Audio uitgang) selecteren van het functiemenu om het vinkje weer te verwijderen.



Opmerking

- Het functiemenu item [Audio Out] (Audio uitgang) is niet aangevinkt (uitgeschakeld) telkens wanneer u Network Connection opstart.

Projecteren van een videostream

U kunt Network Connection gebruiken om een video af te spelen en de beelden te laten projecteren door de projector. Alleen de videostream zal worden weergegeven op het geprojecteerde beeld. U kunt het normale bureaublad en het Network Connection venster (die niet geprojecteerd zullen worden) gewoon op het scherm van de computer laten staan.

Ondersteunde bestanden voor weergave

AVI: 20 Mbps maximum 720/30P (MJPEG-video, ADPCM-audio)

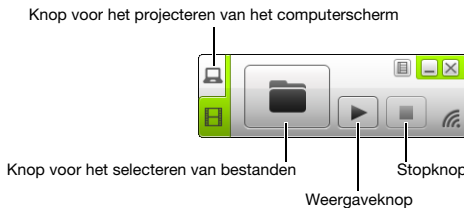
MOV: 20 Mbps maximum 1080/30P (H.264-video, ADPCM-audio of AAC-audio)

MP4: 20 Mbps maximum 1080/30P (H.264-video, AAC-audio)

Projecteren van een videostream

1. Klik in het Network Connection venster op (projectie videostream).

- Hierdoor zal het Network Connection venster veranderen zoals u hieronder kunt zien.



- Als het computerscherm wordt geprojecteerd, keert het geprojecteerde beeld terug naar het standby-scherm voor de LAN-verbinding wanneer er op bovenstaande knop wordt geklikt. Als de projectie wordt uitgevoerd vanaf een andere computer, zal het geprojecteerde beeld niet veranderen.

2. Klik op (bestand selecteren).

3. Gebruik het dialoogvenster voor het selecteren van bestanden om het videobestand dat u wilt afspelen te selecteren en klik dan op [Openen].


- Hierdoor wordt het afspelen van het geselecteerde bestand gestart en wordt de video op het volledige geprojecteerde beeld weergegeven.

4. Klik op (stop) om de weergave van de video te stoppen.

5. Klik op (projectie computerscherm) om terug te keren naar het projecteren van het normale computerscherm.



Opmerking

- Na het stoppen van de weergave in stap 4 van de procedure hierboven, kunt u de weergave opnieuw opstarten vanaf het begin van het bestand (de video) door op  (weergave) te klikken.
- Projectie van videostreams gebeurt altijd op het volledige geprojecteerde beeld. In dit geval kan het geprojecteerde beeld niet in vieren worden gedeeld, zoals wel het geval is bij het projecteren van beelden van computerschermen.
- Bij het projecteren van een videostream wordt de audio van de video altijd weergegeven via de luidspreker van de projector.

Een computer op afstand bedienen vanaf een smartphone of soortgelijke apparatuur

Dit gedeelte geeft uitleg over hoe u een smartphone of soortgelijke apparatuur kunt gebruiken om een computer met Network Connection op afstand te bedienen.



Belangrijk!

- Om de afstandsbedieningshandelingen die hier worden beschreven uit te kunnen voeren, moet uw smartphone of soortgelijke apparatuur voorzien zijn van C-Assist (bladzijde 77).

Opstarten van PC Remote (PC-afstandsbediening)

1. Voer één van de handelingen hieronder uit om de inhoud van een computerscherm te projecteren via een draadloos LAN.

- “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13), stappen 1 t/m 11
- “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16), stappen 1 t/m 13
- “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23), stappen 1 t/m 13 (er is al een gebruiker-SSID aangemaakt.)

2. Start op de smartphone of soortgelijke apparatuur C-Assist op en voer de stappen hieronder uit.

- (1) Meld uzelf aan op de projector.
- (2) Ga in de standby-stand voor PC Remote (PC-afstandsbediening).

3. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [PC Remote] (PC-afstandsbediening) zodat er een vinkje naast verschijnt.

- Er zal nu een afbeelding van het computerscherm verschijnen op het scherm van de smartphone of soortgelijke apparatuur.
- Dit geeft aan dat u het scherm van uw smartphone of soortgelijke apparatuur kunt gebruiken om handelingen met de computermuis uit te voeren. U kunt ook gegevens invoeren op de computer via het toetsenbord van uw smartphone of soortgelijke apparatuur.

4. Bedien de computer vanaf uw smartphone of soortgelijke apparatuur.

Afsluiten van PC Remote (PC-afstandsbediening)

Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [PC Remote] (PC-afstandsbediening) zodat het vinkje ernaast verdwijnt.

Afsluiten van de huidige draadloze LAN-verbinding en opnieuw verbinding maken

1. Open het Network Connection functiemenu en selecteer [Server Search].

- Hierdoor wordt de huidige draadloze LAN-verbinding afgesloten en wordt het standby-scherm voor de LAN-verbinding geprojecteerd.

2. Voer één van de handelingen hieronder uit.

- “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13)
- “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16)
- “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23) (Nadat er al een gebruiker-SSID is aangemaakt.)

Wissen van verbindingsinformatie (wachtwoord) opgeslagen door Network Connection

1. Open het Network Connection functiemenu en selecteer [Initialize].

2. Klik in het dialoogvenster dat zal verschijnen om het initialiseren te bevestigen op [OK] om te initialiseren of op [Cancel] (Annuleren) om te annuleren.

3. Start Network Connection opnieuw op.



Opmerking

- Nadat u de bovenstaande handeling hebt uitgevoerd, zal de draadloze LAN-verbinding tussen de projector en de computer worden verbroken. Voer een van de handelingen hieronder uit om de draadloze LAN-verbinding opnieuw tot stand te brengen.
 - “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13)
 - “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16)
 - “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23)

Netwerkinstellingen van de projector

Er zijn twee types netwerkinstellingen van de projector: basisinstellingen die alleen door de projector kunnen worden geconfigureerd en meer gedetailleerde instellingen die kunnen worden geconfigureerd met een computer die verbonden is met de projector via een LAN-verbinding en waarmee de systeembeheerderspagina's van de projector kunnen worden geopend.

- Zie voor informatie over de basisnetwerkinstellingen die kunnen worden geconfigureerd op de projector zelf "Gebruiken van het instelmenu van de projector" (hieronder).
- Zie voor informatie over hoe u met de webbrowser van een computer gedetailleerde netwerkinstellingen kunt configureren "Gebruiken van de systeembeheerderspagina's van de projector" (bladzijde 54).

Gebruiken van het instelmenu van de projector

U kunt het "Netwerkinstellingen" hoofdmenu, een onderdeel van het instelmenu van de projector, gebruiken om informatie over de projector en de LAN-verbinding met externe apparatuur te bekijken en de instellingen daarvoor te configureren.

De tabel hieronder toont de onderdelen van het "Netwerkinstellingen" hoofdmenu.

Menu-item	Beschrijving	Raadpleeg:
LAN (via bedrading) informatie	Toont informatie over de huidige status van de bedrade LAN-verbinding (IP-adres, DHCP-instelling enz.)	"Weergeven van bedrade LAN-informatie" (bladzijde 49)
Draadloos LAN informatie	Toont informatie over de huidige draadloze LAN-verbinding (IP-adres, DHCP-instelling, beveiligingsinstellingen, status van de verbinding met een extern toegangspunt enz.)	"Weergeven van draadloze LAN-informatie" (bladzijde 50)
LAN (via bedrading) instellingen projector	Configureer de instelling voor het IP-adres.	"Wijzigen van de IP-instellingen" (bladzijde 52)
Draadloos LAN instellingen projector	Toont een dialoogvenster voor het selecteren van de SSID en het instellen van het IP-adres voor wanneer de projector wordt gebruikt als een draadloos LAN-toegangspunt.	"Wijzigen van de SSID" (bladzijde 51) "Wijzigen van de IP-instellingen" (bladzijde 52)
Op afstand inschakelen*	Bepaalt of de projector via een LAN kan worden ingeschakeld wanneer deze uit (standby) staat (de projector staat uit met de stekker in het stopcontact).	–
PJLink verificatie	Schakelt de verificatie voor een PJLink-verbinding in of uit.	–
Netwerkinstellingen bijwerken	Past eventuele wijzigingen in de "Draadloos LAN instellingen projector" toe op de projector.	–
Netwerkinstellingen terugstellen	Zet de netwerkinstellingen terug op de fabrieksinstellingen.	"Initialiseren van netwerkinstellingen" (bladzijde 53)

* Het stroomverbruik van de projector wanneer deze uit (standby) staat hangt er mede van af of "Op afstand inschakelen" is ingeschakeld. Zie voor informatie over het stroomverbruik in de diverse standen de "Instelgids".

U kunt de volgende handelingen uitvoeren op de projector zelf, of met de afstandsbediening die wordt meegeleverd met de projector.

Weergeven van bedrade LAN-informatie

1. Druk op [MENU] om het instelmenu te openen.
2. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen” te selecteren en druk dan op [ENTER].
3. Gebruik de [▼] toets om “LAN (via bedrading) informatie” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor zal het LAN (via bedrading) informatie dialoogvenster verschijnen. De tabel hieronder geeft uitleg over de informatie in het dialoogvenster.

Naam item	Beschrijving
Projectornaam	Leeg (geen naam gespecificeerd) onder de fabrieksinstellingen. De naam kan worden veranderd via de procedure onder “Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina” (bladzijde 61).
MAC-adres	Vast bedraad LAN MAC-adres toegewezen aan elke projector
IP-adres	Het IP-adres dat op dit moment is toegewezen aan de projector
DHCP	Toont de huidige functionele DHCP-serverstatus van de projector (“Automatisch” of “Uitschakelen”).

4. Druk op [MENU] om het dialoogvenster te sluiten en het instelmenu af te sluiten.

Weergeven van draadloze LAN-informatie

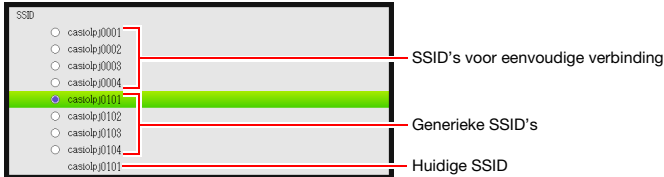
1. Druk op [MENU] om het instelmenu te openen.
2. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen” te selecteren en druk dan op [ENTER].
3. Gebruik de [▼] toets om “Draadloos LAN informatie” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor wordt het “Draadloos LAN informatie” dialoogvenster geopend. De tabel hieronder geeft uitleg over de informatie in het dialoogvenster.


Naam item	Beschrijving
SSID	Toont de huidige SSID van de projector (gebruikt voor de draadloze LAN-verbinding met externe apparatuur).
Draadloos MAC-adres	Vast draadloos LAN MAC-adres dat is toegewezen aan de draadloze adapter.
IP-adres	Het IP-adres dat op dit moment is toegewezen aan de projector.
DHCP	Toont de huidige DHCP-serverstatus van de projector (“Automatisch” of “Uitschakelen”).
Beveiligingsinstellingen	Toont de gebruikte versleuteling onder de huidige SSID van de projector. Zie voor informatie over de versleuteling stap 7 onder “Aanmaken van een gebruiker-SSID” (bladzijde 20).
SSID extern AP	Verschijnt wanneer “Enable” is ingesteld voor “External Access Point” op de “Network Settings” pagina (bladzijde 62). Wanneer de projector is verbonden met een extern draadloos LAN-toegangspunt, wordt hier de SSID van dat toegangspunt getoond. Wanneer er geen verbinding is, wordt hier “Geen verbinding” aangegeven.
Verbindingsstatus extern AP	Verschijnt wanneer “Enable” is ingesteld voor “External Access Point” op de “Network Settings” pagina (bladzijde 62). Wanneer de projector is verbonden met een extern draadloos LAN-toegangspunt, wordt hier “Verbonden” getoond. Wanneer er geen verbinding is, wordt hier “Niet verbonden” aangegeven.

4. Druk op [MENU] om het dialoogvenster te sluiten en het instelmenu af te sluiten.

Wijzigen van de SSID

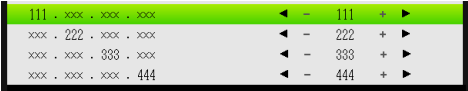
1. Druk op [MENU] om het instelmenu te openen.
2. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen” te selecteren en druk dan op [ENTER].
3. Gebruik de [▼] toets om “Draadloos LAN instellingen projector” te selecteren en druk dan op [ENTER].
4. Selecteer “SSID” en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor zal er een lijst met beschikbare SSID's verschijnen.



- Als er een eerder aangemaakte gebruiker-SSID bestaat, zal deze ook in de lijst staan.
5. Gebruik de [▲] en [▼] toetsen om de gewenste SSID te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - De knop links van de op dit moment geselecteerde SSID verandert in .
 6. Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar “Netwerkinstellingen”.
 7. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen bijwerken” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Er zal een bevestiging verschijnen of u inderdaad de netwerkinstellingen wilt bijwerken.
 8. Druk op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor wordt de verandering van SSID toegepast op de projector en wordt het dialoogvenster gesloten.

Wijzigen van de IP-instellingen

1. Druk op [MENU] om het instelmenu te openen.
2. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen” te selecteren en druk dan op [ENTER].
3. Gebruik de [▼] toets om “Draadloos LAN instellingen projector” te selecteren en druk dan op [ENTER].
4. Gebruik de [▼] toets om “IP-instellingen” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - U kunt de stap hieronder uitvoeren in plaats van de stappen 3 en 4 hierboven, als u wilt. Gebruik de [▼] toets om “LAN (via bedrading) instellingen projector” te selecteren en druk dan op [ENTER].
5. In het “IP-instellingen” dialoogvenster dat nu zal verschijnen, kunt u de instellingen configureren die in de tabel hieronder beschreven worden.

Om dit te doen:	Voert u deze handeling uit:
Automatisch verkrijgen van het IP-adres	Selecteer “Automatisch” bij “IP-instellingen”.
Geef het IP-adres met de hand op	Geef “Handmatig” op bij de “IP-instellingen” en voer het IP-adres met de hand in (zie hieronder).
Een IP-adres invoeren	<p>(1) Gebruik de [▼] toets om “IP-adres” te selecteren en druk dan op [ENTER].</p> <ul style="list-style-type: none">● Hierdoor wordt het “IP-adres invoeren” dialoogvenster geopend.  <p>(2) Gebruik de [◀] en [▶] toetsen om de eerste groep (drie cijfers) van het IP-adres in te voeren. Wanneer u klaar bent, drukt u op [▼].</p> <p>(3) Herhaal stap (2) om de groepen twee t/m vier in te voeren.</p> <ul style="list-style-type: none">● Voor elke groep kan een waarde worden opgegeven binnen de volgende bereiken: 1e: 1 t/m 223; 2e: 0 t/m 255; 3e: 0 t/m 255; 4e: 1 t/m 254. Invoeren van een waarde buiten de hierboven genoemde bereiken zal de cijfers van die waarde grijs maken. Als u doorgaat naar stap (4) terwijl er een groep grijs is, wordt het IP-adres teruggezet op de eerdere instelling (voor u begon met invoeren). <p>(4) Wanneer u klaar bent met het invoeren van het IP-adres, drukt u op [ESC].</p>

6. Wat u vervolgens moet doen om terug te keren naar de “Netwerkinstellingen” hangt ervan af of u deze handeling begonnen bent vanuit de “Draadloos LAN instellingen projector” of de “LAN (via bedrading) instellingen projector”.
 - Draadloos LAN instellingen projector: Druk twee keer op [ESC].
 - LAN (via bedrading) instellingen projector: Druk eenmaal op [ESC].
7. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen bijwerken” te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Er zal een bevestiging verschijnen of u inderdaad de netwerkinstellingen wilt bijwerken.

8. Druk op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].

- Hierdoor wordt de verandering van de IP-instelling toegepast op de projector en wordt het dialoogvenster gesloten.



Opmerking

- Als u via de handeling hierboven “Handmatig” heeft geselecteerd bij “IP-instellingen”, zullen de “DHCP Settings” (bladzijde 62) veranderen in “Auto”. Als u “Auto” selecteert bij de “DHCP Settings”, worden het DHCP-startadres en -eindadres automatisch ingesteld zoals hieronder staat beschreven.

Voorbeeld: Wanneer 192.168.100.20 is ingevoerd als IP-adres

Startadres:

192.168.100.21 (Het door u ingevoerde IP-adres met een extra 1 toegevoegd aan de 4e groep)

Eindadres:

192.168.100.254 (Het door u ingevoerde IP-adres met de 4e groep veranderd in 254)

Als de 4e groep van het door u ingevoerde IP-adres 253 is of 254, zullen de 4e groepen van het startadres en het eindadres allebei op 254 worden ingesteld.

Initialiseren van netwerkinstellingen

1. Druk op [MENU] om het instelmenu te openen.

2. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen” te selecteren en druk dan op [ENTER].

3. Gebruik de [▼] toets om “Netwerkinstellingen terugstellen” te selecteren en druk dan op [ENTER].

- Er zal een bevestiging verschijnen of u inderdaad de netwerkinstellingen wilt initialiseren.

4. Druk op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].

- Hierdoor worden de netwerkinstellingen geïnitieerd en wordt het dialoogvenster gesloten.

Gebruiken van de systeembeheerderspagina's van de projector

U kunt met de webbrowser van een computer de hieronder beschreven systeembeheerderspagina's openen om informatie en instellingen te bekijken en om diverse handelingen te verrichten.

Gebruik deze pagina:	Om dit te doen:	Raadpleeg:
System Status	Bekijken van de versie van de firmware van de projector en netwerkinformatie (IP-adres enz.)	"Tonen van de systeemstatus" (bladzijde 60)
Control Panel	Configureren van de onderstaande netwerkinstellingen. Projectornaam, gebruiken/niet gebruiken aanmeldcode, tonen/verbergen gebruikersnaam, in-/uitschakelen IEEE 802.11n, instelling kanaalbreedte	"Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina" (bladzijde 61)
	De projector via een LAN gebruiken.	"De projector op afstand bedienen via een LAN-verbinding" (bladzijde 66)
Network Settings	Configureren van de onderstaande netwerkinstellingen. Instelling IP-adres, in-/uitschakelen DHCP-serverfunctie, instellingen draadloze LAN-verbinding (in-/uitschakelen "Access Point Function", SSID-instellingen, beveiligingsinstellingen enz.), instellingen voor de verbinding met een extern toegangspunt	"Configureren van netwerkinstellingen via de Network Settings (Netwerkinstellingen) pagina" (bladzijde 62)
Change Passwords	Veranderen van het wachtwoord voor het openen van "Projector Admin".	"Veranderen van het wachtwoord om aan te kunnen melden op de systeembeheerderspagina's" (bladzijde 64)
Initialize Settings	Zet alle "Projector Admin" instellingen terug op hun fabrieksinstellingen.	"Alle instellingen op de systeembeheerderspagina's initialiseren" (bladzijde 65)
Crestron Control	Voor het invoeren van de informatie die nodig is om de projector te verbinden met een Crestron controller.	"Informatie invoeren voor de verbinding met een Crestron controller" (bladzijde 65)

Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding

Als er een draadloze LAN-verbinding bestaat tussen de projector en een computer, kunt u Network Connection op de computer gebruiken om de Projector Admin (Beheer projector) pagina's te openen.

Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding

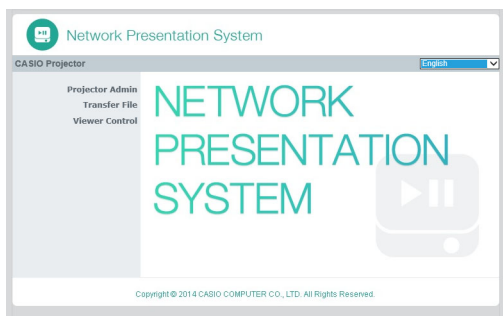
1. Voer één van de handelingen hieronder uit om een computer te verbinden met de projector via een draadloos LAN.

- “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13), stappen 1 t/m 11
- “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16), stappen 1 t/m 13
- “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23), stappen 1 t/m 13 (er is al een gebruiker-SSID aangemaakt).

2. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [Admin Screen].



- Hierdoor zal de webbrowser van de computer opstarten en de bovenste systeembeheerderspagina van de projector worden geopend.



3. Klik aan de linkerkant op “Projector Admin”. Voer het wachtwoord in op het wachtwoordscherm dat zal verschijnen.

- De fabrieksinstelling voor het wachtwoord is “admin”.

4. Klik op de [Login] knop.

- Als het aanmelden normaal verloopt, zal de “System Status” pagina verschijnen.

Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding

U kunt zich aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding zonder Network Connection te gebruiken.

Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding

1. Voer één van de handelingen hieronder uit om een computer te verbinden met de projector via een bedrade LAN-verbinding.

- “Veranderen van het IP-adres van de computer aan de hand van het IP-adres van de projector en verbinding maken via een bedraad LAN” (bladzijde 57)
- “Veranderen van het IP-adres van de projector aan de hand van het IP-adres van de computer en verbinding maken via een bedraad LAN” (bladzijde 58)
- “Tot stand brengen van een bedrade LAN-verbinding tussen de projector en een computer via een router” (bladzijde 40)

Bediening op de projector

2. Druk op de [INPUT] toets. Hierdoor wordt het “Ingangssignaal” dialoogvenster geopend.

3. Gebruik de [▼] en [▲] toetsen om “Netwerk” te selecteren en druk vervolgens op [ENTER].

- Hierdoor zal het standby-scherm voor de LAN-verbinding worden geprojecteerd.

4. Controleer het IP-adres (“Server IP”) in de rechter benedenhoek van het standby-scherm voor de LAN-verbinding.

Bediening op de computer

5. Start de webbrowser van de computer op, voer “http://<IP-adres dat u bij stap 4 hierboven hebt opgezocht>” in de adresbalk in en druk dan op [Enter].

- Hierdoor wordt de eerste pagina van de projector geopend.

6. Klik aan de linkerkant op “Projector Admin”. Voer het wachtwoord in op het wachtwoordscherm dat zal verschijnen.

- De fabrieksinstelling voor het wachtwoord is “admin”.

7. Klik op [Login].

- Als het aanmelden normaal verloopt, zal de “System Status” pagina verschijnen.

Veranderen van het IP-adres van de computer aan de hand van het IP-adres van de projector en verbinding maken via een bedraad LAN

1. Gebruik een LAN-kabel om de computer direct te verbinden met de projector.

- We raden u aan afgeschermdde LAN-kabels (STP) te gebruiken om storing van radio's, tv's en andere ontvangstapparatuur te voorkomen.

Bediening op de projector

2. Selecteer “Handmatig” voor de IP-instelling van de projector.

- (1) Voer de volgende stappen uit om het IP-instellingen dialoogvenster te openen: [MENU] → “Netwerkinstellingen” → “LAN (via bedrading) instellingen projector”.
 - De fabrieksinstelling voor “IP-instellingen” is “Automatisch”.
- (2) Druk op de [▶] toets om “Handmatig” te selecteren bij “IP-instellingen”.
 - Het IP-adres van de projector wordt weergegeven op de “IP-adres” regel.
- (3) Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar “Netwerkinstellingen”.
- (4) Selecteer “Netwerkinstellingen bijwerken” en druk dan op [ENTER].
- (5) Druk in het dialoogvenster voor het bijwerken van de netwerkinstellingen op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].

Bediening op de computer

3. Geef een IP-adres op voor de computer. De cijfergroepen 1, 2 en 3 moeten hetzelfde zijn als die van het IP-adres van de projector. Als cijfergroep 4 kunt u een waarde opgeven van 1 t/m 254, zolang deze maar verschilt van die van het IP-adres van de projector.

- Als bijvoorbeeld het IP-adres van de projector 192.168.100.10 is (de fabrieksinstelling), dan moet u voor de computer een IP-adres opgeven als 192.168.100.XXX, waarin XXX staat voor een waarde van 1 t/m 9, of van 11 t/m 254).

4. Voer de handelingen uit vanaf stap 2 onder “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding” (bladzijde 56).

Veranderen van het IP-adres van de projector aan de hand van het IP-adres van de computer en verbinding maken via een bedraad LAN



Opmerking

- Gebruik de procedure hieronder wanneer u het IP-adres van de computer weet.

1. Gebruik een LAN-kabel om de computer direct te verbinden met de projector.

- We raden u aan afgeschermd LAN-kabels (STP) te gebruiken om storing van radio's, tv's en andere ontvangstapparatuur te voorkomen.

2. Geef het IP-adres van de projector handmatig op.

- (1) Voer de volgende stappen uit om het IP-instellingen dialoogvenster te openen: [MENU] → "Netwerkinstellingen" → "LAN (via bedrading) instellingen projector".
 - De fabrieksinstelling voor "IP-instellingen" is "Automatisch".
- (2) Druk op de [▶] toets om "Handmatig" te selecteren bij "IP-instellingen".
- (3) Gebruik de [▼] toets om "IP-adres" te selecteren en druk dan op [ENTER].
 - Hierdoor wordt het IP-adres invoeren dialoogvenster geopend.

111 . xxx . xxx . xxx	◀	-	111	+	▶
xxx . 222 . xxx . xxx	◀	-	222	+	▶
xxx . xxx . 333 . xxx	◀	-	333	+	▶
xxx . xxx . xxx . 444	◀	-	444	+	▶

- (4) Gebruik de [◀] en [▶] toetsen om cijfergroep 1 van het IP-adres zo te veranderen dat dit hetzelfde is als die van het IP-adres van de computer. Wanneer u klaar bent, drukt u op de [▼] toets.
- (5) Herhaal stap (4) om de groepen 2 t/m 4 in te voeren.
 - De cijfergroepen 2 en 3 moeten hetzelfde zijn als die van het IP-adres van de computer.
 - Als cijfergroep 4 kunt u een waarde opgeven van 1 t/m 254, zolang deze maar verschilt van groep 4 van het IP-adres van de computer.
- (6) Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar "Netwerkinstellingen".
- (7) Selecteer "Netwerkinstellingen bijwerken" en druk dan op [ENTER].
- (8) Druk in het dialoogvenster voor het bijwerken van de netwerkinstellingen op de [▲] toets om "Ja" te selecteren en druk dan op [ENTER].

3. Voer de handelingen uit vanaf stap 2 onder "Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding" (bladzijde 56).

Tot stand brengen van een bedrade LAN-verbinding tussen de projector en een computer



Opmerking

- De procedure hieronder gaat ervan uit dat er een DHCP-server beschikbaar is op het netwerk waartoe de router behoort en dat er een LAN-verbinding bestaat tussen de computer en de router.

1. Gebruik een LAN-kabel om de projector aan te sluiten op de router waarmee de computer is verbonden via het LAN.

- We raden u aan afgeschermd LAN-kabels (STP) te gebruiken om storing van radio's, tv's en andere ontvangstapparatuur te voorkomen.

2. Selecteer op de projector “Automatisch” bij “IP-instellingen”.

- (1) Voer de volgende stappen uit om het IP-instellingen dialoogvenster te openen: [MENU] → “Netwerkinstellingen” → “LAN (via bedrading) instellingen projector”.
- (2) Druk op de [◀] toets om “Automatisch” te selecteren bij “IP-instellingen”.
- (3) Druk twee keer op [ESC] om terug te keren naar “Netwerkinstellingen”.
- (4) Selecteer “Netwerkinstellingen bijwerken” en druk dan op [ENTER].
- (5) Druk in het dialoogvenster voor het bijwerken van de netwerkinstellingen op de [▲] toets om “Ja” te selecteren en druk dan op [ENTER].

3. Voer de handelingen uit vanaf stap 2 onder “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding” (bladzijde 56).

Tonen van de systeemstatus

1. Raadpleeg “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding” (bladzijde 55) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina's.

- Hierdoor wordt de “System Status” pagina geopend. De tabel hieronder geeft uitleg over de informatie op deze pagina.

Naam item	Beschrijving
Firmware Version	Dit is de versie van de ingebouwde software van de projector (firmware).
IP Address	Het IP-adres dat op dit moment is toegewezen aan de projector.
Subnet Mask	De waarde voor het subnetmasker die op dit moment is toegewezen aan de projector.
Default Gateway	Standaard gateway die op dit moment is ingesteld voor de projector.
Wireless MAC Address	Vast draadloos LAN MAC-adres dat is toegewezen aan de draadloze adapter.
Wire MAC Address	Vast bedraad LAN MAC-adres toegewezen aan elke projector.
Projection Status	Projection Standby: De projector staat klaar om te projecteren via een LAN-verbinding. Projecting: De projector is aan het projecteren via een LAN-verbinding.
Number of Users	Het aantal gebruikers dat op dit moment vanaf hun computers aan het projecteren is via een LAN-verbinding.

2. Om uzelf af te melden van de systeembeheerderspagina's, klikt u op “Logout”.

Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina



Belangrijk!

- De netwerkinstellingen op de “Control Panel” pagina zijn verdeeld in twee groepen.
Groep 1: Projector name, Login Code
Groep 2: Show User Name, IEEE 802.11n (Wi-Fi), Channel Width
Wanneer u de procedure hieronder uitvoert, moet u de instellingen binnen één groep configureren en dan toepassen door op de bijbehorende Apply (Toepassen) knop te klikken. Veranderingen in de instellingen binnen een bepaalde groep worden niet toegepast als u niet eerst op de bijbehorende Apply (Toepassen) knop klikt.

- Raadpleeg “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina’s via een draadloze LAN-verbinding” (bladzijde 55) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina’s.**
- Klik aan de linkerkant op “Control Panel”.**
- Op de “Control Panel” pagina die nu zal verschijnen, kunt u de instellingen configureren die in de tabel hieronder beschreven worden.**

Om dit te doen:	Voert u deze handeling uit:
Veranderen van de naam van de projector	Voer in het “Projector name” vak maximaal 16 enkelbyte tekens (geen symbolen) in als nieuwe naam voor deze projector.
Bepalen of er wel of niet een aanmeldcode moet worden ingevoerd wanneer er een draadloze LAN-verbinding tot stand wordt gebracht	Klik bij “Login Code” op “Enable” (er zal worden gevraagd om een aanmeldcode) of op “Disable” (er zal niet worden gevraagd om een aanmeldcode).
Bepalen of de naam van de gebruiker van de computer waarvan op dit moment beelden worden geprojecteerd via een LAN zal worden getoond of niet	Klik bij “Show User Name” op “ON” (tonen) of op “OFF” (verbergen).
Specificeer of de stroom voor de projector kan worden ingeschakeld via het LAN wanneer de projector uit (standby) staat	Klik bij “Remote On*” op “Enable” (Inschakelen van de Op afstand aan-functie) of “Disable”.
Schakel de verificatie voor een PJLink-verbinding in of uit	Klik bij “PJLink Authentication” op “Enable” of “Disable”.
In- of uitschakelen van de draadloze LAN-standaard IEEE802.11n	Klik bij “IEEE 802.11n (Wi-Fi)” op hetzij “Enable”, of op “Disable”.
Bepalen of de kanaalbreedte voor draadloze LAN-verbindingen automatisch moet worden ingesteld of moet worden vastgezet (op 20 MHz)	Klik bij “Channel Width” op “20MHz” of “Auto”.

* Het stroomverbruik van de projector wanneer deze uit (standby) staat hangt er mede van af of “Remote On” is ingeschakeld. Zie voor informatie over het stroomverbruik in de diverse standen de “Instelgids”.

4. Zorg ervoor dat de veranderingen die u heeft gemaakt via de “Control Panel” (Bedieningspaneel) pagina toegepast worden op de projector.

Om de instellingen voor deze items toe te passen:	Moet u op deze knop klikken:
Projector name, Login Code	[Apply] onder “Login Code”
Show User Name, IEEE 802.11n (Wi-Fi), Channel Width	[Apply] onder “Channel Width”

- Nadat u op [Apply] (Toepassen) geklikt heeft, zal er een dialoogvenster verschijnen met de melding dat u de projector opnieuw moet opstarten om de nieuwe instellingen van kracht te laten worden.

5. Klik op [OK] om de projector opnieuw op te starten en de veranderde instellingen van kracht te laten worden.

- Klik op [Annuleren] in plaats van [OK] om de projector niet opnieuw op te starten en de instellingen niet te veranderen.
- Als u op [OK] klikt, wordt de projector opnieuw opgestart en worden de veranderde instellingen van kracht. De LAN-verbinding tussen de projector en de computer zal hiervoor worden verbroken.

Configureren van netwerkinstellingen via de Network Settings (Netwerkinstellingen) pagina

1. Raadpleeg “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina’s via een draadloze LAN-verbinding” (bladzijde 55) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina’s.

2. Klik aan de linkerkant op “Network Settings”.

3. Op de “Network Settings” pagina die nu zal verschijnen, kunt u de instellingen configureren die in de tabel hieronder beschreven worden.

Om dit te doen:	Voert u deze handeling uit:
Bepalen dat het IP-adres automatisch wordt verkregen van het externe LAN-apparaat	Klik bij “IP Settings” op “Obtain an IP address automatically”.
Geef het IP-adres met de hand op	(1) Klik bij “IP Settings” op “Use the IP address below”. (2) Voer in het “IP Address” vak het IP-adres in dat u wilt toewijzen aan de projector (fabrieksinstelling: 192.168.100.10). (3) Voer in het “Subnet Mask” vak een waarde in die gebruikt zal worden om het bereik aan IP-adressen in het netwerk (subnet) waartoe de projector behoort te bepalen (fabrieksinstelling: 255.255.255.0). (4) Voer in het “Default Gateway” vak het IP-adres van de standaard gateway in (fabrieksinstelling: 192.168.100.10).
Bepalen dat de projector automatisch IP-adressen toewijst aan computers en smartphones en soortgelijke apparatuur	(1) Klik bij “DHCP Settings” op “Auto”. (2) Geef het bereik op voor de automatisch toe te wijzen IP-adressen. <ul style="list-style-type: none">● Voer bij “Starting Address” en “Ending Address” een waarde van 11 t/m 254 in voor de vierde groep.● U kunt alleen de vierde groep zelf instellen. De andere groepen kunnen niet worden veranderd.
Bepalen dat de projector geen IP-adressen toewijst aan computers en smartphones en soortgelijke apparatuur	Klik bij “DHCP Settings” op “Disable”.

Om dit te doen:	Voert u deze handeling uit:
Draadloze LAN-verbinding met de projector mogelijk maken vanaf een computer en/of smartphone of soortgelijke apparatuur (door de ingebouwde toegangspuntfunctie in te schakelen)	Verander bij "Wireless Settings" de instelling "Access Point Function" naar "Enable".
Draadloze LAN-verbinding met de projector onmogelijk maken vanaf een computer en/of smartphone of soortgelijke apparatuur (door de ingebouwde toegangspuntfunctie uit te schakelen)	Verander bij "Wireless Settings" de instelling "Access Point Function" naar "Disable".
Een gebruiker-SSID aanmaken	Configureer bij "Wireless Settings" de "SSID", "Security" en "Passphrase/WEP Key" instellingen. Zie voor details de stappen 6 t/m 8 onder "Aanmaken van een gebruiker-SSID" (bladzijde 20).
In-/uitschakelen uitzenden SSID	Selecteer bij "Wireless Settings" "Enable" of "Disable" voor "SSID Broadcast".
Bepalen van het kanaal dat zal worden gebruikt voor communicatie via het draadloze LAN.	Klik bij "Wireless Settings" op [▼] aan de rechterkant van het "Channel" vak. Selecteer een kanaal van 1 t/m 11 van de lijst die zal verschijnen.
Bepalen of het te gebruiken draadloze LAN-kanaal automatisch moet worden geselecteerd	Klik bij "Wireless Settings" op [▼] aan de rechterkant van het "Channel" vak. Selecteer "Auto" van de lijst die dan zal verschijnen.
De projector verbinden met een extern draadloos toegangspunt	Klik bij "External Access Point" op "Enable" en configureer de vereiste instellingen. Zie voor details de stappen 6 t/m 9 onder "De projector verbinden met een draadloos LAN-toegangspunt" (bladzijde 31).
De projector niet verbinden met een extern draadloos toegangspunt	Klik bij "External Access Point" op "Disable".

4. Om de veranderingen die u gemaakt heeft via de "Network Settings" pagina toe te passen op de projector, moet u op [Apply] (Toepassen) klikken.

- Er zal een dialoogvenster verschijnen met de melding dat u de projector opnieuw moet opstarten om de instellingen van kracht te laten worden.

5. Klik op [OK] om de projector opnieuw op te starten en de veranderde instellingen van kracht te laten worden.

- Klik op [Annuleren] in plaats van [OK] om de projector niet opnieuw op te starten en de instellingen niet te veranderen.
- Als u op [OK] klikt, wordt de projector opnieuw opgestart en worden de veranderde instellingen van kracht. De LAN-verbinding tussen de projector en de computer zal hiervoor worden verbroken.

Veranderen van het wachtwoord om aan te kunnen melden op de systeembeheerderspagina's



Opmerking

- De procedure hieronder kan ook worden gebruikt om het wachtwoord voor aanmelding op de "Transfer File" pagina te veranderen. Zie voor informatie over de "Transfer File" pagina "Een bestand uploaden naar het interne geheugen van de projector" (bladzijde 69).

- Raadpleeg "Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding" (bladzijde 55) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina's.**
- Klik aan de linkerkant op "Change Passwords".**
 - Hierdoor wordt de "Change Passwords" pagina geopend.

- Voer onder "Projector Admin" maximaal acht enkelbyte tekens in als nieuw wachtwoord, zowel bij "New Password" als bij "Reinput Password". Voer in beide invoervakken hetzelfde wachtwoord in.**
- Klik op [Apply].**
- De stappen hieronder kunnen ook worden gebruikt om het wachtwoord voor aanmelding op de "Transfer File" pagina te veranderen.**
 - Voer bij "Transfer File" het nieuwe wachtwoord in bij zowel "New Password" als bij "Reinput Password". Voer in beide invoervakken hetzelfde wachtwoord in.
 - Klik op [Apply].
- Om uzelf af te melden van de systeembeheerderspagina's, klikt u op "Logout".**

Alle instellingen op de systeembeheerderspagina's initialiseren

1. Raadpleeg “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding” (bladzijde 55) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina's.
2. Klik aan de linkerkant op “Initialize Settings”.
 - Hierdoor wordt de “Initialize Settings” pagina geopend.
3. Klik op [Apply].
 - Er zal een dialogvenster verschijnen of u inderdaad de projector opnieuw wilt opstarten.
4. Klik op [OK] om de projector opnieuw op te starten en de instellingen terug te zetten op de fabrieksinstellingen.
 - Klik op [Annuleren] in plaats van [OK] om het opnieuw opstarten van de projector te annuleren zonder de instellingen te initialiseren.
 - Als u op [OK] klikt, wordt de projector opnieuw opgestart en worden de instellingen teruggezet op de fabrieksinstellingen. De LAN-verbinding tussen de projector en de computer zal hiervoor worden verbroken.

Informatie invoeren voor de verbinding met een Crestron controller

1. Raadpleeg “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een draadloze LAN-verbinding” (bladzijde 55) of “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina's via een bedrade LAN-verbinding” (bladzijde 56) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina's.
2. Klik aan de linkerkant op “Crestron Control”.
3. Op de “Crestron Control” pagina die nu zal verschijnen, kunt u de informatie invoeren die hieronder beschreven worden.

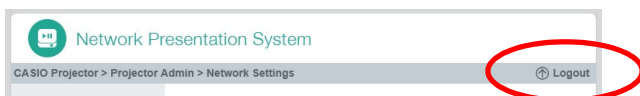
IP Address: Voer het IP-adres van de Crestron controller in.

IP ID: Voer het IP-ID van de Crestron controller in.

Port: Voer het poortnummer in dat moet worden gebruikt voor de communicatie met de Crestron controller (normaal gesproken 41794).
4. Om de veranderingen die u gemaakt heeft toe te passen op de projector, moet u op [Apply] (Toepassen) klikken.
5. Om uzelf af te melden van de systeembeheerderspagina's, klikt u op “Logout”.

Afmelden van de systeembeheerderspagina's van de projector

Klik in de rechter bovenhoek van het venster van de webbrowser op “Logout”.



Hierdoor keert u terug naar de eerste pagina van de projector.

De projector op afstand bedienen via een LAN-verbinding

U kunt de procedure hieronder gebruiken om de projector te bedienen vanaf een computer of ander extern apparaat via een LAN-verbinding.

De projector op afstand bedienen vanaf een via het LAN verbonden computer

1. Raadpleeg “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina’s via een draadloze LAN-verbinding” (bladzijde 55) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina’s.

2. Klik aan de linkerkant op “Control Panel”.

- Hierdoor wordt de “Control Panel” pagina geopend.

Network Presentation System

CASIO Projector > Projector Admin > Control Panel [Logout](#)

System Status
Control Panel
Network Settings
Change Passwords
Initialize Settings
Crestron Control

Projector Status

Projector Status: ON [Refresh](#)
Error Info: No error
[Power On](#) [Power Off](#)

Network Settings

Projector name:
Login Code: ON ☐ OFF [Apply](#)
Show User Name: ON ☒ OFF
Remote On: ☐ Enable ☒ Disable
P/LINK Authentication: ☒ Enable ☐ Disable
IEEE 802.11n(Wi-Fi): ☒ Enable ☐ Disable
Channel Width: ☒ 20MHz ☐ Auto [Apply](#)

Projector Control

Input: Computer(Auto)
Color Mode: Standard
Blank: ☐ ON ☒ OFF
Aspect Ratio: Standard(Computer)
Brightness: 0 (128 ~ 127) [Apply](#)
Contrast: 0 (100 ~ 100) [Apply](#)
Light Control: ☐ Light Sensor ☒ Light Output 7
☐ OFF(Normal) ☐ OFF(Bright)
Audio Volume: 15 (0 ~ 30) [Apply](#)
Mute Audio: ☐ ON ☒ OFF
Audio Out: ☒ Speaker ☐ Line
[Initialize](#) [Cancel](#)

Copyright © 2014 CASIO COMPUTER CO., LTD. All Rights Reserved

- De rode kaders hierboven geven aan welke items van de projector op afstand bestuurd kunnen worden. Zie “Control Panel (Bedieningspaneel) Pagina afstandsbedieningsitems” voor gedetailleerde informatie over elk van deze items.
- Zie voor informatie over andere dan de bovengenoemde items (“Network Settings” items) (Netwerkinstellingen; items) “Configureren van netwerkinstellingen via de Control Panel (Bedieningspaneel) pagina” (bladzijde 61).

3. Klik nadat u klaar bent met de afstandsbediening op “Logout” om uzelf af te melden van de systeembeheerderspagina’s.



Opmerking

- De projector ondersteunt de externe apparatuur en instructies die hieronder worden vermeld.

Externe apparatuur en instructies	Raadpleeg:
Alle PJLink Class1 (Versie 1.00) instructies	http://pjlink.jbmia.or.jp/english/
Crestron Electronics controller en software (RoomView®) instructies	http://www.crestron.com/
AMX Device Discovery	http://www.amx.com/

Control Panel (Bedieningspaneel) Pagina afstandsbedieningsitems

Groep	Item	Beschrijving
Refresh (Knop)		Klik hierop om het scherm bij te werken met de nieuwste informatie.
Projector Status	Projector Status	Toont de huidige status van de projector als "ON" of "Standby".
	Error info	Toont één van de volgende mogelijkheden. No error: Toestel werkt normaal. Temperature Error: Er is een fout opgetreden die te maken heeft met de temperatuur. Fan Error: Er is een fout opgetreden met de ventilator. Light Error: Er is een fout opgetreden met de lichtbron-eenheid. Other Error: Er is een andere soort fout dan de hierboven vermelde soorten opgetreden.
	Power Off (Knop)	Klik hierop om de projector uit te schakelen.
	Power On (Knop)	Klik hierop om de projector in te schakelen. Deze handeling wordt alleen ondersteund wanneer "Enable" is geselecteerd voor "Remote On".
Projector Control	Input	Bepaalt welke signaalbron er geselecteerd moet worden.
	Color Mode	Bepaalt de instelling voor de kleurweergave.
	Blank	Als u hier "ON" selecteert, dan wordt het beeld van de signaalbron tijdelijk geblokkeerd en niet weergegeven. "OFF" laat het beeld dat wordt ontvangen van de signaalbron gewoon weergeven.
	Aspect Ratio	Verandert de beeldverhouding van het geprojecteerde beeld.
	Brightness	Voer een waarde in het vak in en klik dan op [Apply] (Toepassen). Hierdoor zal de "Brightness" instelling van de projector worden veranderd.
	Contrast	Voer een waarde in het vak in en klik dan op [Apply] (Toepassen). Hierdoor zal de "Contrast" instelling van de projector worden veranderd.
	Light Control	Configureert de "Lichtsterkteregeling" instellingen en de "Lichtsterkteregeling uit modus" instellingen.
	Audio Volume	Voer een waarde in het vak in en klik dan op [Apply] (Toepassen). De volume-instelling zal hierdoor worden veranderd.
	Mute Audio	Bepaalt of de geluidsweergave moet worden uitgeschakeld. Er wordt geluid weergegeven wanneer deze instelling "OFF" staat, terwijl de geluidsweergave wordt uitgeschakeld wanneer "ON" wordt geselecteerd.
	Audio Out	Bepaalt of audiosignalen worden weergegeven via de luidspreker van de projector of via de audio-uitgangsaansluiting. Speaker: Audiosignalen worden weergegeven via de luidspreker. Line: Audiosignalen worden doorgegeven via de AUDIO OUT-aansluiting.
	Initialize (Knop)	Klik hierop om alle Network Projection Control (Netwerk projectie bediening) items, behalve "Projector Status", terug te zetten op hun fabrieksinstellingen.

Bediening van de Bestandszoeker (File Viewer) van de projector

Dit gedeelte geeft uitleg over hoe u een webbrowser kunt gebruiken om toegang te krijgen tot het interne geheugen van de projector om bestanden te uploaden en te verwijderen. U kunt hier ook informatie vinden over de bediening van de Bestandszoeker (File Viewer) via een webbrowser.

Een bestand uploaden naar het interne geheugen van de projector

U moet zich aanmelden op de “Transfer File” pagina om een bestand te kunnen uploaden naar het interne geheugen van de projector.

Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina

Als er een draadloze LAN-verbinding bestaat tussen de projector en een computer, kunt u Network Connection op de computer gebruiken om de “Transfer File” pagina te openen.

U kunt zich direct aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina via een bedrade LAN-verbinding zonder Network Connection te gebruiken.

Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina via een draadloze LAN-verbinding

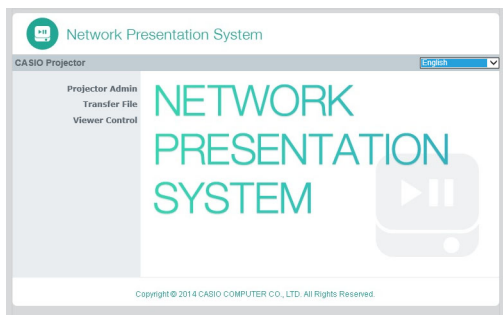
1. Voer één van de handelingen hieronder uit om een computer te verbinden met de projector via een draadloos LAN.

- “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13), stappen 1 t/m 11
- “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16), stappen 1 t/m 13
- “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23), stappen 1 t/m 13 (er is al een gebruiker-SSID aangemaakt).

- 2. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [Admin Screen].**



- Hierdoor zal de webbrowser van de computer opstarten en de bovenste systeembeheerspagina van de projector worden geopend.

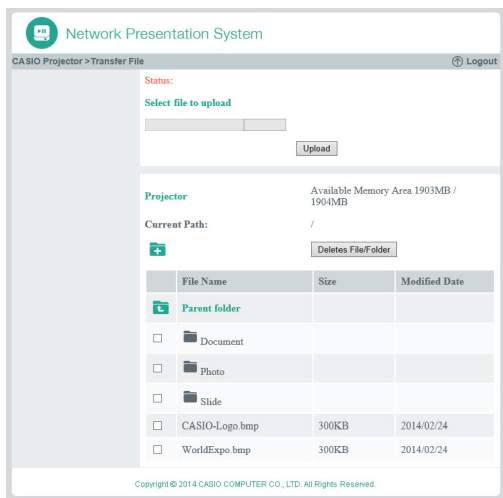


- 3. Klik aan de linkerkant op “Transfer File”. Voer het wachtwoord in op het wachtwoordscherm dat zal verschijnen.**

- De fabrieksinstelling voor het wachtwoord is “admin”.

- 4. Klik op de [Login] knop.**

- Als het aanmelden normaal verloopt, zal de “Transfer File” pagina verschijnen.



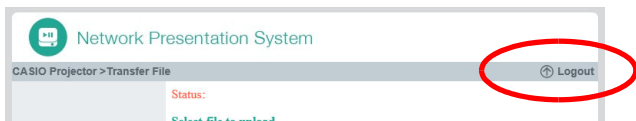
Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina via een bedrade LAN-verbinding

Zie “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina’s via een bedrade LAN-verbinding” (bladzijde 56).

Klik in stap 6 van de procedure op “Transfer File” in plaats van op “Projector Admin”. Wij wijzen u erop dat de fabrieksinstelling voor het wachtwoord “admin” is.

Afmelden van de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina

Klik in de rechter bovenhoek van het venster van de webbrowser op “Logout”.



Hierdoor keert u terug naar de eerste pagina van de projector.

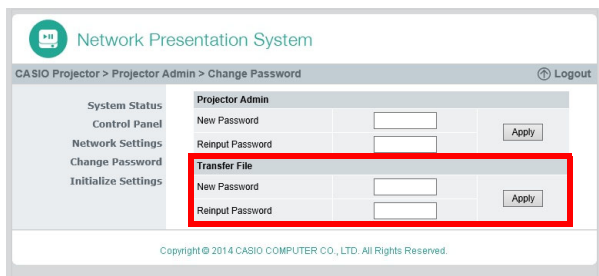
Veranderen van het wachtwoord om aan te kunnen melden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina



Belangrijk!


- U moet toegangsrechten hebben tot de systeembeheerderspagina's om de procedure hieronder uit te kunnen voeren.

1. Raadpleeg “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina’s via een draadloze LAN-verbinding” (bladzijde 55) en meld uzelf aan op de systeembeheerderspagina's.
2. Klik aan de linkerkant op “Change Passwords”.
 - Hierdoor wordt de “Change Passwords” pagina geopend.



3. Voer onder “Transfer File” maximaal acht enkelbyte tekens in als nieuw wachtwoord, zowel bij “New Password” als bij “Reinput Password”. Voer in beide invoervakken hetzelfde wachtwoord in.
4. Klik op [Apply].
5. Om uzelf af te melden van de systeembeheerderspagina's, klikt u op “Logout”.

Ondersteunde handelingen terwijl u bent aangemeld op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina

Om dit te doen:	Voert u deze handeling uit:
Een bestand uploaden naar het interne geheugen van de projector	<ol style="list-style-type: none"> (1) Klik op [Browse] (Bladeren) of [Select File] (Bestand selecteren). <ul style="list-style-type: none"> ● Hierdoor wordt het “Bestand openen” dialoogvenster geopend. (2) Klik op het bestand (één tegelijk) dat u wilt uploaden. <ul style="list-style-type: none"> ● Bestandsformaten die kunnen worden ge-upload zijn de indelingen die worden ondersteund voor weergave door de Bestandszoeker (File Viewer) van de projector (JPEG, PNG, GIF, BMP, AVI, MOV, MP4, ECA, PtG, PDF). (3) Klik op [Open]. <ul style="list-style-type: none"> ● Hierdoor wordt het dialoogvenster “Bestand openen” gesloten en zal er rechts van het bestand dat u bij stap (1) heeft geselecteerd een knop verschijnen. (De daadwerkelijke positie van de knop hangt mede af van de gebruikte webbrowser.) (4) Klik op [Upload] om het geselecteerde bestand te uploaden. <ul style="list-style-type: none"> ● “0: File transfer in progress” zal verschijnen op de “Status:” regel in de linker bovenhoek van de pagina terwijl er een bestand wordt overgebracht. Dit verandert in “1: Complete” wanneer de overdracht voltooid is.
Bestanden en/of mappen wissen uit het interne geheugen van de projector	<ol style="list-style-type: none"> (1) Vink op de bestandenlijst de bestanden en/of mappen aan die u wilt wissen. <ul style="list-style-type: none"> ● U kunt maximaal 10 vakjes tegelijk aanvinken. (2) Om alle aangevinkte bestanden en/of mappen te wissen, klikt u op [Delete File/ Folder] (Bestand/map wissen). (3) Klik in de bevestiging die zal verschijnen op [OK] om de items te wissen of op [Annuleren] om de handeling te annuleren zonder iets te wissen.
Een nieuwe map aanmaken binnen de geopende map	<ol style="list-style-type: none"> (1) Klik op . (2) Voer in het dialoogvenster dat zal verschijnen de naam in die u wilt toewijzen aan de map en klik dan op [OK].

Bediening van de Bestandszoeker (File Viewer) van de projector

Dit gedeelte geeft uitleg over de manier waarop u de knoppen in een webbrowser op uw computer kunt gebruiken om de Bestandszoeker (File Viewer) te bedienen.

De Viewer Control (Zoeker bediening) pagina openen

Als er een draadloze LAN-verbinding bestaat tussen de projector en een computer, kunt u Network Connection op de computer gebruiken om de “Viewer Control” pagina te openen zonder een wachtwoord in te voeren.

U kunt zich direct aanmelden op de “Viewer Control” pagina via een bedrade LAN-verbinding zonder Network Connection te gebruiken.

De Viewer Control (Zoeker bediening) pagina weergeven via een draadloze LAN-verbinding

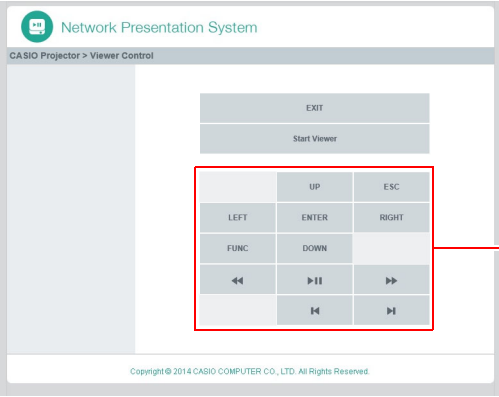
- 1. Voer één van de handelingen hieronder uit om een computer te verbinden met de projector via een draadloos LAN.**
 - “Gebruiken van een SSID voor eenvoudige verbinding van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 13), stappen 1 t/m 11
 - “Gebruiken van een generieke SSID van de projector om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 16), stappen 1 t/m 13
 - “Gebruiken van een gebruiker-SSID om een draadloze LAN-verbinding tot stand te brengen en te beginnen met projecteren” (bladzijde 23), stappen 1 t/m 13 (er is al een gebruiker-SSID aangemaakt).
- 2. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [Admin Screen].**



- Hierdoor zal de webbrowser van de computer opstarten en de bovenste systeembeheerderspagina van de projector worden geopend.

3. Klik aan de linkerkant op “Viewer Control”.

- Hierdoor wordt de “Viewer Control” pagina, zoals de pagina die u hieronder ziet, weergegeven en begint de projectie van het hoofdscherm van de Bestandszoeker (File Viewer). Zie voor informatie over de handelingen die u op dit moment kunt verrichten “Mogelijke handelingen op de Viewer Control (Zoeker bediening) pagina” (bladzijde 74).



Wanneer de Bestandszoeker (File Viewer) wordt geprojecteerd, voeren deze knoppen dezelfde handelingen uit als de corresponderende knoppen op de afstandsbediening die met de projector wordt meegeleverd.

De Viewer Control (Zoeker bediening) pagina weergeven via een bedrade LAN-verbinding

Zie “Aanmelden op de Projector Admin (Beheer projector) pagina’s via een bedrade LAN-verbinding” (bladzijde 56).

Klik in stap 6 van de procedure op “Viewer Control” in plaats van op “Projector Admin”.

Terugkeren naar de bovenste pagina van de projector vanaf de Viewer Control (Zoeker bediening) pagina

Klik in de linker bovenhoek van het venster van de webbrowser op “CASIO Projector”.



Mogelijke handelingen op de Viewer Control (Zoeker bediening) pagina

Om dit te doen:	Voert u deze handeling uit:
Projectie van de Bestandszoeker (File Viewer) beginnen	Klik op [Start Viewer].
De Bestandszoeker (File Viewer) op afstand bedienen	Klik op de gewenste knoppen onder [Start Viewer] (Bestandszoeker opstarten). De knoppen hebben dezelfde functies als de corresponderende toetsen op de afstandsbediening van de projector. Zie voor details over de bediening van de Bestandszoeker (File Viewer) “Projecteren met de Bestandszoeker (File Viewer)” in de Gebruiksaanwijzing.
De Viewer Control (Zoeker bediening) pagina afsluiten en terugkeren naar de bovenste pagina van de projector	Klik op [EXIT]*.

* De Bestandszoeker (File Viewer) zal niet worden afgesloten wanneer u op [EXIT] klikt terwijl hij nog geprojecteerd wordt.


Gebruiken van de ingebouwde wizard

U kunt de in Network Connection ingebouwde wizard gebruiken om Network Connection te kopiëren naar een USB-flashgeheugen. Wanneer u dat gedaan heeft, kunt u Network Connection gebruiken op een computer waarop het programma niet geïnstalleerd is door gewoon het USB-flashgeheugen (ook wel een “USB Token” genoemd) in de USB-aansluiting van de computer te steken. Gebruik van een USB-geheugen op deze manier wordt aanbevolen wanneer de projector wordt verbonden met meerdere computers.

Network Connection installeren op een USB-flashgeheugen



Belangrijk!

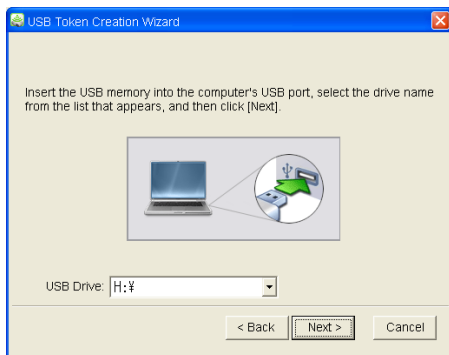
- Door de procedure hieronder te gebruiken om Network Connection op een USB-flashgeheugen te installeren, wordt er een bestand aangemaakt met de naam “autorun.inf” (waarmee Network Connection automatisch wordt opgestart) in de rootmap van het USB-flashgeheugen. Als er in de rootmap van het USB-flashgeheugen al een bestand staat met dezelfde naam, zal het bestaande bestand een nieuwe naam krijgen door de toevoeging “.bak” of drie cijfers (.001, .002 enz.) aan het eind van de bestandsnaam.
- Door de volgende procedure te gebruiken om Network Connection te installeren op een USB-flashgeheugen, zal de naam van dat USB-flashgeheugen veranderen in “USB Token” en zal het pictogram veranderen in .

1. Klik op de functiemenuknop in het Network Connection venster en klik vervolgens in het menu dat zal verschijnen op [Token Wizard].

- Hierdoor wordt de ingebouwde wizard geopend.

2. Klik op [Next >].

- Hierdoor wordt er een keuzeschermb voor het USB-station geopend.



- Als er geen USB-flashgeheugen is aangesloten op de computer, zal de melding “USB memory could not be detected.” verschijnen. Sluit in dit geval het USB-flashgeheugen aan en wacht tot de naam voor het station verschijnt in het “USB Drive” vak.

3. Als er meerdere USB-flashgeheugens zijn aangesloten op de computer, klikt u op de [▼] knop rechts van het “USB Drive” vak en selecteert u de naam van het station waarop u Network Connection wilt installeren.

4. Klik op de [Next >] knop.

- Hierdoor wordt Network Connection geïnstalleerd op het opgegeven USB-flashgeheugen. De melding "Wizard ended normally." verschijnt wanneer de installatie voltooid is.

5. Klik op [Exit] (Afsluiten) om het token wizardscherm te sluiten.

Gebruiken van een USB geheugen als zogenaamd "token" om een computer te verbinden met de projector via een draadloos LAN

Sluit het USB-geheugen aan op de USB-aansluiting van de computer en dubbelklik op het Network Connection pictogram in het geheugen (token). Nadat Network Connection is opgestart, kunt u dezelfde handelingen uitvoeren als wanneer Network Connection is geïnstalleerd op een computer.



Opmerking

- U kunt de ingebouwde token wizard niet gebruiken wanneer u Network Connection opstart vanaf een USB-geheugen (token).

Met diverse apparaten projecteren via een draadloze LAN-verbinding

Network Connection gebruiken om te projecteren van een computer met Mac OS

U kunt de inhoud van het scherm van een computer met Mac OS*¹ (Mac OS X 10.6, 10.7, 10.8, 10.9, 10.10) projecteren die is verbonden met de projector via een draadloze LAN-verbinding. Er moet worden voldaan aan de onderstaande voorwaarden om dit te kunnen doen.

- Voer op de projector de vereiste handeling uit om de SSID van de projector om te schakelen naar een generieke SSID (casio!pj0101, casio!pj0102, casio!pj0103, casio!pj0104) of een gebruiker-SSID. Zie "Wijzigen van de SSID" (bladzijde 51) voor meer informatie.
- Open Network Connection*² op de Mac OS computer en meld uzelf aan op de projector via Network Connection.

*¹ Wij wijzen u erop dat functies beperkt kunnen worden door de versie van Mac OS die u gebruikt. Bezoek de CASIO website voor de nieuwste informatie over besturingssystemen.

*² U kunt Network Connection voor Mac OS downloaden van de CASIO Projector ondersteuningssite op de URL hieronder. De CASIO Projector ondersteuningssite bevat ook belangrijke informatie over de vereiste computeromgeving en details betreffende de bediening.
<http://www.casio-intl.com/support/>

C-Assist gebruiken om te projecteren vanaf een smartphone of soortgelijke apparatuur

Door C-Assist te installeren op een Android of iOS apparaat, wordt het mogelijk om deze apparatuur beelden te laten projecteren door de projector. C-Assist maakt het ook mogelijk om de computer waarmee de projector is verbonden te bedienen vanaf de smartphone of soortgelijke apparatuur. Er moet worden voldaan aan de onderstaande voorwaarden om deze handelingen te kunnen uitvoeren.

- Voer op de projector de vereiste handeling uit om de SSID van de projector om te schakelen naar een generieke SSID (casio1pj0101, casio1pj0102, casio1pj0103, casio1pj0104) of een gebruiker-SSID. Zie “Wijzigen van de SSID” (bladzijde 51) voor meer informatie.
- Start op de smartphone of soortgelijke apparatuur C-Assist op en gebruik C-Assist om uzelf aan te melden op de projector.

MobiShow gebruiken om te projecteren vanaf een smartphone of soortgelijke apparatuur

MobiShow is client-software die is ontwikkeld door Awind voor draadloos projecteren. Als MobiShow is geïnstalleerd op een Android of iOS smartphone of soortgelijke apparatuur, kan er een draadloze LAN-verbinding tot stand worden gebracht met de projector om beelden van de smartphone of soortgelijke apparatuur te kunnen projecteren. Er moet worden voldaan aan de onderstaande voorwaarden om dit te kunnen doen.


- U moet de versie van MobiShow gebruiken die geschikt is voor uw smartphone of soortgelijke apparatuur en de applicatie daarop installeren.
 - Ga voor u MobiShow installeert naar de CASIO projector ondersteuningssite (<http://www.casio-intl.com/support/>) en controleer de informatie daar over de besturingssystemen voor smartphones of soortgelijke apparatuur en de versies van MobiShow die compatibel zijn met de projector.
 - U kunt MobiShow verkrijgen van om het even welke site met bona fide applicaties voor uw smartphone of soortgelijke apparatuur (Google Play, iTunes App Store, enz.).
- Voer op de projector de vereiste handeling uit om de SSID van de projector om te schakelen naar een generieke SSID (casio1pj0101, casio1pj0102, casio1pj0103, casio1pj0104) of een gebruiker-SSID. Zie “Wijzigen van de SSID” (bladzijde 51) voor meer informatie.
- Start op de smartphone of soortgelijke apparatuur MobiShow op en gebruik MobiShow om uzelf aan te melden op de projector.



Opmerking

- MobiShow ondersteunt weergave van JPEG-bestanden en PtG2-bestanden (omgezet PowerPoint-bestand) opgeslagen op een smartphone of soortgelijke apparatuur. Voor informatie over het omzetten van een PowerPoint-bestand naar een PtG2-bestand kunt u de CASIO-website bezoeken (<http://www.casio-intl.com/support/>).

Draadloze LAN-verbinding tussen de projector en een computer

Probleem	Oorzaak en vereiste handeling
Ik kan geen draadloze LAN-verbinding tot stand brengen tussen de projector en een computer.	<ul style="list-style-type: none"> ● Als er andere draadloze LAN-hulpprogrammatuur open staat op de computer naast Network Connection, sluit de andere software dan af. ● Probeer de projector dichterbij de computer te brengen. Zorg er ook voor dat er zich geen muur of ander obstakel bevindt tussen de projector en de computer. ● Als in de buurt een magnetron, Bluetooth apparatuur of andere apparatuur het draadloze LAN-sigitaal stoort, zoek dan een nieuwe plek voor de storende apparatuur. ● Zet de projector aan als deze uit stond. ● Als de draadloze adapter niet is aangesloten op de projector, moet u deze eerst aansluiten (bladzijde 10). ● Als de draadloze LAN-functie van de computer is uitgeschakeld, moet u deze eerst inschakelen.
De draadloze LAN-verbinding tussen de projector en de computer valt telkens uit.	<ul style="list-style-type: none"> ● Als er andere draadloze LAN-hulpprogrammatuur open staat op de computer naast Network Connection, sluit de andere software dan af. ● Probeer de projector dichterbij de computer te brengen. Zorg er ook voor dat er zich geen muur of ander obstakel bevindt tussen de projector en de computer. ● Als in de buurt een magnetron, Bluetooth apparatuur of andere apparatuur het draadloze LAN-sigitaal stoort, zoek dan een nieuwe plek voor de storende apparatuur.
Ik kan een draadloze LAN-verbinding tot stand brengen tussen de projector en de computer, maar de inhoud van het computerscherm wordt niet geprojecteerd.	<ul style="list-style-type: none"> ● Als er een andere signaalbron dan "Netwerk" is geselecteerd op de projector, gebruik dan [INPUT] om alsnog "Netwerk" te selecteren. ● Als de inhoud van het computerscherm niet wordt geprojecteerd wanneer "Netwerk" is geselecteerd als signaalbron, klik dan op  (Projectie 1 scherm) in het Network Connection venster op de computer. ● Als het geprojecteerde beeld is stilgezet of onderbroken met de [FREEZE] of [BLANK] toets op de projector, druk dan op [ESC] om het stilzetten/onderbreken van de projectie te annuleren.
Overschakelen naar andere geprojecteerde beelden gaat langzaam.	<ul style="list-style-type: none"> ● Klik in het Network Connection venster op de functiemenuknop en vink vervolgens "Projection Setting" aan. Als "High-resolution" is geselecteerd, verander de instelling dan naar "High-speed". ● Sluit op de computer alle applicaties af die u niet gebruikt. ● Als uw computer Windows Vista, 7, 8, 8.1 of 10 heeft, schakel dan Windows Aero™ uit.
Problemen met de draadloze LAN-verbinding wanneer er meerdere projectoren tegelijkertijd worden gebruikt.	Controleer of er meer dan één projector gebruik maakt van dezelfde SSID. Elke projector moet zijn eigen unieke SSID hebben. Zie voor informatie over de vereiste handelingen "Wijzigen van de SSID" (bladzijde 51).

De systeembeheerderspagina's van de projector

Probleem	Oorzaak en vereiste handeling
De systeembeheerderspagina's van de projector verschijnen niet wanneer ik deze probeer te openen vanuit Network Connection.	De browser die u gebruikt is misschien ingesteld om een proxy server te gebruiken. Omdat een configuratie met een proxy server het openen van de systeembeheerderspagina's van de projector kan verhinderen, moet u de instellingen van uw browser veranderen. Voor informatie over proxy server instellingen verwijzen we u naar de help en andere gebruikersdocumentatie voor uw browser.
Ik ben het wachtwoord voor de aanmelding dat ik opgegeven heb op de systeembeheerderspagina's van de projector vergeten.	Voer de handeling onder "Initialiseren van netwerkinstellingen" (bladzijde 53) uit om de netwerkinstellingen van de projector terug te zetten op de fabrieksinstellingen.

Transfer File (Bestand overbrengen) pagina's

Probleem	Oorzaak en vereiste handeling
De naam van het bestand dat naar de projector is overgebracht via de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina is korter dan de oorspronkelijke naam van het bestand.	Er kunnen maximaal 38 enkelbyte tekens worden weergegeven voor de bestandsnaam door de Bestandszoeker (File Viewer) van de projector, dus een bestand met een langere naam zal automatisch worden ingekort tot 38 tekens. Als u wilt dat de bestandsnaam hetzelfde blijft na de upload, dan moet u ervoor zorgen dat de naam niet meer dan 38 tekens telt.
De netwerkverbinding ging verloren terwijl er een bestand bezig was met uploaden naar de projector via de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina. De netwerkverbinding werd onmiddellijk hersteld en het bestand wordt getoond op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina.	Het bestand dat moest worden ge-upload naar het interne geheugen van de projector is niet compleet. Gebruiken van de Bestandszoeker (File Viewer) om een handeling uit te voeren op het bestand kan leiden tot verlies van een deel van de gegevens, of in het niet kunnen weergeven van het bestand. Wis het bestand uit het interne geheugen van de projector en upload het nog een keer.
De netwerkverbinding ging verloren terwijl de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina weergegeven werd. De netwerkverbinding werd onmiddellijk hersteld, maar de bestandenlijst op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina was leeg.	Dit kan het gevolg zijn van een tijdelijke fout bij het herkennen van de bestanden. Sluit de webbrowser waarmee u de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina heeft geopend af en voer vervolgens de handeling onder "Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina via een draadloze LAN-verbinding" (bladzijde 69) of "Aanmelden op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina via een bedrade LAN-verbinding" (bladzijde 71) opnieuw uit.
De netwerkverbinding ging verloren terwijl de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina weergegeven werd. De netwerkverbinding werd onmiddellijk hersteld, maar er waren bestanden verdwenen uit de bestandenlijst van het interne geheugen van de projector zoals getoond op de Transfer File (Bestand overbrengen) pagina.	Dit kan het gevolg zijn van een tijdelijke fout bij het herkennen van de bestanden. Voer de onderstaande stappen uit. <ol style="list-style-type: none">(1) Voer de vereiste handeling op de projector uit om de Bestandszoeker (File Viewer) af te sluiten.(2) Zet de projector uit en vervolgens weer aan.(3) Start de Bestandszoeker (File Viewer) op en laat de bestandenlijst van het interne geheugen van de projector weergeven. Zie voor details over het weergeven van de bestandenlijst voor het interne geheugen van de projector in de Bestandszoeker (File Viewer) "Beginnen met het projecteren van bestanden in het interne geheugen van de projector" in de Gebruiksaanwijzing.

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MA1606-B

© 2016 CASIO COMPUTER CO., LTD.