

CELVIANO

DE

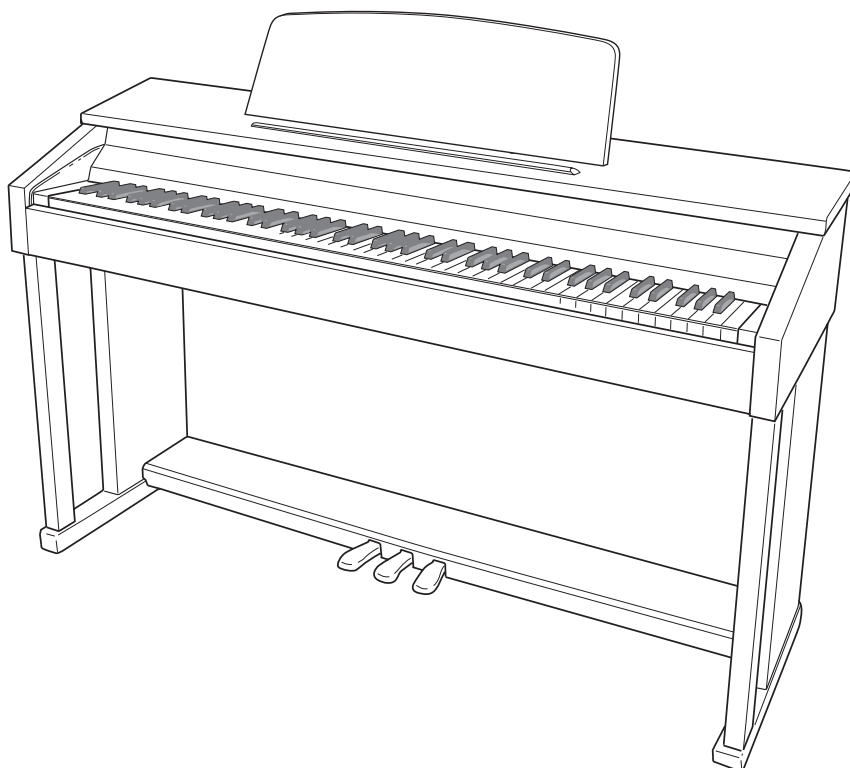
AP-460

BEDIENUNGSANLEITUNG

Bitte bewahren Sie alle Informationen für spätere Referenz auf.

Sicherheitsmaßnahmen

Bevor Sie die Verwendung des Pianos versuchen, lesen Sie unbedingt die separaten „Vorsichtsmaßnahmen hinsichtlich der Sicherheit“.



Wichtig!

Bitte beachten Sie die folgenden wichtigen Informationen, bevor Sie dieses Produkt verwenden.

- Bevor Sie das optionale Netzgerät AD-E24250LW für die Stromversorgung dieses Produkts verwenden, überprüfen Sie unbedingt zuerst das Netzgerät auf Beschädigungen. Kontrollieren Sie besonders sorgfältig das Stromkabel auf Schnitte, Bruch, freiliegende Drähte und andere ernsthafte Schäden. Lassen Sie niemals Kinder ein ernsthaft beschädigtes Netzgerät verwenden.
- Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 3 Jahren ausgelegt.
- Verwenden Sie nur das CASIO Netzgerät AD-E24250LW.
- Das Netzgerät ist kein Spielzeug.
- Trennen Sie immer das Netzgerät ab, bevor Sie das Produkt reinigen.



Diese Markierung trifft nur auf EU-Länder zu.

Konformitätserklärung gemäß EU-Richtlinie



Manufacturer:
CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome, Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan
Responsible within the European Union:
CASIO EUROPE GmbH
Casio-Platz 1, 22848 Norderstedt, Germany

Vorbereitung..... DE-50

Montieren des Ständers.....	DE-50	Entfernen des Schutzklebebands von der Tastatur	DE-54
Anschließen der Kabel.....	DE-52	Netzdose.....	DE-55
Anbringen des Notenhalters und Kopfhörerhakens.....	DE-53	Anschließen von Kopfhörern	DE-55
Öffnen und Schließen des Pianodeckels	DE-54	Anschließen eines Audiogeräts oder Verstärkers.....	DE-56
		Mitgeliefertes und optionales Zubehör.....	DE-56

Allgemeine Anleitung..... DE-4

FUNCTION-Taste.....	DE-5
Speichern von Einstellungen und Bedienungssperre	DE-5

Netzdose..... DE-6

Ein- oder Ausschalten des Stroms	DE-6
Rücksetzen des Digitalpianos auf die Werksvorgaben	DE-6

Spiele mit verschiedenen Klangfarben..... DE-7

Wählen und Spielen einer Klangfarbe	DE-7
Ändern der Klangfarben-Eigenschaften für akustisches Klavier.....	DE-9
Mischen von zwei Klangfarben.....	DE-9
Verwenden von Effekten	DE-10
Benutzen der Digitalpiano-Pedale.....	DE-11
Benutzen des Metronoms.....	DE-12
Spiele eines Klavierduetts	DE-13

Verwenden der vorinstallierten Songs (Konzertspiel, Musikbibliothek, Demo-Stücke)..... DE-15

Durchführen der Demo-Wiedergabe	DE-15
Konzertspiel (CONCERT PLAY)	DE-16
Üben mit einem Konzertspiel-Song	DE-16
Musikbibliothek.....	DE-18
Wiedergeben eines ausgewählten Musikbibliothek-Songs.....	DE-18
Üben mit einem Song aus der Musikbibliothek	DE-18
Wiedergeben von Audiodaten von einem USB-Flash-Drive.....	DE-19

Aufnahme und Wiedergabe

Aufnehmen im integrierten Songspeicher (Songrecorder)	DE-20
Benutzen der SONG RECORDER-Taste.....	DE-21
Aufnehmen auf einem USB-Flash-Drive (Audiorecorder).....	DE-23

Konfigurieren von Einstellungen über die Tastatur..... DE-27

Einstellungen über die Tastatur vornehmen	DE-27
Für Einstellungen verwendete Tasten der Tastatur.....	DE-29
Parameterliste.....	DE-30
Hallsimulator	DE-30
Klangfarbenwahl	DE-30
Chorus (CHORUS).....	DE-30
Brillanz (BRILLIANCE)	DE-30
Mischbalance	DE-30
Duett-Pan	DE-30
Bassdämpfer-Effekt.....	DE-30
Dämpfergeräusch.....	DE-30
Musikbibliothek-Songwahl (MUSIC LIBRARY SELECT).....	DE-31
Tempo (TEMPO).....	DE-31
Schläge pro Takt (BEAT)	DE-31
Metronomtempo (METRONOME TEMPO)	DE-31
Metronomtakt (METRONOME BEAT).....	DE-31
Wiedergabe/Stop für Konzertspiel-Songs (CONCERT PLAY ▶/■)	DE-31
Hören (LISTEN)	DE-31
Lektion (LESSON).....	DE-31
Wiedergabe (PLAY)	DE-31
Konzertspiel-Songwahl (SELECT +/-).....	DE-31
Konzertspiel-Lautstärke (VOLUME +/-).....	DE-31
Musikbibliothek-Lautstärke (ML Volume)	DE-31
Metronom-Lautstärke	DE-31
Temperierung.....	DE-32
Temperierungs-Basisnote	DE-32
Temperierungswahl.....	DE-32
Anschlags-dynamik (TOUCH RESPONSE).....	DE-32
Keyboard-Tonhöhe (Transponierung) (TRANPOSE).....	DE-32
Keyboard-Stimmung (Tuning)	DE-32
Oktav-verschiebung	DE-32
USB-Gerät-Modus.....	DE-33
Local Control	DE-33
Sendekanal	DE-33
Audiorecorder-Lautstärke.....	DE-33
Bestätigungston	DE-33
Datensicherung	DE-33
Bedienungssperre	DE-33
USB-Flash-Drive-Modus	DE-34
Formatieren.....	DE-34
Speichern.....	DE-34
Laden	DE-34
Löschen.....	DE-34

USB-Flash-Drive DE-35

Speichern von standardmäßigen Audiodaten (WAV-Dateien) auf einem USB-Flash-Drive.....	DE-36
Anschließen und Entfernen eines USB-Flash-Drives an das bzw. vom Digitalpiano.....	DE-37
Formatieren eines USB-Flash-Drives.....	DE-38
Speichern eines aufgenommenen Songs auf einem USB-Flash-Drive.....	DE-39
Laden von Songdaten von einem USB-Flash-Drive in den Speicher des Digitalpianos.....	DE-40
Daten auf einem USB-Flash-Drive löschen.....	DE-42
Einfache Wiedergabe eines Songs von einem USB-Flash-Drive.....	DE-43
Fehleranzeigen.....	DE-44

Anschließen an einen Computer..... DE-46

Mindestsystemanforderungen an den Computer.....	DE-46
Digitalpiano an den Computer anschließen.....	DE-46
MIDI verwenden.....	DE-47
Übertragen von Songdaten mit einem Computer.....	DE-47

Referenz..... DE-57

Störungsbeseitigung.....	DE-57
Technische Daten.....	DE-59
Vorsichtsmaßregeln zur Benutzung.....	DE-60

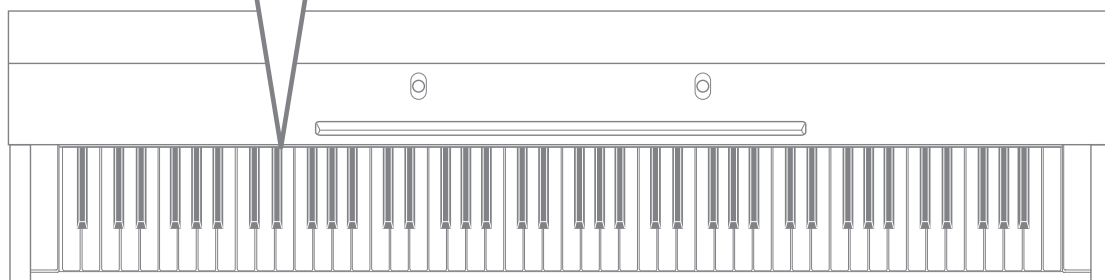
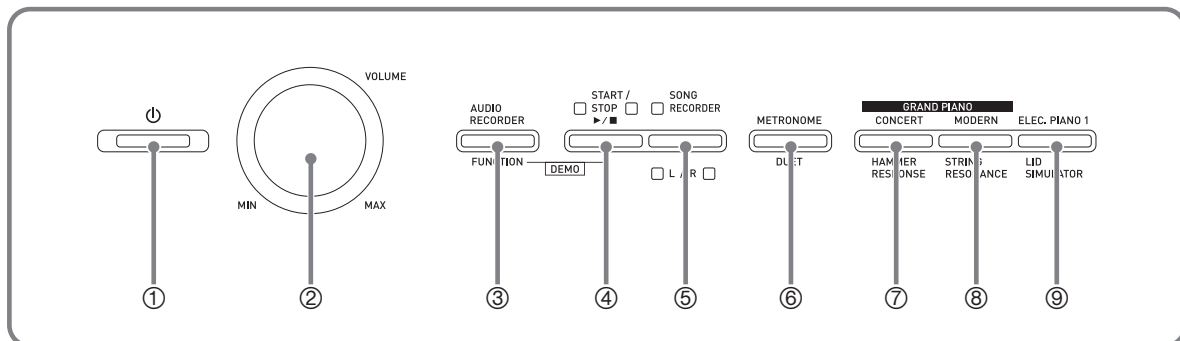
Anhang A-1

Liste der Klangfarben.....	A-1
Konzertspiel-Liste.....	A-1
Musikbibliothek-Liste.....	A-1

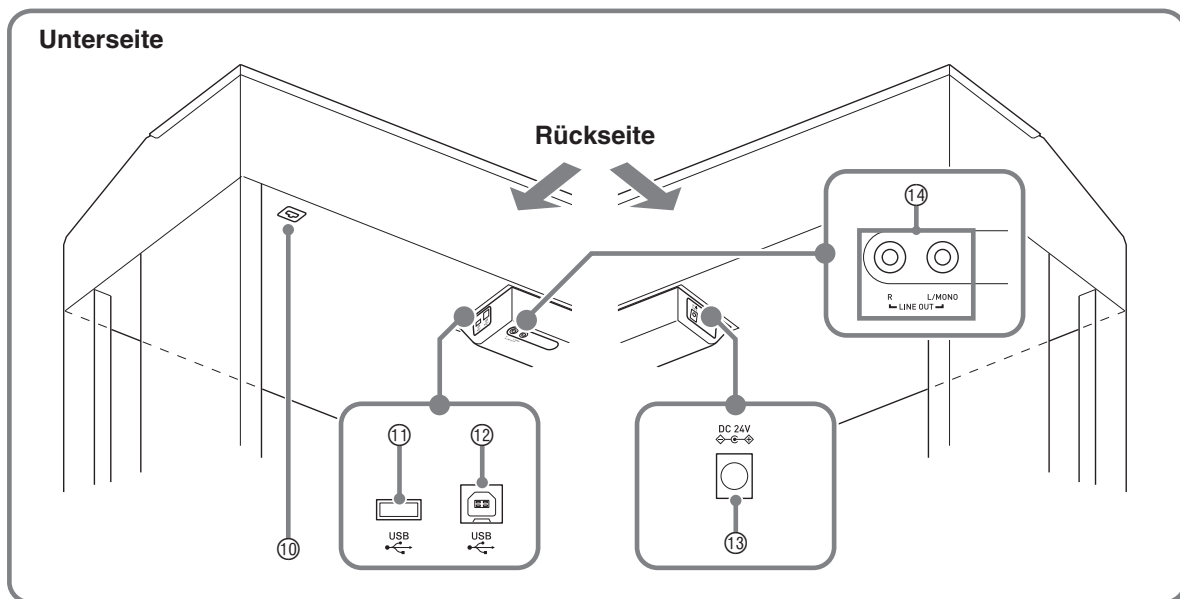
MIDI Implementation Chart

In dieser Bedienungsanleitung genannte Firmen- und Produktnamen sind eventuell eingetragene Marken anderer Firmen.

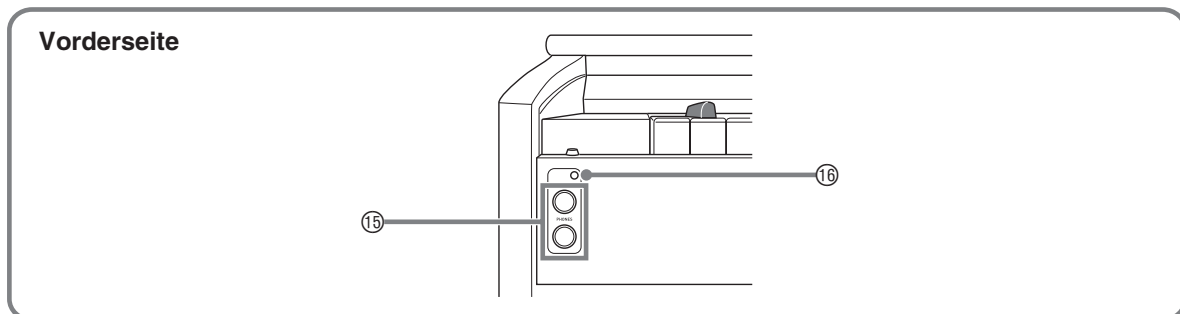
Allgemeine Anleitung



Unterseite



Vorderseite



⚠ VORSICHT

- Achten Sie beim Spielen auf der Tastatur darauf, dass die Abdeckung ganz geöffnet sein muss. Wenn die Abdeckung nicht vollständig geöffnet ist, kann sie sich plötzlich schließen und Ihre Finger einklemmen.

💡 HINWEIS

- Die hier fett gedruckten Bezeichnungen sind im Text dieser Anleitung stets durch Fettdruck hervorgehoben.

- | | |
|--|--|
| ① ⏻-Taste (Strom) | ⑨ ELEC. PIANO 1, LID SIMULATOR
(Elektropiano 1- & Deckelsimulator-Taste) |
| ② VOLUME (Lautstärkereger) | ⑩ Pedalbuchse |
| ③ AUDIO RECORDER, FUNCTION
(Audiorecorder- & Funktionstaste) | ⑪ USB-Flash-Drive-Port |
| ④ START/STOP ▶/■ (Start/Stopp-Taste) | ⑫ USB-Port |
| ⑤ SONG RECORDER (L/R) (Songrecordertaste) | ⑬ DC 24V-Anschluss |
| ⑥ METRONOME, DUET (Metronom- & Duetttaste) | ⑭ LINE OUT R, L/MONO
(Line-Ausgang R & L/MONO-Buchsen) |
| ⑦ GRAND PIANO (CONCERT),
HAMMER RESPONSE
(Flügelstaste (Konzert)- & Hammeranschlagtaste) | ⑮ PHONES (Kopfhörerbuchsen) |
| ⑧ GRAND PIANO (MODERN), STRING RESONANCE
(Flügelstaste (Modern)- & Streichertaste) | ⑯ Stromlampe |

FUNCTION-Taste

Die **FUNCTION**-Taste wird beim Konfigurieren einer Reihe von Digitalpiano-Einstellungen verwendet. Für die **FUNCTION**-Taste gilt im Wesentlichen das Folgende.

- Zum Ändern einer Einstellung wird die **FUNCTION**-Taste gedrückt gehalten, während die Taste betätigt wird, der die zu wählende Einstellung zugeordnet ist.

Beispiel: „Eine Klangfarbe wählen“ auf Seite DE-7

💡 HINWEIS

- Näheres zur Bedienung und den Einstellungen siehe „Konfigurieren von Einstellungen über die Tastatur“ auf Seite DE-27.

**Speichern von Einstellungen und Bedienungssperre**

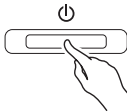
Sie können die aktuellen Einstellungen des Digitalpianos speichern und die Tasten zum Schutz vor Bedienungsfehlern sperren. Näheres siehe „Parameterliste“ auf den Seiten DE-30 - DE-34.

Netzdose

Wenn der Ständer fertig montiert ist, schalten Sie das Digitalpiano ein. Näheres siehe „Vorbereitung“ auf Seite DE-50.

Ein- oder Ausschalten des Stroms

1. Schalten Sie den Strom des Digitalpianos mit der **⏻**-Taste (Strom) ein.



- Dies lässt die **⏻**-Taste (Strom) leuchten.
- Beim Einschalten des Digitalpianos läuft zunächst ein Startvorgang ab, um das System zu initialisieren. Während der Systeminitialisierung blinken etwa fünf Sekunden lang der Reihe nach die Lampen der Klangfarbentasten, um anzuzeigen, dass die Systeminitialisierung läuft.

2. Zum Ausschalten des Digitalpianos halten Sie die **⏻**-Taste (Strom) bitte gedrückt, bis die Taste erlischt.

HINWEIS

- Drücken der **⏻**-Taste (Strom) zum Ausschalten des Stroms schaltet das Digitalpiano in einen Bereitschaftsstatus. Auch im Bereitschaftsstatus fließt im Digitalpiano noch ein geringer Strom. Wenn Sie das Digitalpiano längere Zeit nicht zu benutzen gedenken sowie im Falle eines heranziehenden Gewitters ziehen Sie bitte unbedingt den Netzstecker aus der Steckdose.

Ausschaltautomatik

Um Strom zu sparen, besitzt das Digitalpiano eine Ausschaltautomatik, die den Strom ausschaltet, wenn eine bestimmte Zeitdauer ohne weitere Bedienung verstreicht. Die Ansprechzeit der Ausschaltautomatik beträgt circa vier Stunden.

- Mit dem folgenden Vorgehen können Sie die Ausschaltautomatik auch vorübergehend deaktivieren.

■ Ausschaltautomatik deaktivieren

1. Drücken Sie bei eingeschaltetem Digitalpiano die **⏻**-Taste (Strom), um es auszuschalten.

2. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die **⏻**-Taste (Strom), um das Digitalpiano einzuschalten.



- Dies deaktiviert die Ausschaltautomatik.

HINWEIS

- Wenn das Digitalpiano nach den obigen Schritten das nächste Mal ausgeschaltet wird, ist die Ausschaltautomatik danach wieder aktiviert.

Rücksetzen des Digitalpianos auf die Werksvorgaben

Führen Sie die nachstehende Anleitung aus, wenn Sie die gespeicherten Daten und Einstellungen des Digitalpianos auf ihre Anfangsvorgaben zurücksetzen möchten.

1. Schalten Sie das Digitalpiano aus.
2. Halten Sie die beiden Tasten **ELEC. PIANO 1** und **FUNCTION** gedrückt und drücken Sie dabei die **⏻**-Taste (Strom).
3. Halten Sie die Tasten **ELEC. PIANO 1** und **FUNCTION** gedrückt, während auf dem Digitalpiano der nachstehende Vorgang abläuft.

- (1) Die Anzeigelampen der Tasten **GRAND PIANO (CONCERT)**, **GRAND PIANO (MODERN)** und **ELEC. PIANO 1** beginnen der Reihe nach zu blinken.
- (2) Das aufeinanderfolgende Blinken wird allmählich schneller.
- (3) Nach einiger Zeit stoppt das Blinken.

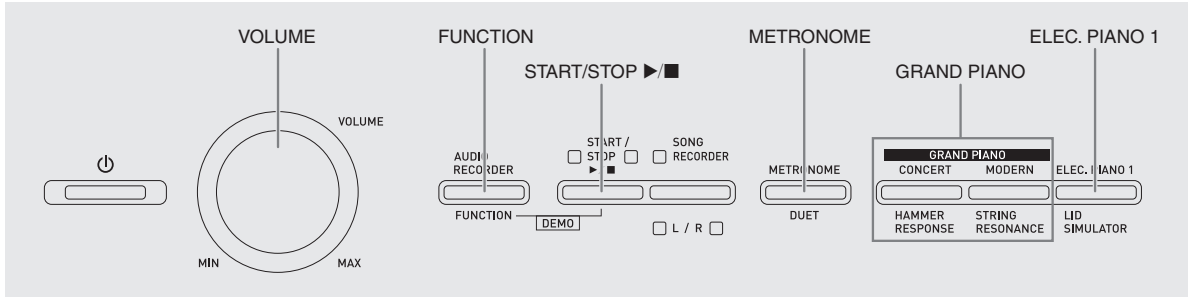
4. Geben Sie die Tasten **ELEC. PIANO 1** und **FUNCTION** frei.

- Das Digitalpiano initialisiert sein internes System. Nach einer kurzen Weile ist das Digitalpiano dann benutzbar.

HINWEIS

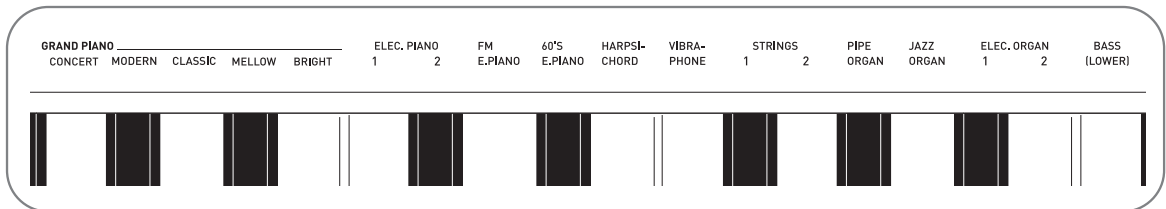
- Näheres zum Ein- und Ausschalten finden Sie unter „Ein- oder Ausschalten des Stroms“ (Seite DE-6).

Spiele mit verschiedenen Klangfarben



Wählen und Spielen einer Klangfarbe

Dieses Digitalpiano besitzt 18 vorinstallierte Klangfarben.

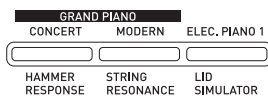


- Die Namen der Klangfarben sind über den Tasten angegeben, denen sie zugeordnet sind.

Eine Klangfarbe wählen

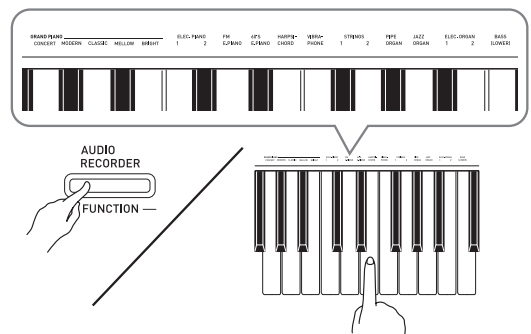
1. Wählen Sie die gewünschte Klangfarbe.

- Zum Wählen von GRAND PIANO (CONCERT oder MODERN) oder ELEC. PIANO 1
- Drücken Sie zum Wählen eine der GRAND PIANO-Tasten (CONCERT oder MODERN) oder ELEC. PIANO 1.



- Die Kontrolllampe der gewählten Klangfarbe leuchtet.

- Zum Wählen einer der anderen Klangfarben
- Drücken Sie bei gedrückt gehaltener FUNCTION-Taste die Tastaturtaste, der die gewünschte Klangfarbe zugeordnet ist.



2. Stellen Sie mit dem VOLUME-Regler die Lautstärke ein.

HINWEIS

- Die ersten fünf der 18 vorinstallierten Klangfarben des Digitalpianos sind Konzertflügel-Klangfarben. Jede Klangfarbe hat eine ausgeprägte eigene Charakteristik und Sie sollten jeweils die Klangfarbe wählen, die am besten zum gespielten Song und Ihren persönlichen Präferenzen passt. Die Klangfarben CONCERT und MODERN sind für schnellen, einfachen Zugriff direkt abrufbar.

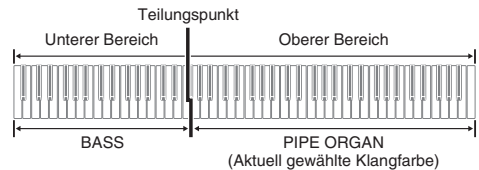
Klangfarbenname	Charakteristik
CONCERT	Eine komplette Konzertflügel-Klangfarbe mit Linear Morphing* für dynamische und natürliche Klangänderungen. Diese Klangfarbe wurde auf die Wiedergabe von Dämpfer-, Resonanz- und anderen Klaviernuancen optimiert, womit sie ideale Eignung für praktisch jeden Klaviervortrag bietet.
MODERN	Diese Klangfarbe bietet einen hellen Konzertflügelklang. Lautstärke und Timbre dieser Klangfarbe zeichnen sich durch schnelles Ansprechen auf die Anschlagstärke aus. Dieser Klang eignet sich besonders für dynamische und spritzige Darbietungen.
CLASSIC	Dies ist ein natürlicher Pianoklang, der dem eines akustischen Klaviers sehr nahe kommt. Die Resonanz ist stärker ausgeprägt, wodurch feine Nuancen ausgedrückt werden können. Dieser Klang eignet sich besonders für den Unterricht und zum Üben.
MELLOW	Ein warm und dezent wirkender Konzertflügelklang.
BRIGHT	Ein heller und klarer Konzertflügelklang.

* Eine Funktion, die mit Hilfe von Computer-Morphing-Technologie nahtlose Übergänge zwischen Klang-Samples ermöglicht, die mit unterschiedlicher Dynamik von einem großen Konzertflügel aufgenommen wurden.

Bassklang (BASS)

Wählen von Klang BASS (LOWER) in Schritt 1 des obigen Vorgehens legt die Bassklangfarbe auf den unteren Bereich (linke Seite) der Tastatur. Dem oberen Bereich (rechte Seite) wird die Klangfarbe zugewiesen, die beim Drücken der Taste BASS gewählt war.

- Mit dem BASS-Klang können Sie die Tastatur effektiv auf zwei verschiedene Klangfarben aufteilen.



HINWEIS

- Zum Zurückschalten der Tastatur auf eine einzige Klangfarbe wählen Sie bitte einen anderen Klang als BASS.
- Sie können BASS nicht bei Aufnahme auf Spur 2 wählen.
- Sie können über die Einstellungen vorgeben, dass der Hall von Klangfarbe BASS (LOWER) bei niedergehaltenem Dämpfer- oder Sostenutopedal gehalten wird. Näheres finden Sie unter „Baszdämpfer-Effekt“ (Seite DE-30).

Ändern der Klangfarben-Eigenschaften für akustisches Klavier

Die Klangfarben des Digitalpianos besitzen vorprogrammierte Elemente, die das charakteristische Nachklingen eines akustischen Klaviers erzeugen. Jedes dieser Elemente kann getrennt auf eine von vier Stufen eingestellt werden.

● HAMMER RESPONSE

Stellt die Zeitverzögerung zwischen dem Anschlagen der Taste und dem tatsächlichen Erklingen der Note ein.

Einstellungen

1: Schnell 2: Konzertflügel-Feeling
3: Etwas langsamer 4: Langsam

● STRING RESONANCE

Passt den charakteristischen Nachhall (Saitenresonanz) eines akustischen Klaviers an. Sie können die Nachhall an den gespielten Song oder den eigenen Geschmack anpassen.

Einstellungen

1: Unterdrückt 2: Leicht unterdrückt
3: Nachhall 4: Starker Hall

● LID SIMULATOR

Stellt ein, wie der Klang je nach Öffnungszustand eines Konzertflügeldeckels nachklingt.

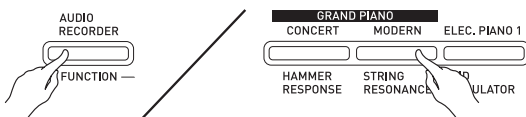
Einstellungen

1: Deckel zu 2: Deckel etwas geöffnet
3: Deckel ganz geöffnet 4: Deckel entfernt

HINWEIS

- Das Öffnen oder Schließen des Digitalpiano-Deckels hat auf die LID SIMULATOR-Einstellung keinen Einfluss.

- Halten Sie die Taste **FUNCTION** gedrückt und drücken Sie dabei die Taste für das Element, dessen Einstellung Sie ändern möchten.



- Jedes Drücken der Taste schaltet zur jeweils nächsten Option für die betreffende Einstellung weiter. Das Digitalpiano erzeugt ein Piepmuster, das die aktuell gewählte Option anzeigt:
Ein Piep: Option 1 → Zwei Pieps: Option 2 → Drei Pieps: Option 3 → Vier Pieps: Option 4 → Ein Piep: Option 1, usw.
- Die Lampe der jeweiligen Taste leuchtet, wenn die Standardeinstellung ihres Elements gewählt ist.

HINWEIS

- Zusätzlich zum Obigen besitzen die Piano-Klangfarben auch einen **KEY OFF SIMULATOR**.
- KEY OFF SIMULATOR**
Bewirkt, dass die Noten beim Freigeben der Tastaturtasten abklingen.

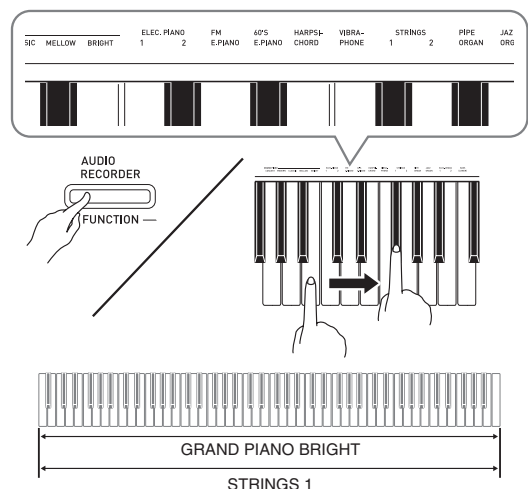
Mischen von zwei Klangfarben

Nach dem folgenden Vorgehen können Sie zwei Klangfarben für gleichzeitige Wiedergabe mischen (überlagern).

Beim Wählen der zu mischenden Klangfarben wird der zuerst gewählte Klang als Hauptklangfarbe und der zweite Klang als Zumischklangfarbe bezeichnet.

- Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei die Tastaturtaste für die erste zu mischende Klangfarbe und dann die Taste für die zweite Klangfarbe.

Beispiel: Zuerst die **GRAND PIANO BRIGHT**-Taste und dann die **STRINGS 1**-Taste drücken.



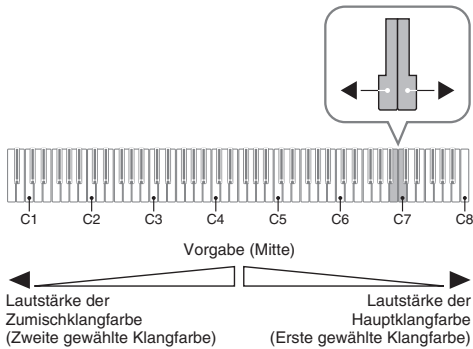
- Zum Beenden des Zumischens wählen Sie bitte durch Drücken der **GRAND PIANO**-Taste oder gemäß Vorgehen unter „Wählen und Spielen einer Klangfarbe“ (Seite DE-7) eine andere Klangfarbe.

HINWEIS

- Die Klangfarbe **BASS** ist nicht mit einer anderen Klangfarbe mischbar.
- Bei Aufnahme auf Spur 2 ist der Mischbetrieb nicht möglich.

Lautstärkebalance der beiden überlagerten Klangfarben abgleichen

1. Regeln Sie die Lautstärkebalance der einander überlagerten Klangfarben durch Drücken der unten gezeigten Tastaturtasten bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste.



- Zum Zurückstellen der Lautstärkebalance auf die VorgabeEinstellung halten Sie bitte die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei beide Tasten gleichzeitig.

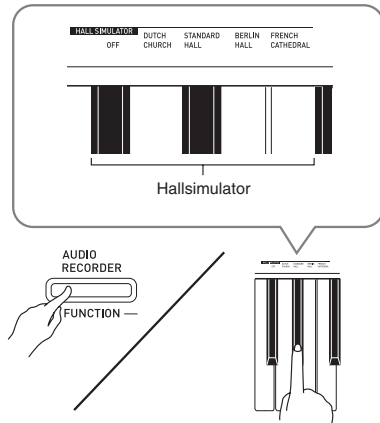
Verwenden von Effekten

Hallsimulator: Lässt die Noten nachhallen.

Chorus : Verleiht den Noten zusätzliche Breite.

Einen Hallsimulator auflegen

1. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste, der der Name des gewünschten Hallsimulators zugeordnet ist.

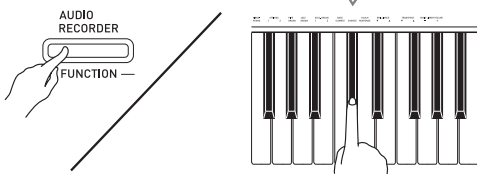
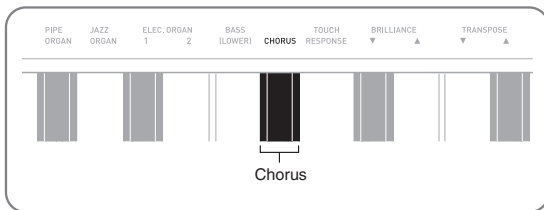


Hallsimulator-Name	Beschreibung
DUTCH CHURCH	Amsterdamer Kirche mit musiktauglicher Akustik
STANDARD HALL	Standardmäßiger Konzertsaal
BERLIN HALL	Klassischer Konzertsaal in Berliner Arena
FRENCH CATHEDRAL	Große gotische Kathedrale in Paris

Auflegen von Chorus auf eine Klangfarbe

1. Schalten Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit der **CHORUS**-Tastaturtaste durch die verfügbaren Einstellungen.

- Bei jedem Drücken der CHORUS-Tastaturtaste meldet das Digitalpiano wie in der nachstehenden Tabelle gezeigt mit Pieptönen die gewählte Einstellung.



- Chorus

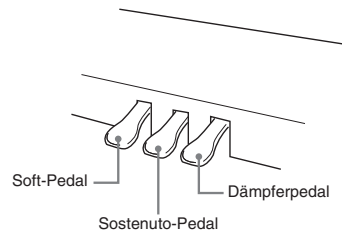
Anzahl Pieptöne	Einstellung
1 (lang)	Aus (OFF)
1 (kurz)	Leichter Chorus-Effekt
2	Mittelstarker Chorus-Effekt
3	Tiefer Chorus
4	Flanger (Zischeffekt)

Über DSP

DSP ermöglicht die digitale Erzeugung komplexer akustischer Effekte. Bei jedem Einschalten des Digitalpianos wird der DSP den einzelnen Klangfarben zugewiesen.

Benutzen der Digitalpiano-Pedale

Das Digital-Piano ist mit drei Pedalen ausgestattet: Dämpferpedal, Soft-Pedal und Sostenuto-Pedal



Pedalfunktionen

● Dämpferpedal

Durch Drücken des Dämpferpedals beim Spielen werden die auf der Tastatur angeschlagenen Noten länger gehalten (klingen weiter).

- Wenn GRAND PIANO als Klangfarbe gewählt ist, erzeugt die Betätigung dieses Pedal Harmonische und andere Resonanzen wie beim Dämpferpedal eines akustischen Flügels.

● Soft-Pedal

Dieses Pedal bedämpft Noten, die nach dem Treten des Pedals auf der Tastatur gespielt werden, und lässt sie weicher klingen.

● Sostenuto-Pedal

Auf Treten dieses Pedals werden nur die Noten der bei getretenem Pedal angeschlagenen Tasten gehalten, bis das Pedal wieder freigegeben wird.



HINWEIS

- Wenn das Treten des Pedals nicht den gewünschten Effekt erzeugt, ist möglicherweise das Pedalkabel nicht richtig angeschlossen. Siehe Schritt 1 unter „Anschließen der Kabel“ (Seite DE-52).

Deaktivieren der Dämpfergeräusch-Ausgabe

Das Dämpfergeräusch ist ein leicht metallisches Klingen, das auftritt, wenn der Dämpfer eines akustischen Pianos beim Treten des Dämpferpedals von den Saiten abhebt. Die Dämpferresonanz des Digitalpianos umfasst normalerweise auch das Dämpfergeräusch, dessen Ausgabe kann aber durch die nachstehende Bedienung deaktiviert werden.

1. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Dämpfergeräusch-Tastaturtaste.

- Näheres zur Benutzung der Tastaturtasten für Einstellungen siehe „Für Einstellungen verwendete Tasten der Tastatur“ (Seite DE-29).
- Mit jedem Drücken der Taste wechselt die Einstellung und das Digitalpiano gibt wie unten beschrieben einen Piepton aus.
 - Langer Piepton: Dämpfergeräusch-Ausgabe deaktiviert
 - Kurzer Piepton: Dämpfergeräusch-Ausgabe aktiviert

Benutzen des Metronoms

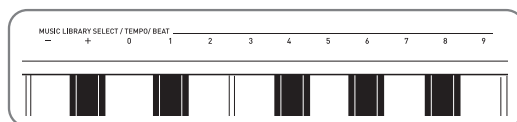
1. Drücken Sie die Taste **METRONOME**.

- Dies startet das Metronom.
- Die Lampe über der **START/STOP** ►/■-Taste blinkt synchron zum Taktsignal des Metronoms.

2. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **METRONOME BEAT**.

Gehen Sie bei weiter gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste zu Schritt 3 weiter.

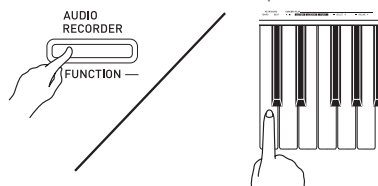
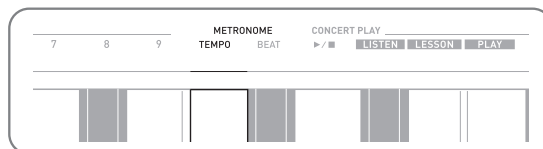
3. Drücken Sie bei vom vorstehenden Schritt her gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste eine der **BEAT**-Tastaturtasten (0 bis 9), um die Zahl der Schläge pro Takt einzugeben.



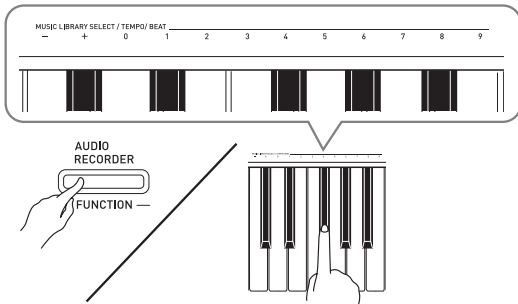
- Sie können die Schläge pro Takt im Bereich von 0 bis 9 einstellen. In jedem Takt ertönt auf den ersten Schlag ein Klingelton und die restlichen Schläge werden durch Klicks markiert. Wenn Sie 0 einstellen, werden ohne Klingelton durchgehend Klicks ausgegeben. Diese Einstellung ist günstig zum Üben mit konstantem Takt.

4. Geben Sie die **FUNCTION**-Taste frei und halten Sie sie dann wieder gedrückt, wobei Sie die Tastaturtaste **METRONOME TEMPO** drücken.

Gehen Sie bei weiter gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste zu Schritt 5 weiter.



5. Stellen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit den **TEMPO**-Tasten einen Tempowert im Bereich von 20 bis 255 Schlägen pro Minute ein.



- Jedes Drücken einer der Tasten + und – erhöht bzw. vermindert den Tempowert um 1.
- Sie können auch über die Werteingabetasten (0 bis 9) einen bestimmten Tempowert eingeben.

6. Drücken Sie die **METRONOME**-Taste oder **START/STOP** ►/■-Taste zum Ausschalten des Metronoms.

HINWEIS

- Wenn Sie die Anzahl Schläge und/oder das Tempo mit den Werteingabetasten (0 bis 9) eingeben und die Werte im jeweils zulässigen Bereich liegen, gibt das Digitalpiano beim Freigeben der **FUNCTION**-Taste einen hohen Piepton aus. Wenn ein Wert nicht im zulässigen Bereich liegt, ertönt ein tiefes Tonsignal.
- Sie können einen Tempowert auch anstelle der Schritte 4 und 5 des obigen Vorgehens wie nachstehend beschrieben eingeben.
 - Stellen Sie bei gedrückt gehaltener **METRONOME**-Taste mit den **TEMPO**-Tastaturtasten einen Tempowert im Bereich von 20 bis 255 (Schläge pro Minute) ein.
- Gleichzeitiges Drücken der Tasten + und – in Schritt 5 des obigen Vorgehens schaltet auf das Tempo des Konzertspiel-Übungsstücks oder Musikbibliothek-Stücks, dass auf dem Digitalpiano zuletzt gewählt war. Drücken von + und – bei Aufnahme stellt den Tempowert auf 120 zurück.

Einstellen der Metronom-Lautstärke

Die nachstehende Einstellung kann jederzeit unabhängig davon vorgenommen werden, ob das Metronom wiedergegeben wird.

1. Weisen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit den Metronomlautstärke-Tasten einen Lautstärkewert im Bereich von 0 bis 42 an.
 - Näheres zur Benutzung der Tastaturtasten für Einstellungen siehe „Für Einstellungen verwendete Tasten der Tastatur“ auf Seite DE-29.
 - Jedes Drücken der ▼- oder ▲-Taste erhöht bzw. vermindert den Metronom-Lautstärkewert um 1.

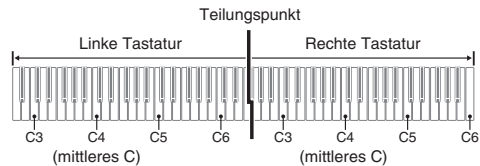
HINWEIS

- Zum Zurückstellen auf die Vorgabeeinstellung drücken Sie gleichzeitig ▼ und ▲.

Spielen eines Klavierduetts

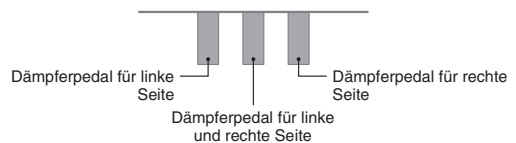
Mit dem Duettmodus können Sie die Tastatur des Digitalpianos in der Mitte auftrennen, damit zwei Personen im Duett spielen können.

Tastatur



Die linke und rechte Seite der Tastatur haben dann exakt den gleichen Umfang. Das linke Pedal wird zum Dämpferpedal für die linke Seite und das rechte Pedal zum Dämpferpedal für die rechte Seite.

Pedale



Der Duettmodus eignet sich hervorragend für den Unterricht, wobei z.B. der Lehrer auf der linken Seite und der Schüler denselben Song auf der rechten Seite spielt.

HINWEIS

- Nur das Dämpferpedal für die Tastatur der rechten Seite unterstützt Halbpedal-Bedienung.

1. Wählen Sie die für das Duett gewünschte Piano-Klangfarbe.

Beispiel: GRAND PIANO (CLASSIC)

2. Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei die **METRONOME**-Taste, um Duett ein- (Lampe leuchtet) und auszuschalten (Lampe erloschen).

WICHTIG!

- Bei Aufnahme kann der Duettmodus nicht verwendet werden (Seite DE-20).
- Die Einstellungen HAMMER RESPONSE, STRING RESONANCE und LID SIMULATOR können nicht geändert werden, wenn sich das Piano im Duettmodus befindet.

HINWEIS

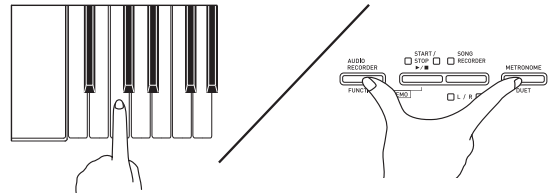
- Sie können das Piano so konfigurieren, dass bei eingeschaltetem Duett der Ton des linken Tastaturbereichs über den linken Lautsprecher und der Ton des rechten Tastaturbereichs über den rechten Lautsprecher ausgegeben wird. Näheres finden Sie unter „Duett-Pan“ (Seite DE-30).

Ändern der Oktaven der Duett-Tastaturbereiche

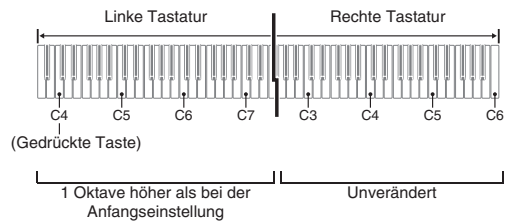
Sie können die Bereiche der linken und rechten Tastatur in Oktaveneinheiten gegenüber der Vorgabeeinstellung abändern. Dies ist z.B. praktisch, falls der Bereich der Vorgabeeinstellung nicht ausreicht, wenn ein Spieler den Part der linken Hand und der andere den Part der rechten Hand spielt.

1. Drücken Sie bei gedrückt gehaltenen Tasten **FUNCTION** und **METRONOME** die Tastaturtaste für C, auf der C4 (mittleres C) der linken Tastatur liegen soll. Gehen Sie bei weiter gedrückt gehaltenen Tasten **FUNCTION** und **METRONOME** zum nachstehenden Schritt 2.

- Dies lässt die C4 zugewiesene Note erklingen und ändert die Oktave der linken Tastatur.



Beispiel: Drücken der Tastaturtaste des am weitesten links liegenden Cs (C4) weist den unten gezeigten Bereich zu.



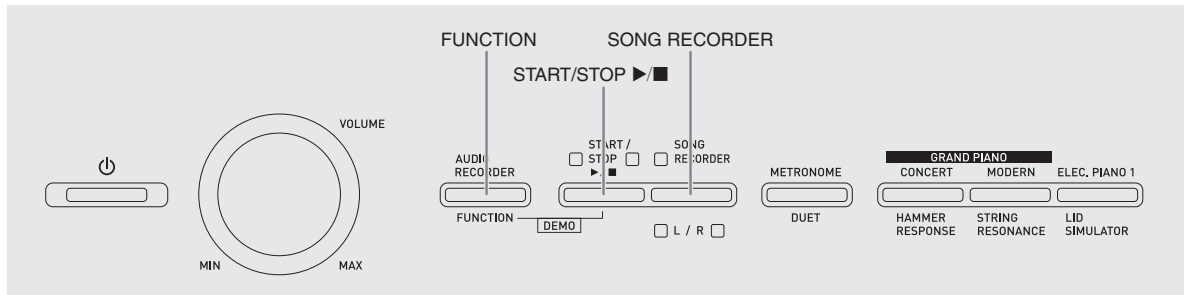
2. Drücken Sie bei weiter gedrückt gehaltenen Tasten **FUNCTION** und **METRONOME** die Tastaturtaste für C, auf der C4 (mittleres C) der rechten Tastatur liegen soll.

- Dies lässt die C4 zugewiesene Note erklingen und ändert die Oktave der rechten Tastatur.

HINWEIS

- Sie können die Tastaturen durch Verlassen und erneutes Aufrufen des Duettmodus auf die Bereiche der Vorgabeeinstellung zurückstellen.

Verwenden der vorinstallierten Songs (Konzertspiel, Musikbibliothek, Demo-Stücke)



Beim Digitalpiano sind 10 Klavier- und Orchester-Stücke (Concert Play 1 bis 10) und 60 Klaviersolos (Music Library 1 bis 60) vorinstalliert.

Mit Konzertspiel (Concert Play) können Sie zu einer Orchesterbegleitung mitspielen. Die Musikbibliothek (Music Library) ermöglicht das Üben berühmter Klavierstücke.

- Zum genüsslichen Anhören können Sie die 10 Konzertspiel-Stücke der Reihe nach von Anfang bis Ende abspielen lassen.

WICHTIG!

- Nach dem Wählen eines vorprogrammierten Songs kann es einige Sekunden dauern, bis die Songdaten eingelesen sind. Während die Daten geladen werden, sind Tastaturtasten und Tastenbedienung deaktiviert. Durch nachfolgende Bedienung während des Spielens auf der Tastatur setzt die Ausgabe aus.

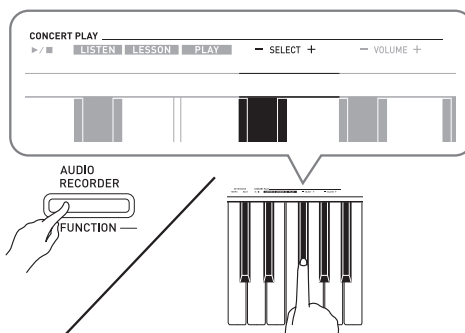
Durchführen der Demo-Wiedergabe

1. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die **START/STOP** ►/■-Taste.

- Damit startet die Konzertspiel-Wiedergabe, beginnend mit Song 1.
- Die Songs werden in der Reihenfolge ihrer Konzertspiel-Nummern abgespielt.
- Sie können während der Wiedergabe eines Songs auf der Tastatur mitspielen. Der Tastatur wird die Klangfarbe zugewiesen, die für den wiedergegebenen Song vorprogrammiert ist.

2. Zum Ändern der Demowiedergabe auf einen anderen Song geben Sie bitte bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit den **CONCERT PLAY SELECT**-Tastaturtasten (+ und -) eine Songnummer ein.

- Jedes Drücken der Taste + oder - erhöht bzw. vermindert die Songnummer um 1.
- Näheres zu den Konzertspiel-Songs siehe „Konzertspiel-Liste“ auf Seite A-1.



3. Drücken Sie erneut die **START/STOP** ►/■-Taste, um die Wiedergabe der vorinstallierten Songs zu stoppen.

HINWEIS

- Außer dem oben beschriebenen Wählen eines Songs und Stoppen der Wiedergabe ist bei Demo-Wiedergabe keine Bedienung möglich.

Konzertspiel (CONCERT PLAY)

Konzertspiel enthält Aufnahmen eines Live-Orchesters, die Sie zum Mitspielen zu einer authentischen Begleitung verwenden können. Sie können Konzertspiel auch zum Üben in drei Schritten heranziehen.

Schritt 1: LISTEN

Hören Sie der Piano- und Orchester-Wiedergabe zu, um sich mit der Musik vertraut zu machen.

Schritt 2: LESSON

Üben Sie den Konzertspiel-Pianopart.

- Sie können den Part der linken oder rechten Hand eines vorinstallierten Songs abschalten und auf dem Piano mitspielen.

Schritt 3: PLAY

Spielen Sie zur Orchesterbegleitung mit.

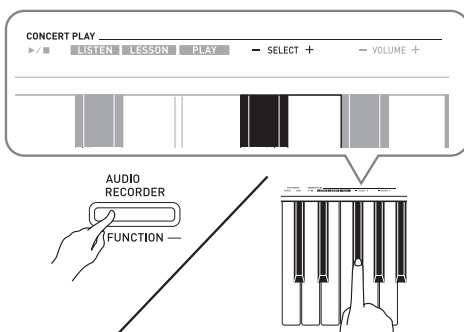
- Konzertspiel umfasst 10 Songs mit Nummern von 1 bis 10.
- Konzertspiel enthält reelle Aufnahmen von einem Orchester. Dadurch können die Klänge der Instrumente von den wählbaren Klangfarben dieses Pianos abweichen (Seite DE-7). Dies bedeutet auch, dass die Konzertspiel-Wiedergabe auch Atem- und Aufführungsgerausche enthält.

Üben mit einem Konzertspiel-Song

Einen Konzertspiel-Song anhören (LISTEN)

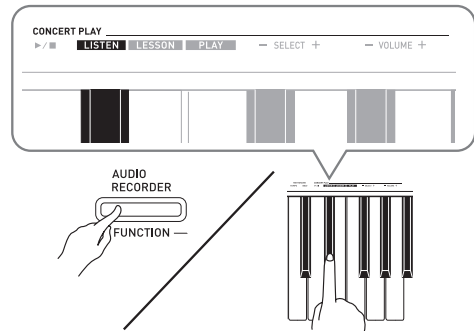
1. Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und scrollen Sie mit den **CONCERT PLAY SELECT**-Tastaturtasten + und – durch die Songnummern (1 bis 10).

- Näheres zu den Konzertspiel-Songs siehe „Konzertspiel-Liste“ auf Seite A-1.



2. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **LISTEN**.

- Dies ruft den Hören-Modus zum Anhören der Klavier- und Orchester-Aufführung auf.
- Das Wiedergabetempo ist fix und kann bei der Wiedergabe im Hören-Modus nicht geändert werden.



3. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **CONCERT PLAY** ►/■ zum Starten der Wiedergabe.

- Die Wiedergabe stoppt automatisch, wenn das Ende des Songs erreicht ist.

4. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie bitte wieder bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **CONCERT PLAY** ►/■.

HINWEIS

- Wenn Sie möchten, können Sie die Lautstärke der Wiedergabe anpassen. Näheres finden Sie unter „Konfigurieren von Einstellungen über die Tastatur“ (Seite DE-27).

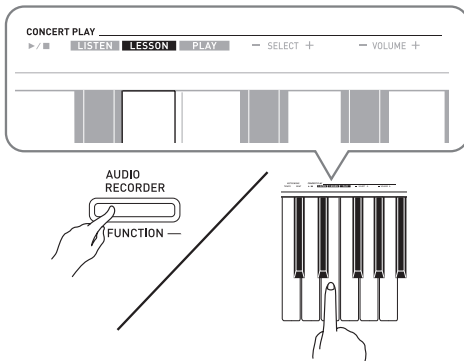
Den Pianopart üben (LESSON)

VORBEREITUNG

- Wenn Sie möchten, können Sie das Tempo der Wiedergabe ändern. Näheres finden Sie unter „Konfigurieren von Einstellungen über die Tastatur“ (Seite DE-27).
- Eine Reihe von Stücken enthalten Tempowechsel zur Erzeugung bestimmter musikalischer Effekte.

1. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **LESSON**.

- Dies ruft den Lektion-Modus auf, der einfaches Mitspielen mit dem Pianopart ermöglicht.



2. Wählen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit der **RECORDER (L/R)**-Taste den auszuschaltenden Part.

- Das Drücken der Taste schaltet den betreffenden Part ein (Lampe leuchtet) bzw. aus (Lampe erloschen).



3. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **CONCERT PLAY** ►/■ zum Starten der Wiedergabe.

- Dies startet die Wiedergabe ohne den in Schritt 1 ausgeschalteten Part.

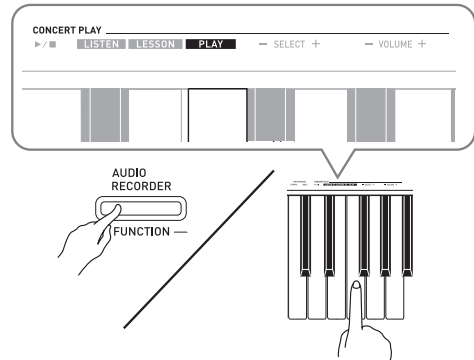
4. Spielen Sie den fehlenden Part auf der Tastatur.

5. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie bitte wieder bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **CONCERT PLAY** ►/■.

Zur Orchesterbegleitung mitspielen (PLAY)

1. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die **PLAY**-Tastaturtaste.

- Dies ruft den Wiedergabemodus auf, der den Orchesterpart ohne den Pianopart wiedergibt.



2. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **CONCERT PLAY** ►/■ zum Starten der Wiedergabe.

- Das Wiedergabetempo ist fix und kann bei der Wiedergabe im Wiedergabemodus nicht geändert werden.

3. Spielen Sie den Pianopart auf der Tastatur.

4. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie bitte wieder bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste **CONCERT PLAY** ►/■.

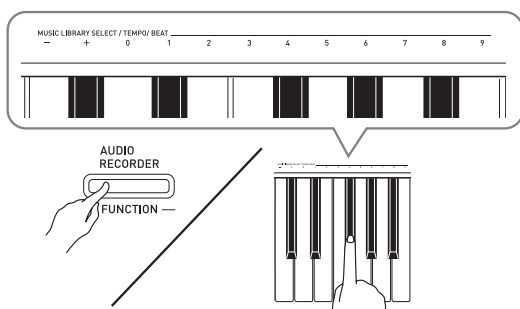
Musikbibliothek

Sie können die Musikbibliothek zum genüsslichen Musikhören und zum Üben von Pianosongs nutzen.

- Die Musikbibliothek enthält 60 Songs mit Nummern von 1 bis 60.
- Sie können darüber hinaus bis zu 10 Songs* von einem Computer in den Speicher des Digitalpianos importieren und ihnen Musikbibliothek-Songnummern von 61 bis 70 zuweisen.
- * Sie können Musikdaten aus dem Internet herunterladen und dann vom Computer an den Speicher des Digitalpianos übertragen. Näheres finden Sie unter „Übertragen von Songdaten mit einem Computer“ auf Seite DE-47.

Wiedergeben eines ausgewählten Musikbibliothek-Songs

1. Die Songnummer eines zum Abspielen gewünschten Songs können Sie der „Musikbibliothek-Liste“ auf Seite A-1 entnehmen.
2. Halten Sie zum Wechseln auf einen anderen Song die **FUNCTION**-Taste gedrückt und geben Sie dabei mit den **MUSIC LIBRARY SELECT**-Tasten (+, –, 0 bis 9) die Nummer des gewünschten Songs ein.
 - Jedes Drücken von einer der Tasten + und – erhöht bzw. vermindert die Songnummer um 1.
 - Sie können auch über die Werteingabetasten (0 bis 9) eine bestimmte Songnummer eingeben.



3. Drücken Sie die Taste **START/STOP** ►/■.
 - Damit startet die Wiedergabe des Songs.
4. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie erneut **START/STOP** ►/■.
 - Die Wiedergabe stoppt automatisch, wenn das Ende des Songs erreicht ist.

HINWEIS

- Gleichzeitiges Drücken der Tasten + und – stellt Songnummer 1 ein.
- Sie können auch das Wiedergabetempo und die Lautstärke des Songs anpassen. Näheres finden Sie unter „Konfigurieren von Einstellungen über die Tastatur“ auf Seite DE-27.

Üben mit einem Song aus der Musikbibliothek

Sie können den Part der linken oder rechten Hand eines Songs abschalten und auf dem Piano mitspielen.

HINWEIS

- Die Musikbibliothek enthält eine Reihe von Duetten. Wenn ein Duett gewählt ist, können Sie den Ton des ersten Klavierparts (Primo) oder zweiten Klavierparts (Secondo) abschalten und mit dem Song mitspielen.

VORBEREITUNG

- Wählen Sie den zu übenden Song und stellen Sie das Tempo ein. Siehe Schritt 3 unter „Benutzen des Metronoms“ (Seite DE-12).
- Eine Reihe von Stücken enthalten Tempowechsel zur Erzeugung bestimmter musikalischer Effekte.

1. Wählen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit der **SONG RECORDER (L/R)**-Taste den auszuschaltenden Part.
 - Das Drücken der Taste schaltet den betreffenden Part ein (Lampe leuchtet) bzw. aus (Lampe erloschen).



2. Drücken Sie die Taste **START/STOP** ►/■.
 - Dies startet die Wiedergabe ohne den in Schritt 1 ausgeschalteten Part.
3. Spielen Sie den fehlenden Part auf der Tastatur.
4. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie erneut **START/STOP** ►/■.

Wiedergeben von Audiodaten von einem USB-Flash-Drive

Mit dem Digitalpiano können Sie Audiodaten (WAV-Dateien*) abspielen, die auf einem handelsüblichen USB-Flash-Drive gespeichert sind.

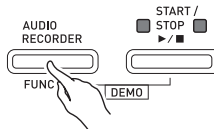
Näheres finden Sie unter „USB-Flash-Drive“ auf Seite DE-35.

* Linear-PCM, 16 Bit, 44,1 kHz, Stereo

VORBEREITUNG

- Bereiten Sie den USB-Flash-Drive mit den aufgezeichneten Daten auf dem Audiorecorder des Digitalpianos vor. Näheres finden Sie unter „Aufnehmen auf einem USB-Flash-Drive (Audiorecorder)“ auf Seite DE-23.
- Sie können auch mit einem Computer die abzuspielenden Audiodaten (WAV-Datei) auf dem USB-Flash-Drive speichern. Näheres finden Sie unter „Speichern von standardmäßigen Audiodaten (WAV-Dateien) auf einem USB-Flash-Drive“ auf Seite DE-36.
- Stecken Sie den USB-Flash-Drive mit den abzuspielenden Daten in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.

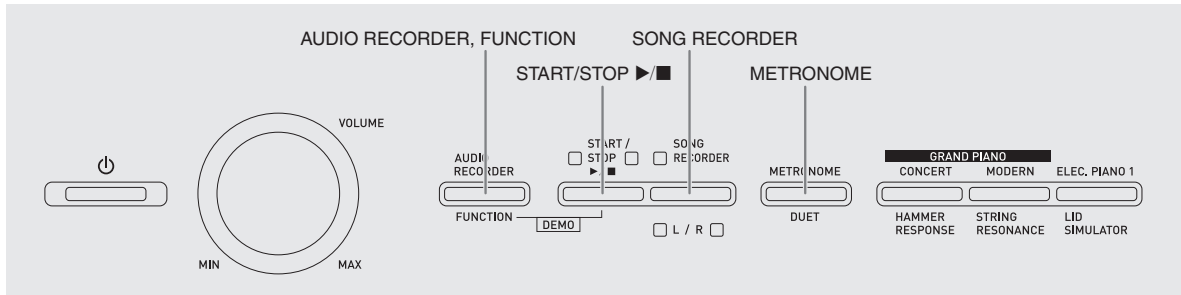
1. Drücken Sie die Taste **AUDIO RECORDER**. Bitte beachten Sie, dass Sie die Taste beim Drücken sofort wieder loslassen sollten. Halten Sie sie nicht gedrückt.
 - Dies lässt die beiden Anzeigelampen der **START/STOP ▶/■**-Taste aufleuchten.



2. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe leuchtet.
3. Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und wählen Sie dabei mit den **MUSIC LIBRARY SELECT**-Tastaturtasten den gewünschten Song.
 - Drücken der Plustaste (+) scrollt vorwärts durch die Songdateinamen (TAKE01.WAV, TAKE02.WAV usw.). Drücken der Minustaste (-) scrollt rückwärts.
 - Sie können eine Datei auch direkt wählen, indem Sie mit den Nummerntasten (0 bis 9) der Tastatur ihre Nummer eingeben. Das Digitalpiano piept, wenn der USB-Flash-Drive keine der eingegebenen Nummer zugehörige Datei enthält.

4. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **AUDIO RECORDER**-Taste die **START/STOP ▶/■**-Taste.
 - Damit startet die Wiedergabe des gewählten Songs.
5. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie bitte die Taste **START/STOP ▶/■**.

Aufnahme und Wiedergabe

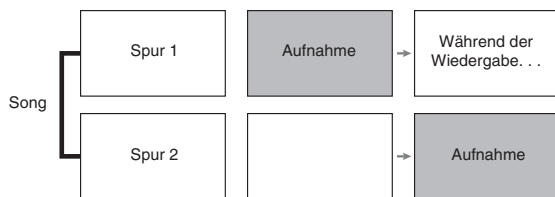


Mit dem Songrecorder können Sie im eingebauten Songspeicher aufnehmen, was Sie auf dem Digitalpiano spielen. Wenn Sie einen handelsüblichen USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos stecken, erfolgt die Aufnahme und Wiedergabe von Audiodaten im bzw. aus dem USB-Flash-Drive (Audiorecorder).

Aufnehmen im integrierten Songspeicher (Songrecorder)

Spuren (Tracks)

Die Aufzeichnung von Daten erfolgt in so genannten Spuren (Tracks), wobei jeder Song zwei Spuren umfasst: Spur 1 und Spur 2. Sie können die Spuren separat aufnehmen und dann kombinieren, um sie als einen einzigen Song gemeinsam abzuspielen.



Speicherkapazität

- Sie können im Speicher des Digitalpianos circa 5.000 Noten speichern.
- Bei knapp gewordenem Speicherplatz beginnt die **SONG RECORDER**-Lampe schnell zu blinken.
- Die Aufnahme stoppt automatisch, wenn die maximale Zahl der speicherbaren Noten überschritten ist.

Aufgenommene Daten

- Spiel auf der Tastatur
- Verwendete Klangfarbe
- Pedalbetätigungen
- Hallsimulator- und Chorus-Einstellungen (nur Spur 1)
- Tempo-Einstellung (nur Spur 1)
- Mischklang-Einstellung (nur Spur 1)
- Einstellung der Tastaturteilung (nur Spur 1)
- Oktavenverschiebung-Einstellung (nur Spur 1)

Speicherung der Aufnahmedaten

- Durch Starten einer neuen Aufnahme werden die zuvor im Speicher aufgenommenen Daten gelöscht.
- Falls während einer Aufnahme der Strom ausfällt, werden alle Daten der Spur mit der laufenden Aufnahme gelöscht.

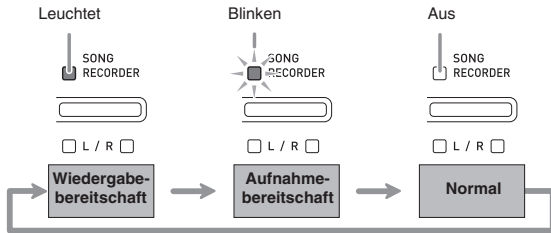


WICHTIG!

- CASIO COMPUTER CO., LTD. übernimmt keine Gewähr für etwaige Schäden, entgangene Gewinne oder Ansprüche dritter Personen, die aus dem Verlust von Aufnahmedaten resultieren, die durch Fehlbetrieb, eine Reparatur oder andere Ursachen gelöscht worden sind.

Benutzen der SONG RECORDER-Taste

Mit der **SONG RECORDER**-Taste kann in der nachstehenden Reihenfolge durch die Aufnahmeoptionen geschaltet werden.



Aufnahmen auf einer bestimmten Songspur

Nach Aufnahme von einer Spur eines Songs kann die andere Spur bei gleichzeitiger Wiedergabe der Aufnahme auf der ersten Spur aufgenommen werden.

1. Drücken Sie zweimal die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe blinkt.



- Die Lampe L beginnt zu blinken, was anzeigt, dass das Digitalpiano bereit für Aufnahme auf Spur 1 ist.



2. Wählen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit der **SONG RECORDER (L/R)**-Taste die zu bespielende Spur.

- Überzeugen Sie sich, dass die Anzeigelampe für die Aufnahmespur blinkt.
Spur 1: L-Lampe
Spur 2: R-Lampe

Beispiel: Spur 1 gewählt



3. Wählen Sie die Klangfarbe und Effekte (nur Spur 1), mit denen die Aufnahme erfolgen soll.

- Klangfarbe (Seite DE-7)
- Effekte (Seite DE-10)



HINWEIS

- Wenn während der Aufnahme das Metronom wiedergegeben werden soll, Takt und Tempo einstellen und dann die **METRONOME**-Taste drücken. Näheres finden Sie unter „Benutzen des Metronoms“ auf Seite DE-12.

4. Beginnen Sie auf der Tastatur zu spielen.

- Die Aufnahme startet automatisch.

5. Drücken Sie zum Stoppen der Aufnahme die Taste **START/STOP** ►/■.

- Dadurch wechseln die Lampen der **SONG RECORDER**-Taste und der bespielten Spur von Blinken auf konstantes Leuchten.
- Zum Wiedergeben der gerade bespielten Spur drücken Sie die **START/STOP** ►/■-Taste.

6. Wenn Sie die Aufnahme oder deren Wiedergabe beenden möchten, drücken Sie dazu die **SONG RECORDER**-Taste, damit die dazugehörige Lampe erlischt.

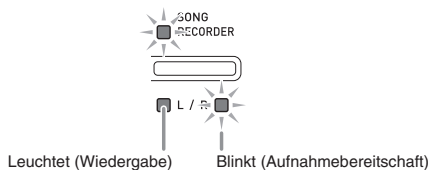
Aufnehmen auf einer Spur bei laufender Wiedergabe der anderen Spur

1. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe leuchtet.



2. Wählen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit der **SONG RECORDER (L/R)**-Taste die beim Aufnehmen wiederzugebende Spur.
3. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe blinkt.
 - Die L-Lampe beginnt zu blinken.
4. Wählen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit der **SONG RECORDER (L/R)**-Taste die zu bespielende Spur.
 - Überzeugen Sie sich, dass die Anzeigelampe für die Aufnahmespur blinkt.

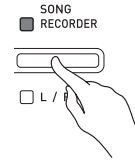
Beispiel: Abhören von Spur 1 bei Aufnahme auf Spur 2



5. Wählen Sie die Klangfarbe und Effekte (nur Spur 1), die Sie für die Aufnahme verwenden möchten.
6. Drücken Sie die **START/STOP ▶/■**-Taste oder spielen Sie etwas auf der Tastatur.
 - Dies startet die Wiedergabe der bespielten Spur und die Aufnahme auf der anderen Spur.
7. Drücken Sie zum Stoppen der Aufnahme die Taste **START/STOP ▶/■**.

Wiedergabe aus dem Speicher des Digitalpianos

1. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe leuchtet.



HINWEIS

- Wenn bereits beide Spuren eines Songs bespielt sind, können Sie, wenn Sie möchten, auch eine Spur ausschalten und nur die andere Spur wiedergeben.

2. Drücken Sie die Taste **START/STOP ▶/■**.

- Dies startet die Wiedergabe des Songs und/oder der gewählten Spur.

HINWEIS

- Sie können während der Wiedergabe einer Spur das Tempo ändern.
- Drücken Sie erneut die **START/STOP ▶/■**-Taste, um die Wiedergabe zu stoppen.

Löschen aufgenommener Daten

Nach dem folgenden Vorgehen kann eine einzelne Spur eines Songs getrennt gelöscht werden.

WICHTIG!

- Durch den nachstehenden Vorgang werden sämtliche Daten der gewählten Spur gelöscht. Bitte beachten Sie, dass die Löschung nicht rückgängig gemacht werden kann. Vergewissern Sie sich, dass Sie die Daten im Speicher des Digitalpianos nicht mehr benötigen, bevor Sie die folgenden Schritte ausführen.

1. Drücken Sie zweimal die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe blinkt.

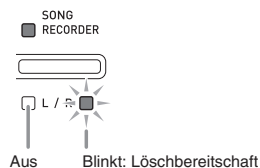


2. Wählen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit der **SONG RECORDER (L/R)**-Taste die zu löschende Spur.

3. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, bis deren Lampe leuchtet.

- Die Lampe der in Schritt 2 dieses Vorgehens gewählten Spur beginnt zu blinken.

Beispiel: Wenn Spur 2 zum Löschen gewählt ist



4. Drücken Sie bitte erneut bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die **SONG RECORDER**-Taste.
 - Dies löscht die gewählte Spur und schaltet auf Wiedergabe-Bereitschaft.
 - Durch zweimaliges Drücken der **SONG RECORDER**-Taste, durch das deren Lampe erlischt, kann der Löschvorgang jederzeit abgebrochen werden.

HINWEIS

- Ab Schritt 3 ist nur noch die **SONG RECORDER (L/R)**-Taste des Digitalpianos verwendbar, bis der Löschvorgang in Schritt 4 konkret ausgeführt wird. Über andere Tasten ist keine Bedienung möglich.

Aufnahmen auf einem USB-Flash-Drive (Audiorecorder)

Was Sie auf dem Digitalpiano spielen, wird als Audiodaten (WAV-Dateien*) im USB-Flash-Drive aufgenommen. Wenn Sie zur Wiedergabe von Daten aus dem Songspeicher auf dem Digitalpiano mitspielen, wird Ihr Spiel auf der Tastatur zusammen mit der Wiedergabe aus dem Speicher im USB-Flash-Drive aufgezeichnet.

* Linear-PCM, 16 Bit, 44,1 kHz, Stereo

Aufnahmekapazität

- 99 Dateien (Nr. 01 bis Nr. 99)
- Maximal circa 25 Minuten Aufnahme pro Datei.

Aufgenommene Daten

- Alles, was Sie auf dem Digitalpiano spielen, wird aufgenommen.
- Getrenntes Aufnehmen einzelner Parts wird nicht unterstützt.

Speicherung der Aufnahmedaten

Jeder neuen Aufnahme von Audiodaten im USB-Flash-Drive wird automatisch ein neuer Dateiname zugewiesen, so dass bereits vorhandene Daten nicht überschrieben werden.

Aufnahmen des Spiels auf dem Digitalpiano (Audiorecorder)

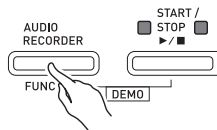
VORBEREITUNG

- Der USB-Flash-Drive muss auf dem Digitalpiano formatiert werden, um ihn benutzen zu können. Näheres finden Sie unter „USB-Flash-Drive“ auf Seite DE-35.

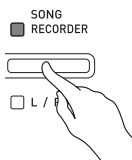
1. Stecken Sie den USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.
 - Wenn Sie einen USB-Flash-Drive anschließen, muss das Digitalpiano den USB-Flash-Drive zunächst „mounten“ (einhängen) und für den Datenaustausch vorbereiten. Beachten Sie bitte, dass der Betrieb des Digitalpianos momentan deaktiviert ist, während die Mountsequenz für einen USB-Flash-Drive abläuft. Während des laufenden Mountvorgangs blinken die L/R-Lampen des Digitalpianos. Es kann 10 oder 20 Sekunden oder auch länger dauern, bis ein USBFlash-Drive gemountet ist. Versuchen Sie nicht, das Digitalpiano zu bedienen, während noch eine Mountsequenz läuft (d.h. die L/R-Lampen blinken). Ein USB-Flash-Drive muss bei jedem Anschließen an das Digitalpiano neu gemountet werden.

2. Drücken Sie die Taste **AUDIO RECORDER**. Bitte beachten Sie, dass Sie die Taste beim Drücken sofort wieder loslassen sollten. Halten Sie sie nicht gedrückt.

- Dies lässt die beiden Anzeigelampen der **START/STOP ▶/■**-Taste aufleuchten.



3. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe leuchtet.



4. Beginnen Sie auf der Tastatur zu spielen.

- Die Lampe der **SONG RECORDER**-Taste blinkt ein- oder zweimal, was anzeigt, dass die Aufnahme auf dem USB-Flash-Drive angelaufen ist.

HINWEIS

- Entnehmen Sie den USB-Flash-Drive nicht aus dem USB-Flash-Drive-Port, während die beiden **START/STOP ▶/■**-Lampen blinken oder leuchten. Anderenfalls wird die Aufnahme unterbrochen und die Daten können beschädigt werden.

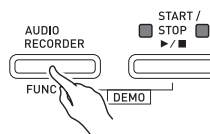
5. Drücken Sie zum Stoppen der Aufnahme die Taste **AUDIO RECORDER**.

- Die beiden Lampen der **START/STOP ▶/■**-Taste blinken drei oder vier Mal um mitzuteilen, dass die Audioaufnahme beendet ist. Falls Sie die Aufnahme fortsetzen möchten, führen Sie bitte die Bedienung ab Schritt 4 dieses Vorgangs aus. Wenn Sie abspielen möchten, was Sie aufgenommen haben, führen Sie die Bedienung ab Schritt 3 von „Abspielen von Daten von einem USB-Flash-Drive“ aus (Seite DE-25). Zum Beenden des Audio-Aufnahme/Wiedergabe-Betriebs drücken Sie bitte die Taste **AUDIO RECORDER**.

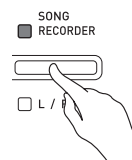
Aufnahmen des Spiels auf dem Digitalpiano bei laufender Wiedergabe aus dem Songpeicher (Audiorecorder)

1. Drücken Sie die Taste **AUDIO RECORDER**. Bitte beachten Sie, dass Sie die Taste beim Drücken sofort wieder loslassen sollten. Halten Sie sie nicht gedrückt.

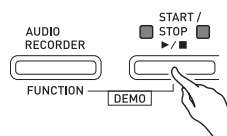
- Dies lässt die beiden Anzeigelampen der **START/STOP ▶/■**-Taste aufleuchten.



2. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe leuchtet.



3. Drücken Sie die Taste **START/STOP ▶/■**.



- Damit startet die Wiedergabe des aktuellen Songspeicher-Inhalts. Spielen Sie auf dem Digitalpiano mit.

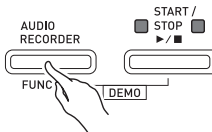
4. Drücken Sie zum Stoppen der Aufnahme die Taste **AUDIO RECORDER**.

- Die beiden Lampen der **START/STOP ▶/■**-Taste blinken drei oder vier Mal um mitzuteilen, dass die Audioaufnahme beendet ist. Falls Sie die Aufnahme fortsetzen möchten, führen Sie bitte die Bedienung ab Schritt 4 von „Aufnahmen des Spiels auf dem Digitalpiano (Audiorecorder)“ (Seite DE-23) aus. Wenn Sie abspielen möchten, was Sie aufgenommen haben, führen Sie die Bedienung ab Schritt 3 von „Abspielen von Daten von einem USB-Flash-Drive“ aus (Seite DE-25). Zum Beenden des Audio-Aufnahme/Wiedergabe-Betriebs drücken Sie bitte die Taste **AUDIO RECORDER**.

Abspielen von Daten von einem USB-Flash-Drive

1. Drücken Sie die Taste **AUDIO RECORDER**. Bitte beachten Sie, dass Sie die Taste beim Drücken sofort wieder loslassen sollten. Halten Sie sie nicht gedrückt.

- Dies lässt die beiden Anzeigelampen der **START/STOP ▶/■**-Taste aufleuchten.



2. Drücken Sie die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe leuchtet.



3. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **AUDIO RECORDER**-Taste die **START/STOP ▶/■**-Taste.

- Damit startet die Wiedergabe des zuletzt aufgenommenen Songs.

Zum Wählen und Abspielen einer Datei

Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und wählen Sie dabei mit den **MUSIC LIBRARY SELECT**-Tastaturtasten den gewünschten Song.

- Drücken Sie die Minus-Tastaturtaste (-), um in umgekehrter chronologischer Reihenfolge rückwärts durch die Songs zu scrollen.
- Drücken Sie die Plus-Tastaturtaste (+) zum Vorwärtsscrollen.
- Sie können auch mit den Nummerntasten (0 bis 9) der Tastatur eine zweistellige Dateinummer (1 bis 99) eingeben, um eine Datei direkt zu wählen (TAKE01.WAV, TAKE02.WAV usw.). Das Keyboard piept, wenn der USB-Flash-Drive keine der eingegebenen Nummer zugehörige Datei enthält.

4. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie bitte die Taste **START/STOP ▶/■**.

Einstellen des Audiorecorder-Lautstärkepegels

Nach dem folgenden Vorgehen können Sie den Lautstärkepegel von Audiodaten einstellen, die auf einem USB-Flash-Drive gespeichert sind.

1. Stellen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste mit den Audiorecorder-Lautstärke-Tastaturtasten den Lautstärkepegel ein.

- Näheres zur Benutzung der Tastaturtasten für Einstellungen siehe „Für Einstellungen verwendete Tasten der Tastatur“ (Seite DE-29).
- Jedes Drücken einer der Tasten + (Erhöhen) und - (Verringern) ändert den Lautstärkewert um 1.

HINWEIS

- Zum Zurückstellen auf die Vorgabeeinstellung drücken Sie die Tastaturtasten + und - bitte gleichzeitig.

Löschen einer Audiodatei aus einem USB-Flash-Drive

Dateien können einzeln gelöscht werden.

WICHTIG!

- Durch den nachstehenden Vorgang werden sämtliche Daten der gewählten Datei gelöscht. Bitte beachten Sie, dass die Löschung nicht rückgängig gemacht werden kann. Vergewissern Sie sich, dass Sie die Daten im Speicher des Digitalpianos nicht mehr benötigen, bevor Sie die folgenden Schritte ausführen.

1. Drücken Sie die Taste **AUDIO RECORDER**.

Bitte beachten Sie, dass Sie die Taste beim Drücken sofort wieder loslassen sollten.

Halten Sie sie nicht gedrückt.

- Dies lässt die beiden Anzeigelampen der **START/STOP** ►/■-Taste aufleuchten.

2. Drücken Sie zweimal die **SONG RECORDER**-Taste, damit deren Lampe blinkt.



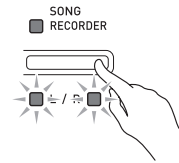
3. Wenn Sie die zuletzt aufgenommene Datei löschen möchten, gehen Sie bitte direkt zu Schritt 4.

Zum Wählen und Löschen einer Datei

Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und wählen Sie dabei mit den **MUSIC LIBRARY SELECT**-Tastaturtasten den gewünschten Song.

- Drücken Sie die Minus-Tastaturtaste (-), um in umgekehrter chronologischer Reihenfolge rückwärts durch die Songs zu scrollen.
- Drücken Sie die Plus-Tastaturtaste (+) zum Vorwärtsscrollen.
- Sie können auch mit den Nummerntasten (0 bis 9) der Tastatur eine zweistellige Dateinummer (1 bis 99) eingeben, um eine Datei direkt zu wählen (TAKE01.WAV, TAKE02.WAV usw.). Das Keyboard piept, wenn der USB-Flash-Drive keine der eingegebenen Nummer zugehörige Datei enthält.

4. Halten Sie die **SONG RECORDER**-Taste gedrückt, bis die beiden Lampen L und R blinken.



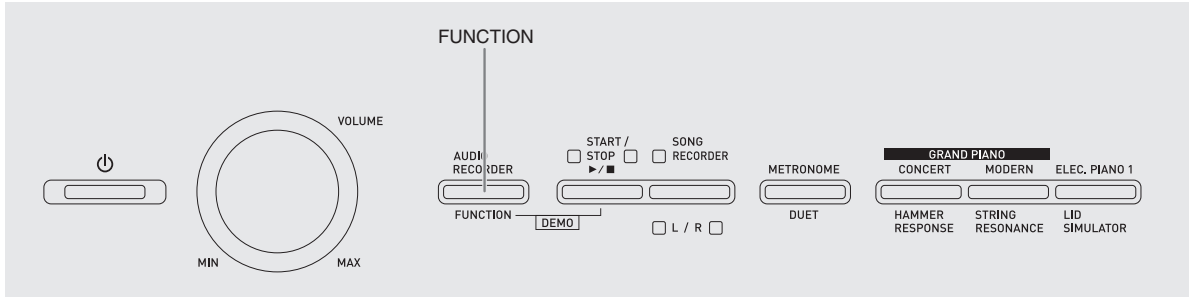
5. Drücken Sie bitte erneut bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die **SONG RECORDER**-Taste.

- Wenn das Löschen der Datei beendet ist, wechselt das Digitalpiano in den Songrecorder-Wiedergabemodus.
- Durch zweimaliges Drücken der **SONG RECORDER**-Taste, durch das deren Lampe erlischt, kann der Löschvorgang jederzeit abgebrochen werden.

HINWEIS

- Bei Aufnahme einer neuen Datei wird dieser automatisch die nächste neue Dateinummer in der Folge der auf dem USB-Flash-Drive gespeicherten Dateien zugewiesen, auch wenn eine vorherige Nummer nicht belegt ist (weil die Datei gelöscht wurde). Wenn ein USB-Flash-Drive z.B. bereits Dateien mit den Nummern 01, 02, 04, 07 und 08 enthält, erhält die nächste auf dem USB-Flash-Drive aufgenommene Datei die Dateinummer 09.

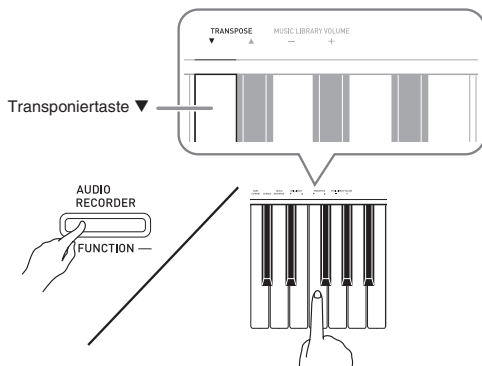
Konfigurieren von Einstellungen über die Tastatur



Außer zum Wählen von Klangfarben und Songs (Konzertspiel oder Musikbibliothek) dient die **FUNCTION**-Taste in Kombination mit den Tastaturtasten auch zum Konfigurieren von Effekt-, Anschlagsdynamik- und anderen Einstellungen.

Einstellungen über die Tastatur vornehmen

1. Schlagen Sie unter „Parameterliste“ auf den Seiten DE-30 - DE-34 die vorzunehmende Einstellung nach und merken Sie sich die Einzelheiten.
2. Schlagen Sie unter „Für Einstellungen verwendete Tasten der Tastatur“ auf Seite DE-29 die Lage der Tasten zum Konfigurieren der gewünschten Einstellungen nach.
3. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste, der die gewünschte Einstellung zugeordnet ist.
 - Das Digitalpiano gibt einen Bestätigungston aus, nachdem es die Einstellung konfiguriert hat.*Beispiel:* Absenken der eingestellten Transposition um einen Halbton



4. Geben Sie die **FUNCTION**-Taste wieder frei, um die Einstellung abzuschließen.

HINWEIS

- Sie können das Digitalpiano so konfigurieren, dass in Schritt 3 kein Bestätigungston ausgegeben wird. Näheres siehe „@ Bestätigungston“ unter „Parameterliste“ auf den Seiten DE-30 - DE-34.

Bedienungsweisen für Einstellungen über die Tastatur

Beim Konfigurieren von Einstellungen mit den Tastaturtasten werden vier verschiedene Bedienungsweisen verwendet: Typ A, Typ B, Typ C und Typ D.

Typ A: Direkteingabe

Beispiel: Drücken der STRINGS 1-Tastaturtaste zum Wählen der Klangfarbe STRINGS 1.

Typ B: Anheben und Absenken einer Einstellung mit den Tastaturtasten + und – oder ▼ und ▲

- Durch Gedrückthalten einer Taste erhöht bzw. vermindert sich die Einstellung mit erhöhter Geschwindigkeit.
- Zum Zurückstellen auf die Vorgabeeinstellung drücken Sie beide Tasten gleichzeitig.

Typ C: Eingabe von Werten mit den Zifferntasten (0 bis 9)

Beispiel: Zum Eingeben von „20“ bitte 2, 0 drücken.

Typ D: Umschalten oder Weiterschalten von Einstellungen durch Drücken einer Tastaturtaste

- Wenn Sie eine Taste drücken, meldet das Digitalpiano durch Piepen, welche Einstellung gewählt wird.
- Ein langer Piepton gibt an, dass die betreffende Einstellung ausgeschaltet wird.

Beispiel: Wenn Chorus ausgeschaltet ist und Sie zweimal die CHORUS-Tastaturtaste drücken, piept das Digitalpiano zweimal, was meldet, dass die Einstellung Mittelstarker Chorus gewählt wurde.



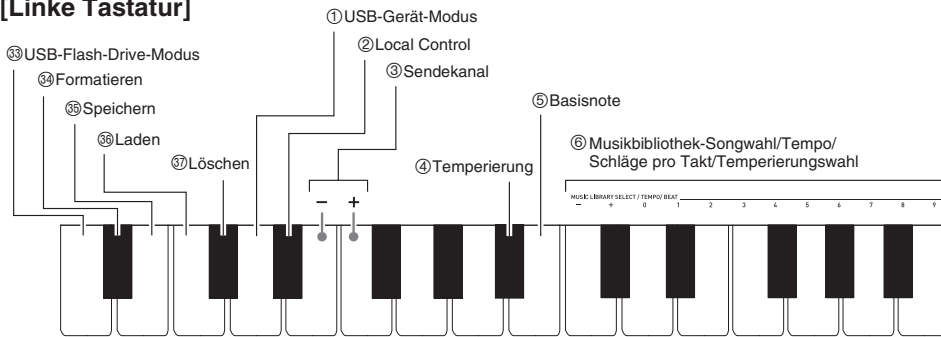
HINWEIS

- Welche Bedienungsweise für die jeweilige Einstellung geeignet ist, finden Sie unter „Bedienungsweise“ in der „Parameterliste“ auf den Seiten DE-30 - DE-33.

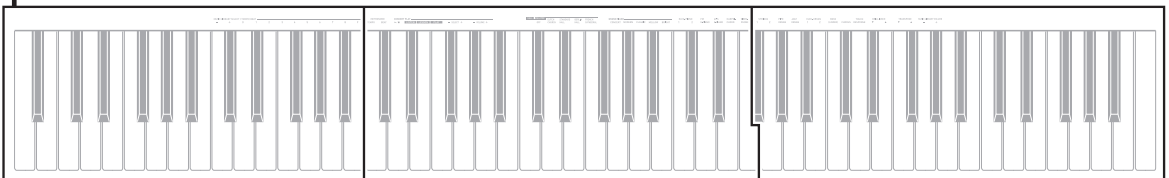
Für Einstellungen verwendete Tasten der Tastatur

- Die Nummern ① bis ⑳ entsprechen der Nummerierung unter „Parameterliste“ auf den Seiten DE-30 - DE-34.

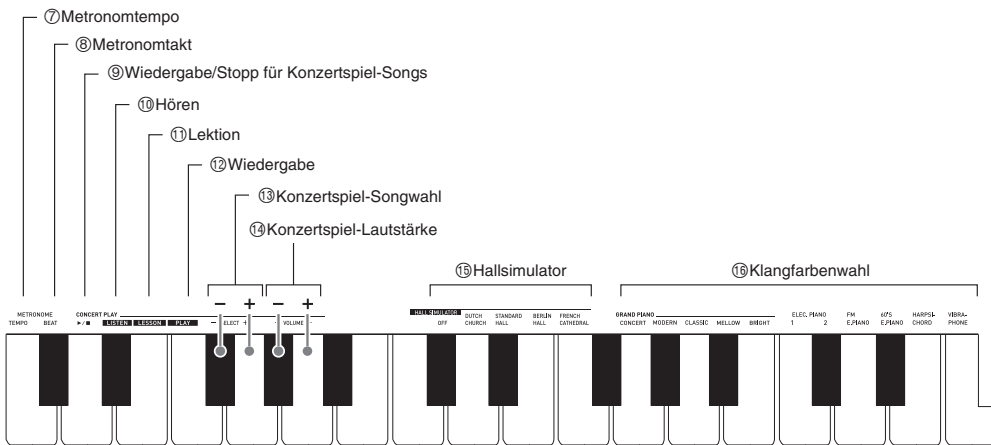
[Linke Tastatur]



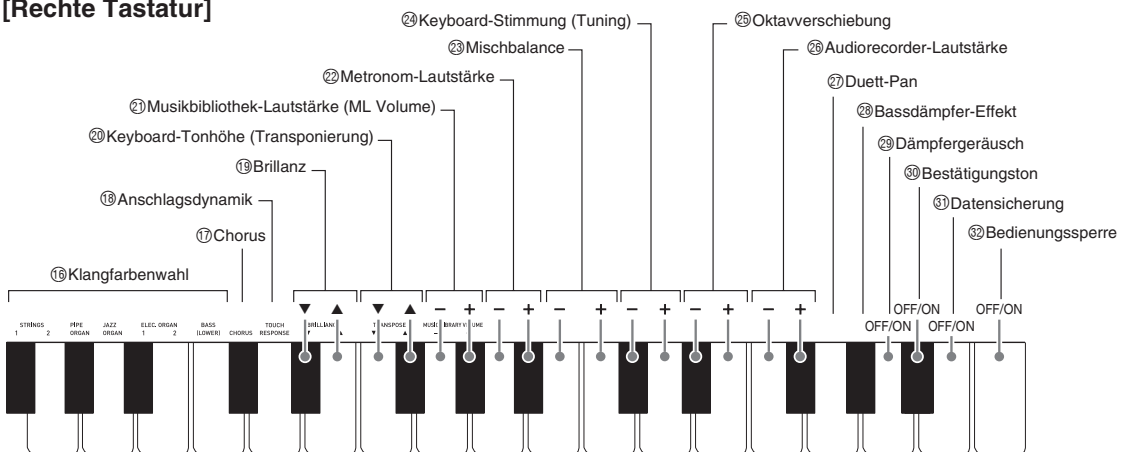
[Gesamt]



[Mittlere Tastatur]



[Rechte Tastatur]



Parameterliste

■ Klangfarben

Parameter	Einstellungen	Bedienungs- weise (Seite DE-28)	Beschreibung	Bemerkungen
⑩ Hallsimulator	Aus (OFF), DUTCH CHURCH bis FRENCH CATHEDRAL Vorgabe: STANDARD HALL	A	Legt den Hallsimulator von Noten fest. (Seite DE-10)	
⑩ Klangfarbenwahl	Siehe Seite DE-7. Vorgabe: GRAND PIANO (CONCERT)	A	Weist der Tastatur eine Klangfarbe zu. (Seite DE-7)	
⑩ Chorus (CHORUS)	Aus (OFF), 1 bis 4 Vorgabe: Aus	D	Stellt den Umfang der Notenverstimmung ein. (Seite DE-10)	
⑩ Brillanz (BRILLIANCE)	-3 bis 0 bis 3 Vorgabe: 0	B	Stellt die Brillanz der Noten ein. Drücken von [+] macht Noten heller und härter. Drücken von [-] macht Noten lieblicher und weicher.	<ul style="list-style-type: none"> • Zum Zurückstellen der Einstellung auf ihre Anfangsvorgabe (0) drücken Sie [+] und [-] bitte gleichzeitig.
⑩ Mischbalance	-24 bis 0 bis 24 Vorgabe: -10	B	Bestimmt die Lautstärkebalance zwischen der Haupt- und der Zumischklangfarbe. (Seite DE-9)	<ul style="list-style-type: none"> • Zum Zurückstellen der Einstellung auf ihre Anfangsvorgabe (-10) drücken Sie [+] und [-] bitte gleichzeitig.
⑩ Duett-Pan	Aus (OFF), Ein (ON) Vorgabe: Aus	D	Im eingeschalteten Zustand wird der Ton des linken Tastaturbereichs über den linken Lautsprecher und den Ton des rechten Tastaturbereichs über den rechten Lautsprecher ausgegeben, wenn Duett eingeschaltet ist. (Seite DE-13)	<ul style="list-style-type: none"> • Nur unterstützt, wenn eine Pianoklangfarbe gewählt ist. Der Hallsimulator wird nicht angewendet, wenn dieser Parameter eingeschaltet ist.
⑩ Bassdämpfer- Effekt	Aus (OFF), Ein (ON) Vorgabe: Aus	D	Wenn im eingeschalteten Zustand Klangfarbe BASS (LOWER) gewählt ist, wird bei Betätigung des Dämpferpedals oder Sostenutopedals anhaltend Hall auf Klangfarbe BASS (LOWER) aufgelegt. (Seite DE-8)	
⑩ Dämpfergeräusch	Aus (OFF), Ein (ON) Vorgabe: Ein	D	Aktiviert/deaktiviert die Dämpfergeräusch-Ausgabe. (Seite DE-12)	

■ Song/Metronom

Parameter	Einstellungen	Bedienungs- weise (Seite DE-28)	Beschreibung	Bemerkungen
⑥ Musikbibliothek-Songwahl (MUSIC LIBRARY SELECT)	1 bis 70 Vorgabe: 1	B C	Wählt ein Stück aus der Musikbibliothek. (Seite DE-18)	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden. • Diese Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel-Wiedergabe geändert werden.
⑥ Tempo (TEMPO)	20 bis 255 Vorgabe: 120	B C	Legt das Tempo von Songs im Konzertspiel-Lektion-Modus, Musikbibliothek-Songs, Metronom, Aufnahme und Wiedergabe usw. fest. (Seite DE-12)	<ul style="list-style-type: none"> • Bei Aufnahme stellt gleichzeitiges Drücken von + und – den Wert 120 ein.
⑥ Schläge pro Takt (BEAT)	0 bis 9 Vorgabe: 4	C	Legt die Zahl der Metronomschläge pro Takt fest. (Seite DE-12)	
⑦ Metronomtempo (METRONOME TEMPO)	–	–	Ruft einen Einstellmodus zum Eingeben des Metronomtempos mit Tastaturtasten auf. Geben Sie den Tempowert mit den ⑥ TEMPO-Tastaturtasten ein. (Seite DE-12)	<ul style="list-style-type: none"> • Die Einstellung des Metronomtempos kann nicht bei laufender Wiedergabe eines Konzertspiel-Songs im LISTEN-Modus oder PLAY-Modus vorgenommen werden.
⑧ Metronomtakt (METRONOME BEAT)	–	–	Ruft einen Einstellmodus zum Eingeben des Metronomschläge pro Takt mit Tastaturtasten auf. Geben Sie die Zahl der Schläge mit den ⑥ BEAT-Tastaturtasten ein. (Seite DE-12)	<ul style="list-style-type: none"> • Die Einstellung der Metronomschläge pro Takt kann nicht bei laufender Konzertspiel- oder Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
⑨ Wiedergabe/ Stopp für Konzertspiel-Songs (CONCERT PLAY ►/■)	Wiedergabe, Stopp	D	Schaltet einen Konzertspiel-Song zwischen Wiedergabe und Stopp um. (Seite DE-16)	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden.
⑩ Hören (LISTEN)	–	A	Ruft den Konzertspiel-Hören-Modus auf. (Seite DE-16)	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden. • Diese Einstellung kann nicht bei laufender Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
⑪ Lektion (LESSON)	–	A	Ruft den Konzertspiel-Lektion-Modus auf. (Seite DE-17)	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden. • Diese Einstellung kann nicht bei laufender Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
⑫ Wiedergabe (PLAY)	–	A	Ruft den Konzertspiel-Wiedergabemodus auf. (Seite DE-17)	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden. • Diese Einstellung kann nicht bei laufender Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
⑬ Konzertspiel-Songwahl (SELECT +/-)	1 bis 10 Vorgabe: 1	B	Weist eine Konzertspiel-Songnummer an. (Seite DE-16)	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden. • Diese Einstellung kann nicht bei laufender Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
⑭ Konzertspiel-Lautstärke (VOLUME +/-)	0 bis 42 Vorgabe: 42	B	Stellt den Lautstärkepegel für Konzertspiel-Wiedergabe ein.	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden. • Diese Einstellung kann nicht bei laufender Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
⑰ Musikbibliothek-Lautstärke (ML Volume)	0 bis 42 Vorgabe: 42	B	Stellt den Lautstärkepegel für Wiedergabe aus der Musikbibliothek ein.	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden. • Diese Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel-Wiedergabe geändert werden.
⑳ Metronom-Lautstärke	0 bis 42 Vorgabe: 36	B	Legt die Metronom-Lautstärke fest. (Seite DE-13)	

■ Tastatur

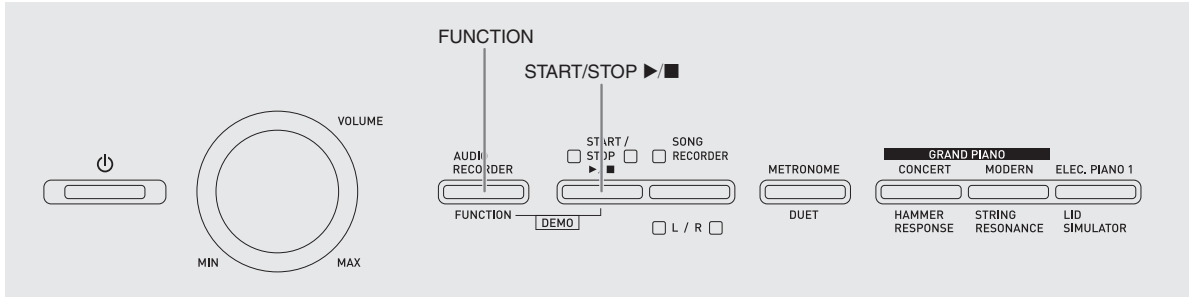
Parameter	Einstellungen	Bedienungsweise (Seite DE-28)	Beschreibung	Bemerkungen
④ Temperierung ⑤ Temperierungs-Basisnote ⑥ Temperierungswahl	Temperierung: 0 bis 16 Basisnote: -, +, 0 bis 9 (C bis B) Vorgaben: Temperierung: 0 (Gleichstufige Temperierung) Basisnote: C	<Wählen einer Temperierung> Drücken Sie bei gedrückt gehaltener Taste FUNCTION wie unten beschrieben die betreffenden Tastaturtasten. 1. Drücken Sie die ④ Temperierung-Tastaturtaste. 2. Wählen Sie mit den ⑥ Temperierungswahl-Tastaturtasten die gewünschte Temperierung. <ul style="list-style-type: none"> Falls Sie von hier direkt zur Wahl der Basisnote weitergehen möchten, geben Sie Taste FUNCTION bitte frei und setzen Sie mit dem nachstehenden Vorgehen fort. <Wählen einer Basisnote> Drücken Sie bei gedrückt gehaltener Taste FUNCTION wie unten beschrieben die betreffenden Tastaturtasten. 1. Drücken Sie die ⑤ Basisnote-Tastaturtaste. 2. Stellen Sie mit den ⑥ Tastaturtasten für numerische Eingabe (-, +, 0 bis 9) die Basisnote ein.	Sie können die Skala (Temperierung) der Tastatur von der standardmäßigen gleichstufig temperierten Stimmung auf eine andere, für z.B. indische Musik, arabische Musik, klassische Stücke usw. geeignetere Skala umstellen. <ul style="list-style-type: none"> Bei Wahl einer anderen Temperierung als „Gleichstufig“ ist auch die Basisnote (Basisnote der Temperierung des aufgeführten Songs) einzustellen. Weiteres zum Thema Temperierung finden Sie in der Sachliteratur zur Musiktheorie. 	<Temperierungen> 0: Gleichstufig / 1: Reines Dur / 2: Reines Moll / 3: Pythagoräisch / 4: Kirnberger 3 / 5: Werckmeister / 6: Mitteltönig / 7: Rast / 8: Bayati / 9: Hijaz / 10: Saba / 11: Dashti / 12: Chahargah / 13: Segah / 14: Gurjari Todi / 15: Chandrakauns / 16: Charukeshi <Basisnoten> -: C / +: C [#] / 0: D / 1: E ^b / 2: E / 3: F / 4: F [#] / 5: G / 6: A ^b / 7: A / 8: B ^b / 9: B <ul style="list-style-type: none"> Diese Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel-Wiedergabe geändert werden.
⑩ Anschlagsdynamik (TOUCH RESPONSE)	Aus (OFF), 1 bis 3 Vorgabe: 2	D	Gibt die relative Stärke des Tastenanschlags vor. Einstellen eines kleineren Wertes ergibt ein leichteres Ansprechen für kraftvollen Sound.	Beim Drücken der Tastaturtaste ertönen Pieptöne, die die aktuelle Einstellung angeben. Einmal (lang): Aus Einmal (kurz): 1 Zweimal: 2 Dreimal: 3
⑳ Keyboard-Tonhöhe (Transponierung) (TRANSCOPE)	-12 bis 0 bis 12 Vorgabe: 0	B	Erhöht bzw. senkt die Tonhöhe des Digitalpianos in Halbtonschritten.	<ul style="list-style-type: none"> Die Transponiereinstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel-Wiedergabe, Musikbibliothek-Wiedergabe oder im Duettmodus geändert werden. Durch Anheben der Digitalpiano-Tonhöhe können sich Verzerrungen bei den obersten Noten des Bereichs ergeben.
㉑ Keyboard-Stimmung (Tuning)	415,5 Hz bis 440,0 Hz bis 465,9 Hz Vorgabe: 440,0 Hz	B	Hebt bzw. senkt die Grundtonhöhe des Digitalpianos in 0,1-Hz-Schritten gegenüber der Standardtonhöhe A4 = 440,0 Hz.	<ul style="list-style-type: none"> Die Tonhöhe-Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel- oder Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
㉒ Oktavverschiebung	-2 bis 0 bis 2 Vorgabe: 0	B	Tastaturumfang in Oktavschritten ändern.	<ul style="list-style-type: none"> Sie können für die Parts der Haupt- und der Zumischklangfarbe getrennte Oktavverschiebungen einstellen. Für die Parts bei Tastaturteilung ist keine Oktavverschiebung einstellbar.

■ MIDI- und andere Einstellungen

Parameter	Einstellungen	Bedienungs- weise (Seite DE-28)	Beschreibung	Bemerkungen
① USB-Gerät-Modus	MIDI, Speicherung Vorgabe: MIDI	D	Wenn das Digitalpiano über ein USB-Kabel an einen Computer angeschlossen wird, wechselt es automatisch in den MIDI-Modus. Wählen Sie Speicherung beim Speichern von Songdaten aus dem Recorderspeicher auf einem Computer und beim Laden von Computer-Songdaten in den Speicher des Digitalpianos. (Seite DE-47)	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn Speicherung für diese Einstellung gewählt ist, blinken die Lampen der Tasten GRAND PIANO (CONCERT, MODERN) und ELEC. PIANO 1 und alle anderen Lampen sind erloschen. • Der Digitalpiano-Betrieb ist dabei vollständig deaktiviert. • Die Tastaturtaste für den USB-Gerät-Modus dient zum Weiterschalten zwischen den MIDI- und Speichermodi.
② Local Control	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Ein	D	Wählen von „Aus“ für Local Control schaltet die Klangquelle des Digitalpianos aus, so dass beim Anschlagen einer Taste kein Ton erzeugt wird.	<ul style="list-style-type: none"> • Die Local Control-Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel- oder Musikbibliothek-Wiedergabe geändert werden.
③ Sendekanal	1 bis 16 Vorgabe: 1	B	Legt einen der MIDI-Kanäle (1 bis 16) als den Sendekanal fest, der zum Senden von MIDI-Meldungen an externe Geräte verwendet wird.	
④ Audiorecorder-Lautstärke	00 bis 42 Vorgabe: 42	B	Sie können den Lautstärkepegel von Audiodaten einstellen, die auf einem USB-Flash-Drive gespeichert sind.	<ul style="list-style-type: none"> • Der Lautstärkepegel kann bei laufender Aufnahme nicht geändert werden.
⑤ Bestätigungston	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Ein	D	Wählen von „Aus“ deaktiviert die Ausgabe des Bestätigungstons beim Drücken einer Tastaturtaste mit gedrückt gehaltener FUNCTION -Taste.	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Einstellung wird auch nach Ausschalten des Digitalpianos beibehalten. • Die Bestätigungston-Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel- oder Musikbibliothek-Wiedergabe, bei Metronom-Wiedergabe oder bei Aufnahme geändert werden.
⑥ Datensicherung	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Aus	D	Wenn für diese Einstellung „Ein“ gewählt ist, speichert das Digitalpiano die <u>aktuellen Einstellungen</u> *1 und stellt diese beim nächsten Einschalten wieder her. Wenn „Aus“ gewählt ist, werden die Einstellungen*2 bei jedem Einschalten des Digitalpianos auf die Anfangsvorgaben zurückgestellt.	<ul style="list-style-type: none"> • Die Datensicherung-Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel- oder Musikbibliothek-Wiedergabe, bei Metronom-Wiedergabe, im Duettmodus oder bei Aufnahme geändert werden. <p>*1 Folgende Einstellungen werden nicht gespeichert.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Duettmodus • Musikstück-LR (Part) • Local Control <p>*2 Außer Bestätigungston-Ein/Aus-Einstellung.</p>
⑦ Bedienungssperre	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Aus	D	Wählen von „Ein“ für diese Einstellung sperrt die Tasten (außer Taste ⏻ (Strom) und zum Entsperren benötigte Tasten) des Digitalpianos, so dass keine Bedienung möglich ist. Aktivieren Sie die Bedienungssperre, um vor Folgen einer unbeabsichtigten Tastenbetätigung geschützt zu sein.	<ul style="list-style-type: none"> • Die Bedienungssperre-Einstellung kann nicht bei laufender Konzertspiel- oder Musikbibliothek-Wiedergabe, bei Metronom-Wiedergabe oder bei Aufnahme geändert werden.

Parameter	Einstellungen	Bedienungs- weise (Seite DE-28)	Beschreibung	Bemerkungen
Ⓜ USB-Flash-Drive-Modus	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Aus	—	USB-Flash-Drive-Modus.	
Ⓜ Formatieren	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Aus	—	Formatiert einen USB-Flash-Drive.	
Ⓜ Speichern	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Aus	—	Speichert Daten auf einem USB-Flash-Drive.	
Ⓜ Laden	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Aus	—	Lädt Daten von einem USB-Flash-Drive in den Songspeicher des Digitalpianos.	
Ⓜ Löschen	Off (Aus), On (Ein) Vorgabe: Aus	—	Löscht USB-Flash-Drive-Daten.	

USB-Flash-Drive



Das Digitalpiano unterstützt die folgenden USB-Flash-Drive-Operationen.

- Direkte Aufnahme des Tastaturspiels als Audiodaten (.WAV) auf dem USB-Flash-Drive
☞ Siehe „Aufnahmen auf einem USB-Flash-Drive (Audiorecorder)“ (Seite DE-23).
- Direkte Wiedergabe von Audiodaten (.WAV) auf einem USB-Flash-Drive
☞ Siehe „Speichern von standardmäßigen Audiodaten (WAV-Dateien) auf einem USB-Flash-Drive“ (Seite DE-36) und „Wiedergeben von Audiodaten von einem USB-Flash-Drive“ (Seite DE-19).
- Speichern aufgenommener Songdaten (.MID) mit dem Songrecorder auf einem USB-Flash-Drive
☞ Siehe „Speichern eines aufgenommenen Songs auf einem USB-Flash-Drive“ (Seite DE-39)
- Laden von auf einem USB-Flash-Drive gespeicherten Songdaten (.MID, .CM2) auf eine Anwender-Songnummer des Digitalpianos
☞ Siehe „Laden von Songdaten von einem USB-Flash-Drive in den Speicher des Digitalpianos“ (Seite DE-40)
- Direkte Wiedergabe von Songdaten (.MID, .CM2) von einem USB-Flash-Drive
☞ Siehe „Einfache Wiedergabe eines Songs von einem USB-Flash-Drive“ (Seite DE-43).
- Siehe „Formatieren eines USB-Flash-Drives“ (Seite DE-38).
- Siehe „Daten auf einem USB-Flash-Drive löschen“ (Seite DE-42)

■ Unterstützte USB-Flash-Drives

Kapazität: 32 GB oder niedriger empfohlen

☞ WICHTIG!

- Der Betrieb des obigen USB-Flash-Drive-Typs wurde bestätigt, ist aber nicht in jedem Falle gewährleistet.
- Benutzen Sie einen USB-Flash-Drive mit FAT (FAT32)-Format.
- Ein USB-Flash-Drive, der vom Computer als mehrere Laufwerke erkannt wird, ist eventuell nicht verwendbar.
- Ein USB-Flash-Drive, der vom Computer als CD-ROM erkannt wird, wird nicht unterstützt.
- Ein USB-Flash-Drive mit einer Virenschutzfunktion und/oder Sicherheitsfunktionen wird nicht unterstützt.

■ Vom Digitalpiano unterstützte Datentypen

- .MID : Kann im Digitalpiano-Speicher, auf einem USB-Flash-Drive oder auf einem (über USB verbundenen) Computer gespeichert werden.
- .CM2 : Kann im Digitalpiano-Speicher, auf einem USB-Flash-Drive oder auf einem (über USB verbundenen) Computer gespeichert werden.
- .CSR : Kann im Digitalpiano-Speicher oder auf einem (über USB verbundenen) Computer gespeichert werden.
- .WAV: Kann auf einem USB-Flash-Drive gespeichert werden.

■ **Datenformate und Kapazitäten für Speichern und Laden**

Datentyp	Beschreibung (Dateiname-Erweiterung)	Unterstützte Funktionen	
		Speichern auf USB-Flash-Drive	Laden aus USB-Flash-Drive
Anwendersongs (Seite DE-47)	Einer der folgenden Musikdatentypen 1. Daten im CASIO-Format (CM2) 2. Standard-MIDI-Dateien (MID) SMF-Format 0 oder 1	-	○
Mit Songrecorder aufgenommene Songs (Seite DE-20)	Mit diesem Digitalpiano aufgezeichnete Songdaten (MID)	○*	-

* Können in eine Standard-MIDI-Datei (SMF-Format 0, Dateiname-Erweiterung .MID) konvertiert und gespeichert werden.

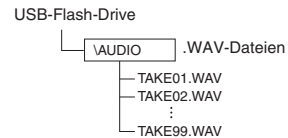
 **HINWEIS**

- Da Audiodaten direkt auf einen USB-Flash-Drive gespeichert und von diesem abgespielt werden können, ist es nicht erforderlich, sie im Speicher des Digitalpianos zu speichern oder in diesen zu laden.

Speichern von standardmäßigen Audiodaten (WAV-Dateien) auf einem USB-Flash-Drive

Durch Aufnahme mit dem Audiorecorder des Digitalpianos wird ein Ordner mit dem Namen AUDIO auf dem USB-Flash-Drive erzeugt. WAV-Dateien werden im AUDIO-Ordner gespeichert, wobei ihnen automatisch Namen von TAKE01.WAV bis TAKE99.WAV zugewiesen werden. Sie können auch einen USB-Flash-Drive an einen Computer anschließen, die Namen von Dateien mit Audiodaten (WAV-Dateien) auf das Format „TAKEXX.WAV“* ändern und diese dann in den AUDIO-Ordner bewegen. Dadurch können sie auf dem Digitalpiano abgespielt werden.

* XX = 01 bis 99



Näheres zur Wiedergabe finden Sie unter „Wiedergeben von Audiodaten von einem USB-Flash-Drive“ (Seite DE-19).

Wichtige Hinweise zur Handhabung von USB-Flash-Drive und USB-Flash-Drive-Port

WICHTIG!

- Beachten Sie unbedingt die Hinweise und Vorsichtsmaßnahmen in der Begleitdokumentation des USB-Flash-Drives.
- Vermeiden Sie die Verwendung eines USB-Flash-Drives in den nachstehend genannten Fällen. Bei Vorliegen solcher Bedingungen können die Daten auf dem USB-Flash-Drive beschädigt werden.
 - Bereiche mit hohen Temperaturen, hoher Feuchtigkeit oder korrosiven Gasen
 - Bereiche mit starker elektrostatischer Ladung oder digitalem Rauschen
- Entfernen Sie den USB-Flash-Drive nicht, solange dieser noch mit Daten beschrieben wird oder Daten von ihm geladen werden. Anderenfalls können die Daten auf dem USB-Flash-Drive und der USB-Flash-Drive-Port beschädigt werden.
- Stecken Sie nie etwas anderes als einen USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port. Dies könnte eine Beschädigung zur Folge haben.
- Ein USB-Flash-Drive kann bei sehr langer Benutzung warm werden. Dies ist normal und kein Hinweis auf ein Funktionsproblem.
- Wenn sich statische Elektrizität von Ihrer Hand oder einem USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port entlädt, kann dies eine Störung des Digitalpianos verursachen. Schalten Sie in solchen Fällen das Digitalpiano aus und anschließend wieder ein.

Urheberrechte

Ihnen ist gestattet, Aufnahmen für den eigenen Privatgebrauch zu verwenden. Ein vom Urheberrechtsinhaber nicht genehmigtes Vervielfältigen einer Audio- oder Musikformatdatei ist nach dem Urheberrecht und internationalen Abkommen streng verboten. Weiterhin ist es nach dem Urheberrecht und internationalen Abkommen streng verboten, solche Dateien im Internet Dritten verfügbar zu machen, unabhängig davon, ob dies entgeltlich oder unentgeltlich erfolgt. CASIO COMPUTER CO., LTD. übernimmt keine Haftung für eine etwaige nach dem Urheberrecht unrechtmäßige Benutzung dieses Digitalpianos.

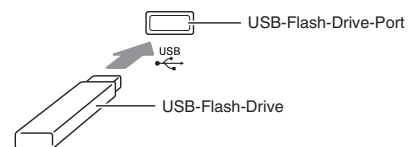
Anschließen und Entfernen eines USB-Flash-Drives an das bzw. vom Digitalpiano

WICHTIG!

- Stecken Sie nie ein anderes Gerät als einen USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port.
- Wenn Sie einen USB-Flash-Drive anschließen, muss das Digitalpiano den USB-Flash-Drive zunächst „mounten“ (einhängen) und für den Datenaustausch vorbereiten. Beachten Sie bitte, dass der Betrieb des Digitalpianos momentan deaktiviert ist, während die Mountsequenz für einen USB-Flash-Drive abläuft. Während des laufenden Mountvorgangs blinken die L/R-Lampen des Digitalpianos. Es kann 10 oder 20 Sekunden oder auch länger dauern, bis ein USB-Flash-Drive gemountet ist. Versuchen Sie nicht, das Digitalpiano zu bedienen, während noch eine Mountsequenz läuft (d.h. die L/R-Lampen blinken). Ein USB-Flash-Drive muss bei jedem Anschließen an das Digitalpiano neu gemountet werden.

■ Einsetzen eines USB-Flash-Drives

1. Stecken Sie den USB-Flash-Drive wie unten in der Illustration gezeigt in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.
 - Schieben Sie den USB-Flash-Drive vorsichtig bis zum Anschlag in den Port. Wenden Sie beim Einstecken des USB-Flash-Drives keine übermäßige Kraft auf.



■ Entfernen eines USB-Flash-Drives

1. Vergewissern Sie sich, dass kein Datenaustauschvorgang läuft, und ziehen Sie den USB-Flash-Drive dann geradlinig heraus.

Formatieren eines USB-Flash-Drives

WICHTIG!

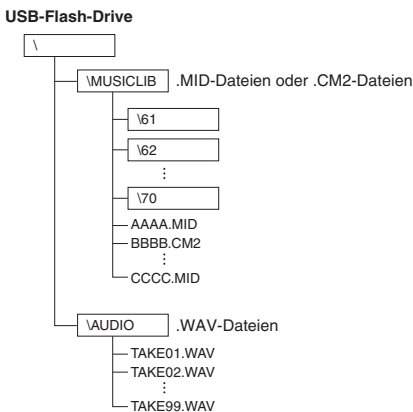
- Ein USB-Flash-Drive muss auf dem Digitalpiano formatiert werden, um ihn erstmals benutzen zu können.
- Vergewissern Sie sich vor dem Formatieren eines USB-Flash-Drives, dass auf diesem keine wichtigen Daten gespeichert sind.
- Die von diesem Digitalpiano vorgenommene Formatierung ist eine „Schnellformatierung“. Wenn Sie alle Daten auf dem USB-Flash-Drive vollständig löschen möchten, formatieren Sie ihn bitte auf einem Computer oder anderen geeigneten Gerät.

<Unterstützte USB-Flash-Drives>

Dieses Digitalpiano unterstützt auf FAT32 formatierte USB-Flash-Drives. Wenn ein USB-Flash-Drive für ein anderes Dateisystem formatiert ist, formatieren Sie ihn bitte mit der Windows Formatierfunktion auf FAT32 um. Verwenden Sie nicht die Schnellformatierung.

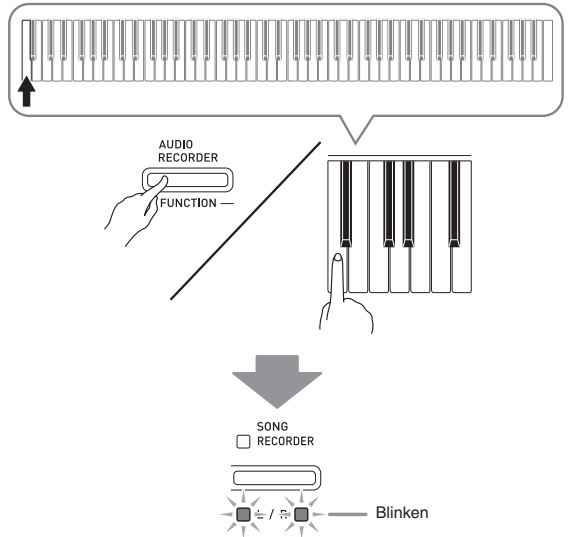
■ Ordnerstruktur-Diagramm des USB-Flash-Drives

Durch Formatieren eines USB-Flash-Drives auf dem Digitalpiano werden automatisch die im nachstehenden Diagramm gezeigten Ordner erzeugt.



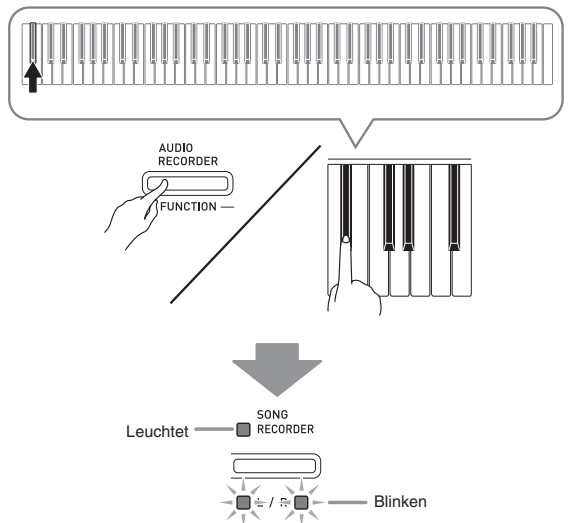
1. Stecken Sie den zu formatierenden USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.

2. Schlagen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste an, die dem USB-Flash-Drive-Modus zugeordnet ist.
 - Die L/R-Lampen beginnen zu blinken.



3. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste für Formatieren.

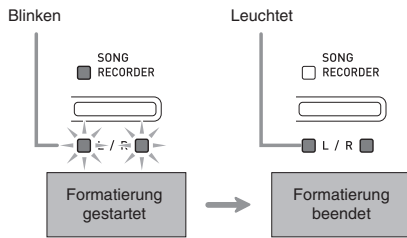
- Die Lampe der **SONG RECORDER**-Taste beginnt zu leuchten.



- Zum Abbrechen des Formatiervorgangs halten Sie bitte die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei die Taste für den USB-Flash-Drive-Modus.

4. Drücken Sie die Taste **START/STOP** ▶/■.

- Dies startet die Formatierung.
- Wenn die Formatierung abgeschlossen ist, leuchten die L/R-Lampen und das Digitalpiano beendet den Formatiervorgang.



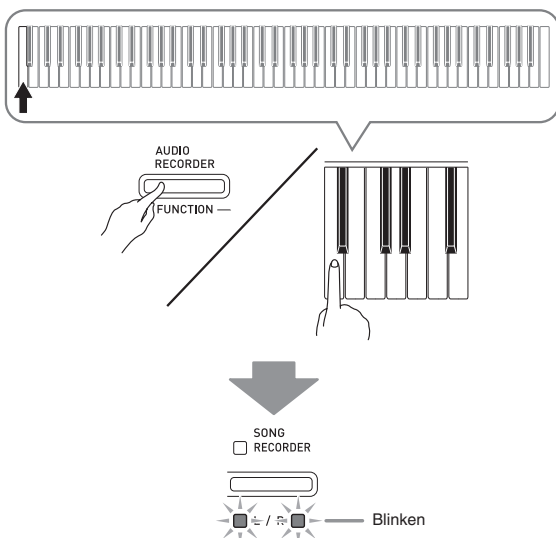
HINWEIS

- Das Formatieren eines USB-Flash-Drives mit großer Kapazität kann mehrere Minuten dauern.

Speichern eines aufgenommenen Songs auf einem USB-Flash-Drive

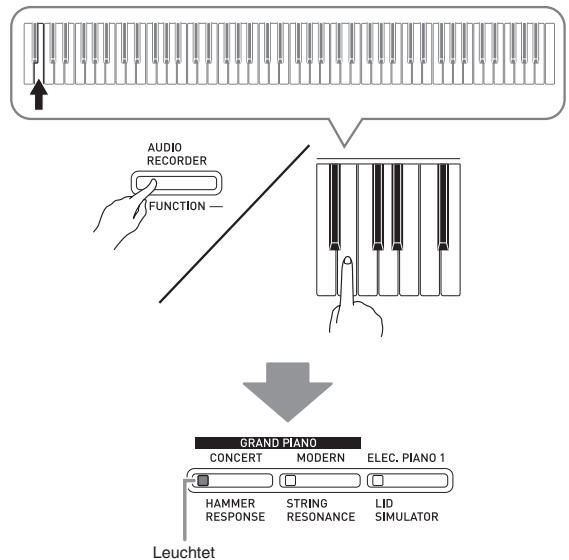
Nach dem folgenden Vorgehen können Sie Daten, die Sie auf dem Digitalpiano aufgenommen haben, als MIDI-Datei (SMF-Format 0) auf einen USB-Flash-Drive abspeichern.

1. Stecken Sie den USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.
2. Schlagen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste an, die dem USB-Flash-Drive-Modus zugeordnet ist.
 - Die L/R-Lampen beginnen zu blinken.



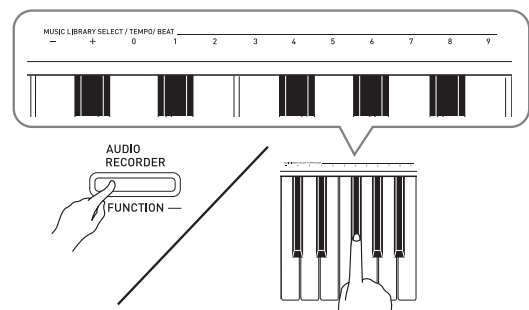
3. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste für Speichern.

- Die Lampe der Taste **GRAND PIANO (CONCERT)** beginnt zu leuchten.



- Zum Beenden des Speichervorgangs halten Sie bitte die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei die Taste für den USB-Flash-Drive-Modus.

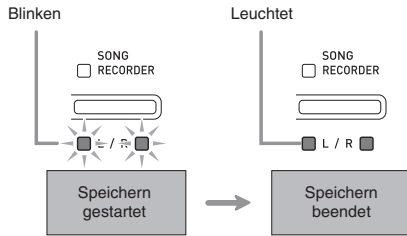
4. Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und wählen Sie dabei mit den **MUSIC LIBRARY SELECT**-Tastaturtasten eine Songnummer (61 bis 70).



- Das Digitalpiano gibt einen kurzen Piepton aus, wenn Sie eine korrekte Songnummer eingeben, und einen langen Piepton, wenn die Songnummer nicht korrekt ist.

5. Drücken Sie die Taste **START/STOP** ▶/■.

- Dies startet den Datenspeichervorgang.
- Wenn der Speichervorgang beendet ist, leuchten die L/R-Lampen auf, was anzeigt, dass der USB-Flash-Drive-Modus wieder geschlossen wurde.



■ Speicherorte für USB-Flash-Drive-Daten (Datei)

Das obige Vorgehen speichert Pianodaten in einem Ordner mit dem Namen MUSICLIB auf dem USB-Flash-Drive.

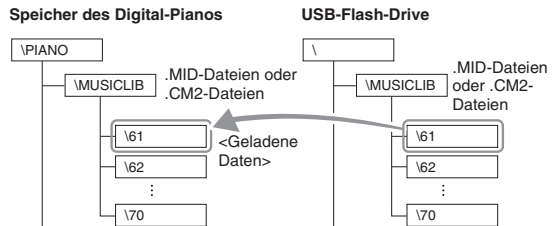
- Der MUSICLIB-Ordner wird automatisch beim Formatieren des USB-Flash-Drives auf dem Digitalpiano erzeugt (Seite DE-38).
- Bitte beachten Sie, dass Dateien, die sich nicht im MUSICLIB-Ordner befinden, von diesem Digitalpiano nicht geladen oder gelöscht werden können.
- Der Ordner „MUSICLIB“ enthält Unterordner mit Namen von „61“ bis „70“. Die Daten werden in dem Unterordner gespeichert, dessen Name der in Schritt 4 des obigen Vorgangs eingegebenen Songnummer entspricht.

Laden von Songdaten von einem USB-Flash-Drive in den Speicher des Digitalpianos

Nach dem nachstehenden Vorgehen können Sie Anwendersongdaten (Seite DE-47) von einem USB-Flash-Drive in die Musikbibliothek (Songnummern 61 bis 70) des Digitalpianos laden. Danach können Sie den Anwendersong abspielen oder für Lektionen verwenden.

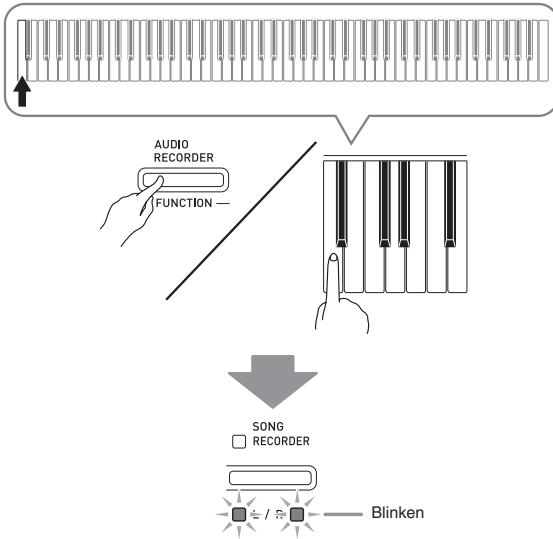
HINWEIS

- Das Laden von Songdaten aus einem USB-Flash-Drive weist diese der entsprechenden Anwendersong-Nummer zu. Beispielsweise weist Laden der Songdaten 61 aus einem USB-Flash-Drive diese im Speicher des Digitalpianos der Anwendersong-Nummer 61 zu. Danach können Sie den Song durch Wählen von Anwendersong 61 (Musikbibliothek) wählen.

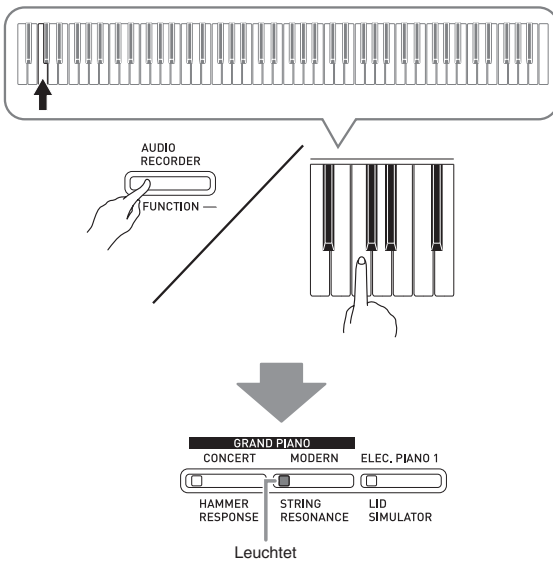


1. Kopieren Sie die zu ladende Datei auf dem Computer in einen der nummerierten Unterordner (61 bis 70) im Ordner „MUSICLIB“ auf dem USB-Flash-Drive.
 - Die Nummern in den Namen der Unterordner entsprechen den Anwendersongnummern des Digitalpianos (61 bis 70).
2. Stecken Sie den USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.

- 3.** Schlagen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste an, die dem USB-Flash-Drive-Modus zugeordnet ist.
- Die L/R-Lampen beginnen zu blinken.

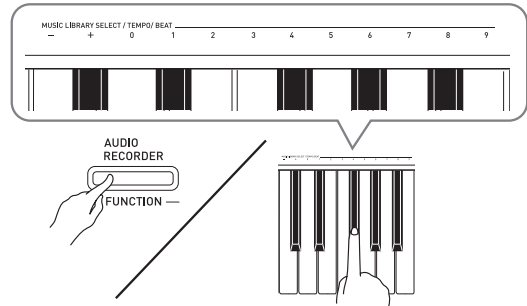


- 4.** Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste für Laden.
- Die Lampe der Taste **GRAND PIANO (MODERN)** beginnt zu leuchten.



- Zum Abbrechen des Ladevorgangs halten Sie bitte die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei die Taste für den USB-Flash-Drive-Modus.

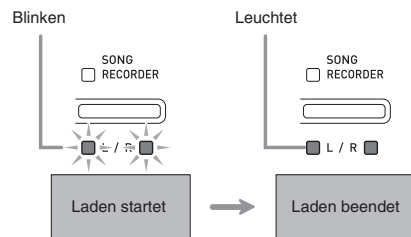
- 5.** Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und wählen Sie dabei mit den **MUSIC LIBRARY SELECT**-Tastaturtasten eine Songnummer (61 bis 70).



- Das Digitalpiano gibt einen kurzen Piepton aus, wenn Sie eine korrekte Songnummer eingeben und einen langen Piepton, wenn die Songnummer nicht korrekt ist.
- Durch Wählen von Songnummer 00 werden die 10 Dateien von 61 bis 70 als Stapel in den Songspeicher des Digitalpianos geladen.

- 6.** Drücken Sie die Taste **START/STOP** ►/■.

- Dies startet das Laden der Daten in den Anwendersong-Bereich der Musikbibliothek.
- Wenn der Ladevorgang beendet ist, leuchten die L/R-Lampen auf, was anzeigt, dass der USB-Flash-Drive-Modus wieder geschlossen wurde.

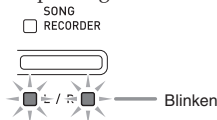


Daten auf einem USB-Flash-Drive löschen

Nach dem folgenden Vorgehen können Sie Songdaten löschen, die im Ordner „MUSICLIB“ auf einem USB-Flash-Drive gespeichert sind.

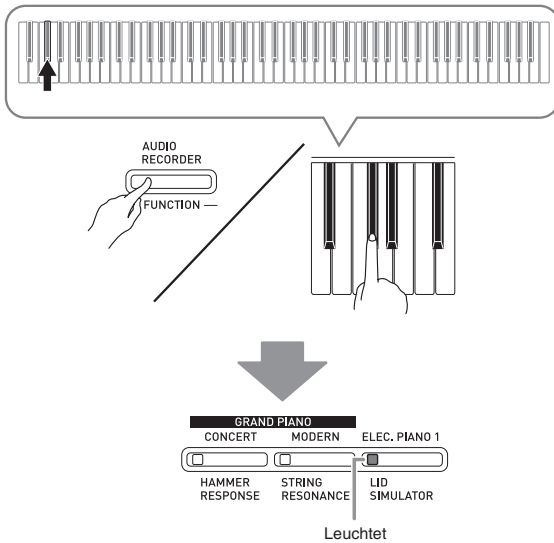
1. Stecken Sie den USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.
2. Schlagen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste an, die dem USB-Flash-Drive-Modus zugeordnet ist.

- Die L/R-Lampen beginnen zu blinken.



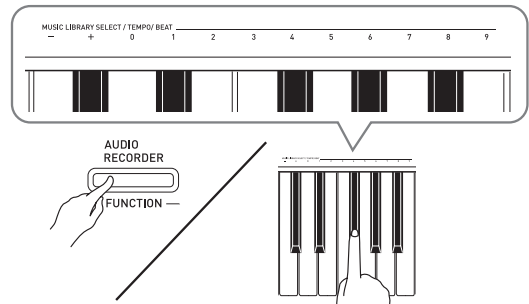
3. Drücken Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste für Löschen.

- Die Lampe der **ELEC. PIANO 1**-Taste beginnt zu leuchten.



- Zum Beenden des Löschvorgangs halten Sie bitte die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei die Taste für den USB-Flash-Drive-Modus.

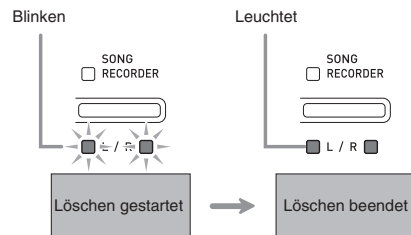
4. Halten Sie die **FUNCTION**-Taste gedrückt und wählen Sie dabei mit den **MUSIC LIBRARY SELECT**-Tastaturtasten eine Songnummer (61 bis 70).



- Das Digitalpiano gibt einen kurzen Piepton aus, wenn Sie eine korrekte Songnummer eingeben, und einen langen Piepton, wenn die Songnummer nicht korrekt ist.

5. Drücken Sie die Taste **START/STOP** ►/■.

- Damit startet das Löschen der gewählten Daten.
- Wenn der Löschvorgang beendet ist, leuchten die L/R-Lampen auf, was anzeigt, dass der USB-Flash-Drive-Modus wieder geschlossen wurde.










Einfache Wiedergabe eines Songs von einem USB-Flash-Drive






Das folgende Vorgehen ermöglicht das Abspielen eines Anwendersongs (Seite DE-47), der auf einem USB-Flash-Drive gespeichert ist, ohne den Song dazu in den Musikbibliothekspeicher (Songnummern 61 bis 70) des Digitalpianos zu laden.

1. Kopieren Sie die Daten, die Sie auf dem Digitalpiano abspielen möchten, auf dem Computer in den MUSICLIB-Ordner des USB-Flash-Drives.
 - Sie können unter den Songdaten im MUSICLIB-Ordner aus den ersten 99 Songs, die nach Dateinamen sortiert sind, einen beliebigen Song zur Wiedergabe auswählen.
2. Stecken Sie den USB-Flash-Drive in den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos.
3. Schlagen Sie bei gedrückt gehaltener **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste an, die dem USB-Flash-Drive-Modus zugeordnet ist.
 - Die L/R-Lampen beginnen zu blinken.
4. Drücken Sie die Taste **START/STOP ▶/■**.
 - Damit startet die Wiedergabe der Songdaten.
 - Drücken Sie erneut die **START/STOP ▶/■**-Taste, um die Wiedergabe zu stoppen.
5. Wenn Sie zu einem anderen Song wechseln möchten, halten Sie dazu bitte die **FUNCTION**-Taste gedrückt und wählen Sie dann mit den MUSIC LIBRARY SELECT-Tastaturtasten Plus (+) und Minus (-) den Song, den Sie hören möchten.
 - Drücken Sie die Taste (+) oder Minus (-), um durch die Songdatei-Namen zu scrollen.
 - Sie können auch über die Werteingabetasten (0 bis 9) eine bestimmte Songnummer eingeben.
6. Um die Funktion für USB-Flash-Drive-Songwiedergabe zu verlassen, halten Sie bitte die **FUNCTION**-Taste gedrückt und drücken Sie dabei die Taste für den USB-Flash-Drive-Modus.

Fehleranzeigen

Nachstehend ist gezeigt, wie die Lampen den Fehlertyp anzeigen, wenn durch ein Datenübertragungsproblem oder aus anderen Ursachen ein Fehler auftritt.

Lampen	Fehlertyp	Ursache	Abhilfe
	No Media	<ol style="list-style-type: none"> Der USB-Flash-Drive ist nicht an den USB-Flash-Drive-Port des Digitalpianos angeschlossen. Der USB-Flash-Drive wurde während eines laufenden Betriebsvorgangs entnommen. Der USB-Flash-Drive ist schreibgeschützt. Der USB-Flash-Drive ist mit Virenschutz-Software bestückt. 	<ol style="list-style-type: none"> Stecken Sie den USB-Flash-Drive korrekt in den USB-Flash-Drive-Port. Entnehmen Sie den USB-Flash-Drive nicht, solange noch ein Betriebsvorgang läuft. Entschützen Sie den USB-Flash-Drive. Verwenden Sie einen USB-Flash-Drive ohne Virenschutz-Software.
	No File	Im Ordner „MUSICLIB“ ist keine ladbare Datei oder im Ordner „AUDIO“ keine abspielbare Datei.	Bewegen Sie die zu ladende Datei in den Ordner „MUSICLIB“ oder die abzuspielende Datei in den Ordner „AUDIO“ (Seiten DE-36 und DE-39).
	No Data	Sie versuchen, auf einem USB-Flash-Drive abzuspeichern, ohne dass zu speichernde Daten vorhanden sind.	Nehmen Sie etwas auf, bevor Sie zu speichern versuchen.
	Read Only	Der USB-Flash-Drive enthält bereits eine Nur-Lesen-Datei mit dem versuchten Namen.	<ul style="list-style-type: none"> Ändern Sie den Namen und speichern Sie dann die neuen Daten. Entfernen Sie bei der bereits vorhandenen USB-Flash-Drive-Datei das Nur-Lesen-Attribut und überschreiben Sie sie mit den neuen Daten. Verwenden Sie einen anderen USB-Flash-Drive.
	Media Full	Der freie Speicherplatz auf dem USB-Flash-Drive reicht nicht aus.	Löschen Sie einige der Dateien auf dem USB-Flash-Drive, um Platz für neue Daten freizumachen (Seite DE-42), oder verwenden Sie einen anderen USB-Flash-Drive.
	File Full	<ol style="list-style-type: none"> Der USB-Flash-Drive enthält zu viele Dateien. Im Ordner „AUDIO“ befindet sich eine Datei mit dem Namen TAKE99.WAV. 	<ol style="list-style-type: none"> Löschen Sie einige der Dateien auf USB-Flash-Drive, um Platz für neue Daten freizumachen. Löschen Sie die WAV-Datei im Ordner „AUDIO“.
	Not SMF01	Sie haben versucht, Songdaten mit SMF-Format 2 abzuspielen.	Dieses Digitalpiano unterstützt nur die Wiedergabe der SMF-Formate 0 und 1.

Lampen	Fehlertyp	Ursache	Abhilfe
 <p>The diagram shows the control panel with the 'SIZE OVER' indicator lit. Other indicators like 'AUDIO RECORDER', 'SONG RECORDER', 'METRONOME', 'DUET', 'GRAND PIANO', 'CONCERT', 'MODERN', 'ELEC. PIANO 1', 'HAMMER RESPONSE', 'STRING RESONANCE', and 'LD SIMULATOR' are shown in their normal states.</p>	Size Over	Das Datenvolumen auf dem USB-Flash-Drive ist für Wiedergabe zu groß.	Dieses Digitalpiano kann nur Songdatendateien mit einer maximalen Größe bis 65 kByte abspielen.
 <p>The diagram shows the control panel with the 'WRONG DATA' indicator lit. Other indicators are in their normal states.</p>	Wrong Data	<ol style="list-style-type: none"> Die Daten auf dem USB-Flash-Drive sind beschädigt. Der USB-Flash-Drive enthält Daten, die von diesem Digitalpiano nicht unterstützt werden. 	—
 <p>The diagram shows the control panel with the 'CONVERT' indicator lit. Other indicators are in their normal states.</p>	Convert	Der freie Platz im Speicher des Digitalpianos reicht zum Konvertieren eines Songrecorder-Songs in SMF-Daten und Speichern der Daten auf einem USB-Flash-Drive nicht aus.	Verringern Sie die Größe der Songdaten. Beispiel: Löschen Sie nicht mehr benötigte Spuren.
 <p>The diagram shows the control panel with the 'FORMAT' indicator lit. Other indicators are in their normal states.</p>	Format	<ol style="list-style-type: none"> Das Format des USB-Flash-Drives ist mit diesem Digitalpiano nicht kompatibel. Der USB-Flash-Drive ist beschädigt. 	<ol style="list-style-type: none"> Formatieren Sie den USB-Flash-Drive auf dem Digitalpiano. Verwenden Sie einen anderen USB-Flash-Drive.
 <p>The diagram shows the control panel with the 'MEDIA R/W' indicator lit. Other indicators are in their normal states.</p>	Media R/W	Der USB-Flash-Drive ist beschädigt.	Verwenden Sie einen anderen USB-Flash-Drive.

Anschließen an einen Computer

Sie können das Digitalpiano an einen Computer anschließen und MIDI-Daten zwischen den beiden Geräten austauschen. Sie können Wiedergabedaten vom Digitalpiano an handelsübliche Musiksoftware senden, die auf dem Computer läuft, oder MIDI-Daten vom Computer zur Wiedergabe an das Digitalpiano senden.

Mindestsystemanforderungen an den Computer

Nachstehend sind die Mindestanforderungen genannt, die das Computersystem für das Senden und Empfangen von MIDI-Daten erfüllen muss. Bitte vergewissern Sie sich, dass der Computer diesen Bedingungen entspricht, bevor Sie das Digitalpiano anschließen.

● Betriebssystem

Windows® XP (SP2 oder später)*1

Windows Vista® *2

Windows® 7 *3

Windows® 8 *4

Windows® 8.1 *5

Mac OS® X (10.3.9, 10.4.11, 10.5.X, 10.6.X, 10.7.X, 10.8.X, 10.9.X)

*1: Windows XP Home Edition

Windows XP Professional (32 Bit)

*2: Windows Vista (32 Bit)

*3: Windows 7 (32 Bit, 64 Bit)

*4: Windows 8 (32 Bit, 64 Bit)

*5: Windows 8.1 (32 Bit, 64 Bit)

● USB-Port



WICHTIG!

- Schließen Sie das Gerät auf keinen Fall an einen Computer an, der die obigen Bedingungen nicht erfüllt. Anderenfalls besteht die Möglichkeit, dass beim Computer Probleme auftreten.

Digitalpiano an den Computer anschließen



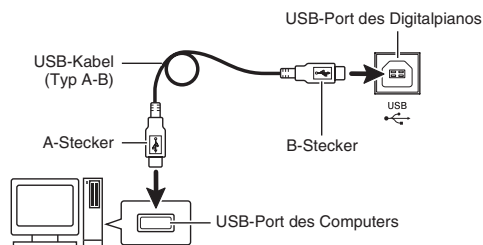
WICHTIG!

- Bitte befolgen Sie exakt die Schritte der nachstehenden Anleitung. Bei falscher Anschlussweise kann das Senden und Empfangen von Daten unmöglich sein.

1. Schalten Sie das Digitalpiano aus und starten Sie dann den Computer.

- Starten Sie noch nicht die Musiksoftware auf dem Computer!

2. Schließen Sie den Computer nach dem Starten über ein handelsübliches USB-Kabel an das Digitalpiano an.



3. Schalten Sie das Digitalpiano ein.

- Falls dies das erste Mal ist, dass Sie das Digitalpiano an den Computer anschließen, wird auf dem Computer automatisch die zum Senden und Empfangen erforderliche Treibersoftware installiert.

4. Starten Sie die im Handel erhältliche Musiksoftware auf dem Computer.

5. Wählen Sie in den Einstellungen der Musiksoftware eine der folgenden Optionen als MIDI-Standardgerät.

CASIO USB-MIDI: Für Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Mac OS X

USB-Audiogerät : Für Windows XP

- Näheres zum Wählen des MIDI-Geräts finden Sie in der Benutzerdokumentation der verwendeten Musiksoftware.



WICHTIG!

- Bitte schalten Sie unbedingt das Digitalpiano ein, bevor Sie die Musiksoftware auf dem Computer starten.



HINWEIS

- Sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt werden kann, können Sie das USB-Kabel angeschlossen lassen, wenn Sie den Computer und/oder das Digitalpiano ausschalten.
- Nähere Einzelheiten zu den technischen Daten und Anschlüssen im Zusammenhang mit dem Senden und Empfangen von MIDI-Daten mit diesem Digitalpiano finden Sie im neuesten Support-Info auf der Website unter der folgenden Adresse.
<http://world.casio.com/>

MIDI verwenden

Was ist MIDI?

Die Abkürzung MIDI steht für „Musical Instrument Digital Interface“ und ist die Bezeichnung eines weltweiten Standards für Digitalsignale und Verbindler, der es ermöglicht, zwischen Musikinstrumenten und Computern (Maschinen) verschiedener Hersteller Musikdaten auszutauschen.

HINWEIS

- Näheres zur MIDI-Implementation finden Sie auf der CASIO-Website unter: <http://world.casio.com/>.

Siehe „Sendekanal“ und „Local Control“ auf Seite DE-33.

Übertragen von Songdaten mit einem Computer

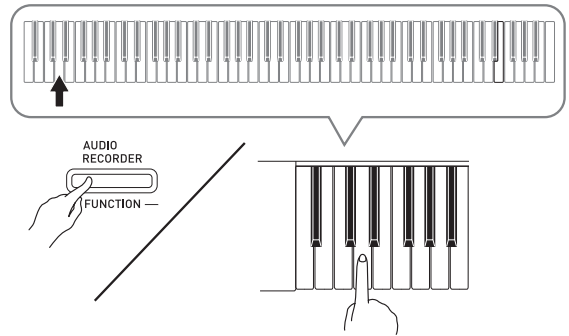
Die in diesem Abschnitt beschriebenen Vorgehen ermöglichen das Übertragen von Recorder-Speicherdaten zur Speicherung an einen Computer und das Laden von Songs in den Anwendersong-Speicher (Musikbibliothek 61 bis 70).

WICHTIG!

- Ein Ausschalten des Digitalpianos während des Speicherns oder Ladens von Daten kann zur Folge haben, dass alle aktuell im Speicher des Digitalpianos gespeicherten Daten (aufgenommene Songs usw.) gelöscht werden. Achten Sie daher darauf, dass während eines Speicher- oder Ladevorgangs nicht versehentlich der Strom ausgeschaltet wird. Wenn Daten gelöscht wurden, kann das Hochstarten des Digitalpianos beim nächsten Wiedereinschalten (Seite DE-6) länger dauern als dies normalerweise der Fall ist.

- Führen Sie die Schritte 1 bis 3 der Anleitung unter „Digitalpiano an den Computer anschließen“ auf Seite DE-46 aus.

- Stellen Sie den USB-Gerät-Modus des Digitalpianos auf Speicherung.

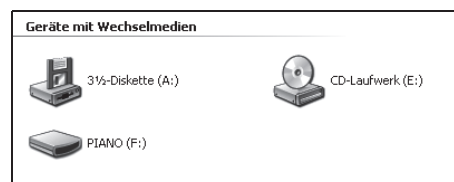


- Schlagen Sie bei gedrückter gehaltenen **FUNCTION**-Taste die Tastaturtaste für den USB-Gerät-Modus an.
- Nach dem Ändern dieser Einstellung blinken die Lampen der Tasten **GRAND PIANO (CONCERT, MODERN)** und **ELEC. PIANO 1** und alle anderen Lampen sind erloschen.
- Näheres finden Sie unter „USB-Gerät-Modus“ auf Seite DE-33.

- Nehmen Sie am Computer die zum Anzeigen der Computer-Speichergeräte erforderliche Bedienung vor.

Falls Ihr Computer unter diesem Betriebssystem läuft:	Tun Sie dies:
Windows XP	Doppelklicken Sie auf „Arbeitsplatz“.
Windows Vista, Windows 7	Doppelklicken Sie auf „Computer“.
Windows 8	Öffnen Sie einen Ordner. Klicken Sie im Navigationsfenster auf „Computer“.
Windows 8.1	Öffnen Sie einen Ordner. Klicken Sie im Navigationsfenster auf „PC“.
Mac OS	Überspringen Sie Schritt 3 und doppelklicken Sie auf „PIANO“ auf der Mac-Benutzeroberfläche.

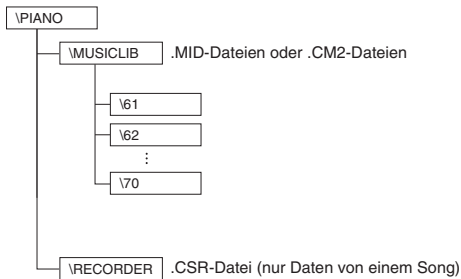
- Der Speicher dieses Digitalpianos erscheint als „PIANO“ unter „Geräte mit Wechselmedien“.



4. Doppelklicken Sie auf „PIANO“.

- „PIANO“ enthält Ordner mit den Namen „MUSICLIB“ und „RECORDER“.

Speicher des Digital-Pianos



- Um vom Computer einen Anwendersong an das Digitalpiano zu übertragen, öffnen Sie bitte den Ordner „MUSICLIB“ und legen Sie den Song in einem der nummerierten Unterordner (61 bis 70) ab. Jeder Unterordner entspricht einer Musikbibliothek-Nummer: Unterordner 61 z.B. entspricht Musikbibliothek 61.
- Wenn Sie z.B. Songdaten in Unterordner 61 speichern, werden diese vom Digitalpiano als Musikbibliothek-Songdaten 61 behandelt.
- Zum Speichern von Recordersongdaten (.CSR) auf einem Computer kopieren Sie die .CSR-Datei bitte in den RECORDER-Ordner des Computers. Um dort gespeicherte Songdaten (.CSR) wieder in den Speicher des Digitalpianos zu geben, kopieren Sie sie bitte in den RECORDER-Ordner.

Datentyp	Ordner-name	Dateiname und Erweiterung*
Anwendersongs	MUSICLIB	.MID: Daten in SMF-Format (Format 0/1) .CM2: Daten im CASIO Originalformat
Recorder-Speicherdaten	RECORDER	BIDREC01.CSR: Daten im CASIO Originalformat

- * Bevor Sie mit einem Speicher- oder Ladevorgang beginnen, kontrollieren Sie bitte, dass die Dateinamenerweiterung den Angaben in dieser Spalte entspricht.
Bei Songs, die mit der Recorderfunktion des Digitalpianos aufgenommen wurden, ändern Sie bitte den Dateinamen auf einen Namen und eine Erweiterung aus dieser Spalte.

WICHTIG!

- Die Konfiguration der anfänglichen Vorgabe für Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und Windows 8.1 ist auf Ausblenden von Dateinamen-Erweiterungen eingestellt. Führen Sie auf dem Computer zum Anzeigen der Dateinamen-Erweiterungen die folgende Bedienung aus.
 1. Öffnen Sie den gewünschten Ordner.
 2. Klicken Sie auf [Ordner-Optionen] im [Tools]-Menü.
 3. Klicken Sie auf das Register [Ansicht]. Entfernen Sie in der Liste [Erweiterte Einstellungen] die Markierung neben [Erweiterungen bei bekannten Dateitypen ausblenden].
 4. Klicken Sie auf [OK].
 - Zum Anzeigen von Dateinamen-Erweiterungen unter Windows XP
 1. Öffnen Sie die Ordneroptionen durch Klicken auf [Start], [Systemsteuerung], [Darstellung und Anpassung] und dann [Ordneroptionen].
 2. Klicken Sie auf das Register [Ansicht]. Entfernen Sie in der Liste [Erweiterte Einstellungen] die Markierung des Kontrollkästchens von [Erweiterungen bei bekannten Dateitypen ausblenden].
 3. Klicken Sie auf [OK].
 - Zum Anzeigen von Dateinamen-Erweiterungen unter Windows Vista oder Windows 7
 1. Öffnen Sie einen Ordner.
 2. Klicken Sie auf das [Ansicht]-Menü und wählen Sie das Kontrollkästchen von [Dateinamenerweiterungen] in der Gruppe [Ein-/Ausblenden].
- ### ■ Zum Laden eines Songs in den Anwendersong-Speicher (Musikbibliothek 61 bis 70)
1. Öffnen Sie den Ordner MUSICLIB.
 2. Kopieren Sie die Songdatei (.MID oder .CM2) in den nummerierten Unterordner (61 bis 70) mit der Nummer des Musikbibliothek-Orts, auf den der Song geladen werden soll.
 - Falls zwei Dateien mit den Dateinamenerweiterungen .MID und .CM2 im MUSICLIB-Ordner vorhanden sind, werden nur die Daten von .MID in den Anwendersong-Speicher geladen.

■ Zum Übertragen von Recorder-Speicherdaten zwischen dem Digitalpiano und dem Computer

Zum Übertragen der aktuellen Daten im Recorderspeicher des Digitalpianos kopieren Sie bitte die Inhalte des RECORDER-Ordners auf den Computer.

Zum Zurückgeben von zuvor auf dem Computer gespeicherten Recorderdaten in den Recorderspeicher kopieren Sie sie bitte in den RECORDER-Ordner zurück (was den aktuellen Inhalt des RECORDER-Ordners ersetzt).

5. Stellen Sie den USB-Gerät-Modus nach Ende des Dateikopierbetriebs wieder auf MIDI.

- Falls Sie einen Macintosh benutzen, führen Sie bitte den Auswerfvorgang aus (in den Papierkorb ziehen).
- Drücken Sie bei gedrückter **FUNCTION**-Taste die betreffende Tastaturtaste. Näheres finden Sie unter „USB-Gerät-Modus“ auf Seite DE-33.
- Durch das Zurückstellen des USB-Gerät-Modus auf MIDI werden die Inhalte von MUSICLIB in den Anwendersong-Speicher und die Inhalte von RECORDER in den Recorderspeicher geladen.



WICHTIG!

- Ein Datenkonvertierungsfehler wird dadurch angezeigt, dass beide Lampen von Taste **START/STOP** ►/■ sowie die Lampen der Tasten **GRAND PIANO (CONCERT, MODERN)** und **ELEC. PIANO 1** leuchten und alle anderen Lampen erloschen sind.

Uhrheberrechte

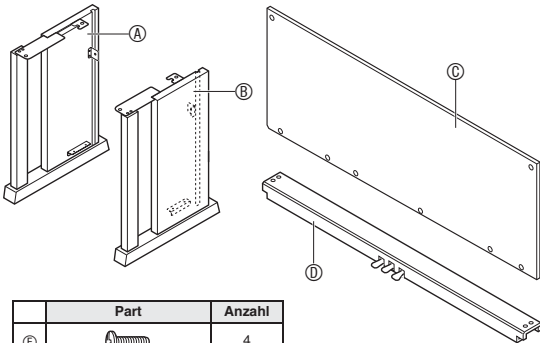
Die Rechte der Urheber und Urheberrechtsinhaber von Musik, Bildern, Computerprogrammen, Datenbanken und anderen Daten sind durch das Urheberrecht geschützt. Es ist Ihnen nur gestattet, solche Werke für persönlichen und nicht gewerblichen Gebrauch zu kopieren. Jede zu anderen Zwecken erfolgende Vervielfältigung (einschließlich Konvertierung des Datenformats), Modifizierung, Übertragung von Reproduktionen, Verteilung über ein Netzwerk oder sonstiger vom Urheberrechtsinhaber nicht genehmigter Gebrauch kann Entschädigungsansprüche und eine strafrechtliche Verfolgung wegen Verletzung des Urheberrechts und der persönlichen Rechte des Urhebers zur Folge haben. Stellen Sie bitte sicher, dass Sie urheberrechtlich geschützte Werke stets nur unter Beachtung der dafür gültigen Bestimmungen des Urheberrechts vervielfältigen oder anderweitig gebrauchen.

Vorbereitung

Montieren des Ständers

Bevor Sie den Ständer montieren, kontrollieren Sie bitte, ob alle unten gezeigten Teile vorhanden sind.

- Das zur Montage benötigte Werkzeug ist bei diesem Ständer nicht enthalten. Es ist Ihnen überlassen, für die Montage einen großen Kreuzschlitzschraubenzieher (+) bereitzulegen.



	Part	Anzahl
E		4
F		6
G		1
H		2
I		4
J		4
K		1
L		1
M		1

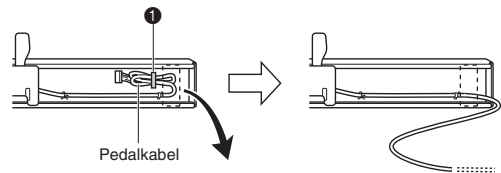
WICHTIG!

- Verwenden Sie keine anderen als die mit dem Ständer mitgelieferten Schrauben. Andernfalls besteht die Gefahr, dass der Ständer und/oder das Digitalpiano beschädigt wird.
- Die Schrauben befinden sich in einem Plastikbeutel im Verpackungsmaterial.
- Wenn Teile fehlen oder beschädigt sind, wenden Sie sich bitte an den örtlichen CASIO Kundendienst.

⚠ VORSICHT

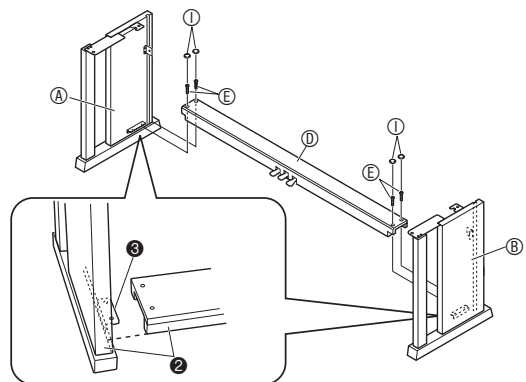
- Der Ständer sollte von mindestens zwei Personen gemeinsam montiert werden.
- Der Ständer sollte auf ebenem Boden montiert werden.
- Entfernen Sie das Klebeband, mit dem die Tastaturabdeckung arretiert ist, nicht bevor die Montage beendet ist. Wenn das Klebeband entfernt wird, kann sich die Tastaturabdeckung während der Montage öffnen und schließen, wodurch die Gefahr besteht, sich die Hände oder Finger zu verletzen.
- Achten Sie darauf, sich beim Montieren nicht die Finger zwischen den Teilen einzuklemmen.
- Fügen Sie unbedingt Filz oder anderes Material zwischen den Gummifüßen und dem Bodenbelag ein. Verhindern Sie, dass diese sich direkt berühren. Bestimmte Bodenbeläge können sich verfärben oder beschädigt werden, wenn Sie direkte Berührung mit den Gummifüßen haben.

1. Lösen Sie das Band ①, mit dem das Pedalkabel auf der Rückseite des Querstücks ⑩ gebündelt ist, und ziehen Sie das Pedalkabel aus dem Querstück.



2. Befestigen Sie die Seitentafeln ④ und ⑤ am Querstück ⑩. Sichern Sie die Seitentafeln mit vier Schrauben ⑥.

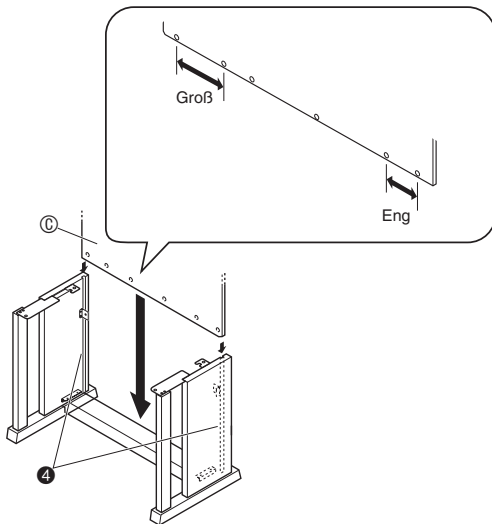
- Setzen Sie die Teile ② so an, dass die Halter ③ in den Schlitz an den Enden des Querstücks ⑩ liegen. Wenn die Halter ③ nicht bis Anschlag in die Enden von Querstück ⑩ geschoben sind, fluchten die Schrauben ⑥ nicht mit den Bohrungen in den Haltern ③, wodurch die Gewinde der Schrauben beschädigt werden können.
- Decken Sie die Schraubenköpfe mit den Kappen ⑦ ab.



3. Schieben Sie die Rücktafel ③ in die Nuten ④ der Seitentafeln.

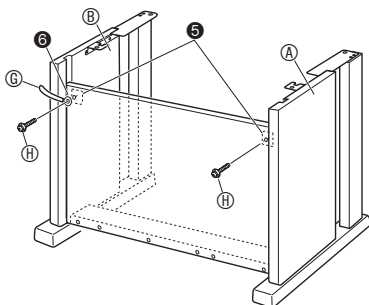
WICHTIG!

- Vergewissern Sie sich beim Installieren der Rücktafel ③, dass diese korrekt wie nachstehend beschrieben positioniert ist.
 - Überzeugen Sie sich vor dem Einschieben der Rücktafel ③, dass die Schraubenlöcher mit großem Zwischenabstand am Boden der Tafel auf der linken Seite (Ständer von vorn betrachtet) und die Löcher mit engem Abstand auf der rechten Seite liegen.

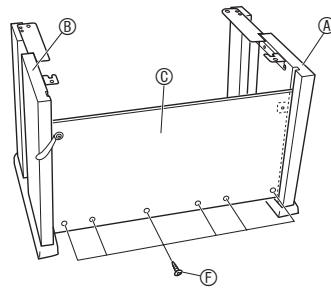


4. Sichern Sie mit den beiden Schrauben ⑧ die Rücktafel ③ an den oberen linken und rechten Kanten in den Haltern ⑤ der Seitentafeln ① und ②.

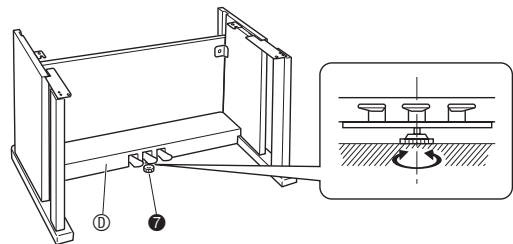
- Schieben Sie an Stelle ⑥ den Clip ⑥ auf die Schraube ⑧, bevor Sie die Schraube eindrehen.



5. Sichern Sie als Nächstes den Boden der Rücktafel ③ mit den sechs Schrauben ⑦.



6. Stützen Sie durch passendes Einstellen der Höhenverstellungsschraube ⑦ das Querstück ⑩ so ab, dass es sich beim Treten der Pedale nicht nach unten durchbiegt.



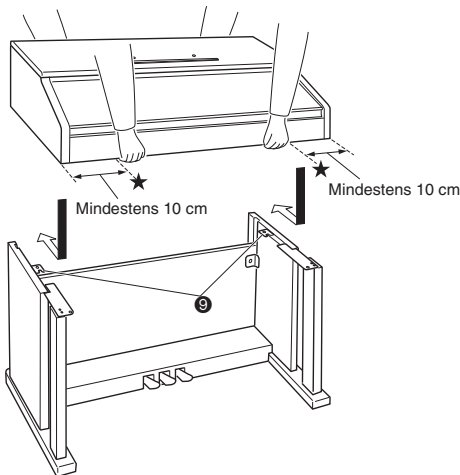
WICHTIG!

- Wenn Sie die Pedale benutzen, ohne die Höhenverstellungsschraube ⑦ passend eingestellt zu haben, kann das Querstück ⑩ beschädigt werden. Stellen Sie die Höhenverstellungsschraube ⑦ unbedingt passend ein, bevor Sie die Pedale benutzen.

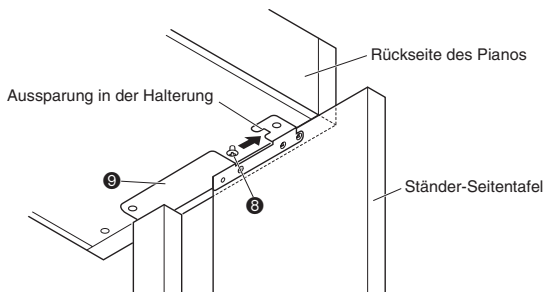
7. Setzen Sie das Piano auf den Ständer.

WICHTIG!

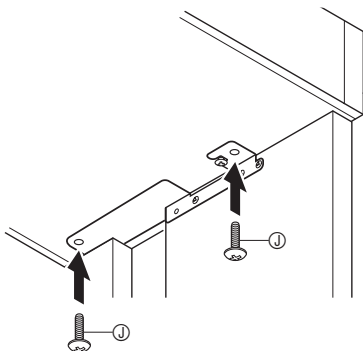
- Damit Sie sich nicht die Finger zwischen Piano und Ständer einklemmen, fassen Sie das Piano bitte stets an seinen Seiten (nicht an den Enden) an den in der Illustration mit Sternchen (★) bezeichneten Stellen an.



- Setzen Sie das Piano so auf, dass die Schrauben am Boden des Pianos 8 in die Aussparungen in den Ständerhalterungen 9 eingreifen.



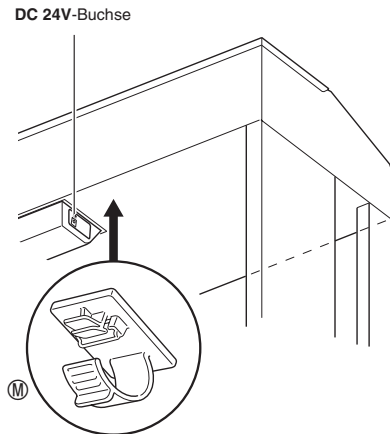
- ## 8. Sichern Sie als Erstes mit den beiden Schrauben ① die Rückseite des Pianos am Ständer. Sichern Sie dann mit den beiden Schrauben ② die Vorderseite des Pianos.



WICHTIG!

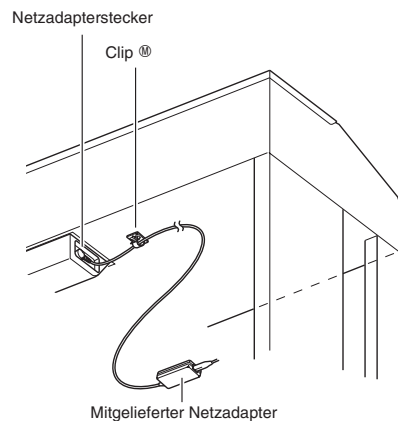
- Die Schrauben ① verhindern, dass das Piano vom Ständer rutscht. Benutzen Sie das Piano nie, ohne es mit den Schrauben ① gesichert zu haben.

- ## 9. Bringen Sie den Adapterkabelclip ⑩ neben der Gleichspannungsbuchse (DC 24V) an.



Anschließen der Kabel

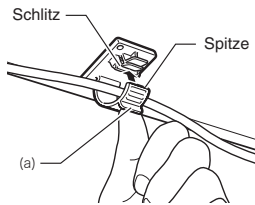
- ## 1. Schließen Sie den Stecker des mit dem Digitalpiano mitgelieferten Netzadapters an die Gleichspannungsbuchse (DC 24V) an.



*** Benutzen des Clips ⑩**

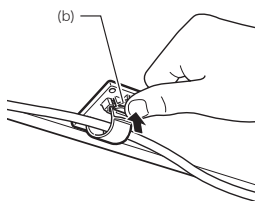
● Zum Anbringen des Clips

Stecken Sie den Clip wie gezeigt durch kräftiges Drücken auf (a) mit der Spitze in den Schlitz. Drücken Sie den Clip so weit nach unten, dass er hörbar einrastet.



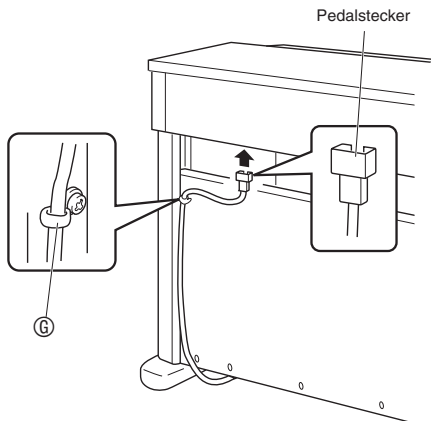
● Zum Entnehmen des Clips

Drücken Sie (b) wie gezeigt in Pfeilrichtung der Illustration an.

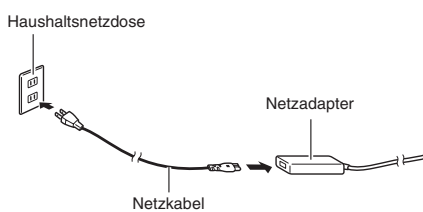


2. Richten Sie den Pedalstecker wie unten in der Illustration gezeigt aus und schließen Sie ihn an die Pedalbuchse am Boden des Digitalpianos an.

- Sichern Sie das Pedalkabel im Clip ⑩.

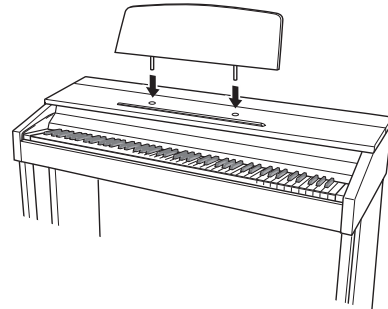


3. Schließen Sie das Netzkabel des mit dem Digitalpiano mitgelieferten Netzadapters wie unten in der Illustration gezeigt an eine Haushaltsnetzdose an.



Anbringen des Notenhalters und Kopfhörerhakens

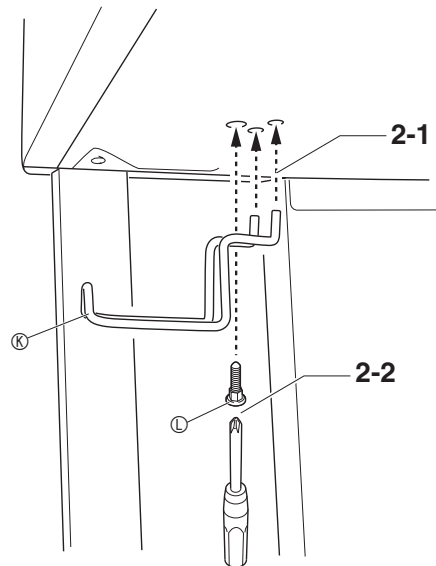
1. Bringen Sie den Notenhalter an, indem Sie ihn mit den Stiften in die Löcher oben auf dem Piano einsetzen.



2. Bringen Sie den Kopfhörerhaken an.

2-1. Setzen Sie den Kopfhörerhaken ⑩ in die beiden Löcher im Boden des Pianos ein.

2-2. Sichern Sie den Kopfhörerhaken mit der Schraube ⑪.



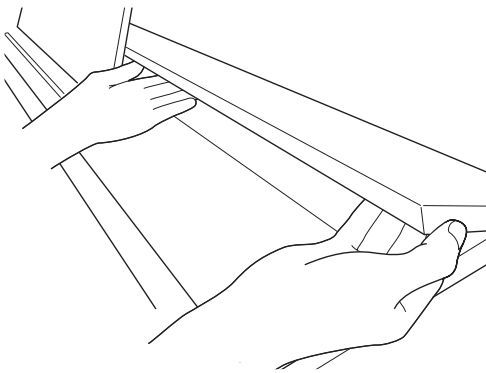
Öffnen und Schließen des Pianodeckels

WICHTIG!

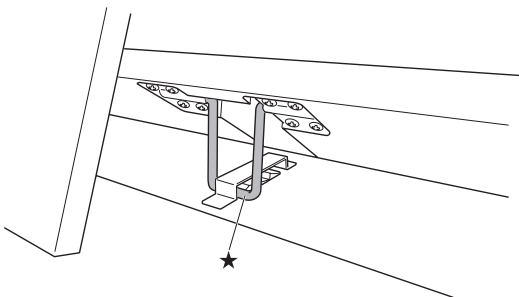
- Benutzen Sie zum Öffnen und Schließen des Deckels beide Hände und achten Sie darauf, sich beim Schließen nicht die Finger einzuklemmen.
- Öffnen Sie den Deckel nicht zu weit. Andernfalls besteht die Gefahr, dass Deckel und Digitalpiano beschädigt werden.
- Stellen Sie sich beim Öffnen oder Schließen des Deckels vor dem Digitalpiano auf die rechte Seite.

Deckel öffnen

1. Heben Sie den Deckel wie in der Illustration gezeigt an.

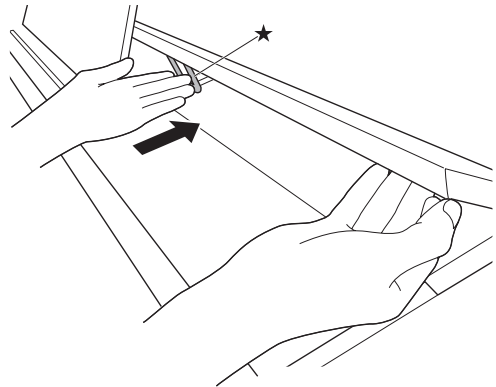


- Der Deckel besitzt einen Stützbügel (in der Illustration mit einem Sternchen ★ gekennzeichnet), der auf der Innenseite angebracht ist. Vergewissern Sie sich, dass der Stützbügel ganz aufgerichtet ist.

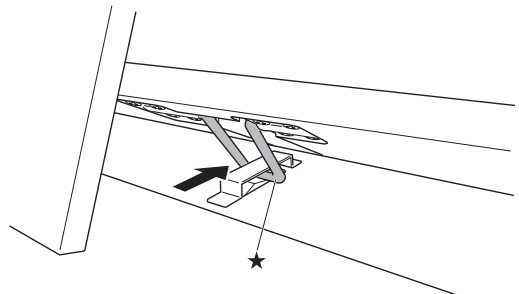


Deckel schließen

1. Heben Sie den Deckel behutsam an.
2. Drücken Sie den Stützbügel (★) mit den Fingern der linken Hand nach hinten und senken Sie den Deckel langsam und vorsichtig ab.

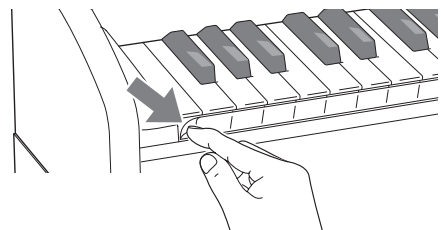


- Der Stützbügel ist so konstruiert, dass er einem plötzlichen Schließen des Deckels vorbeugt. Wenn sich der Stützbügel nicht wie vorgesehen weiterbewegt, drücken Sie ihn bitte noch einmal an (★), während Sie den Deckel langsam und vorsichtig absenken.



Entfernen des Schutzklebebands von der Tastatur

An den Vorderkanten der Tastaturtasten ist ein Schutzklebeband angebracht, um die Tasten auf dem Transport zu schützen. Entfernen Sie das Schutzklebeband, bevor Sie das Digitalpiano benutzen.



Netzdose

Das Digitalpiano ist für Versorgung aus einer normalen Haushaltssteckdose konstruiert. Schalten Sie das Digitalpiano bitte unbedingt aus, wenn es nicht benutzt wird.

Benutzen des Netzadapters

Verwenden Sie ausschließlich den für dieses Digitalpiano vorgeschriebenen Netzadapter (JEITA-Norm mit vereinheitlichter Steckerpolarität). Der Gebrauch eines anderen Netzadapters könnte einen Defekt des Digitalpianos verursachen.

Vorgeschriebener Netzadapter: AD-E24250LW

- Verwenden Sie zum Anschließen des Netzadapters das mitgelieferte Netzkabel.

■ Über den mitgelieferten Netzadapter des Digitalpianos

Bitte beachten Sie die nachstehenden Vorsichtsmaßnahmen, um einer Beschädigung des Netzadapters und Netzkabels vorzubeugen.

- Ziehen Sie nicht mit übermäßiger Kraft am Kabel.
- Ziehen Sie nicht wiederholt am Kabel.
- Verdrehen Sie das Kabel nicht am Stecker oder Anschluss.
- Trennen Sie vor dem Bewegen des Digitalpianos unbedingt den Netzadapter von der Netzsteckdose.
- Sie können das Netzkabel in eine Schleife legen und bündeln, es darf aber nicht um den Netzadapter gewickelt werden.

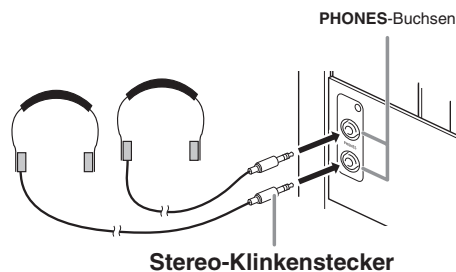


WICHTIG!

- Schließen Sie den mitgelieferten Netzadapter dieses Digitalpianos auf keinen Fall an andere Geräte als dieses Piano an. Dies könnte eine Beschädigung zur Folge haben.
- Stellen Sie sicher, dass das Digitalpiano ausgeschaltet ist, bevor Sie den Netzadapter anschließen oder abtrennen.
- Bei langem Gebrauch wird der Netzadapter fühlbar warm. Dies ist normal und kein Hinweis auf ein Funktionsproblem.
- Benutzen Sie den Netzadapter so, dass die Fläche mit dem Schild nach unten gerichtet ist. Wenn die Fläche mit dem Schild nach oben gerichtet ist, ist der Netzadapter anfällig für elektromagnetische Störausstrahlung.

Anschließen von Kopfhörern

Vorderseite



Schließen Sie einen im Fachhandel erhältlichen Kopfhörer an die **PHONES**-Buchsen an. Durch Anschließen eines Kopfhörers an eine der **PHONES**-Buchsen wird die Wiedergabe über die Lautsprecher abgeschaltet, wodurch auch spät nachts geübt werden kann, ohne damit andere zu stören. Zum Schutz des eigenen Gehörs ist bei der Benutzung eines Kopfhörers darauf zu achten, dass die Lautstärke nicht zu hoch eingestellt ist.



HINWEIS

- Schieben Sie den Kopfhörerstecker jeweils bis zum Anschlag in die **PHONES**-Buchse. Bei nicht weit genug eingeschobener Klinke erfolgt die Wiedergabe nur über eine Seite des Kopfhörers.
- Wenn der Stecker eines Kopfhörers nicht in die **PHONES**-Buchsen passt, verwenden Sie bitte einen im Handel erhältlichen geeigneten Zwischenstecker.
- Ziehen Sie beim Abtrennen eines Kopfhörers, der über einen Zwischenstecker angeschlossen ist, bitte auch den Zwischenstecker ab. Anderenfalls bleiben die Lautsprecher bei der Wiedergabe stummgeschaltet.

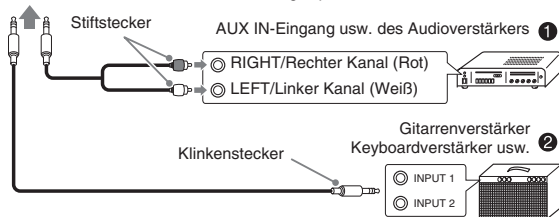
Anschließen eines Audiogeräts oder Verstärkers

Sie können an das Digitalpiano ein Audiogerät oder einen Musikinstrument-Verstärker anschließen und den Ton über externe Lautsprecher wiedergeben lassen, was eine höhere Lautstärke und bessere Klangqualität ermöglicht.

WICHTIG!

- Das Digitalpiano optimiert die Tonausgabe automatisch für Wiedergabe über Kopfhörer (wenn ein Kopfhörer angeschlossen ist) oder die eingebauten Lautsprecher (wenn kein Kopfhörer angeschlossen ist). Dadurch verändert sich auch die Qualität der Tonausgabe über die **LINE OUT R-** und **L/MONO-Buchsen** des Digitalpianos.
- Vor dem Anschließen eines Geräts an das Digitalpiano ist stets die mit dem **VOLUME-Regler** die Lautstärke niedrig einzustellen. Nach dem Anschließen kann die Lautstärke wieder wunschgemäß eingestellt werden.
- Wenn Sie an das Digitalpiano ein anderes Gerät anschließen, lesen Sie bitte unbedingt die dazugehörige Benutzerdokumentation.

An eine der **LINE OUT**-Buchsen des Digitalpianos



Anschließen an ein Audiogerät ①

Schließen Sie das externe Audiogerät über handelsübliche Kabel an die **LINE OUT**-Buchsen des Pianos an, wie dies in Abbildung ① gezeigt ist. Die Buchse **LINE OUT R** gibt den Ton des rechten und Buchse **LINE OUT L/MONO** den Ton des linken Kanals aus. Bitte beschaffen Sie sich zum Anschließen an das Audiogerät im Fachhandel die in der Illustration gezeigten Anschlusskabel. Normalerweise ist bei dieser Konfiguration der Eingangswähler des Audiogeräts auf den Eingang (z.B. AUX IN) zu schalten, an den das Piano angeschlossen ist. Stellen Sie mit dem **VOLUME-Regler** des Digitalpianos die Lautstärke ein.

Anschließen an einen Musikinstrument-Verstärker ②

Schließen Sie den Verstärker über ein handelsübliches Anschlusskabel an die **LINE OUT**-Buchsen des Digitalpianos an, wie dies in Abbildung ② gezeigt ist. Buchse **LINE OUT R** gibt den Ton des rechten und Buchse **LINE OUT L/MONO** den Ton des linken Kanals aus. Bei Anschluss an nur Buchse **LINE OUT L/MONO** wird ein Mischsignal beider Kanäle ausgegeben. Bitte beschaffen Sie sich zum Anschließen des Verstärkers im Fachhandel die in der Illustration gezeigten Anschlusskabel. Stellen Sie mit dem **VOLUME-Regler** des Digitalpianos die Lautstärke ein.

WICHTIG!

- Wenn Sie die **LINE OUT**-Buchsen verwenden, schließen Sie bitte auch einen Kopfhörer an die **PHONES**-Buchse an. Dies schaltet den **LINE OUT**-Ausgang auf die geeignete Klangqualität.

Mitgeliefertes und optionales Zubehör

Verwenden Sie ausschließlich das für dieses Digitalpiano angegebene Zubehör. Bei Verwendung von nicht zulässigem Zubehör besteht Brand-, Stromschlag- und Verletzungsgefahr.

HINWEIS

- Näheres über separat für dieses Produkt erhältliches Zubehör finden Sie im CASIO Katalog, der beim Fachhändler verfügbar ist, und auf der CASIO Website unter folgender Adresse (URL): <http://world.casio.com/>

Störungsbeseitigung

Problem	Ursache	Abhilfe	Siehe Seite
Kein Ton beim Spielen auf der Tastatur.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der VOLUME-Regler ist auf „MIN“ gestellt. 2. An eine der PHONES-Buchsen ist ein Kopfhörer- oder Zwischenstecker angeschlossen. 3. MIDI Local Control ist ausgeschaltet. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verstellen Sie den VOLUME-Regler gegen „MAX“. 2. Ziehen Sie alle Stecker aus den PHONES-Buchsen. 3. Schalten Sie Local Control ein. 	<p>☞ DE-7</p> <p>☞ DE-55</p> <p>☞ DE-33</p>
Tonhöhe des Digitalpianos stimmt nicht.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die Tonhöhe des Digitalpianos ist nicht auf „440,0 Hz“ eingestellt. 2. Das Digitalpiano ist nicht korrekt gestimmt. 3. Oktavverschiebung aktiviert. 4. Sie verwenden eine nicht standardmäßige Temperierung. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ändern Sie die Tonhöhe-Einstellung auf „440,0 Hz“ oder schalten Sie das Digitalpiano aus und wieder ein. 2. Passen Sie die Stimmung des Digitalpianos an oder schalten Sie es aus und dann wieder ein. 3. Ändern Sie die Oktavverschiebung auf 0. 4. Ändern Sie die eingestellte Temperierung auf „0: Gleichstufig“, was der heute üblichen Standard-Stimmung entspricht. 	<p>☞ DE-32</p> <p>☞ DE-32</p> <p>☞ DE-32</p> <p>☞ DE-32</p>
Die Pedalbetätigung hat keinen Effekt.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Das Kabel der Pedaleinheit ist nicht angeschlossen. 2. Der Stecker des Pedaleinheit-Kabels sitzt nicht tief genug. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Schließen Sie das Kabel richtig an. 2. Schieben Sie den Stecker des Pedaleinheit-Kabels so tief wie möglich in die Pedalbuchse am Boden des Digitalpianos. 	☞ DE-52
<p>Klangfarben und/oder Effekte sind nicht normal. Das Problem ist auch nach Aus- und Wiedereinschalten nicht behoben.</p> <p><i>Beispiel: Die Stärke einer Note bleibt unverändert, auch wenn der Tastendruck variiert wird.</i></p>	Die Funktion für „Datensicherung“ ist eingeschaltet.	Schalten Sie „Datensicherung“ aus. Schalten Sie dann den Strom aus und wieder ein.	☞ DE-33
Nach dem Anschließen des Digitalpianos an den Computer keine Datenübertragung möglich.	–	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vergewissern Sie sich, dass das USB-Kabel an Digitalpiano und Computer angeschlossen ist und dass das richtige Gerät in den Einstellungen der Musiksoftware des Computers gewählt ist. 2. Schalten Sie das Digitalpiano aus und schließen Sie die Musiksoftware auf dem Computer. Schalten Sie das Digitalpiano dann wieder ein und starten Sie die Musiksoftware auf dem Computer neu. 	☞ DE-46
Speichern oder Laden von Daten auf bzw. aus einem USB-Flash-Drive nicht möglich.	–	Siehe „Fehleranzeigen“.	☞ DE-44

Problem	Ursache	Abhilfe	Siehe Seite
Es dauert lange, bis das Digitalpiano nach dem Einschalten benutzbar ist.	Die Daten im Speicher des Digitalpianos sind korrumpiert, weil das letzte Ausschalten des Pianos während einer laufenden Datenübertragung mit dem Computer erfolgt ist. In solchen Fällen führt das Digitalpiano beim nächsten Einschalten einen Speicher-Formatiervorgang durch. Während der laufenden Formatierung ist keine andere Bedienung möglich.	Die Speicherformatierung nach dem Einschalten nimmt etwa 20 Sekunden in Anspruch. Warten Sie, bis der Formatiervorgang beendet ist. Bitte vermeiden Sie möglichst, das Digitalpiano auszuschalten, solange noch eine Datenübertragung mit einem Computer läuft.	☞ DE-47
Klangfarbe und Lautstärke klingen etwas unterschiedlich je nachdem, wo auf der Tastatur gespielt wird.	Dies ist eine unvermeidliche Nebenwirkung des digitalen Samplings* und kein Anzeichen für Fehlbetrieb. * Im unteren, mittleren und oberen Tonbereich des Original-Musikinstrumentes werden multiple Proben entnommen. Dadurch kann sich zwischen den Tonbereichen eine sehr geringe Abweichung in der Klangqualität und Lautstärke ergeben.		
Beim Drücken einer Taste wird die aktuell erzeugte Note momentan unterbrochen oder die angelegten Effekte verändern sich etwas.	Die kann unter anderem bei gleichzeitiger Erzeugung von mehreren Parts bei Verwendung einer Mischklangfarbe, im Duettmodus, bei Wiedergabe eines vorprogrammierten Songs und bei Aufnahme auftreten. Wenn unter solchen Bedingungen eine Taste gedrückt wird, ändert sich automatisch die für den Klang programmierte Effekteinstellung, wodurch Noten momentan aussetzen können oder die Wirkung der Effekte etwas verändert werden kann.		
Im Finish des Digitalpianos sind Astknoten, Sägeblattspuren und/oder andere Muster zu sehen.	Das Finish des Digitalpianos ist dem Aussehen von natürlichem Holz nachempfunden, was auch Schnitt- und andere Spuren einbezieht. Bei im Finish sichtbaren Astknoten und Sägeblatt- und/oder sonstigen Spuren handelt es sich daher um keine tatsächlichen Risse oder Kratzer. Diese Spuren haben keinen Einfluss auf die Funktion des Digitalpianos.		

Technische Daten

Modell	AP-460BK/AP-460BN/AP-460WE
Tastatur	Piano-Tastatur mit 88 Tasten (mit Anschlagsdynamik)
Max. Polyphonie	256 Noten
Klangfarben	18 <ul style="list-style-type: none"> Mischklangfarbe (außer Bassklang) Tastaturteilung (Bassklang nur unterer Bereich)
Effekte	Brillanz (–3 bis 0 bis 3), Hallsimulator (4 Typen), Chorus (4 Typen), DSP, Dämpferresonanz (Dämpfergeräusch aktiviert/deaktiviert), Hammeranschlag, Saitenresonanz, Deckelsimulator, Key-Off-Simulator
Metronom	<ul style="list-style-type: none"> Schläge pro Takt: 0 bis 9 Tempobereich: 20 bis 255
Duett	Anpassbarer Tonbereich (–1 bis 2 Oktaven)
Konzertspiel	<ul style="list-style-type: none"> Anzahl Songs: 10 Song-Lautstärke: Regelbar Part Ein/Aus: L, R (nur im Lektion-Modus) 3 Modi: LISTEN, LESSON, PLAY
Musikbibliothek	<ul style="list-style-type: none"> Anzahl Songs: 60, Anwendersongs: 10 (Bis zu circa 90 KB pro Song, circa 900 KB für 10 Songs)* * Bezogen auf 1 KB = 1024 Byte, 1 MB = 1024² Byte Song-Lautstärke: Regelbar Part Ein/Aus: L, R
Songrecorder	<ul style="list-style-type: none"> Funktionen: Echtzeit-Aufnahme, Wiedergabe Anzahl Songs: 1 Anzahl Spuren: 2 Kapazität: Circa 5.000 Noten gesamt Aufnahmedatenschutz: Eingebauter Flash-Speicher
Audiorecorder	<ul style="list-style-type: none"> Echtzeit-Aufnahme und Wiedergabe mit USB-Flash-Drive* * Linear-PCM, 16 Bit, 44,1 kHz, Stereo-Format .WAV Songs: 99 Dateien Maximal circa 25 Minuten Aufnahme pro Datei. Audiorecorder-Lautstärkepegel: Regelbar
Pedale	Dämpfer (mit Halbpedaleffekt), Soft, Sostenuto
Andere Funktionen	<ul style="list-style-type: none"> Anschlagwahl: 3 Typen, Aus Transponierfunktion: 2 Oktaven (–12 bis 0 bis 12) Stimmfunktion: 415,5 Hz bis 440,0 Hz bis 465,9 Hz (variabel) Temperierung Oktavverschiebung Bedienungssperre
MIDI	16-fach multitimbral (Receive)
USB-Flash-Drive	<ul style="list-style-type: none"> Kapazität: 32 GB oder niedriger empfohlen Unterstützte Funktionen: SMF-Wiedergabe, Datenspeicherung, Laden von Daten, USB-Flash-Drive-Formatierung, Löschen von Daten, Wiedergabe von Audiodaten
Ein-/Ausgänge	<ul style="list-style-type: none"> PHONES-Buchsen: Stereo-Klinkenbuchsen × 2 Spannungsversorgung: 24 V Gleichspannung LINE OUT R, L/MONO-Buchsen: Klinkenbuchsen × 2 Ausgangsimpedanz: 2,3 kΩ Ausgangsspannung: 1,8 V (effektiv) max. USB-Port: Typ B USB-Flash-Drive-Port: Typ A Pedalbuchse
Lautsprecher	∅ 12 cm × 2 + ∅ 5 cm × 2 (Ausgang 20 W + 20 W)
Stromversorgung	<p>Netzadapter: AD-E24250LW</p> <ul style="list-style-type: none"> Ausschaltautomatik: Circa 4 Stunden nach der letzten Bedienung. Die Ausschaltautomatik ist deaktivierbar.
Leistungsaufnahme	24 V $\overline{\text{---}}$ 20 W
Abmessungen	Digitalpiano und Ständer: 137,7 (W) × 42,7 (T) × 84,0 (H) cm
Gewicht	Digitalpiano und Ständer: circa 40,5 kg

- Änderungen der technischen Daten und des Designs ohne Vorankündigung vorbehalten.

Vorsichtsmaßnahmen zur Benutzung

Bitte lesen und beachten Sie die nachstehenden Vorsichtsmaßnahmen zur Benutzung des Gerätes.

■ Ort

Vermeiden Sie bei der Aufstellung die folgenden Orte.

- Orte mit direkter Sonnenbestrahlung und hoher Feuchtigkeit
- Orte mit übermäßigen Temperaturen
- Nahe an Radios, Fernsehgeräten, Videorecordern oder Empfängern
Die obigen Geräte verursachen keine Funktionsprobleme dieses Gerätes, es können aber durch dieses Gerät Ton- und Bildstörungen bei anderen in der Nähe befindlichen Geräten auftreten.

■ Pflege durch den Benutzer

- Verwenden Sie niemals Benzin, Alkohol, Verdüner oder andere chemische Mittel zum Reinigen dieses Gerätes.
- Wischen Sie das Gerät und die Tastatur zum Reinigen mit einem weichen Tuch ab, das in einer milden, neutralen Reinigungsmittellösung angefeuchtet wurde. Wringen Sie das Tuch vor dem Abwischen gründlich aus.

■ Mitgeliefertes und optionales Zubehör

Verwenden Sie ausschließlich das für dieses Gerät angegebene Zubehör. Bei Verwendung von nicht zulässigem Zubehör besteht Brand-, Stromschlag- und Verletzungsgefahr.

■ Digitalpiano-Finish

Das Finish des Digitalpianos ist dem Aussehen von natürlichem Holz nachempfunden, was auch Schnitt- und andere Spuren einbezieht. Bei im Finish sichtbaren Astknoten und Sägeblatt- und/oder sonstigen Spuren handelt es sich daher um keine tatsächlichen Risse oder Kratzer. Diese Spuren haben keinen Einfluss auf die Funktion des Digitalpianos.

■ Schweißlinien


Im Finish des Gehäuses sind möglicherweise Linien erkennbar. Dies sind sogenannte „Schweißlinien“, die aus dem Kunststoffformprozess zurückbleiben. Es handelt sich nicht um Risse oder Kratzer.

■ Musikinstrument-Etikette

Bitte nehmen Sie stets Rücksicht auf Ihre Umgebung, wenn Sie dieses Gerät benutzen. Besonders wenn Sie spät nachts noch spielen, denken Sie bitte daran, die Lautstärke so weit zurückzunehmen, dass andere nicht gestört werden. Weitere Maßnahmen für das Spielen zu später Stunde sind, das Fenster zu schließen und einen Kopfhörer zu benutzen.

- Eine Vervielfältigung des Inhalts dieser Bedienungsanleitung, vollständig oder teilweise, ist untersagt. Eine von CASIO nicht genehmigte Verwendung von Inhalten dieser Bedienungsanleitung für andere Zwecke als den eigenen persönlichen Gebrauch ist durch das Urheberrecht untersagt.
- CASIO IST NICHT HAFTBAR FÜR ETWAIGE SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BEGRENZT AUF, SCHÄDEN DURCH GEWINNAUSFALL, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNGEN ODER DEN VERLUST VON INFORMATIONEN), DIE SICH AUS DER BENUTZUNG ODER NICHTBENUTZBARKEIT DIESER BEDIENUNGSANLEITUNG ODER DES PRODUKTS ERGEBEN KÖNNTEN, AUCH WENN CASIO AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST.
- Änderungen am Inhalt dieser Bedienungsanleitung bleiben ohne vorausgehende Ankündigung vorbehalten.

■ Vorsichtsmaßnahmen zur Handhabung des Netzadapters

- Verwenden Sie eine gut zugängliche Netzsteckdose, damit problemlos der Netzadapter abgetrennt werden kann, wenn eine Störung auftreten oder dies anderweitig erforderlich sein sollte.
- Der Netzadapter ist ausschließlich für die Benutzung in Gebäuden bestimmt. Benutzen Sie ihn nicht an Orten, an denen er Spritzwasser oder Feuchtigkeit ausgesetzt sein könnte. Stellen Sie auf den Netzadapter keine Flüssigkeit enthaltenden Behälter wie Blumenvasen.
- Lagern Sie den Netzadapter an einem trockenen Ort.
- Verwenden Sie den Netzadapter in einem offenen, gut belüfteten Bereich.
- Bedecken Sie den Netzadapter nicht mit Zeitungen, Tischtüchern, Vorhängen oder ähnlichen anderen Gegenständen.
- Trennen Sie den Netzadapter von der Netzsteckdose, wenn das Digitalpiano über lange Zeit nicht benutzt wird.
- Versuchen Sie nicht, den Netzadapter selbst zu reparieren oder in irgendeiner Weise zu modifizieren.
- Zulässige Umgebungsbedingungen für den Betrieb des Netzadapters
Temperatur: 0 bis 40 °C
Luftfeuchtigkeit: 10 % bis 90 % rel. Luftfeuchte
- Ausgangspolarität: 

Vorsichtsmaßnahmen zur Handhabung des Netzadapters

Modell: AD-E24250LW

1. Lesen Sie diese Anleitungen.
2. Halten Sie diese Anleitungen zur Hand.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Befolgen Sie alle Anleitungen.
5. Benutzen Sie das Produkt nicht in Wassernähe.
6. Zum Reinigen nur ein trockenes Tuch verwenden.
7. Nicht nahe an Heizkörpern, Heißluftauslässen, Öfen und anderen Wärmequellen (einschließlich Verstärker) aufstellen.
8. Verwenden Sie ausschließlich die vom Hersteller genannten Anbaugeräte und Zubehörteile.
9. Lassen Sie Wartungsarbeiten ausschließlich von qualifiziertem Kundendienstpersonal ausführen. In den folgenden Fällen ist Wartung erforderlich: Wenn das Produkt beschädigt ist, wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt ist, wenn Flüssigkeit auf das Produkt verschüttet wurde, wenn ein Fremdkörper in das Produkt eingedrungen ist, wenn das Produkt Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war, wenn das Produkt nicht normal funktioniert, wenn das Produkt fallen gelassen wurde.
10. Setzen Sie das Produkt keinen tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten aus. Stellen oder legen Sie keine Flüssigkeit enthaltenden Objekte auf das Produkt.
11. Stellen Sie sicher, dass die elektrische Last die Angaben auf dem Schild nicht überschreitet.
12. Stellen Sie sicher, dass der umgebende Bereich trocken ist, bevor Sie das Gerät an die Stromquelle anschließen.
13. Sorgen Sie dafür, dass das Produkt richtig ausgerichtet ist.
14. Ziehen Sie bei Gewittern und vor längerer Nichtbenutzung des Gerätes den Netzstecker.
15. Stellen Sie sicher, dass die Belüftungsöffnungen des Produkts nicht blockiert werden. Installieren Sie das Produkt gemäß Anleitung des Herstellers.
16. Verlegen Sie das Netzkabel so, dass es keinen Tritten ausgesetzt ist und nicht geknickt wird, insbesondere nahe an Steckern und Steckdosen oder am Austritt aus dem Produkt.
17. Der Netzadapter sollte an eine möglichst nahe am Produkt befindliche Netzdose angeschlossen werden, damit in Notfällen sofort der Stecker gezogen werden kann.

Das unten gezeigte Symbol warnt davor, dass im Gehäuse des Produkts nicht isolierte gefährliche Spannungen vorliegen, durch die für den Benutzer Stromschlaggefahr bestehen kann.



Das unten gezeigte Symbol verweist auf das Vorhandensein wichtiger Anleitungen zu Betrieb und Wartung (Instandhaltung) in der Begleitdokumentation des Produkts.



Anhang

Liste der Klangfarben

Klangfarbename	Programmwechsel	Bankwahl MSB
GRAND PIANO CONCERT	0	0
GRAND PIANO MODERN	0	1
GRAND PIANO CLASSIC	0	2
GRAND PIANO MELLOW	0	3
GRAND PIANO BRIGHT	0	4
ELEC.PIANO 1	4	0
ELEC.PIANO 2	4	1
FM E.PIANO	5	0
60'S E.PIANO	4	2
HARPSICHORD	6	0
VIBRAPHONE	11	0
STRINGS 1	49	0
STRINGS 2	48	0
PIPE ORGAN	19	0
JAZZ ORGAN	17	0
ELEC.ORGAN 1	16	0
ELEC.ORGAN 2	16	1
BASS (LOWER)	32	0

Konzertspiel-Liste

Song-Nr.	Songname
1	Je Te Veux
2	Vltava (Má vlast)
3	Canon
4	Tableaux d'Une Exposition "Promenade"
5	Piano Concerto No.20 K.466 2nd Mov.
6	Polovetzian Dance (Prince Igor)
7	Sonate K.331 1st Mov.
8	Violin Concerto 1st Mov.
9	Jesus, Bleibet Meine Freude
10	Melody In F

Musikbibliothek-Liste

Song-Nr.	Songname
1	Nocturne Op.9-2
2	Fantaisie-Impromptu Op.66
3	Étude Op.10-3 "Chanson de l'adieu"
4	Étude Op.10-5 "Black Keys"
5	Étude Op.10-12 "Revolutionary"
6	Étude Op.25-9 "Butterflies"
7	Prélude Op.28-7
8	Valse Op.64-1 "Petit Chien"
9	Valse Op.64-2
10	Moments Musicaux 3
11	Impromptu Op.90-2
12	Marche Militaire 1 (Duet)
13	Frühlingslied [Lieder Ohne Worte Heft 5]
14	Fröhlicher Landmann [Album für die Jugend]
15	Von fremden Ländern und Menschen [Kinderszenen]
16	Träumerei [Kinderszenen]
17	Tambourin
18	Menuet BWV Anh.114 [Clavierbüchlein der Anna Magdalena Bach]
19	Inventio 1 BWV 772
20	Inventio 8 BWV 779
21	Inventio 13 BWV 784
22	Praeludium 1 BWV 846 [Das Wohltemperierte Klavier 1]

Song-Nr.	Songname
23	Le Coucou
24	Gavotte
25	Sonatina Op.36-1 1st Mov.
26	Sonatine Op.20-1 1st Mov.
27	Sonate K.545 1st Mov.
28	Sonate K.331 3rd Mov. "Turkish March"
29	Rondo K.485
30	Für Elise
31	Marcia alla Turca
32	Sonate Op.13 "Pathétique" 1st Mov.
33	Sonate Op.13 "Pathétique" 2nd Mov.
34	Sonate Op.13 "Pathétique" 3rd Mov.
35	Sonate Op.27-2 "Moonlight" 1st Mov.
36	Rhapsodie 2
37	Waltz Op.39-15 (Duet)
38	Liebesträume 3
39	Blumenlied
40	La Prière d'une Vierge
41	Csikos Post
42	Humoresque Op.101-7
43	Melodie [Lyrische Stücke Heft 2]
44	Sicilienne Op.78
45	Berceuse [Dolly] (Duet)
46	Arabesque 1
47	La Fille aux Cheveux de Lin [Préludes]
48	Passepiéd [Suite bergamasque]
49	Gymnopédie 1
50	Je Te Veux
51	Salut d'Amour
52	The Entertainer
53	Maple Leaf Rag
54	L'arabesque [25 Étüden Op.100]
55	La Styrienne [25 Étüden Op.100]
56	Ave Maria [25 Étüden Op.100]
57	Le retour [25 Étüden Op.100]
58	La chevaleresque [25 Étüden Op.100]
59	No.13 [Études de Mécanisme Op.849]
60	No.26 [Études de Mécanisme Op.849]

MIDI Implementation Chart

Function	Transmitted	Recognized	Remarks
Basic Channel Default Changed	1 - 16 1 - 16	1 - 16 1 - 16	
Mode Default Messages Altered	Mode 3 X * * * * * * * * * *	Mode 3 X * * * * * * * * * *	
Note Number True voice	0 - 127 * * * * * * * * * *	0 - 127 0 - 127*1	*1: Hängt von der Klangfarbe ab.
Velocity Note ON Note OFF	0 9nH v = 1 - 127 0 8nH v = 0 - 127	0 9nH v = 1 - 127 X 9nH v = 0, 0 8nH v = 0 - 127	
After Touch Key's Ch's	X X	X O	
Pitch Bender	X	O	
Control Change	0, 32 1 5 6, 37 10 11 16 17 18 19 64 65 66 67	O X X X X X X X X X X X X X X X X X X O	Bank select Modulation Portamento Time Portamento Priority LSB, MSB*2 Volume Pan Expression DSP Parameter*2 DSP Parameter*2 DSP Parameter*2 DSP Parameter*2 DSP Parameter*2 Damp Portamento Switch Sostenuto Soft pedal

76 77 78 80 81 82 83 84 88 91 97 100, 101 120 121	X X X X X X X X X X X X X X X X	o o	Vibrato rate Vibrato depth Vibrato delay DSP Parameter ^{*2} Parameter ^{*2} Parameter ^{*2} DSP Parameter ^{*2} DSP Parameter ^{*2} Portamento Control High resolution velocity prefix ^{*3} Reverb send ⁴ Reverb time ⁴ RPN LSB, MSB ^{*2} All sound off Reset all controller
Program Change :True #	O ** ** ** * ** * ** ** ** * ** * * ** ** * ** * * ** ** * ** *	O 0 - 127	
System Exclusive	O	O	*2
System Common : Song Pos : Song Sel : Tune	X X X	X X X	
System Real Time : Clock : Commands	O O	X X	
Aux Messages : Local ON/OFF : All notes OFF : Active Sense : Reset	X O X X	X O O X	
Remarks	*2: Nähere Details siehe MIDI-Implementation auf http://world.casio.com/ . *3: Nur Note ein *4: Dieses Instrument behandelt einen Hallsimulator als Hall (Reverb).		

Mode 1 : OMNI ON, POLY
Mode 3 : OMNI OFF, POLY

Mode 2 : OMNI ON, MONO
Mode 4 : OMNI OFF, MONO

O : Yes
X : No



Die Recycling-Marke zeigt an, dass die Verpackung den
Umweltschutzbestimmungen in Deutschland entspricht.

CASIO®

