

Anwendung STC-PC10 Version 1.00

Für Windows Bedienungsanleitung

Was Sie mit der Anwendung
STC-PC10 tun können



Benutzung der Anwendung
STC-PC10



Störungsbehebung



Bitte bewahren Sie die gesamte Benutzerdokumentation für späteres
Nachschlagen auf.

Wichtig!

Das Urheberrecht an dieser Bedienungsanleitung und alle die Software betreffenden Rechte fallen an CASIO COMPUTER CO., LTD. zurück.

- Microsoft, Windows und Windows Vista sind eingetragene Marken oder Marken von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.
- Andere hierin benutzte Firmen- und Produktnamen sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer. Bitte beachten Sie, dass die Kennzeichnungen TM und ® im Text dieser Bedienungsanleitung nicht verwendet werden.
- Vertragsunternehmen
Umemura Taka Software Design, Inc.

© 2014 CASIO COMPUTER CO., LTD.

Außer zum bestimmungsgemäßen Gebrauch und zur Herstellung von Sicherungskopien ist eine Vervielfältigung dieser Bedienungsanleitung und/oder des Programms, ganz oder teilweise, ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von CASIO COMPUTER CO., LTD. streng untersagt.

Wichtige Hinweise zu dieser Bedienungsanleitung

- Bitte beachten Sie, dass CASIO COMPUTER CO., LTD. keine Gewähr für etwaige Verluste, entgangene Gewinne oder Ansprüche Dritter übernimmt, die sich aus der Verwendung der in dieser Bedienungsanleitung gezeigten Beispiele ergeben.
- Jedwede Vervielfältigung dieser Bedienungsanleitung, teilweise oder vollständig, ist verboten. Bitte beachten Sie, dass eine von CASIO COMPUTER CO., LTD. nicht genehmigte Verwendung dieser Bedienungsanleitung zu anderen Zwecken als dem persönlichen Gebrauch eine Verletzung des Urheberrechts darstellt.
- Änderungen der technischen Daten und anderer Inhalte dieser Bedienungsanleitung bleiben ohne vorausgehende Ankündigung vorbehalten.

- Näheres zum Installieren dieser Software und zur erforderlichen Betriebsumgebung finden Sie in der Benutzerdokumentation des Druckers (Stamp Maker).
- Die Anwendungssoftware STC-PC10 läuft unter Windows 8, Windows 7, Windows Vista und Windows XP SP3.
- Bei bestimmten Gerätekonfigurationen ist einwandfreier Betrieb möglicherweise nicht gewährleistet.

Index

Anwendung STC-PC10: Übersicht und Vorbereitung

Zur Benutzung dieser Bedienungsanleitung 3

Was Sie zuerst lesen sollten 3

Wie die Informationen dargestellt sind 3

Von Anwendung STC-PC10 unterstützte Druckermodelle 5

Anwendung STC-PC10: Einleitung 5

Anwendung STC-PC10: Einleitung 5

Anwendung STC-PC10

Benutzung der Anwendung STC-PC10 8

Was Sie mit der Anwendung STC-PC10
tun können 8

Starten und Beenden der Anwendung STC-PC10 . . . 8

Grundbedienung 9

Startanzeige 9

Bearbeitungsbildschirm 10

Vorschau-Ansicht 12

Verwenden einer bereits vorhandenen Stempelvorlage 13

Verwenden einer bereits vorhandenen
Stempelvorlage zur Erstellung eines Stempels 14

Erstellen eines Stempels anhand eines auf dem Computer gespeicherten Bilds (Aus Bild erstellen) . . . 19

Verwenden eines Bilds zum Erstellen eines
Stempels 20

Erstellen eines eigenen Stempeldesigns (Selbst erstellen) 31

Erstellen eines Stempels durch Bearbeiten einer
Stempelvorlage 32

Abrufen eines gespeicherten Stempels (Ordner der gespeicherten Stempel) 43

Abrufen einer gespeicherten Stempelvorlage und
deren Verwendung für die Erstellung eines neuen
Stempels 43

Konfigurieren der Eigenschaften von Anwendung STC-PC10 46

Verwenden der Hilfe 48

Anhang zu Anwendung STC-PC10

Störungsbehebung zur Software 50

Störungsbehebung beim Drucken von Stempeln . . 50

Fehlermeldungen 52

Anwendung STC-PC10: Übersicht und Vorbereitung

Zur Benutzung dieser Bedienungsanleitung

Was Sie zuerst lesen sollten

- ① Lesen Sie zuerst den Abschnitt „Übersicht und Vorbereitung“ (Seiten 3 bis 6), um sich einen generellen Überblick über das Produkt zu verschaffen und sich über die erforderliche Betriebsumgebung zu informieren.
- ② Beziehen Sie sich beim Drucken einer Stempelvorlage auf „Benutzung der Anwendung STC-PC10“ (Seite 8).

Wie die Informationen dargestellt sind

■ In dieser Bedienungsanleitung verwendete Fachbegriffe

Dieser Begriff:	Bedeutet in dieser Anleitung:
Drucken	Ausgeben eines Stempelblatts mit einem Stempelblattdrucker (STC-W10 oder STC-U10)
Drucker	Stamp Maker-Drucker CASIO STC-W10 oder STC-U10
Anwendung STC-PC10	Diese Computer-App dient zum Gestalten von Stempelvorlagen für die Ausgabe mit einem Stamp Maker-Drucker.
Layout	Gestaltung von Text und/oder Grafik mit Anwendung STC-PC10 für Ausgabe mit einem Stamp Maker-Drucker.
Stempelvorlage	Die Vorlage für die Stempelfläche, die das Papier (oder ein anderes Medium) berührt und den Stempelabdruck zurücklässt.

■ Diese Bedienungsanleitung erläutert nicht die Bedienung von Windows.

Gegenstand dieser Bedienungsanleitung ist die Benutzung der unter Windows laufenden Anwendung STC-PC10.

Diese Software läuft unter Windows 8, Windows 7, Windows Vista und Windows XP SP3 (im Weiteren zusammenfassend als „Windows“ bezeichnet). Diese Bedienungsanleitung erläutert nicht die Bedienung von Windows selbst.

Diese Bedienungsanleitung wurde für Benutzer verfasst, die zumindest mit der nachstehenden Grundbedienung von Windows vertraut sind.

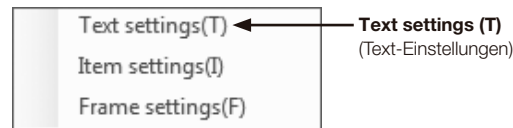
- **Mausbedienung: Klicken, Doppelklicken, Rechtsklicken, Ziehen, Ziehen und Ablegen usw.**
- **Menübedienung mit der Maus**
- **Texteingabe mit der Tastatur**
- **Windows-Standardbedienung**

Näheres zur standardmäßigen Bedienung von Windows finden Sie in der zum Computer oder dem Windows-Paket gehörigen Benutzerdokumentation.

■ Bedienung der Onscreen-Tasten

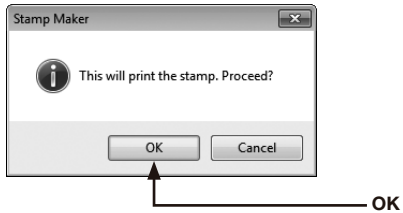
Die in dieser Bedienungsanleitung beschriebene Bedienung wird mit der Maus des Computers ausgeführt.

- Dabei ist die Eingabe von Befehlen wie nachstehend gezeigt beschrieben.



Klicken Sie auf **Text settings (T)** (Text-Einstellungen).

- Die Tasten (Schaltflächen) von Dialogfenstern sind wie unten gezeigt dargestellt.



Klicken Sie auf **OK**.

■ Anzeige im Display

- Bitte beachten Sie, dass das Aussehen der in dieser Bedienungsanleitung gezeigten Screenshot-Beispiele etwas vom Aussehen der tatsächlichen Anzeige auf dem Computerdisplay abweichen kann. Inhaltlich stimmen beide aber im Prinzip überein.
- Die in dieser Bedienungsanleitung gezeigten Screenshots basieren auf der englischen Version von Windows 7 und bei den Beispielen ist zugrunde gelegt, dass bei der Installation „English“ als Anzeigesprache gewählt wurde. Bei Verwendung eines anderen Betriebssystems oder bei Wahl einer anderen Anzeigesprache können die erzeugten Anzeigen von den hier gezeigten Screenshots abweichen.

Von Anwendung STC-PC10 unterstützte Druckermodelle

Die Anwendung STC-PC10 kann mit den nachstehenden Druckermodellen verwendet werden.

STC-U10, STC-W10

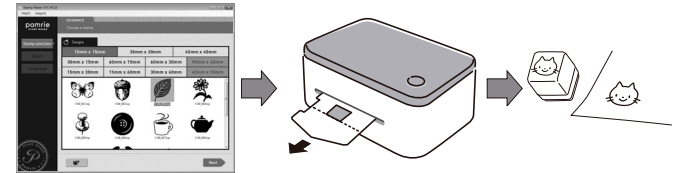
- Zum Drucken von Stempelblättern ist der für das jeweilige Druckermodell bestimmte USB-Treiber zu installieren. Näheres zum Installieren eines USB-Treibers finden Sie in der zum Drucker gehörigen Benutzerdokumentation.

Anwendung STC-PC10: Einleitung

Die Anwendung STC-PC10 ist eine Anwendung zur inhaltlichen Gestaltung von Stempelvorlagen auf einem Computer.

Anwendung STC-PC10: Einleitung

Mit Anwendung STC-PC10 können Sie mühelos auf einem Computer selbst gestaltete Stempelvorlagen erzeugen und drucken lassen.



- Eine vorprogrammierte Stempelvorlage oder ein schnelles und einfaches Stempel-Layout verwenden.



Weihnachtsstempel



Business-Stempel

- Den eigenen Namen oder anderen Text in ein Stempel-Design eingeben.



- Eine Stempelvorlage anhand eines Bilds aus dem Speicher des Computers erstellen.



Familienangehörige



Lieblingstiere

- Auswahl an Stempelgrößen durch optionale Stempelkits. Auch Auswahl an farbigen Tinten (Rot, Blau usw.) erhältlich.



Auch großformatige Stempel erstellbar.



Anwendung STC-PC10

Benutzung der Anwendung STC-PC10

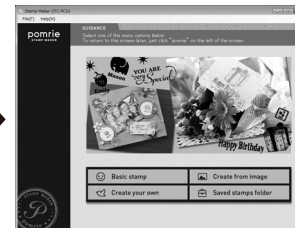
Was Sie mit der Anwendung STC-PC10 tun können

- Für schnelles und einfaches Gestalten eines neuen Stempels eine bereits gespeicherte Stempelvorlage wählen („Verwenden einer bereits vorhandenen Stempelvorlage“, Seite 13).
- Auf einem Computer gespeicherte Bilder zur Erstellung eigener Stempel verwenden („Erstellen eines Stempels anhand eines auf dem Computer gespeicherten Bilds (Aus Bild erstellen)“, Seite 19).
 - Bilder (Fotos) mit verschiedenen Effekten modifizieren („Auflegen eines Effekts“, Seite 27).
- Gegenstände und Rahmen zu einem eigenen Stempelvorlage-Design kombinieren („Erstellen eines eigenen Stempeldesigns (Selbst erstellen)“, Seite 31).
- Stempel für späteres Abrufen und Wiederverwenden auf dem Computer speichern („Abrufen eines gespeicherten Stempels (Ordner der gespeicherten Stempel)“, Seite 43).
- Vor dem Ausdrucken ein Bild des Stempels anschauen („Vorschau-Ansicht“, Seite 12).

Starten und Beenden der Anwendung STC-PC10

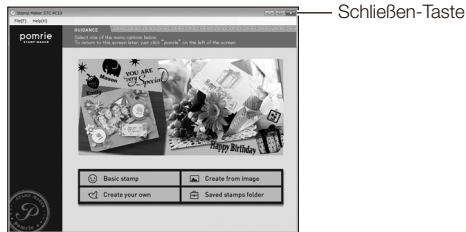
■ Anwendung STC-PC10 starten

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Computer-Desktop auf das **STC-PC10**-Icon. Dies startet Anwendung STC-PC10 und zeigt ihre Startanzeige an.
 - Falls Sie beim Installieren gewählt haben, keine Verknüpfung auf dem Desktop anzuzeigen, navigieren Sie bitte zu dem Ort, an dem Sie Anwendung STC-PC10 installiert haben, und doppelklicken Sie auf das **STC-PC10**-Icon.
 - Führen Sie zum Starten die folgende Bedienung im Windows **Start** (Start)-Menü aus: **Programms (P)** (Programme)→**CASIO**→**Stamp Maker**→**STC-PC10**. Der konkrete Ordner, in dem sich Anwendung STC-PC10 befindet, richtet sich nach den beim Installieren vorgenommenen Einstellungen. Windows 8: Sie können die Anwendung starten, indem Sie auf das **STC-PC10**-Icon in der Startanzeige klicken.



■ Anwendung STC-PC10 beenden

- 1 Klicken Sie auf die Schließen-Taste () in der oberen rechten Ecke des Fensters.



Dies beendet Anwendung STC-PC10.

- Sie können die Anwendung auch über die Menüleiste beenden.

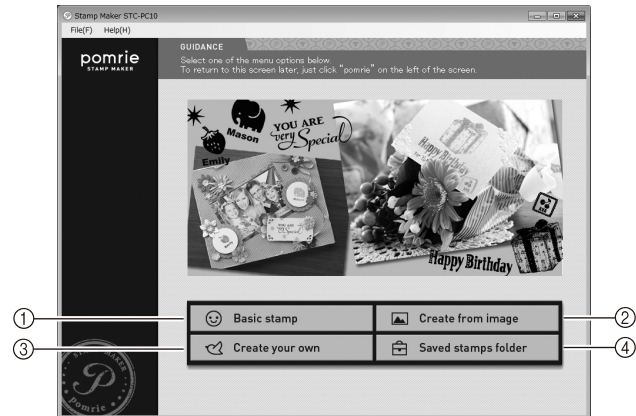
- ① Klicken Sie in der Menüleiste auf **File (F)** (Datei).
 - ② Klicken Sie auf **Exit (X)** (Beenden).
- Dies beendet Anwendung STC-PC10.

Grundbedienung

Dieser Abschnitt erläutert die unmittelbar nach dem Starten des Programms erscheinende Startanzeige, den zum Bearbeiten des Layouts von Stempelvorlagen verwendeten Bearbeitungsbildschirm und die Vorschau-Anzeige zum Anschauen eines Bilds des Stempels, bevor Sie diesen drucken lassen.

Startanzeige

Dies ist die Anzeige, die nach dem Starten von Anwendung STC-PC10 als Erstes erscheint. Sie enthält Tasten (Schaltflächen) zum Aufrufen einer Reihe verschiedener Funktionen.



① **Basic stamp (Basisstempel)-Taste**

Ruft einen Bildschirm zum Gestalten eines Stempels unter Verwendung einer vorprogrammierten Stempelvorlage auf.

→ „Verwenden einer bereits vorhandenen Stempelvorlage“ (Seite 13)

② Create from image (Aus Bild erstellen)-Taste

Zeigt einen Bildschirm zum Gestalten eines Stempels anhand eines auf dem Computer gespeicherten Bilds (Foto) an.

→ „Erstellen eines Stempels anhand eines auf dem Computer gespeicherten Bilds (Aus Bild erstellen)“ (Seite 19)

③ Create your own (Selbst erstellen)-Taste

Zeigt einen Bildschirm zum Gestalten einer eigenen Stempelvorlage an.

→ „Erstellen eines eigenen Stempeldesigns (Selbst erstellen)“ (Seite 31)

④ Saved stamps folder (Ordner der gespeicherten Stempel)-Taste

Zeigt einen Bildschirm zum Aufrufen einer zuvor gespeicherten Stempelvorlage an.

→ Seite 43 „Abrufen eines gespeicherten Stempels (Ordner der gespeicherten Stempel)“

Bearbeitungsbildschirm

Der Inhalt des Bearbeitungsbildschirms unterscheidet sich je nach Typ des zu gestalteten Stempels und dem aktuellen Stand des Stempel-Layouts. Dieser Abschnitt behandelt eine Reihe typischer Anzeigegegenstände, die normalerweise in diesem Bildschirm erscheinen.

Wichtig!

Näheres zu den Tasten und Einstellgegenständen, die beim jeweiligen Bildschirm im Bearbeitungsbereich und Controlpanel erscheinen, finden Sie in den nachstehenden Abschnitten, in denen die Bedienung der einzelnen Funktionen beschrieben ist.

→ „Verwenden einer bereits vorhandenen Stempelvorlage“ (Seite 13)“

→ „Erstellen eines Stempels anhand eines auf dem Computer gespeicherten Bilds (Aus Bild erstellen)“ (Seite 19)

→ „Erstellen eines eigenen Stempeldesigns (Selbst erstellen)“ (Seite 31)

→ „Abrufen eines gespeicherten Stempels (Ordner der gespeicherten Stempel)“ (Seite 43)

● Beispiel für Grundbedienung: Datenwahl-Bildschirm

Sie können jederzeit zur Startanzeige zurückkehren, indem Sie auf das **pomrie STAMP MAKER-** Logo klicken.

15mm x 15mm		30mm x 30mm		45mm x 45mm	
30mm x 15mm	60mm x 15mm	60mm x 30mm	90mm x 45mm		
15mm x 30mm	15mm x 60mm	30mm x 60mm	45mm x 90mm		

Designs:

- 1100_011.jpg (Butterfly)
- 1100_002.jpg (Acorn)
- 1100_003.jpg (Leaf)
- 1100_004.jpg (Flower)
- 1100_005.jpg (Hourglass)
- 1100_006.jpg (Button)
- 1100_007.jpg (Teacup)
- 1100_008.jpg (Teapot)

① **Menüleiste**

Hier befinden sich Menüs von Bearbeitungsfunktionen. Der Großteil der in Menüs angezeigten Funktionen kann auch über Tasten im Bearbeitungsbereich und Controlpanel aufgerufen werden.

Näheres zu den einzelnen Menügegenständen finden Sie im nächsten Abschnitt („Menüleiste“).

② **Führung**

Zeigt erläuternden Text dazu an, was Sie im aktuell angezeigten Bildschirm tun können.

③ **Bearbeitungsbereich**

Zeigt u.a. Listen zum Wählen von Stempeln, Bildern und Gegenständen sowie ein Vorschau-Bild zur Stempelvorlage an. Der angezeigte Inhalt richtet sich nach der gewählten Funktion und den aktuellen Bedingungen.

④ **Controlpanel**

Zeigt Tasten und Einstellgegenstände für die Bearbeitung von Stempelvorlagen an. Die angezeigten Inhalte richten sich nach der gewählten Funktion und den aktuellen Bedingungen.

⑤ **Navigationstasten**

Zeigt eine Reihe von Tasten an, die für auszuführende Vorgänge stehen. Die aktuell gewählte Taste (Vorgang) ist hervorgehoben. Anklicken einer Taste für einen vorherigen Vorgang schaltet zu dem Vorgang zurück, der mit der betreffenden Taste ausgeführt wurde.

■ **Menüleiste**

Dieser Abschnitt erläutert die Funktionen, die in den Menüs der Menüleiste enthalten sind.

Wichtig!

- Welche Funktionen über die Menüleiste ausgeführt werden können, richtet sich nach der anhängigen Aufgabe und ihrem aktuellen Status. Die Namen von aktuell nicht ausführbaren Funktionen sind im Menü gedimmt dargestellt.
- Der Großteil der über die Menüleiste wählbaren Funktionen kann auch über Tasten im Bearbeitungsbereich und Controlpanel aufgerufen werden.

● **File (F) (Datei)-Menü**

Home (H) (Startanzeige)

Bricht die aktuelle Aufgabe ab und schaltet auf die Startanzeige zurück.

Exit (X) (Beenden)

Dies beendet Anwendung STC-PC10. Wenn auf dem Bildschirm Bearbeitungen an einer Stempelvorlage erfolgt sind, die noch nicht gespeichert wurden, erscheint eine Bestätigungsabfrage.

● **Edit (F) (Bearbeiten)-Menü**

Undo (U) (Rückgängig)

Macht die zuletzt vorgenommene Änderung rückgängig. Bitte beachten Sie, dass sich bestimmte Vorgänge nicht rückgängig machen lassen.

Redo (R) (Wiederherstellen)

Stellt den mit dem **Undo** (Rückgängig)-Befehl zuletzt annullierten Vorgang wieder her. Bei bestimmten Vorgängen ist Wiederherstellen nicht möglich.

Copy (C) (Kopieren)

Kopiert das aktuell gewählte Objekt (Text, Gegenstand).

Delete (D) (Löschen)

Löscht das aktuell gewählte Objekt (Text, Gegenstand oder Rahmen). Bei freihändigem Zeichnen werden alle gezeichneten Linien gelöscht.

Settings (S) (Einstellungen)-Menü

Text settings (T) (Text-Einstellungen)

Zeigt ein Fenster zum Ändern der Texteingenschaften an.

→ „Texteingenschaften einstellen“ (Seite 46)

Item settings (I) (Gegenstand-Einstellungen)

Zeigt ein Fenster zum Ändern der Gegenstand-Eigenschaften an.

→ „Gegenstand-Eigenschaften einstellen“ (Seite 47)

Frame settings (F) (Rahmen-Einstellungen)

Zeigt ein Fenster zum Ändern der Rahmeneigenschaften an.
„Rahmeneigenschaften einstellen“ (Seite 48)

Layout (P) (Layout)-Menü

Position (P) (Position)

Richtet das aktuell gewählte Objekt (Text, Gegenstand) nach oben, unten, links oder rechts in der Stempelvorlage aus.

Centered (C) (Zentriert)

Zentriert das aktuell gewählte Objekt (Text, Gegenstand) horizontal oder vertikal in der Stempelvorlage.

View (V) (Ansicht)-Menü

Magnification (Z) (Vergrößerung)

Vergrößert die Homepage-Ansicht mit dem eingestellten Zoomfaktor.

Help (H) (Hilfe)-Menü

CASIO Home Page (C) (CASIO Homepage)

Startet Ihren Webbrowser und ruft die CASIO Website auf.

→ „Aufrufen der CASIO Website“ (Seite 48)

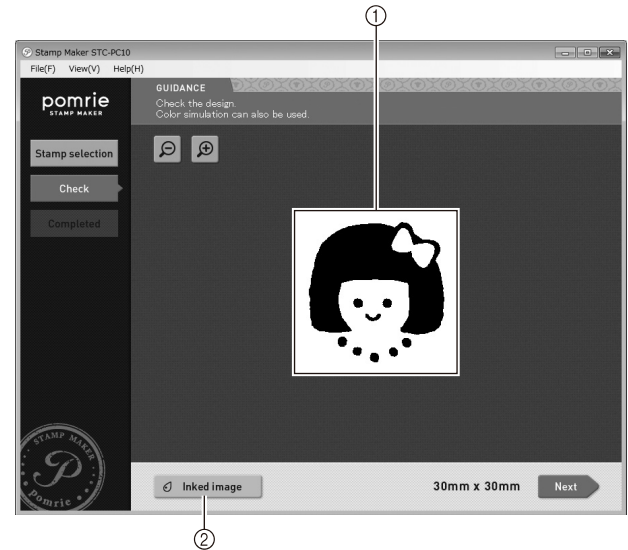
Version info. (A) (Versions-Info)

Zeigt die Versions- und Copyright-Info von Anwendung STC-PC10 an.

→ „Versions-Info ansehen“ (Seite 48)

Vorschau-Ansicht

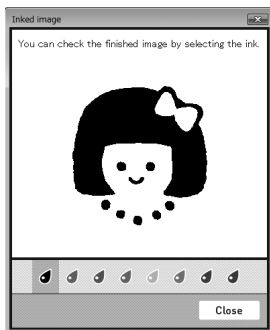
Zeigt ein Bild des Stempels an, was eine Vorschau zum Kontrollieren vor dem Drucken ermöglicht. Sie können auch die Farbe des Vorschauabilds ändern.



① Stempel-Vorschaubild

Zeigt ein Vorschaubild des Stempels zu schwarzer Tinte an.

- ② **Inked image (Eingefärbtes Bild)**-Taste
Zeigt das unten gezeigte Fenster an, in dem die Farbe des Vorschaubilds geändert werden kann.



Verwenden einer bereits vorhandenen Stempelvorlage

Dieser Abschnitt erläutert, wie Sie einen Stempel mit Hilfe einer bereits vorhandenen Stempelvorlage erstellen.

Der generelle Ablauf der Erstellung eines Stempels mittels vorhandener Stempelvorlagen ist nachstehend beschrieben.

1 Wählen Sie einen Stempel.

Entscheiden Sie über den Typ des gewünschten Stempels und dessen Größe und wählen Sie die dafür geeignete Stempelvorlage. Die Anwendung STC-PC10 besitzt eine Reihe vorprogrammierter Stempelvorlagen, die Sie verwenden können.



2 Kontrollieren Sie das Vorschaubild des Stempels.

Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels, bevor Sie ihn drucken lassen. Sie können das Vorschaubild in einer Reihe verschiedener Farben ansehen.



3 Drucken Sie den Stempel.

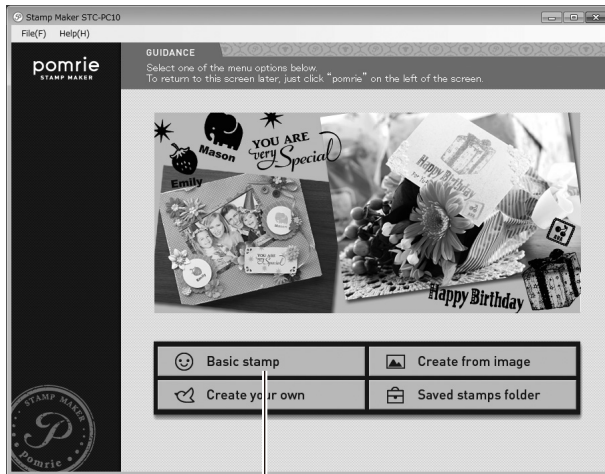
Durch Drucken eines Stempels wird die Stempelfläche erzeugt. Bereiten Sie einen Blatthalter vor, der ein Stempelblatt mit der gleichen Größe wie die erzeugte Stempelvorlage enthält.

Verwenden einer bereits vorhandenen Stempelvorlage zur Erstellung eines Stempels

■ Wählen eines Stempels

Wählen Sie wie nachstehend beschrieben die bereits vorhandene Stempelvorlage, die Sie für den Stempel verwenden möchten.

- 1 Klicken Sie in der Startanzeige auf die **Basic stamp** (Basisstempel)-Taste.



Basic stamp (Basisstempel)

Dies zeigt einen Bildschirm zum Wählen des Stempeltyps (Kategorie) an.

- 2 Wählen Sie den gewünschten Stempeltyp.
 - ① Klicken Sie auf den Ordner für den Typ des zu erstellenden Stempels.
 - ② Klicken Sie auf **Next** (Weiter).



Next (Weiter)


Klicken auf **Next** (Weiter) zeigt einen Bildschirm zum Wählen der Stempelgröße und Stempelvorlage an.

3 Klicken Sie auf die Stempelgröße.



Nächsthöherer Ordner

Dies zeigt die Stempelvorlagen an, die für die gewählte Größe verfügbar sind.

- Klicken auf das -Icon schaltet auf den nächsthöheren Ordner in der Hierarchie zurück.
- Wenn mehrere Register angezeigt sind, klicken Sie zum Umschalten auf einen anderen Ordner auf die betreffende Registerkarte.

4 Klicken Sie auf die zu verwendende Stempelvorlage und dann auf **Next** (Weiter).

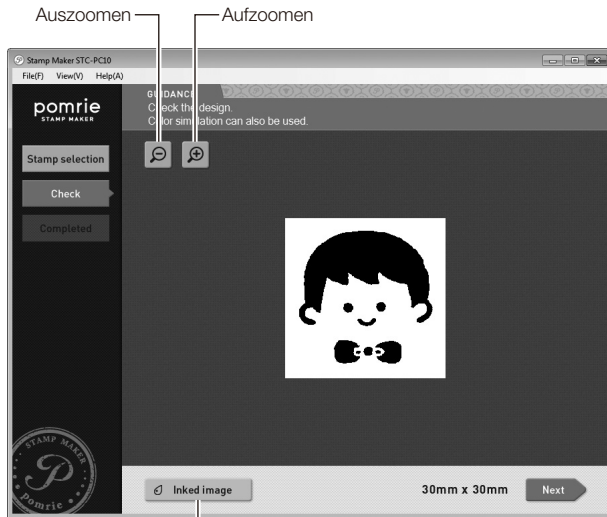


Next (Weiter)

Auf dem Bildschirm erscheint ein Vorschaubild des Stempels. Wenn Sie möchten, können Sie die Farbe des Vorschaubilds ändern. Gehen Sie weiter zu „Ansehen der Stempelbild-Vorschau“ (Seite 16).

■ Ansehen der Stempelbild-Vorschau

- 1 Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels auf dem Bildschirm.

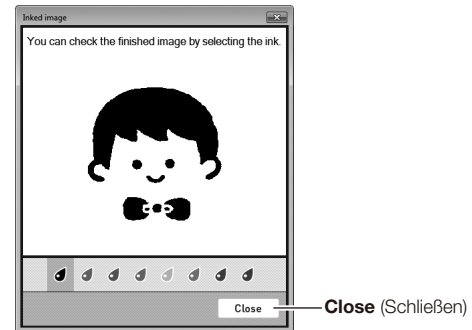


Inked image (Eingefärbtes Bild)

Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].

Ansehen einer Stempelbild-Vorschau in verschiedenen Tintenfarben

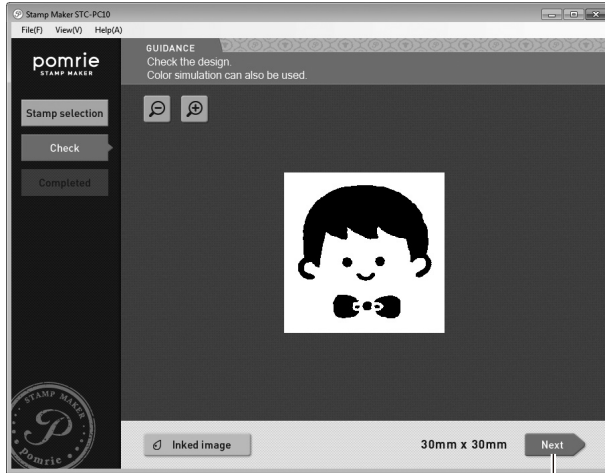
Klicken Sie auf die **Inked image** (Eingefärbtes Bild)-Taste. Dies zeigt das unten gezeigte Fenster an, in dem die Farbe des Vorschaubilds geändert werden kann.



Close (Schließen)

Kontrollieren Sie das eingefärbte Bild und klicken Sie dann auf die **Close** (Schließen)-Taste.

2 Klicken Sie auf **Next** (Weiter).



Next (Weiter)

Dies zeigt den Bildschirm für Stempeldrucken an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Drucken eines Stempels“.

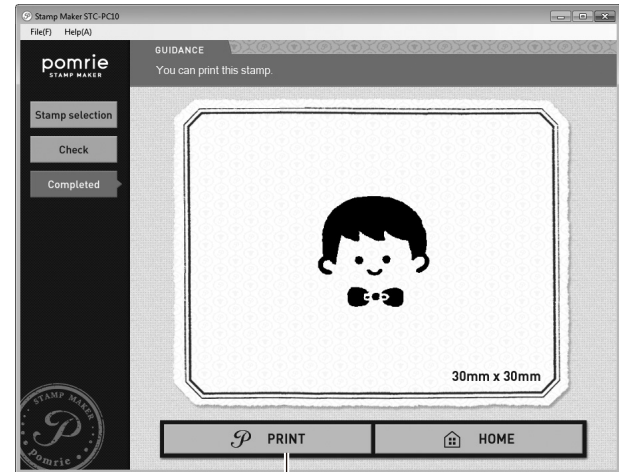
■ Drucken eines Stempels

Dieser Abschnitt erläutert das Drucken des Stempels der von Ihnen gestalteten Stempelvorlage.

Wichtig!

- Vergewissern Sie sich, dass der Drucker an den Computer angeschlossen und sein Strom eingeschaltet ist.
- Näheres zum Druckerbetrieb finden Sie in der Benutzerdokumentation des Druckers.

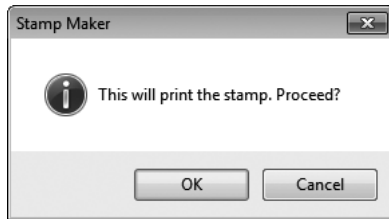
1 Klicken Sie auf die **Print** (Drucken)-Taste.



Print (Drucken)

Es erscheint eine Bestätigungsabfrage, ob Sie tatsächlich einen Stempel drucken wollen.

- 2 Klicken Sie auf **OK**.



Auf dem Computer erscheint eine Meldung mit der Aufforderung, den Blatthalter in den Drucker einzusetzen.

- 3 Setzen Sie den Blatthalter in den Drucker ein.

Wichtig!

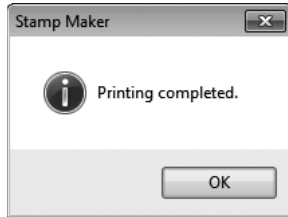
Näheres zum Einsetzen des Blatthalters finden Sie in der Bedienungsanleitung des Druckers.

Das Drucken des Stempels startet automatisch.



Warten Sie, bis der Blatthalter auf der Vorderseite des Druckers vollständig ausgeschoben wird.
Die Meldung **Printing completed** (Drucken beendet) erscheint, wenn der Druckvorgang beendet ist.

4 Klicken Sie auf **OK**.



Dies schließt den Stempeldruckvorgang ab.
Sie können den Stempel jetzt wie in der Bedienungsanleitung des Druckers beschrieben montieren.

Erstellen eines Stempels anhand eines auf dem Computer gespeicherten Bilds (Aus Bild erstellen)

Dieser Abschnitt erläutert, wie ein auf dem Computer gespeichertes Bild (Foto) zum Erstellen eines Stempels verwendet werden kann.

Nachstehend ist der generelle Ablauf der Gestaltung eines Stempels aus einem Bild auf dem Computer beschrieben.

1 Wählen Sie das Bild.

Wählen Sie ein Bild (Foto), das auf dem Computer gespeichert ist.



2 Stellen Sie die Größe des gewünschten Stempels ein und passen Sie Größe und Position des Bilds an.

Entscheiden Sie sich, wie groß der zu erstellende Stempel sein soll, stellen Sie die Bildgröße passend an und passen Sie die Bildposition an.



3 Trimmen Sie das Bild auf den gewünschten Ausschnitt.

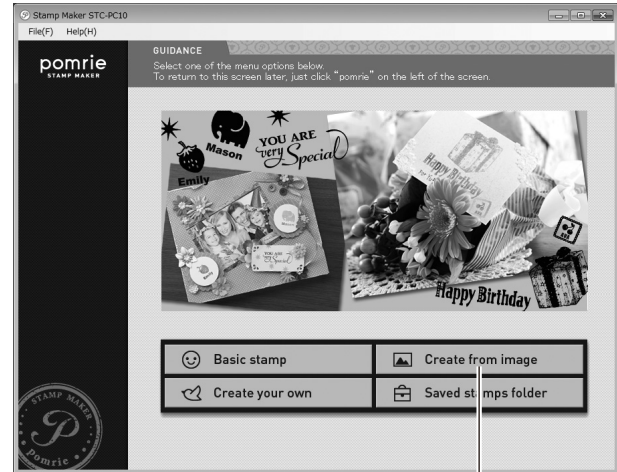
Sie können das Bild auf einen bestimmten Bereich trimmen. Nehmen Sie dann mit den folgenden Schritten eine Feineinstellung vor.

Verwenden eines Bilds zum Erstellen eines Stempels

■ Wählen eines Bilds

Wählen Sie unter den auf dem Computer gespeicherten Bildern (Fotos) das gewünschte Bild aus.

- 1 Klicken Sie in der Startanzeige auf die **Create from image** (Aus Bild erstellen)-Taste.



Create from image (Aus Bild erstellen)

Dies zeigt einen Bildwahl-Bildschirm an.

4 Passen Sie das extrahierte Bild an.

Nehmen Sie die Feineinstellung des oben getrimmten Bilds vor. Sie können nicht mehr sichtbare Teile des Bilds wieder herstellen und das Bild gegebenenfalls zusätzlich trimmen.

5 Legen Sie einen Effekt auf das Bild auf.

Sie können eine Reihe verschiedener Effekte auf das Bild anwenden.

6 Passen Sie den aufgelegten Effekt an.

Passen Sie den auf das Bild angewendeten Effekt wie erforderlich an. Welche Punkte angepasst werden können, richtet sich nach dem Typ des aufgelegten Effekts.

7 Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels.

Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels, bevor Sie ihn drucken lassen. Sie können das Vorschaubild in einer Reihe verschiedener Farben ansehen.

8 Drucken Sie den Stempel.

Durch Drucken eines Stempels wird die Stempelfläche erzeugt. Bereiten Sie einen Halter vor, der ein Stempelblatt mit der gleichen Größe wie die erzeugte Stempelvorlage enthält.

- 2 Klicken Sie auf das Register mit dem Ordner, der das gewünschte Bild enthält.



- Als Erstes werden die Register **My pictures** (Meine Bilder) und **Desktop** angezeigt.
- Durch Klicken auf das [+]-Register können bis zu zwei weitere Ordner angezeigt werden.
- Die Register zeigen Ordner und Bilddateien (JPG, JPEG, BMP, PNG) an.
- Sie können in einem Register einen Ordner öffnen und eine darin enthaltene Bilddatei wählen. Klicken auf das -Icon schaltet auf den nächsthöheren Ordner in der Hierarchie zurück.

- 3 Klicken Sie auf das zu verwendende Bild und dann auf **Next** (Weiter).



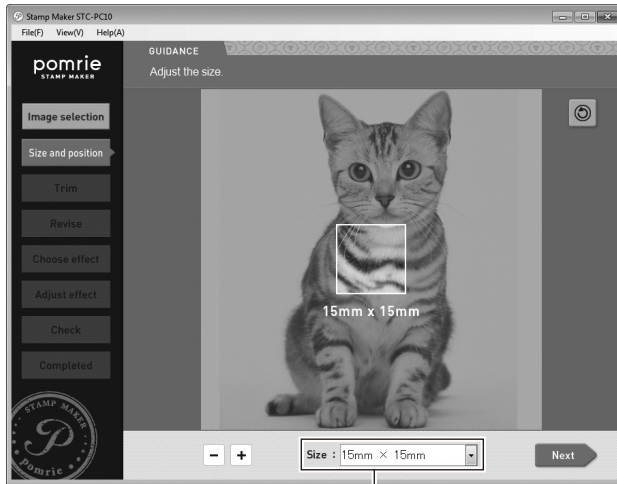
Dies zeigt einen Bildschirm zum Einstellen von Stempelgröße, Bildgröße und Bildposition an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Einstellen der Stempelgröße und Anpassen der Bildposition“.

- Wenn Sie ein monochromes Bild gewählt haben, das den nachstehenden Bedingungen entspricht, erscheint auf Anklicken von **Next** (Weiter) ein Bestätigungsdialogfenster. Anklicken von **OK** im Bestätigungsdialogfenster erstellt den Stempel ohne Auflegen von Effekten.
 - Dateiformat: BMP
 - Farbtiefe: Duoton (1 Bit)
 - Bildgröße (Pixel): 120×120, 120×240, 120×480, 240×120, 240×240, 240×480, 480×120, 480×240, 360×360, 360×720, 720×360

■ Einstellen der Stempelgröße und Anpassen der Bildposition

Legen Sie als Erstes die Größe des Stempels fest. Stellen Sie im nachstehenden Bildschirm die gewünschten Bildausschnitte und die Bildgröße ein und nehmen Sie unter Beobachtung der Resultate auf dem Bildschirm die erforderlichen Anpassungen vor.

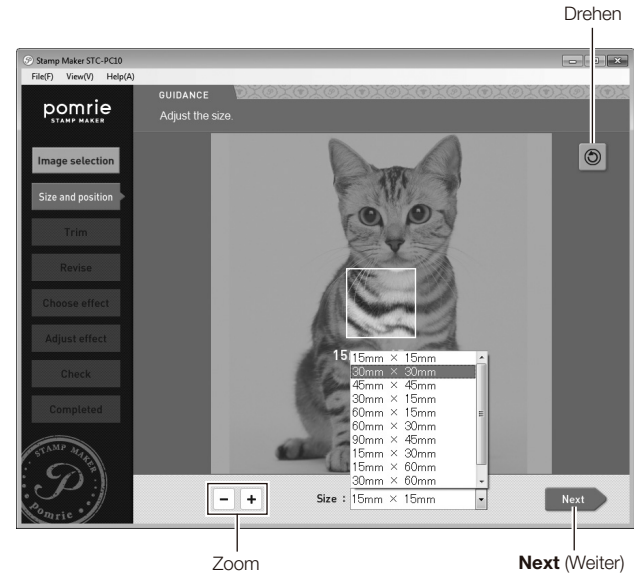
- 1 Klicken Sie auf die **Size** (Größe)-Abwärtstaste (▼). Klicken Sie im erscheinenden Menü auf die gewünschte Stempelgröße.



Size (Größe)

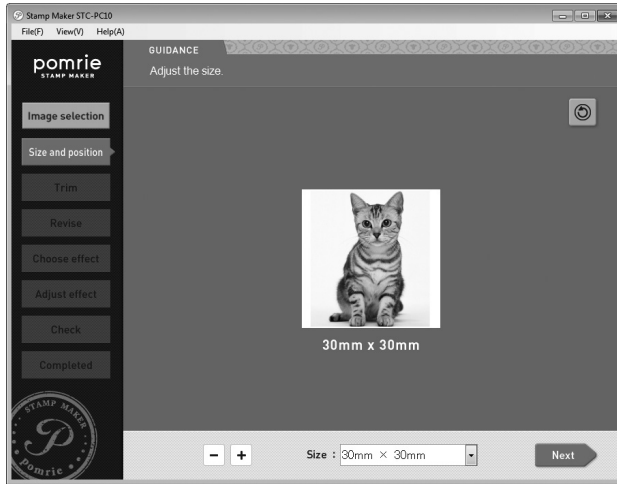
- Der Rahmen in der Bildmitte zeigt die Stempelgröße an.

- 2 Passen Sie die Bildgröße und Position an.
 - ① Ziehen Sie das Bild zum Verschieben der Position.
 - ② Stellen Sie mit den Tasten [-] und [+] die Bildgröße ein.
 - ③ Klicken Sie zum Ändern der Bildausrichtung auf die Drehen-Taste. Anklicken der Drehen-Taste dreht das Bild um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn.



- Passen Sie das Bild so an, dass der für den Stempel gewünschte Ausschnitt in die Stempelgröße anzeigenden Rahmen liegt.

3 Klicken Sie auf die **Next** (Weiter)-Taste.

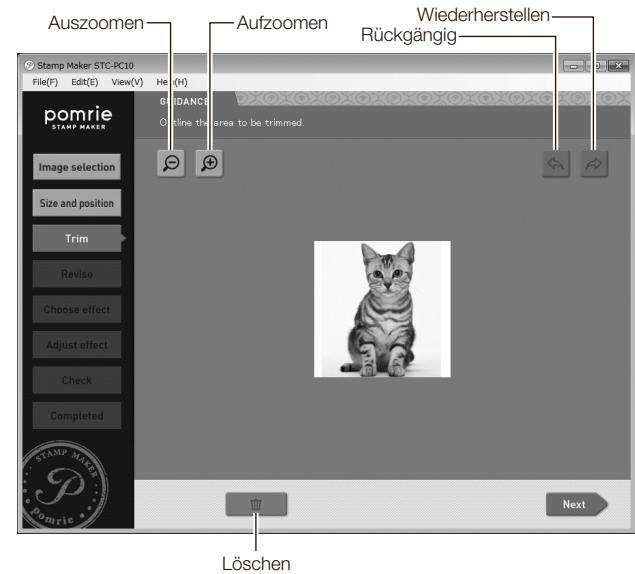


Dies zeigt einen Bildschirm zum Trimmen des Bilds an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Trimmen des Bilds“.

■ Trimmen des Bilds

Verwenden Sie das nachstehende Vorgehen zum Trimmen des Bilds auf den Ausschnitt, den Sie für den Stempel verwenden möchten. Im nächsten Abschnitt (Anpassen des Bilds) können Sie dann noch eine Feineinstellung des Bilds vornehmen.

- 1 Ziehen Sie mit der Maus eine geschlossene Grenzlinie um den für den Stempel gewünschten Bildbereich.
 - Die innerhalb der Grenzlinien liegende Fläche wird als Bild für die Stempelvorlage verwendet.



Wichtig!

Sorgen Sie dafür, dass die Grenzlinie geschlossen ist und keine unterbrochenen Stellen aufweist.

- Klicken Sie auf die Löschtaste, wenn Sie alle gezogenen Linien löschen möchten.
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

Nachstehend ist gezeigt, welche Arten von gezogenen Grenzlinien zulässig sind.

Mehrfache Grenzlinien



Über den Rand des angezeigten Bilds hinausgehende Grenzlinien

Im Beispiel unten dient die Unterkante des Bilds als untere Grenzlinie. Sie können auch eine Seite oder die Oberkante des Bilds als Grenzlinie verwenden.

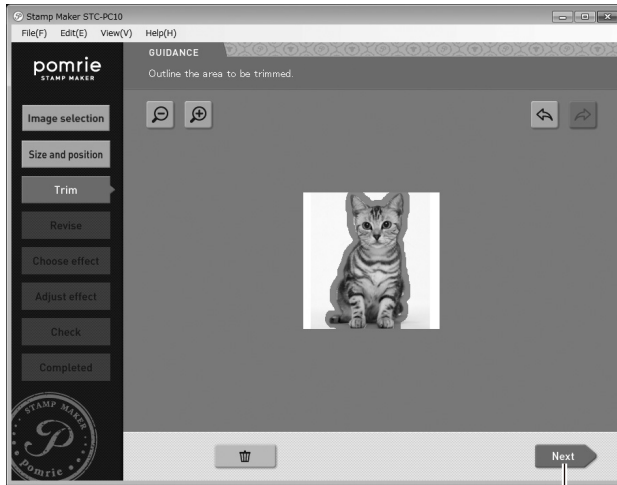


Donut-förmige Grenzlinie

Bei dieser Konfiguration wird die Mitte (Loch) des Donuts gelöscht.



- 2 Klicken Sie auf die **Next** (Weiter)-Taste.
- Wenn die Grenzlinie des gewählten Bereichs unterbrochen ist, resultiert ein Fehler und es erscheint wieder der Bildschirm zum Trimmen des Bilds.




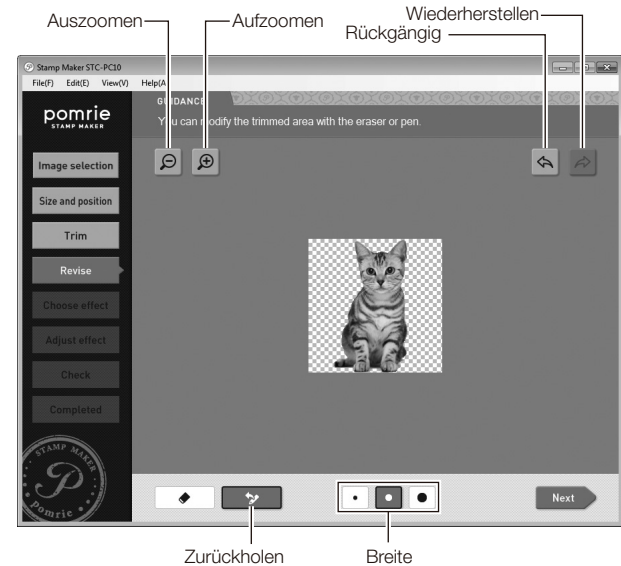
Next (Weiter)

Dies zeigt einen Bildschirm zum Anpassen des Bilds an. In diesem Bildschirm können Sie den getrimmten Bildbereich anpassen, indem Sie einzelne Teilbereiche des Bilds zurückholen oder löschen. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Anpassen des extrahierten Bilds“.

■ Anpassen des extrahierten Bilds

Das nachstehende Vorgehen ermöglicht das Zurückholen und Löschen einzelner Bereiche eines Bilds.

- 1 Stellen Sie die gewünschten Bildbereiche wieder her bzw. löschen Sie sie.
 - ① Klicken Sie auf .
 - ② Streichen Sie durch Ziehen mit der Maus über den wiederherzustellenden Bereich.



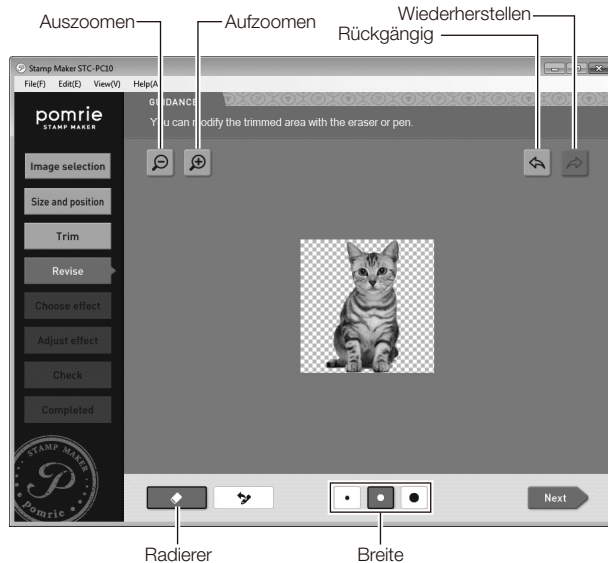
Die Bildfläche, über den Sie gestrichen haben, wird wiederhergestellt.

- Durch Anklicken der Breite-Taste können Sie die Breite der durch das Ziehen wiederhergestellten Fläche wählen.
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+], und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].

- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

2 Löschen Sie die gewünschten Bildbereiche.

- ① Klicken Sie auf die Radierertaste.
- ② Streichen Sie durch Ziehen mit der Maus über den zu löschenden Bereich.



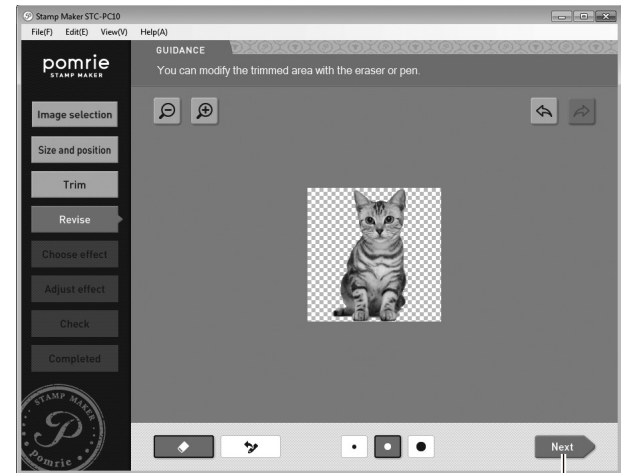
Die Bildfläche, über den Sie gestrichen haben, wird gelöscht.

- Durch Anklicken der Breite-Taste können Sie die Breite der durch das Ziehen gelöschten Fläche wählen.

Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2 so oft wie für die Feinanpassung des Trimbereichs erforderlich.

- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

3 Klicken Sie auf die **Next** (Weiter)-Taste.



Next (Weiter)

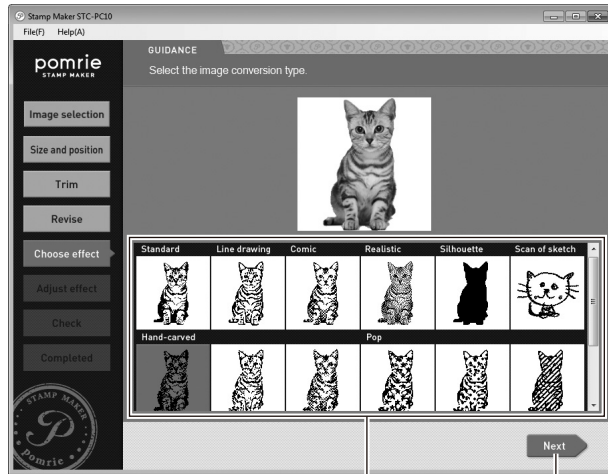
Dies zeigt einen Bildschirm zum Auflegen eines Effekts auf ein Bild an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Auflegen eines Effekts“.

■ Auflegen eines Effekts

Das Vorgehen dieses Abschnitts dient zum Wählen zwischen einer Reihe verschiedener Effekte, die auf das Bild angewendet werden können. Sie können auch freihändig mit der Computermaus Linien zeichnen.

1 Wählen Sie einen Effekt.

- ① Klicken Sie auf den für das Bild gewünschten Effekt.
- ② Klicken Sie auf die **Next** (Weiter)-Taste.



Effekt

Next (Weiter)

- Sie können auch auf einen Effekt doppelklicken, um diesen ohne Anklicken der **Next** (Weiter)-Taste zu wählen.

- Sie können unter den 15 nachstehend beschriebenen Effekten wählen.

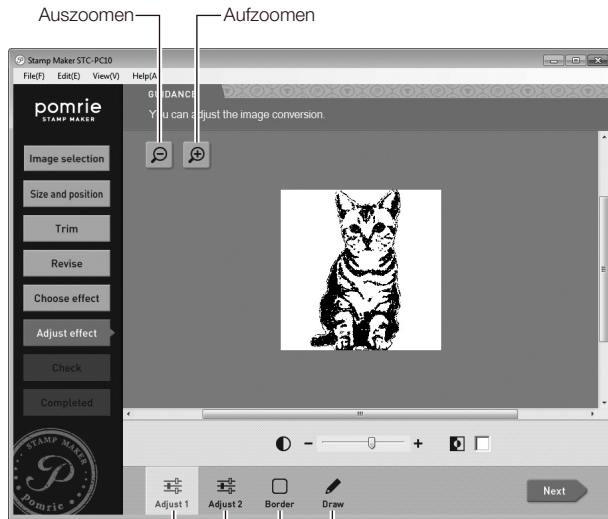
Effekttyp	Beschreibung
Standard	Verwendet ein Schwellenwertverfahren zum Konvertieren des Bilds in das binäre Format (Schwarz/Weiß).
Strichzeichnung	Konvertiert das Bild in eine Strichzeichnungsillustration.
Comic	Konvertiert ein Foto von einem Gesicht in ein Bild, dass wie ein handgezeichnetes Portrait wirkt.
Realistisch	Verarbeitet ein Bild von einem Gesicht oder einer Landschaft zu einem dem Original ähnlichen Stempelbild.
Silhouette	Kommt am besten bei einer unverwechselbaren Pose oder markanten Form zur Geltung. Eignet sich als Basis für die Überlagerung mit mehreren Stempeln.
Scan-Zeichnung	Verarbeitet ein Foto von einer Zeichnung so, dass es sich für die Verwendung als Stempelbild eignet.
Handgeschnitzt (3 Typen)	Verzerrt das Bild und macht es unscharf, um einen Handzeichnungseffekt zu erzeugen.
Pop (3 Typen)	Erzeugt einen Pop-Effekt durch Hinzufügen von Sternen und Punkten.
Zierrand (3 Typen)	Umgibt den getrimmten Bereich mit einem fettgedruckten Rand. Geeignet für Text, Logos usw.

Anklicken von **Next** (Weiter) zeigt einen Bildschirm zum Anpassen des Effekts an.

2 Passen Sie den Effekt an.

Welche Punkte angepasst werden können, richtet sich nach dem Typ des gewählten Effekts.

- ① Klicken Sie zum Anzeigen von anderen Effekt-Einstellpunkten auf ein Register.
- ② Zum Einstellen des Effekts ziehen Sie bitte am Schieber und/oder klicken Sie auf die Tasten im angezeigten Register.



Adjust 1 (Anpass.1)-Register
Adjust 2 (Anpass.2)-Register
Border (Rand)-Register
Draw (Zeichnen)-Register

Nachstehend sind die im jeweiligen Register einstellbaren Punkte beschrieben.

Adjust 1 (Anpass. 1)-Register

Zum Anpassen des Kontrasts und Konfigurieren der Einstellung für Schwarz/Weiß-Umkehr.

Adjust 2 (Anpass. 2)-Register

Zum Anpassen von Verbiegung und Schmierern durch Stempелеffekte.

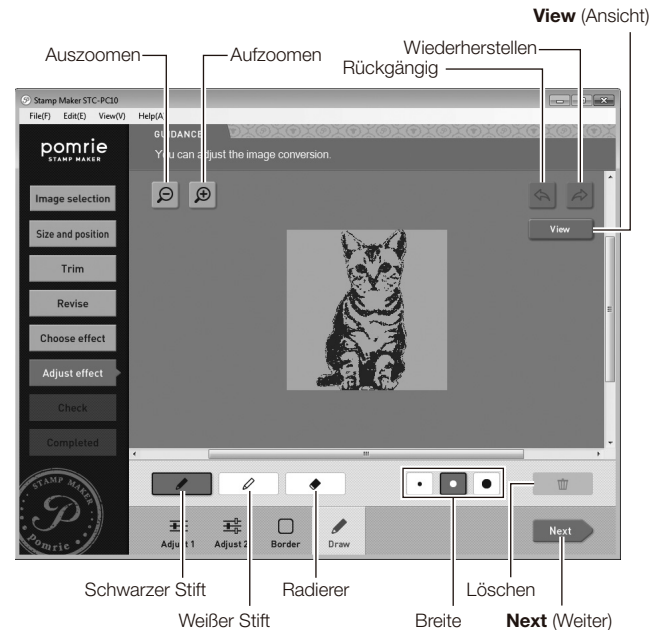
Border (Rand)-Register

Zum Anpassen des Rands um das getrimmte Bild.

Draw (Zeichnen)-Register

Für freihändiges Zeichnen von schwarzen oder weißen Linien mit der Maus. Näheres zu den in diesem Register möglichen Vorgängen siehe nachstehend unter Schritt 3.

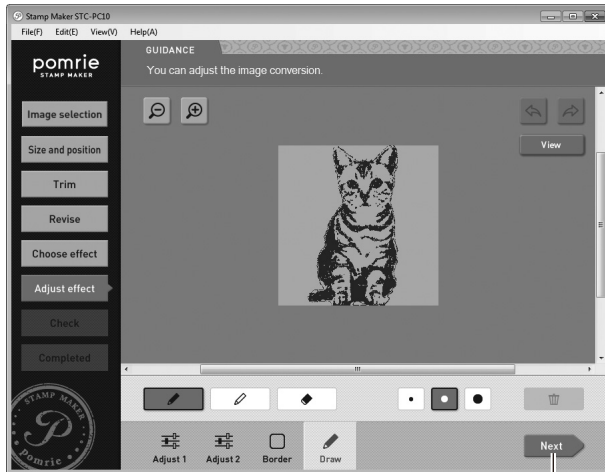
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- 3** Zeichnen Sie mit der Maus freihändig die gewünschten Linien. Sie können freihändig schwarze oder weiße Linien mit der Maus zeichnen.
- ① Klicken Sie auf das Register **Draw** (Zeichnen).
 - ② Klicken Sie auf den schwarzen Stift für schwarze Linien oder den weißen Stift für weiße Linien.
 - ③ Ziehen Sie zum Zeichnen die Maus über das Bild.



- Sie können auf die Breite-Taste klicken und die Breite der mit dem Stift gezogenen Linie wählen.

- Zum Löschen einer Linie klicken Sie auf die Radierer-Taste und ziehen dann über die zu löschende Linie. Dies löscht den Abschnitt der Linie, über den Sie den Radierer ziehen. Um alle gezeichneten Linien zu löschen, klicken Sie bitte auf die Löschtaste.
- Zum Umschalten der im Register **Draw** (Zeichnen) gezeichneten Linien zwischen transparent und undurchsichtig klicken Sie bitte auf die **View** (Ansicht)-Taste.
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-]. Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten.
- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

4 Klicken Sie auf die **Next** (Weiter)-Taste.



Next (Weiter)

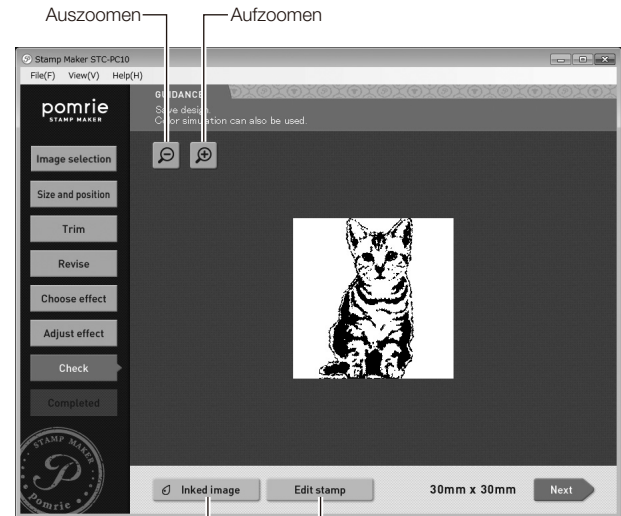
Auf dem Bildschirm erscheint ein Vorschaubild des Stempels. Wenn Sie möchten, können Sie die Farbe des Vorschaubilds ändern. Gehen Sie weiter zu „Ansehen der Stempelbild-Vorschau“.

Wichtig!

Feine Linien und feingedruckter Text können beim Stempeln zu Problemen führen.

■ Ansehen der Stempelbild-Vorschau

1 Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels auf dem Bildschirm.

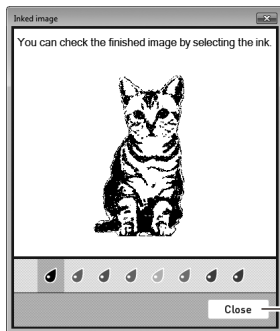


Inked image (Eingefärbtes Bild) **Edit stamp** (Stempel bearbeiten)

- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- Klicken auf **Edit stamp** (Stempel bearbeiten) speichert das Bild und zeigt dann einen Bildschirm zum Hinzufügen eines Rahmens oder Texts zum Bild an (Seite 44).

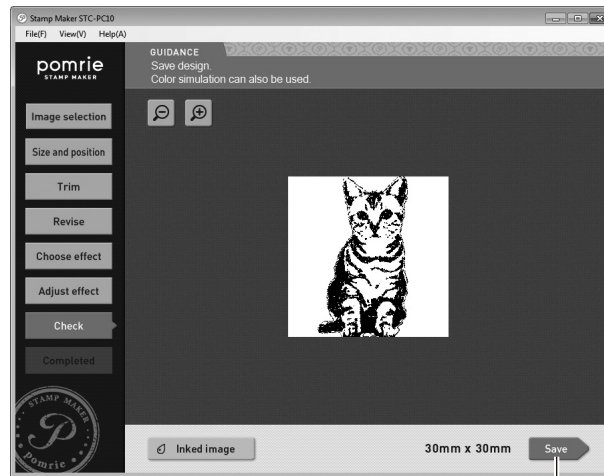
Ansehen einer Stempelbild-Vorschau in verschiedenen Tintenfarben

Klicken Sie auf die **Inked image** (Eingefärbtes Bild)-Taste. Dies zeigt das unten gezeigte Fenster an, in dem die Farbe des Vorschaubilds geändert werden kann.



Kontrollieren Sie das eingefärbte Bild und klicken Sie dann auf die **Close** (Schließen)-Taste.

2 Klicken Sie auf die **Save** (Speichern)-Taste.



Save (Speichern)

Dies speichert die Stempelvorlage und zeigt den Bildschirm **Completed** (Beendet) an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Drucken eines Stempelblatts“.

■ Drucken eines Stempelblatts

Informationen über den Vorgang zum Drucken des Stempelblatts finden Sie auf den Seiten [17](#) bis [19](#).

Erstellen eines eigenen Stempeldesigns (Selbst erstellen)

Dieser Abschnitt erläutert, wie Stempelvorlagen bearbeitet und eigene Stempeldesigns kreiert werden können.

Nachstehend ist der generelle Ablauf für die Gestaltung eigener Stempelvorlagen beschrieben.

1 Wählen Sie eine Stempelgröße.

Wählen Sie eine für die vorgesehene Verwendung des Stempels geeignete Stempelgröße.

2 Bearbeiten Sie die Stempelvorlage.

Bearbeiten Sie die Stempelvorlage für das gewünschte Resultat. Hier bestehen die vier nachstehend beschriebenen Bearbeitungsmöglichkeiten.

- Wählen von Gegenständen
Sie können Gegenstände (z.B. Illustrationen) wählen, um diese in den Stempel einzubeziehen. Die Größe und Position der Gegenstände kann den Erfordernissen angepasst werden.
- Wählen eines Rahmens
Sie können einen Zierrahmen für den äußeren Rand des Stempels wählen.
- Eingeben von Text
Sie können Text eingeben, um diesen in den Stempel einzubeziehen. Die Größe und Position des Texts kann den Erfordernissen angepasst werden.
- Zeichnen von Linien
Sie können Linien zeichnen, indem Sie mit der Maus über das Bild ziehen.

3 Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels.

Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels, bevor Sie eine Stempelvorlage drucken lassen. Sie können das Vorschaubild in einer Reihe verschiedener Farben ansehen.

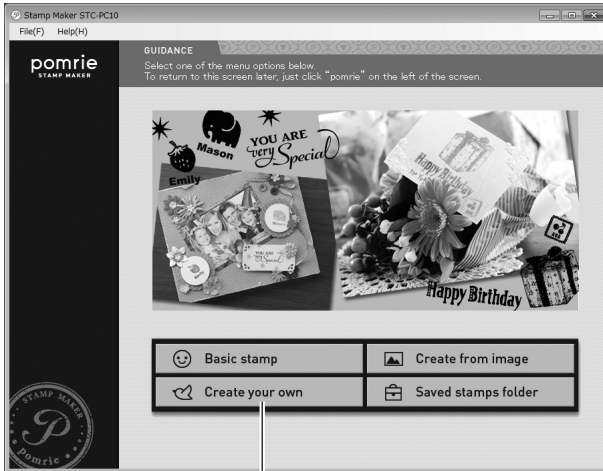
4 Drucken Sie die Stempelvorlage aus.

Das Ausdrucken eines Stempels erzeugt die Stempelfläche. Bereiten Sie einen Blatthalter vor, der ein Stempelblatt mit der gleichen Größe wie die erzeugte Stempelvorlage enthält.

Erstellen eines Stempels durch Bearbeiten einer Stempelvorlage

■ Wählen der Stempelgröße

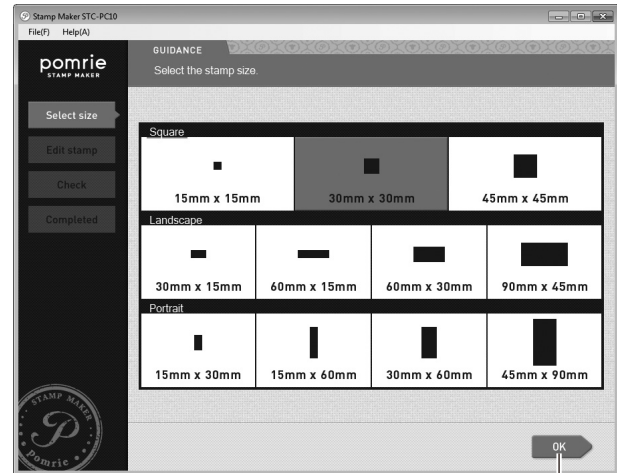
- 1 Klicken Sie in der Startanzeige auf die **Create your own** (Selbst erstellen)-Taste.



Create your own (Selbst erstellen)

Dies zeigt einen Bildschirm zum Wählen der Stempelgröße an.

- 2 Wählen Sie die gewünschte Stempelgröße.
 - ① Klicken Sie auf die Größe des Stempels, den Sie erstellen wollen.
 - ② Klicken Sie auf **OK**.



OK

Dies zeigt den Bearbeitungsbildschirm für Stempelvorlagen an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Bearbeiten der Stempelvorlage“.

■ Bearbeiten der Stempelvorlage

Die nachstehende Liste zeigt die vier möglichen Bearbeitungen.

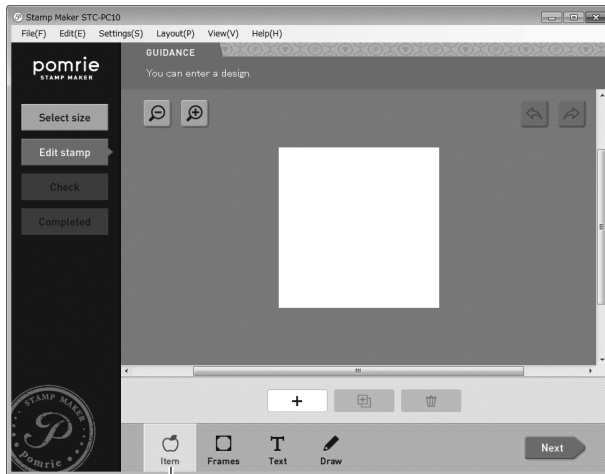
- Wählen von Gegenständen
- Wählen eines Rahmens
- Eingeben von Text
- Zeichnen von Linien

Dieser Abschnitt beschreibt die jeweiligen Funktionen in der obigen Reihenfolge. Sie können beim Gestalten eines Stempels zwischen den Registern umschalten und die Bearbeitungen in beliebiger Reihenfolge vornehmen.

● Wählen von Gegenständen

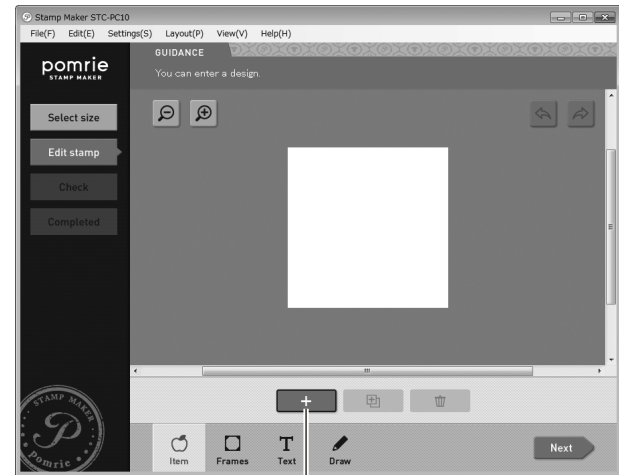
Verwenden Sie das nachstehende Vorgehen, um Gegenstände zu wählen und diese in der Stempelvorlage zu arrangieren. Eine Stempelvorlage kann mehr als einen Gegenstand enthalten.

- 1 Klicken Sie auf das Register **Item** (Gegenst.).



Item (Gegenst.)-Register

- 2 Klicken Sie auf Taste **+** (Hinzufügen).



Hinzufügen


Dies zeigt einen Bildschirm zum Wählen des Gegenstandstyps (Kategorie) an.

- 3 Wählen Sie den gewünschten Gegenstandstyp.
- ① Klicken Sie auf den Ordner für den Typ des im Stempel zu verwendenden Gegenstands.
 - ② Klicken Sie auf **Next** (Weiter).



Next (Weiter)

Dies zeigt eine Liste der verfügbaren Gegenstände an.

- Klicken auf das -Icon schaltet auf den nächsthöheren Ordner in der Hierarchie zurück.
- Wenn mehrere Register angezeigt sind, klicken Sie zum Umschalten auf einen anderen Ordner auf die betreffende Registerkarte.

- 4 Klicken Sie auf den im Stempel zu verwendenden Gegenstand und dann auf **Next** (Weiter).



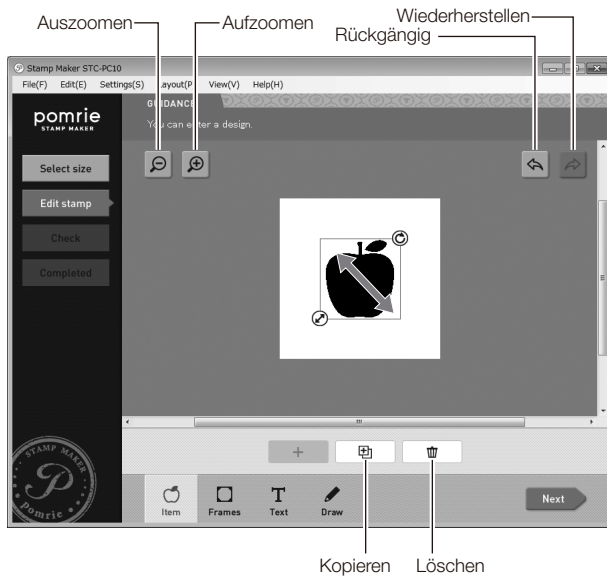
Nächsthöherer Ordner

Next (Weiter)

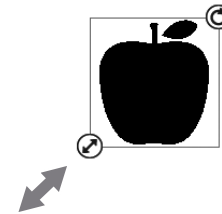
Dies fügt den Gegenstand innerhalb der Grenzlinie der Stempelvorlage ein.

5 Passen Sie die Gegenstandsgröße und Position an.

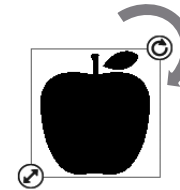
① Ziehen Sie den Gegenstand zum Verschieben der Position.



② Nach dem Wählen eines Gegenstands durch Anklicken können Sie an der unteren linken Ecke seiner Grenze ziehen, um seine Größe zu ändern.



③ Nach dem Wählen eines Gegenstands durch Anklicken können Sie an der oberen rechten Ecke seiner Grenze ziehen, um ihn zu drehen.



- Um einen Gegenstand zu löschen, wählen Sie ihn und klicken auf die Löschen-Taste.
- Wenn Sie mehrere Gegenstände hinzufügen oder anpassen möchten, wiederholen Sie bitte für jeden die Schritte 2 bis 5, bis alle angepasst sind. Wenn Sie die Wahl des aktuell gewählten Gegenstands aufheben möchten, klicken Sie dazu auf eine Stelle im Bildschirm, an der sich kein Gegenstand oder Text befindet.
- Um ein weiteres Exemplar eines bereits hinzugefügten Gegenstands hinzuzufügen, wählen Sie bitte durch Anklicken den betreffenden Gegenstand und klicken Sie dann auf die Kopiertaste.
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+], und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].

- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

Wenn alle Gegenstände positioniert und auf die gewünschte Größe eingestellt sind, gehen Sie bitte weiter zum nachstehenden Abschnitt „Wählen eines Rahmens“.

● Wählen eines Rahmens

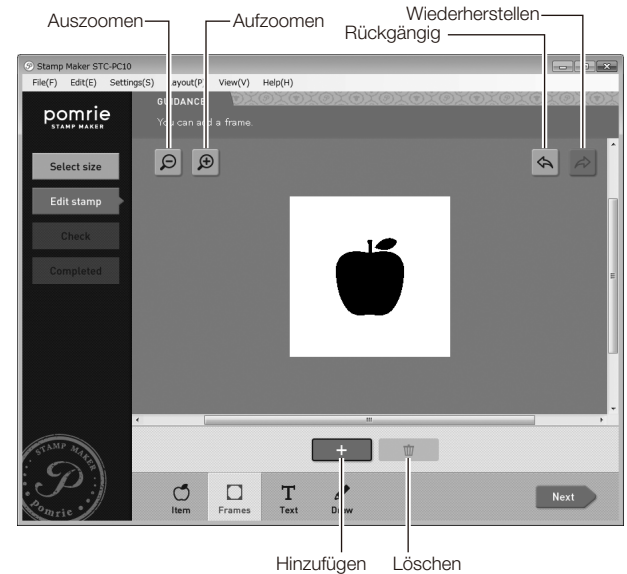
Nehmen Sie zum Wählen des gewünschten Rahmens für den Stempel die nachstehende Bedienung vor.

- 1 Klicken Sie auf das Register **Frames** (Rahmen).



Frames (Rahmen)-Register

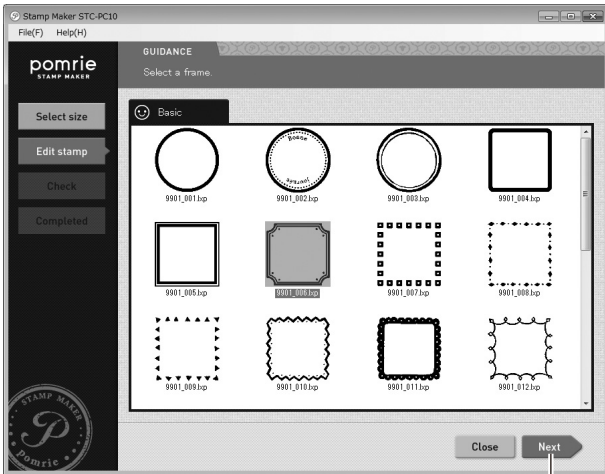
- 2 Klicken Sie auf Taste + (Hinzufügen).



Dies zeigt einen Rahmenwahl-Bildschirm an.

3 Wählen Sie den für den Stempel gewünschten Rahmen.

- 1 Klicken Sie zum Wählen auf den Rahmen.
- 2 Klicken Sie auf **Next** (Weiter).



Next (Weiter)

Dies fügt den Rahmen innerhalb der Grenzlinie der Stempelvorlage ein.

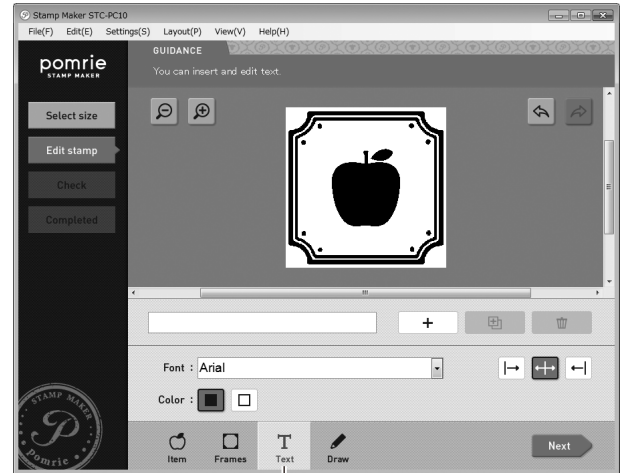
- Um den Rahmen zu löschen, klicken Sie bitte auf die Löschtaste.
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

Wenn Sie den gewünschten Rahmen gewählt haben, gehen Sie bitte weiter zum nachstehenden Abschnitt „Eingeben von Text“.

● Eingeben von Text

Verwenden Sie das nachstehende Vorgehen, um Text einzugeben und diesen im Stempel zu positionieren. Eine Stempelvorlage kann mehr als eine Textzeilenfolge enthalten.

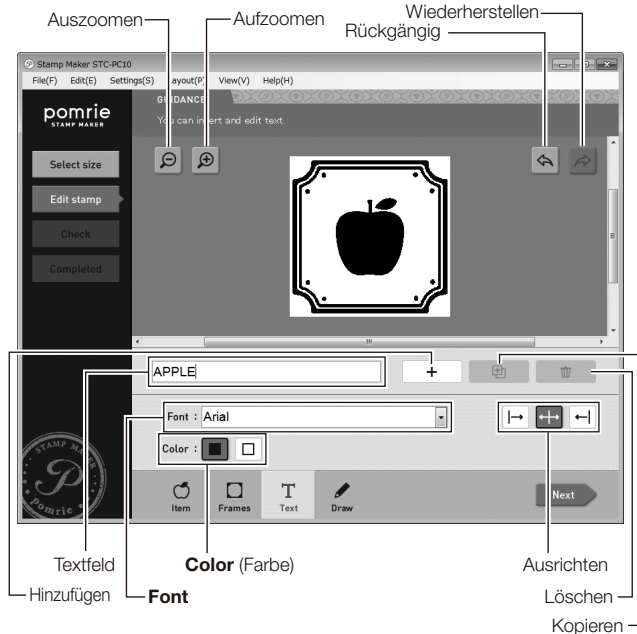
1 Klicken Sie auf das Register **Text**.



Text-Register

2 Geben Sie den Text ein.

- 1 Klicken Sie auf das Textfeld.
- 2 Geben Sie den Text in das Textfeld ein.
- 3 Klicken Sie auf Taste + (Hinzufügen).



- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+].
- Klicken Sie zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

Der eingegebene Text wird in die Stempelvorlage eingegeben.

Mit der nachstehenden Bedienung können Sie das Aussehen des Texts verändern.

- Um das Aussehen von bereits eingegebenem Text zu ändern, wählen Sie den Text durch Anklicken, bevor Sie die nachstehende Bedienung vornehmen.

Ändern des Fonts

Klicken Sie auf die **Font**-Abwärtstaste (▼). Klicken Sie im erscheinenden Menü auf den gewünschten Font (Schriftart).

Ändern der Textfarbe

Klicken Sie für schwarzen Text auf die schwarze Taste und für weißen Text auf die weiße Taste.

Ändern der Textausrichtung

Sie können einstellen, wie der Text im Eingabebereich ausgerichtet sein soll. Klicken Sie auf die Ausrichten-Taste und wählen Sie für die Ausrichtung rechts, zentriert oder links.

Wichtig!

- Die Font-Einstellung gilt für den gesamten gewählten Text. Sie können keinen Font für einzelne Zeichen einer Zeichenfolge einstellen.
- Abhängig von der Anzahl der Zeichen kann das Wählen eines großen Fonts bewirken, dass der Text automatisch ausgerichtet wird.

3 Passen Sie die Textgröße und Position an.

① Ziehen Sie den Text zum Verschieben der Position.



② Nach dem Wählen eines Texts durch Anklicken können Sie an der unteren linken Ecke seiner Grenze ziehen, um die Größe zu ändern.



③ Nach dem Wählen eines Texts durch Anklicken können Sie an der oberen rechten Ecke seiner Grenze ziehen, um ihn zu drehen.



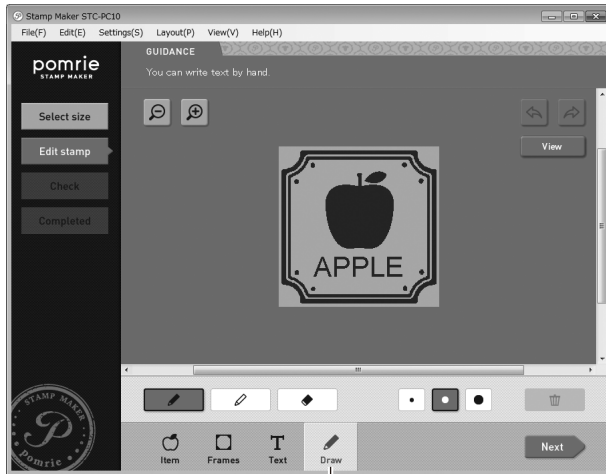
- Wenn Sie mehrere Textzeichenfolgen hinzufügen oder anpassen möchten, wiederholen Sie bitte für jede davon die Schritte 2 bis 3, bis alle angepasst sind. Wenn Sie die Wahl des aktuell gewählten Gegenstands aufheben möchten, klicken Sie dazu auf eine Stelle im Bildschirm, an der sich kein Gegenstand oder Text befindet.
- Um ein weiteres Exemplar eines bereits hinzugefügten Texts hinzuzufügen, wählen Sie bitte durch Anklicken den betreffenden Text und klicken Sie dann auf die Kopiertaste.
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

Wenn Sie mit dem Eingeben des gewünschten Texts fertig sind, gehen Sie bitte weiter zum nachstehenden Abschnitt „Freihändiges Zeichnen von Linien“.

● Freihändiges Zeichnen von Linien

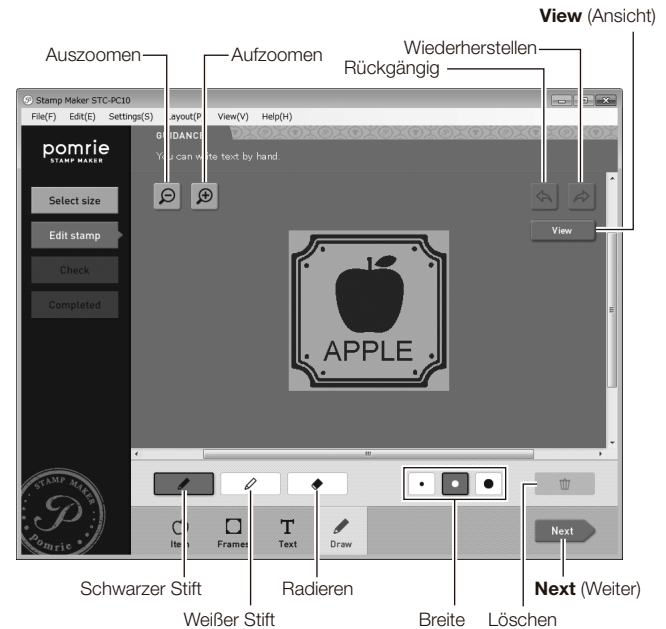
Sie können freihändig schwarze oder weiße Linien mit der Maus zeichnen.

- 1 Klicken Sie auf das Register **Draw** (Zeichnen).



Draw (Zeichnen)-Register

- 2 Zeichnen Sie mit der Maus freihändig die gewünschten Linien.
 - ① Klicken Sie auf den schwarzen Stift für schwarze Linien oder den weißen Stift für weiße Linien.
 - ② Ziehen Sie zum Zeichnen die Maus über das Bild.



- Sie können auf die Breite-Taste klicken und die Breite der mit dem Stift gezogenen Linie wählen.
- Zum Löschen einer Linie klicken Sie auf die Radierer-Taste und ziehen dann über die zu löschende Linie. Dies löscht den Abschnitt der Linie, über den Sie den Radierer ziehen. Um alle gezeichneten Linien zu löschen, klicken Sie bitte auf die Löschtaste.

- Zum Umschalten der im Register **Draw** (Zeichnen) gezeichneten Linien zwischen transparent und undurchsichtig klicken Sie bitte auf die **View** (Ansicht)-Taste.
- Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].
- Klicken Sie auf die Rückgängig-Taste, wenn Sie die zuletzt vorgenommene Änderung verwerfen möchten. Klicken Sie auf die Wiederherstellen-Taste, wenn Sie die mit der Rückgängig-Taste verworfene Änderung wieder herstellen möchten.

Wenn Sie mit dem Zeichnen von Linien fertig sind, kontrollieren Sie bitte die anderen Register, um sicherzustellen, dass keine weitere Rückgängigmachung oder Anpassung erforderlich ist.

Wenn alles wunschgemäß ist, gehen Sie bitte weiter zum nachfolgenden Schritt.

3 Klicken Sie auf **Next** (Weiter).



Next (Weiter)

Auf dem Bildschirm erscheint ein Vorschaubild des Stempels. Wenn Sie möchten, können Sie die Farbe des Vorschaubilds ändern. Gehen Sie weiter zu „Ansehen der Stempelbild-Vorschau“.

Wichtig!

Je nach Text und verwendetem Font können sehr feine Linien und sehr kleine Illustrationen dazu führen, dass der Stempelabdruck nicht zufriedenstellend ist. Die günstigste Fontwahl für Stempeltext sind Schriftarten wie Sans Serif (Groteskschrift), die hauptsächlich kräftige Linien verwenden.

■ **Ansehen der Stempelbild-Vorschau**

1 Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels auf dem Bildschirm.

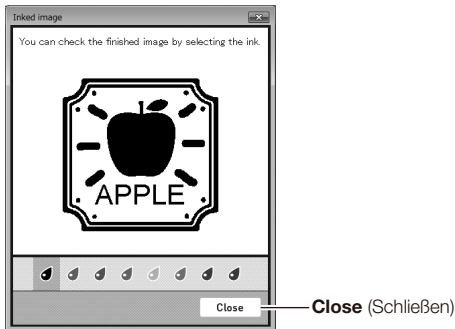


Inked image (Eingefärbtes Bild)

Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].

Ansehen einer Stempelbild-Vorschau in verschiedenen Tintenfarben

Klicken Sie auf die **Inked image** (Eingefärbtes Bild)-Taste. Dies zeigt das unten gezeigte Fenster an, in dem die Farbe des Vorschaubilds geändert werden kann.



Kontrollieren Sie das eingefärbte Bild und klicken Sie dann auf die **Close** (Schließen)-Taste.

2 Klicken Sie auf die **Save** (Speichern)-Taste.



Save (Speichern)

Dies speichert die Stempelvorlage und zeigt den Bildschirm zum Drucken der Stempelvorlage an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Drucken eines Stempelblatts“.

■ Drucken eines Stempelblatts

Informationen über den Vorgang zum Drucken des Stempelblatts finden Sie auf den Seiten [17](#) bis [19](#).

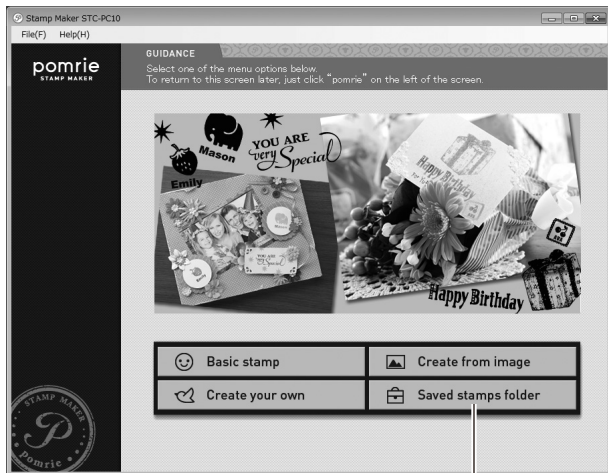
Abrufen eines gespeicherten Stempels (Ordner der gespeicherten Stempel)

Dieser Abschnitt erläutert, wie eine zuvor gespeicherte Stempelvorlage wieder abgerufen und für die Erstellung eines neuen Stempels herangezogen werden kann.

Abrufen einer gespeicherten Stempelvorlage und deren Verwendung für die Erstellung eines neuen Stempels

■ Wählen eines zuvor gespeicherten Stempels

- 1 Klicken Sie in der Startanzeige auf die **Saved stamps folder** (Ordner der gespeicherten Stempel)-Taste.



Saved stamps folder (Ordner der gespeicherten Stempel)

Zeigt einen Bildschirm zum Aufrufen einer zuvor gespeicherten Stempelvorlage an.

- 2 Klicken Sie auf das Register für den Ordner, der den gewünschten Stempel enthält.



Wählen Sie den gewünschten Ordner.

Stamp (Stempel)-Ordner

Enthält die mit **Create your own** (Selbst erstellen) erstellten und gespeicherten Stempeldesigns.

Photo (Foto)-Ordner

Enthält die mit **Create from image** (Aus Bild erstellen) erstellten und gespeicherten Stempeldesigns.

- Sie können in diesem Bildschirm eine Stempelvorlage wählen und auf die Löschkaste klicken, um sie zu löschen.

- 3 Wählen Sie die zu verwendende Stempelvorlage und klicken Sie dann auf **Next** (Weiter).



Wenn auf dem Bildschirm eine Stempelvorlage gewählt ist
Wenn Sie oben auf **Next** (Weiter) klicken, erscheint ein Bestätigungsfenster. Klicken Sie auf Taste **Edit stamp** (Stempel bearbeiten) und gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Bearbeiten der Stempelvorlage“.

■ Bearbeiten der Stempelvorlage

Zum Bearbeiten eine Stempelvorlage dient der unten gezeigte Bildschirm.

- Zum Drucken eines Stempelblatts ohne Bearbeitung der Stempelvorlage klicken Sie bitte auf die **Next** (Weiter)-Taste und gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Ansehen der Stempelbild-Vorschau“.



Wenn Sie die Stempelvorlage bearbeiten möchten, finden Sie dazu Näheres „Bearbeiten der Stempelvorlage“ unter „Erstellen eines eigenen Stempeldesigns (Selbst erstellen)“ (Seite 32).
Wenn Sie mit der Bearbeitung fertig sind, gehen Sie bitte weiter zum nachstehenden Abschnitt „Ansehen der Stempelbild-Vorschau“.

■ Ansehen der Stempelbild-Vorschau

- 1 Kontrollieren Sie das Aussehen des Stempels auf dem Bildschirm.

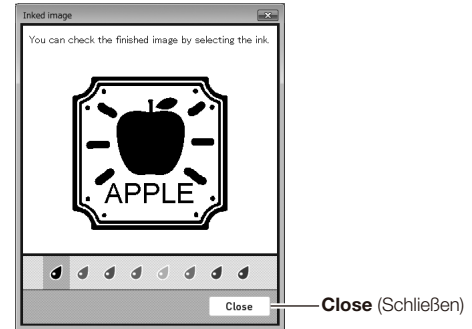


Inked image (Eingefärbtes Bild)

Klicken Sie zum Aufzoomen (Vergrößern des Bilds) auf Zoomtaste [+] und zum Auszoomen (Verkleinern des Bilds) auf Zoomtaste [-].

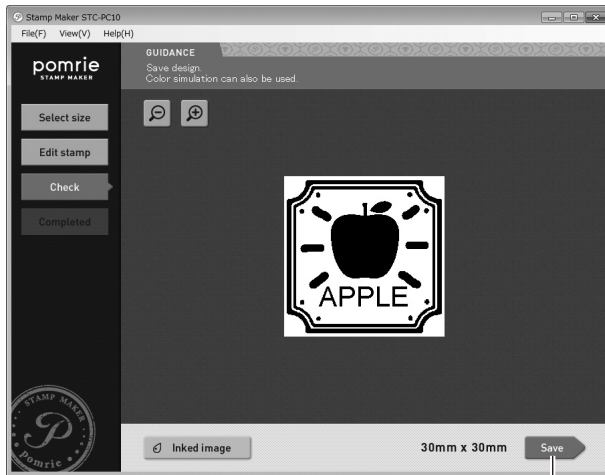
Ansehen einer Stempelbild-Vorschau in verschiedenen Tintenfarben

Klicken Sie auf die **Inked image** (Eingefärbtes Bild)-Taste. Dies zeigt das unten gezeigte Fenster an, in dem die Farbe des Vorschaubilds geändert werden kann.



Kontrollieren Sie das eingefärbte Bild und klicken Sie dann auf die **Close** (Schließen)-Taste.

- 2 Klicken Sie auf die **Save** (Speichern)-Taste.



Save (Speichern)

Dies speichert die Stempelvorlage und zeigt den Bildschirm zum Drucken der Stempelvorlage an. Gehen Sie weiter zum nachstehenden Abschnitt „Drucken eines Stempelblatts“.

■ Drucken eines Stempelblatts

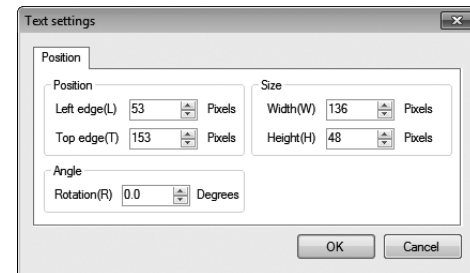
Informationen über den Vorgang zum Drucken des Stempelblatts finden Sie auf den Seiten [17](#) bis [19](#).

Konfigurieren der Eigenschaften von Anwendung STC-PC10

Dieser Abschnitt erläutert, wie mit Menübefehlen Text-, Gegenstand- und Rahmen-Einstellungen vorgenommen werden. Diese Einstellungen sind auch über das Controlpanel möglich.

■ Texteigenschaften einstellen

- 1 Klicken Sie im **Settings (S)** (Einstellungen)-Menü der Menüleiste auf **Text settings (T)** (Text-Einstellungen). Dies zeigt ein Fenster zum Ändern der Texteigenschaften an.
- 2 Stellen Sie die Eigenschaften für die Textpositionierung ein.
 - ① Klicken Sie auf das Register **Position**.
 - ② Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.



Nachstehend sind die hier möglichen Einstellungen beschrieben.

- Um das Aussehen von bereits eingegebenem Text zu ändern, wählen Sie den Text durch Anklicken, bevor Sie die nachstehende Bedienung vornehmen.

Umpositionieren einer Textzeichenfolge

Die Positionen **Left edge** (Linker Rand) und **Top edge** (Oberer Rand) eines Texteingabefeld-Rahmens sind in Pixel-Einheiten einstellbar.

Ändern der Größe einer Textzeichenfolge

Die Parameter **Width** (Breite) und **Height** (Höhe) eines Texteingabefeld-Rahmens sind in Pixel-Einheiten einstellbar.

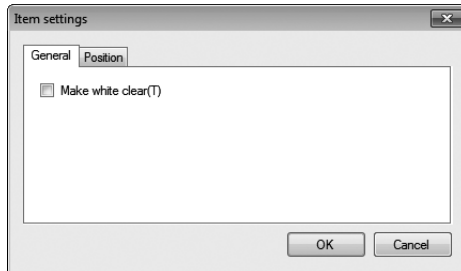
Ändern des Winkels einer Textzeichenfolge

Geben Sie bei **Rotation** (Drehen) einen Winkelwert ein, um den Winkel des Texteingabefeld-Rahmens zu ändern. Die Anfangsvorgabe ist 0 Grad (keine Neigung).

- 3 Klicken Sie auf **OK**.

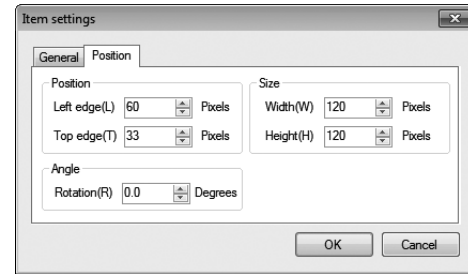
■ Gegenstand-Eigenschaften einstellen

- 1 Klicken Sie im **Settings (S)** (Einstellungen)-Menü der Menüleiste auf **Item settings (I)** (Gegenstand-Einstellungen). Dies zeigt ein Fenster zum Ändern der Gegenstand-Eigenschaften an.
- 2 Stellen Sie die Eigenschaften für den Gegenstand-Stil ein.
 - ① Klicken Sie auf das Register **General** (Generell).
 - ② Wählen Sie das Kontrollkästchen, wenn die weißen Bereiche des Gegenstands transparent sein sollen.



- Um das Aussehen eines bereits eingegebenen Gegenstands zu ändern, wählen Sie diesen durch Anklicken, bevor Sie die nachstehende Bedienung vornehmen.

- 3 Stellen Sie die Eigenschaften für die Gegenstand-Position ein.
 - ① Klicken Sie auf das Register **Position**.
 - ② Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.



Nachstehend sind die hier möglichen Einstellungen beschrieben.

- Um das Aussehen eines bereits eingegebenen Gegenstands zu ändern, wählen Sie diesen durch Anklicken, bevor Sie die nachstehende Bedienung vornehmen.

Umpositionieren eines Gegenstands

Die Positionen **Left edge** (Linker Rand) und **Top edge** (Oberer Rand) eines Gegenstands sind in Pixel-Einheiten einstellbar.

Größe eines Gegenstands ändern

Die Parameter **Width** (Breite) und **Height** (Höhe) eines Gegenstands sind in Pixel-Einheiten einstellbar.

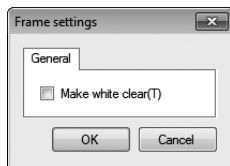
Ändern des Winkels eines Gegenstands

Geben Sie für **Rotation** (Drehen) einen Winkelwert ein, um den Winkel des Gegenstands zu ändern. Die Anfangsvorgabe ist 0 Grad (keine Neigung).

- 4 Klicken Sie auf **OK**.

■ Rahmeneigenschaften einstellen

- 1 Klicken Sie im **Settings (S)** (Einstellungen)-Menü der Menüleiste auf **Frame settings (F)** (Rahmen-Einstellungen).
Dies zeigt ein Fenster zum Ändern der Rahmeneigenschaften an.
- 2 Wählen Sie das Kontrollkästchen, wenn die weißen Bereiche des Rahmens transparent sein sollen.

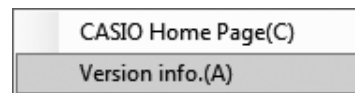


- 3 Klicken Sie auf **OK**.

Verwenden der Hilfe

■ Versions-Info ansehen

- 1 Klicken Sie im **Help (H)** (Hilfe)-Menü der Menüleiste auf **Version info. (A)** (Versions-Info).
Dies zeigt die Informationen zur Version an.

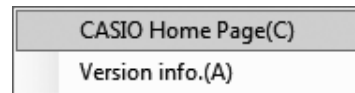


- 2 Klicken Sie nach dem Kontrollieren der Informationen auf **OK**.

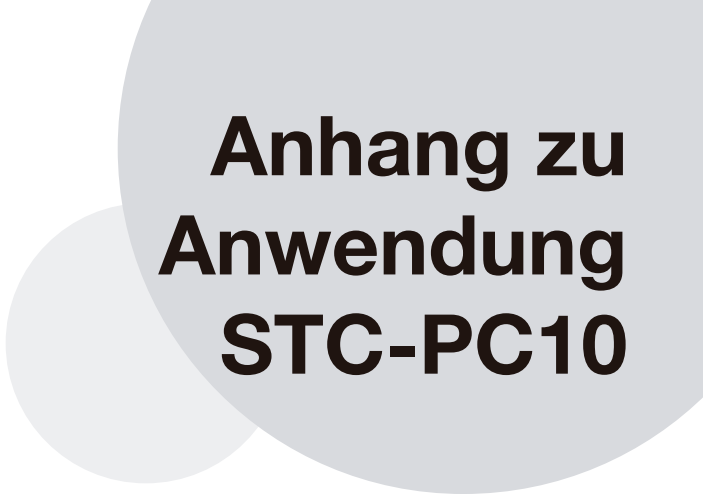
■ Aufrufen der CASIO-Website

Falls Ihr Computer mit dem Internet verbunden ist, können Sie die CASIO-Website aufrufen, um über den Drucker die neuesten Informationen zu erhalten.

- 1 Klicken Sie im **Help (H)** (Hilfe)-Menü der Menüleiste auf **CASIO Home Page (C)** (CASIO Homepage).



- Dies ruft die CASIO Website auf, auf der Sie Näheres über Ihren Drucker nachlesen können.



**Anhang zu
Anwendung
STC-PC10**

Störungsbehebung zur Software

Symptom	Mögliche Ursache	Erforderliche Aktion
<ul style="list-style-type: none"> Die Textzeichen sind teilweise beschnitten. 	Bestimmte Fonts können den Stempeldruckbereich teilweise überschreiten.	Probieren Sie einen anderen Font aus.

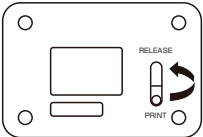
Störungsbehebung beim Drucken von Stempeln

Symptom	Ursache und erforderliche Aktion
<ul style="list-style-type: none"> Das Stempeldrucken startet nicht. 	<ul style="list-style-type: none"> Möglicherweise ist der USB-Port des Computers nicht aktiviert. → Sorgen Sie dafür, dass das USB-Kabel richtig angeschlossen ist. Führen Sie weiterhin die nachstehenden Prüfungen (je nach Betriebssystem) durch, um den Status des USB-Ports am Computer zu kontrollieren. □ Windows 8: Loggen Sie sich mit einem Administrator-Account in den Computer ein und führen Sie die nachstehenden Schritte aus. <ol style="list-style-type: none"> Zeigen Sie auf dem Computer-Desktop die Charm-Leiste an und klicken Sie auf Setting (Einstellung). Klicken Sie im erscheinenden Charm Setting (Einstellungen) auf Control Panel (Systemsteuerung). Klicken Sie im erscheinenden Control Panel (Systemsteuerung)-Bildschirm auf Hardware and Sound (Hardware und Sound) und dann auf Device Manager (Geräte-Manager). Erweitern Sie die Serial bus Controllers (USB-Controller)-Liste. □ Windows 7, Windows Vista: Loggen Sie sich mit einem Administrator-Account in den Computer ein und führen Sie die nachstehenden Schritte aus. <ol style="list-style-type: none"> Klicken Sie auf Start und dann Control Panel (Systemsteuerung). Klicken Sie auf Hardware and Sound (Hardware und Sound) und dann Device Manager (Geräte-Manager). Klicken Sie auf das Plus-Icon (+) neben Universal Serial bus Controllers (USB (Universal Serial Bus)-Controller).

Symptom	Ursache und erforderliche Aktion
<ul style="list-style-type: none"> ● Das Stempeldrucken startet nicht. 	<ul style="list-style-type: none"> □ Windows XP: Loggen Sie sich mit einem Administrator-Account in den Computer ein und führen Sie die nachstehenden Schritte aus. <ol style="list-style-type: none"> 1. Klicken Sie auf Start und dann Control Panel (Systemsteuerung). 2. Doppelklicken Sie auf das System-Icon. 3. Klicken Sie auf Register Hardware und dann auf die Device Manager (Geräte-Manager)-Taste. 4. Klicken Sie auf das Plus-Icon (+) neben USB Controllern (Universal Serial bus Controllern) (USB (Universal Serial Bus)-Controller). <p>USB ist aktiviert, wenn der USB-Controller und der USB-Route-Hub angezeigt werden. Falls ein Hub mit mehreren USB-Ketten vorhanden ist, schließen Sie das USB-Kabel des Druckers entweder an einen anderen Hub an oder versuchen Sie ein anderes Gerät anzuschließen.</p> <p>Kontrollieren Sie, dass der Kabelstecker zuverlässig und vollständig eingeschoben ist.</p> <p>Falls der USB-Host-Controller und USB-Route-Hub nicht angezeigt werden, lesen Sie bitte in der Benutzerdokumentation des Computers nach oder erkundigen Sie sich beim Computerhersteller über das Einrichten und Aktivieren von USB.</p>
<ul style="list-style-type: none"> ● Der Stempel-Layout-Vorgang wird normal beendet, auf dem Stempelblatt wird aber nicht gedruckt. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Kein Bild oder Text im Layout der Stempelvorlage. → Fügen Sie ein Bild oder Text in das Layout ein.

Symptom	Ursache und erforderliche Aktion
<ul style="list-style-type: none"> ● Die gedruckten Stempel sind unscharf. ● Kein scharfes Drucken von Stempeln möglich. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Schmutz, Staub oder andere Fremdkörper auf dem Stempelblatt-Druckkopf und/oder der Gummivalze. → Reinigung durchführen.
<ul style="list-style-type: none"> ● Kein Drucken von Stempeln möglich. ● Beim Stempeldrucken schaltet sich der Strom aus. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Sie benutzen einen falschen Netzadapter-Typ. → Verwenden Sie den angegebenen Netzadapter. ● Der Stempeldruckkopf ist sehr heiß. → Warten Sie eine Weile und versuchen Sie den Vorgang dann noch einmal.
<ul style="list-style-type: none"> ● Keine USB-Verbindung mit dem Computer herstellbar. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Das USB-Kabel ist nicht zuverlässig angeschlossen. → Sorgen Sie dafür, dass das USB-Kabel richtig angeschlossen ist. Falls noch immer keine Verbindung möglich ist, trennen Sie versuchsweise das Kabel ab und schließen Sie es dann wieder an. ● Der USB-Treiber ist nicht auf dem Computer installiert. → Installieren Sie den USB-Treiber auf dem Computer. Wenn die obigen Schritte das Problem nicht lösen, schließen Sie das USB-Kabel versuchsweise an einen anderen USB-Port des Computers an.
	Verwenden Sie das mit Drucker STC-W10 mitgelieferte USB-Kabel.

Fehlermeldungen

Symptom	Ursache und erforderliche Aktion
<ul style="list-style-type: none"> Ein Blatthalter klemmt und lässt sich nicht entnehmen. 	<p>Stellen Sie den Freigabehebel am Boden des Druckers auf Seite RELEASE und ziehen Sie den Blatthalter dann heraus.</p>  <p>Stellen Sie danach den Freigabehebel wieder auf Seite PRINT und setzen Sie das Drucken fort. Wenn bei der Benutzung eines Blatthalters wiederholt Probleme auftreten, verwenden Sie bitte einen neuen.</p> <p>Wichtig! Beachten Sie bei laufendem Drucken eines Stempels das Folgende.</p> <ul style="list-style-type: none"> Sorgen Sie dafür, dass der Blatthalter-Ausgabeschlitz nicht blockiert wird. Berühren Sie nicht den Blatthalter. Verstellen Sie den Freigabehebel nicht. Trennen Sie nicht den Netzadapter vom Gerät oder von der Netzdose ab.

Fehlermeldung	Erforderliche Aktion
Printing timed out. Try again.	Der Blatthalter wurde nicht in der vorgeschriebenen Zeit in den Eingabeschlitz eingesetzt. Führen Sie den Druckvorgang noch einmal aus.
Printer not found.	Kontrollieren Sie, dass der Druckerstrom eingeschaltet ist.
Printing failed. A printer error occurred.	Die Stempelvorlage konnte nicht richtig kodiert (konvertiert) werden. Bitte erneut versuchen.
Printing failed. Return the release lever to its original position.	Stellen Sie sicher, dass der Freigabehebel nicht in der Freigabeposition steht.
Printing failed. Check the sheet holder.	<p>Dies kann auf eine der folgenden Ursachen zurückgehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Größe des eingesetzten Blatthalter passt nicht zur Größe der Stempelvorlage. Der Blatthalter ist falsch ausgerichtet (vorne/hinten, oben/unten). Der Blatthalter wurde nicht weit genug eingeschoben, um in den Transportmechanismus einzurasten. Sie versuchen, den Blatthalter einzusetzen, bevor Sie eine Stempelvorlage erstellt haben. <p>Korrigieren Sie das Problem mit den folgenden Schritten.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ziehen Sie den Blatthalter heraus. <ul style="list-style-type: none"> Falls der Blatthalter klemmt, stellen Sie bitte den Freigabehebel am Boden des Druckers auf die RELEASE-Seite und ziehen Sie den Blatthalter wieder heraus. Stellen Sie den Freigabehebel nach dem Entfernen des Blatthalters wieder auf die PRINT-Seite. Erzeugen Sie noch einmal wie unter „Drucken eines Stempels“ (Seite 17) beschrieben die Stempelvorlage.

Fehlermeldung	Erforderliche Aktion
Cannot open this file. The file is damaged or in the wrong file format.	Die Datei ist aus irgendwelchen Gründen nicht verwendbar. Wählen Sie eine andere Datei.
Cannot save stamp data. Insufficient free space to write the data. Increase the available space and then save the data.	Der freie Speicherplatz auf der Festplatte des Computers reicht nicht aus. Löschen Sie nicht mehr benötigte Dateien auf der Computer-Festplatte oder treffen Sie andere Maßnahmen zum Vergrößern der verfügbaren Speicherkapazität.
Returns to home. Proceed?	Diese Meldung erscheint, wenn Sie bei der Bearbeitung eines Stempels auf das pomrie STAMP MAKER -Logo klicken. Zum Zurückkehren zur Startanzeige klicken Sie bitte auf OK .
Trimming failed. Try again.	Die Grenzlinie um den zu trimmenden Bildbereich ist keine durchgehende ununterbrochene Linie. Ziehen Sie die Grenzlinie neu und achten Sie darauf, dass sie durchgehend und ununterbrochen ist.
Image conversion failed. Try again.	Das Bild konnte nicht korrekt konvertiert werden. Bitte erneut versuchen.

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MO1405-A

© 2014 CASIO COMPUTER CO., LTD.